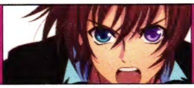
テイルズ オブ グレイセス エフ 公式コンプリートガイド

Tales of Graces f Official Complete Guide

テイルズ オブ グレイセス エフ
公式コンプリートガイド
Tales of Graces f Official Complete Guide

CONTENTS

CHAPTER 1 システム



CHAPTER 1 システム 009

冒険の基礎知識 010
メニューの使用方法 014
称号でキャラクターを育成 016
エレスポットの使い方 018
戦闘の基礎知識 020
アクションをマスターせよ 025
味方の行動を決める 030
CCの仕組み 031
エレスライズを狙え 034
敵に大ダメージを与える 036
状態異常と能力変化 038
アクセルモードを使いこなそう 040
ネットワークで遊ぼう 042

CHAPTER 2 デュアライズ

CHAPTER 2 デュアライズ 045

デュアライズの基礎知識 046
性質と特殊効果 047
- 強化 053
- 抽出／融合 056
- 改造 058
- 調合 059
- 料理 060

宝石錬磨店を利用しよう 061
- 性質データ 062
- 特殊効果データ 062
- エリア別欠片ドロップデータ 064
- エリア別欠片基本ランクデータ 066

デュアライズ逆引き 068

CHAPTER 3 キャラクター

CHAPTER 3 キャラクター 077

キャラクターの基礎知識 078
キャラクター解析 080
アスベル（幼年期） 082
ソフィ（幼年期） 084
ヒューバート（幼年期） 087
リチャード（幼年期） 089
アスベル 091
ソフィ 100
ヒューバート 108
シェリア 115
リチャード 122
マリク 128
パスカル 135
称号データ 143
スキルデータ 194

CHAPTER 4 ストーリー

CHAPTER 4 ストーリー 209

ストーリー攻略の心得 210
ストーリー攻略の見方 212
ワールドマップ 214

第1幕
- ラントの裏山1（幼年期）&北ラント道（幼年期） 216
- ラント（幼年期）&西ラント道（幼年期）&ラント西の港（幼年期） 218
- 東ラント街道（幼年期）&ラントの裏山2（幼年期）&バロニアへの連絡港（幼年期） 221
- バロニア（幼年期）&北バロニア道（幼年期）&王都地下（幼年期） 225

第2幕
- オーレンの森 229
- 北バロニア道&バロニア 231
- バロニアへの連絡港&東ラント街道 234
- ラント&北ラント道&ラントの裏山 236
- 海辺の洞窟 241
- 王都地下&南バロニア街道 245
- ウォールブリッジ地下遺跡 248
- グレルサイド街道&グレルサイド&グレル旧街道 254
- ウォールブリッジ 258
- バロニア城 262

第3幕

西ラント道&ラント西の港 268
オル・レイユ&ストラタ岩石砂漠&未踏の砂漠&セイブル・イゾレ 271
ストラタ大砂漠・東&ロックガガン体内 274
ユ・リベルテ&ストラタ大砂漠・西 278
ストラタ砂漠遺跡 281
ストラタ大砂漠・北&ユ・リベルテ北の港 284
闘技島 286
ベラニック南の港&フェンデル国境地帯&ベラニック 288
フェンデル山岳トンネル&フェンデル高原&ザヴェートへの連絡港 291
ザヴェート 294
ザヴェート山&アンマルチアの里 296
スニーク研究所 299
フェンデル政府塔&氷海への道 304
フェンデル氷山遺跡 312
世界の中心の孤島 319

第4幕

国境砦&未開の雪道 320
雪に閉ざされた遺跡 324
シャトル&13号地区&テロスアステュ 330
コーネル研究施設&66号地区 333
バシス軍事基地 339
ラムダ繭 344
砂に埋もれた遺跡 350
ガルディアシャフト(星の核) 355

クリア後のお楽しみ 368
「未来への系譜編」へ進もう 370

未来への系譜編

ラント(未来編)&バロニア(未来編)&王都地下(未来編) 372
風機遺跡 375
フェンデル氷山遺跡(未来編) 383
ストラタ砂漠遺跡(未来編) 388
原素研究所 393
異界の楽園 398
ラスタ・カナン 403

依頼リスト 420
ショップリスト 428

CHAPTER5 サブイベント 433

サブイベント攻略 434
- ミニイベントリスト 436
- サブイベントリスト 438

魔法カルタ攻略 456
ライオットピーク攻略 462
ゾーオンケイジ攻略 480
チャレンジバトル攻略 497

CHAPTER6 データ 507

エネミーデータ 508
道具データ 540
- 消費 540
- 料理 542

素材データ 546
- 素材 547
- 換金 552
- 食材 554
- 欠片 556

装備品データ 558
- 武器 559
- 防具 570
- 固有装備 575
- 宝石 579

貴重品データ 582
- イベント 583
- 魔導書 584
- 魔法カルタ 586
- 依頼品 587

ディスカバリーデータ 588
グルーヴィーチャットデータ 592
戦闘勝利会話データ 603
- 個人勝利会話 603
- 掛け合い勝利会話 606
- ダウンロードコスチューム勝利会話 613

トロフィーデータ 614

CHAPTER7 エクストラ 617

世界観&キャラクター設定解説 618
物語を紐解くQ&A 636
『TOGf』用語集 638
イラストギャラリー 644
主演声優インタビュー 660

称号・マップ・アイテム索引 664

Column

100ヒット撃破で称号ゲット 208
武具強化の限界をめざせ 419
お得意様スタンプラリー 432

※ 本書に記載されている情報は2010年12月15日時点のものであり、将来変更になる可能性があります。

テイルズ オブ グレイセス エフの魅力に迫る!

『テイルズ オブ グレイセス エフ』の見どころを余すことなく紹介。
幼年期から青年期へと紡がれる壮大なストーリーだけでなく、
スピーディーな戦闘や仲間たちが大いに語らう
グルーヴィーチャットなどにも注目だ。

STORY ストーリー

本作は主人公アスベルの幼年期から始まり、やがて青年期へと移っていく。さらにストーリーをクリアすると、その後日談である「未来への系譜編」をプレイできるのだ。

幼年期 ▶P.216

とある日、ラント領主の息子アスベルは気弱な弟ヒューバートを連れて裏山へ向かう。そこで待っていたのは目的の花畑と……記憶喪失の少女ソフィ。彼女とアスベル、そしてラントを訪れた王子リチャードは瞬く間に仲を深め、永遠の友情を誓い合った。

青年期 ▶P.229

7年の月日が経ち、青年へと成長したアスベル。幼い頃の友人たちはそれぞれ違う道を歩んでいたが、何年経とうともあの日の誓いは永遠だ。そう信じていたアスベルだが、リチャードの身には確実に異変が訪れていた。

未来への系譜編 ▶P.370

世界を救った旅から半年後。ソフィの前に突如謎の少女が現れ、意味深な言葉を告げていく。世界の不穏な動きを感じ、仲間たちはふたたび手を取り合う。

バトル BATTLE

チェインキャパ ▶P.031

戦闘ではチェインキャパ(CC)というものを消費して攻撃を繰り出す。このCCさえあれば、いくらでも術・技を放つことが可能。CCはじっとしていればすぐに回復するので、ためらう必要はない。華麗な連続技をどんどん決めてやろう。

アクセルモード ▶P.040

「未来への系譜編」に入ると解放される、キャラクター固有のアクションがアクセルモード。時間制限があるものの、どれも非常に強力な効果を得られる。特にこのモード専用の秘奥義は必見だ!

アラウンドステップ ▶P.026

■ボタンと左スティックで、上下左右にすばやい移動が可能。突きに対しては左右ステップで側面に回り込み、なぎ払いにはバックステップで距離をとる。相手の攻撃に合わせて使い分け、反撃のチャンスをつかめ。

SYSTEM システム

デュアライズ ▶P.046

デュアライズとは、アイテム同士を掛け合わせて新たなアイテムを作り出すこと。まだ見ぬ道具や武具を作るのはもちろん、武具に特殊効果をつけて強化したりもできるのだ。

エレスポット ▶P.018

エレスポットは、セットした道具や素材を増やせるというスゴイ壺。ほかにも戦闘中に条件を満たすことで効果を発揮する料理や、さまざまな恩恵をもたらす魔導書をセットできる。

グルーヴィーチャット ▶P.592

冒険の途中で特定の場所へ行くと、グルーヴィーチャットという仲間同士の会話が発生する。仲間の本音が語られたり、はたまた変な趣味が明らかになるなど、その種類は豊富。一部のチャットにはチビキャラのカットインが入るので、要チェックだ!

CHALLENGE!!

タイトル画面で「チャレンジバトル」を選ぶと、変わった敵たちとの戦いに挑める。勝てば貴重なアイテムを入手できるので、ぜひ挑戦してみよう。詳しくはP.497を参照。

忘れられない想いがある。
守りたい人たちがいる。
だから、強く、優しくなれる……。

空を海で覆われた世界、エフィネア
美しい自然に囲まれたこの星では
ウィンドル、ストラタ、フェンデルの三国が
原素（エレス）と呼ばれるエネルギーを用いて
それぞれに繁栄していた
ウィンドル辺境の地・ラント
領主アストンの息子アスベルは、
弟のヒューバートと訪れた裏山の花畑で
記憶をなくした少女ソフィを見つける
ヒューバートや幼なじみのシェリアとともに
ソフィの記憶探しに奔走するアスベル
やがて彼らは、王都から訪れた王子リチャードと出会う
一夜の冒険を経て、アスベルとソフィ、リチャードは誓った
永遠に友達であること、
困ったときは助け合い、
嬉しいときは喜び合うこと
だが、彼らはまだ知らない
この誓いの先に待ち受ける未来を——

また俺は、何も守れないで終わるのか？
そんなのは……嫌だ！

アスベル・ラント

CV：櫻井孝宏

年齢：18歳
性別：男
クラス：剣士
体重：65kg
身長：175cm
好物：カレー

ラント領主の長男。11歳のとき、己の行動がきっかけで大切なものを失う苦い経験をする。もう何も失わないよう、強くなろうと決意し騎士学校に入学。7年の月日を経て、まじめで礼儀正しい青年に成長するも、根底にある「大切なものを守りたい」という思いは変わらない。彼の気持ちや行動は、しだいに真の強さに近づき始め、やがて周囲の人々の心を動かし、世界を変えていくことになる。

ソフィ

CV：花澤香菜

年齢：不明
性別：女
クラス：光子格闘
体重：39kg
身長：148cm
好物：カニタマ

ラントの裏山にある花畑で、記憶を失い倒れていた少女。自らの名前すらも覚えていなかったため、アスベルが花の名前をとって「ソフィ」と名づけた。感情表現に乏しく、言葉数も少ないが、アスベルたちと行動をともにするうちに感情を表現するようになっていく。彼女はどこから来たのか？　その正体は何なのか？　失われた記憶の真相は、世界にかかわる重大な事実へとつながっていく。

守る！
あの時のようにはさせない！

僕の力はもうお分かりでしょう
7年前とは違いますよ！

ヒューバート・オズウェル

CV：水島大宙

年齢：17歳
性別：男
クラス：輝術剣士
体重：62kg
身長：171cm
好物：オムライス

アスベルの弟。10歳のときに隣国ストラタのオズウェル家に養子に出され、現在は若くしてストラタ軍の少佐の地位に就く。気弱で優しく、天真爛漫な兄のフォロー役に回ることが多い少年だったが、ストラタでの7年間が彼を冷静沈着で皮肉屋に変え、両親への恨み、兄への妬みを露骨に表すようになる。彼が幼い頃のような素直さを取り戻し、ふたたび兄を慕う日は来るのだろうか。

シェリア・バーンズ

CV：河原木志穂

年齢：18歳
性別：女
クラス：治療士
体重：47kg
身長：160cm
好物：焼き鳥丼

ラント家の執事フレデリックの孫で、アスベルとヒューバートの幼なじみ。幼い頃は体が弱く、外で遊ぶこともままならなかったが、11歳のときに起こったある事件をきっかけに健康な体になる。しっかり者で誰に対しても優しく、自分を犠牲にしてまで他人を助けようと救護団で働く姿から"ラントの天使"と呼ばれる。そんな彼女も、アスベルに対しては素直に想いを伝えられずにいる。

またこうして一緒にいられる日が来るなんて
思わなかったから……

それでも僕は……
この道を選ばざるを得ないんだ……

リチャード

CV：浪川大輔

年齢：19歳
性別：男
クラス：細剣士
体重：67kg
身長：178cm
好物：納豆トースト

ウィンドルの王子で、王位第一継承者。幼い頃から数々の陰謀や政略にさらされており、心を許せる者はごくわずか。そんな環境もあってか、身分を気にせず接してくれるアスベルに対し、強い信頼と友情を抱くようになった。優しく穏やかな性格から、民や兵士からは絶大な支持を得る。しかし、成人に近づくにつれ、彼の命は危険にさらされていき、思いもよらぬ運命の歯車に巻き込まれていく。

マリク・シザース

CV：東地宏樹

年齢：40歳
性別：男
クラス：投刃剣士
体重：76kg
身長：186cm
好物：鯛茶漬け

アスベルを指導する騎士学校の教官。訓練中は厳しく指導に当たる反面、ふだんは紳士的で、大人の余裕やユーモアも持ち合わせる。そのため、アスベルをはじめとする多くの騎士たちから尊敬され、女性からの評価も高い。酒好きで、カクテルを作るのが上手という一面も。出身はウィンドルではなく、教官になる以前はストラタで傭兵をしていたというが、その過去を詳しく知る者はいない。

誰かを救う為に絶対に必要なのは
相手を大切に思う気持ちだ

へへ……なんでも知りたくなっちゃう
性分なんだよね～

パスカル

CV：植田佳奈

年齢：22歳
性別：女
クラス：法陣士
体重：45kg
身長：155cm
好物：バナナパイ

自由きままに各地を放浪している娘。技術者として天才的な才能を持ち、研究に夢中になるとほかのものは目に入らなくなってしまう。偶然出会ったソフィに強い興味を持ち、旅の仲間となってからは、その底抜けに明るい性格と豊富な知識で、アスベルたちを幾度となく助けてくれる。その正体や、なぜそこまで優れた技術や知識を持っているのかなど、数々の謎に包まれた人物。

CHAPTER 1

SYSTEM

システム

冒険の基礎知識

プレイヤーはアスベルたちを操作して、広大な世界を探索していくことになる。その行く先々には、仲間たちとの出会い、強敵との戦闘などさまざまなことが待ち受けているのだ。

3つの画面でできることを知ろう

『テイルズ オブ グレイセス エフ』(以下『TOGf』)には、大きく分けて「探索」「戦闘」「メニュー」という3つの画面がある。まず目的達成のために世界中を探索していくのだが、探索の途中では敵と遭遇することもある。敵との戦闘に打ち勝っていくには、メニュー画面で戦闘の準備を整えておくことも忘れてはならない。そうして目的を達成するとイベントが発生し、さらにストーリーが進んでいくのだ。

探索

▶P.011～P.013

ストーリーのなかでアスベルたちは、新たな場所をめざしたり、特定の人物を捜すために世界各地を探索することになる。タウンで人々から話を聞いたり、ダンジョンを進んで仕掛けを解いたりして探索を進めていくのだ。

ストーリーが進むと……

ワールドマップを入手すると、R3ボタンを押すことでワールドマップが開ける。ここではタウンやダンジョンなどの位置を確認できたり、そこにあるショップの品揃えや出現する敵を見られるのだ。さらにストーリーを進めると、ワールドマップから各場所に移動できるようにもなる。

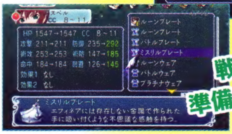
戦闘

▶P.020～P.041

マップには敵シンボルが徘徊しており、これに接触すると戦闘が発生。敵を全滅させれば勝利となるが、味方全員のHPが0になるとゲームオーバーになってしまう。なお、ストーリーの進行上、必ず戦わなければならないイベントバトルの一部では、負けてもそこで再戦が可能だ。

メニュー

▶P.014～P.015



探索中に△ボタンを押すとメニュー画面が開き、さまざまな設定の変更や確認ができる。キャラクターに武器や防具(武具)や称号(P.016)を装備させたり、アイテムを使ったりして戦闘態勢を整えておこう。ちなみに、戦闘中にもメニューの一部を使うことができる(P.022)。

フィールドを通ってタウンやダンジョンへ

世界にはいくつものタウンやダンジョンが点在しており、それらを街道や砂漠などのフィールドがつないでいる。タウン以外のマップには敵シンボルが徘徊しており、なお、戦いながら移動していくことになるのだ。これらのマップを移動する主な手段は徒歩によるものだが、移動する経路によっては船や亀車といった乗り物を利用することもできる。

画面左上のコンパスは方角を示している。これを頼りに進もう。

Key Point 迷ったときはナビゲーション

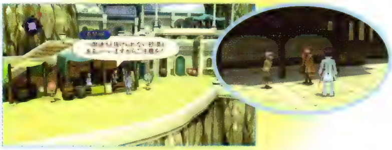
探索中にL1ボタンを押すとナビゲーションが表示される。次の目的や付近にある地名や施設、分岐路での行き先が表示される便利な機能だ。次に何をするか忘れてしまったときや、分岐路でどちらに行けばいいかわからないときに活用しよう。

次の目的はL1ボタンを押せばいつでも画面左下に表示される。

マップの種類

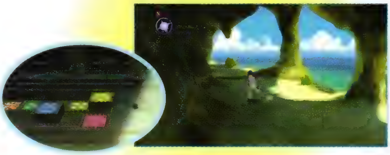
タウン

人が住む街や村のこと。ほとんどの場合、敵が出現することはなく、武具屋や宿屋などといったショップ(P.013)がある。人々に話しかけて情報を集めたり、ショップで買い物をしたりして次の目的へ向けた準備をしよう。



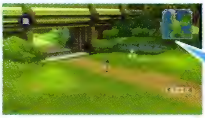
ダンジョン

洞窟や遺跡といった場所のことで、敵が出現するだけでなくギミックと呼ばれる仕掛けが行く手を阻む。しかも、たいていの場合はその最下層や最奥で、強敵とのイベントバトルが待ち受けているのだ。

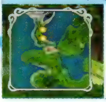


フィールド

タウンやダンジョンをつないでいるマップで、街道や砂漠、雪山などがある。敵は出現するが、ダンジョンと違ってギミックなどはない。フィールドでは画面右上にナビマップが表示され、現在いる位置などを知ることができる。



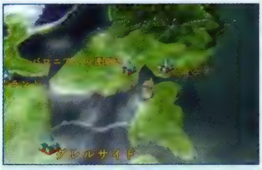
ナビマップの見方



- ●……タウンの位置
- ●……ダンジョンの位置
- ●……港の位置
- ▲……キャラクターの向き

移動に利用できる乗り物

船

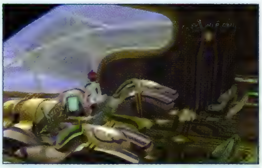


港で船長などにガルドを支払い、行き先を選ぶと乗船可能。港ごとに移動可能な経路が決まっているほか、時期によって使用できない場合も。

亀車

かめにんにガルドを払い、行き先を選ぶと乗れる。過去に行ったことのない場所へは行けない。また、時期によっては使用できないこともある。

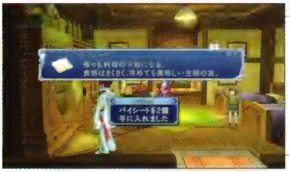
シャトル



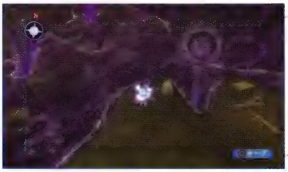
ストーリーの終盤で入手する、空飛ぶ乗り物。ワールドマップを開き行き先を選べば移動できる。シャトル内ではすべてのショップが利用可能。

いろいろ調べてアイテムや情報を収集

マップにいる人や宝箱などに近づくと、「話す」「調べる」といったメッセージが画面右下に表示される。このとき◉ボタンを押せば、人に話しかけたり宝箱を調べることができるのだ。下に挙げたように、情報収集やアイテムの入手、ギミックの解除、サブイベントの発生など、調べることでできることはとても多い。探索中に画面右下の表示を見たら、そこを調べることを心がけておこう。



民家にある棚などから、アイテムが手に入ることもある。



セーブポイントを見かけたら、忘れずにセーブしておきたい。

話しかけたり調べられるものの代表例

ディスカバリー

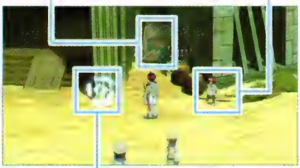
その土地の名産品や名物のことで、場所ごとに形はさまざま。調べたときに、特定のアイテムが1～3個手に入ることもある。ディスカバリーで手に入るアイテムは、別のマップに移動して戻ってくるとふたたび入手できるのだ。

人

話しかけると、探索のヒントやアイテムをくれることがあるほか、多くの人に話しかけると称号(P.016)を習得できる。

ギミック

ダンジョンにあるスイッチやブロックなどのこと。これらを調べたり動かすことで道が開き、先に進めるようになる。ブロックは◉ボタンを押したままスティックを倒すと、押し引きが可能。



セーブポイント

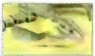
プレイしたデータをセーブできる。フィールドではタウンやダンジョンの近く、タウンでは宿屋内、ダンジョンではイベントバトルが発生する場所の前にあることが多い。

宝箱

調べると中のアイテムやガルドなどを入手できる。タウンにある宝箱のなかには、パスワードを入力しないと開かないものもある。

サブイベント

ストーリーには直接関係のないイベントが発生する。特定の場所を調べると発生する場合は☆マーク、人に話しかけると発生する場合は吹き出しで表示されている。



採取ポイント

フィールドのみに見られるもので、素材や貴重品の魔法カルタ、ガルドなどを入手できる。フィールドごとに出現候補地が決まっており、訪れた際にそのうちのいくつかがランダムで出現。調べたときに何を入手できるかは、フィールドごとに設定されたアイテムリストからそれぞれの確率で決まる。ほかのマップに移動してから戻ると再出現するため、何回でも入手可能。ただし、魔法カルタは1度しか入手できない。

チャットで仲間たちの会話を楽しむ

探索中には画面左下に、グルーヴィーチャット(以下チャット)のタイトルが表示されることがある。このときにSELECTボタンを押すと、仲間たちの雑談が聞けるのだ。たいていのチャットは発生する時期が決まっており、そのときにセーブポイントやディスカバリーといった特定の場所に近づくと発生する。

この雑談から、仲間たちの意外な性格をうかがい知れることも。

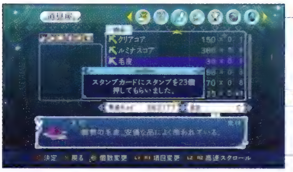
ショップを利用して冒険の下準備を

タウンには武具屋、道具屋、宿屋、かめにんショップといったショップが建ち並んでいる。いずれもガルド(お金)を支払うと利用でき、アイテムの売買や宿泊を行えるほか、下で説明していることができる。

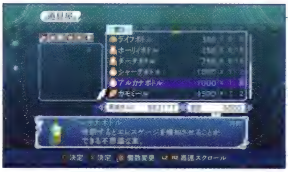
武具屋と道具屋の品揃えはタウンによって異なるが、かめにんショップの品揃えはどこでも変わらない。また、かめにんショップはタウンのほか、フィールドやダンジョンで利用できる場合もある。

ショップの種類

ショップ	解説
武具屋	主に武器、防具、固有装備といった装備品を買える。装備品を装備することも可能
道具屋	主に道具や宝石を購入できる。装備品を装備することも可能
宿屋	ガルドを支払うと宿泊でき、HPが全快する。タウンによって料金が異なる
かめにんショップ	かめにんに話しかけると利用でき、主に道具を購入できる



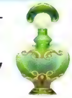
アイテムを売ったときは、スタンプを多めに押してもらえる。



スタンプで増えた商品は価格が水色。1つしか買えないものも。

売買のほかにできること

エナジーを補充する



エレスポット(P.018)のポットエナジー(エナジー)を補充できる。料金は1エナジーにつき1ガルドだ。すべてのショップで行え、これでスタンプをためることも可能。

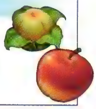
依頼を達成する

タウンの人たちの頼みごとを「依頼」といい、宿屋などでその内容を確認できる。依頼品となるアイテムを渡すと達成となり、報酬としてガルドやアイテム、SP(P.016)がもらえるのだ。依頼の出現ルールは以下のとおりで、タウンごとに依頼の数が違う。どの依頼も特に期限はなく、依頼品さえ入手すればいつでも好きなときに達成可能だ。なお、依頼の詳細な内容については、P.420を参照してほしい。

依頼の出現ルール

- 依頼を1つ以上達成したのち、探索中(戦闘とメニューを開いている時間はのぞく)に、5〜8分経過すると新たな依頼が1つ出現する
- 上記に関係なく特定の条件を満たすことで出現する依頼もある

デュアライズをする



2つのアイテムを組み合わせて、新しい別のアイテムを作るデュアライズ(P.046)が行える。宿屋以外のショップでできる。

スタンプカードを確認する

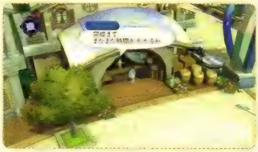
スタンプカードケースを手に入れたあとは、ショップの利用時にスタンプを押してもらえるようになる。具体的には、売買やデュアライズで取引したガルドが一定額に達するたびに、スタンプが押されるのだ。そうしてスタンプが10個たまるごとに、ショップの品揃えが増えていく。カードはタウンごとに違うものが用意されており、追加されるアイテムもタウンごとに異なる(P.428)。

スタンプカードの特徴

- スタンプカードはショップの種類に関係なくタウンごとに共通。かめにんショップのみ全国共通
- スタンプがもらえる金額はタウンごとに異なる
- どのタウンもスタンプカードは最大10枚まで

サブイベントで宝石錬磨店がオープンする

ユ・リベルテでサブイベント 034 (P.443)を解決すると、マーレンの宝石錬磨店がオープンする。このショップではマーレンにガルドを払うことで、所持している宝石についている特殊効果(P.047)のランクを1つアップさせられるのだ。時間はかかるものの非常に有効なので、ぜひ活用したい。



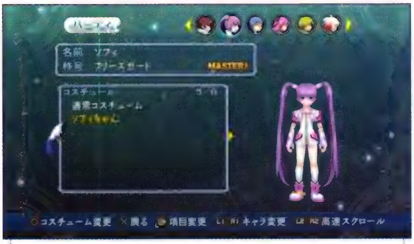
こまめに立ち寄って、宝石のランクをどんどん上げていこう。

メニューの使用方法

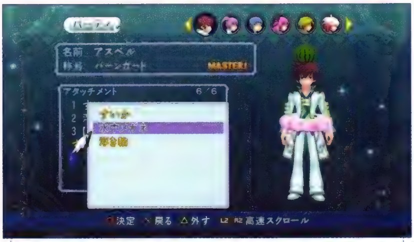
やみくもに冒険を進めるだけでは、敵との戦闘に勝ち抜けないこともある。戦闘へ向けてパーティメンバーや装備を変更するなど、メニューでの入念な準備も冒険には欠かせないものなのだ。

ゲームに関する多彩な情報が確認可能

装備やステータスといったキャラクターの情報、各種ブックを確認できるメニュー。「ブック」では手に入れたアイテムや戦った敵の情報など、数々の記録が載っているので、見てみよう。そのほかマップに表示されるキャラクター(リーダー)を変更したり、戦闘に参加するキャラクターを入れ替えたりもできる。なお、戦闘中に自分で操作するキャラクターは、メニュー画面の一番上に表示されるキャラクターだ。



特定の称号で「コスチューム」のスキルを覚えると、「パーティ」でそのコスチュームに着替えることができる。



「パーティ」では手に入れたアタッチメントの装着も可能。ステータスに影響はないので、自由に楽しもう。

キャラクターのステータスと成長の仕方

キャラクターにはさまざまなステータスがあり、それらは「パーティ」で確認できる。このうちCC、重さ、ステータス上昇率以外は、どれもレベルアップすることで成長していく。HPのみ一定の割合で伸びるが、それ以外はレベルアップ時に高いものほど伸びやすく、低いものほど伸びにくくなる仕組みだ(P.079)。なおステータスの値は、スキル(P.016)や称号、装備品でも変化する。

ステータス一覧

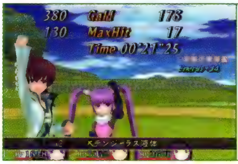
ステータス	解説
Lv	キャラクターの強さ。EXPが一定値たまるとレベルアップして、CC、重さ、ステータス上昇率以外のステータスが上昇。また、この値が高いほど敵に与えるダメージが増える(P.037)
HP	キャラクターの体力。ダメージを受けると減り、0になると戦闘不能(P.039)に。アイテムや術・技などで回復できる。レベルアップ時の上昇値は固定
CC	戦闘中に攻撃やステップといった行動をするために必要な数値で、各行動を行うと消費する。左側がそのキャラクターのCCの下限値、右側が上限値となる。下限値と上限値は主に武器で増減するほか、スキルなどで増やすことも可能
攻撃力	この数値が高いほど、アーツ技(P.027)や秘奥義(P.027)で与えるダメージが増える
防御力	この数値が高いほど、敵から物理攻撃を受けたときのダメージが減る
術攻撃力	この数値が高いほど、バースト技(P.027)や秘奥義(P.027)で与えるダメージが増すほか、エレスゲージ(P.034)の上昇値が上がる
術防御力	この数値が高いほど、敵から術攻撃を受けたときのダメージが減るほか、エレスゲージ(P.034)の上昇値が上がる
命中	この数値が高いほど、敵に攻撃を回避(P.029)されにくくなる
回避	この数値が高いほど、敵の攻撃を回避(P.029)しやすくなる
重さ	キャラクターの重さ。攻撃を受けた際に浮く高さ、吹き飛ぶ距離にかかわる。値はゲーム中には表示されない
ステータス上昇率	キャラクターのステータスの伸びやすさ(P.079)にかかわる。値はゲーム中には表示されない

豊富なアイテムを使いこなすために

「アイテム」では、所持しているアイテムの解説が読める。アイテムは入手方法や使用方法によって右表の10のカテゴリに分けられ、このうち道具はメニューから使うことも可能だ。いくらアイテムを入手しても使い道がわからないと意味がないので、メニューや6章「データ」(P.507)を参照し、それぞれの使い道を把握しておきたい。ちなみに貴重品以外は、いらないものを捨てることもできる。

Key Point
アイテムの最大所持数に注意!

アイテム1種類につき持てる数は15個まで。敵がアイテムを落としても、15個を超えた分は手に入らないのだ。宝箱の場合は、持てない分を捨てるか中身を戻すかを選べるが、中身を戻した宝箱は開けたことにならない。パスカルの称号に開けた宝箱の数が習得条件になっているものがあるので、その習得をめざす際は注意してほしい。



溶解の魔導書で、持てないアイテムをエナジーに換えるのも手だ。

アイテムのカテゴリ

カテゴリ		解説
NEW		新しく入手したアイテムが14個まで表示される
道具		HPを回復するグミ、状態異常や戦闘不能を回復するボトルなど。一部のアイテムは戦闘中にも使用できる
料理		HPの回復や、各ステータスを一時的に上昇させるなどの効果を持つ
素材	素材	デュアライズで調合(P.059)する際などに使用するアイテム
	換金	ショップに売ってガルドに換えるアイテム
	食材	デュアライズで料理(P.060)をする際に使用するアイテム
	欠片	デュアライズで武具を強化(P.053)する際に使用するアイテム
武器		攻撃力、術攻撃力、命中が上昇する。キャラクターごとに装備できる武器が異なる
防具		防御力や術防御力、回避が上昇する。性別で装備できるものが決まっている
固有		ステータスのいずれかが上昇する。キャラクターごとに装備できるものが異なる
宝石	宝石	付随している特殊効果によって、装備したときにさまざまな効果を与える
	チェック	状態異常を防ぐ。すべてのキャラクターが装備できる
貴重品		イベントや依頼などで必要になるアイテム。捨てることができない
DLC		PlayStation®Store(P.042)でダウンロードしたアイテム

戦闘ランクは敵の強さに影響する

戦闘の難易度を変えたいときは「カスタム」の「戦闘ランク」を選ぼう。戦闘ランクが高いほど敵が手強くなるほか、右にある要素も高まっていく。SPや欠片などを稼ぎたいときは戦闘ランクを上げてみるといいだろう。なお、戦闘ランクは全部で6段階あるが、「イヴィル」と「カオス」はゲームを特定回数クリアするか特定の称号を習得しないと選べない。

戦闘ランクがかかわる要素

- ボーナスSP(P.023)
- 欠片のドロップ率(P.054)
- 欠片の基本ランク(P.054)
- エレスゲージのレベル(P.034)
- 敵に弱点特性を当てたときのダメージの上昇率(P.036)

戦闘ランクによる変化と倍率

変更点	シンプル	ノーマル	セカンド	ハード	イヴィル ※1	カオス ※2
敵のレベル	×0.8	×1	×1.1	×1.2	×1.3	×1.5
敵のHP	×0.8	×1	×1.25	×1.8	×2.4	×3
敵の攻撃力、術攻撃力	×0.7	×1	×1.1	×1.3	×1.6	×2
敵の命中	×0.8	×1	×1.3	×1.5	×1.8	×2.5
敵の回避	×0.8	×1	×1.1	×1.25	×1.4	×1.5
敵が静止している時間	×2	×1	×0.9	×0.7	×0.6	×0.5
敵の術の詠唱時間	×2	×1	×0.9	×0.7	×0.6	×0.5
戦闘後に獲得できるガルド	×1	×1	×1	×1.2	×1.3	×1.5
戦闘後に獲得できるSP	×0.5	×1	×1.2	×1.5	×2	×3

※1 本編を1周クリアするか、ヒューバートの称号「ハードソルジャー」(P.162)を習得すると選択可能になる。
※2 本編を2周クリアするか、ヒューバートの称号「イヴィルナイト」(P.162)を習得すると選択可能になる。

称号でキャラクターを育成

キャラクターはさまざまな条件を満たすことで称号を習得でき、称号によってスキルを習得していく。このスキルをどのように習得していくかが、キャラクター強化の重要なポイントとなる。

称号には装備効果とスキルがある

ストーリーを進めたり、戦闘中に特定の条件を満たすことでキャラクターは称号を習得でき、習得した称号のうち1つを装備できる。称号には装備するだけで効果を発揮する「装備効果」と、スキル習得にかかわる1～5までの「ランク」が設定されている。スキルポイント（SP）をためるとランクが上がっていき、ランクが上がるたびにスキルを1つ習得できるのだ。また、ランク5まで習得したのちさらにSPをためていくとマスターになり、一部の装備効果の効果が上昇する。スキルはどれもキャラクターを強化してくれるものなので、できるだけ多く習得したい。

称号のタイプ

タイプ	主な装備効果
	ステータスが上昇する効果がある
	攻撃に特性（P.036）がついたり、クリティカル率が上がるなど、攻撃にかかわる能力を得る
	特定の種族（P.036）からのダメージを減らしたり、のけぞる時間が減る（P.028）など防御にかかわる能力を得る
	特定の状況で自動的に発動する能力を得たりする
	エレスゲージ（P.034）にかかわる能力を得る
	アーツ技（P.027）にかかわる能力を得る
	バースト技（P.027）にかかわる能力を得る

Key Point 称号をたくさんゲットするには

称号の数は非常に多く、ストーリーを進めているだけでもそこそこの数を習得できる。ただ、意識していないと習得が難しいものもあるので、よりたくさん習得したいなら下で紹介している方法を試してみよう。なお、各称号の習得条件や装備効果などの詳細なデータは、P.143以降を参照してほしい。

たくさんの称号を習得するポイント

いろいろな術・技を使い込む

どのキャラクターも術・技の使用回数（カウント）が、一定数に達すると称号を習得する。術・技の種類によって必要カウント数は異なるが、たいていはカウントが100前後と500前後のときに1つずつ習得できる。称号をたくさん習得したいなら、いろんな術・技を使っていくといい。なお、空振りしたり暴星バリア（P.036）中の敵に当てた場合などはカウントが増えないので、しっかりと狙っていくことが大切だ。

サブイベントやチャットを見逃さない

サブイベントやチャットといったストーリー本編以外のイベントを見ることでも、多くの称号を習得可能だ。サブイベントで習得できる称号には、強力な術・技を習得できるものや、キャラクターの衣装が変わるものがある。一方のチャットは見られる時期が決まっていることが多いので、こちらも見逃さないようにしたい。

とことんゲームをやり込む

ゲームをやり込むことで習得できる称号も多い。なかには、たくさん人に話しかけると習得するパスカルの称号「街の有名人」や、たくさん移動すると習得するソフィの称号「ロードランナー」など、ふだんはあまり意識しないような行動をやり込むことで得られる称号もある。以下に挙げた例を参考に、できるだけいろいろな行動をしながらプレイしていくようにしたい。

やり込み要素の例

- たくさん移動する
- たくさんガルドを使う
- たくさん宝箱を開ける
- スタンプをためる
- 各ブックを埋める
- たくさんクリティカルヒットを決める
- 長時間プレイする
- 長時間戦闘する
- たくさん敵の弱点特性で攻撃する
- たくさん敵からアイテムを盗む
- たくさん状態異常を防止する
- たくさんデュアライズする

スキルはキャラクター強化に必須

ステータスが上昇したり、新しい術・技を習得できたり、敵からのダメージを軽減できるなど、スキルにはさまざまなメリットがある。一度習得してしまえば、別の称号に切り替えてもスキルの効果が消えることはないので、たくさん習得すればするほどキャラクターが強くなっていくのだ。

同じ名前のスキルを複数習得した場合、たいていはその効果が重複していくが、術・技名のスキルは同名のものでも効果が異なることがある。

術・技名のスキルは、どの種類でも最初に習得した場合のみその術・技を習得し、同時に「ダメージ+5%」などのスキルそのものの効果も得る。

スキルの種類

種類	解説
	特定のステータスが上昇する
	下限CCや上限CC（P.031）が上昇する
	特定の種族（P.036）の敵からのダメージを軽減する
	特定の状態異常（P.038）の効果を軽減する
	クリティカルヒットの性能などが上がる
	コスチュームを変えられたり、特定の状況で効果が発動したりする
	エレスライズ時にステータスなどが上がる
	HP回復にかかわる能力が上がる
	アーツ技を習得する。もしくはアーツ技を強化する
	バースト技を習得する。もしくはバースト技を強化する
	秘奥義を習得する

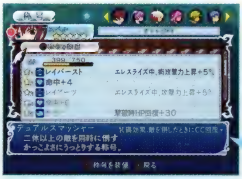
Key Point どのスキルを習得するか迷ったら

1人のキャラクターが習得できるスキルは700ほどある。どれから習得するか迷うところだが、術・技はどれもスキルでしか習得できないので、まずは術・技を優先しよう。そのあとは、右に挙げたようなスキルから習得していくのがオススメだ。

優先的に習得したいスキル

スキルの例	説明
ライズ、エクシード	キャラクター自身の上限または下限CCが増加。武器に頼らずにCCが確保でき、より戦いやすくなる
防御力+、術防御+など	防御力や術防御力、回避などを上げておけば戦闘不能になりにくくなる。スキル「プリベンド」も優秀
リカバリー、アクセルなど	戦闘中にとれるアクションが増えるスキルは、操作するキャラクターに必ず習得させておこう

スキル習得の流れ



まずは習得したいスキルがある称号を装備。キャラクターの名前の下の星マークは、習得したランクを示す。

SPは依頼達成時の報酬や、戦闘勝利時の報酬、アイテムのマスタリーCを使うことなどで獲得できる。これらを活用してSPをためていこう。

戦闘終了後にSPが必要量たまっていると、スキル習得のメッセージが表示。依頼達成時にSPがたまった場合はメッセージが表示されないこともあるが、スキルは習得している。

オート設定でSPのムダをなくす

「称号」画面で△ボタンを押すとオート設定が行える。これを設定しておくと、装備中の称号が指定のランクになったとき、自動的にほかの称号に切り替わるようになるのだ。次に装備される称号は、称号のランクアップに必要なSPがもっとも少ないものとなる。マスターになったのに、称号を付け替え忘れていてSPをムダにするという事態が心配なら、このオート設定を利用するといい。なお、習得したすべての称号が指定のランクになっていると、以降は新しい称号を習得するまで称号が切り替わらない。

オート設定の種類

設定項目	解説
OFF	装備する称号は自動的に変わらない。全部自分でやりたい人はOFFを選ぼう
ランク3まで	ランク3になると、別のランク3未満の称号に付け替わる。さまざまな種類のスキルを習得できる
ランク4まで	ランク4になると、別のランク4未満の称号に付け替わる。ステータスをより上げたいときに向く
ランク5まで	ランク5になると、別のランク5未満の称号に付け替わる。スキルを全部習得したい人はこれ!
マスターするまで	マスターすると、マスターしていない称号に付け替わる。全部マスターしたいやり込み派向け

エレスポットの使い方

移動中や戦闘中にさまざまな恩恵をもたらす不思議な壺、エレスポット。その仕組みを理解してうまく使いこなせるようになれば、アイテムを入手できたり戦闘を有利に運べる。

エナジーを消費してさまざまな効果を発動

ストーリーを進めると入手できるエレスポットには、消費、料理、素材、魔導書といったアイテムをセットできる。その状態で特定の条件を満たしたとき、セットしたアイテムに応じた効果が発動するのだ。ただし、ポットエナジー(エナジー)が足りない場合は、条件を満たしても効果は発動しない。このエナジーは宿屋や宝箱、アイテムなどで補充可能だ。

効果発動時のルール

- 効果の発動にはアイテムに応じたエナジーが必要
- 上にセットしたアイテムから優先的に発動する
- 一度でも入手したことがあるアイテムなら、所持していなくてもセット可能
- 料理をセットした場合、効果が発動しても所持しているものが減ることはない

セットするアイテムごとの効果

消費・素材・換金・食材

セットしたアイテムが、移動中に1つ出現する。その出現確率はアイテムごとに決まっており、出現の判定は1分間移動するたびに行われる。

料理

戦闘中や戦闘後に料理ごとに設定された条件を満たすと、その料理の効果が発動。基本的に戦闘中、戦闘後でそれぞれ1回しか発動しない。

魔導書

魔導書はそれぞれ発動条件や効果が大きく異なる。戦闘で発動したものは、リザルト画面(P.022)でメッセージが表示される。

Key Point エレスポットを効果的に使うには

エレスポットはセットのしかたによっては思うような効果を得られないことがある。有効に活用するために、右のことに注意してアイテムをセットすること。

よりエレスポットを効果的に使うなら、セットするアイテムの組み合わせにもこだわろう。下表のように、用途ごとにセットするアイテムを変えればさらに効果を発揮する。このときエナジー不足の対策として、溶解の魔導書や自給の魔導書もセットしておきたい。

エレスポットセット時の注意点

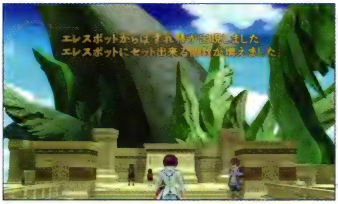
- エナジーの最大値(P.019)以上のエナジーを消費するアイテムをセットしても効果が得られない
- 消費・素材・換金・食材は、最大数(15個)所持しているアイテムをセットしても効果が得られない
- 消費・素材・換金・食材で、出現率が99.9%のものを上にセットすると、その下にセットしたアイテムが出現しづらくなる

エレスポットの用途別セット例

用途	オススメ料理	オススメ魔導書	解説
アイテムを集める	ステーキ、フィッシュ&チップス、ポテトサラダなど	採集の魔導書、採掘の魔導書、発見の魔導書など	どれも素材、欠片などのアイテムの入手率を高めてくれる。これらに加え、敵からアイテムを盗むなら手練の魔導書を、エレスポットでアイテムを入手するなら倍増の魔導書や強運の魔導書をセットしたい
EXPやSPを稼ぐ	焼き鳥丼、オムレツ、グラタンなど	情熱の魔導書、熱血の魔導書、紫龍の魔導書など	魔導書はSPやEXPの獲得量を増やすが、ステータスが半分になったり、敵のクリティカルヒットが強力になるというデメリットもある。カルボナーラなど、ステータスが上昇する料理でカバーするのも手だ
イベントバトルに挑む	ビーフカレー、マーボーナス、マーボーカレー、ダブルバーガーなど	代謝の魔導書、美食の魔導書、満腹の魔導書など	強敵に挑むイベントバトルでは長期戦となることが多い。HPを大幅に回復するのはもちろん、戦闘不能や状態異常を回復したり、クリティカル率が上がる効果もある料理がオススメだ。これらをより効果的にするため、代謝の魔導書や美食の魔導書をセットしておくといい。さらに戦闘を有利にする先制の魔導書などもセットすれば準備万端だ

エレスポットは使い込むと成長する

手に入れた直後のエレスポットの最大セット数は3、エナジーの最大値は150だが、セット数は16、エナジーは9999まで成長させることが可能だ。成長させるには「セット経験値」と「エナジー経験値」という、ゲームでは確認できない数値をためていく必要がある。これらはセットしたアイテムの効果が発動するたびに、増えていく仕組みだ。



セット数が増えたときは、画面上にメッセージが表示される。

エレスポットの成長にかかわる要素

セット経験値

セット経験値を一定量獲得するたび、セット数が増えていく。セット数が1つ増えると、それまでためていた経験値は0になり、また1からためていくことになる。この経験値を稼ぐなら、消費アイテムや素材などをセットしておくといい。

セット数が増えるのに必要なセット経験値

セット数	必要経験値	セット数	必要経験値
4	30	11	20000
5	150	12	40000
6	400	13	70000
7	1000	14	100000
8	2000	15	150000
9	5000	16	9000000
10	10000		

セット経験値の獲得方法

セットしたアイテム	獲得セット経験値
料理	1
消費・素材・換金・食材	消費エナジーぶん
魔導書	0

エナジー経験値

エナジーを増やすのに必要な経験値は、そのときのエナジー最大値によって異なる。消費アイテムや素材などをセットしていてもエナジー経験値を得られるが、料理の効果を発動させた方が得られる経験値が多い。

エナジーが増えるのに必要なエナジー経験値

エナジーの最大値	必要経験値
200～400	経験値が5たまると最大エナジー+1
401～2000	経験値が10たまると最大エナジー+1
2001～9000	経験値が40たまると最大エナジー+1
9001～9999	経験値が100たまると最大エナジー+1

エナジー経験値の獲得方法

セットしたアイテム	獲得エナジー経験値
料理	料理によって異なる ※
消費	2
素材・換金・食材	5
魔導書	0

※ 詳細はP.542以降の料理データ参照。

Key Point エレスポットを早く育てるには

セット数を増やすなら道具や素材をセットするのが基本。出現率が低いものほど多くのセット経験値を得られる傾向にあるので、強運の魔導書をセットして少しでもアイテムの出現率を上げておこう。

一方、エナジーの最大値を増やすなら料理をセットするのがもっとも効果的だ。ただ、エナジーの最大値が200～400のうちは、素材などが出現するたびにエナジーの最大値が1増えるので、出現率が高いあたり棒やのりなどをセットしておくのもオススメ。なお、魔導書は発動しても経験値を得られないが、膨張の魔導書はセット経験値、大器の魔導書は料理の効果発動時にエナジー経験値を増やす効果がある。

セット数を増やすのにオススメなアイテム

アイテム名		セット経験値	出現率
神殺しの剣	▶P.553	1106	1.0%
パズル	▶P.552	797	2.5%
なめし革	▶P.552	351	5.7%
髪飾り	▶P.552	235	8.5%
きれいな羽根	▶P.548	90	13.3%
ライフボトル	▶P.541	72	16.7%
ホーリィボトル	▶P.541	60	20.0%
単なる骨	▶P.549	20	59.5%
アイスキャンディー	▶P.542	14	83.3%

エナジーの最大値を増やすのにオススメなアイテム

アイテム名		エナジー経験値	発動条件
みそおでん	▶P.545	94	戦闘後、エナジーが50%以上ある
マーボーナス	▶P.545	76	戦闘中、誰かのHPが20%以下になる
ビーフコロッケ	▶P.543	61	戦闘中、誰かのHPが60%以下になる
トマトのコンポート	▶P.545	39	戦闘が20秒以下で終了する
ステーキ	▶P.543	36	戦闘中、誰かのHPが60%以下になる

戦闘の基礎知識

ストーリーを進めていくうえで、敵との戦闘はさけられないもの。まずは戦闘の流れや戦闘メニューの使い方を知っておこう。見事勝利すれば、EXPやガルドなどさまざまなものを得られる。

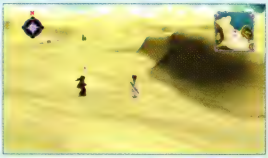
戦闘の流れを知る

敵シンボルと接触したときや、特定のイベントのあとには戦闘が発生し、味方パーティと敵パーティが戦うことになる。戦闘に参加できる味方は、メニューで表示される上から4番目のキャラクターまで。戦闘中にメンバー変更はできないので、事前にメニューでメンバーを選定しておこう。なお、戦闘に勝利すると敵シンボルは消えるが、時間が経過したり別のマップに移動すると復活することがある。

戦闘の開始から終了まで

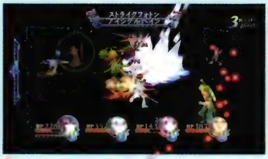
敵と接触　敵シンボルと接触すると戦闘開始

マップ上の敵シンボルに触れるとエンカウントとなり戦闘に突入。マップ上の敵は、こちらに気づくとしばらく追いかけてくるが、敵のうち一番レベルの高いものより、マップ上のキャラクター（リーダー）のレベルが20以上高いと、逆に敵は逃げていく。



戦闘　CCを消費して華麗なアクションを繰り出せ

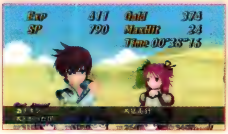
戦闘は、“スタイルシフト リニアモーションバトル”というシステムで行われる。チェインキャパ（CC）と呼ばれる数値を消費しながら、◎ボタンでアーツ技（P.027）、⊗ボタンでバースト技（P.027）と攻撃手段を切り替えながら戦うのだ。



勝利

敵を全滅させろ！

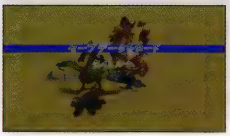
出現した敵をすべて倒すと勝利となり、EXPやSP、ガルドやアイテムなどを獲得できる。また、キャラクターがレベルアップしたり、称号やスキルを習得することもある。



負け

全員戦闘不能でゲームオーバー

味方が全員倒されるとゲームオーバーとなり、セーブしたところからやり直しに。ただし、一部のイベントバトルではリトライができ、メニューで体勢を立て直して再挑戦できる。



逃走

勝ち目のない戦いはさけよう

バトルエリアの端に行くとESCAPEゲージが出現。左スティックを倒しつづけ、ゲージを満タンにすれば逃走できる。攻撃されてのけぞると、ゲージは減ってしまう。

戦闘画面から情報を読みとろう

戦闘中の画面には、さまざまな情報が表示される。特に、画面下に表示されるキャラクターのHPとCCの残量には気を配りながら戦いたい。そうすればHPが尽きて戦闘不能になったり、CCが足りずに行動できなくなるといった状況をさけやすくなるはずだ。また、ダメージのように表示されている時間が短い情報もあるので、どこにどの情報が表示されるのかをしっかり把握しておきたい。

戦闘画面の見方

❶ 使用中の術・技やアイテム

操作キャラクターや味方が使用している術・技やアイテムなどの名称は青、敵が使用している術・技は赤で表示される。

❷ 連続ヒット数

操作キャラクターもしくは味方が決めている、コンボ(P.037)のヒット数。敵の弱点特性(P.036)がある攻撃を当てた場合は、表示が以下のように変化する。

弱点連携(P.036)のヒット数

弱点連携の残り時間を示すゲージと、弱点連携によるダメージアップの倍率

❸ 料理効果

エレスポット(P.018)から、ステータス上昇などの継続して効果が続く料理が発動した場合、効果の詳細が表示。

❹ ターゲット

操作キャラクターがターゲットしている敵を示す。

❺ 効果

敵に与えたダメージや敵から受けたダメージ、CCの回復量などの数値。詳細は以下のとおり。

敵に与えたダメージ。コンボによってダメージを与えた場合は累計ダメージが表示される

コンボ中に敵に与えた1発ごとのダメージ

敵から受けたダメージ。コンボによってダメージを受けた場合は累計ダメージが表示される

敵からコンボ中に受けた1発ごとのダメージ

CC(P.031)の回復量

❻ エレスゲージ

エレスライズやエレスブレイク(P.034)の発生に必要になるゲージ。上の青い部分が味方のエレスゲージ、下の赤い部分が敵のエレスゲージを示す。

❼ キャラクター情報

戦闘に参加しているキャラクターの状態を示す。詳細は以下のとおり。

❶ 状態異常・能力変化

状態異常や能力変化になった場合、ここにアイコンが表示。能力変化は上昇は、下降はで表示。状態異常のアイコンに関してはP.038を参照

❷ HP

現在のHP。満タンのときは緑で表示され、HP25%以下の瀕死時になると赤く点滅する

❸ 回復ターゲット

回復する術の対象になっているときは「Target」と表示される。なお、「2P」などの表示は回復する術を使うキャラクターを示し、キャラクター情報の左から「1P」「2P」と数える

❹ 回復量

アイテムや術などでHPを回復したときの数値

❺ 防御ゲージ

防御(P.028)の種類を示すゲージ。青防御のときは青、緑防御のときは緑、赤防御のときは赤で表示される

❻ CC

青いゲージが現在のCCの量を示し、下の数字は現在のCCの数を示している

❼ クリティカルゲージ

現在のクリティカルゲージの量。クリティカルゲージの詳細に関してはP.032を参照

❽ アクセルゲージ

アクセルモード(P.040)の発動に必要なゲージ

❽ バトルエリア

戦闘中に移動できる範囲で、この線より外側には行くことができない。逃走ができないイベントバトルのときは、赤色で表示される。

戦闘メニューを使いこなせ

戦闘中に△ボタンを押すとメニュー画面を開くことができ、術・技や装備などの変更を行える。戦う敵に合わせて装備を変えたり、使用する術・技を指定したりできるほか、消費アイテムを使うことも可能だ。アイテムを1度使うと画面の左上に約3秒間ゲージが表示され、これが消えるまではアイテムが使えなくなることも覚えておこう。

アイテムを使用すると、しばらく硬直して動けなくなる。

戦闘メニューでできること

メニュー項目	解説
術・技 →P.027	操作キャラクターが使うバースト技の設定や、味方に任意の術・技を使用させることができる。また、味方の術・技の使用可否を設定することもできる
アイテム	消費アイテムを使用できる。アイテムを使うキャラクターを選んだあと、アイテムと対象を選ぶ。アイテムを使用すると画面左上にゲージが表示され、これが消えるまではアイテムが使用不可になる
装備	称号と装備品を変更できる
作戦 →P.030	味方の作戦を変更できる
ズーム設定	■ボタンを押しながら方向キーか左スティックを上下に動かすと、画面のズームの大小を変更できる
カメラ	R1ボタンを押すたびにカメラの表示範囲を変更できる。表示範囲はオール(全体)→ターゲット(操作キャラクターがターゲットしている敵中心)→パーティ(味方中心)→エネミー(敵中心)

戦闘に勝利して戦利品を得よう

敵を全滅させて勝利するとリザルト画面になり、倒した敵の種類と数に応じてEXP、SP、ガルド、アイテムなどを入手できる。同じ敵でも、EXPとSPは敵とのレベル差により、ガルドは戦闘ランクによって獲得量が変わるのだ。また、称号やスキルを習得した場合も、その旨がここに表示される。

戦闘終了後に発生する、味方同士の掛け合いも必見だ。

リザルト画面の見方

❶EXP

獲得した1人あたりのEXP。控えのキャラクターはこの60%を獲得する。戦闘不能の状態で戦闘を終えた場合はEXPを獲得できない。

❷SP

獲得した1人あたりの基本SPとボーナスSP。控えのキャラクターはこの80%を獲得する。戦闘不能の状態で戦闘を終えた場合はSPを獲得できない。

❸Gald

獲得したガルド。

❹MaxHit

その戦闘で記録した最大ヒット数。ヒット数はSPのボーナスやテクニカルボーナス(P.024)、称号習得にかかわる。

❺Time

戦闘にかかった時間。テクニカルボーナスや一部の称号習得にかかわる。

❻魔導書

戦闘中や戦闘後にエレスポットにセットした魔導書の効果が発動した場合、その名前とエナジーの変化量が表示される。

❼メッセージ

テクニカルボーナス獲得、アイテム入手、称号やスキル習得、料理の発動などがあった場合、その内容が表示される。

❽称号のランク

星マークは、現在装備している称号をどのランクまで習得したかを表す。その戦闘であらたにスキルを習得した場合、習得したランクの星マークが点滅する。

敵よりレベルが高いとEXPなどの獲得量が減る

戦闘メンバーの平均レベルが、戦った敵のなかでいちばん高レベルのものよりも高いと、EXPとSPの獲得量が減る。レベル差が大きくなると、獲得できるEXPは25%、SPは50%まで下がるのだ。EXP稼ぎやSP稼ぎをするなら、あえてレベルの低いキャラクターを入れて平均を下げたり、戦闘ランクを上げるなどして対処しよう。なお、下で説明しているボーナスSPはレベル差の影響を受けない。

戦闘メンバーの平均レベルが敵の最高レベルより高いときの獲得EXPとSP

EXP						
レベルの差	1未満	1	2	3	4	5以上
獲得割合	100%	85%	70%	55%	40%	25%

SP											
レベルの差	1未満	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10以上
獲得割合	100%	95%	90%	85%	80%	75%	70%	65%	60%	55%	50%

敵が弱い場合のEXPとSPの獲得例（ボーナスSPは含まない）

平均レベル	40

レベル	11	レベル	3
EXP	15	EXP	6
SP	11	SP	3

パーティの平均レベルが40の状態で、チュンチュン2体、ピヨピヨ1体と戦う。勝てばEXP36とSP25が獲得できるはずだが……？

見事勝利！　しかし、得たEXPは9、SPは12という結果になった。敵の最高レベル（この場合は11）が、味方の平均レベルよりも低いと、このような結果になってしまうのだ。

Key Point
EXPとSPを稼ぐには

レベル差があると獲得EXPと獲得SPががくんと減ってしまう。これをさけるには、味方の平均レベルを下げるか、戦闘ランクを上げて敵のレベルを上げるしかない。戦闘ランクを上げるとボーナスSPの獲得量も増えやすくなるので、腕に自信があるならこちらの方法がオススメ。さらに、オムライスなどの料理を使ったり、技能の魔導書などをエレスポットにセットしておけば、獲得量をより増やせるのだ。

ヒット数が多いとSPにボーナスがつく

SPは敵を倒すと得られるものだが、その戦闘でのヒット数に応じてボーナスが得られる。戦闘ランクが高いほど多くのボーナスを得られるので、SPを稼ぐときは戦闘ランクを上げてみるといい。ただし「シンプル」の場合は、ボーナスSPは獲得できない。

ボーナスSPの求め方

ボーナスSP ＝ 獲得SP×1最大ヒット数×（4+2戦闘ランク番号）÷150

1……その戦闘での最大ヒット数を代入する。ただし、この値は30×（2+戦闘ランク番号）以上にはならない。

2……設定している戦闘ランクによって下表の値を代入する。ただし、戦闘ランクが「シンプル」の場合、ボーナスSPは獲得できない。

ノーマル	1	セカンド	2	ハード	3	イヴィル	4	カオス	5

同じ敵をたくさん倒すと……

同じ敵を20回以上倒すと、一度だけ落魂珠というアイテムを落とすことがある。これをたくさん手に入れていると、ゲームクリア後にグレード（P.368）を多く獲得できるのだ。落魂珠は敵を倒した回数と戦闘ランクが高いほど入手しやすく、イベントバトルでしか戦わない敵は落とさない。なお、入手した敵はエネミーブックに黄色い星マークがつく。

各敵を何体倒したかは、エネミーブックで確認することができる。

テクニカルボーナスをゲットしよう

戦闘中に特定の条件を満たすと、テクニカルボーナスが発生し、獲得EXPやガルドなどが増加。この条件は5種類あり、敵を同時に倒したり、一定のヒット数や連携数(P.031)に達するなどで達成できる。

直前の戦闘で何も条件を満たしていない場合は、5つのうちのいずれかを満たせばボーナス獲得となる。そして、次の戦闘ではその前の戦闘でクリアした条件を難しくしたものがボーナス獲得の条件となるのだ。なお、複数の条件を満たした場合は、下表にある番号が低いものが優先される。

テクニカルボーナスで獲得できるものとその条件

ボーナス内容	▶獲得EXP量、獲得SP量、獲得ガルド額のいずれかが増加するか、HPが回復する ※
増加量	▶下表の条件と条件レベルによって増加量が異なる

※ エレスポット入手前は、獲得SP量かHP回復のみ。

テクニカルボーナスの獲得条件と獲得量(1～3は味方のいずれか、4と5は味方全員が満たせば達成となる)

条件	条件レベル1(増加量)	条件レベル2(増加量)	条件レベル3(増加量)	条件レベル4(増加量)	条件レベル5(増加量)
1 同時撃破	同時に2体倒す(+15%)	同時に2体倒す(+30%)	同時に3体倒す(+60%)	同時に3体倒す(+120%)	同時に4体倒す(+200%)
2 連続ヒット数	10ヒット以上で敵を倒す(+10%)	20ヒット以上で敵を倒す(+25%)	30ヒット以上で敵を倒す(+50%)	40ヒット以上で敵を倒す(+70%)	60ヒット以上で敵を倒す(+100%)
3 連携数	3連携以上で敵を倒す(+10%)	4連携以上で敵を倒す(+20%)	5連携以上で敵を倒す(+30%)	7連携以上で敵を倒す(+40%)	9連携以上で敵を倒す(+50%)
4 秒数内撃破	20秒以内に勝利(+10%)	15秒以内に勝利(+15%)	12秒以内に勝利(+30%)	10秒以内に勝利(+40%)	5秒以内に勝利(+50%)
5 ノーダメージ	ダメージを受けずに勝利(+10%)	ダメージを受けずに勝利(+15%)	ダメージを受けずに勝利(+20%)	ダメージを受けずに勝利(+25%)	ダメージを受けずに勝利(+30%)

テクニカルボーナス獲得の流れ

未達成状態で戦闘開始

直前の戦闘でテクニカルボーナスの獲得条件を満たしていない、未達成の状態で戦闘が開始。このとき、テクニカルボーナスの獲得条件は表示されない。

条件を満たさなかった / 条件を満たした

条件レベル1をクリア

いずれかの獲得条件を満たせばボーナスを獲得。このとき条件レベル2～5の条件を満たしても、獲得できるのは条件レベル1のボーナスだ。

次の戦闘では条件レベル2をクリア

戦闘開始時にボーナス獲得条件が表示される。前回満たした条件のレベル2が条件となる。レベル3～5の条件を満たしてもボーナスは2のものとなり、ほかの種類の条件を満たしてもボーナスは得られない。

条件を満たさなかった / 条件を満たした

条件レベルがどんどん上がっていく

以降の戦闘も同じように、獲得条件を満たすたびに条件レベルが1ずつ上がっていく。そうして条件レベル5までクリアすると、未達成状態に戻るのだ。

Key Point テクニカルボーナス獲得法

獲得条件のなかでボーナスが多いのは同時撃破と連続ヒット数だが、複数の敵を同時に倒すのはなかなか難しい。ここは連続ヒット数を狙うのをオススメする。これならテクニカルボーナスのほかにボーナスSPも獲得できて一石二鳥なのだ。

獲得条件ごとの達成のコツ

同時撃破	攻撃範囲の広い術・技で複数の敵を攻撃していくか、味方の基本作戦を「分散して攻撃」にしておくと狙いやすい。秘奥義を使うのも手だ。
連続ヒット数	ヒット数の多い術・技で戦えば、1回の攻撃でヒット数を稼げる。味方の基本作戦を「リーダーに続け」にしておくと、仲間の攻撃もヒット数に加算しやすい。
連携数	連続ヒットとちがって、連携は1人が連続して出した攻撃回数を数える。味方の攻撃頻度を「攻撃しない」にしておいて、1人で敵を倒すようにしよう。
秒数内撃破	弱い敵が相手だとやりやすい。そのうえで味方の基本作戦を「分散して攻撃」や「奥の敵を狙え」にしておくと、短時間で決着をつけやすくなる。
ノーダメージ	こちらも弱い敵だとやりやすい。できるだけ敵の攻撃を受けないよう、遠距離攻撃ができるヒューバートやマリク、パスカルをパーティに入れておくといい。

アクションをマスターせよ

戦闘に勝利するための第一歩は、操作キャラクターを思いどおりに動かせるようになること。攻撃やガード、アラウンドステップ(ステップ)といったアクションを駆使して、敵を蹴散らしていこう。

操作モードによって戦闘での動きが変わる

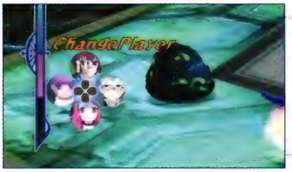
戦闘中のキャラクターの操作モードは3種類あり、変更しないかぎり操作キャラクターは「セミオート」、それ以外の仲間は「オート」で戦うことになる。操作モードを変更するならメニューの「術・技」で変更するか、戦闘中にSELECTボタンを押そう。ただし、戦闘中の変更はその戦闘だけにしか反映されないので、この先は「マニュアル」で操作したいというときなどは、「術・技」を開いて変更するように。

操作モードの種類

セミオート	マニュアル	オート
基本的にプレイヤーが操作するが、攻撃の際にターゲットに自動で近づく。攻撃を空振りしにくいのが長所だが、敵に近づきすぎて術の詠唱時間をとりにくくなることも。	貴重品のマニュアルの書を入手すると可能になる操作方法。セミオートとの違いは、攻撃の際に敵に近づかなくなること。好きな間合いで攻撃を出せるぶん、空振りをしやすい。	設定した作戦に応じて、すべての操作を自動で行ってくれるので、戦闘が苦手な人向け。ただし、逃走する際は操作をセミオートかマニュアルに変更しなければならない。

操作キャラクターの変更も可能

戦闘中に操作キャラクターの変更をしたいなら、方向キーを押せばいい。ただし、この変更も操作モードと同様に、発生中の戦闘だけにしか反映されない。以降も引き続き別のキャラクターを使いたいなら、メニューでそのキャラクターを選んで◉ボタンを押し、いちばん上にくるように並び替えておくこと。



方向キーを押すと、対応しているキャラクターを操作できる。

ターゲットを切り替えるには

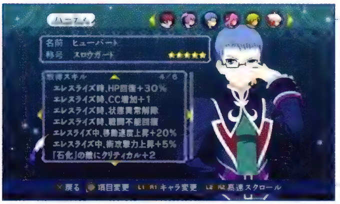
操作キャラクターのターゲットを切り替えたいときは、R1ボタンを押しながら左スティックを左右に倒せばいい。味方を回復する際は、もっとも残りHPが少ないキャラクターを自動的に対象にしてくれるが、ターゲットを変えたいときは敵を攻撃するときと同様の操作で変更可能。また、R1ボタンをすばやく一度押した場合、いちばん近くにいる敵を自動的にターゲットしてくれる。

R1ボタンを押していると時間が止まり、敵の情報を見られる。

R1ボタンを押して◉ボタンを押すと、エネミーブックを表示。

戦闘の基本となる移動手段を覚えよう

左スティックを上下に倒すとダッシュで移動するが、これだけでは前後にしか動けない。◉ボタンを押しながら左スティックを倒して行うステップも織り交ぜ、バトルエリアを縦横無尽に移動しよう。どのステップもCC(P.031)を1消費するが、ステップ直後にアーツ技を出すとCCが1回復する。「ステップしたらすぐに攻撃」を心がけよう。



戦闘中の移動速度は、スキルの習得で変化させられる。

移動手段の種類

ダッシュ

消費CC	―
必要スキル	―

もっとも基本的な移動方法。左スティックを上に倒すと前方向に走り、下に倒すと後ろ方向に走る。なお、左右にダッシュしたいときは、フリーランを使おう。

フリーラン

消費CC	時間とともに消費
必要スキル	―

L2ボタンを押しながら左スティックを倒すと、その方向にダッシュできる。フリーラン中はCCが少しずつ減少していき、CCが0になると「歩き」になってしまう。

歩き

消費CC	―
必要スキル	―

左スティックを上下どちらかにゆっくりと倒した場合は歩きになる。移動速度が遅く、戦闘向きの行動ではない。なお、CCが0のときの移動はすべて歩きになる。

フロントステップ

消費CC	1
必要スキル	―

左スティックを◉ボタンを押しながら上に倒すか、上方向にはじくと、すばやく前方向に移動するフロントステップができる。敵との間合いを詰める際に便利だ。

バックステップ

消費CC	1
必要スキル	―

左スティックを◉ボタンを押しながら下に倒すか、下方向にはじくと、後ろに飛びのくことができる。敵の攻撃をよけたり、間合いを空けたいときに利用しよう。

左右ステップ

消費CC	1
必要スキル	―

左スティックを◉ボタンを押しながら左右どちらかに倒すか、はじくとその方向にすばやく移動するステップになる。フリーランを使わず左右に移動することが可能だ。

ステップで華麗に対応回避

敵の攻撃にタイミングを合わせて、特定のステップを出すと「対応回避」が発生。すると、攻撃を受けてものけぞらないうえに、ダメージが1だけになる。さらに、CC(P.031)も回復するのだ。CCの回復量は最初は3だが、成功しつづけると1ずつ増えていき、最大で8まで回復するようになる。

攻撃ごとに対応回避が発生するステップの種類は決まっており、縦方向に振りかぶる攻撃は左右ステップ、横方向に斬りつけたりなぎ払う攻撃はバックステップすると、対応回避が発生する傾向にある。

◎ボタンと⊗ボタンで攻撃方法を切り替える

攻撃には大きく分けて2種類あり、◎ボタンで出るものをアーツ技(A技)、⊗ボタンで出るものをバースト技(B技)という。この◎ボタンや⊗ボタンで攻撃を切り替えることをスタイルシフトという。

アーツ技はキャラクターの攻撃力でダメージが決まり、◎ボタンを押した回数と左スティックの組み合わせで出る技が決められている。対してバースト技は術攻撃力によってダメージが決まり、⊗ボタンと左スティックの組み合わせで出す。また、右スティックの上下左右には、操作キャラクター以外のバースト技も登録可能。右スティックを倒すと、登録したバースト技を仲間が使ってくれる。

アーツ技の流れ(アスベルの場合)

最初に出るのはCC1

◎ボタンを押すと、CCを1消費して「瞬突」が発動。CC1のアーツ技は、術・技画面では名前があるが、実際の戦闘では技名が表示されない。

次はCC2

続けて◎ボタンを押すとCCを2消費して「刹牙」が出る。連携中ならステップなどの行動をはさんでも、CC1→2→3→4の順で攻撃が出る。

CC3→CC4の順で発動

さらに◎ボタンを押していくと、CC3→4と攻撃が続く。CC4のアーツ技を出してもまだCCが残っている場合、再度CC1からつながる。

術は発動に時間がかかる

詠唱をしてから発動するB技を術といい、攻撃のほか回復や補助の効果を持つものがある。詠唱が終わるまでは無防備になるので、敵から離れたところで詠唱しよう。この詠唱時間は、A技から連携(P.031)することで減らすことができ、事前の連携数が多いほど短くなるのだ。なお、詠唱中に⊗ボタンを押したままにするとチャージ状態になる。

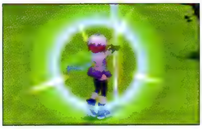
詠唱のルール

- 詠唱にかかる時間は術ごとに違い、時間はキャラクターの足下に現れる詠唱ゲージで示される
- 詠唱中に攻撃されてのけぞる(P.028)と詠唱がキャンセルされる
- A技から連携して詠唱すると、詠唱時間が短くなる
- 詠唱中に◎ボタンを押すと任意でキャンセルできる

チャージの種類

青チャージ

消費CC	—
必要スキル	—



詠唱中に⊗ボタンを押し、完了時も押したままにしているとなる状態。ボタンを離すまで術が発動しないので、発動のタイミングを遅らせたいときに使おう。

赤チャージ

消費CC	—
必要スキル	チャージ+

青チャージ後も⊗ボタンを押していると発生。クリティカルゲージ(P.032)が増えるほか、攻撃術のクリティカル率が1.5倍になり、特性(P.036)が追加される。

強力かつ確実にダメージを与える秘奥義

エレスライズ(P.034)中に敵に攻撃を当て、L1ボタンか◎+⊗ボタンを長押しすると秘奥義が発動。秘奥義は必ず命中し、防御もされない強力な攻撃だ。これには1〜4のレベルがあり、レベル4の秘奥義はアクセルモード(P.040)中のみ発動できる。ちなみに特定のスキルを習得すると、エレスライズ中でなくても出せるようになる。

エレスライズ中以外に秘奥義を出す方法 ※

条件	発動する秘奥義
25ヒット以上で連携中L1	レベル1
50ヒット以上で連携中L1	レベル2
75ヒット以上で連携中L1	レベル3

※ 秘奥義と同名で、条件にある効果が得られるスキルを習得する必要がある。

防御にはダメージ軽減以外の効果も

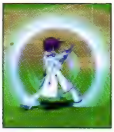
■ボタンを押している間は防御ができ、受けるダメージを70%も減らせる。さらに、この動作をしつづけていると、防御が青防御→緑防御→赤防御と種類が変わっていき、ダメージ軽減以外の効果も発揮するようになるのだ。

各防御にはクリティカルゲージ(P.032)を増やす効果もあるが、赤防御の状態で防御を続けていると、反対にゲージが減っていってしまうので注意。

防御の種類

青防御

消費CC	―
必要スキル	―



キャラクターの周囲に青いエフェクトが発生し、クリティカルゲージが増加。この効果は、緑防御と赤防御にもある。

緑防御

消費CC	―
必要スキル	―

青防御のあと防御を続けると緑防御になる。この状態で攻撃を開始すると、0.3秒間ほどは攻撃されてものけぞらない。

赤防御

消費CC	―
必要スキル	―

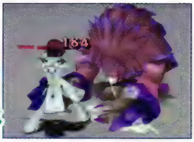
緑防御のあとさらに防御すると赤防御になる。このあとの最初の攻撃は、下で説明するガードブレイクの効果がつく。

攻撃を受けたときのリアクション

アスベルたちは敵に攻撃されるとダメージを受けるだけでなく、のけぞりやダウン、回避などのさまざまなアクションを起こす。のけぞりなどの不利なものは、防御やステップでできるだけさけるようにしたい。回避や反撃、相殺については、発生する条件や方法などを知っておけば、攻撃されたときに有利に立ち回れるはずだ。ちなみに、反撃以外のアクションはこちらが敵に攻撃したときも発生する。

ガードブレイク 防御が打ち破られる

クリティカルヒット(P.032)やガードブレイク効果がある攻撃を受けると、防御をしていても無効化され、大きくのけぞってしまう。したがって、これらはステップでかわすこと。なお、敵がガードブレイク攻撃をしてくる際は、直前に「!」マークが表示される。



「!」マークには要注意

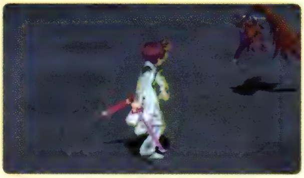
のけぞり 連続攻撃される危機

防御していなかったり、ガードブレイク時に攻撃されると「のけぞり」という状態になる。のけぞるといっさい行動ができなくなるため、連続攻撃されて大ダメージを負う危険性が高い。これは特定の称号の装備効果や、回避の発生、鋼体などで防げる。

のけぞると大ダメージを受ける!

鋼体でのけぞりを防止

鋼体を持っていると、攻撃されてものけぞらずにいられる。鋼体は個数で数えられ、たとえば2つ持っていれば、攻撃を受けても2回まではのけぞらないのだ。敵が持つことが多いが、味方もスキルの習得や技の使用などで鋼体を得られる。ただし、鋼体は無敵状態ではなくダメージは受けてしまうため、残りHPにはじゅうぶん気をつけること。



鋼体がついているキャラクターは、体の周りが黄色く点滅する。

浮き・吹き飛び 重さによって距離が変化

攻撃を受けた際に、体が浮いたり吹き飛ばされることがある。直接ダメージには影響しないが、最後にはダウンしてしまうため追撃される危険が増す。浮く高さや吹き飛ぶ距離には攻撃される側の重さが影響しており、重さが少ないほど遠くまで飛ぶ。

吹き飛び中にとれる行動

空中受身

消費CC	—
必要スキル	リカバリー

吹き飛んでいるときに◉ボタンを押すと、空中で受身をとる。これでダウンせずに着地できる。

ダウン 起き上がるまで無防備に

吹き飛んだり、ダウン効果がある攻撃を受けると地面に倒れてダウンといわれる状態になる。ダウン中でも攻撃されるとダメージを受けるが、その際に受けるダメージは通常より25%減る。なお、ダウンから起き上がる間に攻撃された場合、ダメージは受けるがのけぞらなくなる。

ダウンから起き上がるまで、何もできない状態になってしまう。

回避 自動的に防御と同じ状態になる

攻撃されたときに体が青く光ると、のけぞらずに受けるダメージが70%減るといった、防御と同じ効果を得られることがある。これを「回避」といい、自分のステータスの回避が高く、敵の命中が低いほど発生しやすくなる。スキルや宝石などでステータスの回避を上げておけば、回避が発生しやすくなるのだ。ただし、敵にも味方と同様に回避が発生する。自分が攻撃する際は命中を上げたり、同じ攻撃を繰り返さないようにすれば、敵に回避されにくくなることも覚えておいてほしい。

回避の発生率の求め方

回避率(%) ＝ (防御側の回避＋1連続ヒット数)×(防御側の回避＋1連続ヒット数)×2回避補正×10÷(攻撃側の命中×攻撃側の命中×3命中補正)

1……受けている攻撃が連続ヒットしている場合、その攻撃の何ヒット目かを代入。たとえば、今受けている攻撃が5ヒット目だったら5を代入する。

2……防御側が攻撃をしていた場合、0.5を代入。

3……攻撃側が右表の行動をしていた場合は、それぞれの数値を代入する。

行動	倍率
術を使用	×1.5
その攻撃の1～4回前に2回同じ攻撃をしている	×0.75
その攻撃の1～4回前に3回同じ攻撃をしている	×0.5
その攻撃の1～4回前に4回同じ攻撃をしている	×0.25
攻撃する1秒前に空振りしている ※	×0.5

※ 1秒経過するか、ダメージを受ける、敵の攻撃を防御すると無効。

反撃 術・技で自動的に反撃

「刹牙の誇り」など、反撃の装備効果がある称号を装備しているときのみ可能なアクション。ダメージを受けたときに◉もしくは⊗ボタンを長押ししていると、CCを消費して自動的に特定の攻撃を発動させる。瞬時に攻撃に移れるので、敵の連続攻撃に巻き込まれずにすむという利点がある。

相殺 ダメージを受けない

こちらの攻撃と敵の攻撃がタイミングよく重なると相殺になり、どちらもダメージをまったく受けない。お互いの攻撃の当たり判定だけが重なることが発生条件で、リーチが長い攻撃だと相殺が発生しやすくなる。なお、術には相殺が起こらない。

相殺が発生すると、剣と剣をぶつけあうような音がする。

味方の行動を決める

戦闘中、「オート」にしているキャラクターは自動で動く。彼らは作戦にそって行動するため、きちんと作戦を設定しておくことが大切だ。戦闘の状況に応じて、柔軟に作戦を立てられるようになろう。

能力や状況に応て作戦を決定

操作モードが「オート」のキャラクターは、メニューで設定する作戦に従って戦う。回復術が使えるなら回復割合を「こまめに」にし、前に出て戦うのが得意なら攻撃頻度を「攻撃重視」にするなど、仲間の能力に応じた作戦にしよう。また、敵が多いときは基本作戦を「敵の数を減らせ」にするなど、戦況によって変えていくことも大切だ。なお、アクセルの項目はスキル「アクセル」を覚えると設定できる。

基本作戦を「お前にまかせた」にしたときの行動

キャラクター	行動
アスベル(幼年期)、アスベル、ヒューバート	「近くの敵を狙え」と同じ
ソフィ	「遠くの敵を狙え」と同じ
ヒューバート(幼年期)	「分散して戦え」と同じ
シェリア	「敵の数を減らせ」と同じ
リチャード(幼年期)、リチャード	「危険な敵を狙え」と同じ
マリク	「術を使わせるな」と同じ
パスカル	ランダムで敵を狙う

Key Point
パーティ編成に迷ったら……

戦闘メンバーを編成する際は、必ず回復術が使えるキャラクターを入れること。回復手段が十分確保できるのは、アスベル、ソフィ、ヒューバート、シェリアの編成。ただし、アスベル以外の3人が回復に回ると、攻撃主体のキャラクターがアスベルだけになってしまうため、ヒューバートかソフィの回復割合は「たまには」あたりにしておこう。ちなみに、同行者として仲間になるキャラクターは戦闘に参加させられず、装備などの変更もできない。

作戦一覧

種類	作戦名	解説
基本作戦	お前にまかせた	各キャラクター固有の思考で敵を狙う
	近くの敵を狙え	いちばん近くにいる敵を優先的に狙う
	リーダーに続け	操作キャラクターがターゲットしている敵を狙う
	味方の盾となれ	HPの少ない味方の近くで戦う
	危険な敵を狙え	レベルが高い敵を優先して狙う
	敵の数を減らせ	弱点を重視してHPの少ない敵を狙う
	多くの敵を狙え	多くの敵を巻き込むようにターゲットする
	術を使わせるな	術を使う敵を狙い、詠唱を阻止する
	分散して攻撃	操作キャラクターがターゲットしている敵とは違う敵を狙う
	奥の敵を狙え	操作キャラクターからいちばん遠くにいる敵を優先して狙う
攻撃方法	A技のみ	アーツ技のみで戦う
	A技重視	アーツ技を使う頻度が高くなる
	バランスよく	アーツ技とバースト技をバランスよく使う
	B技重視	バースト技を使う頻度が高くなる
	B技のみ	バースト技のみで戦う
攻撃頻度	攻撃しない	攻撃をいっさいしない
	反撃重視	敵から攻撃されたら攻撃する
	バランスよく	それなりの頻度で攻撃する
	攻撃重視	攻撃を重視して戦う
	全力攻撃	とにかく攻撃する
回復割合	とことん	HPが100%未満だと防御・回復
	こまめに	HPが75%未満だと防御・回復
	ほどよく	HPが50%未満だと防御・回復
	たまには	HPが25%未満だと防御・回復
	気にしない	HPの回復を行わない(状態異常の回復は行う)
アクセル	おまかせ	各キャラクター固有の思考で使う
	100%発動	100%になったときのみ使う
	ピンチで発動	HPが25%未満のときのみ使う
	すかさず発動	50%以上になったらすぐに使う
	使わない	アクセルモードを使わない

術・技は使用の可否を決められる

「オート」で戦う味方の術・技のほとんどは、メニューの「術・技」で個別に使用可否を設定することができる。最初はすべての術・技がオンになっているが、ニュートラルのアーツ技以外は△ボタンを押すことでオンとオフを切り替えられる。敵の弱点特性を突ける攻撃だけを出したいときや、特定の術・技のカウントを増やしたいときは、不要な術・技の使用設定をオフにしておくといいだろう。

CCの仕組み

戦闘中はたいていの行動を実行するのにCCを要する。CCの最大値を増やすクリティカルゲージとあわせてその仕組みを理解しておけば、よりスムーズに立ち回れるようになるだろう。

CCを消費して攻撃を連携させよう

キャラクターにはCC（チェインキャパ）という値があり、戦闘ではこのCCを消費して攻撃などの行動とる。CCが0になると行動できなくなくなるので、消費したときは待機や防御などで回復につとめよう。逆にCCが十分にあれば、ほとんどの行動を連続して行うことができ、攻撃を連発して一方的にダメージを与えることも可能だ。このように、CCを消費して攻撃をつなげることを連携という。なお、CCの最大値は主に武器によって決まっており、戦闘中でも下限CCから上限CCの間で変動する（P.032）。

連携の流れの例

初めは下限CC（P.032）が、キャラクターのCCの最大値になる。まずはCCを1消費する「瞬突」で攻撃。

「刹牙」→「双衝」と続けて攻撃を出す。CCがあれば、いくらでも攻撃がつなげられる。これが連携だ。

CCが0の状態。この状態になると、攻撃やステップができず、歩くことや防御しかできなくなってしまう。

防御をするか待機していると、CCが徐々に回復。スキルを習得すれば、CCが回復する行動が増える。

CCが回復したので、ふたたび攻撃などが可能。この流れを繰り返して、戦闘を進めていくのだ。

CCが回復する主な行動

CCの回復量	行動
1	防御（P.028）するか、待機する。約0.05秒で1回復し、それ以降は1回復するのに必要な時間が約0.02秒ずつ増えていく
1	ステップの直後にアーツ技を発動する
3〜8	対応回避（P.026）をする。連続で対応回避を成功させるたび回復量が＋1され、最大8まで回復するようになる
ランダム	敵が気絶中にアーツ技を当てるとランダムで回復 ●シンプル→4〜7　●ハード→4〜10 ●ノーマル→4〜8　●イヴィル→4〜11 ●セカンド→4〜9　●カオス→4〜12

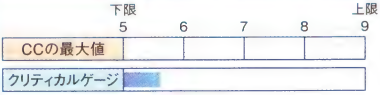
クリティカルヒットを出すとCCの最大値が増加

CCには下限と上限があり、戦闘開始時は下限CCが最大値になる。最大値は下記のクリティカルヒットを出すたびに+1されていき、敵からクリティカルヒットを受けるたびに−1されていく。なお、CCが増減する幅は、下限CCから上限CCまでの間だけだ。

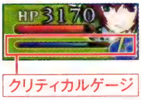
クリティカルヒットを出すには、クリティカルゲージをためる必要がある。ゲージは主に攻撃を当てると増え、満タンになったときの攻撃にクリティカルヒットが発生。反対に攻撃を受けると減り、ゲージがなくなったときの敵の攻撃がクリティカルヒットとなる。

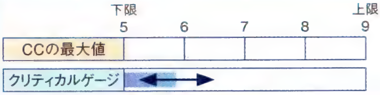
クリティカルヒットはダメージが2倍になり、相手を気絶(P.039)させる効果がある。

CCの増加・減少の例(CCが5~9の場合)



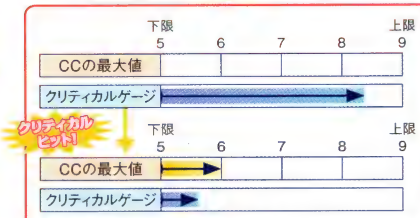
戦闘開始時のCCの最大値は下限CCと同数。クリティカルゲージは、前の戦闘のものを引き継ぐことはないが、必ず若干たまった状態でスタートする。なお、敵シンボルに背後から接触してエンカウントすると、下限CCが+1された状態で戦闘開始できる。





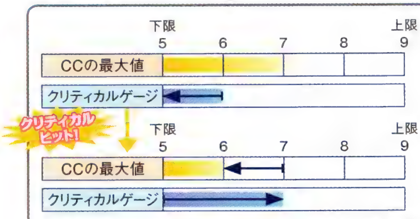
敵に攻撃を当てるとクリティカルゲージが増える。反対に敵に攻撃されるとゲージが減ってしまう。ゲージが増減する行動の詳細については、右ページを参照してほしい。

敵に攻撃を当てる

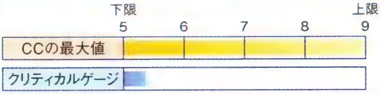


攻撃した際にクリティカルゲージが満タンになると、クリティカルヒットが発生し、同時にCCの最大値が+1される。すると、クリティカルゲージは0の状態になるが、クリティカルヒットの発生でもゲージが増えるため、結果的に若干たまった状態になる。

敵に攻撃される



攻撃されてクリティカルゲージが0になると、その攻撃がクリティカルヒットとなり、CCの最大値が1減ってしまう。ただし、CCの最大値が下限CCを下回ることはない。なお、戦闘不能になると、CCの最大値は下限と同じ値に戻る。



CCの最大値が上限CCと同じ数に達すると、最大値はそれ以上増えなくなる。ただし、クリティカルゲージをためればクリティカルヒットを出すことは可能だ。

Key Point 宝石やスキルで下限、上限CCを増やせ

CCの下限や上限が増えれば、連携数が増えて敵を倒すのがラクになる。右表を参考にCCの最大値を増やし、行動の幅を広げていこう。特に攻撃を当てる機会が少ない回復役は、クリティカルゲージがたまりにくく、CCの最大値を増やしにくい。したがって、下限CCを増やしておくことがより重要になるのだ。

下限CCと上限CCを増やす方法

- 下限CC、上限CCが多い武器を装備する
- 下限CCを増やすなら「ライズ」、上限CCを増やすなら「エクシード」のスキルを習得するか、同名の特殊効果がつく武具や宝石を装備する

クリティカルゲージが増減する条件を知ろう

クリティカルゲージは、戦闘中の各行動によって増減する。増減の量は行動ごとに異なるが、戦闘時間の経過やクリティカルヒットの回数が増えることで、どんな行動でもたまりにくくなっていく。反対に、敵のクリティカルヒットを受けたり、戦闘不能になるとゲージがたまりやすくなるが、これらの状況はあまり好ましくないもの。それよりもクリティカルゲージの増加量(クリティカル率)が上がる称号を装備したり、クリティカル率が高い術・技を使うようにしよう。

クリティカルゲージ増減のルール

- 戦闘時間が長くなるにしたがって、たまりづらくなっていく
- クリティカルヒットを出すにつれて、たまりづらくなっていく
- 敵からクリティカルヒットを受けると、たまりやすくなる
- 戦闘不能になると、たまりやすくなる
- 防御、術防御、命中、回避が高いほどたまりやすい

クリティカルゲージが増減する行動

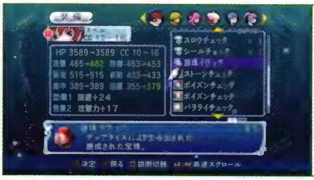
増減量	行動	増減にかかわるステータス
かなり増える	敵のクリティカルヒットを受ける	—
	赤チャージした術を当てる ※1	自分:防御力、術防御力、命中が高いと増えやすい 相手:防御力、術防御力、回避が低いと増えやすい
増える	術を赤チャージ(P.027)する	自分:防御力と回避が高いと増えやすい
	対応回避する	自分:防御力と回避が高いと増えやすい
	青防御(P.028)をする	自分:回避が高いと増えやすい
	攻撃を当てる ※1	自分:防御力、術防御力、命中が高いと増えやすい 相手:防御力、術防御力、回避が低いと増えやすい
	味方に回復術をかける	自分:命中、防御が高いと増えやすい
やや増える	ステータス上昇の効果がある術がかかる	自分:防御力と回避が高いと増えやすい
	緑防御(P.028)をする	自分:回避が高いと増えやすい
	敵にクリティカルヒットをあてる	—
	フロントステップ(P.026)をする(1回目のみ)	自分:防御力と回避が高いと増えやすい
	赤防御(P.028)をする	自分:回避が高いと増えやすい
すこし増える	敵がダウンしているときに攻撃を当てる	自分:防御力、術防御力、命中が高いと増えやすい 相手:防御力、術防御力、回避が低いほど増えやすい
すこし減る	フロントステップ(1回目)以外のステップをする	自分:回避が低いと減りやすい
	敵の術以外の攻撃をガードする	自分:防御力、術防御力、回避が低いと減りやすい 相手:防御力、術防御力、命中が高いと減りやすい
	敵の術をガードする	自分:防御力、術防御力、回避が低いと減りやすい 相手:防御力、術防御力、命中が高いと減りやすい
減る	敵の攻撃を受ける	自分:防御力、術防御力、回避が低いと減りやすい 相手:防御力、術防御力、命中が高いと減りやすい
	赤防御になっても防御しつづける	自分:回避が低いと減りやすい
	アイテムで回復する ※2	—
	味方から回復術を受ける	自分:回避が低いと減りやすい
	状態異常になる	自分:回避が低いと減りやすい
かなり減る	同じ術・技を連続で使用する	自分:回避が低いと減りやすい

※1 攻撃ごとに設定されているクリティカル率が高いほど増えやすい。詳細は3章「キャラクター」(P.077以降)を参照。

※2 ほかのキャラクターにアイテムを使わせた場合も、回復したキャラクターのクリティカルゲージが減少する。

Key Point クリティカルゲージをすばやく増やすには

クリティカルゲージの増加量を増やしたいなら、「A技(もしくはB技)のクリティカル率を10%増加」という装備効果を持つ、「フェンサー」などの称号をつけるのがオススメ。スキルにもクリティカル率を増加させるものはあるが、それらは効果を発動させるのに特定の条件を満たす必要がある。術・技のスキルでクリティカル率を増加させるものを習得するのも手だ。



ステータスの影響は大きい。スキルや宝石などで伸ばしておこう。

エレスライズを狙え

強敵との戦いでは、いかにエレスライズを発動させるかがポイント。エレスライズを発動させると、CCが減らなくなったり、秘奥義が使えるようになったりと、圧倒的有利な状況に持ち込める。

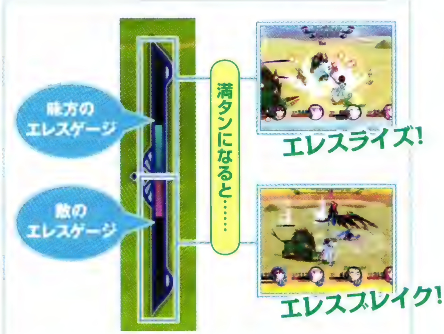
エレスライズ中は無限に攻撃できる

ストーリーを進めると、画面の左にエレスゲージが表示されるようになる。上が味方、下が敵のゲージで、それぞれ戦闘中の行動によって増加。味方のゲージが満タンになるとエレスライズが発動し、一定時間CCを消費しないなどの有利な効果を得られる。一方、敵の場合はエレスブレイクとなり、敵がのけぞらないなど不利な状況になってしまう。

エレスライズの特徴（エレスブレイクも同様）

- CCが減らなくなり、いくらでも行動できる
- 攻撃されてものけぞらなくなる
- 受けるダメージが25%減る
- 秘奥義を使えるようになる

エレスライズとエレスブレイクの仕組み



エレスゲージのレベルによって制限時間が変化する

ゲーム中では確認できないが、エレスゲージにはレベルがあり、これによりエレスライズ（ブレイク）の制限時間が変わる。ゲージのレベルは敵味方共通で、一方が連続してエレスライズ（ブレイク）を発動させることで、レベルが上がっていくのだ。反対に、一方が発動したあとに他方が発動させると、そのときのレベルで発動するが、次にどちらかが発動したときにはレベルは0に戻ってしまう。

エレスゲージのレベルによる違い

レベル	制限時間	備考
1	7秒	戦闘ランク「シンプル」はレベル1まで
2	10秒	－
3	13秒	戦闘ランク「ノーマル」はレベル3まで
4	16秒	戦闘ランク「ハード」はレベル4まで
5	19秒	戦闘ランク「カオス」はレベル5まで

エレスゲージのレベルの動き方

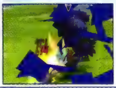
Lv.0 戦闘開始

開始時のレベルは前回の戦闘終了時と同じ。この場合はレベル0でスタート。

Lv.0→1 味方がエレスライズ

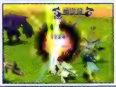
エレスライズが発動。このとき、エレスゲージはレベル1になる。

Lv.1→2 味方がエレスライズ



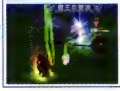
味方が再度エレスライズ。レベルが2になり、制限時間が長くなる。

Lv.0→1 敵がエレスブレイク



先にエレスブレイクされた。このときエレスゲージのレベルは1。

Lv.1→0 味方がエレスライズ



こちらがエレスライズ。レベル1で発動したあと、レベル0に戻る。

エレスゲージは防御や回避をすると増えやすい

エレスゲージは、主に右表の行動や条件で増えていき、満タンになるまで減ることはない。攻撃するより防御や回避をした方がたまりやすく、エレスゲージのレベルと、直前にどちらがエレスライズ(ブレイク)しているかによって、全体の増加量が変化する。つまり、敵を一方的に攻撃しつづけていたり、連続でエレスライズしていると、敵にエレスブレイクされやすくなってしまうのだ。ちなみに、エレスゲージはエレスライズ(ブレイク)中も増加している。

このほか、敵シンボルの背後からエンカウントすると、ゲージが5分の1ほど増えた状態で戦闘が開始する。逆に、敵に背後から接触された場合は、敵のゲージが4分の1ほど増えてしまう。

エレスゲージが増える行動や条件

- 相手にダメージを与える
- ダメージを受ける
- 防御(P.028)する
- 回避(P.029)をする
- 対応回避(P.026)をする
- 味方が戦闘不能になり、戦闘できるキャラクターが1人になると、増える量が2倍(リトライできる戦闘では3倍)になる

エレスゲージのレベルによるエレスゲージの増加量の違い

条件	Lv.1	Lv.2	Lv.3	Lv.4	Lv.5
前にエレスライズしている	×1	×0.75	×0.5	×0.25	×0.2
前にエレスライズしていない	×1	×1.5	×2	×3	×4

エレスライズ中は秘奥義が使える

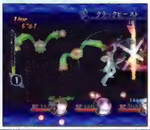
エレスライズ中は、画面左に秘奥義ゲージとレベルが表示される。ゲージは攻撃を当てると増えていき、満タンになるたびにレベルが上がる。レベルは0～3まであり、そのレベルと対応した秘奥義(P.027)を発動できるのだ。なお、特定のスキルを習得するとエレスライズ中でなくても秘奥義を出せる。

秘奥義ゲージの最大値

秘奥義ゲージのレベル	ゲージの最大値
0から1	10000
1から2	7500
2から3	5000

秘奥義発動の流れ

エレスライズ発動

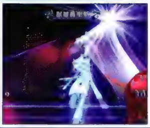


画面左に表示されるのが秘奥義ゲージとレベル。それぞれ前回のエレスライズ時のものを引き継ぐが、レベル0の状態で終了した場合は、レベルが1になっている。

秘奥義ゲージをためる

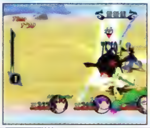
ゲージが満タンになるとレベルが上がって2になり、レベル2の秘奥義を発動できる。ただし、レベル2の秘奥義を覚えていない場合は、レベル1の秘奥義が発動する。

連携中に L1 または◎+⊗ボタン



敵に攻撃を当てて L1 ボタンを長押しすると、その秘奥義のレベルぶんのゲージを消費して秘奥義が発動。この間はエレスライズの制限時間が減らない。

ふたたびエレスライズに



制限時間が残っていればエレスライズに戻る。ゲージが1以上なら、再度対応したレベルの秘奥義を出すことも可能。ちなみに、オートの味方も秘奥義を使うことがある。

秘奥義ゲージの増加量の求め方

秘奥義ゲージ増加量 ＝消費CC×1攻撃補正×連携数×2エレスライズ補正

1……敵に当てた攻撃に応じて右表の値を代入。

2……そのエレスライズ内で同じ攻撃を2回目以上出した場合、補正がかかる。術・技の場合は0.5を代入。秘奥義の場合は0.125を代入する。

アーツ技と術以外のバースト技		術		秘奥義	
カウント	補正値	カウント	補正値	カウント	補正値
0～249	3～6	0～49	15～30	0～14	60～120
250～9998	6～12	50～4999	30～60	15～499	120～240
9999	12	5000～9999	60～63	500～9999	240～263

敵に大ダメージを与える

正確に敵の弱点を突けば、より大きなダメージを与えられ、勝利がさらに近づいてくる。そのほか確実に攻撃を当てたり、一方的に攻撃していくことも、敵に大ダメージを与えることにつながるのだ。

特性を利用して弱点を突く

攻撃には、種族、攻撃属性、状態異常といった特性がある。そのいずれかが敵の弱点特性に該当していれば攻撃が回避されず、ダメージが1.2倍になる。しかも、そのままコンボをつなぐと以降の攻撃も同じ効果を得られるのだ。これを弱点連携といい、敵がのけぞりから回復するか、3秒経つまで続く。

Key Point
暴星バリアを解除するには

種族が暴星の敵は、叫び声を上げたあと目が赤くなることがある。これは「暴星バリア」を張ったサインで、バリアがあると与えるダメージがすべて1になってしまう。アスベルの「雷斬衝」など、暴星の特性がある攻撃でバリアを消してしまおう。

特性の種類

種族 敵の種族。複数の種族を持つ敵もいる。

不明	爬虫類	竜族	妖魔
鳥	植物	人間	機械
昆虫	獣	精神体	暴星
水棲	不定形	無機物	

攻撃属性 各攻撃の属性。攻撃によってはついていなかったり、複数の攻撃属性がつく場合がある。

斬撃	打撃	射撃	衝撃	飛行

状態異常 状態異常。それを弱点特性として持っている敵のみ、その状態異常になる。

猛毒	火傷	封印
マヒ	石化	呪殺
凍結	鈍足	弱体

弱点を重ねてさらにダメージアップ

弱点特性を複数持つ敵に対し、弱点連携中に別の弱点を突くと右表のようにダメージがさらに増え、弱点連携の時間も延長する。また、敵の弱点をすべて突くとCCが「弱点の数×2+1」回復し、エレスポットのエナジーが「弱点の数×4−6」(2回目以降は「弱点の数−1」)回復するのだ。なお、1回の攻撃で複数の弱点を突いた場合、ダメージ倍率は弱点の数ぶん増えるが、時間は1つ弱点を突いたときと一緒。

弱点特性を当てたときのダメージの増え方

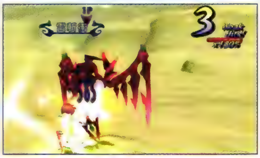
戦闘ランク	加算されるダメージ倍率
シンプル	+0.05倍
ノーマル	+0.1倍
セカンド	+0.15倍
ハード	+0.2倍
イヴィル	+0.25倍
カオス	+0.3倍

弱点連携の流れ(戦闘ランク「ノーマル」の場合)

弱点特性を当てる

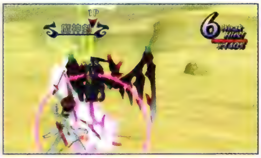
コンボ中に敵の弱点特性を突く攻撃をすると、画面右上にダメージ倍率と時間を表すゲージが表示される。

別の弱点特性を当てる



敵がのけぞりから立ち直る前かつ3秒以内に別の弱点を当てると、ダメージが130%に増え、時間も延びる。

さらに別の弱点特性で攻撃



別の弱点がある攻撃を当てるたびにダメージが増加。弱点が2つある攻撃を当てると、2つぶん増加する。

ダメージの計算方法を知ろう

より大きなダメージを与えたいなら、ダメージにかかわる要素を知っておこう。特に大切なのが、アーツ技は攻撃力、バースト技は術攻撃力、秘奥義はその両方が高いほど、与えるダメージが高まるという点。たとえばアスベルは術を使えないが、バースト技で大ダメージを与えたいなら術攻撃力を高める必要があるのだ。ちなみに、対応回避(P.026)が発生すると、どんな攻撃でもダメージが1になる。

ダメージの求め方

ダメージ ＝ 1攻撃側の攻撃力×攻撃側のレベル×2威力÷3ヒット数÷4防御側の防御力÷25×5ダメージ補正×6スキル補正

※小数点以下は切り捨てる

1……アーツ技の場合は攻撃力、バースト技の場合は術攻撃力を代入。秘奥義は攻撃力と術攻撃力を足した値を代入。
2……その攻撃の威力。詳細はP.082以降を参照。
3……その攻撃の最大ヒット数。詳細はP.082以降を参照。
4……アーツ技の場合は防御力、バースト技の場合は術防御力を代入。秘奥義は防御力と術防御力を足した値を代入。
5……攻撃側と防御側のどちらかが以下の行動をしている場合は、該当する補正値を代入する。

補正値	行動	備考
×0.3	攻撃される側が防御(P.028)する	スキル「プリベンド」で、補正値を×0.15まで下げることが可能
×0.3	攻撃される側に回避(P.029)発生	―
×0.5	ソフィのバースト技「リペラチャージ」中	―
×0.75	攻撃される側がダウン(P.029)している	―
×1.2	当てた攻撃が弱点特性だった	称号の装備効果や特殊効果などで、補正値を×1.6まで上げることが可能。敵が弱点特性を複数持っている場合、異なる特性を連続で当てることで、さらに補正値を上げることが可能
×2.0	クリティカルヒットを当てる	スキル「クリティカル」で、補正値を×3.0まで上げることが可能

6……スキルでその攻撃で与えるダメージを強化したり、特定の種族からのダメージを軽減したりしている場合は、その補正をかける。

敵に回避されないようにする

敵も味方と同様に回避(P.029)が発生することがあり、その際にはダメージが70%も減ってしまう。こちらの命中が低いと回避されやすくなるので、スキルなどで命中を高めておくことが大切だ。

また、攻撃を空振りしたあと1秒間は、命中が半分に下がってしまう。攻撃を防御したりダメージを受ければこの効果は消えるので、空振りしてしまったときは、一呼吸置くか防御に転じるといい。そのほか、同じ攻撃を連発しても命中は下がるため、いろいろな攻撃を繰り出すことも忘れないように。

コンボで敵を圧倒しよう

敵がのけぞったり気絶している間に攻撃を当て、連続ヒットさせることをコンボという。敵に反撃のスキを与えないばかりか、連続ヒット数が増えるとボーナスSPやグレード(P.368)が増加したり、称号が習得できるなどいいことずくめ。攻撃の間隔が開きすぎてしまうと、敵がのけぞりや気絶から立ち直ってしまうため、すばやく連携することが重要だ。このとき味方の攻撃もヒット数に加算されるので、作戦を「リーダーに続け」にしておき、同じ敵を攻撃するようにしておくとコンボを稼ぎやすくなる。

敵を吹き飛ばしたりダウンさせる攻撃からだと、コンボをつなげにくい。敵を遠ざけないことがコンボのコツだ。

状態異常と能力変化

特定の攻撃や術を受けたとき、キャラクターの状態や能力が変化することがある。特に状態異常は不利になるものばかりで、回復手段や防止法を知らないと命とりになりかねない。

戦闘が不利になる状態異常

状態異常は9種類あり、どれもが不利な効果をもたらす。時間が経過するか戦闘が終了すると治るが、回復を待つ間に戦闘不能になってしまっては意味がない。パナシーアボトルを用意したり、回復する術が使えるキャラクターを戦闘に参加させておこう。

状態異常にはレベルがあり、これによって効果や効果時間が大きさが変わる。また、このレベルは敵のレベルが高いほど高くなるのだ。

状態異常の種類(Lvは状態異常のレベルを示す)

見た目	種類	効果	効果時間 ※	状態異常になる確率
	猛毒	0.5秒ごとにHPが「(Lv+1)×12」ぶん減少する	「4+Lv」秒間	14+Lv(%)
	マヒ	移動や攻撃でのけぞることがある。のけぞる確率は、移動時は0.5秒ごとに「1000/(30−Lv)」%、攻撃時は「1500/(30−Lv)」%	「4+Lv×0.67」秒間	13+Lv(%)
	凍結	行動できなくなり、このあいだに受けるダメージが「180+Lv×20」%増加。攻撃を受けるたび、0.5秒ぶん効果時間が短縮される	「2.3+Lv×0.33」秒間	9+Lv(%)
	火傷	攻撃を受けてのけぞる時間が「(3+Lv)÷60」秒ぶん長くなってしまう。また、回復する術やアイテムが効かなくなる	「6.7+Lv×0.83」秒間	12+Lv(%)
	石化	行動できなくなり、このあいだに受けるダメージが「110+Lv×10」%増加。攻撃を受けるたび、0.03秒ぶん効果時間が延長される	「4+Lv×0.5」秒間	8+Lv(%)
	鈍足	移動速度が「61−Lv×3」%ぶん下がり、ステップができなくなる。さらに、CC回復速度が半分になる	「8.7+Lv」秒間	14+Lv(%)
	封印	A技とB技が使用できなくなる	「4+Lv×0.5」秒間	敵の攻撃によって異なる
	呪殺	静止すると1/4の確率で最大HPの「33+Lv×7」%ぶんのダメージを受け、1.5秒間ダウンする。戦闘不能になる場合もある	「5.3+Lv×0.67」秒間	敵の攻撃によって異なる
	弱体	HP以外のステータスが「12+Lv×4」%ぶん下がる。ただし、50%以下にはならない	「8+Lv」秒間	敵の攻撃によって異なる

※ 敵から状態異常を受けた場合は1秒長くなる。

状態異常を回復する手段を覚える

すべての状態異常はパナシーアボトルで回復、リキュールボトルで防止できる。これらのほかに、右表にあるアイテムや術・技なども使えるようにしておこう。なお、各状態異常に対応した特殊効果やスキルは、記載された%ぶん状態異常のレベルと効果時間を減らせる。

状態異常を回復・防止する主な手段

状態異常	回復(術・技)	回復・防止(料理)	防止(スキル・特殊効果)
猛毒	リカバー、アンチドート	梅干しおにぎり、梅茶漬け	ディシズン
マヒ	リカバー、アンチドート	アップルパイ、りんごのコンポート	ディスパライ
凍結	リメディ、リカバー	ボンゴレ、あさりの味噌汁	ディスリーズ
火傷	リカバー、アンチドート	ロールキャベツ、ホイコーロー	ディバーン
石化	リメディ、リカバー	バナナパイ、チョコバナナ	ディストーン
鈍足	リメディ、リカバー	サンドイッチ、海鮮サラダ	ディスロウ
封印	リメディ、リカバー	ピーチパイ、桃のコンポート	ディスシール
呪殺	リカバー	鯛茶漬け、マーボーナス	ディスカース
弱体	リカバー、アンチドート	パンプキンパイ、カボチャプリン	ディスシック

敵を状態異常にするには

状態異常の特性がある術・技で攻撃したとき、それが敵の弱点特性（P.036）に該当していると、敵が状態異常になることがある。同様に、「ポイズン」のように状態異常にさせる特殊効果（P.047）のついた装備品を装備しても、状態異常を引き起こせる。

状態異常を引き起こす効果があるのは、術・技なら攻撃の1ヒット目、特殊効果ならアーツ技の初段のみ。それぞれ状態異常のレベルは、術・技の場合は右の式によって求められ、特殊効果の場合はその特殊効果のランクがそのままレベルとなる。

術・技の状態異常レベルの求め方

状態異常レベル ＝2+その攻撃の連携数÷4

※最高4まで

敵に状態異常を与える確率は、与えるたびに大きく減っていく。

能力変化でステータスが変動

攻撃力や防御力などのステータスが上昇、もしくは減少することを能力変化という。能力変化は状態異常と違ってアイテムなどで回復することができず、時間経過でしか効果は消えないのだ。

また、能力変化はどの種類のものも、戦闘画面では上昇または下降を示すアイコンしか表示されない。種類を知りたいなら、戦闘メニューを開いてキャラクター情報で確認しよう。なお、能力変化の上昇値は術・技によって異なる。詳細は3章「キャラクター」（P.077以降）を参照してほしい。

聖衣＋の効果はシェリアの「ホーリィヴェイル」でのみ得られる。

能力変化の種類

	種類	効果
上昇	攻撃力＋	攻撃力が一定時間上昇する
上昇	防御力＋	防御力が一定時間上昇する
上昇	術攻撃力＋	術攻撃力が一定時間上昇する
上昇	術防御力＋	術防御力が一定時間上昇する
上昇	命中＋	命中が一定時間上昇する
上昇	回避＋	回避が一定時間上昇する
上昇	異常防止	状態異常を防止する
上昇	聖衣＋	種族が竜族か妖魔の敵からのダメージを25％軽減する
上昇	強化リンク	敵のみに発生し、特定の敵が一緒にいる場合にHP以外のステータスが20％以上アップする。特定の敵を倒すと強化リンクの効果は消える
下降	攻撃力−	攻撃力が一定時間減少する
下降	防御力−	防御力が一定時間減少する
下降	術攻撃力−	術攻撃力が一定時間減少する
下降	術防御力−	術防御力が一定時間減少する
下降	命中−	命中が一定時間減少する
下降	回避−	回避が一定時間減少する

戦闘中に起こりうるその他の状態

状態異常や能力変化のほか、戦闘中には気絶や戦闘不能といった状態も起こりうる。気絶は時間経過で、瀕死はHPを回復すれば治るが、戦闘不能はアイテムや術でしか治せない。ただ、移動中であればセーブポイントに触れると、HP50％の状態で復活できる。また、宿屋に泊まれば全快で回復する。

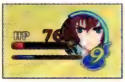
その他の状態一覧

気絶

クリティカルヒットを受けると発生。2秒間行動できなくなるが、ボタン入力ごとに0.07秒短縮可能。気絶後の10秒間は、クリティカルヒットを受けても気絶しない。

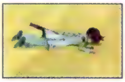
瀕死

HPが25％以下の危険な状態で、HPのゲージが赤く点灯する。戦闘不能になる前に、アップルグミなどのアイテムや「ファーストエイド」などの術で回復しよう。



戦闘不能

HPが0の状態で、いっさい行動できない。ライフボトルやエリクシールなどの消費アイテム、ハンバーグなどの料理、「レイズソウル」「レイズデッド」の術で回復可能だ。



アクセルモードを使いこなそう

「未来への系譜編」(P.370)で使えるようになるアクセルモードは、キャラクター固有のアクションだ。アクセルゲージがたまっていないと使えないが、絶大な効果で戦況を優勢へと導く。

後日談で使用できる固有のアクション

「未来への系譜編」で登場する「アクセル」というスキルを覚えると、そのキャラクターは戦闘中にアクセルゲージが表示される。このゲージが半分以上たまると、キャラクターごとに違った効果を持つアクセルモードを発動できるのだ。アクセルモードはゲージがなくなるまで効果が続き、効果時間もキャラクターによって違う。効果の詳細や時間の決まり方はP.093以降を参照してほしい。なお、ゲージさえたまっていれば、攻撃中やダメージを受けているときも発動することもできる。

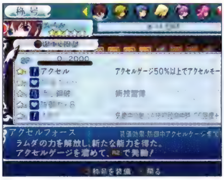
周囲に炎を出して攻撃したり、時間を止めたりと効果はさまざま。いずれも強力なので使いどころを考えよう。

「アクセル」を習得できる称号の習得時期

キャラクター	称号名	習得時期
アスベル	アクセルフォース	風機遺跡27
ソフィ	ソフィ・ラント	ストラタ砂漠遺跡(未来編)8
ヒューバート	断る男	フェンデル氷山遺跡(未来編)8
シェリア	するどいシェリア	風機遺跡28
リチャード	お任せ討伐隊	フェンデル氷山遺跡(未来編)9
マリク	おとこ引率者	フェンデル氷山遺跡(未来編)6
パスカル	おねえちゃんっこ	フェンデル氷山遺跡(未来編)5

アクセルモードの使い方

スキル「アクセル」を習得する



本編クリア後に遊べる「未来への系譜編」を進めていくと、スキル「アクセル」を覚えられる称号を習得できる。まずはこれを覚えるのが、アクセルモード発動への第一歩だ。

アクセルゲージを半分以上ためる

「アクセル」を覚えると、戦闘中にアクセルゲージが表示される。これは戦闘中の時間が経つにつれてたまっていく。なお、戦闘終了時のゲージは次の戦闘に持ち越される。

R2 ボタンを押して発動！

アクセルゲージが半分以上たまったら準備はOK。R2 ボタンを押せばアクセルモードが発動して、効果が発揮される。ゲージが多くたまっているほど、効果時間は長くなる。

ゲージがなくなると終了

アクセルモードを発動すると同時にアクセルゲージが減っていき、これがなくなるとアクセルモードは終了。ゲージの減少速度、つまり効果時間はキャラクターによって違う。

発動時に複数の効果を得られる

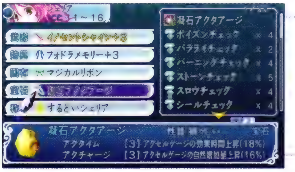
発動後にキャラクターごとの強力な効果を発揮するアクセルモードだが、発動した瞬間にもさまざまな効果を得られる。これらの効果はどのキャラクターも共通となっており、なかでも役に立つのがCCとHPの回復効果だ。連携してCCが減ったあとに発動すればさらに連携をつなげられ、大ダメージを受けたときに発動すれば容易にピンチを脱出できる。

アクセルモード発動時の効果

- ゲージ量に応じてHPが最大値の20～40%回復する
- CCが現在の最大値まで回復する
- 状態異常が解除される
- 1秒間無敵になる
- 密着している敵にわずかなダメージを与える

アクセルゲージのたまり方を知っておこう

アクセルゲージは時間経過によってたまっていく。基本的にこちらの行動によってためられないので、戦闘中はたまっているかどうかを確認する程度でいい。なお、ゲージが半分以上たまっている状態で戦闘不能になると、ゲージは半減する。



一部の称号や特殊効果で、ゲージのたまる速度を上げられる。

アクセルゲージのたまり方

- 約30秒で半分までたまり、以降はたまる速度が半減
- 操作キャラクター以外はたまる速度が半減
- ほかのキャラクターがアクセルモードを発動している間は、たまる速度が半減
- 敵のレベルが低いと、たまる速度が遅くなる

ゲージが満タンだと秘奥義を出せる

「未来への系譜編」では、Lv.4の秘奥義を習得できる。これはエレスライズ中ではなく、アクセルゲージが満タンの状態からアクセルモードを発動したときのみ使用できるのだ。発動方法はLv.1～3と同じだが、連携中ならアクセルモードが切れてしまっても発動できる。また、使用するたびに威力が10上がり、初期値の2500から最大で4500まで上昇するという特徴もある。Lv.4の秘奥義はいずれもサブイベントで習得する称号で覚えられるので、P.455を参考に忘れずに習得しておきたい。

仲間にLv.4の秘奥義を使わせたい場合は、作戦のアクセルの項目を「100%発動」にしておこう。

アクセルモード専用秘奥義の出し方

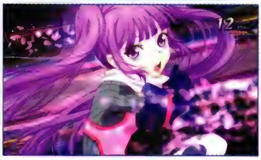
ゲージを満タンまでためる

ゲージが満タンになるまで、アクセルモードは使わずに辛抱。満タンになると、ゲージにMAXと表示される。

アクセルモードを発動

ゲージが満タンまでたまったら、アクセルモードに突入。満タン時に発動するため、HPが40%も回復する。

連携中に L1 ボタンで発動！



秘奥義の出し方はエレスライズ中と同じ。アクセルモード中に連携を始めて、L1 か◎+⊗ボタンで発動だ。

ネットワークで遊ぼう

PlayStation®Networkに接続すると、ダウンロードコンテンツを購入したりチャレンジバトルのランキングを閲覧できる。無料の記念日チャットも配信されるので要チェックだ。

ダウンロードコンテンツで冒険をより楽しく!

PlayStation®Storeでは、ダウンロードコンテンツを購入できる。レベルを上げたりアイテムを入手するといった冒険をラクにするものから、限定の称号やアタッチメントなどゲーム中では手に入らないものまで、その種類は豊富だ。

購入したコンテンツはアイテムのDLCのカテゴリ(🔊)に入っており、使うことでその中身を入手できる。記念日チャット(P.044)以外のコンテンツは1つのセーブデータにつき一度しか使用できないが、使ってもなくなるわけではない。PlayStation®Networkのアカウントが同じなら、別のセーブデータでも使用できるので安心しよう。

ダウンロードコンテンツ一覧

コンテンツ名	価格	内容
3色グミセット	無料	アップルグミ×4、ピーチグミ×3、グレープグミ×2を入手する
初級お料理セット	無料	ライス×2、タマゴ、パンを入手する
限定!強いぞ子供服セット	無料	カジュアルパーカー(性質:かっこいい、特殊効果:エクシード【1】)、カジュアルジャケット(性質:つるつる、特殊効果:リベンジ【1】)、オートクチュール(性質:優雅、特殊効果:リフィード【1】)を入手する
調合三昧セット	無料	コアの欠片、上質な毛皮、きれいな羽根、無名の実、危ない液体、硬いうろこ、なかなかの骨、歯車、とがった歯、折れた刃、猛毒針、うずしお貝を入手する
冒険開始支援金	無料	1000ガルドを入手する
アスベル本編衣装称号セット	200円	アスベルが称号「準騎士候」、「ベストパーカニスト」を習得する
ソフィ本編衣装称号セット	200円	ソフィが称号「ゴシックロリータ」、「ねこ少女」を習得する
シェリア本編衣装称号セット	200円	シェリアが称号「純白の令嬢」、「水辺の天使」を習得する
ヒューバート本編衣装称号セット	200円	ヒューバートが称号「現代風若者」、「ダブルメガネー」を習得する
パスカル本編衣装称号セット	200円	パスカルが称号「自由な彼女」、「水中ダイバー」を習得する
マリク本編衣装称号セット	200円	マリクが称号「いけてる軍人」、「ライフセイバー」を習得する
アスベル「スーツ」衣装称号	400円	アスベルが称号「眼帯黒系スーツ」を習得する
ヒューバート「スーツ」衣装称号	400円	ヒューバートが称号「執事系スーツ」を習得する
マリク「スーツ」衣装称号	400円	マリクが称号「刑事系スーツ」を習得する
ソフィ「アイドル」衣装称号	400円	ソフィが称号「アイドルマスター絵理」を習得する
シェリア「アイドル」衣装称号	400円	シェリアが称号「アイドルマスター涼」を習得する
パスカル「アイドル」衣装称号	400円	パスカルが称号「アイドルマスター愛」を習得する
アスベル「ハセヲ」衣装称号	400円	アスベルが称号「.hack//ハセヲ」を習得する
アスベル「フライト」衣装称号	400円	アスベルが称号「フライトフェンサー」を習得する
シェリア「小悪魔」衣装称号	400円	シェリアが称号「小悪魔」を習得する
ヒューバート「怪人」衣装称号	400円	ヒューバートが称号「ストラタ怪人」を習得する
パスカル「ふわふわ」衣装称号	400円	パスカルが称号「ふわふわファー」を習得する
マリク「燃ゆる武者」衣装称号	400円	マリクが称号「燃ゆる武者」を習得する
アスベル「学園」衣装称号	400円	アスベルが称号「イマドキ高校生」を習得する
ソフィ「学園」衣装称号	400円	ソフィが称号「中等部のマスコット」を習得する
シェリア「学園」衣装称号	400円	シェリアが称号「学園のマドンナ」を習得する
ヒューバート「学園」衣装称号	400円	ヒューバートが称号「おつかれ風紀委員」を習得する
パスカル「学園」衣装称号	400円	パスカルが称号「お騒がせな先輩」を習得する
マリク「学園」衣装称号	400円	マリクが称号「セクシー教師」を習得する
リチャード「学園」衣装称号	400円	リチャードが称号「セレブ坊ちゃま」を習得する
アスベル「リオン」衣装称号	400円	アスベルが称号「王国の客員剣士」を習得する
ソフィ「アニス」衣装称号	400円	ソフィが称号「玉の輿希望の人形士」を習得する

コンテンツ名	価格	内容
シェリア「ナタリア」衣装称号	400円	シェリアが称号「キムラスカ王国王女」を習得する
ヒューバート「フレン」衣装称号	400円	ヒューバートが称号「正義の帝国騎士団隊長」を習得する
パスカル「ハロルド」衣装称号	400円	パスカルが称号「稀代のマッド・サイエンティスト」を習得する
マリク「レイヴン」衣装称号	400円	マリクが称号「神出鬼没の風来坊」を習得する
リチャード「ゼロス」衣装称号	400円	リチャードが称号「女好きの神子」を習得する
アスベル「スザク」衣装称号	500円	アスベルが称号「枢木スザク」を習得する
ソフィ「C. C.」衣装称号	500円	ソフィが称号「C. C.」を習得する
シェリア「カレン」衣装称号	500円	シェリアが称号「紅月カレン」を習得する
リチャード「ゼロ」衣装称号	500円	リチャードが称号「ゼロ」を習得する
ソフィ「初音ミク」衣装称号	400円	ソフィが称号「初音ミク」、「初音ミクのお洋服」を習得する
パスカル「トロ」衣装称号	500円	パスカルが称号「トロ」を習得する
アタッチメント「ネコセット」	100円	アタッチメント「ネコ耳」、「ネコしっぽ」を入手する
アタッチメント「天使セット」	100円	アタッチメント「天使の輪」、「天使の羽」を入手する
アタッチメント「サンタセット」	100円	アタッチメント「サンタ帽子」、「ヒゲ」を入手する
アタッチメント「メガネセット」	100円	アタッチメント「黒フレームのメガネ」、「赤フレームのメガネ」を入手する
アタッチメント「だっこソフィ」	100円	アタッチメント「だっこソフィ」を入手する
アタッチメント「ダンボール」	100円	アタッチメント「ダンボールマスク」を入手する
アタッチメント「ウサギセット」	100円	アタッチメント「ウサ耳」、「ウサしっぽ」を入手する
アタッチメント「ぴよぴよ」	100円	アタッチメント「ぴよぴよ」を入手する
アタッチメント「かめにん」	100円	アタッチメント「かめにんの甲羅」、「かめにん帽」を入手する
獲得スキルポイント2倍効果	200円	獲得SPが2倍になる
敵からのアイテム入手2倍効果	200円	敵からのアイテム入手確率が2倍になる
デュアライズ料金1／4の効果	200円	デュアライズ料金が1／4になる
エレスポット成功確率アップ効果	200円	エレスポットから消費アイテムが出る確率が2倍になる
チェインキャパ上限下限+1効果	200円	下限CCと上限CCが+1される
チェインキャパ上限下限+2効果	300円	下限CCと上限CCが+2される
消費系アイテム上限30個効果	200円	消費アイテムを30個まで持てるようになる
エレスポット最大値+500効果	200円	エレスポットのエナジー最大値+500される
HPの最大値+1000効果	200円	味方全員の最大HPが+1000される
ぬいぐるみコンプセット	100円	ねこぐるみ、エステルぬいぐるみ、王子ぬいぐるみ、バウルぬいぐるみ、ブッシュベイビー、インプぬいぐるみ、のこぐるみ、もじくんぬいぐるみ、みずいろぐるみを入手する
上級!魔導書セット	200円	友情の魔導書、鉄壁の魔導書、相棒の魔導書、栄光の魔導書、覚醒の魔導書、満腹の魔導書を入手する
おいしい料理セット	200円	みそおでん×10、マーボーナス×10、ポークカレー×10、チーズバーガー×10、オムソバ×10、納豆トースト×10を入手する
稀代の発明?改造セット	100円	クビナガーイ、カリタクナール、ヒカリモーノ、スミビヤーキ、ロテンデウラレール、ブームサイネーンを入手する
みんなの鬼称号セット	200円	アスベルが称号「コンボカイザー」、ソフィが称号「コンボプリンセス」、シェリアが称号「コンボクイーン」、ヒューバートが称号「コンボカイザー」、パスカルが称号「コンボクイーン」、マリクが称号「コンボカイザー」、リチャードが称号「コンボカイザー」を習得する
成長促進!赤薬草セット	200円	レッドセージ×10、レッドラベンダー×10、レッドベルベーヌ×10、レッドローズマリー×10、レッドサフラン×10、レッドカモミール×10、レッドセボリー×10を入手する
魔法カルタセット1	100円	魔法カルタNo.1〜10を入手する
魔法カルタセット2	100円	魔法カルタNo.11〜20を入手する
魔法カルタセット3	100円	魔法カルタNo.21〜30を入手する
魔法カルタセット4	100円	魔法カルタNo.31〜40を入手する
魔法カルタセット5	100円	魔法カルタNo.41〜50を入手する
魔法カルタセット6	100円	魔法カルタNo.51〜60を入手する
魔法カルタセット7	100円	魔法カルタNo.61〜70を入手する
魔法カルタセット8	100円	魔法カルタNo.71〜80を入手する
魔法カルタセット9	100円	魔法カルタNo.81〜90を入手する
レベルアップ+5(1) ※1	300円	味方全員のLvが+5される(上限200)
レベルアップ+5(2) ※1	300円	味方全員のLvが+5される(上限200)
レベルアップ+5(3) ※1	300円	味方全員のLvが+5される(上限200)
レベルアップ+5(4) ※1	300円	味方全員のLvが+5される(上限200)
レベルアップ+10(1) ※1	450円	味方全員のLvが+10される(上限200)
レベルアップ+10(2) ※1	450円	味方全員のLvが+10される(上限200)
30万ガルド(1) ※1	450円	30万ガルドを入手する
30万ガルド(2) ※1	450円	30万ガルドを入手する
30万ガルド(3) ※1	450円	30万ガルドを入手する
予約特典セット	※2	アスベルが称号「疾風の英雄志願者」、ソフィが称号「強欲な現実主義者」、リチャードが称号「仮面の天才剣士」を習得する

※1 一度しか購入できない。　※2『テイルズ オブ グレイセス エフ』予約特典。

無料の記念日チャットを見よう

『TOGf』の発売日など、特定の日には記念日チャットが配信される。これらはいずれも無料なので、ぜひダウンロードしよう。ダウンロードしたチャットはほかのコンテンツ同様、アイテムのDLCのカテゴリに表示される。使用すると、いつでも何度でもそのチャットを見ることが可能だ。右には2011年1月20日までに配信される記念日チャットをまとめた。今後も続々と配信される予定なので、こまめにPlayStation®Storeをのぞいてみよう。

記念日チャット一覧（2011年1月11日時点）

タイトル	配信日
今日は何の日？	12月2日
討ち入りの決意	12月9日
白ひげのおじいさんは幸せを運ぶ	12月23日
大掃除は真面目に	12月23日
正月にみんなの今年の目標は	1月6日
大人ってこういうこと？	1月6日
大人への道	1月20日
ハッピーバースディ	1月20日

ゲームの進行状況にかかわらず、いつでも見ることができる。

記念日チャット専用のカットインも多数あるので見逃すな！

チャレンジバトルでランキングに登録

タイトル画面から選べるチャレンジバトル。このバトルをクリアすると、アイテムを得られるほかバトルポイントが記録される。PlayStation®Networkに接続していると、このポイントのランキングに参加できるのだ。チャレンジバトルの詳細やポイントの決まり方は、P.497を参照してほしい。

チャレンジバトルはどれも難しい。しっかりと準備をして挑戦だ。

一部のコスチュームを着ると戦闘中のBGMが変化！

ダウンロードコンテンツ専用の称号のコスチュームには、着ると戦闘中のBGMを変化させるものがある。たとえば「王国の客員剣士」のコスチュームを着ていると、称号の元ネタであるリオンの登場作品『テイルズ オブ デスティニー』の戦闘曲が流れるのだ。なお、本編で入手できる称号「黒衣の断罪者」「大海賊」「狙い鋭き魔術蜂」のコスチュームも、それぞれBGMが変化する。

BGMが変化する称号のコンテンツ

ソフィ「アイドル」衣装称号	シェリア「ナタリア」衣装称号
シェリア「アイドル」衣装称号	ヒューバート「フレン」衣装称号
パスカル「アイドル」衣装称号	パスカル「ハロルド」衣装称号
アスベル「ハセヲ」衣装称号	マリク「レイヴン」衣装称号
全員の「学園」衣装称号	リチャード「ゼロス」衣装称号
アスベル「リオン」衣装称号	予約特典セット
ソフィ「アニス」衣装称号	

戦闘終了後のBGMも変化。コスチュームと相まっていつもと違う雰囲気に。

BGMは変化しなくても、戦闘終了時のセリフが変わるコスチュームもある。

CHAPTER 2

DUALIZE

デュアライズ

デュアライズの基礎知識

ほかでは手に入らないアイテムを作り出せたり、武具の性能を強化することができるデュアライズ。その仕組みや特徴を知り、ほしいアイテムを作り出せるようになることも、本作の醍醐味といえる。

2つのアイテムから別のアイテムを作り出せる

アイテムとアイテムを組み合わせて別のアイテムを作ることをデュアライズといい、宿屋以外のショップで行える。デュアライズには調合、料理、強化、抽出、融合、改造の6種類があり、それぞれ必要なアイテムや、できあがるアイテムが異なるのだ。

どのデュアライズでも、組み合わせるアイテムによって何ができあがるかは決まっている。ただし、強化と抽出、融合のデュアライズに関しては、「特殊効果」と「性質」という要素によって、できあがるアイテムの性能などに差が出ることがある。

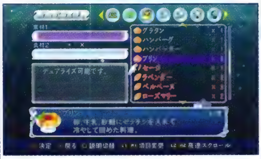
デュアライズの仕組み

デュアライズの種類

強化 ▶P.053 武具と欠片を組み合わせ、武具を強化する。欠片の種類や性質(P.047)によって武具の性能や売値が変わるほか、さまざまな特殊効果(P.047)がつく。	**抽出** ▶P.056 強化した武具で戦闘を繰り返すとできる熟練武具(P.053)同士から宝石を作る。組み合わせた武具の特殊効果や性質によって、できあがる宝石が変わる。	**融合** ▶P.056 宝石同士を組み合わせて、別の宝石を作る。宝石の特殊効果や性質によって、できあがる宝石が変化。ちなみに、宝石は融合か抽出でしか作成できない。
改造 ▶P.058 武具と素材を組み合わせて、新しい武具を作る。元となった武具はなくなってしまうが、武具を強化していた場合は性能の一部を引き継ぐことができる。	**調合** ▶P.059 素材同士や、素材と消費アイテムを組み合わせる。アップルグミやライフボトルなどの回復アイテムや、売ると高値がつく換金アイテムができあがる。	**料理** ▶P.060 食材同士や、食材と料理を組み合わせて料理を作る。料理は全員のHPを回復できるうえに、戦闘中に攻撃力を上昇させるなど、さまざまな効果を持つ。

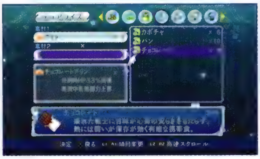
デュアライズの手順

1つめのアイテムを選ぶ



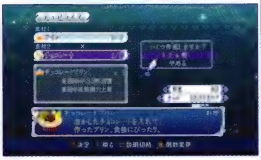
デュアライズするアイテムを選ぶ。アイテム名が緑色のものは手に入れたことがないアイテムができあがるもの、赤色は材料が足りないか持ちきれないもの、灰色はデュアライズできないものを示す。

2つめのアイテムを選ぶ



1つ目のアイテムとデュアライズできるアイテムが表示される。組み合わせたいアイテムにカーソルを合わせると、画面の左側でできあがるアイテム名や付加される特殊効果、性質などを見られるので確認しよう。

個数を選ぶ



調合と料理では、材料となるアイテムがそれぞれ2つ以上ある場合、作成する個数も選べる。あとはガルドを支払ってデュアライズ完了。失敗はないので安心しよう。なお、料金は種類によって大きく異なる。

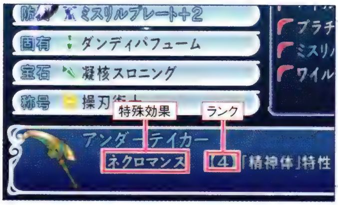
性質と特殊効果

装備品や欠片についている性質と特殊効果は、デュアライズに大きな影響をもたらす。仕組みはやや複雑だが、この2つを理解すれば、デュアライズをより有効活用できるようになるはずだ。

性質と特殊効果がデュアライズを左右する

性質／特殊効果データ P.062

武具や宝石(P.056)、欠片(P.053)には性質と特殊効果がついている。性質は54種あり、主に武具の性能やアイテムの売値に影響する。特殊効果は86種あり、装備品に特殊な効果を付加するほか、アイテムの売値に影響する。それぞれの詳細はP.062を参照してほしい。武具の性質や特殊効果は武具ごとに決まっており、デュアライズしないと変わらない。一方、宝石はデュアライズ時、欠片は入手時の状況によって性質や特殊効果が異なるのだ。



性質は説明欄の2ページ、特殊効果は3ページで確認可能。

性質に設定されている要素

項目	解説
レア度	この値が高いほど、入手しにくい。ゲーム中では確認できない
武具成長値	この値が高いほど、武具を強化したときの武具の性能が上がる
強化倍率	この値ぶん、熟練武具(P.053)になったときのダメージ倍率がアップまたはダウンする。ユーザーズブックの「性質」の項目で確認できる
売却継承率	この値が高いほど、強化した武具の売値が高くなりやすい
売却率	この値が高いほど、アイテムの売値が高くなりやすい

特殊効果に設定されている要素

項目	解説
特殊効果番号	この番号が高いものほど、デュアライズの際に引き継がれやすい。ゲーム中では確認できない
効果	ステータスを高めたり、特定の敵へのダメージを増やしたりとさまざまな効果を持つ
ランク	特殊効果名の横についている数字。1～9、★の10段階あり、高いほど効果と売値が高くなる

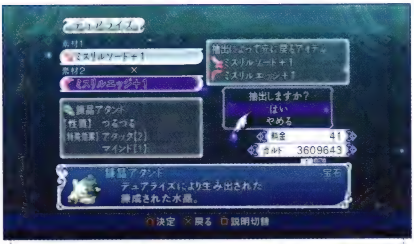
デュアライズによる性質と特殊効果の変化の例

すべての武具、チェック以外の宝石、欠片には1つずつ性質がついている。この性質によって武具の性能や売値などが変わってくるのだ。また、特殊効果がついていることもあり、これにはステータスを上げるなどの効果がある。特殊効果は最大で2つまでつくが、何もつかない場合もある。

デュアライズすると、性質は一定のルール(P.048)で別の種類に変化。組み合わせるアイテム2つに特殊効果が合計で3つ以上ついていた場合、特殊効果も一定のルール(P.048)で2つ引き継がれる。このとき、引き継がれない特殊効果は消えてしまう。

デュアライズ時の性質と特殊効果の決まり方

「性質はレア度、特殊効果はランクによって引き継がれるものが決まる」というのがデュアライズの基本ルール。レア度は低いほど、ランクは高いほど引き継がれやすいので、デュアライズの際は引き継がせたいもののレア度やランクが、ほかより低いか高いかをよく見ておくこと。ただし、特定の性質同士や特殊効果同士、または特定の性質と特殊効果の組み合わせがあると、この基本ルールが無視され別のルールが適応される。下記にその流れをまとめたので、デュアライズの際に参考にしてほしい。



一度デュアライズしたものは、元に戻すことができない。引き継がせたいものがあるなら、デュアライズは慎重に。

性質と特殊効果の変化の基本ルール

性質

- レア度が異なるもの同士をデュアライズすると、レア度が低いものが引き継がれる
- レア度が同じ場合、ほかの性質に変化する（P.051）

特殊効果

- それぞれのアイテムの特殊効果から、ランクの高いものが1つずつ引き継がれる
- 1つのアイテムの特殊効果のランクが同じ場合、特殊効果番号が高いものが引き継がれる

例

性質：豪快	
レア度	2
特殊効果：アタック	
ランク	9
特殊効果番号	1
特殊効果：ドライ	
ランク	5
特殊効果番号	46

×

性質：するどい	
レア度	1
特殊効果：ホーリィ	
ランク	1
特殊効果番号	13
特殊効果：ライズ	
ランク	1
特殊効果番号	24

＝

性質：するどい	
レア度	1
特殊効果：アタック	
ランク	9
特殊効果番号	1
特殊効果：ライズ	
ランク	1
特殊効果番号	24

性質は、基本的にはレア度が低いものが優先されるが、レア度が同じだと別の性質に変化する。特殊効果は装備品に2つまでつき、材料にしたアイテムから1つずつ選ばれる。この例の場合、左側のアイテムからはランクの高い「アタック」が、右側のアイテムはランクが同じなので、特殊効果番号が高い「ライズ」が選ばれるのだ。

デュアライズによる性質と特殊効果が決まる順序

レア度7変化になる組み合わせがある（P.050）　性質をチェック！　性質同士がレア度7変化の組み合わせに該当しているかどうかを見る

YES →

性質	レア度7変化のルールによって決まる
特殊効果	基本ルールによって、最大2つまで選ばれる

例

性質：ふつう	
レア度	6

×

性質：野性的	
レア度	4

＝

性質：カイウスさ	
レア度	7

「ふつう」と「野性的」の組み合わせがレア度7変化に該当し、「カイウスさ」という新たな性質が生まれた。

NO ↓

対応変化になる組み合わせがある(P.050)

(P.050)

性質と特殊効果をチェック！ 対応変化の組み合わせに該当する性質と特殊効果が別々のアイテムにあるかどうかを見る

YES

性質	対応変化に該当するものが選ばれる。組み合わせが2つある場合は、基本ルールによって決まる
特殊効果	対応変化に該当するものが選ばれる。このとき、ランクが4未満の場合はランクが+1される。残りの特殊効果は対応変化で特殊効果が選ばれなかったアイテムから、基本ルールによって選ばれる

NO

例

性質:優雅		×	性質:かたい		=	性質:優雅	
レア度	5		レア度	1		レア度	2
特殊効果:リベンジ			特殊効果:アブソーブ			特殊効果:アブソーブ	
ランク	3		ランク	2		ランク	3
特殊効果番号	21		特殊効果番号	10		特殊効果番号	10
特殊効果:エクシード			特殊効果:レジスト			特殊効果:エクシード	
ランク	4		ランク	7		ランク	4
特殊効果番号	25		特殊効果番号	4		特殊効果番号	25

性質「優雅」と特殊効果の「アブソーブ」の組み合わせが対応変化に該当しているため、これらが優先的に選ばれる。さらに、「アブソーブ」のランクが4未満なので+1され、ランクが上がる。右側のアイテムからすでに特殊効果が選ばれたので、残りは左側のアイテムからランクの高い方が選ばれる。

ハイブリッド変化になる組み合わせがある(P.050)

性質と特殊効果をチェック！ ハイブリッドの組み合わせに該当する特殊効果が2つあり、なおかつどちらかの性質がそのハイブリッドのキー性質に該当するかどうかを見る

YES

性質	キー性質になる
特殊効果	ハイブリッドに該当する2つは別の特殊効果1つに変化。残りの特殊効果は基本ルールによって決まる

NO

例

性質:ワンダフル		×	性質:するどい		=	性質:ワンダフル	
レア度	5		レア度	1		レア度	1
特殊効果:アタック			特殊効果:ヒット			特殊効果:ウォーリア	
ランク	4		ランク	5		ランク	3
特殊効果番号	1		特殊効果番号	5		特殊効果番号	27
特殊効果:バーニング			特殊効果:ディフェンス			特殊効果:ヒット	
ランク	1		ランク	1		ランク	5
特殊効果番号	18		特殊効果番号	2		特殊効果番号	5

性質に「ワンダフル」があり、かつ「アタック」と「ディフェンス」の特殊効果がある。性質はレア度に関係なく「ワンダフル」が選ばれ、特殊効果の「ディフェンス」と「アタック」は「ウォーリア」に変化。「ウォーリア」のランクは「アタック」と「ディフェンス」の平均となる(小数点以下切り上げ)。残りの特殊効果は高ランクの「ヒット」に。

同じ特殊効果がある

特殊効果をチェック！ 組み合わせる特殊効果のなかに名前が同じものが2つ以上あるかどうかを見る

YES

性質	基本ルールによって決まる
特殊効果	同じ名前の特殊効果の2つのうち、ランクが高い方が残る。ランクが同じだった場合は、ランクが+1されたものができる。残りの特殊効果は基本ルールによって決まる

NO

例

特殊効果:アタック		×	特殊効果:ストーン		=	特殊効果:アタック	
ランク	3		ランク	5		ランク	4
特殊効果番号	1		特殊効果番号	19		特殊効果番号	1
特殊効果:マインド			特殊効果:アタック			特殊効果:ストーン	
ランク	5		ランク	3		ランク	5
特殊効果番号	3		特殊効果番号	1		特殊効果番号	19

通常ならランクの高い「マインド」と「ストーン」が選ばれるが、「アタック」が2つあるので、こちらが優先される。さらに、「アタック」のランクがどちらも3なので、ランクが+1されてランク4になる。残りの「マインド」と「ストーン」もランクが同じ。この場合、特殊効果番号が高い「ストーン」が引き継がれる。

基本ルールになる

上記のどの条件にも当てはまらなかった場合、基本ルールに従って性質と特殊効果が決定される

性質	基本ルールに従い、レア度によって決定される。レア度が異なる場合はレア度が低い方が優先され、レア度が同一の場合はほかの性質に変化する(P.051)
特殊効果	基本ルールに従って、ランクが高いものから優先される。ランクが同一の場合は、特殊効果番号が高いものから選ばれる

レア度７変化は２周目以降で可能

デュアライズ時にレア度7の性質に変化する性質の組み合わせを、「レア度7変化」という。この変化は、ストーリーの2周目を始める際にグレードショップ(P.369)で「性質解放」を購入しないと発生しない。なお、レア度7の性質はそれ自体に固有の効果を持ち、なかには不利な効果もある。装備品を装備する際は、固有の効果も忘れずに確認すること。

スタンプをためれば1周目でもレア度7の性質が手に入る。

レア度７変化の組み合わせ

できる性質	組み合わせ			できる性質の固有効果
ウッドロウさ	存在が空気	×	温厚	10%の確率で物理攻撃を回避する
バルバトスさ	紳士的	×	デンジャラス	アイテムが使えなくなる
ルークさ	刺々しい	×	威圧的	種族が人間の敵に対するダメージが半分になる
コングマンさ	豪快	×	つるつる	1回だけ術以外の攻撃に対して鋼体がつく
ロニさ	ソウルフル	×	暑苦しい	女性からのダメージの10%を回復
ナタリアさ	ゴージャス	×	上品	獲得ガルド20%アップ
ナナリーさ	野性的	×	古風	命中が2倍になる
ガイさ	優雅	×	かっこいい	女性に攻撃されると石化
ジーニアスさ	するどい	×	神秘的	ヒューバートの「フレアショット」のダメージが2倍
カイルさ	刺々しい	×	頑固	リアラに対してダメージ1
ユージーンさ	ダンディ	×	重々しい	術攻撃を10%の確率で回避する
カイウスさ	ふつう	×	野性的	熊の敵に対してダメージ8倍

対応変化で特殊効果のランクを上げる

特定の性質があるアイテムと特殊効果があるアイテムを組み合わせると、それらが優先的に選出。これを「対応変化」といい、選ばれた特殊効果のランクが4未満だと、できたもののランクが+1される。

装備品の特殊効果のランクを上げる方法はあまりない。同じ特殊効果で同じランクのものとデュアライズしても+1されるが、ランクが1～3のうちは対応変化を利用してランクを上げてもいいだろう。

対応変化の組み合わせ

性質	対応する特殊効果
するどい	アタック
かたい	ディフェンス
かっこいい	マインド
うつくしい	レジスト
ざらざら	ヒット
つるつる	イヴェイド
ごつい	ヴァイタル
さわやか	スピード
豪快	ゲイン
優雅	アブソーブ
上品	ブレス

性質	対応する特殊効果
古風	テンション
温厚	ホーリィ
頑固	レスキュー
禍々しい	ポイズン
刺々しい	パラライズ
寒々しい	フリーズ
暑苦しい	バーニング
堅苦しい	ストーン
重々しい	スロウ
野性的	リベンジ
紳士的	リヴァンプ

性質	対応する特殊効果
威圧的	リフィード
刺激的	ライズ
神秘的	エクシード
画期的	リフォース
ワンダフル	ウォーリア
ゴージャス	ソーサラー
デンジャラス	アサシン
ソウルフル	ブレイバー
ダンディ	パラディン
ハートフル	ハンター

ハイブリッド変化で強力な特殊効果を作り出せ

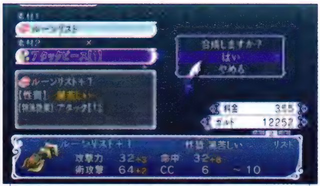
特定の特殊効果2つと、それに対応した性質(キー性質)がある組み合わせでデュアライズをすると、2つの特殊効果から新たな特殊効果が生まれる。これを「ハイブリッド変化」という。新たな特殊効果は複数のステータスを高める魅力的なものだ。この特殊効果のランクは、組み合わせた特殊効果のランクの平均値になる(小数点以下は切り上げ)。

ハイブリッド変化の組み合わせ

特殊効果			キー性質	生まれる特殊効果
アタック	×	ディフェンス	ワンダフル	ウォーリア
マインド	×	レジスト	ゴージャス	ソーサラー
ヒット	×	イヴェイド	デンジャラス	アサシン
アタック	×	マインド	ソウルフル	ブレイバー
レジスト	×	イヴェイド	ダンディ	パラディン
ディフェンス	×	ヒット	ハートフル	ハンター

基本ルールでほしい性質を作るには

同じレア度の性質を組み合わせると、別の性質に変わる。レア度1の「かたい」×「かたい」だとレア度2の「頑固」になるというように、組み合わせごとにできる性質が決まっており、たいていはレア度が1つ高い性質に変わるのだ。ただ一部には、できあがる性質のレア度しか決まっていない組み合わせもある。それが下表に■色で示した「レア度6」になる組み合わせ。この場合は下の計算式によって、どの性質になるかが決まる。ちなみに、レア度7の性質は左ページのレア度7変化以外では作れない。



性質のレア度が上がる場合は黄色い文字で表示される。緑色は未発見のものだ。

レア度6の性質の決まり方

1レア度6の性質 ＝（2 1つめのアイテムのランク＋2 2つめのアイテムのランク）÷4＋1

1……計算結果の値が1～10のどれになったかで、どの性質になるかが決まる。値と性質の対応は右表のとおり。なお、少数点以下は切り捨てて計算する。

2……武具の場合は武具ランク（P.559）を代入。宝石の場合はついている特殊効果のランクをすべて足した値、欠片の場合は欠片のランク×2の値を代入する。

1	なんでもない	5	淡々	9	ものたりない
2	平々凡々	6	ふつう	10	存在が空気
3	気にならない	7	地味		
4	どうでもいい	8	目立たない		

同じレア度での性質変化（■はレア度6になるもの）

レア度1

性質	するどい	かたい	かっこいい	うつくしい	ざらざら	つるつる	ごつい	さわやか
するどい	豪快	レア度6	優雅	優雅	温厚	上品	頑固	頑固
かたい	レア度6	頑固	頑固	上品	頑固	豪快	頑固	豪快
かっこいい	優雅	頑固	優雅	レア度6	温厚	優雅	温厚	上品
うつくしい	優雅	上品	レア度6	古風	古風	優雅	古風	温厚
ざらざら	温厚	頑固	温厚	古風	豪快	レア度6	頑固	温厚
つるつる	上品	豪快	優雅	優雅	レア度6	上品	豪快	古風
ごつい	頑固	頑固	温厚	古風	頑固	豪快	頑固	レア度6
さわやか	頑固	豪快	上品	温厚	温厚	古風	レア度6	優雅

レア度2

性質	豪快	優雅	上品	古風	温厚	頑固
豪快	暑苦しい	暑苦しい	刺々しい	堅苦しい	レア度6	重々しい
優雅	暑苦しい	刺々しい	刺々しい	レア度6	暑苦しい	寒々しい
上品	刺々しい	刺々しい	寒々しい	寒々しい	禍々しい	レア度6
古風	堅苦しい	レア度6	寒々しい	禍々しい	重々しい	禍々しい
温厚	レア度6	暑苦しい	禍々しい	重々しい	堅苦しい	堅苦しい
頑固	重々しい	寒々しい	レア度6	禍々しい	堅苦しい	重々しい

レア度3

性質	暑苦しい	刺々しい	寒々しい	禍々しい	堅苦しい	重々しい
暑苦しい	野性的	野性的	レア度6	神秘的	紳士的	威圧的
刺々しい	野性的	画期的	刺激的	画期的	レア度6	威圧的
寒々しい	レア度6	刺激的	刺激的	威圧的	刺激的	神秘的
禍々しい	神秘的	画期的	威圧的	神秘的	紳士的	神秘的
堅苦しい	紳士的	レア度6	刺激的	紳士的	紳士的	野性的
重々しい	威圧的	威圧的	神秘的	神秘的	野性的	威圧的

レア度4

性質	野性的	紳士的	威圧的	刺激的	神秘的	画期的
野性的	デンジャラス	ゴージャス	デンジャラス	ダンディ	ハートフル	レア度6
紳士的	ゴージャス	ダンディ	レア度6	ゴージャス	ソウルフル	ダンディ
威圧的	デンジャラス	レア度6	ソウルフル	デンジャラス	ハートフル	デンジャラス
刺激的	ダンディ	ゴージャス	デンジャラス	ゴージャス	ワンダフル	ゴージャス
神秘的	ハートフル	ソウルフル	ハートフル	ワンダフル	ハートフル	ワンダフル
画期的	レア度6	ダンディ	デンジャラス	ゴージャス	ワンダフル	ワンダフル

同じレア度での性質変化（■はレア度6になるもの、■はレア度が下がるものを示す）

レア度5

性質	ワンダフル	ゴージャス	デンジャラス	ソウルフル	ダンディ	ハートフル
ワンダフル	レア度6	優雅	つるつる	豪快	レア度6	上品
ゴージャス	優雅	レア度6	レア度6	暑苦しい	うつくしい	さわやか
デンジャラス	つるつる	レア度6	レア度6	するどい	かっこいい	刺々しい
ソウルフル	豪快	暑苦しい	するどい	レア度6	古風	レア度6
ダンディ	レア度6	うつくしい	かっこいい	古風	レア度6	優雅
ハートフル	上品	さわやか	刺々しい	レア度6	優雅	レア度6

レア度6

性質	なんでもない	平々凡々	気にならない	どうでもいい	淡々	ふつう	地味	目立たない	ものたりない	存在が空気
なんでもない	なんでもない	なんでもない	なんでもない	なんでもない	なんでもない	なんでもない	なんでもない	なんでもない	なんでもない	なんでもない
平々凡々	なんでもない	平々凡々	平々凡々	平々凡々	平々凡々	平々凡々	平々凡々	平々凡々	平々凡々	平々凡々
気にならない	なんでもない	平々凡々	気にならない	気にならない	気にならない	気にならない	気にならない	気にならない	気にならない	気にならない
どうでもいい	なんでもない	平々凡々	気にならない	どうでもいい	どうでもいい	どうでもいい	どうでもいい	どうでもいい	どうでもいい	どうでもいい
淡々	なんでもない	平々凡々	気にならない	どうでもいい	淡々	淡々	淡々	淡々	淡々	淡々
ふつう	なんでもない	平々凡々	気にならない	どうでもいい	淡々	ふつう	ふつう	ふつう	ふつう	ふつう
地味	なんでもない	平々凡々	気にならない	どうでもいい	淡々	ふつう	地味	地味	地味	地味
目立たない	なんでもない	平々凡々	気にならない	どうでもいい	淡々	ふつう	地味	目立たない	目立たない	目立たない
ものたりない	なんでもない	平々凡々	気にならない	どうでもいい	淡々	ふつう	地味	目立たない	ものたりない	ものたりない
存在が空気	なんでもない	平々凡々	気にならない	どうでもいい	淡々	ふつう	地味	目立たない	ものたりない	存在が空気

レア度7

性質	ウッドロウさ	バルバトスさ	ルークさ	コングマンさ	ロニさ	ナタリアさ	ナナリーさ	ガイさ	ジーニアスさ	カイルさ	ユージーンさ	カイウスさ
ウッドロウさ	ウッドロウさ	ウッドロウさ	ウッドロウさ	ウッドロウさ	ウッドロウさ	ウッドロウさ	ウッドロウさ	ウッドロウさ	ウッドロウさ	ウッドロウさ	ウッドロウさ	ウッドロウさ
バルバトスさ	ウッドロウさ	バルバトスさ	バルバトスさ	バルバトスさ	バルバトスさ	バルバトスさ	バルバトスさ	バルバトスさ	バルバトスさ	バルバトスさ	バルバトスさ	バルバトスさ
ルークさ	ウッドロウさ	バルバトスさ	ルークさ	ルークさ	ルークさ	ルークさ	ルークさ	ルークさ	ルークさ	ルークさ	ルークさ	ルークさ
コングマンさ	ウッドロウさ	バルバトスさ	ルークさ	コングマンさ	コングマンさ	コングマンさ	コングマンさ	コングマンさ	コングマンさ	コングマンさ	コングマンさ	コングマンさ
ロニさ	ウッドロウさ	バルバトスさ	ルークさ	コングマンさ	ロニさ	ロニさ	ロニさ	ロニさ	ロニさ	ロニさ	ロニさ	ロニさ
ナタリアさ	ウッドロウさ	バルバトスさ	ルークさ	コングマンさ	ロニさ	ナタリアさ	ナタリアさ	ナタリアさ	ナタリアさ	ナタリアさ	ナタリアさ	ナタリアさ
ナナリーさ	ウッドロウさ	バルバトスさ	ルークさ	コングマンさ	ロニさ	ナタリアさ	ナナリーさ	ナナリーさ	ナナリーさ	ナナリーさ	ナナリーさ	ナナリーさ
ガイさ	ウッドロウさ	バルバトスさ	ルークさ	コングマンさ	ロニさ	ナタリアさ	ナナリーさ	ガイさ	ガイさ	ガイさ	ガイさ	ガイさ
ジーニアスさ	ウッドロウさ	バルバトスさ	ルークさ	コングマンさ	ロニさ	ナタリアさ	ナナリーさ	ガイさ	ジーニアスさ	ジーニアスさ	ジーニアスさ	ジーニアスさ
カイルさ	ウッドロウさ	バルバトスさ	ルークさ	コングマンさ	ロニさ	ナタリアさ	ナナリーさ	ガイさ	ジーニアスさ	カイルさ	カイルさ	カイルさ
ユージーンさ	ウッドロウさ	バルバトスさ	ルークさ	コングマンさ	ロニさ	ナタリアさ	ナナリーさ	ガイさ	ジーニアスさ	カイルさ	ユージーンさ	ユージーンさ
カイウスさ	ウッドロウさ	バルバトスさ	ルークさ	コングマンさ	ロニさ	ナタリアさ	ナナリーさ	ガイさ	ジーニアスさ	カイルさ	ユージーンさ	カイウスさ

特殊効果のランクを上げるには

特殊効果は、基本的にランクが高いものが優先されてしまうため、効果自体がいいものでもデュアライズで引き継がれずに消えてしまう場合もある。そうならないためにも、右表を参考にして残したい特殊効果のランクをできるだけ上げておこう。そのほか、ランクが高い欠片を拾うのも手（P.056）。

特殊効果のランクを上げる方法

- 特殊効果、ランクともに同じもの同士を組み合わせる
- ランク4未満なら、対応変化に該当するものとデュアライズする
- 宝石錬磨店（P.061）に預ける

欠片と組み合わせて武具を強くする

強化

武具×欠片

強化できる装備品は武器と防具で、固有装備や宝石は強化することができない。強化する前の武具は「通常武具」と呼ばれ、これはアイテム画面などに白色の文字で表示される。

「～ピース」という名前がつく素材が欠片だ。欠片に特殊効果はついていないが、デュアライズすると欠片の名称に対応した特殊効果が武具につく。欠片名の右の数字は欠片のランクを示し、これが特殊効果のランクとなる。また、欠片の性質によって強化後の性質が変わり、その性質ごとにステータスの上昇値が決まっている。

強化後の武具の性質の武具成長値（P.062）ぶん性能がアップし、特殊効果がつく。さらに売値が変化し、CCが上昇することもある（P.031）。強化した武具は「強化武具」といい、水色の文字で表示され、名前の横には強化した回数が示される。強化に必要な料金は武具の基本価格の10％で、強化回数が増えるごとに15％、20％……と5％ずつ増える。

抽出を行うと、熟練武具は通常武具に戻り、宝石ができる。このとき、武具の性能は変わらないが、抽出の結果次第では、武具についていた特殊効果は消えてしまう。通常武具になれば再度強化が可能だ。

熟練武具は黄色い文字で表示され、ついている性質の強化倍率（P.062）によってボーナスがつくようになる。たとえば強化倍率が4%の性質が武器についていると、敵に与えるダメージが4%上がり、防具だと敵から受けるダメージが4%減るのだ。また、熟練武具になると抽出（P.056）も可能になる。ただし、抽出を行うとこれらの効果は消えてしまう。

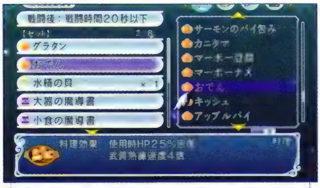
強化武具を装備して一定回数戦闘すると、武具が「熟練武具」になる。必要な戦闘回数は、下で説明している武具熟練度を参照。

熟練武具にするため戦闘を重ねる

熟練武具にする条件は、その武具を装備して武具熟練度のぶん戦闘すること。つまり、早く熟練武具にしたいなら、弱い敵と戦闘を繰り返せばいいのだ。武具熟練度は以下の式で決まり、強化するほど熟練武具になりづらくなっていく。もちろん、控えのときは戦闘回数がカウントされないので注意。

武具熟練度（必要な戦闘回数）の求め方

武具熟練度 ＝武具の基本熟練度＋強化回数－2



「おでん」などダイコンを使った料理を使うと、熟練武具になるのが早くなる。

欠片は戦闘でしか入手できない

エリア別欠片ドロップデータ P.064

戦闘で勝利すると、下の式で求められるドロップ率によって欠片が手に入る。それがどの種類、どの性質になるのかは、場所ごとに設定された確率で決まるのだ。また、欠片のランクは場所にかかわらず右の計算式で決まるが、この計算で導き出されたランクはランダムで増減する場合がある。

ランクもドロップ率も、戦闘ランクが高いほど上がりやすいので、欠片をたくさん入手したいときは戦闘ランクを上げればいい。ただし、欠片は1回の戦闘につき1個しか手に入らないこと、ストーリーの幼年期では手に入らないことを覚えておいてほしい。

入手する欠片の決まり方

1. 敵を倒す ……「欠片のドロップ率の求め方」参照
2. 欠片の種類が決まる ……「欠片ドロップエリアデータ」参照
3. 欠片の性質が決まる ……「欠片ドロップエリアデータ」参照
4. 欠片のランクが決まる ……「欠片の基本ランクの求め方」参照

欠片の基本ランクの求め方

欠片の基本ランク※ ＝ 敵の一番高いレベル÷20+1

※ 戦闘ランク(下表参照)+5以上にはならない。また、ランダムでランクが変動することがある。

欠片のドロップ率の求め方

1欠片のドロップ率(%) ＝ {200−(味方の平均レベル−敵の一番高いレベル)×5+2戦闘ランク×40}÷10×3所持数補正

1……ドロップ率は最低約10%、最高で約50%になる。
2……設定している戦闘ランクによって右表の値を代入する。
3……欠片を100個以上所持している場合は0.5、150個以上だと0.25、190個以上だと0を代入する。

シンプル	ノーマル	セカンド	ハード	イヴィル	カオス
0	1	2	3	4	5

欠片の売値は性質とランクで決まる

欠片の売値は、ついている性質とその欠片のランクで決まる。ランクと性質の売却率が高いほど値段が上がるが、もっとも高く売れる欠片でも1800ガルドにしかならない。ガルド稼ぎをするなら、高額な欠片を入手することに力を注ぐより、欠片で武具を強化していく方が断然近道だ。

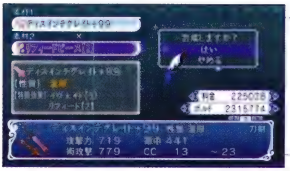
欠片の売値の求め方

欠片の売値 ＝ 1価格×欠片のランク×2欠片の性質の売却率

1……その欠片の基本価格。詳細はP.556を参照。
2……性質ごとの売却率はP.062を参照。

強化を重ねると武器のCCがアップ

武器を強化すると、その際に使用した欠片の強化倍率ぶん、CC強化値というものがたまっていく。何度も強化を重ねて、この値が武器の「最小CC×最大CC」の値を超えると、武器の最大CCが1上昇するのだ。さらに強化回数が30、60、90、99になったときは最小CCが1上がる。ただし、改造(P.058)するとCC強化値は0になることを覚えておこう。



強化回数が99の武器は、強化してもCC強化値はたまらない。

武器のCC上昇の例

	CC	CC強化値／必要値
ロングソード	5~7	0／35

性質が「するどい」(強化倍率:4)の欠片で9回強化

	CC	CC強化値／必要値
ロングソード+9	5~8	1／40

4×9=36のCC強化値がたまり、最大CCがアップ。そのぶん次の必要値は高くなる。

性質が「するどい」の欠片で21回強化

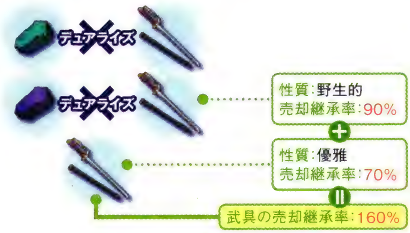
	CC	CC強化値／必要値
ロングソード+30	6~10	0／60

強化回数が30になったので、最小CCもアップ。

強化した武具は売値が変化する

1回でも強化した武具の売値は、武具についている特殊効果のランク、性質の売却率、売却継承率の3つが高いほど高くなる。宝石や欠片と違う点は、強化した武具には今までに変化した武具の性質の売却継承率がすべて合算されるということ。つまり、強化を繰り返すほど売却継承率が高まるのだ。強化を重ねて売却継承率を上げ、最終的に売却率の高い性質にし、特殊効果のランクも高くすれば、換金アイテムとはケタ違いの売値の武具が作れる。

強化した武具の売却継承率



強化した武具の売値の求め方

武具の売値 ＝ 1基本価格÷8(※)×(100%+2武具の売却継承率)×3特殊効果ランク補正×4武具の性質の売却率×5強化補正

1……その武具の基本価格。詳細はP.559を参照。

2……その武具がこれまでに変化した性質の売却継承率(P.062)を足した値を代入(初期の性質は含まない)。

3……武具についている特殊効果のランクに応じて右表の値を代入。2つある場合は2つをかける。

ランク	1	2	3	4	5	6	7	8	9	★
倍率	1.2	1.3	1.4	1.5	1.6	1.8	2.0	2.5	3.0	5.0

4……その武具についている性質の売却率(P.062)。

5……その武具が強化武具なら1.2、熟練武具なら1.5を代入する。

※ 一部の武具は1や9、10となっており、「未来への系譜編」でのみ手に入る武器は100、防具は20となっている。

Key Point 強化にオススメの欠片を紹介

武器を強くしたいなら、攻撃力、術攻撃力、命中の武具成長値が高い性質に変化するような欠片とデュアライズするのが効果的。防具なら防御力、術防御力、回避の武具成長値が高いものを選ぼう。そういったものをデュアライズしていけば、ショップで買える武具をはるかに凌駕する武具を作り出せる。

また、特殊効果で各ステータスを強化したいなら、ラントやバロニア周辺で欠片収集するのがオススメ。各ステータスが上がる欠片が手に入りやすく、さらに北ラント道やラント裏山でCCを増やせるライズピースやエクシードピースも入手できる。

各ステータスを上げる欠片の入手方法

ステータス	欠片の種類	入手できる主な場所
攻撃力	アタックピース	オーレンの森、グレル旧街道、西ラント道
術攻撃力	マインドピース	東ラント街道、北バロニア道、ストラタ大砂漠・北
命中	ヒットピース	ラントの裏山、ウォールブリッジ地下遺跡、北ラント道
防御力	ディフェンスピース	北バロニア道、西ラント道、オーレンの森
術防御力	レジストピース	東ラント街道、北ラント道、南バロニア街道
回避	イヴェイドピース	ラントの裏山、グレルサイド街道、ストラタ大砂漠・東

武具の各性能を上げるのにオススメの性質

ステータス	性質	上昇値	その性質になる性質の組み合わせ
攻撃力	デンジャラス	10	野性的×野性的、野性的×威圧的、威圧的×刺激的、威圧的×画期的
	画期的	9	刺々しい×刺々しい、刺々しい×禍々しい
	禍々しい	8	上品×温厚、古風×古風、古風×頑固
術攻撃力	ソウルフル	10	紳士的×神秘的、威圧的×威圧的
	刺激的	9	刺々しい×寒々しい、寒々しい×寒々しい、寒々しい×堅苦しい
	刺々しい	8	豪快×上品、優雅×優雅、優雅×上品
命中	ワンダフル	10	刺激的×神秘的、神秘的×画期的、画期的×画期的
	紳士的	9	暑苦しい×堅苦しい、禍々しい×堅苦しい、堅苦しい×堅苦しい
	暑苦しい	8	豪快×豪快、豪快×優雅、優雅×温厚
防御力	ゴージャス	10	野性的×紳士的、紳士的×刺激的、刺激的×刺激的、刺激的×画期的
	画期的	9	刺々しい×刺々しい、刺々しい×禍々しい
	堅苦しい	8	豪快×古風、温厚×温厚、温厚×頑固
術防御力	ハートフル	10	野性的×神秘的、威圧的×神秘的、神秘的×神秘的
	神秘的	9	暑苦しい×禍々しい、寒々しい×重々しい、禍々しい×禍々しい、禍々しい×重々しい
	重々しい	8	豪快×頑固、古風×温厚、頑固×頑固
回避	ダンディ	10	野性的×刺激的、紳士的×紳士的、紳士的×画期的
	紳士的	9	暑苦しい×堅苦しい、禍々しい×堅苦しい、堅苦しい×堅苦しい
	寒々しい	8	優雅×頑固、上品×上品、上品×古風

抽出で武具から宝石を作り出し、融合でさらに強い宝石を作る

抽出／融合

武具×武具　宝石×宝石

熟練武具同士をデュアライズすることを「抽出」という。このとき、武器は武器と、防具は防具としか組み合わせられない。デュアライズに使用した武具は消えずに残るが、抽出された特殊効果は消えてしまう。

武具についていた性質と特殊効果を引き継いだ宝石ができあがる。性質と特殊効果の決まり方についてはP.047を参照。抽出にかかる料金は、特殊効果のランクが高いほど高くなる。

宝石同士をデュアライズすることを「融合」という。また、ポイズンチェックなど、チェック系同士の融合も可能。

かけあわせた宝石の性質と特殊効果を引き継いだ宝石ができ、デュアライズに使用した宝石はなくなってしまう。できた宝石の性質や特殊効果の決まり方、料金のルールは抽出のときと同じだ。

抽出・融合の料金は特殊効果のランクで決まる

抽出と融合にかかる料金は、以下の式で求められる。どちらも特殊効果のランクが高くなればなるほど料金が高くなっていき、そのうえ抽出は強化回数が増えることでも高くなっていく。なお、ここでいう特殊効果のランクとは、できあがった宝石についているもののことをさす点に注意してほしい。

抽出と融合の料金の求め方

抽出料金 ＝ 1ランクによる基本価格×1ランクによる基本価格÷4×（1＋2武具の強化回数×0.1）

融合料金※ ＝ 1ランクによる基本価格×1ランクによる基本価格

1……できあがる宝石につく特殊効果のランクに応じて、右表の値を代入。なお、宝石に特殊効果が1つしかつかない場合は、片方に10を代入する。

ランク	1	2	3	4	5	6	7	8	9	★
倍率	10	15	30	60	80	120	180	250	400	500

2……2つの武具のうち、強化回数の多い方の数を代入。たとえばロングソード+2とロングソード+4だったら、4を代入する。

※ チェック同士の融合の場合は、各アイテムの買値を足した値になる。

宝石の売値は性質と特殊効果で決まる

宝石の売値は特殊効果のランクと、性質の売却率によって決まる。売値は最高で29万ガルドほどになるが、特定の性質かつ特殊効果のランクを★にするという苦労に見合った額ではない。武具を強化した方が効率的だ。

宝石の売値の求め方

宝石の売値 ＝420×1特殊効果のランク×2宝石の性質の売却率

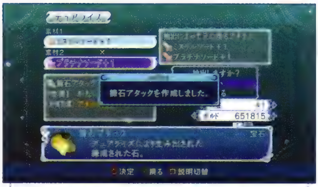
1……特殊効果のランクに応じて下表の値を代入。2つある場合は2つをかける。

ランク	1	2	3	4	5	6	7	8	9	★
倍率	1.2	1.4	1.75	2.0	3.0	4.0	5.0	6.0	7.0	10.0

2……性質ごとの売却率はP.062を参照。

宝石の名前の決まり方を知る

宝石の名前は「錬石アタンド」というように前半が漢字、後半がカタカナになっている。前半部分の名称は、宝石の特殊効果のランクの合計値によって決定。対する後半部分の名称は、宝石についている特殊効果名の頭とお尻の部分をくっつけたもの。たとえば、「アタンド」という宝石の特殊効果は「アタック」と「マインド」で、この場合は「アタック」の「アタ」と「マインド」の「ンド」がくっつき「アタンド」という名前になるのだ。このとき、特殊効果のランクが高い方が、名前の先にくる決まりになっている。



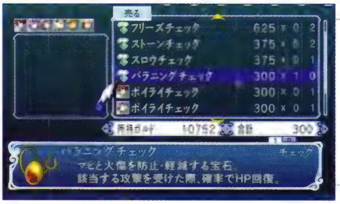
特殊効果が1つしかない場合、後半部分の名称は特殊効果名のままになる。

合計ランクごとの宝石の前半部分の名称

名称	錬石	錬晶	錬核	錬珠	凝石	凝晶	凝核	凝珠	聖石	聖晶	聖核	聖珠	秘石	秘晶	秘核	秘珠	神珠	魔珠	神魔
ランク合計	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

チェック同士の融合で2つの状態異常を防ぐ

ポイズンチェックやパラライチェックなどチェック系の宝石は、ほかのチェック系の宝石と融合できる。融合すると、ポイライチェックといった2つの状態異常に対応した宝石ができるのだ。特殊効果のランクは9から8に下がってしまうが、2つの状態異常の効果を激減できるのは魅力的。複数の状態異常を与えてくるような敵と戦う際は、ぜひ利用しよう。



融合させたチェックの売値はいずれも300ガルドとなっている。

Key Point お役立ちデュアライズ　抽出／融合編

ステータスを上げたり、戦闘を有利にする特殊効果を付加するのが宝石の役割。ほしい特殊効果のついたものを装備するだけで役立つが、目的に応じた特殊効果が2つついていれば、さらに便利になる。以下に目的ごとの特殊効果の組み合わせ例を挙げたので、こういった宝石の作成をめざしてみよう。

オススメの宝石例

CCを強化したい!
[ライシードまたはエクシライズ]

ライズ	下限CCが上昇
エクシード	上限CCが上昇

武具やスキルだけではCCがもの足りないときにオススメ。特に下限CCは、どのキャラクターもスキルの習得では最大で3しか増えない。戦闘開始時からたくさん行動できるように、宝石で底上げしておこう。

戦わずしてCCの最大値を増やしたい!
[リヴンジまたはリベンプ]

リベンジ	防御時に確率でCCの最大値が増加
リヴァンプ	回避時に確率でCCの最大値が増加

クリティカルヒットを出しにくいキャラクターが、CCの最大値を上昇させるのに重宝する組み合わせ。回復役に回ってしまいがちで、なかなかクリティカルヒットを出す機会が少ないシェリアなどに装備させるのがオススメだ。

ステータスを強化したい!
[アターリアまたはウォックなど]

アタック	攻撃力が上昇
ウォーリア	攻撃力・防御力が上昇

ハイブリッド変化でできる特殊効果があれば、同じステータスを高めるものを2つつけられる。たとえば「アタック」と「ウォーリア」なら、攻撃力が最大117も上昇。術攻撃力を上げたいなら「ソーサラー」と「マインド」にするといい。

とにかくHPを回復したい!
[ホーリソーブまたはアブリィ]

ホーリィ	一定時間ごとにHPが回復
アブソーブ	攻撃ヒット時にHPが回復

敵と戦いつつHPを回復できる組み合わせ。どちらかを術の回復効果が上がる「ブレス」にしてもいい。また、1人でたくさんの敵と戦うライオットピーク(P.462)では、敵を撃破すると回復する「ゲイン」も役に立つはずだ。

武具と素材から新しい武具を作り出す

改造

(武具×素材)

改造できる武具は決まっており、改造できない武具もある。改造する際は、通常武具、強化武具、熟練武具のどれでもかまわない。

改造に使える素材は、名前に「結晶」とついているもののみ。どの武具とどの結晶を組み合わせると、どんな武具ができるのかは決まっている。

できあがる武具はほかでは入手できないうえ、欠片では手に入らない特殊効果がつく場合もある。元となった武具はなくなってしまうが、強化していた場合はその性能の一部を引き継ぐことができるのだ。なお、料金はできる武具によって決まっている。

強化武具なら新しい武具の性能もアップ

1度でも強化したことがある武具を使って改造を行うと、強化で上昇した性能の半分が、改造で作る武具にも引き継がれる。強化で上昇する性能は、できあがる武具の性質の武具成長値(P.062)で決まる。できるだけ強化した武具で改造して、高性能な武具を作り出せば、戦闘もグッとラクになるはずだ。ただし、性質や特殊効果は引き継がれない。

強化武具の性能を引き継ぐ例

武具	性質	攻撃力	術攻撃力	命中
アイアンソード	つるつる	37	74	18
性質が「優雅」になる欠片で強化		+3	+2	+6
アイアンソード+1	優雅	40	76	24
改造		+2	+1	+3
カタナ	頑固	48	93	26
カタナの本来の性能	頑固	46	92	23

強化で上昇した値の半分(小数点以下切り上げ)が改造でできた武具に引き継がれる

Key Point
結晶を集めよう

改造に必要になる結晶を敵が落とすことはほぼない。入手はデュアライズ頼りになるので、意識的に以下の素材を集めておこう。ちなみに、一度入手すれば、エレスポットによる入手も可能になる。

結晶の作成によく使う素材の入手方法

素材	入手方法 ※
コモンメタル	宝の山(フェンデル政府塔)▶P.309
レアメタル	朽ちた機械の墓場(雪に閉ざされた遺跡)▶P.327
ヒヒイロカネ	石の心臓(ラムダ繭)▶P.346
粘土	叶わぬ願い(66号地区)▶P.338
千切られたページ	お硬い本(セイブル・イゾレ)▶P.273

※ すべてディスカバリーから入手できる。

Key Point
改造武具にしかない特殊効果

改造でできる武具は「ディスマン」や「セイクリッド」といった、特定の種族へのダメージを増やしたり、特定の種族から受けるダメージを軽減できる特殊効果を持つことが多い。これらの特殊効果は欠片からでは入手できない希少なもの。イベントバトルやゾーオンケイジ(P.480)では、暴星や人間、竜族などの特定の種族と戦うことが多くなるため、特に重宝するだろう。

ただ特殊効果がよくても、武具自体の性能が低くては使い勝手が悪い。そういった場合は、抽出で特殊効果を宝石として取り出せばいいのだ。

回復アイテムや高く売れるアイテムが作れる

調合

（消費アイテム×素材）（素材×素材）

×デュアライズ

＝

調合で必要になるのは消費アイテムか素材。消費アイテムはショップで購入できるが、素材は敵が落としたり、採取ポイントやディスカバリーから入手することが多い。

道具や素材ができあがる。かかる料金はできあがるアイテムごとに決められている。調合で作れる換金アイテムは、依頼(P.013)で必要になることもあるが、基本的に持っていても効果はない。売ってガルドを稼ぐといいだろう。

Key Point お役立ちデュアライズ　調合編

セージなどの薬草系のアイテムは、キャラクターのステータスを高める有り難いアイテム。これらを使う前に怪しげな粉と調合して、さらに効果を高めておきたい。また、調合で作れる換金アイテムでは下で紹介している高そうな王冠がダントツの高値で売れる。1つ作ったら、エレスポットにセットしておくのもアリ。その際は、自給の魔導書なども一緒にセットしてガルドを使わずにエナジー回復できるようにしておこう。

ステータスアップの消費アイテムの作り方

- 単なる骨 ▶P.549 ＋ 毛皮 ▶P.548 → にかわ ▶P.552
- 貝殻 ▶P.550 ＋ 石材 ▶P.550 → 胡粉 ▶P.552
- にかわ ＋ 胡粉 → 怪しげな粉 ▶P.554
- 怪しげな粉 ▶P.554 ＋ 薬草系アイテム ▶P.541 → レッド○○○ ▶P.541

薬草系のアイテムは、怪しげな粉とデュアライズするとステータスの上昇値が増えるレッドラベンダーなどになる。元となるアイテムは北ラント道や南バロニア街道、グレル旧街道など序盤で手に入れることが可能だ。

高く売れる換金アイテムの作り方

- 朽ちた剣 ▶P.549 ＋ デンジャラス液体 ▶P.549 → ダマスカス鋼 ▶P.533
- ダマスカス鋼 ▶P.533 ＋ ヒヒイロカネ ▶P.551 → 天地鉱 ▶P.554
- 天地鉱 ▶P.554 ＋ 千切られたページ ▶P.551 → 高そうな王冠 ▶P.554

高そうな王冠の売却額	17461ガルド
－ 高そうな王冠作成にかかる料金	2939ガルド
もうけは	14522ガルド

高そうな王冠は物語後半にならないと作成できないが、もっとも高額で売れる換金アイテムだ。朽ちた剣、デンジャラス液体はコーネル研究施設(P.333)やバシス軍事基地(P.339)などにいる敵が落とす。ヒヒイロカネ、千切られたページはディスカバリーで入手可能だ。

薬草系のアイテムをゲットするには

ステータスを上げる薬草系のアイテムは、できるだけたくさんほしいところ。採取ポイントなら、入手する確率は低いものの何度も入手できるので、右表を参考にして薬草を集めてみよう。素材が十分あるなら、上で紹介している方法でパワーアップさせるのもお忘れなく。

各種薬草を採取できる場所一覧

薬草	採取できる場所
セージ	東ラント街道、北バロニア道、西ラント道、北ラント道
ラベンダー	66号地区
ベルベーヌ	ストラタ岩石砂漠、ストラタ大砂漠・東、西、北、未踏の砂漠
ローズマリー	13号地区
サフラン	南バロニア街道、グレルサイド街道、グレル旧街道
カモミール	ザヴェート山、氷海への道、未開の雪道
セボリー	フェンデル国境地帯、フェンデル山岳トンネル、フェンデル高原

HP回復などの効果がある料理を作れる

料理

食材×食材　食材×料理

料理で使うのは食材か料理のみ。食材は敵や採取ポイントから入手するほか、ディスカバリーからでも入手可能。なかには、スタンプを一定数ためることでショップで購入できるようになるものもある(P.428)。

料理は移動中のみ使用でき、パーティ全員のHPを回復させることが可能。さらに料理によっては次の戦闘でステータスを上げるなどの効果もある。ただし、使うと一度戦闘するまで再使用できない。なお、デュアライズに必要な料金は、できる料理ごとに決まっている。

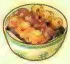
Key Point お役立ちデュアライズ　料理編

料理編では、HP回復のほかに有効な効果がある料理を紹介している。ただし、「獲得SP上昇」や「戦闘中戦闘不能解除」といった赤色で表示される効果がある料理を移動中に使用しても、その効果は得られない。効果を得るならエレスポットにセットして、戦闘中に発動するようにしておこう。反対に、HPを回復するためだけの料理はエレスポットにセットせず、作りだめして移動中に使うといい。

エレスポットにセットするオススメ料理の作り方

序盤に活躍する!

- ライス ▶P.555
- チキン ▶P.555
- → 焼き鳥丼 ▶P.542



戦闘後パーティの平均HPが50%以下で発動。最大HPの22%回復、獲得SPが2倍になる

序盤から作れる料理。HP回復に加えてSPの獲得量が2倍になり、キャラクターの強化にも役立つ。ライスはラントのショップでスタンプをためたり、ラントの裏山にいるプリツボミを倒すことなどで入手できる。チキンはラントの裏山にいるウルフがよく落とす食材だ。

欠片集めに役立つ

- タラ ▶P.555
- ジャガイモ ▶P.554
- → フィッシュ&チップス ▶P.544

戦闘を20秒以下で終了すると発動。最大HPの24%回復、欠片の入手率がアップ

タラはザヴェートのスタンプを2枚ためるとショップで購入可能になり、ジャガイモはグレルサイド街道のディスカバリー(P.255)で入手できる。欠片のドロップ率が上がるので、武具を強化したいときに役立つ。

素材入手&熟練武具作りに便利

- ビーフ ▶P.555
- ニンジン ▶P.554
- → ステーキ ▶P.543
- ダイコン ▶P.555
- → おろしステーキ ▶P.543

戦闘中誰かのHPが60%以下で発動。最大HPの56%回復、武具熟練速度4倍、素材アイテムの入手率が2倍になる

ニンジン、ダイコンはディスカバリーで入手できる。ちなみに、ビーフをスペシャルビーフに変えると「おろし霜降りステーキ」になり、さらに高い効果が得られる。

イベントバトル時はこれをセット

- 野菜セット ▶P.555
- スパイスセット ▶P.556
- → カレー ▶P.544
- ミンチ ▶P.555
- トウフ ▶P.556
- → マーボー豆腐 ▶P.545
- カレー + マーボー豆腐 → マーボーカレー ▶P.545

戦闘中誰かのHPが20%以下で発動。最大HPの88%回復、戦闘不能回復、戦闘中1秒ごとに最大HPの1%回復

トウフ以外はかめにんショップでスタンプをためれば購入可能な食材。野菜セットは、セイブル・イゾレのコックにジャガイモ、タマネギ、ニンジンを渡すことでも入手できる。

宝石錬磨店を利用しよう

宝石練磨店は特定のサブイベントをクリアすると利用できるようになるショップで、宝石の特殊効果のランクを高めてくれる。デュアライズよりもラクにランクを上げることができるのだ。

サブイベント解決で利用可能になる

宝石錬磨店を利用するには、まずサブイベント034(P.443)をクリアする必要がある。すると、ユ・リベルテ(P.279)にマーレンがショップをオープン。ガルドを払って宝石を預けると、その宝石の特殊効果のランクを1つずつ上げてもらえる。

預けたら時間の経過を待てばよく、失敗することもない。ただし、特殊効果が1つしかないもの、特殊効果のランクが2つとも9以上のものは預けられない。なお、料金は特殊効果のランクに応じた値(下表参照)をかけたものになる。たとえば特殊効果がランク1と2なら、20×40で800ガルドになるのだ。

錬磨にかかる料金

ランク	1	2	3	4	5	6	7	8	9	★
ガルド	20	40	60	120	160	300	600	950	1600	1600

宝石を錬磨してもらう流れ

1 マーレンに話しかけ、宝石を預ける

ユ・リベルテの商業区にいるマーレンに話しかけて宝石を預けよう。特殊効果が1つのものと、2つともランクが9以上のものは預けられない。

2 時間が経つのを待つ

預けた宝石についている特殊効果のランクによって、錬磨にかかる時間が変わる。ここでいう時間は戦闘時間やイベントの時間を含まず、マップ上にいる時間だけをさす。

3 再度マーレンに話しかけ、宝石を受け取る

時間が経過してユ・リベルテに行くと、錬磨完了のお知らせが表示される。マーレンに話しかければ、2つの特殊効果のランクが1ずつ上がっている宝石を返してくれる。

錬磨にかかる時間の求め方

時間(秒) =(1料金+1料金)×1.6+72

1…それぞれの特殊効果のランクに応じた料金の値を代入。

錬磨を待っている間にできること

宝石を預けたあと再度マーレンに話しかけると、錬磨が終わるのにどのくらいかかるか教えてくれる。実際にかかる時間によってメッセージが変化するので、目安にしよう。待っている間マーレンに差し入れをすることもでき、差し入れたアイテムに応じて錬磨にかかる時間を短縮できる。なお、途中で宝石を返してもらうこともできるが、料金は戻らない。

差し入れは15分に1回しかできない。連続ではできないのだ。

錬磨にかかる時間の目安 ※

表示されるメッセージ	実際にかかる時間
完成までしばらく忘れたほうがいいくらいかかるわ	24分以上
完成まで相当な時間がかかるわ	24分
完成まで結構な時間がかかるわ	12分
完成までまだまだ時間がかかるわ	6分
完成までそれなりに時間がかかるわ	2分
完成までしばらく待ってね	1分
完成まであと少し待ってね	12秒
完成まであとほんの少し待ってね	5秒

※ メニュー画面を開いている間と戦闘中、イベント中の時間は含まない。

差し入れできる料理

料理名	作成に必要なアイテム	時間短縮率
カボチャプリン	プリン+カボチャ(プリンはタマゴ+ミルク)	残り時間−30%
桃のコンポート	白ワイン+モモ	残り時間−25%
ぶどうのコンポート	白ワイン+ブドウ	残り時間−20%
バナナパイ	パイシート+バナナ	残り時間−15%
アップルパイ	パイシート+リンゴ	残り時間−10%

性質データ

レア度	名称	武具成長値 攻撃	術攻	命中	防御	術防	回避	強化倍率	売却継承率	売却率
1	するどい	4	3	2	3	2	2	4	40%	2.0
	かたい	2	2	3	4	3	2	4	20%	2.0
	かっこいい	3	4	2	2	2	3	4	20%	2.4
	うつくしい	2	2	3	3	4	2	4	15%	2.6
	ざらざら	2	3	4	3	2	2	5	50%	1.6
	つるつる	3	2	2	2	3	4	5	40%	2.5
	ごつい	4	4	0	4	4	0	5	55%	1.5
	さわやか	0	3	5	0	3	5	5	40%	2.5
2	豪快	6	3	2	4	3	3	6	60%	2.3
	優雅	3	2	6	3	4	3	6	70%	2.5
	上品	3	6	2	4	3	3	5	85%	2.2
	古風	3	3	4	3	2	6	6	90%	1.5
	温厚	3	4	3	2	6	3	6	85%	1.8
	頑固	4	3	3	6	3	2	7	95%	1.0
3	禍々しい	8	3	2	5	4	3	7	90%	2.2
	刺々しい	2	8	3	5	3	4	8	90%	2.1
	寒々しい	4	3	5	2	3	8	7	90%	2.3
	暑苦しい	3	2	8	5	3	4	6	140%	1.0
	堅苦しい	3	4	5	8	2	3	7	100%	2.7
	重々しい	3	4	4	3	8	2	7	100%	2.6
4	野性的	8	0	7	3	3	7	9	90%	3.5
	紳士的	3	3	9	3	3	9	7	130%	3.5
	威圧的	7	8	0	7	7	0	9	150%	3.0
	刺激的	6	9	0	4	5	4	8	30%	2.0
	神秘的	5	4	4	0	9	6	4	160%	3.5
	画期的	9	3	2	9	2	3	8	10%	4.5

レア度	名称	武具成長値 攻撃	術攻	命中	防御	術防	回避	強化倍率	売却継承率	売却率
5	ワンダフル	3	4	10	6	5	4	9	140%	4.0
	ゴージャス	4	5	6	10	3	4	7	1%	5.0
	デンジャラス	10	3	4	5	4	6	10	200%	3.0
	ソウルフル	3	10	4	6	4	5	8	150%	4.0
	ダンディ	4	5	6	4	3	10	9	170%	3.0
	ハートフル	5	5	6	4	10	3	8	90%	3.5
6	なんでもない	1	1	1	1	1	1	5	10%	0.5
	平々凡々	2	2	2	2	2	2	5	10%	0.5
	気にならない	3	3	3	3	3	3	4	10%	0.5
	どうでもいい	4	4	4	4	4	4	4	10%	0.5
	淡々	5	5	5	5	5	5	3	10%	0.5
	ふつう	6	6	6	6	6	6	3	10%	0.5
	地味	7	7	7	7	7	7	2	10%	0.5
	目立たない	8	8	8	8	8	8	2	10%	0.5
	ものたりない	9	9	9	9	9	9	1	10%	0.5
	存在が空気	10	10	10	10	10	10	1	10%	0.5
7	ウッドロウさ	4	5	10	2	2	15	4	10%	5.0
	バルバトスさ	15	15	15	15	15	15	20	50%	5.0
	ルークさ	10	12	5	7	8	9	11	50%	5.0
	コングマンさ	10	0	0	10	0	0	10	50%	5.0
	ロニさ	15	10	0	20	5	2	15	50%	5.0
	ナタリアさ	2	5	20	5	10	15	13	50%	7.0
	ナナリーさ	2	10	15	6	7	10	12	50%	5.0
	ガイさ	12	13	10	5	5	20	18	50%	5.0
	ジーニアスさ	5	5	5	5	5	5	5	50%	5.0
	カイルさ	12	12	22	12	12	22	13	50%	5.0
	ユージーンさ	12	8	1	15	2	5	16	50%	5.0
	カイウスさ	4	4	4	3	3	3	9	50%	5.0

特殊効果データ

特殊効果番号	名前	効果	ランクごとの効果の上昇値 【1】	【2】	【3】	【4】	【5】	【6】	【7】	【8】	【9】	【★】
1	アタック	攻撃力が上昇	10	17	24	31	38	45	52	59	66	73
2	ディフェンス	防御力が上昇	10	17	24	31	38	45	52	59	66	73
3	マインド	術攻撃力が上昇	10	17	24	31	38	45	52	59	66	73
4	レジスト	術防御力が上昇	10	17	24	31	38	45	52	59	66	73
5	ヒット	命中が上昇	10	17	24	31	38	45	52	59	66	73
6	イヴェイド	回避が上昇	10	17	24	31	38	45	52	59	66	73
7	ヴァイタル	最大HPが上昇	100	190	280	370	460	550	640	730	820	910
8	スピード	戦闘中の移動速度が上昇	10%	15%	20%	25%	30%	35%	40%	45%	50%	55%
9	ゲイン	敵撃破時にHP回復	50	80	110	140	170	200	230	260	290	320
10	アブソーブ	攻撃ヒット時にHP回復	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44
11	ブレス	HPが回復する術の効果が上昇	10%	14%	18%	22%	26%	30%	34%	38%	42%	46%
12	テンション	クリティカルヒット時にHPが回復	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120
13	ホーリィ	一定時間ごとにHP回復	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60
14	レスキュー	HPが10％以下になったとき、50%の確率でHP回復	12%	16%	20%	24%	28%	32%	36%	40%	44%	48%
15	ポイズン	攻撃に猛毒の特性が付く ※1	20%	24%	28%	32%	36%	40%	44%	48%	52%	56%
16	パラライズ	攻撃にマヒの特性が付く ※1	20%	24%	28%	32%	36%	40%	44%	48%	52%	56%
17	フリーズ	攻撃に凍結の特性が付く ※1	20%	24%	28%	32%	36%	40%	44%	48%	52%	56%
18	バーニング	攻撃に火傷の特性が付く ※1	20%	24%	28%	32%	36%	40%	44%	48%	52%	56%
19	ストーン	攻撃に石化の特性が付く ※1	20%	24%	28%	32%	36%	40%	44%	48%	52%	56%
20	スロウ	攻撃に鈍足の特性が付く ※1	20%	24%	28%	32%	36%	40%	44%	48%	52%	56%
21	リベンジ	防御時に確率でCCの最大値が増加	8%	11%	14%	17%	20%	23%	26%	29%	32%	35%
22	リヴァンプ	回避時に確率でCCの最大値が増加	24%	30%	36%	42%	48%	54%	60%	66%	72%	78%
23	リフィード	敵撃破時にCCの最大値が増加	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5

※1 該当する状態異常を弱点とする敵へのダメージが増加。さらに、アーツ技の初段が状態異常を引き起こすようになる。

特殊効果番号	名前	効果	ランクごとの効果の上昇値									
			【1】	【2】	【3】	【4】	【5】	【6】	【7】	【8】	【9】	【★】
24	ライズ	下限CCが上昇	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4
25	エクシード	上限CCが上昇	1	2	2	3	3	4	4	5	5	6
26	リフォース	CC回復速度が上昇	20%	24%	28%	32%	36%	40%	44%	48%	52%	56%
27	ウォーリア	攻撃力・防御力が上昇	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44
28	ソーサラー	術攻撃力・術防御力が上昇	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44
29	アサシン	命中・回避が上昇	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44
30	ブレイバー	攻撃力・術攻撃力が上昇	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44
31	パラディン	術防御力・回避が上昇	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44
32	ハンター	防御力・命中が上昇	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44
33	ディシズン	猛毒の効果時間を軽減	28%	36%	44%	52%	60%	68%	76%	84%	92%	100%
34	ディスパライ	マヒの効果時間を軽減	28%	36%	44%	52%	60%	68%	76%	84%	92%	100%
35	ディスリーズ	凍結の効果時間を軽減	28%	36%	44%	52%	60%	68%	76%	84%	92%	100%
36	ディバーン	火傷の効果時間を軽減	28%	36%	44%	52%	60%	68%	76%	84%	92%	100%
37	ディストーン	石化の効果時間を軽減	28%	36%	44%	52%	60%	68%	76%	84%	92%	100%
38	ディスロウ	鈍足の効果時間を軽減	28%	36%	44%	52%	60%	68%	76%	84%	92%	100%
39	ディスシール	封印の効果時間を軽減	28%	36%	44%	52%	60%	68%	76%	84%	92%	100%
40	ディスカース	呪殺の効果時間を軽減	28%	36%	44%	52%	60%	68%	76%	84%	92%	100%
41	ディスシック	弱体の効果時間を軽減	28%	36%	44%	52%	60%	68%	76%	84%	92%	100%
42	レンジャー	鳥へのダメージが上昇	20%	24%	28%	32%	36%	40%	44%	48%	52%	56%
43	ヴァミサイド	昆虫へのダメージが上昇	20%	24%	28%	32%	36%	40%	44%	48%	52%	56%
44	パイレーツ	水棲へのダメージが上昇	20%	24%	28%	32%	36%	40%	44%	48%	52%	56%
45	ダンディー	爬虫類へのダメージが上昇	20%	24%	28%	32%	36%	40%	44%	48%	52%	56%
46	ドライ	植物へのダメージが上昇	20%	24%	28%	32%	36%	40%	44%	48%	52%	56%
47	ワイルド	獣へのダメージが上昇	20%	24%	28%	32%	36%	40%	44%	48%	52%	56%
48	イレイザー	不定形へのダメージが上昇	20%	24%	28%	32%	36%	40%	44%	48%	52%	56%
49	スレイヤー	竜族へのダメージが上昇	20%	24%	28%	32%	36%	40%	44%	48%	52%	56%
50	キラー	人間へのダメージが上昇	20%	24%	28%	32%	36%	40%	44%	48%	52%	56%
51	ネクロマンス	精神体へのダメージが上昇	20%	24%	28%	32%	36%	40%	44%	48%	52%	56%
52	クラッシャー	無機物へのダメージが上昇	20%	24%	28%	32%	36%	40%	44%	48%	52%	56%
53	エンジェル	妖魔へのダメージが上昇	20%	24%	28%	32%	36%	40%	44%	48%	52%	56%
54	ジャンク	機械へのダメージが上昇	20%	24%	28%	32%	36%	40%	44%	48%	52%	56%
55	セイクリッド	暴星へのダメージが上昇	20%	24%	28%	32%	36%	40%	44%	48%	52%	56%
56	ディスバード	鳥からのダメージを軽減	10%	14%	18%	22%	26%	30%	34%	38%	42%	46%
57	ディシンセク	昆虫からのダメージを軽減	10%	14%	18%	22%	26%	30%	34%	38%	42%	46%
58	ディスティク	水棲からのダメージを軽減	10%	14%	18%	22%	26%	30%	34%	38%	42%	46%
59	ディスレプト	爬虫類からのダメージを軽減	10%	14%	18%	22%	26%	30%	34%	38%	42%	46%
60	ディスプラン	植物からのダメージを軽減	10%	14%	18%	22%	26%	30%	34%	38%	42%	46%
61	ディスビスト	獣からのダメージを軽減	10%	14%	18%	22%	26%	30%	34%	38%	42%	46%
62	ディスノウン	不定形からのダメージを軽減	10%	14%	18%	22%	26%	30%	34%	38%	42%	46%
63	ディスラゴン	竜族からのダメージを軽減	10%	14%	18%	22%	26%	30%	34%	38%	42%	46%
64	ディスマン	人間からのダメージを軽減	10%	14%	18%	22%	26%	30%	34%	38%	42%	46%
65	ディスピリト	精神体からのダメージを軽減	10%	14%	18%	22%	26%	30%	34%	38%	42%	46%
66	ディスマター	無機物からのダメージを軽減	10%	14%	18%	22%	26%	30%	34%	38%	42%	46%
67	ディスデビル	妖魔からのダメージを軽減	10%	14%	18%	22%	26%	30%	34%	38%	42%	46%
68	ディスマシン	機械からのダメージを軽減	10%	14%	18%	22%	26%	30%	34%	38%	42%	46%
69	ディスカオス	暴星からのダメージを軽減	10%	14%	18%	22%	26%	30%	34%	38%	42%	46%
70	アクチャージ	アクセルゲージの自然増加量が上昇	10%	13%	16%	19%	22%	25%	28%	31%	34%	37%
71	アクタイム	アクセルモードの効果時間が上昇	10%	14%	18%	22%	26%	30%	34%	38%	42%	46%
72	アクヒール	HP回復時にアクセルゲージが上昇 ※2	8%	9%	10%	11%	12%	13%	14%	15%	16%	17%
73	アクエレス	アクセルモード発動時にエレスゲージが上昇 ※3	7%	9%	11%	13%	15%	17%	19%	21%	23%	25%
74	リキュア	攻撃後の待機移行時にCCが回復	25%	30%	35%	40%	45%	50%	55%	60%	65%	70%

※2 HPの回復率×記載値ぶん上昇する(HPが満タンだと上昇値は半減)。　※3 上昇値はアクセルゲージの量に比例し、満タンだと記載値ぶん上昇する。

固有装備専用の特殊効果

名前	効果	効果値	
		【1】	【2】
フィダメージ	瀕死時に与えるダメージが上昇	15%	30%
フィブリベン	瀕死時に受けるダメージを軽減	10%	20%
フィクリティ	瀕死時にクリティカル率が上昇	25%	50%
フィステイ	瀕死時にのけぞり時間が減少	20%	40%
フィチェイン	瀕死時にCC回復速度が上昇	–	20%
フィスペル	瀕死時に詠唱速度が上昇	10%	20%

名前	効果	効果値	
		【1】	【2】
ペネトレイト	抜刀による鋼体付加	1	–
ブースト	溜め技のチャージ時間が短縮	10%	–
トリック	両剣への移行を確率で短縮	20%	–
シェア	回復術で自分も回復 ※4	10%	–
リリース	武器を戻すスピードがアップ	18%	–
シールド	術詠唱中、確率で鋼体付加	15%	–

※4 使用した術のHPの回復率×記載値ぶん回復する。

エリア別欠片ドロップデータ

	欠片の種類																										性質			
	アタック	デフェンス	マインド	レジスト	ヒット	イヴェイド	ヴァイタル	スピード	ゲイン	アブソーブ	ブレス	テンション	ホーリー	レスキュー	ポイズン	パラライズ	フリーズ	バーン	ストーン	スロウ	リベンジ	リヴァンプ	リフィード	ライズ	エクシード	リフォース	するどい	かたい	かっこいい	うつくしい
ラントの裏山MAP1	20	—	—	—	27	23	—	—	—	17	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	13	—	32	—	27	—
ラントの裏山MAP3(崖下)	23	20	—	—	—	27	—	—	—	—	17	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	13	—	—	—	32
王都地下 ※1	—	—	27	23	20	—	—	—	—	—	—	17	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	13	—	—	—	32	27	—	—
王都地下 ※2	—	—	21	18	15	—	—	—	23	13	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	10	—	—	—	—	—	—	—
オーレンの森	27	23	20	—	—	—	—	—	17	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	13	—	—	—	—	—	32	—	—	—
海辺の洞窟	—	23	20	17	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	27	—	—	—	—	—	—	13	—	—	—	—	—	—	32	27
ウォールブリッジ地下遺跡	15	—	—	—	21	18	—	—	—	—	—	—	13	—	—	23	—	—	—	—	—	—	—	—	10	—	27	—	—	—
ウォールブリッジ	—	23	21	15	—	—	—	—	13	—	—	—	—	—	—	—	—	18	—	—	—	10	—	—	—	—	—	27	23	—
バロニア城	—	—	—	21	18	15	—	—	—	23	13	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	10	—	—	27	—	23	—
ストラタ砂漠遺跡	—	18	16	14	10	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	—	—	—	21	—	—	—	8	—	—	—	—	23	21	—
スニーク研究所	8	—	—	—	17	13	10	—	—	—	—	30	—	—	—	—	—	—	—	—	—	7	15	—	—	—	21	18	—	—
フェンデル政府塔	10	8	—	—	—	17	13	—	—	—	—	—	30	—	—	—	—	—	—	—	15	—	7	—	—	—	—	—	21	18
フェンデル氷山遺跡	17	13	10	8	—	—	—	—	12	—	—	—	—	—	—	—	18	—	—	—	—	15	—	—	7	—	—	—	—	—
砂に埋もれた遺跡	—	—	—	—	18	17	—	—	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	13	12	10	8	7	—	—	—	—	—	—	—
雪に閉ざされた遺跡	—	—	17	13	10	7	—	—	—	18	8	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	—	15	—	—	—	—	—
コーネル研究施設	—	—	—	—	17	13	10	7	—	—	—	15	8	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	18	—	—	—	—	—
バシス軍事基地	10	7	—	—	—	—	17	13	8	—	—	—	—	15	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	18	—	—	—	—	—
ラムダ繭	13	10	7	—	—	—	—	18	15	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	25	—	—	—	—
ガルディアシャフト(星の核)上層	18	17	13	10	7	—	—	—	—	—	—	—	—	—	15	12	—	—	—	—	—	—	—	8	—	—	—	—	—	—
ガルディアシャフト(星の核)中層	—	18	17	13	10	7	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	15	12	—	—	—	—	—	—	8	—	—	—	—	—
ガルディアシャフト(星の核)下層	—	—	18	17	13	10	7	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	15	12	—	—	—	—	—	8	—	—	—	—
ゾーオンケイジフロア1	18	—	17	—	15	—	—	—	13	12	10	—	—	—	—	—	—	—	—	—	8	—	—	7	—	—	18	—	—	—
ゾーオンケイジフロア2	10	—	8	—	7	—	—	—	18	17	15	—	—	—	—	—	—	—	—	—	13	—	—	12	—	—	—	18	—	—
ゾーオンケイジフロア3	15	—	13	—	12	—	—	—	10	8	7	—	—	—	—	—	—	—	—	—	18	—	—	17	—	—	—	—	18	—
ゾーオンケイジフロア4	—	13	—	12	—	10	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	18	17	15	—	8	—	—	7	—	—	—	—	18
ゾーオンケイジフロア5	—	18	—	17	—	15	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	10	8	7	—	13	—	—	12	—	—	—	—	—
ゾーオンケイジフロア6	—	10	—	8	—	7	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	15	13	12	—	18	—	—	17	—	—	—	—	—
ゾーオンケイジフロア7	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	18	17	15	13	12	10	—	—	—	—	—	8	—	—	7	—	—	—	—
ゾーオンケイジフロア8	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	10	8	7	18	17	15	—	—	—	—	—	13	—	—	12	—	—	—	—
ゾーオンケイジフロア9	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	15	13	12	10	8	7	—	—	—	—	—	18	—	—	17	18	—	—	—
ゾーオンケイジフロア10	15	13	12	10	8	7	18	17	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	18	—	—
ロックガガン体内	18	16	10	—	—	—	21	—	—	—	—	12	—	—	—	—	—	—	—	14	8	—	—	—	—	—	23	—	—	—
東ラント街道	—	—	27	23	20	—	—	—	—	17	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	13	—	—	—	—	—	32	—
北バロニア道	—	27	23	20	—	—	—	—	17	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	13	—	—	—	—	—	—	—	32
西ラント道	27	23	20	—	—	—	—	—	—	—	17	—	—	—	—	—	—	—	—	—	13	—	—	—	—	—	32	—	—	—
北ラント道	—	—	—	27	23	20	—	—	—	—	—	—	—	—	17	—	—	—	—	—	—	—	—	13	—	—	—	32	27	—
南バロニア街道	—	—	—	21	18	15	—	—	—	—	—	23	—	—	—	13	—	—	—	—	—	—	—	10	—	—	—	27	—	23
グレルサイド街道	18	15	—	—	—	21	—	—	—	—	—	—	23	—	—	—	—	13	—	—	—	—	—	—	—	10	—	—	—	27
グレル旧街道	21	18	15	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	36	—	—	—	—	—	—	10	—	—	—	—	—	27	—	23	—
ストラタ岩石砂漠	10	—	—	—	18	16	14	—	—	—	21	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	—	—	—	8	—	—	—	—	—
ストラタ大砂漠・東	14	10	—	—	—	18	16	—	—	—	—	21	—	—	—	—	—	—	12	—	—	—	—	—	—	8	—	23	—	—
ストラタ大砂漠・西	18	16	14	10	—	—	—	—	—	—	—	—	21	—	—	—	—	—	12	—	—	8	—	—	—	—	—	—	23	21
ストラタ大砂漠・北	—	—	18	16	14	10	—	—	—	—	—	—	—	33	—	—	—	—	—	—	—	—	—	8	—	—	23	—	—	—
フェンデル国境地帯	17	13	10	8	—	—	—	—	—	—	—	—	—	30	—	—	—	—	—	—	—	15	—	7	—	—	21	—	—	18
フェンデル山岳トンネル	—	17	13	10	8	—	—	—	30	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	15	—	7	—	—	21	—	—
フェンデル高原	—	—	17	13	10	8	—	—	—	30	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	15	—	—	—	—	7	—	—	21	—
ザヴェート山	—	—	—	17	13	10	8	—	—	—	30	—	—	—	—	—	—	—	—	—	7	15	—	—	—	—	—	—	—	—
氷海への道	13	10	8	—	—	—	17	—	—	—	—	—	—	30	—	—	15	—	—	—	—	—	—	7	—	—	—	—	—	—
未開の雪道	—	17	13	10	7	—	—	—	18	8	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	15	—	—	18	—	—	—
未踏の砂漠	—	18	—	—	—	—	17	—	—	—	15	—	13	—	12	—	—	—	10	8	—	7	—	—	—	—	—	—	—	—
13号地区	—	—	—	17	13	10	7	—	—	—	15	8	—	—	—	—	—	—	—	—	—	12	—	18	—	—	—	—	—	—
66号地区	7	—	—	—	—	17	13	10	—	—	—	—	15	8	—	—	—	—	—	—	12	—	—	18	—	—	—	—	—	—

※1 第2幕 王都地下&南バロニア街道START～3(P.245)。
※2 第2幕 ウォールブリッジ11以降(P.258)。

※ 表内の数値は、戦闘で欠片を入手できたとき、それがどの種類・どの性質になるかの確率(%)を示す。

性質																																					
ざらざら	つるつる	ごつい	さわやか	豪快	優雅	上品	古風	温厚	頑固	禍々しい	刺々しい	寒々しい	暑苦しい	堅苦しい	重々しい	野性的	紳士的	威圧的	刺激的	神秘的	画期的	ワンダフル	ゴージャス	デンジャラス	ソウルフル	ダンディ	ハートフル	なんでもない	平々凡々	気にならない	どうでもいい	淡々	ふつう	地味	目立たない	ものたりない	存在が空気
23	—	—	—	—	—	—	—	—	18	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	27	—	23	—	—	—	—	18	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
23	—	—	—	—	—	—	—	18	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
27	—	23	20	—	—	—	17	13	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
27	—	—	23	18	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	23	—	—	—	—	18	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
23	20	—	—	—	—	—	17	13	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	20	—	—	17	—	13	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	20	—	—	17	—	13	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	18	15	—	13	—	—	—	—	—	10	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	16	14	—	—	—	12	—	—	—	10	—	8	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	16	14	12	—	—	10	—	—	8	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	21	—	18	16	—	14	—	12	—	—	—	10	—	—	8	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	18	—	17	—	15	—	—	13	12	—	—	10	—	8	—	—	7	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	18	—	—	—	17	15	—	—	13	8	10	—	12	—	—	—	—	—	—	7	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	18	17	15	—	—	13	12	—	10	—	—	—	8	7	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	18	17	—	—	—	15	12	—	—	13	—	10	—	8	—	—	—	7	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	18	17	—	—	—	—	13	—	—	15	12	—	10	—	8	—	—	—	7	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	18	17	—	—	—	15	13	—	—	12	—	—	—	10	8	—	—	7	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	18	17	13	—	—	15	12	—	—	10	—	—	—	8	—	—	—	—	—	7	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	18	—	17	—	—	13	15	—	—	—	12	—	10	8	—	—	—	—	—	7	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	17	—	—	—	—	—	15	13	—	—	—	—	12	10	—	—	—	—	8	—	—	—	—	—	7	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	17	—	—	—	—	—	15	13	—	—	—	—	12	10	—	—	—	—	8	—	—	—	—	—	7	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	17	—	—	—	—	—	15	13	—	—	—	—	12	10	—	—	—	—	8	—	—	—	—	—	7	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	17	—	—	—	—	—	15	13	—	—	—	—	12	10	—	—	—	—	8	—	—	—	—	—	7	—	—	—	—	—	—
18	—	—	—	—	—	—	—	17	—	—	—	—	—	15	13	—	—	—	—	12	10	—	—	—	—	8	—	—	—	—	—	7	—	—	—	—	—
—	18	—	—	—	—	—	—	—	17	13	—	—	—	—	15	10	—	—	—	—	12	—	—	—	—	—	8	—	—	—	—	—	7	—	—	—	—
—	—	18	—	17	—	—	—	—	—	15	13	—	—	—	—	12	10	—	—	—	—	8	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	7	—	—	—
—	—	—	18	—	17	—	—	—	—	—	15	13	—	—	—	—	12	10	—	—	—	—	8	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	7	—	—
—	—	—	—	—	—	17	—	—	—	—	—	15	13	—	—	—	—	12	10	—	—	—	—	8	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	7	—
—	—	—	—	—	—	—	17	—	—	—	—	—	15	13	—	—	—	—	12	10	—	—	—	—	8	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	7
—	21	—	—	—	18	—	15	—	13	10	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	27	23	18	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	27	23	—	—	—	—	18	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
27	23	—	—	—	—	—	18	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	23	—	—	—	—	—	—	18	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	20	—	17	—	—	13	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	23	20	—	—	17	—	—	13	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
20	—	—	—	17	—	—	—	—	13	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
23	—	21	—	18	—	—	15	13	—	—	—	—	10	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	21	18	—	15	—	—	13	—	10	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	18	15	—	13	—	—	—	—	—	10	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
21	—	—	—	18	15	—	—	13	—	—	—	10	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	16	14	12	—	—	—	8	—	—	10	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
18	—	—	—	—	—	—	16	14	12	—	10	—	—	—	8	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	18	16	14	—	12	—	—	—	10	8	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	21	18	—	—	—	16	—	14	12	10	—	—	—	8	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
21	—	18	—	—	16	—	14	—	12	8	—	—	10	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	17	—	—	15	13	—	—	—	12	—	10	8	7	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	18	—	—	17	—	—	13	15	—	—	—	12	10	—	8	—	—	—	—	—	7	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	18	—	—	—	17	15	12	—	—	13	—	10	8	—	—	—	7	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	18	17	15	—	—	—	13	12	—	10	—	8	—	7	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

エリア別欠片ドロップデータ（未来への系譜編）

	欠片の種類																										性質			
	アタック	デフェンス	マインド	レジスト	ヒット	イヴェイド	ヴァイタル	スピード	ゲイン	アブソーブ	ブレス	テンション	ホーリー	レスキュー	ポイズン	パラライズ	フリーズ	バーン	ストーン	スロウ	リベンジ	リヴァンプ	リフィード	ライズ	エクシード	リフォース	するどい	かたい	かっこいい	うつくしい
風機遺跡	–	23	20	–	–	–	–	–	–	–	17	–	–	–	–	–	27	–	–	–	13	–	–	–	–	–	27	–	–	–
風機遺跡 ※1	–	–	–	21	18	15	–	–	–	–	–	–	–	–	–	13	–	–	23	–	–	–	–	10	–	–	–	23	–	21
風機遺跡 ※2	18	15	–	–	–	21	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	13	–	23	–	–	–	–	–	10	–	–	–	23
フェンデル氷山遺跡（未来編）	–	16	14	10	–	–	–	–	–	–	–	–	21	–	–	–	–	18	12	–	–	8	–	–	–	–	–	23	–	21
ストラタ砂漠遺跡（未来編）	–	13	10	8	–	–	–	–	–	–	–	–	–	30	–	–	–	–	–	17	–	15	–	7	–	–	23	–	21	–
原素研究所	–	18	15	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	36	–	–	–	–	–	21	10	–	–	–	–	–	–	–	–	–
異界の楽園	–	10	–	–	–	18	16	–	–	–	–	21	–	–	–	14	–	–	12	–	–	–	–	–	–	8	–	21	–	–
ラスタ・カナン（上層）	–	–	18	16	–	10	–	–	–	–	–	–	–	33	–	–	–	14	–	–	–	–	–	8	–	–	–	–	21	18
ラスタ・カナン（下層）	–	17	13	10	8	–	–	–	30	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	15	–	7	–	21	–	–	–
ラスタ・カナン（フォドラの核）	–	17	13	10	8	–	–	–	30	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	15	–	7	–	21	–	–	–
東ラント街道（未来編）	–	–	–	23	20	–	–	–	–	17	–	–	–	–	27	–	–	–	–	–	–	–	13	–	–	–	–	–	27	–
13号地区&66号地区（未来編）	10	–	–	–	18	16	14	–	–	–	21	–	–	–	–	–	–	–	–	12	–	–	–	–	8	–	21	–	–	18

※1 パーティ分断後、アスベルたちを操作しているとき。　※2 パーティ分断後、ヒューバートたちを操作しているとき。

エリア別欠片基本ランクデータ

エリア	欠片の基本ランク					
	シンプル	ノーマル	セカンド	ハード	イヴィル	カオス
ラントの裏山MAP1	1	1	1	1	1	1
ラントの裏山MAP3（崖下）	1	1	1	1	1	1
王都地下	1	1	1	1	2	2
オーレンの森	1	2	2	2	2	2
海辺の洞窟	1	1	1	1	1	2
ウォールブリッジ地下遺跡	1	1	1	2	2	2
ウォールブリッジ	1	1	2	2	2	2
バロニア城	1	2	2	2	2	2
ストラタ砂漠遺跡	2	2	2	2	2	3
スニーク研究所	2	2	2	3	3	3
フェンデル政府塔	2	2	3	3	3	3
フェンデル氷山遺跡	2	2	3	3	3	3
砂に埋もれた遺跡	3	4	4	4	4	5
雪に閉ざされた遺跡	2	3	3	3	3	4
コーネル研究施設	2	3	3	3	4	4
バシス軍事基地	3	3	3	4	4	4
ラムダ繭	3	3	3	4	4	4
ガルディアシャフト（星の核）上層	3	3	4	4	4	5
ガルディアシャフト（星の核）中層	3	4	4	4	4	5
ガルディアシャフト（星の核）下層	3	4	4	4	5	5
ゾーオンケイジフロア1	4	4	5	5	5	6
ゾーオンケイジフロア2	4	5	5	5	6	7
ゾーオンケイジフロア3	4	5	5	6	6	7
ゾーオンケイジフロア4	4	5	5	6	6	7
ゾーオンケイジフロア5	4	5	6	6	7	8
ゾーオンケイジフロア6	5	6	6	7	7	8
ゾーオンケイジフロア7	6	7	8	8	9	★
ゾーオンケイジフロア8	5	6	7	7	8	9
ゾーオンケイジフロア9	5	6	7	8	8	★
ゾーオンケイジフロア10	6	7	8	8	9	★
ロックガガン体内	2	2	2	2	2	3

エリア	欠片の基本ランク					
	シンプル	ノーマル	セカンド	ハード	イヴィル	カオス
東ラント街道	1	1	1	1	1	1
北バロニア道	1	1	1	1	1	1
西ラント道	1	1	1	1	1	1
北ラント道	1	1	1	1	1	1
南バロニア街道	1	1	1	1	2	2
グレルサイド街道	1	1	1	2	2	2
グレル旧街道	1	1	1	2	2	2
ストラタ岩石砂漠	2	2	2	2	2	2
ストラタ大砂漠・東	2	2	2	2	2	2
ストラタ大砂漠・西	2	2	2	2	2	3
ストラタ大砂漠・北	2	2	2	2	3	3
フェンデル国境地帯	2	2	2	2	3	3
フェンデル山岳トンネル	2	2	2	2	3	3
フェンデル高原	2	2	2	2	3	3
ザヴェート山	2	2	2	3	3	3
氷海への道	2	2	3	3	3	3
未開の雪道	2	3	3	3	3	4
未踏の砂漠	4	5	5	5	6	7
13号地区	2	3	3	3	3	4
66号地区	2	3	3	3	4	4
風機遺跡	3	4	4	5	5	6
風機遺跡 ※1	3	3	4	4	4	5
フェンデル氷山遺跡（未来編）	3	4	4	5	5	6
ストラタ砂漠遺跡（未来編）	3	4	4	5	5	6
原素研究所	3	4	4	5	5	6
異界の楽園	4	4	5	5	5	6
ラスタ・カナン（上層）	4	4	5	5	5	6
ラスタ・カナン（下層）	4	4	5	5	6	6
ラスタ・カナン（フォドラの核）	4	5	5	5	6	7
東ラント街道（未来編）	3	4	4	4	4	5
13号地区&66号地区（未来編）	4	5	5	5	6	7

※1 パーティ分断後、アスベルたちを操作しているとき。

※ 表内の数値は、戦闘で欠片を入手できたとき、それがどの種類・どの性質になるかの確率(%)を示す。

性質																																					
ざらざら	つるつる	ごつい	さわやか	豪快	優雅	上品	古風	温厚	頑固	禍々しい	刺々しい	寒々しい	暑苦しい	堅苦しい	重々しい	野性的	紳士的	威圧的	刺激的	神秘的	画期的	ワンダフル	ゴージャス	デンジャラス	ソウルフル	ダンディ	ハートフル	なんでもない	平々凡々	気にならない	どうでもいい	淡々	ふつう	地味	目立たない	ものたりない	存在が空気
23	20	—	—	—	—	—	17	—	—	—	—	13	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	18	—	15	—	—	13	—	—	—	—	—	10	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	21	18	—	—	15	—	—	13	—	—	—	—	—	10	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	18	—	15	—	—	13	—	—	—	—	—	—	—	10	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
18	—	—	—	15	—	—	—	—	13	—	—	—	—	—	—	—	10	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
21	—	18	—	16	—	—	14	12	—	—	—	—	10	—	—	—	—	—	8	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	18	16	—	14	—	—	12	—	10	—	—	—	—	—	—	—	—	8	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	16	14	—	12	—	—	—	—	—	10	—	—	—	—	—	—	8	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
18	—	—	—	16	14	—	—	12	—	—	—	10	—	—	—	—	—	—	—	—	—	8	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
18	—	—	—	16	14	—	—	12	—	—	—	10	—	—	—	—	—	—	—	—	—	8	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	23	20	17	—	—	—	—	—	13	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	16	14	12	—	—	—	8	—	—	10	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

特殊効果にまつわる豆知識集

1 特殊効果とスキルには上限がある

武具につく特殊効果と称号で習得できるスキルには同じものがあり、効果は重複する。ただし、それぞれの効果には上限があり、一部のものは特殊効果とスキルの効果を足すと、上限値を超えてしまう可能性がある。上限値を超えたぶんはムダになってしまうので注意しよう。

特殊効果(スキル)の上限値

特殊効果番号	名前	上限値
8	スピード	55%
9	ゲイン	500
10	アブソーブ	100
11	ブレス	75%
12	テンション	200
13	ホーリィ	200
14	レスキュー	60%
15〜20	ポイズン〜スロウ	56%
21	リベンジ	40%
22	リヴァンプ	78%
23	リフィード	6
25	エクシード	20
26	リフォース	80%
42〜55	レンジャー〜セイクリッド	70%
56〜69	ディスバード〜ディスカオス	50%
74	リキュア	90%
—	フィダメージ	30%
—	フィプリベン	20%
—	フィクリティ	50%
—	フィステイ	40%
—	フィチェイン	20%
—	フィスペル	20%
—	ペネトレイト	3
—	ブースト	30%
—	シェア	30%

2 敵が落とす武器に特殊効果がつく

ゾーオンケイジ(P.480)のイベントバトルで戦う敵や、「未来への系譜編」で出現する敵は武器を落とすことがある。これには50%の確率で、本来とは違う特殊効果がつくのだ。さらにもう1つ特殊効果がつく可能性もある。戦闘ランクを上げるほど高いランクの特殊効果がつきやすくなるので、狙ってみるのもいいだろう。

武器につく特殊効果の決まり方

- 50%の確率で1つめの特殊効果が番号1「アタック」〜番号69「ディスカオス」のいずれかになる
- 約50%の確率で2つめに番号21「リベンジ」〜番号69「ディスカオス」のいずれかがつく
- 「未来への系譜編」では番号70「アクチャージ」〜番号74「リキュア」がつくこともある
- どの特殊効果も選ばれる確率は同じ
- 戦闘ランクを上げるほどランクの高い特殊効果がつきやすくなる

武器につく特殊効果のランクの決まり方

特殊効果ランク	戦闘ランク					
	シンプル	ノーマル	セカンド	ハード	イヴィル	カオス
1	33%	19%	13%	10%	8%	7%
2	56%	31%	22%	17%	14%	11%
3	11%	44%	30%	23%	19%	16%
4	—	6%	35%	30%	24%	20%
5	—	—	—	20%	30%	25%
6	—	—	—	—	5%	20%

デュアライズ逆引き

デュアライズによって、別のアイテムを生み出すことが可能なアイテム同士の組み合わせをすべて掲載。入手したアイテムから何を作成できるか、簡単に調べることができる。

デュアライズ逆引きの見方

材料1 ❶ / 材料2 ❷	完成品 ❸	料金 ❹
アイアンウェア		
ドラゴンブラッド	▶ヴァーミリオン	[1200G]
アイアンソード		
潤いし結晶	▶カタナ	[1250G]

❶と❷はデュアライズに使う材料、❸はその完成品、❹はデュアライズに必要な料金を示す。アイテムを新たに入手したら、まずは❶からそのアイテムを探そう。次に❸のアイテムをチェックし、ほしいものがあったら❷に記載されているアイテムと❹のガルドを用意してデュアライズを行えばいい。なお、❶と❷のなかで文字が赤色のものは、デュアライズで入手できるアイテムを示す。

あ行

材料	完成品	料金
アイアンウェア		
ドラゴンブラッド	▶ヴァーミリオン	[1200G]
アイアンソード		
潤いし結晶	▶カタナ	[1250G]
アイアンプレート		
水潜む結晶	▶オーシャンブルー	[1050G]
アイアンリスト		
ディオスフィア	▶ディアバレイン	[1050G]
赤ワイン		
ビーフ	▶牛肉の赤ワイン煮込み	[162G]
アサリ		
パスタ	▶ボンゴレ	[7G]
ミソ	▶あさりの味噌汁	[289G]
あたり棒		
異界の実	▶はずれ棒	[34464G]
危ない液体		
折れた刃	▶油目ヤスリ	[63G]
猛毒針	▶腐食薬	[74G]
レアメタル	▶形無き結晶	[14G]
油目ヤスリ		
曠野の眼	▶虹色レンズ	[857G]
怪しげな粉		
カモミール	▶レッドカモミール	[500G]
サフラン	▶レッドサフラン	[500G]
セージ	▶レッドセージ	[500G]
セボリー	▶レッドセボリー	[500G]
ベルベーヌ	▶レッドベルベーヌ	[500G]
ラベンダー	▶レッドラベンダー	[500G]
ローズマリー	▶レッドローズマリー	[500G]
曠野の眼		
油目ヤスリ	▶虹色レンズ	[857G]
アルケインギア		
隕石	▶深淵の影像	[1000G]
異界の実		
あたり棒	▶はずれ棒	[34464G]
イクラ		
おにぎり	▶いくらおにぎり	[35G]
ライス	▶イクラ丼	[18G]
イクラ丼		
サーモン	▶海鮮親子丼	[64G]
のり	▶軍艦巻き	[58G]
隕石		
アルケインギア	▶深淵の影像	[1000G]
インペリアルエッグ		
レアメタル	▶皇帝家の紋章	[680G]
ウィークチェック		
カースチェック	▶カアイクチェック	[12000G]
シールチェック	▶シイイクチェック	[10000G]
ストーンチェック	▶ストイクチェック	[6500G]
スロウチェック	▶スロイクチェック	[6500G]
バーニングチェック	▶バーイクチェック	[6000G]
パラライチェック	▶パライクチェック	[5500G]
フリーズチェック	▶フリイクチェック	[7500G]
ポイズンチェック	▶ポイイクチェック	[5300G]
ウォーロッククローク		
牙剥きし結晶	▶ワイルドキャット	[6020G]
蠢ける結晶		
シルククローク	▶アンステイブル	[920G]
バトルナイフ	▶キラーショット	[4700G]
ルーンリスト	▶ガルムファング	[3550G]
うずしお貝		
硬いうろこ	▶襟飾り	[69G]
コモンメタル	▶水潜む結晶	[11G]
なかなかの骨	▶骨のカギ	[66G]
ウナギ		
お茶漬け	▶ひつまぶし	[41G]
ライス	▶うな重	[25G]
ウメボシ		
お茶漬け	▶梅茶漬け	[27G]
おにぎり	▶梅干おにぎり	[29G]

潤いし結晶		
アイアンソード	▶カタナ	[1250G]
プラチナスタッフ	▶スプラッシュフォール	[8220G]
うろこ		
貝殻	▶指輪	[15G]
欠けた爪	▶耳飾り	[15G]
鱗つく結晶		
バトルリスト	▶リザードリッパー	[5040G]
レザープレート	▶ナイツアーマー	[560G]
鋭利な歯		
皇帝の爪	▶宿命と偶然の賽	[211G]
すごい骨	▶白の指輪	[164G]
エクシスフィア		
スチールスタッフ	▶ワールドエンド	[2430G]
エナジーボトルC		
騎士の湧き水	▶エナジーボトルEX	[125G]
エナジーボトルEX		
騎士の湧き水	▶エナジーボトルG	[375G]
エナスフィア		
ロングソード	▶ディスインテグレイト	[680G]
エバーライト		
穢れた刀	▶翡翠の影像	[1000G]
エビ		
トマト	▶エビチリ	[16G]
襟飾り		
バルーンクロス	▶フェザーワッペン	[998G]
生い茂る結晶		
スチールナイフ	▶果物ナイフ	[1800G]
ホワイトクローク	▶カクテルドレス	[1720G]
お茶漬け		
ウナギ	▶ひつまぶし	[41G]
ウメボシ	▶梅茶漬け	[27G]
サーモン	▶鮭茶漬け	[29G]
タイ	▶鯛茶漬け	[52G]
おでん		
ミソ	▶みそおでん	[310G]
おにぎり		
イクラ	▶いくらおにぎり	[35G]
ウメボシ	▶梅干おにぎり	[29G]
サーモン	▶鮭おにぎり	[31G]
オムレツ		
やきそば	▶オムソバ	[68G]
ライス	▶オムライス	[31G]
折れた刃		
危ない液体	▶油目ヤスリ	[63G]
歯車	▶包丁	[74G]
レアメタル	▶血啜る結晶	[14G]

か行

カースチェック		
ウィークチェック	▶カアイクチェック	[12000G]
シールチェック	▶シイアスチェック	[12000G]
ストーンチェック	▶ストアスチェック	[8500G]
スロウチェック	▶スロアスチェック	[8500G]
バーニングチェック	▶バーアスチェック	[8000G]
パラライチェック	▶パラアスチェック	[7500G]
フリーズチェック	▶フリアスチェック	[9500G]
ポイズンチェック	▶ポイアスチェック	[7300G]
カイガの台本		
羽根ペン	▶アルメセラ年代記	[546G]
貝殻		
うろこ	▶指輪	[15G]
石材	▶胡粉	[34G]
火浣布		
コモンメタル	▶フライパン	[963G]
欠けた爪		
うろこ	▶耳飾り	[15G]
木片	▶釣竿	[27G]
硬いうろこ		
うずしお貝	▶襟飾り	[69G]
コモンメタル	▶鱗つく結晶	[10G]
とがった爪	▶首飾り	[69G]
形無き結晶		
プラチナブレード	▶ツインランサー	[7340G]
ミスティクローク	▶ミディブラウス	[140G]
ミスリルスタッフ	▶ギガントハンマー	[15120G]
カニ		
コロッケ	▶カニクリームコロッケ	[71G]
タマゴ	▶カニタマ	[19G]
チャーハン	▶カニチャーハン	[35G]
ライス	▶カニ飯	[20G]
カボチャ		
パイシート	▶パンプキンパイ	[22G]
プリン	▶カボチャプリン	[40G]
カモミール		
怪しげな粉	▶レッドカモミール	[500G]
カリタクナール		
バトルリスト	▶ネコレット	[5040G]
カレー		
魚介セット	▶シーフードカレー	[347G]
チキン	▶チキンカレー	[278G]
ビーフ	▶ビーフカレー	[284G]
ポーク	▶ポークカレー	[280G]
マーボー豆腐	▶マーボーカレー	[437G]
カンタレラ		
毒海藻	▶みずいろの危ない液体	[710G]
騎士の湧き水		
エナジーボトルC	▶エナジーボトルEX	[125G]
エナジーボトルEX	▶エナジーボトルG	[375G]
マスタリーC	▶マスタリーEX	[100G]
マスタリーEX	▶マスタリーG	[300G]
牙剥きし結晶		
ウォーロッククローク	▶ワイルドキャット	[6020G]
バトルエッジ	▶ワイルドハンター	[5380G]
奇妙な塊		
ぬいぐるみ	▶王子ぬいぐるみ	[4723G]
キャベツ		
チキン	▶からあげ	[12G]
ポーク	▶ホイコーロー	[14G]
ミンチ	▶ロールキャベツ	[16G]
野菜セット	▶ポトフ	[47G]
強大なる結晶		
バトルプレート	▶メギンギョルズ	[5265G]
プラチナソード	▶バルムンク	[7780G]
ミスリルクローク	▶エプロンドレス	[11260G]

魚介セット		
カレー	▶シーフードカレー	[347G]
シチュー	▶シーフードシチュー	[223G]
トマト	▶ブイヤベース	[83G]
ライス	▶パエリア	[80G]
レタス	▶海鮮サラダ	[81G]
巨人の盾		
幻獣のうろこ	▶白銀の彫像	[1000G]
きれいな羽根		
千切られたページ	▶羽ばたける結晶	[11G]
とがった歯	▶羽根ペン	[79G]
柾目材	▶精霊の仮面	[89G]
朽ちた剣		
ストレンジギア	▶神殺しの剣	[206G]
デンジャラス液体	▶ダマスカス鋼	[181G]
粘土	▶位高き結晶	[20G]
クピナガーイ		
ミスリルソード	▶バルキリン	[14320G]
グミの実		
ブドウ	▶グレープグミ	[150G]
メロン	▶メロングミ	[500G]
モモ	▶ピーチグミ	[50G]
リンゴ	▶アップルグミ	[3G]
位高き結晶		
ブラッククローク	▶エルダーローブ	[4620G]
ミスリルソード	▶デュランダル	[14320G]
ミスリルプレート	▶リフレックス	[12830G]
レアスタッフ	▶ドリームフランジ	[27820G]
グラウンドダーク		
レザープレート	▶マム・ベイン	[560G]
グラタン		
ミートソース	▶グラスパ	[118G]
クリアコア		
水精の貝	▶曠野の眼	[211G]
ストレンジギア	▶インペリアルエッグ	[197G]
ヒヒイロカネ	▶光差す結晶	[29G]
クローク		
ピュアブライト	▶カンナギの装束	[490G]
黒の指輪		
白の指輪	▶灰の指輪	[1318G]
穢れた刀		
エバーライト	▶翡翠の彫像	[1000G]
毛皮		
単なる骨	▶にかわ	[29G]
木片	▶なめし革	[35G]
幻獣のうろこ		
巨人の盾	▶白銀の彫像	[1000G]
コアの欠片		
上石材	▶ランタン	[96G]
千切られたページ	▶霊憑き結晶	[9G]
歯車	▶パズル	[80G]
コアのちり		
謎の液体	▶発火薬	[26G]
名もない実	▶光る果実	[28G]
皇帝家の紋章		
ぬいぐるみ	▶エステルぬいぐるみ	[4630G]

皇帝の爪		
鋭利な歯	▶宿命と偶然の賽	[211G]
すごい骨	▶栄光の手	[188G]
極秘の実		
春宵一刻の毛皮	▶朱蓮の彫像	[1000G]
固結する結晶		
スチールリスト	▶ディフェンダー	[1930G]
バトルスタッフ	▶アースゲイル	[6345G]
プラチナナイフ	▶サバイバルダガー	[6090G]
御神木		
犀利な歯	▶蒼海の彫像	[1000G]
胡粉		
にかわ	▶怪しげな粉	[198G]
コモンメタル		
うずしお貝	▶水潜む結晶	[11G]
火浣布	▶フライパン	[963G]
硬いうろこ	▶鱗つく結晶	[10G]
とがった歯	▶牙剥きし結晶	[10G]
万物の進行表	▶ふしぎな鏡	[853G]
免罪の水	▶潤いし結晶	[7G]
コロッケ		
カニ	▶カニクリームコロッケ	[71G]
ビーフ	▶ビーフコロッケ	[68G]
壊れた歯車		
さびた釘	▶オルゴール	[25G]
石材	▶石時計	[40G]

さ行

サーモン		
イクラ丼	▶海鮮親子丼	[64G]
お茶漬け	▶鮭茶漬け	[29G]
おにぎり	▶鮭おにぎり	[31G]
パイシート	▶サーモンのパイ包み	[19G]
最高級の毛皮		
美麗な羽根	▶イカロスの翼	[244G]
竜のうろこ	▶火浣布	[298G]
犀利な歯		
御神木	▶蒼海の彫像	[1000G]
さびた釘		
壊れた歯車	▶オルゴール	[25G]
羽根	▶フライ	[22G]
サフラン		
怪しげな粉	▶レッドサフラン	[500G]
サンドイッチ		
チーズ	▶クロックムッシュ	[41G]
シールチェック		
ウィークチェック	▶シイクチェック	[10000G]
カースチェック	▶シイアスチェック	[12000G]
ストーンチェック	▶ストイルチェック	[6500G]
スロウチェック	▶スロイルチェック	[6500G]
バーニングチェック	▶バーイルチェック	[6000G]
パラライチェック	▶パライルチェック	[5500G]
フリーズチェック	▶フリイルチェック	[7500G]
ポイズンチェック	▶ポイイルチェック	[5300G]
シチュー		
魚介セット	▶シーフードシチュー	[223G]
ビーフ	▶ビーフシチュー	[160G]

素材		デュアライズ結果	価格
霜降りステーキ			
	ダイコン	▶おろし霜降りステーキ	[116G]
ジャガイモ			
	タラ	▶フィッシュ&チップス	[18G]
	ニンジン	▶ポテトサラダ	[11G]
	ビーフ	▶牛肉ジャガ	[20G]
	ポーク	▶豚肉ジャガ	[17G]
	ミルク	▶ベイクドポテト	[13G]
	ミンチ	▶コロッケ	[18G]
春宵一刻の毛皮			
	極秘の実	▶朱蓮の彫像	[1000G]
上質な毛皮			
	なかなかの骨	▶ゼラチン	[87G]
	無名の実	▶羊皮紙	[96G]
上石材			
	コアの欠片	▶ランタン	[96G]
	柾目材	▶高そうな机	[101G]
シルククローク			
	轟ける結晶	▶アンステイブル	[920G]
白の指輪			
	黒の指輪	▶灰の指輪	[1318G]
白ワイン			
	トマト	▶トマトのコンポート	[160G]
	ブドウ	▶ぶどうのコンポート	[166G]
	モモ	▶桃のコンポート	[172G]
	リンゴ	▶りんごのコンポート	[161G]
真実の塩			
	パナシーアボトル	▶ライフボトル	[50G]
水精の貝			
	クリアコア	▶曠野の眼	[211G]
	土精の器	▶掟の箱	[258G]
すごい骨			
	鋭利な歯	▶白の指輪	[164G]
	皇帝の爪	▶栄光の手	[188G]
すごすぎる骨			
	魔人の爪	▶黄金の彫像	[1000G]
スチールエッジ			
	ペンデスフィア	▶至高の魔刃	[2060G]
スチールスタッフ			
	エクシスフィア	▶ワールドエンド	[2430G]
スチールセイバー			
	闇這い寄る結晶	▶フェイムフェイス	[2340G]
スチールソード			
	燃え盛る結晶	▶フランベルジュ	[2300G]
スチールナイフ			
	生い茂る結晶	▶果物ナイフ	[1800G]
スチールプレート			
	霊憑きし結晶	▶ブレイブフォース	[1960G]
スチールリスト			
	固結する結晶	▶ディフェンダー	[1930G]
ステーキ			
	ダイコン	▶おろしステーキ	[59G]

素材		デュアライズ結果	価格
ストーンチェック			
	ウィークチェック	▶ストイクチェック	[6500G]
	カースチェック	▶ストアスチェック	[8500G]
	シールチェック	▶ストイルチェック	[6500G]
	スロウチェック	▶ストロウチェック	[3000G]
	バーニングチェック	▶バーオンチェック	[2500G]
	パラライチェック	▶パラオンチェック	[2000G]
	フリーズチェック	▶フリオンチェック	[4000G]
	ポイズンチェック	▶ポイオンチェック	[1800G]
ストラタサボテン			
	パナシーアボトル	▶リキュールボトル	[50G]
ストレンジギア			
	朽ちた剣	▶神殺しの剣	[206G]
	クリアコア	▶インペリアルエッグ	[197G]
	レアメタル	▶カーボンロッド	[168G]
スパイスセット			
	タラ	▶鱈のカレー揚げ	[59G]
	ミンチ	▶ドライカレー	[59G]
	野菜セット	▶カレー	[90G]
スペシャルビーフ			
	ニンジン	▶霜降りステーキ	[37G]
スミビヤーキ			
	バトルナイフ	▶○□○□ー	[4700G]
スロウチェック			
	ウィークチェック	▶スロイクチェック	[6500G]
	カースチェック	▶スロアスチェック	[8500G]
	シールチェック	▶スロイルチェック	[6500G]
	ストーンチェック	▶ストロウチェック	[3000G]
	バーニングチェック	▶バーロウチェック	[2500G]
	パラライチェック	▶パラロウチェック	[2000G]
	フリーズチェック	▶フリロウチェック	[4000G]
	ポイズンチェック	▶ポイロウチェック	[1800G]
スローナイフ			
	テセラスフィア	▶ソルブライト	[530G]
聖木の金枝			
	ダマスカス鋼	▶太公望の釣竿	[667G]
	粘土	▶地揺さぶる結晶	[20G]
	秘密の実	▶万物の進行表	[263G]
	美麗な羽根	▶破魔矢	[244G]
精霊の仮面			
	骨のカギ	▶仮面のようなもの	[484G]
セージ			
	怪しげな粉	▶レッドセージ	[500G]
石材			
	貝殻	▶胡粉	[34G]
	壊れた歯車	▶石時計	[40G]
殺生針			
	妖艶な羽根	▶琥珀の彫像	[1000G]
セボリー			
	怪しげな粉	▶レッドセボリー	[500G]
即死針			
	秘密の実	▶カンタレラ	[223G]
	竜のうろこ	▶黒の指輪	[258G]

た行

素材		デュアライズ結果	価格
ダークネス液体			
	ルミナスコア	▶エバーライト	[408G]

タイ		
お茶漬け	▶鯛茶漬け	[52G]
ダイコン		
霜降りステーキ	▶おろし霜降りステーキ	[116G]
ステーキ	▶おろしステーキ	[59G]
タマゴ	▶おでん	[8G]
ハンバーグ	▶おろしハンバーグ	[58G]
ミソ	▶大根の味噌汁	[291G]
タマゴ		
カニ	▶カニタマ	[19G]
ダイコン	▶おでん	[8G]
チーズ	▶チーズケーキ	[19G]
トマト	▶オムレツ	[9G]
パイシート	▶キッシュ	[12G]
パスタ	▶カルボナーラ	[6G]
パン	▶フレンチトースト	[6G]
ハンバーグ	▶スコッチエッグ	[54G]
ミルク	▶プリン	[9G]
焼き鳥丼	▶親子丼	[38G]
ライス	▶チャーハン	[6G]
ダマスカス鋼		
聖木の金枝	▶太公望の釣竿	[667G]
ヒヒイロカネ	▶天地鉱	[663G]
タマネギ		
チーズ	▶オニグラスープ	[22G]
ミンチ	▶ハンバーグ	[17G]
タラ		
ジャガイモ	▶フィッシュ&チップス	[18G]
スパイスセット	▶鱈のカレー揚げ	[59G]
ミソ	▶鱈のみそ焼き	[297G]
単なる骨		
毛皮	▶にかわ	[29G]
ぼろぼろの歯	▶ホルン	[20G]
チーズ		
サンドイッチ	▶クロックムッシュ	[41G]
タマゴ	▶チーズケーキ	[19G]
タマネギ	▶オニグラスープ	[22G]
チキン	▶グラタン	[24G]
パン	▶ピザ	[20G]
ハンバーガー	▶チーズバーガー	[182G]
ライス	▶ドリア	[20G]
チーズバーガー		
ハンバーガー	▶ダブルバーガー	[713G]
千切られたページ		
きれいな羽根	▶羽ばたける結晶	[11G]
コアの欠片	▶霊憑き結晶	[9G]
天地鉱	▶高そうな王冠	[2095G]
炎	▶燃え盛る結晶	[9G]
無名の実	▶生い茂る結晶	[9G]
猛毒針	▶翥ける結晶	[10G]
霊憑き結晶	▶闇這い寄る結晶	[32G]
チキン		
カレー	▶チキンカレー	[278G]
キャベツ	▶からあげ	[12G]
チーズ	▶グラタン	[24G]
ライス	▶焼き鳥丼	[12G]
血啜る結晶		
ルーンプレート	▶ディープクリムゾン	[3670G]

チャーハン		
カニ	▶カニチャーハン	[35G]
茶葉		
ライス	▶お茶漬け	[7G]
地揺さぶる結晶		
ミスリルナイフ	▶インパルサー	[11210G]
ミスリルリスト	▶タイタンナックル	[12020G]
チョコレート		
パイシート	▶チョコパイ	[22G]
バナナ	▶チョコバナナ	[24G]
プリン	▶チョコレートプリン	[40G]
ミルク	▶トリュフ	[20G]
造られし結晶		
プラチナエッジ	▶スクラッパー	[6970G]
ルーンクローク	▶フォウルフェザー	[3220G]
釣竿		
柾目材	▶渓流竿	[126G]
ディオスフィア		
アイアンリスト	▶ディアバレイン	[1050G]
テセラスフィア		
スローナイフ	▶ソルブライト	[530G]
デンジャラス液体		
朽ちた剣	▶ダマスカス鋼	[181G]
土精の器	▶柔らかい石	[218G]
粘土	▶固結する結晶	[16G]
天地鉱		
千切られたページ	▶高そうな王冠	[2095G]
トウフ		
ハンバーグ	▶豆腐ハンバーグ	[96G]
ビーフ	▶肉豆腐	[57G]
ミソ	▶豆腐の味噌汁	[329G]
ミンチ	▶マーボー豆腐	[56G]
トゥリアスフィア		
ルーンブレード	▶セブンスターズ	[3990G]
とがった爪		
硬いうろこ	▶首飾り	[69G]
とがった歯	▶腕飾り	[69G]
とがった歯		
きれいな羽根	▶羽根ペン	[79G]
コモンメタル	▶牙剥きし結晶	[10G]
とがった爪	▶腕飾り	[69G]
毒海藻		
カンタレラ	▶みずいろの危ない液体	[710G]
免罪の水	▶ダークボトル	[10G]
毒針		
謎の液体	▶毒薬	[25G]
名もない実	▶毒の果実	[26G]
土精の器		
水精の貝	▶掟の箱	[258G]
デンジャラス液体	▶柔らかい石	[218G]
ヒヒイロカネ	▶無口なる結晶	[36G]
トマト		
エビ	▶エビチリ	[16G]
魚介セット	▶ブイヤベース	[83G]
白ワイン	▶トマトのコンポート	[160G]
タマゴ	▶オムレツ	[9G]
ビーフ	▶ボルシチ	[20G]

ドラゴンブラッド
アイアンウェア ▶ ヴァーミリオン [1200G]

な行

なかなかの骨
うずしお貝 ▶ 骨のカギ [66G]
上質な毛皮 ▶ ゼラチン [87G]

ナス
マーボー豆腐 ▶ マーボーナス [174G]

謎の液体
コアのちり ▶ 発火薬 [26G]
毒針 ▶ 毒薬 [25G]

ナットウ
パン ▶ 納豆トースト [124G]
ライス ▶ 納豆ゴハン [124G]

納豆ゴハン
のり ▶ 納豆巻き [374G]

名もない実
コアのちり ▶ 光る果実 [28G]
毒針 ▶ 毒の果実 [26G]

にかわ
胡粉 ▶ 怪しげな粉 [198G]

虹色レンズ
メロングミ ▶ エリクシール [5000G]

ニンジン
ジャガイモ ▶ ポテトサラダ [11G]
スペシャルビーフ ▶ 霜降りステーキ [37G]
ビーフ ▶ ステーキ [18G]

ぬいぐるみ
奇妙な塊 ▶ 王子ぬいぐるみ [4723G]
皇帝家の紋章 ▶ エステルぬいぐるみ [4630G]
みずいろの危ない液体 ▶ みずいろぐるみ [4724G]

粘土
朽ちた剣 ▶ 位高き結晶 [20G]
聖木の金枝 ▶ 地揺さぶる結晶 [20G]
デンジャラス液体 ▶ 固結する結晶 [16G]
美麗な羽根 ▶ 吹き荒ぶ結晶 [25G]
柔らかい石 ▶ 奇妙な塊 [709G]

のり
イクラ丼 ▶ 軍艦巻き [58G]
納豆ゴハン ▶ 納豆巻き [374G]
ライス ▶ おにぎり [7G]

は行

バーニングチェック
ウィークチェック ▶ バーイクチェック [6000G]
カースチェック ▶ バーアスチェック [8000G]
シールチェック ▶ バーイルチェック [6000G]
ストーンチェック ▶ バーオンチェック [2500G]
スロウチェック ▶ バーロウチェック [2500G]
パラライチェック ▶ パラニングチェック [1500G]
フリーズチェック ▶ フリニングチェック [3500G]
ポイズンチェック ▶ ポイニングチェック [1300G]

パイシート
カボチャ ▶ パンプキンパイ [22G]
サーモン ▶ サーモンのパイ包み [19G]
タマゴ ▶ キッシュ [12G]
チョコレート ▶ チョコパイ [22G]
バナナ ▶ バナナパイ [20G]
ミンチ ▶ ミートパイ [21G]
モモ ▶ ピーチパイ [28G]
リンゴ ▶ アップルパイ [17G]

歯車
折れた刃 ▶ 包丁 [74G]
コアの欠片 ▶ パズル [80G]
レアメタル ▶ 造られし結晶 [16G]

パスタ
アサリ ▶ ボンゴレ [7G]
タマゴ ▶ カルボナーラ [6G]
ポーク ▶ やきそば [14G]
ミンチ ▶ ミートソース [15G]

はずれ棒
みずいろの危ない液体 ▶ あたり棒 [10000G]

バトルエッジ
牙剥きし結晶 ▶ ワイルドハンター [5380G]

バトルスタッフ
固結する結晶 ▶ アースゲイル [6345G]

バトルソード
氷蝕する結晶 ▶ アイスコフィン [6005G]

バトルナイフ
蠢ける結晶 ▶ キラーショット [4700G]
スミビヤーキ ▶ ○□○□ー [4700G]

バトルプレート
強大なる結晶 ▶ メギンギョルズ [5265G]

バトルリスト
鱗つく結晶 ▶ リザードリッパー [5040G]
カリタクナール ▶ ネコレット [5040G]

パナシーアボトル
真実の塩 ▶ ライフボトル [50G]
ストラタサボテン ▶ リキュールボトル [50G]

バナナ
チョコレート ▶ チョコバナナ [24G]
パイシート ▶ バナナパイ [20G]

羽根
さびた釘 ▶ フライ [22G]
ぼろぼろの歯 ▶ 髪飾り [24G]

羽根ペン
カイガの台本 ▶ アルメセラ年代記 [546G]

羽ばたける結晶
ルーンエッジ ▶ アインブーメラン [3790G]
ルーンソード ▶ ゼピュロス [4230G]
レアクローク ▶ ヘブンリーガーブ [21060G]

パラライチェック
ウィークチェック ▶ パライクチェック [5500G]
カースチェック ▶ パラアスチェック [7500G]
シールチェック ▶ パライルチェック [5500G]
ストーンチェック ▶ パラオンチェック [2000G]
スロウチェック ▶ パラロウチェック [2000G]
バーニングチェック ▶ パラニングチェック [1500G]
フリーズチェック ▶ パライズチェック [3000G]
ポイズンチェック ▶ ポイライチェック [800G]

バルーンクロス		
襟飾り	▶フェザーワッペン	[998G]
風船花の綿毛	▶ぬいぐるみ	[802G]
パン		
タマゴ	▶フレンチトースト	[6G]
チーズ	▶ピザ	[20G]
ナットウ	▶納豆トースト	[124G]
ハンバーグ	▶ハンバーガー	[55G]
プリン	▶プリンパン	[30G]
ミソ	▶焼きまんじゅう	[289G]
レタス	▶サンドイッチ	[8G]
ハンバーガー		
チーズ	▶チーズバーガー	[182G]
チーズバーガー	▶ダブルバーガー	[713G]
ハンバーグ		
ダイコン	▶おろしハンバーグ	[58G]
タマゴ	▶スコッチエッグ	[54G]
トウフ	▶豆腐ハンバーグ	[96G]
パン	▶ハンバーガー	[55G]
万物の進行表		
コモンメタル	▶ふしぎな鏡	[853G]
ビーフ		
赤ワイン	▶牛肉の赤ワイン煮込み	[162G]
カレー	▶ビーフカレー	[284G]
コロッケ	▶ビーフコロッケ	[68G]
シチュー	▶ビーフシチュー	[160G]
ジャガイモ	▶牛肉ジャガ	[20G]
トウフ	▶肉豆腐	[57G]
トマト	▶ボルシチ	[20G]
ニンジン	▶ステーキ	[18G]
ライス	▶牛丼	[17G]
光差す結晶		
プラチナリスト	▶クリスタルシェル	[6530G]
レアナイフ	▶プリズムレイン	[20630G]
ヒカリモーノ		
プラチナブレード	▶秋ブレード魚	[7340G]
光る果実		
腐食薬	▶臭い袋	[319G]
ヒヒイロカネ		
クリアコア	▶光差す結晶	[29G]
ダマスカス鋼	▶天地鉱	[663G]
土精の器	▶無口なる結晶	[36G]
炎	▶暴虐なる結晶	[20G]
秘密の実		
聖木の金枝	▶万物の進行表	[263G]
即死針	▶カンタレラ	[223G]
ピュアブライト		
クローク	▶カンナギの装束	[490G]
氷蝕する結晶		
バトルソード	▶アイスコフィン	[6005G]
氷柱		
炎	▶騎士の湧き水	[74G]
レアメタル	▶氷蝕する結晶	[16G]
美麗な羽根		
最高級の毛皮	▶イカロスの翼	[244G]
聖木の金枝	▶破魔矢	[244G]
粘土	▶吹き荒ぶ結晶	[25G]

風船花の綿毛		
バルーンクロス	▶ぬいぐるみ	[802G]
腐食薬	▶バルーンクロス	[250G]
ブームサイネーン		
プラチナスタッフ	▶ルーパーウーパー	[8220G]
吹き荒ぶ結晶		
ルーンナイフ	▶ブルースカイ	[3310G]
レアブレード	▶ヴォルテッカー	[24860G]
腐食薬		
光る果実	▶臭い袋	[319G]
風船花の綿毛	▶バルーンクロス	[250G]
ブドウ		
グミの実	▶グレープグミ	[150G]
白ワイン	▶ぶどうのコンポート	[166G]
プラチナエッジ		
造られし結晶	▶スクラッパー	[6970G]
ロテンデウラレール	▶ピヨピヨメラン	[6970G]
プラチナスタッフ		
潤いし結晶	▶スプラッシュフォール	[8220G]
ブームサイネーン	▶ルーパーウーパー	[8220G]
プラチナソード		
強大なる結晶	▶バルムンク	[7780G]
プラチナナイフ		
固結する結晶	▶サバイバルダガー	[6090G]
プラチナブレード		
形無き結晶	▶ツインランサー	[7340G]
ヒカリモーノ	▶秋ブレード魚	[7340G]
プラチナプレート		
無口なる結晶	▶フォートレス	[6860G]
プラチナリスト		
光差す結晶	▶クリスタルシェル	[6530G]
ブラッククローク		
位高き結晶	▶エルダーローブ	[4620G]
フリーズチェック		
ウィークチェック	▶フリイクチェック	[7500G]
カースチェック	▶フリアスチェック	[9500G]
シールチェック	▶フリイルチェック	[7500G]
ストーンチェック	▶フリオンチェック	[4000G]
スロウチェック	▶フリロウチェック	[4000G]
バーニングチェック	▶フリニングチェック	[3500G]
パラライチェック	▶パライズチェック	[3000G]
ポイズンチェック	▶ポイイズチェック	[2800G]
プリン		
カボチャ	▶カボチャプリン	[40G]
チョコレート	▶チョコレートプリン	[40G]
パン	▶プリンパン	[30G]
ベルベーヌ		
怪しげな粉	▶レッドベルベーヌ	[500G]
ペンデスフィア		
スチールエッジ	▶至高の魔刃	[2060G]
ポイズンチェック		
ウィークチェック	▶ポイイクチェック	[5300G]
カースチェック	▶ポイアスチェック	[7300G]
シールチェック	▶ポイイルチェック	[5300G]
ストーンチェック	▶ポイオンチェック	[1800G]
スロウチェック	▶ポイロウチェック	[1800G]
バーニングチェック	▶ポイニングチェック	[1300G]
パラライチェック	▶ポイライチェック	[800G]
フリーズチェック	▶ポイイズチェック	[2800G]

暴虐なる結晶			
	レアプレート	▶ラストクルセイダー	[23990G]
	レアリスト	▶シャインフィンガー	[22120G]
ポーク			
	カレー	▶ポークカレー	[280G]
	キャベツ	▶ホイコーロー	[14G]
	ジャガイモ	▶豚肉ジャガ	[17G]
	パスタ	▶やきそば	[14G]
	ライス	▶カツ丼	[14G]
骨のカギ			
	精霊の仮面	▶仮面のようなもの	[484G]
炎			
	千切られたページ	▶燃え盛る結晶	[9G]
	ヒヒイロカネ	▶暴虐なる結晶	[20G]
	氷柱	▶騎士の湧き水	[74G]
ぼろぼろの歯			
	単なる骨	▶ホルン	[20G]
	羽根	▶髪飾り	[24G]
ホワイトクローク			
	生い茂る結晶	▶カクテルドレス	[1720G]

ま行

マーボー豆腐			
	カレー	▶マーボーカレー	[437G]
	ナス	▶マーボーナス	[174G]
マグロ			
	ライス	▶マグロ丼	[60G]
柾目材			
	きれいな羽根	▶精霊の仮面	[89G]
	上石材	▶高そうな机	[101G]
	釣竿	▶渓流竿	[126G]
魔人の爪			
	すごすぎる骨	▶黄金の彫像	[1000G]
マスタリーC			
	騎士の湧き水	▶マスタリーEX	[100G]
マスタリーEX			
	騎士の湧き水	▶マスタリーG	[300G]
ミートソース			
	グラタン	▶グラスパ	[118G]
みずいろの危ない液体			
	ぬいぐるみ	▶みずいろぐるみ	[4724G]
	はずれ棒	▶あたり棒	[10000G]
ミスティクローク			
	形無き結晶	▶ミディブラウス	[140G]
水潜む結晶			
	アイアンプレート	▶オーシャンブルー	[1050G]
	ミスリルブレード	▶アクアリムス	[13510G]
ミスリルエッジ			
	霊憑きし結晶	▶イリュージョナー	[12820G]
ミスリルクローク			
	強大なる結晶	▶エプロンドレス	[11260G]
ミスリルスタッフ			
	形無き結晶	▶ギガントハンマー	[15120G]
ミスリルソード			
	クビナガーイ	▶バルキリン	[14320G]
	位高き結晶	▶デュランダル	[14320G]
ミスリルナイフ			
	地揺さぶる結晶	▶インパルサー	[11210G]
ミスリルブレード			
	水潜む結晶	▶アクアリムス	[13510G]
ミスリルプレート			
	位高き結晶	▶リフレックス	[12830G]
ミスリルリスト			
	地揺さぶる結晶	▶タイタンナックル	[12020G]
ミソ			
	アサリ	▶あさりの味噌汁	[289G]
	おでん	▶みそおでん	[310G]
	ダイコン	▶大根の味噌汁	[291G]
	タラ	▶鱈のみそ焼き	[297G]
	トウフ	▶豆腐の味噌汁	[329G]
	パン	▶焼きまんじゅう	[289G]
ミルク			
	ジャガイモ	▶ベイクドポテト	[13G]
	タマゴ	▶プリン	[9G]
	チョコレート	▶トリュフ	[20G]
	野菜セット	▶シチュー	[49G]
ミンチ			
	キャベツ	▶ロールキャベツ	[16G]
	ジャガイモ	▶コロッケ	[18G]
	スパイスセット	▶ドライカレー	[59G]
	タマネギ	▶ハンバーグ	[17G]
	トウフ	▶マーボー豆腐	[56G]
	パイシート	▶ミートパイ	[21G]
	パスタ	▶ミートソース	[15G]
無口なる結晶			
	プラチナプレート	▶フォートレス	[6860G]
	レアソード	▶イセベルグ	[26350G]
無名の実			
	上質な毛皮	▶羊皮紙	[96G]
	千切られたページ	▶生い茂る結晶	[9G]
	猛毒針	▶鴆酒	[80G]
メロン			
	グミの実	▶メロングミ	[500G]
メロングミ			
	虹色レンズ	▶エリクシール	[5000G]
免罪の水			
	コモンメタル	▶潤いし結晶	[7G]
	毒海藻	▶ダークボトル	[10G]
	モリノ花	▶ホーリィボトル	[10G]
猛毒針			
	危ない液体	▶腐食薬	[74G]
	千切られたページ	▶蠢ける結晶	[10G]
	無名の実	▶鴆酒	[80G]
燃え盛る結晶			
	スチールソード	▶フランベルジュ	[2300G]
	レアエッジ	▶スーパーノヴァ3rd	[23590G]
木片			
	欠けた爪	▶釣竿	[27G]
	毛皮	▶なめし革	[35G]
モモ			
	グミの実	▶ピーチグミ	[50G]
	白ワイン	▶桃のコンポート	[172G]
	パイシート	▶ピーチパイ	[28G]
モリノ花			
	免罪の水	▶ホーリィボトル	[10G]

や行

やきそば			
	オムレツ	▶オムソバ	[68G]
焼き鳥丼			
	タマゴ	▶親子丼	[38G]
野菜セット			
	キャベツ	▶ポトフ	[47G]
	スパイスセット	▶カレー	[90G]
	ミルク	▶シチュー	[49G]
闇這い寄る結晶			
	スチールセイバー	▶フェイムフェイス	[2340G]
	ルーンスタッフ	▶フレンジーロッド	[4470G]
柔らかい石			
	粘土	▶奇妙な塊	[709G]
妖艶な羽根			
	殺生針	▶琥珀の彫像	[1000G]

ら行

ライス			
	イクラ	▶イクラ丼	[18G]
	ウナギ	▶うな重	[25G]
	オムレツ	▶オムライス	[31G]
	カニ	▶カニ飯	[20G]
	魚介セット	▶パエリア	[80G]
	タマゴ	▶チャーハン	[6G]
	チーズ	▶ドリア	[20G]
	チキン	▶焼き鳥丼	[12G]
	茶葉	▶お茶漬け	[7G]
	ナットウ	▶納豆ゴハン	[124G]
	のり	▶おにぎり	[7G]
	ビーフ	▶牛丼	[17G]
	ポーク	▶カツ丼	[14G]
	マグロ	▶マグロ丼	[60G]
ラベンダー			
	怪しげな粉	▶レッドラベンダー	[500G]
竜のうろこ			
	最高級の毛皮	▶火浣布	[298G]
	即死針	▶黒の指輪	[258G]
	レアメタル	▶強大なる結晶	[29G]
リンゴ			
	グミの実	▶アップルグミ	[3G]
	白ワイン	▶りんごのコンポート	[161G]
	パイシート	▶アップルパイ	[17G]
ルーンエッジ			
	羽ばたける結晶	▶アインブーメラン	[3790G]
ルーンクローク			
	造られし結晶	▶フォウルフェザー	[3220G]
ルーンスタッフ			
	闇這い寄る結晶	▶フレンジーロッド	[4470G]
ルーンソード			
	羽ばたける結晶	▶ゼピュロス	[4230G]
ルーンナイフ			
	吹き荒ぶ結晶	▶ブルースカイ	[3310G]
ルーンブレード			
	トゥリアスフィア	▶セブンスターズ	[3990G]
	霊憑きし結晶	▶ビーストファング	[3990G]
ルーンプレート			
	血啜る結晶	▶ディープクリムゾン	[3670G]
ルーンリスト			
	蠢ける結晶	▶ガルムファング	[3550G]
ルミナスコア			
	ダークネス液体	▶エバーライト	[408G]
レアエッジ			
	燃え盛る結晶	▶スーパーノヴァ3rd	[23590G]
レアクローク			
	羽ばたける結晶	▶ヘブンリーガーブ	[21060G]
レアスタッフ			
	位高き結晶	▶ドリームフランジ	[27820G]
レアソード			
	無口なる結晶	▶イセベルグ	[26350G]
レアナイフ			
	光差す結晶	▶プリズムレイン	[20630G]
レアブレード			
	吹き荒ぶ結晶	▶ヴォルテッカー	[24860G]
レアプレート			
	暴虐なる結晶	▶ラストクルセイダー	[23990G]
レアメタル			
	危ない液体	▶形無き結晶	[14G]
	インペリアルエッグ	▶皇帝家の紋章	[680G]
	折れた刃	▶血啜る結晶	[14G]
	ストレンジギア	▶カーボンロッド	[168G]
	歯車	▶造られし結晶	[16G]
	氷柱	▶氷蝕する結晶	[16G]
	竜のうろこ	▶強大なる結晶	[29G]
レアリスト			
	暴虐なる結晶	▶シャインフィンガー	[22120G]
霊憑きし結晶			
	スチールプレート	▶ブレイブフォース	[1960G]
	千切られたページ	▶闇這い寄る結晶	[32G]
	ミスリルエッジ	▶イリュージョナー	[12820G]
	ルーンブレード	▶ビーストファング	[3990G]
レザープレート			
	鱗つく結晶	▶ナイツアーマー	[560G]
	グラウンドダーク	▶マム・ペイン	[560G]
レタス			
	魚介セット	▶海鮮サラダ	[81G]
	パン	▶サンドイッチ	[8G]
ローズマリー			
	怪しげな粉	▶レッドローズマリー	[500G]
ロテンデウラレール			
	プラチナエッジ	▶ピヨピヨメラン	[6970G]
ロングソード			
	エナスフィア	▶ディスインテグレイト	[680G]

CHAPTER 3
CHARACTER
キャラクター

キャラクターの基礎知識

P.082から各キャラクターの能力や術・技を分析していくが、その前にキャラクターにかかわる基礎知識を解説しておく。特にステータス成長の仕組みは戦闘を勝ち抜くうえで重要な要素といえる。

子供から青年へ成長する際には能力が大きく変化

アスベルやヒューバートたちには幼年期と青年期があり、ステータスや使用できる術・技など、キャラクターの能力が異なる。一方で、EXPの一部や称号のランクは幼年期から青年期へ引き継がれる。つまり、幼年期にEXPを多く獲得したり、称号のランクを上げてスキルを習得しておけば、少し強い状態で青年期を開始できるのだ。青年期にラクをしたいなら、敵が弱い幼年期のうちに鍛えておくといい。

幼年期から青年期へ引き継がれる要素

- 幼年期に獲得したEXPのおよそ60%が、青年期のキャラクターに加算される
- 幼年期の称号のスキル習得状況が、青年期の対応する称号に引き継がれ、ランクに応じたスキルを習得した状態で青年期が開始される

各キャラクターの得意分野を知ろう

キャラクターはそれぞれ、ステータスのバランスや使用できる術・技によって、戦闘中に得意とする役割が異なる。それぞれの得意分野を把握して、戦いやすいメンバー構成で戦闘に臨むのが勝利の秘訣だ。下図に各キャラクターの大まかな得意分野を示したので、これを参考にバランス型や攻撃重視など状況に合わせたパーティ編成を行おう。

メンバーを入れ替えるだけで強敵に勝利しやすくなることも。

各キャラクターが得意とする役割

ソフィ
近距離戦が得意だが、状況によっては回復役としても活躍できる。

ヒューバート
剣と銃を使い分けて距離を問わず戦える。回復術も使用可能。

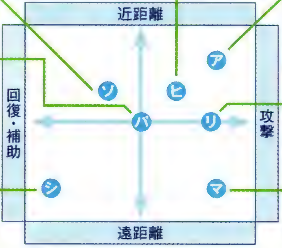
アスベル
攻撃を受けてものけぞりにくく、近距離戦をしかけやすい。

パスカル
自分を中心とした効果範囲を持つ術を使う。味方の強化も可能。

リチャード
剣による近距離戦のほかに、術による遠隔攻撃もこなす。

シェリア
回復・補助術の種類が豊富。しかし攻撃力と術攻撃力は低い。

マリク
遠隔攻撃が得意な反面、敵に近づかれるとピンチに陥りやすい。



レベルアップとステータス成長の仕組み

キャラクターがレベルアップすると各ステータスが上昇するが、その上がり方は一定ではない。そのときのステータスのバランスによって、上昇値が決定されるのだ。たとえば均等なバランスならまんべんなく上昇し、突出したステータスがあればそれだけが大きく伸びてほかが伸びにくくなる。ただ、各ステータスの上昇値の合計はどちらも同じだ。なお、HPだけはステータスのバランスに関係なく上昇し、スキルによる上昇ぶんを除けば、キャラクターごとに各レベルでの最大HPが決まっている。

レベルアップによるステータス上昇値の計算式

Aステータス上昇値 ＝ **Bステータス上昇基準値×C現在のステータス値÷（攻撃力＋防御力＋術攻撃力＋術防御力＋命中＋回避）**

A……Lv62へのレベルアップから、上昇値が計算結果の半分になる。
B……キャラクターごとに決められた値。各キャラクターの数値はキャラクターページを参照。
C……計算に使用されるステータス値は、スキルや装備などによる補正が反映された値で、画面では確認できない小数点以下の部分も含まれる。

ステータス上昇の変化例

武器	ロングソード	Lv30
称号	わんぱく坊主	

上の写真は、Lv30のアスベルに最低限の装備だけをさせた状態。ここから武器または称号だけを変更して、途中でスキルをまったく習得しないようにレベルを上げていく。そしてLv40になった時点で武器と称号を戻し、それぞれのステータスを比較した。

武器	ロングソード	称号	わんぱく坊主	Lv40

最初の状態のままレベルを上げた場合、ステータスのバランスがそのまま保たれている。もともと高かったステータスほど上昇値も多く、低かったものは少ししか上昇しないため、ステータス値の差は開く一方だ。

武器	プラチナソード	称号	わんぱく坊主	Lv40

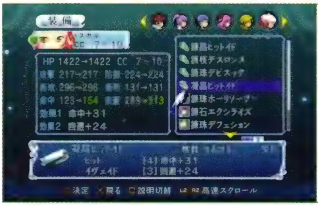
武器を強力なものに変更したところ、その影響を受けて攻撃力と術攻撃力が大きく上昇。特に術攻撃力の伸びが著しく、成長前にもっとも高かった命中を追い抜いた。その代わり、ほかのステータスは伸び悩んでいる。

武器	ロングソード	称号	王国を取り戻す剣	Lv40

装備効果で命中が上昇する称号「わんぱく坊主」から、術防御力が上昇する「王国を取り戻す剣」に称号を変更。わずかな変化だが、結果は術防御力の上昇値が少し増え、命中は減るという目に見える形で現れた。

Key Point ステータスを調整して思いどおりの成長をさせよう

上の例で示したとおり、成長の仕方はステータスを調整することで、ある程度コントロールすることができるため、長所を伸ばしたり短所を補うといった思いどおりの成長をさせることが可能だ。ステータス調整の手段としてオススメなのは、「アタック」や「ヒット」といったステータスを上昇させる特殊効果が付加された武具や宝石を装備すること。目当ての欠片を入手して、デュアライズで作り出そう。



命中と回避は武具では上がりにくい。特殊効果を利用しよう。

キャラクター解析

ステータスのバランスや習得するスキル、使用できる術・技を分析した詳細なデータを掲載。さらに、そこから導き出されるオススメの戦い方や育成方針、コンボなどを紹介していく。

キャラクターページの見方

青年期のキャラクター

幼年期のキャラクター

術・技データ

(13) A 攻撃 (14) CC1 (15) やあっ (16) 初期 (18) 打撃

ニュートラル	上下	左	右

性能 【威力】100 【クリティ(19)率】100 【ヒット数】1

左スティックの入力方向に応じ、振り下ろし、突き、払いと攻撃方法が変化する技。上下入力(21)きはほかより攻撃の出が早く、左入力と右入力は攻撃しながらそれぞれの方向に少し移動する。

(13) B 回復 (14) CC3 (15) ファーストエイド 初期 (17) 詠唱2.50秒

性能 味方1人のHPを30%回復 (19)

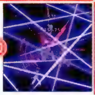
味方1人のHPを回復する術。回復量は少ないが、少ないCCで使えて詠唱時間も短い。また(21)術のあとに連携ができるため、術発動後に目の前にせまっている敵をすぐに迎撃できる。

スキル

称号	ランク	内容
003 似ている少女	1	詠唱時間減少+4%
026 治療士	1	詠唱時間減少+4%
042 スキルビギナー	5	詠唱時間減少+4%
120 手当の誇り	1	回(22)効果+10%
120 手当の誇り	5	赤チャージ後に発動で、CC分与
121 手当の魂	1	回復効果+10%
121 手当の魂	5	HP25%以下:CC1回復

(13) 秘奥義 (14) LV3 (15) 斬空刃無塵衝 ザンクウジンムジンショウ (18) 暴星 打撃 斬撃

性能 【威力】5000 【ヒット数】28 (19)



ターゲットに打撃を加えたあとに無数の斬撃を放つ。威力と攻撃範囲に優れ、複数の敵の同時(21)に向く。戦闘開始直後に発動できれば、即座に敵を全滅させられる可能性が高い。

スキル

称号	ランク	内容
016 受け継ぎし二代目	5	エレスライズ中:連携中にL1ボタン、または◎ボタン(22)⊗ボタン押し続けで発動
032 ラストサムライ	5	75ヒット以上で連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタンで発動

❶ キャラクター
キャラクター名と外見。同じキャラクターでも幼年期と青年期で区別している。

❷ 特徴
キャラクターの総合的な特徴を解説している。

❸ ステータスデータ
特定のレベルでの最大HP、およびステータス上昇基準値と重量を記載。最大HPはスキルによる上昇分を含まない値となっている。ステータス上昇基準値は、レベルアップによって各ステータスがどれくらい上昇するかの基準となる値で、高いほど上昇しやすい。詳細はP.079参照。重量は敵の攻撃を受けた際に吹き飛ぶ距離や高さに影響する。詳細はP.029参照。

❹ ステータスバランス
攻撃力、防御力、術攻撃力、術防御力、命中、回避の高さを10段階で評価し、さらに装備、スキル、本人の能力がそれぞれのステータスに占める割合を色分けで示した。装備は同時期に入手できる各装備品の性能バランス、スキルは全習得時の値、本人の能力は最初に加入するときの値を基準としている。ただし、装備変更やスキルの習得状況、レベルアップによる成長の変動具合などの影響で、必ずしもグラフどおりのバランスにはならないことに注意。なお、グラフの下にはステータスバランスに関するコメントも記載している。

❺ 特徴的なスキル
そのキャラクターのみ習得できるスキルや、そのキャラクターにとって特に効果的なスキルをピックアップして紹介している。

❻ 装備&称号
装備可能な装備品の系統とそのデータの掲載ページ、および称号データの掲載ページ。

❼ 術·技
術·技についての特徴と、それを踏まえた効果的な戦い方を解説。特にオススメの術·技も紹介している。

❽ アクセルモード
青年期のキャラクターについては、アクセルモードのデータと特徴、それを踏まえた効果的な戦い方を解説している。

❾ アーツ技連携ルート
◉ボタンを押すと出るアーツ技(A技)の連携ルート。◉ボタンを押したときのスティックの入力方向にしたがって、CCの少ない順にA技を繰り出す。なお、ニュートラルとは左スティックを入力していない状態のことを示す。

❿ 術·技データ
各キャラクターが習得する術·技のデータを、メニューの「術·技」画面の並び順に掲載している。

⓫ オススメコンボ
オススメのコンボを紹介し、必要なCC、コンボ全体のヒット数の目安、コンボの手順、有効な場面や実践のためのアドバイスを記載している。

⓬ 青年期への引き継ぎ
幼年期のキャラクターについては、青年期を迎えるにあたって知っておきたいことや、こなしておきたい事柄を解説。

⓭ 種別
術·技の種別を示す。意味は以下のとおり。

- A A技(アーツ技)
- B B技(バースト技)
- 秘奥義 秘奥義
- 攻撃…敵にダメージを与える術·技
- 回復…HPや状態異常の回復ができる術·技
- 補助…味方の能力を上昇させる術·技

⓮ CC／Lv
その術·技を使用する際に消費するCC。秘奥義ではLvになっており、エレスライズ中にその秘奥義を使う際に必要な秘奥義ゲージのレベルを示す。

⓯ 術·技名
術·技の名称。

⓰ 初期アイコン
最初から使用できる術·技であることを示す。このアイコンがない術·技は、その術·技を強化するスキルのいずれかを習得すると使用可能になる。

⓱ 詠唱時間
術の詠唱時間。

⓲ 有効特性
術·技に備わっている有効特性。

⓳ 性能
術·技の性能。敵にダメージを与える術·技には、【威力】【クリティカル率】【ヒット数】を記載している。威力とクリティカル率はヒット数を基準とした合計値となっているが、実際のヒット数は状況によって増減することがあり、それにともない実際の威力とクリティカル率も増減する。それ以外のHPを回復するなどの術·技については、その効果の内容を記述している。

⓴ 写真
術·技を使用した際の写真。A技の初段は左スティックの入力方向によって動作が変化するため、それぞれの写真を掲載している。

㉑ 解説
術·技の性能に関する補足説明や使い方などを解説している。

㉒ スキル
術·技を習得または強化できるスキルのリスト。そのスキルを習得できる称号の番号と名称、ランク、強化の内容を掲載。

アスベル（幼年期）

武器：刀剣 ▶P.559
防具：プレート ▶P.570
固有：なし ▶ －
称号 ▶P.143

必中の攻撃で敵を撃破するアタッカー

命中の高さによって攻撃を確実に当てることができ、攻撃後のスキが小さいおかげで敵の反撃に対応しやすい。思いどおりの動き方ができる扱いやすさが持ち味だ。攻撃力と防御力は高くないが、攻防のメリハリをつけて堅実に立ち回れば、そういった弱点をカバーできるはず。逆に言えば、がむしゃらに攻撃を繰り返すだけでは分が悪いということ。戦い方のよし悪しがすぐ結果に出るため、戦闘のコツをつかむにはうってつけのキャラクターだ。

ステータスデータ

最大HP	Lv3	Lv4	Lv5	ステータス上昇基準値	12
	393	425	457	重量	2

ステータスバランス（■装備／■スキル／■本人の能力）

命中が高いため、攻撃を敵に回避されるわずらわしさを感じることなく戦える。地味ではあるが、戦闘を計画的に進めるためには、不測の事態が起きにくいということは重要な要素だ。

術・技　スキが小さく使いやすい技がそろう

最初から出せる3つの技を連携させるだけでも安定したコンボになるので、左スティックの操作が面倒ならばこれらだけで戦ってもいい。「ばっかいしょう」「せんほうしょう」を習得して操作に慣れてきたら、状況に応じて技を使い分けてみよう。CCの最大値が低く「れっくうざん」を出せないうちは、敵ののけぞり時間が長い「ばっかいしょう」がオススメだ。

敵に囲まれたら「せんほうしょう」でまとめて攻撃するといい。

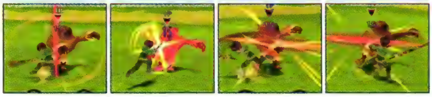
術・技

アーツ技連携ルート

入力	CC1	CC2	CC3	CC4
ニュートラル／上下／左／右	やあっ	たあたあっ	れっくうざん	
		ばっかいしょう	れっくうざん	
		せんほうしょう	れっくうざん	

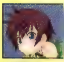
A 攻撃　CC1　やあっ　初期　打撃

ニュートラル　上下　左　右



性能　【威力】100　【クリティカル率】100　【ヒット数】1

左スティックの入力方向に応じ、振り下ろし、突き、払いと攻撃方法が変化する技。上下入力の突きはほかより攻撃の出が早く、左入力と右入力は攻撃しながらそれぞれの方向に少し移動する。



A 攻撃 CC2 たあたあっ

初期 打撃

性能 【威力】180 【クリティカル率】120 【ヒット数】2

すばやくX字に武器を振り回す。敵との間合いがあまり開かないので、「れっくうざん」を直撃させやすい。スキも小さいが、スキルがない分ほかのCC2の技よりも与えられるダメージは少ない。

スキル

称号	ランク	内容
—	—	—

A 攻撃 CC3 れっくうざん

初期 打撃

性能 【威力】250 【クリティカル率】150 【ヒット数】3

縦に回転して連続攻撃を行う。CCの最大値が6以上でないと出せないが、ほかの攻撃とは一線を画する威力がある。出せるようになったらCCを回復してから攻撃して、連携を決めていこう。

スキル

称号	ランク	内容
—	—	—

A 攻撃 CC2 ばっかいしょう

打撃

性能 【威力】180 【クリティカル率】120 【ヒット数】2

武器を勢いよく叩きつける技。敵の重量が軽いと間合いが開きやすく、続けて「れっくうざん」に連携すると最初の部分が空振りしやすい。敵ののけぞり時間が長いので連携の最後に出そう。

スキル

称号	ランク	内容
001 わんぱく坊主	1	ダメージ+5%
002 領主の長男	3	ダメージ+5%

A 攻撃 CC2 せんほうしょう

打撃

性能 【威力】180 【クリティカル率】120 【ヒット数】2

体ごと回転して武器を振り回し、周囲の敵を攻撃する。敵を右にはじくので、「やあっ」の左入力から連携すればターゲットの側面や背後をとれる。なお、右入力で出しても回転方向は同じだ。

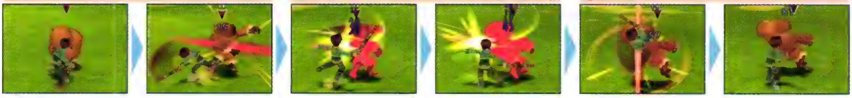
スキル

称号	ランク	内容
001 わんぱく坊主	3	ダメージ+5%
002 領主の長男	1	ダメージ+5%

オススメコンボ

CC6 6HIT 敵の群れを蹴散らしつつ背後から「れっくうざん」を当てる

A やあっ(左) → A せんほうしょう → A れっくうざん



周囲の敵を攻撃しながらターゲットの背後をとりやすい「せんほうしょう」の利点を、余すことなく引き出したコンボ。「せんほうしょう」で背後をとりやすくするために、「やあっ」を左入力で出すのがポイント。コンボのあとは敵の死角にいるので、安全にCCの回復に努めることができる。ターゲットが向き直ったら、ふたたびこのコンボを決めて背後をとろう。

青年期への引き継ぎ

青年期のアスベルは武器の術攻撃力が高く、それだけが突出したステータスバランスになりやすい。まんべんなく成長させたい場合は、幼年期のうちにステータスを上昇させるスキルを習得しておこう。ステータスの偏りが気にならないなら、「ばっかいしょう」「せんほうしょう」といった術・技のスキルを優先して習得していけばいい。

称号引き継ぎの際に変化するスキル

幼年期		→	青年期	
001 わんぱく坊主	スキル ❶ばっかいしょう ❸せんほうしょう	→	001 わんぱく坊主	スキル ❶魔神剣 ❸封翼衝
002 領主の長男	スキル ❶せんほうしょう ❸ばっかいしょう	→	002 領主の長男	スキル ❶衝皇震 ❸潜身脚

ソフィ(幼年期)

武器:リスト ▶P.561
防具:ローブ、服 ▶P.572
固有:アンクレット ▶P.576
称号 ▶P.144

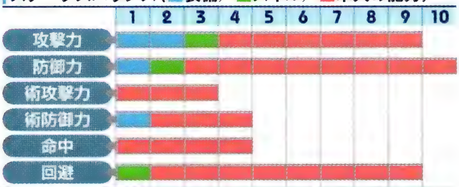
攻撃と回復で活躍するパーティの守護者

圧倒的な高さのレベルと能力で加入するため、操作キャラクターにすれば幼年期をラクに進められる。しかし、そのバランスに慣れてしまうと青年期で苦労することになるのでほどほどにしておこう。注目は⊗ボタンを押すことで使える治癒術「ファーストエイド」。これは幼年期の戦闘中において、アイテム以外で唯一の回復手段となる。この術で味方のHPを回復しながら、すばやい攻撃で敵を倒していくのが役割だ。格闘術と治癒術を駆使して、幼いアスベルたちを守ろう。

ステータスデータ

最大HP	Lv7	Lv8	Lv9	ステータス上昇基準値	20.16
	740	778	816	重量	2

ステータスバランス(■装備/■スキル/■本人の能力)



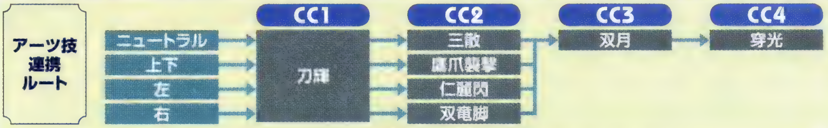
攻撃力、防御力、回避が飛び抜けて高い。敵からの攻撃でほとんどダメージを受けず、連携をひととおり繰り出すだけで大半の敵を撃破できる。回避の高さは「ファーストエイド」の詠唱中に活きてくる。

術・技 味方の回復を忘れずに行うこと

すばやい動作で次々と技を繰り出すことができ、攻撃力の高さも相まって瞬く間に敵を撃破していける。しかし、攻撃に夢中になっているとほかの味方を倒されてしまい、気がついたときには多勢に無勢という事態になりかねない。ソフィ1人でもどうにかなる場合もあるが、そうなる前に味方に「ファーストエイド」をかけて、HPを回復してあげよう。

1人ずつしか回復できないので、早めの回復を心がけること。

術・技



A 攻撃 CC1 | 刀輝 トウキ

初期 | 斬撃

ニュートラル	上下	左	右

性能 【威力】100 【クリティカル率】100 【ヒット数】1

手の先から光の刃を発生させて敵に斬りかかる。リーチが長く、スティックを上下に入力しながら出すと踏み込む距離がさらに長くなり、離れた間合いからでも攻撃をしかけられる。

A 攻撃 CC2 三散 サザン

初期 | 精神体 打撃

性能	【威力】180	【クリティカル率】120	【ヒット数】3

すばやく3連続のパンチを繰り出す。幼年期の終盤には種族が精神体の敵が出現するが、この技でその敵の弱点を突くことができる。それ以外の敵に対してもスキが小さいので使いやすい。

スキル

称号	ランク	内容
−	−	−

A 攻撃 CC3 双月 ソウゲツ

初期 | 暴星 打撃

性能	【威力】260	【クリティカル率】150	【ヒット数】4

2連続のサマーソルトキックで敵を打ち上げる技。この技を出したあとにはCCがなくなっているはずなので、打ち上がった敵が落ちてくるまでに後退してCCの回復に努めるといい。

スキル

称号	ランク	内容
−	−	−

A 攻撃 CC4 穿光 センコウ

初期 | 暴星 射撃 マヒ

性能	【威力】350	【クリティカル率】200	【ヒット数】7

この技を出すにはCCの最大値が10以上必要で、クリア後の特典(P.369)を利用しない限り、幼年期でこの技を出すことはできない。空中からレーザーを放って攻撃する技だ。

スキル

称号	ランク	内容
−	−	−

A 攻撃 CC2 鷹爪襲撃 ヨウソウシュウゲキ

鳥 打撃

性能	【威力】190	【クリティカル率】120	【ヒット数】2

蹴り上げた敵をすかさず踏みつける連続攻撃で、この技で連携が終わると飛び退いて間合いをとる。CCの最大値が低いうちは、「刀輝」とこの技の繰り返しで攻めれば敵の攻撃を受けにくい。

スキル

称号	ランク	内容
001 記憶喪失の少女	1	ダメージ+5%

A 攻撃 CC2 仁麗閃 ジンレイセン

人間 暴星 斬撃

性能	【威力】180	【クリティカル率】120	【ヒット数】2

光の刃で薙ぎ払って敵を左にはじき飛ばす。間合いが大きく開くのでコンボを継続させるのは難しいが、この技から「双撞掌底破」をためはじめれば、再接近してきた敵を迎え撃ちやすい。

スキル

称号	ランク	内容
001 記憶喪失の少女	3	ダメージ+5%
001 花の名の少女	3	クリティカル率+15%

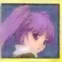
有効特性の得手不得手を知ろう

キャラクターが扱える有効特性の種類には偏りがある。その傾向をまとめたのが下の表で、これを見るとアスベル、ヒューバート、マリクは扱えない有効特性の種類が少ないことがわかる。この3人を戦闘メンバーにすれば、あらゆる敵の弱点を突くことができ、大ダメージを与えやすくなるのだ。

各キャラクターが扱えない有効特性(赤字は術を赤チャージすると扱えるようになる特性を示す)

アスベル	なし								
ソフィ	水棲	機械	石化						
ヒューバート	竜族	打撃 ※							
シェリア	鳥	昆虫	不定形	飛行	打撃	射撃	衝撃	火傷	石化
リチャード	不定形	竜族	無機物	機械	射撃	衝撃	凍結		
マリク	水棲								
パスカル	植物	獣	不定形	竜族					

※ 幼年期は扱える。



A 攻撃 CC2 | 双竜脚 ソウリュウキャク　竜族　打撃

性能 【威力】190　【クリティカル率】120　【ヒット数】2

すばやい2連蹴りで攻撃する。敵との間合いが離れないので追撃しやすいが、敵ののけぞり時間が短く、この技で連携を終わると反撃されやすい。CCが多いときに出して、別の技に連携しよう。

スキル	称号	ランク	内容
	002 花の名の少女	1	ダメージ+5%

B 回復 CC3 | ファーストエイド　初期　詠唱2.50秒

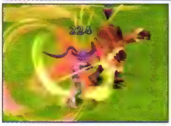
性能 味方1人のHPを30%回復

味方1人のHPを回復する術で、スキルを習得していなくても最初から使用可能。アイテムを除けば幼年期で唯一のHP回復手段だ。戦闘不能者を出さないために、早めの回復を心がけよう。

スキル	称号	ランク	内容
	003 誓いの友	1	詠唱時間減少+4%

A 攻撃 CC2 | 双撞掌底破 ソウドウショウテイハ　昆虫　打撃

性能 【威力】350　【クリティカル率】600　【ヒット数】2



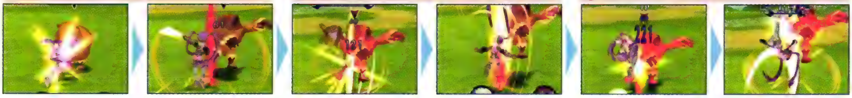
技を習得後に◉ボタンを押しつづけると、溜め技ゲージが表示されるようになる。ゲージが満タンになってからボタンを離すとこの技が発動し、敵を大きく吹き飛ばして大ダメージを与える。

スキル	称号	ランク	内容
	003 誓いの友	3	ダメージ+5%

オススメコンボ

CC6 7HIT |「鷹爪襲撃」で種族が鳥の弱点を突く

A 刀輝　A 鷹爪襲撃　A 双月



幼年期では術･技で出せる有効特性の種類が少ないが、種族が鳥の敵とは戦う機会が多く、「鷹爪襲撃」に備わっている鳥の有効特性を活かしやすい。種族が鳥の敵が出てきたら、このコンボで攻撃するだけで撃破できることが多いのだ。コンボのあとのスキも小さいので、鳥以外の敵にも使っていける。操作も簡単で、スティックを上下に入力したまま◉ボタンを押していけばいい。

CC5 5HIT |「仁麗閃」を利用して「双撞掌底破」を安全にためる

A 刀輝　A 仁麗閃　A 双撞掌底破

コンボとしては「仁麗閃」と「双撞掌底破」の間で途切れるため成立しないが、「双撞掌底破」を安全に発動するためのテクニックとして紹介する。「仁麗閃」を出すために押した◉ボタンをそのまま離さずにいれば「双撞掌底破」のためが開始。敵との間合いは「仁麗閃」によって開いているので、敵が再接近してくるまでにためを完了でき、◉ボタンを離せば「双撞掌底破」を直撃させられる。

青年期への引き継ぎ

ソフィは青年期でも使える術･技がまったく同じ。幼年期に習得する称号“誓いの友”が、青年期では“似ている少女”に名称が変わる以外は、称号とスキルもそのまま引き継がれる。ステータスのバランスも、攻撃力、防御力、回避が高くなる点は変わらない。偏りをさけたい場合は、これらが上昇するスキルを習得しないでおくといい。

ヒューバート(幼年期)

武器：双刃 ▶P.563
防具：プレート ▶P.570
固有：なし ▶ －
称号 ▶P.144

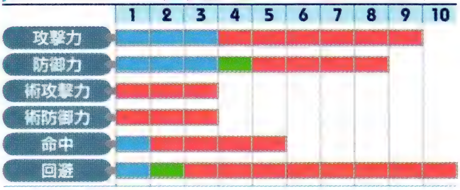
当たれば大きいパワーファイター

回避は高いが命中が低く、威力とヒット数に優れる技もスキが大きいなど、ギャンブル的な要素が多い。同じように戦っていても、一方的に敵に打ち勝てることもあれば、なかなか決着がつかないこともある。そのため、敵を順序よく倒すなど、戦闘を計画的に進めることが難しい。それをスリルとして楽しめるか、テクニックでリスクを抑えられるなら操作キャラクターにしてみよう。なお加入時のレベルは少し低いものの、攻撃力と防御力が高めなのであまり気にならないだろう。

ステータスデータ

最大HP	lv2	lv3	lv4	ステータス上昇基準値	15
	370	410	450	重量	2

ステータスバランス(■装備／■スキル／■本人の能力)



レベルが1つ上のアスベルとほぼ同じか、それ以上の攻撃力と防御力を持つ。回避も高いが、それに期待して突撃すると痛い目を見るので、敵の攻撃はちゃんとかわすか防御してやり過ごそう。

術・技　3つの画面でできることを知ろう

命中が低いので、敵に攻撃を回避される可能性がある。回避されると、技の最中に敵から攻撃されやすくなり、特に動作が長い「ぐるぐるあたっく」のときは絶好の的となってしまう。これを防ぐために、スキの大きい技をなるべく出さないようにすること。さらに、同じ技ばかりで連携していると命中率が下がってしまうことにも気をつけたい。

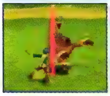
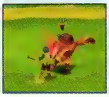
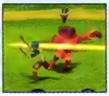
左スティックを小刻みに操作して、別の技に連携していこう。

術・技

アーツ技連携ルート

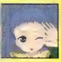
入力	CC1	CC2	CC3	CC4
ニュートラル／上下／左／右	えいっ	てやてやっ	ぐるぐるあたっく	
		こがはざん		
		くろすぶれいど		

A 攻撃　CC1　えいっ　初期　打撃

ニュートラル	上下	左	右
			

性能　【威力】100　【クリティカル率】100　【ヒット数】1

右手の武器で1回だけ殴る。左入力と右入力は攻撃の出が早く、上下入力はリーチが長い。ニュートラルだと少しスキがあるので、なるべく左スティックを入力しながら攻撃しよう。



A 攻撃 CC2 てやてやっ

初期 / 打撃

性能 【威力】200 【クリティカル率】120 【ヒット数】3

左右の武器で太鼓を叩くように交互に殴りつける。スキが小さく連携しやすいので、使い勝手は決して悪くない。ただ、「こがはざん」と比べると性能的にどうしても見劣りする。

スキル	称号	ランク	内容
	—	—	—

A 攻撃 CC3 ぐるぐるあたっく

初期 / 打撃

性能 【威力】300 【クリティカル率】150 【ヒット数】6

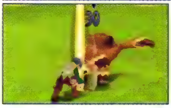
両腕を広げて横回転することで周囲の敵を攻撃する技。幼年期に使える技のなかで最高の威力とヒット数を誇るが、技のあとのスキが非常に大きく、敵に反撃されると対応が間に合わない。

スキル	称号	ランク	内容
	—	—	—

A 攻撃 CC2 こがはざん

打撃

性能 【威力】200 【クリティカル率】120 【ヒット数】4



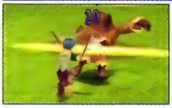
振り上げと振り下ろしのコンビネーションを左右の武器で同時に行う。「てやてやっ」よりもヒット数が多く、スキルの効果でダメージも大きい。基本的にはCC2の技はこれを使うといい。

スキル	称号	ランク	内容
	001 まじめな弟	1	ダメージ+5%

A 攻撃 CC2 くろすぶれいど

打撃

性能 【威力】200 【クリティカル率】120 【ヒット数】4



左右の武器を交差して攻撃する技。敵を前方にはじくため反撃を受けにくいが、「ぐるぐるあたっく」に連携すると空振りして大きなスキとなってしまう。この技を出したら攻撃の手を止めよう。

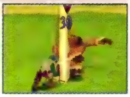
スキル	称号	ランク	内容
	002 領主の次男	1	ダメージ+5%

オススメコンボ

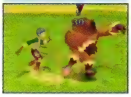
CC6 8HIT ステップで残りCCを調節してスキの小さい技だけを出す

A えいっ（上下）

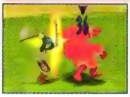
A こがはざん



左右ステップ



A てやてやっ



CCが6のときに3連携すると最後に「ぐるぐるあたっく」が出て、技のあとに敵の攻撃を受けやすい。そこで連携の間に左右ステップを挟み、残りCCを減らして「ぐるぐるあたっく」を出さないようにするのがこのコンボだ。これならステップで敵の側面をとれるうえ、連携のあとのスキも小さくてすむ。CCの最大値が6になっていなければ、ステップせずにそのまま連携すればいい。

青年期への引き継ぎ

青年期のヒューバートは、命中が高く回避が低いという、幼年期とは真逆のステータスバランスになっている。青年期で弱点となる回避を補うため、幼年期のうちに“まじめな弟”をランク4まで上げておこう。できれば“領主の次男”のランクも上げて防御力も上昇させたいが、こちらは習得するのが遅いので無理に上げなくてもいい。

称号引き継ぎの際に変化するスキル

称号	幼年期 スキル	青年期 スキル
001 まじめな弟	❶こがはざん ❸ヴァイタル	❶虎牙破斬 ❸斬風牙
002 領主の次男	❶くろすぶれいど ❸ヴァイタル	❶断雷牙 ❸フレアショット

リチャード(幼年期)

武器:細剣	▶P.569
防具:プレート	▶P.570
固有:なし	▶ ―
称号	▶P.144

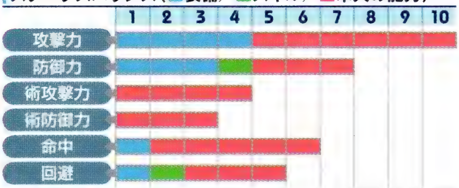
やるかやられるかの短期決戦型

HPが極端に低く、敵の攻撃を数回受けるだけでピンチになってしまう。その反面、攻撃力と技の性能に優れており、攻撃に転じれば敵をすばやく撃破できる。攻守のバランスが両極端なキャラクターで、操作キャラクターにするには敵の攻撃を確実に防げるテクニックが不可欠だ。アスベルで防御やステップを練習して、使いこなせるようになってから操作に挑戦するといい。直撃さえ受けなければ優れた攻撃面だけを活かすことができ、次々と戦闘を勝ち進んでいける。

ステータスデータ

最大HP	Lv4	Lv5	Lv6	ステータス上昇基準値	12
	360	376	392	重量	2

ステータスバランス(■装備/■スキル/■本人の能力)



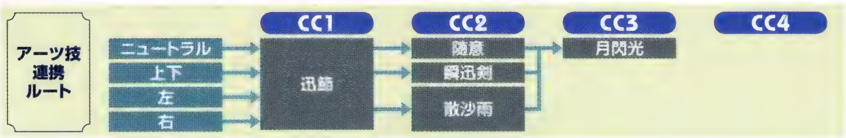
攻撃力が非常に高く、レベルが3以上高いソフィにも匹敵するほど。ほかのステータスも悪くないが、HPの低さが致命的となる。初期装備のオートクチュールを外すのはやめておくこと。

術・技 「散沙雨」を安全に出せる状況を作ろう

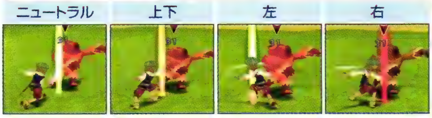
使用できる技はスキの小さいものがそろっているので、攻撃の最中や直後を敵に襲われる心配は少ない。ただし、「散沙雨」はヒット数が多い代わりに動作が長く、比較的リスクの高い技といえる。技自体は強力なので、状況を選んで使っていきたい。敵が複数いるときは「随意」または「瞬迅剣」を使い、1体になったら「散沙雨」を使っていこう。

敵が1体だけなら、「散沙雨」を妨害される心配もない。

術・技



A 攻撃 CC1 **迅節** ジンセツ 初期 斬撃



性能 【威力】100 【クリティカル率】100 【ヒット数】1

どのスティック方向でもすばやく斬撃を繰り出せる。リーチもほとんど同じだが、右入力だけは極端にリーチが短い。「散沙雨」へ連携したい場合は、左に入力しつづけて連携するといい。

A 攻撃 CC2 | 随意 ズイイ

初期 | 斬撃

性能 【威力】180 【クリティカル率】120 【ヒット数】3

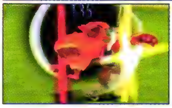
Z字の軌道で斬りつける攻撃で、左右に広い攻撃範囲が特徴。正面に敵が密集しているところを狙えばまとめて攻撃できる。動作もすばやいので、敵が複数いる場合はこの技を使っていこう。

スキル 称号	ランク	内容
—	—	—

A 攻撃 CC3 | 月閃光 ゲッセンコウ

初期 | 斬撃

性能 【威力】250 【クリティカル率】150 【ヒット数】3



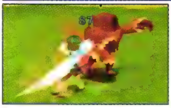
月を描くような斬り上げで敵を打ち上げる。技のあとに敵の背後に抜ける特徴があり、奥に別の敵がいる場合には、自分から敵の正面に飛び込む形になる。なるべく孤立している敵を狙うように。

スキル 称号	ランク	内容
—	—	—

A 攻撃 CC2 | 瞬迅剣 シュンジンケン

初期 | 斬撃

性能 【威力】180 【クリティカル率】120 【ヒット数】1



すばやく駆け抜けて、疾風をともなう突きを繰り出す技。敵を前方に大きくはじき、敵の反撃を受ける危険を減らすことができる。CCの最大値が低いうちは、この技で連携を終えるといい。

スキル 称号	ランク	内容
—	—	—

A 攻撃 CC2 | 散沙雨 チリサザメ

斬撃

性能 【威力】180 【クリティカル率】120 【ヒット数】5

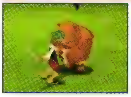
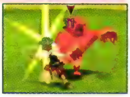
左に移動しながらの連続突きで、ヒット数が多くスキルによってダメージが最大20%も増える強力な技。しかし攻撃範囲は狭く動作も長いため、ターゲット以外の敵から妨害を受けやすい。

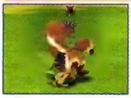
スキル 称号	ランク	内容
001 王国の王子	1	ダメージ+5%
001 王国の王子	3	ダメージ+5%
002 誓いの友	1	ダメージ+5%
002 誓いの友	3	ダメージ+5%

オススメコンボ

CC6 9HIT | 威力が高い技の連携で敵を撃破する単体用のコンボ

A 迅節(左) → A 散沙雨 → A 月閃光



攻撃力に優れるリチャードなら、このコンボだけで敵を撃破できる可能性が高い。ただし、付近に別の敵がいると最後まで出し切るのが難しくなるため、孤立している敵に対して使うこと。敵を孤立させるには、ほかの敵を先に倒すか、「瞬迅剣」を連発して群れから引き離せばいい。あるいはアスベルやソフィにほかの敵の相手をしてもらえば1対1で戦える。

青年期への引き継ぎ

青年期では十分なHPがあるので、防御面に気を配る必要はあまりない。青年期のことは意識せず、幼年期がラクになるようにスキルを習得していこう。ただし、戦闘をする機会があまりなく、幼年期のうちに獲得できるSPが少ないため、高いランクのスキルを習得するのは難しい。必要なSPが少ない順にスキルを習得していく方が確実だ。

称号引き継ぎの際に変化するスキル

称号	幼年期 スキル	→	青年期 スキル
001 王国の王子	❶散沙雨 ❸散沙雨	→	❶雷神剣 ❸リープウィル
002 誓いの友	❶散沙雨 ❸散沙雨	→	❶風神剣 ❸レストレスソード

アスベル

- 武器：刀剣 ▶P.559
- 防具：プレート、服 ▶P.570
- 固有：ホルダー ▶P.575
- 称号 ▶P.144

独特の剣術で敵を討つ剣士

帯刀状態と抜刀状態という2種類の構えから、それぞれ別の技を繰り出すという、特殊なスタイルで戦う。習得するスキルも独特のものが多く、ほかのキャラクターとの違いが目立つ。しかし扱いやすさはピカイチで、特に抜刀状態になると、敵の攻撃を受けてものけぞらなくなる鋼体が付加されるため、接近戦を挑みやすい。さらにそこから帯刀状態に戻る動作で、自分のHPを回復することもできるのだ。構えを切り替えてHPを回復しながら戦っていこう。

ステータスデータ

最大HP	Lv10	Lv20	Lv30	Lv40	Lv50	Lv100	Lv200
	963	1403	1843	2283	2723	4065	6265
ステータス上昇基準値	17				重量	3	

ステータスバランス（■装備／■スキル／■本人の能力）

装備による防御力と術攻撃力の上昇分が大きく、装備を新調するとこれらがどんどん突出していく。その影響で術防御力と回避が上がりにくくなるので、バランスをとりたいなら防具を服にするといい。

特徴的なスキル

スキル	解説
ディスラゴン 「竜族」ダメージ軽減	アスベルしか習得しない。竜族には強敵が多いので、なるべく彼を参戦させたい。
ペネトレイト 抜刀による鋼体付加	抜刀状態の間に攻撃を受けてものけぞらない回数が、最大で4回になる。
リカバリー 吹き飛び中に◉ボタンを押すと「空中受身」	吹き飛ばされてもすぐに立て直せる。攻撃を受ける機会が多いアスベルには必須だ。

術・技　A技からB技への連携が基本

アスベルの基本戦術は、A技から連携して「抜刀」、または最初に「抜刀」してB技を連携し、そのあと間合いをとって「帯刀」すること。抜刀状態で◉ボタンを押すと「帯刀」を行うので、B技からA技への連携は基本的にできない。なお、アスベルは全キャラクター中で扱える有効特性の種類がもっとも多く、すべての弱点を突くことが可能。敵に合わせて技を使い分ければ、弱点連携を簡単に決められる。

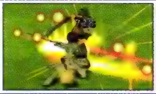
オススメ術・技

葬刃 ▶P.094

リーチが無限で、敵にかわされることがまずない強力な技。敵に近づくことなく攻撃できるのが魅力。

衝皇震 ▶P.096

攻撃範囲が広く動作もすばやいので、コンボのつなぎや複数の敵への同時攻撃などに使いやすい。



魔神剣 ▶P.096

CCの少ない遠隔攻撃。HPを回復したいときは、離れた間合いでこの技を連発してから「帯刀」を行うといい。

紫電滅天翔 ▶P.097

出の早さ、リーチ、ヒット数に優れ、ヒット数の多いコンボに最適。暴星バリアを破ることもできる。

連続入力や術・技変化で多彩な連携が可能

アスベルのB技には、同じものを連続で出すと別の動作になるものが多い。さらに、一部のB技では術・技変化が可能になるスキルを習得でき、技を出してから⊗ボタンを押しつづけることで別の技を発動できるようになる。これらによって、セットしている技の数を超えてさまざまな攻撃を繰り出すことができるのだ。連続入力によって動作が変化した技からも術・技変化を行うことができるので、千変万化の連携を決めていこう。ちなみに、変化ルート先の技は、習得していなくても繰り出すことができる。

術・技変化ルート

- 雷斬衝／砕氷刃 → 朧月夜 → 魔王炎撃波 → 裂空刃
- 衝皇震 → 邪霊一閃 → 冥斬封
- 裂壊桜 → 風牙絶咬 → 抜砕竜斬
- 崩雷殺 → 葬刃
- 紫電滅天翔 → 封神雀華 → 裂震虎砲

連続入力による術・技の別動作

雷斬衝

奇数回目の斬り下ろしから、返す刀でジャンプ斬り上げを繰り出す。

奇数回目／偶数回目

魔神剣

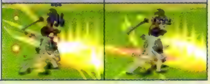
奇数回目では剣を振り上げ、偶数回目では横に払う動作で衝撃波を放つ。

奇数回目／偶数回目

衝皇震

奇数回目では右から左へ、偶数回目では切り返すように左から右へ払う。

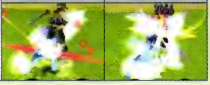
奇数回目／偶数回目



砕氷刃

奇数回目は技を出したその場から、偶数回目は大きく前進しながら斬りつける。

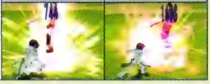
奇数回目／偶数回目



裂壊桜

偶数回目は突き出した剣から衝撃波を放ち、奇数回目よりもわずかに射程が長い。

奇数回目／偶数回目



邪霊一閃

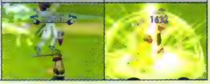
奇数回目は右方向へ移動しつつ斬り払うが、偶数回目ではその場から繰り出す。

奇数回目／偶数回目

崩雷殺

奇数回目で突き立てた剣を押し込むような動作で、すぐに雷を発生させる。

奇数回目／偶数回目



冥斬封

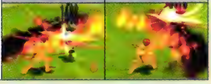
偶数回目では黒い気を敵に叩きつけて、その場に敵をダウンさせる。

奇数回目／偶数回目

魔王炎撃波

「衝皇震」とは逆に、奇数回目では左から右へ、偶数回目では右から左へ払う。

奇数回目／偶数回目



紫電滅天翔

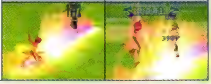
偶数回目は連続ヒットするジャンプ斬り上げ。ただし、コンボが途切れやすい。

奇数回目／偶数回目

覇道滅封

偶数回目では前方に移動してすばやく2発目を発射。奇数回目より射程は短い。

奇数回目／偶数回目



活心剛破

奇数回目は剣を突き立てた場所、偶数回目は狙った敵の足下に精神波動を放つ。

奇数回目／偶数回目

攻撃で帯刀すれば自身のHPを回復できる

アスベルは抜刀状態から「抜刀」「封神雀華」「極光蓮華」のいずれかで帯刀すると、自分のHPを回復できる。その回復量は、防御力が高く、抜刀状態の間に長い連携を決めているほど多くなるのだ。ただし、抜刀状態の間に敵の攻撃を受けてのけぞると、強制的に帯刀状態になって回復ができなくなる。抜刀時に付加される鋼体が切れるまでB技で連携を決めて、そのあと間合いをとって帯刀するようにしよう。

「帯刀」によるHP回復量の計算式

HP回復量 ＝10＋[1]連携ポイント×3×防御力÷100

[1]……連携ポイントは、抜刀状態の間に命中させた攻撃の連携数に応じて加算される。たとえば、4連携攻撃の2連携目だけを空振りし、そのあと別の2連携攻撃を当ててから「帯刀」した場合、連携ポイントは（1＋0＋3＋4）＋（1＋2）＝11になる。

アクセルモード　攻撃判定のある炎でコンボが大きく強化される

習得称号	アクセルフォース▶P.145	性能	ダウン中の敵を追撃できるようになり、アスベルの周囲に暴星特性の炎（【威力】90　【クリティカル率】200）が出現
名称	アクセルフォース	効果時間	15×発動時のアクセルゲージ量（0.5～1）＝7.5～15秒

アスベルの周囲に出現した炎は、反時計回りで周囲を回転しつづけ、アスベルが攻撃をするとターゲットを追尾する。ヒット数を増加させることはもちろん、炎によるのけぞりでコンボを決めやすくなるのがポイントだ。また、すべての攻撃がダウン中の敵を追撃できるようになり、敵の状態を気にせずに攻撃していける。以上のことから、発動するのはより強力なコンボを決めたいときがベスト。弱点連携と組み合わせることで、強敵であっても1回のチャンスで大ダメージを与えられるのだ。

複数の敵に囲まれたときなど、防御的な使い方をするのもいい。

浮かせてコンボを決めるときは、追撃のタイミングに注意。

術・技

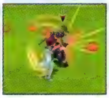
アーツ技連携ルート

入力	CC1	CC2	CC3	CC4
ニュートラル	瞬突	刹牙	双衝	葬刃
上下	瞬突	潜身脚	裂震虎砲	抜砕竜斬
左	瞬突	封翼衝	旋狼牙	四葬天幻
右	瞬突	水影身	砕陣蠱臥	裂空刃

A 攻撃　CC1　瞬突　シュントツ　初期　打撃

ニュートラル

上下



左

右

性能　【威力】100　【クリティカル率】100　【ヒット数】1

左スティックの入力方向に応じ、振り下ろし、突き、払いと攻撃方法が変化する技。上下入力の突きはほかより攻撃の出が早く、左入力と右入力は攻撃しながらそれぞれの方向に少し移動する。

A 攻撃　CC2　刹牙　セツガ　初期　打撃

性能　【威力】190　【クリティカル率】120　【ヒット数】3

三連蹴りで敵を打ち上げる。動作がすばやく、敵との位置関係がほとんど変わらないので連携が途切れにくい。手堅くヒット数を増やせて追撃もしやすい、コンボにオススメの技だ。

スキル

称号	ランク	内容
087 刹牙の誇り	1	クリティカル率＋15％
087 刹牙の誇り	5	クリティカル率＋15％
088 刹牙の魂	1	クリティカル率＋15％
088 刹牙の魂	5	一定確率：CC1回復

A 攻撃　CC3　双衝　ソウショウ　初期　打撃　衝撃

性能　【威力】270　【クリティカル率】150　【ヒット数】3

打撃と衝撃を打ち込む技で、相手に向かって飛び込むためリーチが長いのが利点。技のあとに少し間合いが開くが、届かない攻撃はほとんどない距離なので連携に支障はない。

スキル

称号	ランク	内容
089 双衝の誇り	1	クリティカル率＋15％
089 双衝の誇り	5	クリティカル率＋15％
090 双衝の魂	1	クリティカル率＋15％
090 双衝の魂	5	一定確率：CC1回復

A 攻撃 CC4 葬刃 ソウジン

初期 暴星 斬撃 石化

性能 【威力】360 【クリティカル率】200 【ヒット数】1

ターゲットがどれだけ離れていても、その場から動くことなく一瞬で攻撃が届くという、恐るべき性能を誇る神速の居合術。直撃した敵を高く浮き上がらせてからダウンさせる。

スキル 称号	ランク	内容
091 葬刃の誇り	1	クリティカル率+15%
091 葬刃の誇り	5	確率で敵を一発撃破
092 葬刃の魂	1	クリティカル率+15%
092 葬刃の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC2 潜身脚 センシンキャク

不定形 打撃

性能 【威力】180 【クリティカル率】145 【ヒット数】2

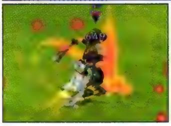
足払いから蹴り上げへのコンビネーション。「刹牙」より技の出は少し遅いが、スキルの効果や有効特性などの性能が異なる点に注目。特に敵からアイテムを盗む際に重宝する技だ。

スキル 称号	ランク	内容
002 領主の長男	3	ダメージ+5%
012 ヴィクトリアの教え子	1	ダメージ+5%
046 コンボファイター	1	ダメージ+5%
093 潜身の誇り	1	確率でアイテムを盗む
093 潜身の誇り	5	クリティカル率+15%
094 潜身の魂	1	クリティカル率+15%
094 潜身の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC2 封翼衝 ホウヨクショウ

昆虫 飛行 打撃

性能 【威力】220 【クリティカル率】110 【ヒット数】1



左に大きく回り込みながら力をためて、鞘で強く殴りつける。攻撃が出るまでは遅いが、与えられるダメージは大きい。「瞬突」を確実に当てて、敵がのけぞっているうちにこれを繰り出そう。

スキル 称号	ランク	内容
001 わんぱく坊主	3	ダメージ+5%
033 瞬光剣士	1	ダメージ+5%
036 スキルビギナー	3	ダメージ+5%
095 封翼の誇り	1	クリティカル率+15%
095 封翼の誇り	5	「術防御減少」の確率効果
096 封翼の魂	1	クリティカル率+15%
096 封翼の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC2 水影身 スイエイシン

水棲 妖魔 打撃

性能 【威力】200 【クリティカル率】130 【ヒット数】2

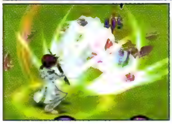
右へ大きく移動しながらなぎ払う技で、ターゲットの右側にいる敵もまとめて攻撃できる。ターゲットとの間合いが大きく開くが、「烈震虎砲」のようなリーチの短い技でなければ追撃は可能。

スキル 称号	ランク	内容
026 抜刀剣闘士	5	ダメージ+5%
039 ファイター	1	ダメージ+5%
066 小智の兵	1	ダメージ+5%
097 水影の誇り	1	クリティカル率+15%
097 水影の誇り	5	「術防御減少」の確率効果
098 水影の魂	1	クリティカル率+15%
098 水影の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC3 裂震虎砲 レッシンコホウ

獣 衝撃

性能 【威力】290 【クリティカル率】140 【ヒット数】4



咆哮で敵を吹き飛ばしてダウンさせる。ダウン中の敵への追撃も可能だが、リーチが短く空振りしやすい。また、敵を吹き飛ばすうえに自分も後退するので、技のあとは間合いが大きく開く。

スキル 称号	ランク	内容
043 クリティカラー	3	ダメージ+5%
094 潜身の魂	3	ダメージ+5%
099 裂震の誇り	1	クリティカル率+15%
099 裂震の誇り	5	「防御力減少」の確率効果
100 裂震の魂	1	クリティカル率+15%
100 裂震の魂	5	一定確率:CC1回復
115 雷斬の誇り	3	ダメージ+5%

A 攻撃 CC3 旋狼牙 センロウガ

爬虫類 獣 斬撃

性能 【威力】240 【クリティカル率】160 【ヒット数】6

真空の輪で敵を切り刻み、最後に左へ蹴り飛ばす。ヒット数は多いが、最後の蹴り飛ばしで間合いが開いてしまう。コンボを継続させたいなら、リーチの長い技で追撃するといい。

スキル 称号	ランク	内容
004 騎士候補生	5	ダメージ+5%
025 抜刀剣士	3	ダメージ+5%
036 スキルビギナー	1	ダメージ+5%
101 旋狼の誇り	1	確率でアイテムを盗む
101 旋狼の誇り	5	クリティカル率+15%
102 旋狼の魂	1	クリティカル率+15%
102 旋狼の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC3 砕陣霊臥 サイジンレイガ

人間 精神体

性能 【威力】260 【クリティカル率】155 【ヒット数】6

人間と精神体に有効な精神波動を放つ技。敵を引き寄せるので追撃しやすいが、ヒットの仕方が安定せず、技の最中にコンボが途切れることもある。純粋に弱点を突くために使おう。

スキル

称号	ランク	内容
041 フェンサー	1	ダメージ+5%
047 コンボハンター	3	ダメージ+5%
066 小智の兵	5	ダメージ+5%
103 砕陣の誇り	1	クリティカル率+15%
103 砕陣の誇り	5	確率でHPを回復
104 砕陣の魂	1	クリティカル率+15%
104 砕陣の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC4 抜砕竜斬 バッサイリュウザン

竜族 斬撃

性能 【威力】350 【クリティカル率】200 【ヒット数】5

高速で駆け抜けながら居合い斬りで攻撃する。リーチが長く、ダウン中の敵への追撃ができるので、「裂震虎砲」からの連携に最適。敵の背後に抜けた場合は、間合いが開くことが多い。

スキル

称号	ランク	内容
014 ヒーロージュニア	3	ダメージ+5%
015 玄人スイーパー	1	ダメージ+5%
027 抜刀剣術士	3	ダメージ+5%
105 竜斬の誇り	1	クリティカル率+15%
105 竜斬の誇り	5	確率でHPを回復
106 竜斬の魂	1	クリティカル率+15%
106 竜斬の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC4 四葬天幻 シソウテンゲン

人間 打撃 猛毒

性能 【威力】390 【クリティカル率】250 【ヒット数】9

敵の周囲を回るように連続蹴りを繰り出す。リーチが短く、同じ左入力の「旋狼牙」から連携すると空振りしやすい。コンボをつなげたいときは、「双衝」からの連携がオススメ。

スキル

称号	ランク	内容
020 ベストパーカニスト	1	ダメージ+5%
037 スキルエキスパート	5	ダメージ+5%
107 天幻の誇り	1	クリティカル率+15%
107 天幻の誇り	5	確率でアイテムを盗む
108 天幻の魂	1	クリティカル率+15%
108 天幻の魂	5	一定確率:CC1回復
133 冥斬の誇り	3	ダメージ+5%

A 攻撃 CC4 裂空刃 レックウジン

鳥 飛行 斬撃

性能 【威力】330 【クリティカル率】150 【ヒット数】9

真空波をともなう居合い斬りで、広範囲を攻撃。ヒット数が多くリーチも長いため、コンボのフィニッシュにオススメ。ただし、技のあとは間合いが大きく開くので、さらなる追撃は難しい。

スキル

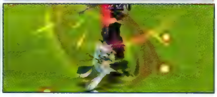
称号	ランク	内容
040 ハイ・ファイター	3	ダメージ+5%
048 コンボマスター	1	ダメージ+5%
075 武具ころがし	5	ダメージ+5%
109 裂空の誇り	1	クリティカル率+15%
109 裂空の誇り	5	「術防御減少」の確率効果
110 裂空の魂	1	クリティカル率+15%
110 裂空の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC1 帯刀 タイトウ

初期 打撃

ターゲットから離れているとき

ターゲットに近いとき



性能 【威力】100 【クリティカル率】150 【ヒット数】1
抜刀状態から帯刀状態に移行、自分のHPを回復

抜刀状態のときに◎ボタンを押すことで、帯刀状態に移行すると同時にHPを回復。敵の近くだと攻撃しながらの動作になるが、非常にスキが大きいのでなるべく敵から離れて実行しよう。

B 攻撃 CC1 抜刀 バットウ

初期 斬撃

性能 【威力】100 【クリティカル率】250 【ヒット数】1
帯刀状態から抜刀状態に移行、鋼体を付加

帯刀状態のときに⊗ボタンを押すと、攻撃しながら抜刀状態へ移行し、さらに鋼体が付加される。攻撃自体もクリティカル率の高さが魅力的だ。敵に攻撃が届く間合いで出して当てたい。

スキル

称号	ランク	内容
—	—	—

B 攻撃 CC2 雷斬衝 ライザンショウ

暴星 斬撃

性能 【威力】210 【クリティカル率】40 【ヒット数】2

暴星バリアを破る雷を呼び起こして、斬り下ろしとともに打ちつける。種族が暴星の敵に対する攻撃の起点にしよう。技の動作がすばやいので、そのほかの敵に対しても十分に通用する。

スキル

称号	ランク	内容
005 光の使い手	1	ダメージ+5%
013 ナイトキラー	3	ダメージ+5%
034 ウォーリア	5	ダメージ+5%
115 雷斬の誇り	1	命中率+15%
115 雷斬の誇り	5	技発動後⊗ボタン押し続けで、術技変化
116 雷斬の魂	1	命中率+15%
116 雷斬の魂	5	一定確率:CC1回復

B 攻撃 CC2 魔神剣 マジンケン

初期 無機物 妖魔 斬撃

性能 【威力】200 【クリティカル率】50 【ヒット数】2

衝撃波を放って離れた敵を攻撃できる技で、アスベルにとっては貴重な遠隔攻撃の手段。敵の近くで出すと剣と衝撃波で2ヒットするうえスキも小さく、近距離攻撃として使っても優秀だ。

スキル

称号	ランク	内容
001 わんぱく坊主	1	ダメージ+5%
025 抜刀剣士	5	ダメージ+5%
046 コンボファイター	3	ダメージ+5%
117 魔神の誇り	1	命中率+15%
118 魔神の魂	1	命中率+15%
118 魔神の魂	5	一定確率:CC1回復

B 攻撃 CC2 衝皇震 ショウオウシン

斬撃 衝撃

性能 【威力】200 【クリティカル率】60 【ヒット数】2

左右に攻撃範囲が広いなぎ払い。動作がすばやく、正面の敵をまとめて攻撃できるので、アスベル1人で複数の敵を相手にする場合にオススメ。敵を正面に集めて一網打尽にしよう。

スキル

称号	ランク	内容
002 領主の長男	1	ダメージ+5%
012 ヴィクトリアの教え子	5	ダメージ+5%
025 抜刀剣士	1	ダメージ+5%
119 衝皇の誇り	1	命中率+15%
119 衝皇の誇り	5	技発動後⊗ボタン押し続けで、術技変化
120 衝皇の魂	1	命中率+15%
120 衝皇の魂	5	一定確率:CC1回復

B 攻撃 CC2 砕氷刃 サイヒョウジン

斬撃 凍結

性能 【威力】220 【クリティカル率】65 【ヒット数】2

冷気をまとったX字斬りで、相手を凍結させる。ストラタ地方には凍結を弱点とする敵が多いので多用していこう。スキは小さいが攻撃範囲は狭く、複数の敵を攻撃するのには不向き。

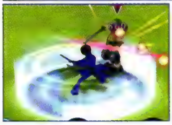
スキル

称号	ランク	内容
006 王国を取り戻す剣	3	ダメージ+5%
026 抜刀剣闘士	1	ダメージ+5%
033 瞬光剣士	5	ダメージ+5%
121 氷刃の誇り	1	命中率+15%
121 氷刃の誇り	5	技発動後⊗ボタン押し続けで、術技変化
122 氷刃の魂	1	命中率+15%
122 氷刃の魂	5	一定確率:CC1回復

B 攻撃 CC3 朧月夜 オボロヅキヨ

水棲 斬撃 鈍足

性能 【威力】310 【クリティカル率】80 【ヒット数】5



満月のような弧を描いて、全方位を攻撃する技。敵に囲まれたときに出すと有効だ。CCの割にヒット数が多めだが、リーチは短く技のあとに間合いが開くので、状況に応じて使おう。

スキル

称号	ランク	内容
007 弟想い	1	ダメージ+5%
047 コンボハンター	1	ダメージ+5%
116 雷斬の魂	3	ダメージ+5%
123 月夜の誇り	1	命中率+15%
123 月夜の誇り	5	技発動後⊗ボタン押し続けで、術技変化
124 月夜の魂	1	命中率+15%
124 月夜の魂	5	一定確率:CC1回復

B 攻撃 CC3 裂壊桜 レッカイオウ

植物 衝撃

性能 【威力】290 【クリティカル率】60 【ヒット数】3

剣を突き立てて、前方に噴出させた衝撃波で攻撃する。攻撃が出るまでが遅いため、前の技で敵をのけぞらせてから使おう。サイズの小さい敵や離れた敵にはヒット数が減りやすい。

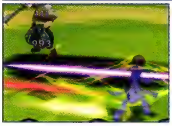
スキル

称号	ランク	内容
007 弟想い	5	ダメージ+5%
027 抜刀剣術士	1	ダメージ+5%
099 裂震の誇り	3	ダメージ+5%
125 裂壊の誇り	1	命中率+15%
125 裂壊の誇り	5	技発動後⊗ボタン押し続けで、術技変化
126 裂壊の魂	1	命中率+15%
126 裂壊の魂	5	一定確率:CC1回復

B 攻撃 CC3 邪霊一閃 ジャレイイッセン

精神体　暴星　斬撃

性能 【威力】300　【クリティカル率】40　【ヒット数】3



右に高速で斬り抜ける技で、離れた間合いから飛び込んで攻撃をしかけられるのが利点。しかし技のあとに間合いが開き、続けて術・技変化で「冥斬封」を出すと空振りしやすい。

スキル

称号	ランク	内容
027 抜刀剣術士	5	ダメージ+5%
047 コンボハンター	5	ダメージ+5%
067 小義の将	1	ダメージ+5%
127 一閃の誇り	1	命中率+15%
127 一閃の誇り	5	技発動後⊗ボタン押し続けで、術技変化
128 一閃の魂	1	命中率+15%
128 一閃の魂	5	一定確率:CC1回復

B 攻撃 CC3 崩雷殺 ホウライサツ

暴星　射撃　マヒ

性能 【威力】330　【クリティカル率】100　【ヒット数】3

飛び上がって剣を突き立て、周囲に雷撃を発生させる。ダウン中の敵を立たせて、さらなる追撃を可能にする。コンボに組み込めば、敵のダウンでコンボが途切れる心配がなくなるのだ。

スキル

称号	ランク	内容
013 ナイトキラー	5	ダメージ+5%
067 小義の将	5	ダメージ+5%
125 裂壊の誇り	3	ダメージ+5%
129 崩雷の誇り	1	命中率+15%
129 崩雷の誇り	5	技発動後⊗ボタン押し続けで、術技変化
130 崩雷の魂	1	命中率+15%
130 崩雷の魂	5	一定確率:CC1回復

B 攻撃 CC3 風牙絶咬 フウガゼッコウ

爬虫類　射撃　猛毒

性能 【威力】310　【クリティカル率】30　【ヒット数】1

ステップ2回分の間合いを一瞬で詰めて繰り出す突き。敵の近くで出すと踏み込みによって敵の背後に抜けるが、リーチギリギリで出せば敵の目の前で止まるため追撃のチャンスとなる。

スキル

称号	ランク	内容
015 玄人スイーパー	5	ダメージ+5%
028 抜刀剣豪	1	ダメージ+5%
037 スキルエキスパート	3	ダメージ+5%
131 風牙の誇り	1	命中率+15%
131 風牙の誇り	5	技発動後⊗ボタン押し続けで、術技変化
132 風牙の魂	1	命中率+15%
132 風牙の魂	5	一定確率:CC1回復

B 攻撃 CC4 冥斬封 メイザンプウ

妖魔　斬撃　鈍足

性能 【威力】440　【クリティカル率】85　【ヒット数】6

斬り上げた敵を空中で斬り刻む技。最初の攻撃で敵が浮かなかった場合は技が中断される。最後まで技を出した場合は、敵に隣接した状態で技が終わるので、すぐに次の技に連携したい。

スキル

称号	ランク	内容
009 共にある命	1	ダメージ+5%
028 抜刀剣豪	3	ダメージ+5%
126 裂壊の魂	3	ダメージ+5%
133 冥斬の誇り	1	命中率+15%
133 冥斬の誇り	5	「防御力減少」の確率効果
134 冥斬の魂	1	命中率+15%
134 冥斬の魂	5	一定確率:CC1回復

B 攻撃 CC4 魔王炎撃波 マオウエンゲキハ

人間　妖魔　火傷

性能 【威力】420　【クリティカル率】75　【ヒット数】5

圧倒的な火力の炎で前方をなぎ払う。攻撃の出が遅いため、「抜刀」で敵をのけぞらせてから連携で当てよう。攻撃範囲が広く火傷の特性も持つため、フェンデル地方で非常に有効だ。

スキル

称号	ランク	内容
016 受け継ぎし二代目	1	ダメージ+5%
029 抜刀剣聖	1	ダメージ+5%
062 ナイススタイリスト	3	ダメージ+5%
135 魔王の誇り	1	命中率+15%
135 魔王の誇り	5	技発動後⊗ボタン押し続けで、術技変化
136 魔王の魂	1	命中率+15%
136 魔王の魂	5	一定確率:CC1回復

B 攻撃 CC4 紫電滅天翔 シデンメッテンショウ

暴星　飛行　マヒ

性能 【威力】440　【クリティカル率】85　【ヒット数】8

すばやく連続突きを繰り出して最後に斬り上げる、ヒット数の多い技。ヒット数稼ぎに便利だが、技のあとの敵ののけぞり時間が短く、出の早い技に連携しないとコンボが途切れやすい。

スキル

称号	ランク	内容
008 決意の青年	5	ダメージ+5%
029 抜刀剣聖	5	ダメージ+5%
035 ベルセルク	5	ダメージ+5%
137 紫電の誇り	1	命中率+15%
137 紫電の誇り	5	技発動後⊗ボタン押し続けで、術技変化
138 紫電の魂	1	命中率+15%
138 紫電の魂	5	一定確率:CC1回復

B 攻撃 CC4 封神雀華 フウジンジャッカ

鳥 / 打撃 / 斬撃

性能 【威力】450 【クリティカル率】100 【ヒット数】3
抜刀状態から帯刀状態へ移行

剣での斬撃と鞘での打撃をからめた連続攻撃で、技のあとに帯刀状態に移行する。A技からの連携が継続していれば、この技でA技連携ルートに復帰でき、直後に「葬刃」などを出せる。

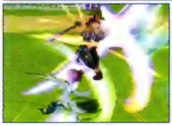
スキル

称号	ランク	内容
010 光の抜刀剣士	1	ダメージ+5%
030 英雄剣士	1	ダメージ+5%
139 封神の誇り	1	命中率+15%
139 封神の誇り	5	技発動後⊗ボタン押し続けで、術技変化
140 封神の魂	1	命中率+15%
140 封神の魂	5	一定確率:CC1回復
141 崩龍の誇り	3	ダメージ+5%

B 攻撃 CC4 幻魔衝裂破 ゲンマショウレッパ

妖魔 / 衝撃 / 凍結

性能 【威力】430 【クリティカル率】10 【ヒット数】5



巨大な真空波をともなうX字斬り。敵を大きく浮かすことができ、直後に「魔王炎撃波」などの出が遅い技を直撃させられる。逆に出の早い「衝皇震」などは空振りしやすいので注意。

スキル

称号	ランク	内容
031 すこぶる剣士	1	ダメージ+5%
038 スキルマスター	5	ダメージ+5%
049 コンボカイザー	5	ダメージ+5%
141 崩龍の誇り	1	命中率+15%
141 崩龍の誇り	5	「回避上昇」効果付加
142 崩龍の魂	1	命中率+15%
142 崩龍の魂	5	一定確率:CC1回復

B 攻撃 CC5 覇道滅封 ハドウメップウ

妖魔 / 暴星 / 火傷

性能 【威力】500 【クリティカル率】30 【ヒット数】4

はるか遠方まで届く巨大な灼熱波を放つ。非常にスキが大きいため、敵から十分に離れて使おう。暴星バリアを破れるので、接近するのが危険な終盤のボスに対して有効な攻撃手段となる。

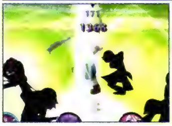
スキル

称号	ランク	内容
030 英雄剣士	5	ダメージ+5%
042 ハイ・フェンサー	3	ダメージ+5%
142 崩龍の魂	3	ダメージ+5%
143 覇道の誇り	1	命中率+15%
143 覇道の誇り	5	「術防御減少」の確率効果
144 覇道の魂	1	命中率+15%
144 覇道の魂	5	一定確率:CC1回復

B 攻撃 CC6 極光蓮華 キョッコウレンゲ

人間 / 妖魔 / 暴星

性能 【威力】600 【クリティカル率】10 【ヒット数】12
抜刀状態から帯刀状態へ移行



分身して四方から連続攻撃する技。敵の頭上に転移するのでどこからでも攻撃できるが、敵に密着して出すと転移前の攻撃も当てられる。ヒット数は多いが、この技からの追撃は難しい。

スキル

称号	ランク	内容
031 すこぶる剣士	5	ダメージ+5%
069 大徳の帝	1	ダメージ+5%
076 至高武具人間国宝	5	ダメージ+5%
145 極光の誇り	1	命中率+15%
145 極光の誇り	5	確率で敵を一発撃破
146 極光の魂	1	命中率+15%
146 極光の魂	5	一定確率:CC1回復

B 攻撃 CC5 活心鋼破 カッシンコウハ

精神体 / 無機物 / 機械

性能 【威力】400 【クリティカル率】50 【ヒット数】6

剣を突き立てた地面から精神波動を放つ。小さい敵にはすべて命中しにくいので、大型の敵か弱点を突ける敵に対して使うといい。なお、アスベルの技では唯一の機械特性の技となる。

スキル

称号	ランク	内容
023 アクセルフォース	3	ダメージ+5%
130 崩雷の魂	3	ダメージ+5%
147 鋼破の誇り	1	命中率+15%
147 鋼破の誇り	5	「術防御減少」の確率効果
148 鋼破の魂	1	命中率+15%
148 鋼破の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC2 魔神拳 マジンケン

無機物 / 妖魔 / 衝撃

性能 【威力】230 【クリティカル率】150 【ヒット数】1

拳を地面に叩きつけ、周囲に衝撃波を放つ。リーチは短いものの全方位を攻撃できるので、周囲に敵が多いときに出そう。また、当たった敵は小さく浮くため、次の技につなげやすい。

スキル

称号	ランク	内容
022 ラントの領主	3	ダメージ+5%
111 魔拳の誇り	1	クリティカル率+15%
111 魔拳の誇り	5	「術防御減少」の確率効果
112 魔拳の魂	1	クリティカル率+15%
000 魔拳の魂	5	一定確率:CC1回復
117 魔神の誇り	5	ダメージ+5%

A 攻撃 CC3 | 昇竜氷舞 ショウリュウヒョウブ

竜族　飛行　凍結

性能 【威力】300　【クリティカル率】190　【ヒット数】5

凍気をまとった回し蹴りを繰り出し、当たった敵を大きく浮かせる。ダウンしている敵を強制的に引きずり起こすこともできるため、コンボの途中で敵がダウンしたときに出すといい。

スキル

称号	ランク	内容
022 ラントの領主	1	ダメージ+5%
089 双衝の誇り	3	ダメージ+5%
113 氷舞の誇り	1	命中率+15%
113 氷舞の誇り	5	確率でアイテムを盗む
114 氷舞の魂	1	命中率+15%
114 氷舞の魂	5	一定確率:CC1回復

秘奥義 Lv1 | 獣破轟衝斬 ジュウハゴウショウザン

獣　斬撃

性能 【威力】2000　【ヒット数】8

渾身の斬撃で敵を両断する秘奥義。かなり敵が密集していれば複数の敵に当たることもあるが、攻撃範囲が狭いので、基本的にはターゲットにしか当たらないと思っておこう。

スキル

称号	ランク	内容
006 王国を取り戻す剣	1	エレスライズ中:連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタン押し続けで発動
017 カルタコレクター	5	25ヒット以上で連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタンで発動

秘奥義 Lv2 | 白夜殲滅剣 ビャクヤセンメツケン

精神体　斬撃　鈍足

性能 【威力】3500　【ヒット数】9

満月を背景にしてターゲットに連続攻撃を行う。ターゲット以外にも周囲に敵がいれば巻き込めるので、密集している敵をターゲットに選んで同時撃破を狙ってみるといい。

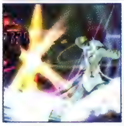
スキル

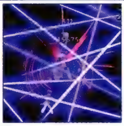
称号	ランク	内容
008 決意の青年	1	エレスライズ中:連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタン押し続けで発動
149 アーツファイター	5	50ヒット以上で連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタンで発動

秘奥義 Lv3 | 斬空刃無塵衝 ザンクウジンムジンショウ

暴星　打撃　斬撃

性能 【威力】5000　【ヒット数】28





ターゲットに打撃を加えたあとに無数の斬撃を放つ。威力と攻撃範囲に優れ、複数の敵の同時撃破に向く。戦闘開始直後に発動できれば、即座に敵を全滅させられる可能性が高い。

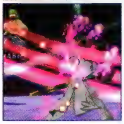
スキル

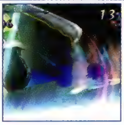
称号	ランク	内容
016 受け継ぎし二代目	5	エレスライズ中:連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタン押し続けで発動
032 ラストサムライ	5	75ヒット以上で連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタンで発動

秘奥義 Lv4 | 天覇神雷断 テンハジンライダン

人間　暴星　斬撃

性能 【威力】2500　【ヒット数】20　【ヒット数】1
使用するたびに威力が10上がり、最大で4500になる





眼前の敵を斬り裂いたのちに、はるか上空から神の雷のごとき一太刀を浴びせる。前方の広範囲を攻撃できるだけでなく、攻撃後は敵が大きく浮くため、さらなるコンボを決めることが可能だ。

スキル

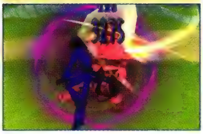
称号	ランク	内容
024 新しい希望	3	100%アクセルモード中:連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタンで発動

オススメコンボ

CC14 34HIT | 最小のCC消費で25ヒット以上出して秘奥義を発動

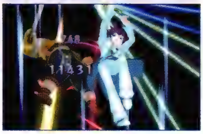
B 紫電滅天翔

B 冥斬封



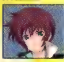
B 極光蓮華

秘 獣破轟衝斬 ※



「紫電滅天翔」のあとには出の早い技でないとコンボが途切れてしまい、「極光蓮華」を最初から当てるには敵に密着していなければならない。この2つを同時に満たせるのが「冥斬封」で、これら3つの技で連携すれば25ヒット以上のコンボになり、秘奥義を発動できるようになる。ただし、まれに「冥斬封」のあとに敵がダウンしてしまうことがあり、この場合は秘奥義発動ができない。

※ 称号"カルタコレクター"のランク5を習得している必要がある。



ソフィ

武器：リスト ▶P.561
防具：ローブ、服 ▶P.572
固有：アンクレット ▶P.576
称号 ▶P.152

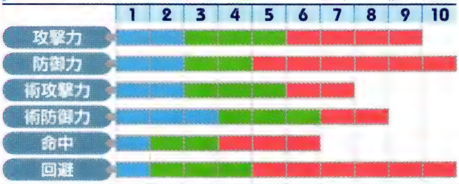
攻撃も回復も得意な格闘術士

すばやい動作が持ち味の格闘術で攻撃を行い、味方のダメージは治癒術で回復する、攻撃と回復の両面で活躍できるキャラクター。高い防御力と回避に裏付けされた打たれ強さも兼ね備えていて、最後まで立ちつづけて倒れた味方を救出するというパーティの生命線となり得る。また、ソフィの攻撃には暴星の有効特性を持つものが多いのも特徴で、暴星バリアを持つ強敵との戦闘では、彼女を戦闘メンバーに加えるだけでかなり戦いやすくなるはずだ。

ステータスデータ

最大HP	Lv10	Lv20	Lv30	Lv40	Lv50	Lv100	Lv200
	854	1234	1614	1994	2374	3533	5433
ステータス上昇基準値		20.16		重量	2		

ステータスバランス（■装備／■スキル／■本人の能力）



ステータス上昇基準値が高いため、バランス調整の影響が大きく出る。低めの命中も、レベルアップ時に特殊効果「ヒット」を付加した武具を装備していれば、数回のレベルアップで改善できるだろう。

特徴的なスキル

スキル	解説
ヴィリリース 1分経過時、CC全回復	連携中にCCが少なくなったときに発動すれば、限界を超えてコンボを決められる。
レイアーツ エレスライズ中、攻撃力上昇	エレスライズ中のA技連携が強力に。ソフィはA技が使いやすいのでぜひ習得したい。
ブースト 溜め技のチャージ時間短縮	溜め技をコンボに組み込みやすくなり、「火龍炎舞」の発動も狙いやすくなる。

術・技　A技連携を主軸にB技と溜め技を織り交ぜる

術攻撃力より攻撃力の方が高いため、A技をメインに攻撃していこう。B技は弱点を突くためにA技の連携に挟んだり、遠隔攻撃として単発で使うといい。またソフィは、◎ボタンを押しつづけることで溜め技を出せる。溜め技のチャージには時間がかかるが、連携をしてからためはじめると時間が短くなるので、ひととおり連携してから最後に強力な溜め技を繰り出すのがオススメだ。

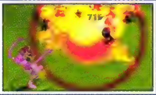
オススメ術・技

霊子障断 ▶P.103
動作がすばやくリーチもあり、技のあとの追撃も容易。途切れにくく安定したコンボを組み立てられる。

ファーストエイド ▶P.104
すばやくHPを回復できるほか、術のあとに連携ができる。連発をしたり、近づいてきた敵を迎え撃つことが可能。

センスフレア ▶P.104
意図的にクリティカルを発生させられ、CCを増やしたり、敵の気絶を利用したコンボが計画的に行える。

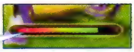
スカラーガンナー ▶P.105
長射程と高威力を誇る遠隔攻撃。ダウン中の敵を立たせて、長時間のけぞらせることができる。



溜め技を使いこなそう

ソフィ独自のA技である溜め技の発動には、溜め技ゲージのチャージが必要。通常、チャージ完了に要する時間は1秒未満だが、連携をしたあとにためはじめると、連携数に応じて少しずつ時間が短くなり、6連携以上したあとだと瞬時にたまるようになる。また、溜め技発動後はA技連携ルートが1つ先に進む。たとえばCC2のA技のあと溜め技を出すとCC3のA技を出したと見なされ、この直後にA技を出すとCC4の技が出るのだ。なお、1回の連携中に溜め技を出せるのは1度きりとなっている。

双撞掌底破



「双撞掌底破」を習得後、A技を出してそのまま◉ボタンを押しつづけると、溜め技ゲージが表示される。このゲージが満タンになってから◉ボタンを離すと「双撞掌底破」が発動。ただし、CCが2以上残っていないと溜め技ゲージが出ない。

獅子戦吼

「双撞掌底破」「獅子戦吼」の両方を習得しており、なおかつ残りCCが3以上の場合、溜め技ゲージが満タンになったあとにもう一度ゲージがたまっていく。2回目のゲージが満タンになる前に◉ボタンを離すと「双撞掌底破」が、満タンになってから離すと「獅子戦吼」が発動する。

点穴縛態

左記の2つに加えて「点穴縛態」を習得しており、なおかつ残りCCが4以上の場合、ゲージを3回ためられる。3回目のゲージが満タンになってから◉ボタンを離すと「点穴縛態」が発動。さらに追撃して一定の条件(P.107)を満たせば、自動的に秘奥義「火龍炎舞」が発動する。

アクセルモード　フロントステップで攻撃の幅が広がる

習得称号	ソフィ・ラント▶P.153	性能	HPが1秒ごとに20%回復し、CCが高速で回復。 フロントステップ(【威力】90　【クリティカル率】200)で高速移動
名称	ハイブースト	効果時間	15×発動時のアクセルゲージ量(0.5〜1)=7.5〜15秒

HPが断続的に回復し、CCが高速で回復するなど、得られるメリットが非常に多い。そのなかでも、もっとも特徴的なのがフロントステップの変化で、通常とは異なりターゲットの背後へ高速で移動するようになる。このとき、すれ違いざまにダメージを与えてのけぞらせられるので、そこからコンボを決めることも可能だ。また、秘奥義の「ゼロ・ディゾルヴァー」のように、決めたあとに大きく距離が離れてしまう状況でも、アクセルモードを発動してフロントステップをすれば追撃が間に合うようになる。

即座に敵へ接近できるため、ピンチの仲間を助けやすい。

HPの回復速度はかなり早い。多少ならば強引に攻められる。

術・技

アーツ技連携ルート

	CC1	CC2	CC3	CC4
ニュートラル	刀輝	三散	双月	穿光
上下		鷹爪襲撃	刹破衝	錬気轟翔
左		仁麗閃	霊子崩断	烈孔斬滅
右		双竜脚	旋幻舞	光翼天翔

A 攻撃　CC1 | 刀輝 トウキ　初期 |　斬撃

ニュートラル	上下	左	右

性能	【威力】100　【クリティカル率】100　【ヒット数】1

光子で形成した刃を繰り出す斬撃で、大きく踏み込むためリーチが長い。左右に入力しながら出しても左右へはほとんど移動しないので、次の技の入力方向に合わせて出せばいい。

A 攻撃 CC2 三散 サザン

初期 | 精神体 打撃

性能 【威力】180 【クリティカル率】120 【ヒット数】3

拳で三連撃を打ち込んでいく技。「刀輝」からさらに踏み込むため、「刀輝」が敵に届かなかった場合でも攻撃を当てられる。技のあとも敵に隣接していて追撃をかけやすい。

スキル

称号	ランク	内容
090 三散の誇り	1	クリティカル率+15%
090 三散の誇り	5	確率でHPを回復
091 三散の魂	1	クリティカル率+15%
091 三散の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC3 双月 ソウゲツ

初期 | 暴星 打撃

性能 【威力】260 【クリティカル率】150 【ヒット数】4

空中回転蹴りで敵を浮かすことができる。しかし追撃をかけられる時間は意外に短く、出が遅い技だと攻撃が当たる前に敵が立ち直ってしまう。オススメは「光翼天翔」への連携だ。

スキル

称号	ランク	内容
092 双月の誇り	1	クリティカル率+15%
092 双月の誇り	5	確率でHPを回復
093 双月の魂	1	クリティカル率+15%
093 双月の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC4 穿光 センコウ

初期 | 暴星 射撃 マヒ

性能 【威力】350 【クリティカル率】200 【ヒット数】7

空中から斜め下に光子レーザーを放つ。攻撃が出るまでが遅いのでコンボは途切れやすいが、攻撃範囲は広くダウン中の敵へ追撃をかけることもできる。前方の敵を一掃するのに便利。

スキル

称号	ランク	内容
094 穿光の誇り	1	クリティカル率+15%
094 穿光の誇り	5	確率でHPを回復
095 穿光の魂	1	クリティカル率+15%
095 穿光の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC2 鷹爪襲撃 ヨウソウシュウゲキ

| 鳥 打撃

性能 【威力】190 【クリティカル率】120 【ヒット数】2

蹴り上げで浮かせた敵を踏みつけて地面に叩きつける。次の技を敵の目の前で出せるが、この技で連携を終了すると後ろに飛び退くので、残りCCが少ないときは仕切り直しに活用できる。

スキル

称号	ランク	内容
001 記憶喪失の少女	1	ダメージ+5%
004 現の存在	5	クリティカル率+15%
025 格闘士	1	クリティカル率+15%
096 鷹爪の誇り	1	確率でアイテムを盗む
096 鷹爪の誇り	5	クリティカル率+15%
097 鷹爪の魂	1	クリティカル率+15%
097 鷹爪の魂	5	HP全快時:CC1回復

A 攻撃 CC2 仁麗閃 ジンレイセン

| 人間 暴星 斬撃

性能 【威力】180 【クリティカル率】120 【ヒット数】2

光子で正面を薙ぎ払う技。敵を大きく左にはじいてしまい、続けて左右への攻撃範囲が狭い「双月」を出すと空振りしやすい。「旋幻舞」などの攻撃範囲が広い技へ連携するといい。

スキル

称号	ランク	内容
001 記憶喪失の少女	3	ダメージ+5%
002 花の名の少女	3	クリティカル率+15%
025 格闘士	3	クリティカル率+15%
098 仁麗の誇り	1	確率でアイテムを盗む
098 仁麗の誇り	5	クリティカル率+15%
099 仁麗の魂	1	クリティカル率+15%
099 仁麗の魂	5	HP全快時:CC1回復

A 攻撃 CC2 双竜脚 ソウリュウキャク

| 竜族 打撃

性能 【威力】190 【クリティカル率】120 【ヒット数】2

すばやい動作でほぼ同時に左右へ蹴り飛ばす。敵を左右にはじくが、技のあとには敵を正面に捉えていて連携しやすい。敵ののけぞり時間は短いので、出の早い技で追撃しよう。

スキル

称号	ランク	内容
002 花の名の少女	1	ダメージ+5%
004 現の存在	1	ダメージ+5%
039 一閃闘姫	1	クリティカル率+15%
100 双竜の誇り	1	クリティカル率+15%
100 双竜の誇り	5	確率でHPを回復
101 双竜の魂	1	クリティカル率+15%
101 双竜の魂	5	HP全快時:CC1回復

A 攻撃 CC3 刹破衝 セッパショウ

妖魔 暴星 打撃

性能 【威力】280 【クリティカル率】150 【ヒット数】3

鋭い踏み込みで間合いを詰めつつ攻撃を繰り出す。踏み込みは距離が長いうえ、正確にターゲットへ向かっていくため、敵を左にはじく「仁麗閃」のあとに出しても直撃させやすい。

スキル

称号	ランク	内容
005 あの日の少女	5	ダメージ+5%
006 変わりゆく少女	1	ダメージ+5%
025 格闘士	5	クリティカル率+15%
102 刹破の誇り	1	クリティカル率+15%
102 刹破の誇り	5	確率でアイテムを盗む
103 刹破の魂	1	クリティカル率+15%
103 刹破の魂	5	開始10秒以内:CC1回復

A 攻撃 CC3 霊子障断 レイシショウダン

精神体 暴星 斬撃

性能 【威力】260 【クリティカル率】150 【ヒット数】5

光子で形成した光の壁で敵を攻撃する技。光の壁が敵に当たっているうちに次の技を出すことができ、「穿光」や「烈孔斬滅」といった出の遅い技へ連携させることができる。

スキル

称号	ランク	内容
006 変わりゆく少女	3	ダメージ+5%
045 セイバー	1	ダメージ+5%
104 障断の誇り	1	クリティカル率+15%
104 障断の誇り	5	確率でHPを回復
105 障断の魂	1	クリティカル率+15%
105 障断の魂	5	上昇効果付加中:CC1回復
134 抜刀の誇り	3	ダメージ+5%

A 攻撃 CC3 旋幻舞 センゲンブ

不定形 暴星 斬撃

性能 【威力】270 【クリティカル率】150 【ヒット数】5

回転しつつ手刀を繰り出して敵を巻き上げる。移動しながら自分の周囲を攻撃するので、複数の敵を巻き込みやすい。また、同じ右入力の「光翼天翔」への連携がスムーズに行える。

スキル

称号	ランク	内容
007 不安の少女	3	ダメージ+5%
061 アイテムゲッター	1	ダメージ+5%
106 旋幻の誇り	1	クリティカル率+15%
106 旋幻の誇り	5	確率でアイテムを盗む
107 旋幻の魂	1	クリティカル率+15%
107 旋幻の魂	5	上昇効果付加中:CC1回復
136 両剣の誇り	3	ダメージ+5%

A 攻撃 CC4 錬気轟縮 レンキゴウシュク

精神体 暴星 衝撃

性能 【威力】320 【クリティカル率】200 【ヒット数】9

気の塊による攻撃で、ダウン中の敵を立たせることができる。技のあとに間合いが開かないため、さらなる追撃をかけやすい。攻撃の出も早くヒット数も多い、コンボにイチオシの技だ。

スキル

称号	ランク	内容
027 格闘術士	1	ダメージ+5%
062 アイテムビューティ	3	ダメージ+5%
064 チーフ・マスタリー	1	ダメージ+5%
108 錬気の誇り	1	クリティカル率+15%
108 錬気の誇り	5	確率でHPを回復
109 錬気の魂	1	クリティカル率+15%
109 錬気の魂	5	上昇効果付加中:CC1回復

A 攻撃 CC4 烈孔斬滅 レッコウザンメツ

人間 暴星 斬撃

性能 【威力】400 【クリティカル率】200 【ヒット数】6

蹴りで飛び込み、さらに蹴りと真空波で追撃をかける。攻撃が出るまでは遅いが、ダウン中の敵への追撃が可能。技のあとは間合いが大きく開くので、コンボのフィニッシュに使おう。

スキル

称号	ランク	内容
015 目覚めの始まり	3	ダメージ+5%
028 熟練格闘士	1	ダメージ+5%
057 フォーススマッシャー	3	ダメージ+5%
110 烈孔の誇り	1	クリティカル率+15%
110 烈孔の誇り	5	確率でHPを回復
111 烈孔の魂	1	クリティカル率+15%
111 烈孔の魂	5	状態異常時:CC1回復

A 攻撃 CC4 光翼天翔 コウヨクテンショウ

暴星 飛行

性能 【威力】360 【クリティカル率】200 【ヒット数】6

光の翼で空中の敵を追撃する技。敵を浮かせない「刹破衝」からだとコンボが途切れやすいが、それ以外の「双月」「霊子障断」「旋幻舞」はどれも敵を浮かせるので直撃させやすい。

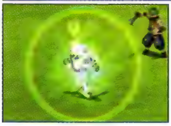
スキル

称号	ランク	内容
009 プロトス1	3	ダメージ+5%
016 バージョン6.1	3	ダメージ+5%
029 熟練治療士	1	ダメージ+5%
112 光翔の誇り	1	クリティカル率+15%
112 光翔の誇り	5	確率でHPを回復
113 光翔の魂	1	クリティカル率+15%
113 光翔の魂	5	状態異常時:CC1回復

B 回復 CC3 ファーストエイド

初期 詠唱2.50秒

性能 味方1人のHPを30%回復



味方1人のHPを回復する術。回復量は少ないが、少ないCCで使えて詠唱時間も短い。また、術のあとに連携ができるため、術発動後に目の前にせまっている敵をすぐに迎撃できる。

スキル 称号	ランク	内容
003 似ている少女	1	詠唱時間減少+4%
026 治療士	1	詠唱時間減少+4%
042 スキルビギナー	5	詠唱時間減少+4%
120 手当の誇り	1	回復効果+10%
120 手当の誇り	5	赤チャージ後に発動で、CC分与
121 手当の魂	1	回復効果+10%
121 手当の魂	5	HP25%以下:CC1回復

B 回復 CC4 ヒール

詠唱3.50秒

性能 味方1人のHPを50%回復

「ファーストエイド」よりもCCが多く詠唱時間も長いが、HP回復量が多く回復の効率はいい。「ファーストエイド」と同様に連携を繋げられるので、発動後に敵が近くにいたら迎撃しよう。

スキル 称号	ランク	内容
007 不安の少女	1	詠唱時間減少+4%
026 治療士	5	詠唱時間減少+4%
120 手当の誇り	3	詠唱時間減少+4%
122 治癒の誇り	1	回復効果+10%
122 治癒の誇り	5	赤チャージ後に発動で、CC分与
123 治癒の魂	1	回復効果+10%
123 治癒の魂	5	HP25%以下:CC1回復

B 回復 CC5 キュア

詠唱4.50秒

性能 味方1人のHPを80%回復

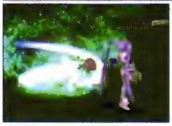
対象は味方1人だけだが、HPをほぼ全回復できるほどの回復量を誇る。近接攻撃が得意な強敵との戦闘では、1人に敵を引きつけさせてこの術で回復しながら戦うといい。

スキル 称号	ランク	内容
028 熟練格闘士	3	詠唱時間減少+4%
047 チャクラ	5	詠唱時間減少+4%
124 全快の誇り	1	回復効果+10%
124 全快の誇り	5	赤チャージ後に発動で、CC分与
125 全快の魂	1	回復効果+10%
125 全快の魂	5	HP25%以下:CC1回復
126 気付の誇り	3	詠唱時間減少+4%

B 回復 CC5 レイズソウル

詠唱5.50秒

性能 戦闘不能者を含む味方1人のHPを30%回復



戦闘不能者を復活させられる貴重な術。多いCCと長い詠唱時間のために発動させるのが難しく、発動できても回復量が少ないためピンチが続く。すぐに別の術で回復させて立て直そう。

スキル 称号	ランク	内容
026 治療士	3	詠唱時間減少+4%
047 チャクラ	1	詠唱時間減少+4%
122 治癒の誇り	3	詠唱時間減少+4%
126 気付の誇り	1	回復効果+10%
126 気付の誇り	5	赤チャージ後に発動で、CC分与
127 気付の魂	1	回復効果+10%
127 気付の魂	5	HP25%以下:CC1回復

B 回復 CC4 アタラキシア

性能 自身のすべての状態異常を回復し、その場合に限り防止効果を付加

自分が状態異常のときに使うと、状態異常を回復するうえにしばらく状態異常にならなくなる。凍結や封印など、この技自体を使えなくなる状態異常では効果を受けられないので注意。

スキル 称号	ランク	内容
047 チャクラ	3	効果時間増加+20%
052 コンボファイター	5	効果時間増加+20%
058 特性少女	1	効果時間増加+20%
128 解除の誇り	1	HP回復+5%
128 解除の誇り	5	「命中上昇」効果付加
129 解除の魂	1	HP回復+5%
129 解除の魂	5	HP25%以下:CC1回復

B 補助 CC4 センスフレア

性能 次の技の命中率とクリティカル率を10倍にする

次の攻撃がほぼ確実にクリティカルになるので、簡単にCCの最大値を増やせる。効果は敵に攻撃が当たるまで持続し、空振りしても消えることはない。攻撃の合間に積極的に使うといい。

スキル 称号	ランク	内容
013 ソフィお嬢様	3	クリティカル率+15%
040 ワイルドガール	1	クリティカル率+15%
082 ジョギングランナー	1	クリティカル率+15%
130 気迫の誇り	1	HP回復+5%
130 気迫の誇り	5	「命中上昇」効果付加
131 気迫の魂	1	HP回復+5%
131 気迫の魂	5	HP25%以下:CC1回復

B 攻撃 CC3 リベラチャージ

爬虫類 人間 打撃

性能 【威力】520 【クリティカル率】500 【ヒット数】1
敵からの攻撃のダメージを50%に軽減

敵の攻撃に合わせて発動することで、防御した直後に強力な反撃を繰り出す。タイミングが難しいが性能は優秀なので積極的に狙おう。大振りな攻撃ならタイミングを合わせやすい。

スキル

称号	ランク	内容
033 抜刀の心得	5	ダメージ+5%
053 コンボハンター	3	ダメージ+5%
070 目覚める者	5	ダメージ+5%
132 当身の誇り	1	命中率+15%
132 当身の誇り	5	「命中上昇」効果付加
133 当身の魂	1	命中率+15%
133 当身の魂	5	ヒット時確率でCC全快

B 攻撃 CC3 アストラルベルト

精神体 暴星 斬撃

性能 【威力】250 【クリティカル率】40 【ヒット数】1
鋼体を付加

居合い抜きのような攻撃を行い、自分に鋼体を付加する。出の早さと敵ののけぞり時間に優れ、普通はコンボが途切れてしまう連携でも、この技を挟むことでコンボがつながるようになる。

スキル

称号	ランク	内容
012 ヘブンガール	5	ダメージ+5%
027 格闘術士	5	ダメージ+5%
033 抜刀の心得	3	ダメージ+5%
134 抜刀の誇り	1	命中率+15%
134 抜刀の誇り	5	確率でアイテムを盗む
135 抜刀の魂	1	命中率+15%
135 抜刀の魂	5	HP25%以下:CC1回復

B 攻撃 CC4 ユベルティ

暴星 打撃 マヒ

性能 【威力】400 【クリティカル率】60 【ヒット数】8

回転蹴りで周囲の敵を巻き上げる技。技のあとは敵の落下中に追撃をかけられるが、この技自体は攻撃が出るのが少し遅く、連発してもコンボが成立しない。「刀輝」などで追撃しよう。

スキル

称号	ランク	内容
016 バージョン6.1	5	ダメージ+5%
034 両剣の心得	3	ダメージ+5%
080 雑談マニア	5	ダメージ+5%
136 両剣の誇り	1	命中率+15%
136 両剣の誇り	5	確率でHPを回復
137 両剣の魂	1	命中率+15%
137 両剣の魂	5	上昇効果付加中:CC1回復

B 攻撃 CC3 シェルスロー

暴星 斬撃 凍結

性能 【威力】300 【クリティカル率】70 【ヒット数】4

飛び上がって上空から投剣のように光子を投げつける。攻撃の出が遅くリーチも短いが、敵の攻撃をかわしながら技を出せるのが利点。コンボには組み込みにくいので、単発で使おう。

スキル

称号	ランク	内容
013 ソフィお嬢様	5	ダメージ+5%
035 短剣の心得	3	ダメージ+5%
079 雑談フリーク	3	ダメージ+5%
138 短剣の誇り	1	命中率+15%
138 短剣の誇り	5	確率でHPを回復
139 短剣の魂	1	命中率+15%
139 短剣の魂	5	HP25%以下:CC1回復

B 攻撃 CC3 マークリバース

暴星 斬撃 鈍足

性能 【威力】330 【クリティカル率】100 【ヒット数】1

光子をブーメランのように投げる技。ブーメランを投げた直後から連携ができ、この技を連発するだけでコンボになる。しかしブーメランの軌道が独特で、正面の敵に当たらないことも。

スキル

称号	ランク	内容
014 誓いを信じる者	5	ダメージ+5%
036 投刃の心得	3	ダメージ+5%
079 雑談フリーク	5	ダメージ+5%
140 投刃の誇り	1	命中率+15%
140 投刃の誇り	5	確率でHPを回復
141 投刃の魂	1	命中率+15%
141 投刃の魂	5	HP25%以下:CC1回復

B 攻撃 CC4 スカラーガンナー

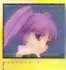
暴星 射撃 火傷

性能 【威力】470 【クリティカル率】80 【ヒット数】1

凝縮した光子を発射する遠距離砲撃。発射に時間がかかるものの、射程、威力、敵ののけぞり時間などの攻撃性能は抜群。ダウン中の敵への追撃も可能で、コンボのつなぎに使いやすい。

スキル

称号	ランク	内容
015 目覚めの始まり	5	ダメージ+5%
037 長銃の心得	3	ダメージ+5%
080 雑談マニア	3	ダメージ+5%
142 長銃の誇り	1	命中率+15%
142 長銃の誇り	5	確率でアイテムを盗む
143 長銃の魂	1	命中率+15%
143 長銃の魂	5	HP25%以下:CC1回復



B 攻撃 CC6 カタストロフィ

暴星 衝撃 鈍足

性能 【威力】670 【クリティカル率】50 【ヒット数】12

超高速で駆け抜けて、進路上の敵をなぎ倒す。ダウン中の敵も追撃でき、連続で出すと往復してもう一度ダウンを奪える。CCの多さに見合う、優れた攻撃性能を誇る大技だ。

スキル

称号	ランク	内容
011 誓いの友	5	ダメージ+5%
030 大いなる格闘術士	1	ダメージ+5%
044 スキルマスター	1	ダメージ+5%
144 闘姫の誇り	1	命中率+15%
144 闘姫の誇り	5	「命中上昇」効果付加
145 闘姫の魂	1	命中率+15%
145 闘姫の魂	5	HP25%以下:CC1回復

A 攻撃 CC2 双撞掌底破 ソウドウショウテイハ

昆虫 打撃

性能 【威力】350 【クリティカル率】600 【ヒット数】2

A技中に◉ボタンを押しつづけると発動できる溜め技のひとつ。スキルと連携数でチャージ時間を短縮すればコンボも可能だ。技のあとは間合いが開くので、リーチの長い技で追撃しよう。

スキル

称号	ランク	内容
003 似ている少女	3	ダメージ+5%
049 クリティカラー	3	ダメージ+5%
076 くすねらー	3	ダメージ+5%
114 双撞の誇り	1	命中率+15%
114 双撞の誇り	5	確率でHPを回復
115 双撞の魂	1	命中率+15%
115 双撞の魂	5	ヒット時確率でCC全快

A 攻撃 CC3 獅子戦吼 シシセンコウ

獣 衝撃

性能 【威力】500 【クリティカル率】800 【ヒット数】3

敵を大きく吹き飛ばす、Lv2の溜め技。この技のあとに追撃するのは難しいので、コンボのフィニッシュに使おう。連携でCCが少なくなってきたら、ために移行してすばやく発動するのだ。

スキル

称号	ランク	内容
028 熟練格闘士	5	ダメージ+5%
056 デュアルスマッシャー	1	ダメージ+5%
114 双撞の誇り	3	ダメージ+5%
116 獅子の誇り	1	命中率+15%
116 獅子の誇り	5	確率でHPを回復
117 獅子の魂	1	命中率+15%
117 獅子の魂	5	ヒット時確率でCC全快

A 攻撃 CC4 点穴縛態 テンケツバクタイ

無機物 衝撃

性能 【威力】650 【クリティカル率】1000 【ヒット数】1

敵の動きを止める、Lv3の溜め技。技自体の威力も高いが、この技の真価は秘奥義「火龍炎舞」の発動キーとなっていることにある。敵をダウンさせるので、敵を立たせる技から追撃開始だ。

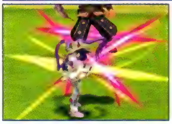
スキル

称号	ランク	内容
010 願う少女	5	ダメージ+5%
050 クリティカリスト	1	ダメージ+5%
116 獅子の誇り	3	ダメージ+5%
118 縛態の誇り	1	命中率+15%
118 縛態の誇り	5	確率でHPを回復
119 縛態の魂	1	命中率+15%
119 縛態の魂	5	ヒット時確率でCC全快

B 攻撃 CC5 スラッシュローズ

植物 斬撃 猛毒

性能 【威力】550 【クリティカル率】80 【ヒット数】7



五芒星を描くように敵を切り刻み、真紅のバラを咲かせる。攻撃時に前進するうえ技の発生が早く、コンボに組み込みやすい。攻撃後はあまり距離が離れないので追撃のチャンスだ。

スキル

称号	ランク	内容
023 ソフィ・ラント	3	ダメージ+5%
038 細剣の心得	3	ダメージ+5%
146 バラの誇り	1	命中率+15%
146 バラの誇り	5	一定確率:CC1回復
147 バラの魂	1	命中率+15%
147 バラの魂	5	HP全快時:CC1回復

B 回復 CC8 リンカーネーション

詠唱3.33秒

性能 味方全体のHPを10%回復し、30秒間、味方の術防御力を25%上昇させる

光子を拡散させて、味方全体のHPを回復させる。回復量は少ないものの、術防御力上昇の効果があり、詠唱時間も短め。能力変化の効果が切れしだい、使っていくといい。

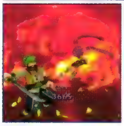
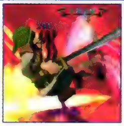
スキル

称号	ランク	内容
022 ソフィちゃん	5	詠唱時間減少+4%
124 全快の誇り	3	詠唱時間減少+4%
148 輪廻の誇り	1	詠唱時間減少+4%
148 輪廻の誇り	5	HP25%以下:CC1回復
149 輪廻の魂	1	詠唱時間減少+4%
149 輪廻の魂	5	一定確率:CC1回復

秘奥義 EX 火龍炎舞 カリュウエンブ

植物　竜族　火傷

性能 【威力】1000　【ヒット数】8

「点穴縛態」からコンボをつなげて、暗転中にCC1、2、3、4の技をすべて使った連携を当てると発動する秘奥義。途中で空振りしても、「点穴縛態」と連携の最後でコンボが成立すればいい。

スキル

称号	ランク	内容
–	–	–

秘奥義 Lv1 クリティカルブレード

暴星　斬撃

性能 【威力】2000　【ヒット数】6

力を集めた拳を突き出して突撃し、進路上の敵を貫く。直線形の攻撃範囲を持ち、ターゲットの前後に敵がいれば巻き込める可能性が高い。狙えるチャンスがあれば試してみよう。

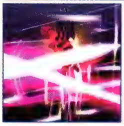
スキル

称号	ランク	内容
005 あの日の少女	1	エレスライズ中：連携中にL1ボタン、または○ボタン＋×ボタン押し続けで発動
017 花の母	5	25ヒット以上で連携中にL1ボタン、または○ボタン＋×ボタンで発動

秘奥義 Lv2 インフィニティアソウル

暴星　打撃　斬撃

性能 【威力】3500　【ヒット数】13



打ち上げたターゲットに向かって高速で突進を繰り返し、最後に地面に叩きつける。ほとんどが空中にいるターゲットに対する攻撃なので、ターゲット以外の敵を巻き込むことは少ない。

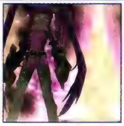
スキル

称号	ランク	内容
009 プロトス1	1	エレスライズ中：連携中にL1ボタン、または○ボタン＋×ボタン押し続けで発動
020 ねこ少女	5	50ヒット以上で連携中にL1ボタン、または○ボタン＋×ボタンで発動

秘奥義 Lv3 ゼロ・ディゾルヴァー

無機物　暴星　斬撃

性能 【威力】5000　【ヒット数】24



自らをも無数の光子と化して敵に襲いかかり、最後に大爆発を発生させる。自分の周囲と、ターゲットまでの直線上にいる敵を巻き込める。敵の群れの中心に飛び込んで発動するといい。

スキル

称号	ランク	内容
018 ララのお友達	3	エレスライズ中：連携中にL1ボタン、または○ボタン＋×ボタン押し続けで発動
032 どうにかなる士	5	75ヒット以上で連携中にL1ボタン、または○ボタン＋×ボタンで発動

秘奥義 Lv4 シャドウ・モーメント

精神体　打撃　射撃

性能 【威力】2500　【ヒット数】9
使用するたびに威力が10上がり、最大で4500になる

自身の身体を光子に変え、高速で敵に向かって突進する。ソフィとターゲットまでの直線状にいる敵を攻撃可能だ。なお、攻撃後に敵とほぼ密着状態になるが、追撃はほとんど間に合わない。

スキル

称号	ランク	内容
024 名付け親	3	100％アクセルモード中：連携中にL1ボタン、または○ボタン＋×ボタンで発動

オススメコンボ

CC15 12HIT 最速かつ確実に「火龍炎舞」を発動させるためのコンボ

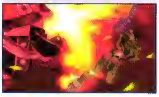
A 点穴縛態

待機

B スカラーガンナー

A 刀輝→三散→霊子障断

火龍炎舞



このコンボのポイントは、「点穴縛態」のあとに手を止めて連携を打ち切ること。連携が続くと次のA技で「刀輝」以外が出る恐れがあるためだ。一拍おいたら「スカラーガンナー」で敵を立たせ、そこからA技を連携すればCC4→1→2→3の順に連携したことになる。「刀輝」と「三散」は空振りしてもよく、最後の「霊子障断」さえ当たれば、その瞬間に「火龍炎舞」が発動するのだ。

ヒューバート

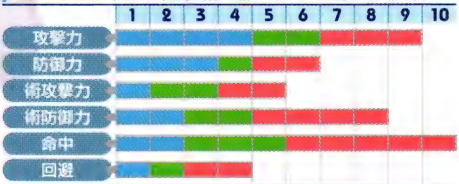
剣と銃を切り替えてあらゆる間合いに対応

剣による近接攻撃のA技と、銃による遠隔攻撃のB技を、敵との間合いに応じて使い分けて戦うのがヒューバートの戦闘スタイルだ。A技とB技を絡めた連携も可能で、A技ではじき飛ばした敵をB技で追撃したり、至近距離でB技を出したあとにA技を当てることも可能。ただし、B技で連携を終えた場合には大きなスキができるため、連携の最後はA技かステップで締めること。なお、種類は少ないが治癒術も使うことができ、臨時の回復要員としても活躍できる。

ステータスデータ

最大HP	Lv10	Lv20	Lv30	Lv40	Lv50	Lv100	Lv200
	792	1192	1592	1992	2392	3612	5612
ステータス上昇基準値			16.68		重量		3

ステータスバランス（■装備／■スキル／■本人の能力）



本人の能力で命中が非常に高く、固有装備とスキルでさらに上がる。加えて武器が高い攻撃力を持ち、この2つが突出しやすい。回避の低さは、防御やステップを駆使して補おう。

特徴的なスキル

スキル	解説
クリスロウ 「鈍足」の敵にクリティカル	「双塵剣」「空破絶掌撃」で鈍足にできるので、これでクリティカル率の低さを補える。
クリレジスト 「術防御減少」の敵にクリティカル	術防御減少の効果は、「流星」「断雷牙」などにスキルで付加されるので狙っていこう。
トリック 両剣への移行を確率で短縮	B技で連携を終えたときのスキが小さくなるが、A技やステップへつなげば関係ない。

武器：双刃 ▶P.563
防具：プレート、服 ▶P.570
固有：眼鏡 ▶P.576
称号 ▶P.159

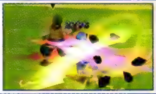
術・技　B技でCCを高めてからA技をしかけよう

A技のクリティカル率が低く、これだけで戦っているとCCの最大値が上がりにくい。そこで戦闘開始直後はB技メインで戦い、CCの最大値を上げてからA技を使うといい。ヒューバートの術・技はヒット数が多く、高い命中のおかげでコンボのヒット数が増えても回避されにくいため、長大なコンボを簡単に決められる。そのうえ扱える有効特性の種類がアスベルに次いで多いので、弱点連携も狙いやすい。

オススメ術・技

空破絶掌撃 ▶P.111

A技のなかで最高の威力を誇る。加えて敵ののけぞり時間が長く、さらなる追撃をかけやすい。

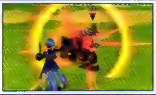


ミスティアーク ▶P.112

術・技変化によるお手軽で強力なコンボを行える。複数の敵を攻撃する手段としても利用価値が高い。

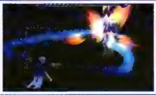
フレアショット ▶P.111

敵のリーチの外から攻撃でき、連発すれば敵を奥に押しやることができるので一方的に攻撃しつづけられる。



クラックビースト ▶P.113

敵を手前に引き寄せたうえで長時間のけぞらせるので、コンボの起点に使える。すかさず追撃をかけよう。



⊗ボタンの押しつづけで攻撃を繰り返す

CC2とCC3のB技には、術・技変化のスキルがある。術・技変化のルートは同じCCの3つの技同士でループしているので、⊗ボタンを押しつづけるだけで攻撃を繰り返すことができるのだ。ただし、CC3のルートは攻撃の射程が短い技が多いため、基本的にはほかの技へ連携させるようにしたい。

術・技変化ルート

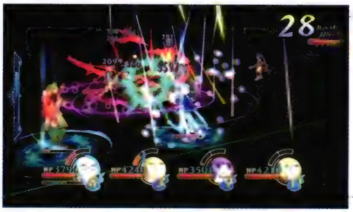
- フレアショット → アクアバレット → スカーレット → フレアショット
- ミスティアーク → ティルトビート → レールアロール → ミスティアーク

アクセルモード　敵の足止めやヒット数稼ぎに使おう

習得称号	断る男 ▶P.160	性能	上空へ放った無数の矢(【威力】90　【クリティカル率】200)がターゲットの周辺に降り注ぐ
名称	アローレイン	効果時間	6×発動時のアクセルゲージ量(0.5〜1)=3〜6秒

両剣を弓の形に変え、上空へ矢を放つ。ターゲット周辺の広範囲に矢が降り注ぎ、一度に多数の敵を巻き込めるのが魅力だ。ボス戦はもちろん、通常の敵との戦闘でも足止めとして使いやすい。また、コンボに組み込むこともできるが、その際はアクセルゲージの残量を見て、効果時間が切れる少し前にいったん待機しよう。こうすることでCCを回復させて、さらに手数を増やしていけるのだ。

発動時にも攻撃が当たる。範囲は狭いため、浮かせた敵に狙おう。



効果範囲内なら、術の詠唱を止められることもほとんどない。

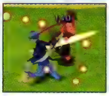
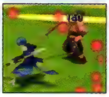
術・技

アーツ技連携ルート

	CC1	CC2	CC3	CC4
ニュートラル	弧月	新月	深月	流星
上下	弧月	虎牙破斬	崩爆華	空破絶掌撃
左	弧月	斬風牙	双塵剣	双幻乱舞
右	弧月	断雷牙	旋風裂駆	雷牙招来

A 攻撃 CC1 | 弧月 コゲツ　初期　斬撃

ニュートラル　上下　左　右

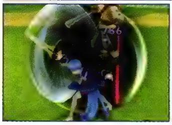



性能　【威力】100　【クリティカル率】75　【ヒット数】2

両剣で敵を斬りつける。上下入力の突きのみリーチが長いが、1ヒットしかせずダメージも半分になる。ほかの3種類はほぼ同じ性能で、左入力と右入力はそれぞれの方向に少し移動する。

A 攻撃 CC2 | 新月 シンゲツ　初期　暴星　斬撃

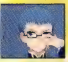
性能　【威力】180　【クリティカル率】80　【ヒット数】2



両剣を縦に回転させて敵を斬り上げる技で、動作がすばやいのが特徴。また、敵との間合いが少し開いていた場合に敵を引き寄せることができ、密着した状態で次の技を出せる。

スキル

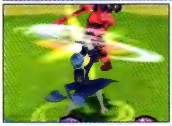
称号	ランク	内容
082 新月の誇り	1	クリティカル率+15%
082 新月の誇り	5	「命中減少」の確率効果
083 新月の魂	1	クリティカル率+15%
083 新月の魂	5	一定確率:CC1回復



A 攻撃 CC3 | 深月 ミヅキ

初期 | 精神体 斬撃

性能 【威力】260 【クリティカル率】90 【ヒット数】4



頭上で両剣を回転させて多段斬りを繰り出す。周囲を攻撃できるので、敵に囲まれたときに便利。最後に敵を蹴り飛ばすが、その前に次の技へ連携することもでき追撃をかけやすい。

スキル

称号	ランク	内容
084 深月の誇り	1	クリティカル率+15%
084 深月の誇り	5	確率でHPを回復
085 深月の魂	1	クリティカル率+15%
085 深月の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC4 | 流星 リュウセイ

初期 | 不定形 斬撃

性能 【威力】330 【クリティカル率】120 【ヒット数】8

斬り上げで浮かせた敵を地面に叩きつけ、衝撃波で周囲もろとも攻撃する。斬り上げのあと叩きつけるまでに間があり、コンボが途切れやすい。「深月」から連携して周囲の敵を掃討しよう。

スキル

称号	ランク	内容
086 流星の誇り	1	クリティカル率+15%
086 流星の誇り	5	「術防御減少」の確率効果
087 流星の魂	1	クリティカル率+15%
087 流星の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC2 | 虎牙破斬 コガハザン

獣 斬撃

性能 【威力】180 【クリティカル率】80 【ヒット数】4

ジャンプ斬り上げと斬り下ろしで2回ずつ斬りつける技。CC2の技のなかでもっともヒット数が多く、技のあとも間合いが開かないのでコンボに向く。「双塵剣」への連携がオススメだ。

スキル

称号	ランク	内容
001 まじめな弟	1	ダメージ+5%
023 見習い銃士	3	ダメージ+5%
031 瞬光少佐	1	ダメージ+5%
088 虎牙の誇り	1	クリティカル率+15%
088 虎牙の誇り	5	確率でHPを回復
089 虎牙の魂	1	クリティカル率+15%
089 虎牙の魂	5	HP全快時:CC1回復

A 攻撃 CC2 | 斬風牙 ザンプウガ

昆虫 斬撃

性能 【威力】170 【クリティカル率】80 【ヒット数】3

右に移動しながら両剣を回転させて、真空波を生み出す。技の最中に間合いが開いていき、最後まで攻撃が当たらないことが多いためコンボが途切れやすい。攻撃より移動目的で使おう。

スキル

称号	ランク	内容
001 まじめな弟	3	ダメージ+5%
023 見習い銃士	5	ダメージ+5%
044 コンボファイター	3	ダメージ+5%
090 斬風の誇り	1	クリティカル率+15%
090 斬風の誇り	5	「命中減少」の確率効果
091 斬風の魂	1	クリティカル率+15%
091 斬風の魂	5	HP全快時:CC1回復

A 攻撃 CC2 | 断雷牙 ダンライガ

機械 暴星

性能 【威力】170 【クリティカル率】80 【ヒット数】3

「斬風牙」とは逆に左に移動しながらの攻撃で、雷撃を発生させる。「斬風牙」と同様に最後まで攻撃が当たりにくいが、こちらはかろうじて「深月」で連携を継続させることができる。

スキル

称号	ランク	内容
002 領主の次男	1	ダメージ+5%
023 見習い銃士	1	ダメージ+5%
044 コンボファイター	1	ダメージ+5%
092 断雷の誇り	1	クリティカル率+15%
092 断雷の誇り	5	「術防御減少」の確率効果
093 断雷の魂	1	クリティカル率+15%
093 断雷の魂	5	HP全快時:CC1回復

A 攻撃 CC3 | 崩爆華 ホウバッカ

植物 衝撃

性能 【威力】280 【クリティカル率】95 【ヒット数】3

剣を突き刺したあと、小さな爆発を起こすと同時に飛び退く。出が遅いように見えるが、意外にもさまざまな攻撃からの連携が可能。さらに、技のあとにもCC2のB技などで追撃できる。

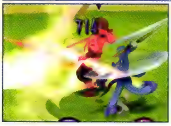
スキル

称号	ランク	内容
004 進駐軍総督	3	ダメージ+5%
034 スキルビギナー	1	ダメージ+5%
070 コレクター入門者	3	ダメージ+5%
094 爆華の誇り	1	クリティカル率+15%
094 爆華の誇り	5	確率でHPを回復
095 爆華の魂	1	クリティカル率+15%
095 爆華の魂	5	開始10秒以内:CC1回復

A 攻撃 CC3 双塵剣 ソウジンケン

斬撃 鈍足

性能 【威力】250 【クリティカル率】95 【ヒット数】6



2連続で剣圧による衝撃波を発生させる攻撃。左右への攻撃範囲が広いが、「新月」から連携すると最初の攻撃を空振りしやすい。これは間に「フレアショット」などを挟むことで解消できる。

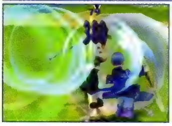
スキル

称号	ランク	内容
010 プライドブラザー	1	ダメージ+5%
041 クリティカラー	5	ダメージ+5%
059 バロン	1	ダメージ+5%
096 双塵の誇り	1	クリティカル率+15%
096 双塵の誇り	5	「命中減少」の確率効果
097 双塵の魂	1	クリティカル率+15%
097 双塵の魂	5	開始10秒以内:CC1回復

A 攻撃 CC3 旋風裂駆 センプウレック

斬撃 猛毒

性能 【威力】290 【クリティカル率】95 【ヒット数】10



真空波を生み出しつつ駆け抜ける技。数値上のヒット数は多いが、駆け抜ける前の攻撃が敵に当たりにくくコンボが途切れやすい。ヒット数ではなく、猛毒の有効特性目当てで使うといい。

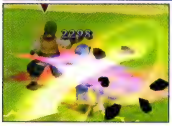
スキル

称号	ランク	内容
006 最年少佐官	1	ダメージ+5%
025 両剣将校	3	ダメージ+5%
053 アイテムゲッター	3	ダメージ+5%
098 裂駆の誇り	1	クリティカル率+15%
098 裂駆の誇り	5	「命中減少」の確率効果
099 裂駆の魂	1	クリティカル率+15%
099 裂駆の魂	5	開始10秒以内:CC1回復

A 攻撃 CC4 空破絶掌撃 クウハゼッショウゲキ

飛行 衝撃 鈍足

性能 【威力】370 【クリティカル率】120 【ヒット数】2



前後から強力な突きを2度繰り出す。出が早くリーチも長いので「崩爆華」からでもコンボを継続させられる。さらに敵ののけぞり時間が長いため、CC3のB技での追撃が可能だ。

スキル

称号	ランク	内容
007 ビタースウィート	1	ダメージ+5%
026 上級両剣士	1	ダメージ+5%
035 スキルエキスパート	3	ダメージ+5%
100 空破の誇り	1	クリティカル率+15%
100 空破の誇り	5	確率でHPを回復
101 空破の魂	1	クリティカル率+15%
101 空破の魂	5	上昇効果付加中:CC1回復

A 攻撃 CC4 双幻乱舞 ソウゲンランブ

人間 斬撃

性能 【威力】350 【クリティカル率】120 【ヒット数】15

武器を分離させて双剣による連続攻撃を行う。ヒット数は非常に多いがリーチが短く、さらに攻撃の最中にも間合いが開くため、敵の目の前で出しても最後まで当たらないことがある。

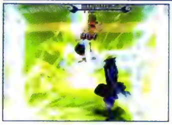
スキル

称号	ランク	内容
007 ビタースウィート	5	ダメージ+5%
057 キング・マスタリー	1	ダメージ+5%
098 裂駆の誇り	3	ダメージ+5%
102 双幻の誇り	1	クリティカル率+15%
102 双幻の誇り	5	確率でHPを回復
103 双幻の魂	1	クリティカル率+15%
103 双幻の魂	5	状態異常時:CC1回復

A 攻撃 CC4 雷牙招来 ライガショウライ

暴星 マヒ

性能 【威力】320 【クリティカル率】120 【ヒット数】8



周囲に雷を落として攻撃する技。発生が早く攻撃範囲も広いため、敵の群れの中心で使うのがオススメ。技のあとはCC2のB技のほか、「弧月」の上下入力でも追撃をかけられる。

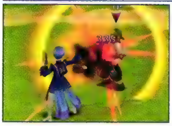
スキル

称号	ランク	内容
027 歴戦両剣士	1	ダメージ+5%
054 アイテムハンター	3	ダメージ+5%
067 ハードソルジャー	1	ダメージ+5%
104 雷牙の誇り	1	クリティカル率+15%
104 雷牙の誇り	5	「術防御減少」の確率効果
105 雷牙の魂	1	クリティカル率+15%
105 雷牙の魂	5	状態異常時:CC1回復

B 攻撃 CC2 フレアショット

爬虫類 射撃 火傷

性能 【威力】220 【クリティカル率】180 【ヒット数】1



双銃から爆発する弾を撃ち出す。連発すると左右の銃を交互に発砲し、敵を奥に押しやることができる。「アクアバレット」と「スカーレット」より射程が少し長いのも特徴だ。

スキル

称号	ランク	内容
002 領主の次男	3	ダメージ+5%
003 少佐	1	ダメージ+5%
024 正規軍人	1	ダメージ+5%
108 炎弾の誇り	1	命中率+15%
108 炎弾の誇り	5	技発動後×ボタン押し続けで、術技変化
109 炎弾の魂	1	命中率+15%
109 炎弾の魂	5	一定確率:CC1回復

B 攻撃 CC2 アクアバレット

水棲 機械 射撃

性能 【威力】200 【クリティカル率】160 【ヒット数】2

左右同時にV字方向へ発砲する技。攻撃の出が早く、敵との間合いがほとんど変わらないのでコンボに組み込みやすい。A技からB技への移行は、この技で行うのがオススメだ。

スキル 称号	ランク	内容
003 少佐	3	ダメージ+5%
005 兄想い	1	ダメージ+5%
024 正規軍人	3	ダメージ+5%
110 蒼弾の誇り	1	命中率+15%
110 蒼弾の誇り	5	技発動後⊗ボタン押し続けで、術技変化
111 蒼弾の魂	1	命中率+15%
111 蒼弾の魂	5	一定確率:CC1回復

B 攻撃 CC2 スカーレット

人間 暴星 射撃

性能 【威力】230 【クリティカル率】190 【ヒット数】2

左に移動しながら銃を2連射する。暴星の有効特性があるため、暴星バリアを持つ敵に対してはこの技を攻撃の起点にするといい。間合いが開きやすいので、そのままB技で連携しよう。

スキル 称号	ランク	内容
003 少佐	5	ダメージ+5%
024 正規軍人	5	ダメージ+5%
032 ノーブルソルジャー	3	ダメージ+5%
112 真紅の誇り	1	命中率+15%
112 真紅の誇り	5	技発動後⊗ボタン押し続けで、術技変化
113 真紅の魂	1	命中率+15%
113 真紅の魂	5	一定確率:CC1回復

B 攻撃 CC3 ミスティアーク

無機物 妖魔 射撃

性能 【威力】310 【クリティカル率】150 【ヒット数】4

放射状に連続射撃を行う。CC3のB技の術・技変化は、この技から始めるとすべて当てやすい。間合いが開くごとにヒット数が減る傾向があるので、なるべく敵の近くで発動したい。

スキル 称号	ランク	内容
006 最年少佐官	3	ダメージ+5%
025 両剣将校	1	ダメージ+5%
066 セカンドステージ	1	ダメージ+5%
114 神弧の誇り	1	命中率+15%
114 神弧の誇り	5	技発動後⊗ボタン押し続けで、術技変化
115 神弧の魂	1	命中率+15%
115 神弧の魂	5	一定確率:CC1回復

B 攻撃 CC3 ティルトビート

爬虫類 射撃 石化

性能 【威力】350 【クリティカル率】250 【ヒット数】7

足もとへの発砲で浮かせた敵に対して、銃の連射で追撃する。射程が短く、空振りすると大きなスキとなるため、十分に敵に近づいてから出そう。「空破絶掌撃」からの連携がオススメ。

スキル 称号	ランク	内容
005 兄想い	5	ダメージ+5%
039 ガンナー	3	ダメージ+5%
066 セカンドステージ	5	ダメージ+5%
116 昇爪の誇り	1	命中率+15%
116 昇爪の誇り	5	技発動後⊗ボタン押し続けで、術技変化
117 昇爪の魂	1	命中率+15%
117 昇爪の魂	5	一定確率:CC1回復

B 攻撃 CC3 レールアロール

鳥 精神体 射撃

性能 【威力】330 【クリティカル率】180 【ヒット数】4

後ろに飛び退いてから光線を発射する。間合いが大きく開くので連携の最後に出すといい。術・技変化で「ミスティアーク」を出せるが、届かないことが多いため変化させないでおこう。

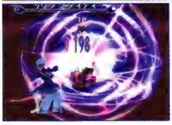
スキル 称号	ランク	内容
016 とぼけメガネ	1	ダメージ+5%
071 コレクター中級者	5	ダメージ+5%
078 バイヤー	5	ダメージ+5%
118 螺旋の誇り	1	命中率+15%
118 螺旋の誇り	5	技発動後⊗ボタン押し続けで、術技変化
119 螺旋の魂	1	命中率+15%
119 螺旋の魂	5	一定確率:CC1回復

B 攻撃 CC4 リヴグラヴィティ

詠唱1.00秒

不定形 暴星 飛行 ※

性能 【威力】450 【クリティカル率】250 【ヒット数】6



目の前に重力場を発生させて、範囲内の敵をダウンさせる術。ひとたび敵を捕らえれば、連発によってダウンさせつづけられる。ただし、重力場の中心から外れるとヒット数が減りやすい。

スキル 称号	ランク	内容
016 とぼけメガネ	5	ダメージ+5%
026 上級両剣士	3	ダメージ+5%
112 真紅の誇り	3	ダメージ+5%
120 反重の誇り	1	命中率+15%
120 反重の誇り	5	「術攻撃上昇」効果付加
121 反重の魂	1	命中率+15%
121 反重の魂	5	一定確率:CC1回復

※ 赤チャージで無機物、鈍足が追加される。

B 攻撃 CC4 クロスミラージュ

詠唱1.17秒 | 人間 暴星 射撃 ※

性能 【威力】430 【クリティカル率】230 【ヒット数】5

X字の軌道を描く2発の銃弾を放ち、その交差地点に十字架状のエネルギーを発生させて攻撃する。射程が有限ではあるが、バトルエリアの半分程度の距離まで届くので問題ない。

スキル

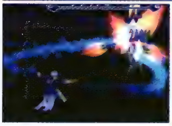
称号	ランク	内容
007 ビタースウィート	3	ダメージ+5%
014 ラント大好き	3	ダメージ+5%
046 コンボマスター	3	ダメージ+5%
122 幻影の誇り	1	命中率+15%
122 幻影の誇り	5	HP全快時:CC1回復
123 幻影の魂	1	命中率+15%
123 幻影の魂	5	一定確率:CC1回復

※ 赤チャージで水棲、獣が追加される。

B 攻撃 CC5 クラックビースト

詠唱1.33秒 | 昆虫 獣 射撃 ※

性能 【威力】550 【クリティカル率】270 【ヒット数】6



獣の頭のような銃弾を発射してターゲットを襲わせる術。敵ののけぞり時間が非常に長く、敵を手前に引き寄せる。敵との間合いが近ければ、この術からA技で追撃することが可能。

スキル

称号	ランク	内容
009 ラントの名を持つ者	1	ダメージ+5%
027 歴戦両剣士	3	ダメージ+5%
079 リョウテデニバイヤー	5	ダメージ+5%
124 獣破の誇り	1	命中率+15%
124 獣破の誇り	5	HP全快時:CC1回復
125 獣破の魂	1	命中率+15%
125 獣破の魂	5	一定確率:CC1回復

※ 赤チャージで爬虫類、凍結が追加される。

B 攻撃 CC6 オールザウェイ

詠唱1.50秒 | 妖魔 射撃 凍結 ※

性能 【威力】600 【クリティカル率】280 【ヒット数】13

扇状の広範囲に氷の弾丸を乱射する術。射程が短く当てにくいが、「リヴグラヴィティ」でダウンさせてから詠唱すれば直撃させられる。またはチャージで敵の接近を待つのも手だ。

スキル

称号	ランク	内容
028 勇者両剣士	5	ダメージ+5%
072 コレクター上級者	5	ダメージ+5%
080 イツモノサンバイヤー	1	ダメージ+5%
126 凍壁の誇り	1	命中率+15%
126 凍壁の誇り	5	HP全快時:CC1回復
127 凍壁の魂	1	命中率+15%
127 凍壁の魂	5	一定確率:CC1回復

※ 赤チャージでマヒ、鈍足が追加される。

B 回復 CC3 アンチドート

詠唱1.00秒

性能 味方1人の猛毒・マヒ・弱体・火傷を回復

回復できる状態異常に限りがあるが、詠唱時間が短いため、該当する状態異常になりやすい場所で重宝する。スキルを習得して詠唱時間を減少させれば、すばやく発動できるのも利点。

スキル

称号	ランク	内容
005 兄想い	3	詠唱時間減少+4%
070 コレクター入門者	1	詠唱時間減少+4%
073 歩くコレクターズ	3	詠唱時間減少+4%
128 解毒の誇り	1	HP回復+5%
128 解毒の誇り	5	HP全快時:CC1回復
129 解毒の魂	1	HP回復+5%
129 解毒の魂	5	一定確率:CC1回復

B 回復 CC4 ヒールウィンド

詠唱3.50秒

性能 範囲内の味方のHPを25%回復

ソフィかシェリアが戦闘メンバーにいれば使用する機会は少ないが、回復が間に合わない場合はヒューバートもこの術で回復役に回ろう。効果範囲は狭いので単体用のつもりで使うこと。

スキル

称号	ランク	内容
006 最年少佐官	5	詠唱時間減少+4%
011 秘密主義	3	詠唱時間減少+4%
075 資産家	1	詠唱時間減少+4%
130 爽風の誇り	1	回復効果+10%
130 爽風の誇り	5	HP全快時:CC1回復
131 爽風の魂	1	回復効果+10%
131 爽風の魂	5	一定確率:CC1回復

B 攻撃 CC4 R.サンダーボルト

暴星 マヒ

性能 【威力】390 【クリティカル率】190 【ヒット数】6

上空へ跳び上がり、真下に向けて高圧の電流を放つ。範囲が広く、ダウン中の敵にも当てることが可能だが、攻撃前後のスキが大きい。コンボ狙いよりも、複数の敵を狙うときに使おう。

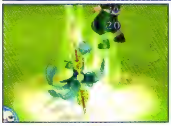
スキル

称号	ランク	内容
021 断る男	3	ダメージ+5%
120 反重の誇り	3	ダメージ+5%
132 廻雷の誇り	1	クリティカル率+15%
132 廻雷の誇り	5	HP全快時:CC1回復
133 廻雷の魂	1	クリティカル率+15%
133 廻雷の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC4 | 集気法 シュウキホウ

植物 精神体

性能 【威力】20 【ヒット数】2
敵にダメージを与え、自分のHPを20%回復



自分のHPを回復させつつ、敵を攻撃する。当たった敵は浮くのでコンボをつなげられるが、消費CCの割にはダメージとヒット数が少ない。純粋にHPを回復したいときに出すといい。

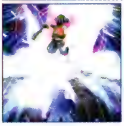
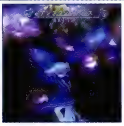
スキル

称号	ランク	内容
020 暴星魔物対策本部少佐	1	回復効果+10%
106 集気の誇り	1	回復効果+10%
106 集気の誇り	5	上昇効果付加中:CC1回復
107 集気の魂	1	回復効果+10%
107 集気の魂	5	一定確率:CC1回復
128 解毒の誇り	3	回復効果+10%

秘奥義 Lv1 | アンスタンヴァルス

射撃 凍結

性能 【威力】2000 【ヒット数】8

極度の冷気を放出したあと連続射撃を行う。扇状の攻撃範囲を持ち、ターゲットの奥にいる敵も巻き込みやすい。ヒューバートは25ヒット以上のコンボを出しやすいので多用していきたい。

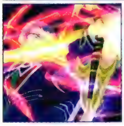
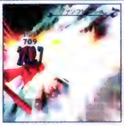
スキル

称号	ランク	内容
004 進駐軍総督	1	エレスライズ中:連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタン押し続けで発動
060 ナイスバロン	5	25ヒット以上で連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタンで発動

秘奥義 Lv2 | ヴァンフレーシュ

人間 射撃

性能 【威力】3500 【ヒット数】13

武器を弓のように構えて、矢を放つように膨大なエネルギーを発射する秘奥義。ターゲットに着弾すると炸裂するが範囲は狭く、また威力の大部分は矢の直撃によるものとなっている。

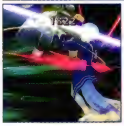
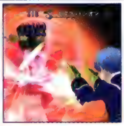
スキル

称号	ランク	内容
008 光の双銃士	3	エレスライズ中:連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタン押し続けで発動
029 想像を絶する少佐	5	50ヒット以上で連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタンで発動

秘奥義 Lv3 | エクスパシオン

暴星 斬撃 射撃

性能 【威力】5000 【ヒット数】29

両剣、双剣、双銃と、武器の形態を次々と変えながら繰り出す連続攻撃。剣を振り回す際に自分の周囲の敵も攻撃でき、敵の群れの中心に飛び込んで発動すれば一網打尽にできる。

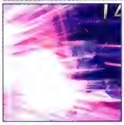
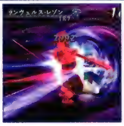
スキル

称号	ランク	内容
015 オズウェルの子	5	エレスライズ中:連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタン押し続けで発動
058 ゴッド・マスタリー	5	75ヒット以上で連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタンで発動

秘奥義 Lv4 | ランヴェルス・レゾン

人間 機械

性能 【威力】2500 【ヒット数】16
使用するたびに威力が10上がり、最大で4500になる

無数の射撃を繰り出したのちに、掌底打ちから敵の体内へ波動を放つ。射撃部分はターゲットとの直線上にいる敵のみだが、波動は前方の広範囲を攻撃するため、複数の敵を巻き込みやすい。

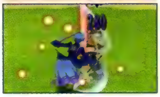
スキル

称号	ランク	内容
022 部下は数千人	3	100%アクセルモード中:連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタンで発動

オススメコンボ

CC10 35HIT | 秘奥義発動のために「双幻乱舞」の直撃を狙う

A 弧月(ニュートラル)



A 虎牙破斬

A 双塵剣

A 双幻乱舞

秘 アンスタンヴァルス ※

ヒューバートの攻撃は総じてヒット数が多く、A技をCC1~4までひととおり連携するだけで25ヒットを叩き出せる。ただし「双幻乱舞」のヒット数が安定せず、コンボが途切れやすいのが問題だ。これは「双塵剣」の衝撃波が消えたのを確認してから連携すると、最後まで当たりやすくなる。あるいは、バトルエリアの端に敵を追い詰めてからコンボを当てても成功率は高まる。

※ 称号"ナイスバロン"のランク5を習得している必要がある。

シェリア

強力な治癒術で味方の窮地を救う

効果範囲の広い治癒術を用いて、複数の味方のHPをまとめて回復するのが得意。しかし、回復ばかりに回っているとクリティカルを発生させる機会がなく、CCの最大値が増えない。強力な治癒術ほど必要とするCCが多いので、装備で下限・上限CCを高めておくのはもちろん、戦闘中に攻撃を行ってクリティカルを発生させることも必要だ。長い射程を活かし、敵の攻撃が届かない間合いから攻撃をしかけよう。ただし、攻撃力が低いためダメージにはあまり期待できない。

ステータスデータ

	Lv10	Lv20	Lv30	Lv40	Lv50	Lv100	Lv200
最大HP	708	1028	1348	1668	1988	2964	4564

ステータス上昇基準値	19.04	重量	3

ステータスバランス（■装備／■スキル／■本人の能力）

術防御力が突出しやすい一方で、攻撃力がほとんど上がらない。クリティカルによるCC増加だけを攻撃の目的とするならこのままでもいいが、ダメージまで求めるなら特殊効果を利用して改善を図ろう。

特徴的なスキル

スキル	解説
ディスプラン 「植物」ダメージ軽減	植物の敵に対して強気に出られる。「草薙刃」で積極的に弱点を突いていこう。
フィスペル 瀕死時に詠唱速度上昇	習得可能なキャラクターは多いが、治癒術を使うシェリアにとっては特に重要。
シェア 回復術で自分も回復	味方を回復すると同時に自分も回復するので、味方の回復に専念できる。

武器：短剣 ▶P.565
防具：ローブ、服 ▶P.572
固有：リボン ▶P.577
称号 ▶P.166

術・技　治癒術使用のために攻撃でCCの最大値を増やす

シェリアにとっての攻撃とは、クリティカルによってCCの最大値を増やし、治癒術発動に必要なCCを確保するための手段といえる。その目的を効率よく達成するには、赤防御でクリティカルゲージを上昇させてから攻撃すればいい。術で攻撃する場合も赤チャージしてから発動すると効率的だ。ただし、装備やスキルによって戦闘開始直後から十分なCCがあるのなら、無理に攻撃しにいく必要はない。

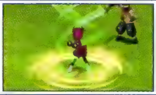
オススメ術・技

神雷招 ▶P.117

前方にいる敵をまとめて攻撃可能。クリティカルが発生すると、範囲内の敵すべてを気絶させられる。

トリッピング ▶P.119

回避が上昇することによって、術の詠唱を妨害されにくくなる。シェリア自身やマリク、パスカルにかけよう。

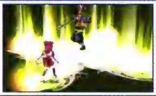


フェアリーサークル ▶P.118

CCと詠唱時間が手頃で使いやすい。回復効果が出る前に効果範囲が見えるため、回復の恩恵を受けやすい。

フラッシュティア ▶P.120

攻撃範囲が広いので複数の敵に当たりやすく、クリティカルゲージを効率よく上昇させられる。



アクセルモード 回数制限のない強力な「アワーグラス」

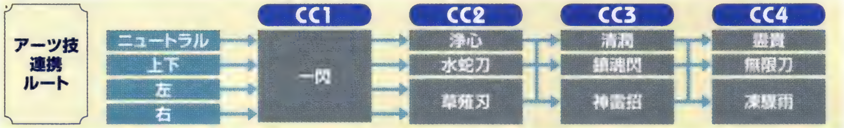
習得称号	するどいシェリア▶P.167	性能	一定時間敵の動きを止める
名称	フリーズタイム	効果時間	6×発動時のアクセルゲージ量(0.5～1)＝3～6秒

敵全体の動きを止めるという、消費アイテムの「アワーグラス」と同等の効果を持つ。ただし、こちらはアクセルゲージさえたまれば何度でも使えるため、より気軽に発動できるのが大きなメリットだ。主に味方全体がピンチのとき、体勢を立て直すために発動させるといい。そのほか、敵のエレスブレイク中に発動するのもオススメ。敵の動きを止めている間もエレスブレイクの時間は経過していくため、危険な時間を短くできる。これで、敵が使ってくる秘奥義も未然に防ぎやすくなるのだ。

ボス戦の前は、通常の戦闘でアクセルゲージをためておくといい。

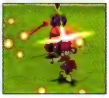
効果は「アワーグラス」と同じだが、称号の装備効果は得られない。

術・技



A 攻撃 CC1 一閃 イッセン

初期 斬撃

ニュートラル	上下	左	右
			

性能 【威力】100 【クリティカル率】120 【ヒット数】1

短剣を投げる技で、射程はステップより少し長い程度。攻撃が出るまで0.5秒近くかかるため、なるべく射程ギリギリから出そう。左入力と右入力でほんの少しだけその方向に移動する。

A 攻撃 CC2 浄心 ジョウシン

初期 精神体 斬撃

性能 【威力】180 【クリティカル率】140 【ヒット数】2

精神体の有効特性を持つ短剣を投げる。「一閃」よりも射程が長く、短剣は敵を貫通する。この技だけ届く間合いから出してもいいが、敵の近くで出して奥の敵を巻き込むのも手だ。

スキル

称号	ランク	内容
080 浄心の誇り	1	クリティカル率+15%
080 浄心の誇り	5	確率でHPを回復
081 浄心の魂	1	クリティカル率+15%
081 浄心の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC3 清潤 セイジュン

初期 人間 斬撃

性能 【威力】250 【クリティカル率】170 【ヒット数】3

アッパーのような軌道で飛んでいく短剣を3連続で投げて敵を浮かせる。技の動作が長く正面しか攻撃できないため、技の最中に側面から敵に近づかれて攻撃される危険がある。

スキル

称号	ランク	内容
082 清潤の誇り	1	クリティカル率+15%
082 清潤の誇り	5	「回避減少」の確率効果
083 清潤の魂	1	クリティカル率+15%
083 清潤の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC4 霊貴 レイキ

初期 精神体 斬撃

性能 【威力】330 【クリティカル率】220 【ヒット数】5

飛び上がってから地上に向かって短剣を5本投げる。短剣同士の間隔が離れているため、サイズの大きい敵でなければ5本すべてが当たることはない。いちばん奥の短剣はかなり遠くまで届く。

スキル

称号	ランク	内容
084 霊貴の誇り	1	クリティカル率+15%
084 霊貴の誇り	5	一定確率:CC1回復
085 霊貴の魂	1	クリティカル率+15%
085 霊貴の魂	5	確率で敵を一発撃破

A 攻撃 CC2 水蛇刀 サーペント

爬虫類 機械

性能 【威力】200 【クリティカル率】160 【ヒット数】2

短剣によって敵を引き寄せる技で、同じ上下入力でリーチの短い「鎮魂閃」と「無限刀」を直撃させやすくなる。なお、「一閃」の上下入力から連携するとコンボが途切れやすい。

スキル

称号	ランク	内容
002 しんっじられないっ子	3	ダメージ+5%
011 敏感女性	3	ダメージ+5%
045 コンボファイター	3	ダメージ+5%
086 水蛇の誇り	1	クリティカル率+15%
086 水蛇の誇り	5	「回避減少」の確率効果
087 水蛇の魂	1	クリティカル率+15%
087 水蛇の魂	5	HP全快時:CC1回復

A 攻撃 CC2 草薙刃 ハーベスト

植物 斬撃

性能 【威力】180 【クリティカル率】140 【ヒット数】3

3方向に短剣を投げる技。左右に攻撃範囲が広い反面、3本すべてが同じ敵に当たることは少ない。攻撃範囲は少し右に寄っているため、敵が横に並んでいる場合は左側を狙うといい。

スキル

称号	ランク	内容
003 見違えた幼なじみ	3	ダメージ+5%
004 光の癒し手	3	ダメージ+5%
086 水蛇の誇り	3	ダメージ+5%
088 草薙の誇り	1	クリティカル率+15%
088 草薙の誇り	5	「攻撃力減少」の確率効果
089 草薙の魂	1	クリティカル率+15%
089 草薙の魂	5	HP全快時:CC1回復

A 攻撃 CC3 鎮魂閃 レクイエム

精神体 斬撃

性能 【威力】260 【クリティカル率】190 【ヒット数】4

踏み込んで短剣で突き、引き抜く際に敵を打ち上げる。シェリアのA技のなかでは特にリーチが短く、敵を引き寄せる「水蛇刀」から連携しないとまず当たらない。その分威力は高めだ。

スキル

称号	ランク	内容
005 戦地の天使	3	ダメージ+5%
042 クリティカラー	1	ダメージ+5%
088 草薙の誇り	3	ダメージ+5%
090 鎮魂の誇り	1	クリティカル率+15%
090 鎮魂の誇り	5	「攻撃力減少」の確率効果
091 鎮魂の魂	1	クリティカル率+15%
091 鎮魂の魂	5	HP全快時:CC1回復

A 攻撃 CC3 神雷招 サンダーボルト

暴星 斬撃

性能 【威力】240 【クリティカル率】170 【ヒット数】8

雷の力を込めた短剣を放射状に放ち落雷させる。短剣は敵を貫通するため、攻撃範囲内にいるすべての敵を攻撃可能。射程ギリギリの敵には短剣と雷の両方が当たるので狙っていこう。

スキル

称号	ランク	内容
006 変わらぬ幼なじみ	1	ダメージ+5%
038 ウィンガー	3	ダメージ+5%
090 鎮魂の誇り	3	ダメージ+5%
092 雷針の誇り	1	クリティカル率+15%
092 雷針の誇り	5	確率でHPを回復
093 雷針の魂	1	クリティカル率+15%
093 雷針の魂	5	開始10秒以内:CC1回復

A 攻撃 CC4 無限刀 インフィニット

無機物 斬撃

性能 【威力】370 【クリティカル率】250 【ヒット数】10

無数の短剣をいっせいに投げつける、ヒット数の多い技。射程が短いので、事前に「水蛇刀」で敵を引き寄せておきたい。そのまま同じ上下入力の「鎮魂閃」から連携すると操作がラクだ。

スキル

称号	ランク	内容
007 気づかう女性	3	ダメージ+5%
072 買い物上手	3	ダメージ+5%
092 雷針の誇り	3	ダメージ+5%
094 無限の誇り	1	クリティカル率+15%
094 無限の誇り	5	「回避減少」の確率効果
095 無限の魂	1	クリティカル率+15%
095 無限の魂	5	HP25%以下:CC1回復

A 攻撃 CC4 凍驟雨 フリーズレイン

斬撃 凍結

性能 【威力】310 【クリティカル率】220 【ヒット数】6

敵を凍結させる短剣を雨のように降らせる。どんなに離れたターゲットにも届くため、バトルエリアの端で途中までの連携をわざと空振りして、この技だけを当てるといった使い方もアリ。

スキル 称号	ランク	内容
008 秘める女性	3	ダメージ+5%
058 クイーン・マスタリー	1	ダメージ+5%
094 無限の誇り	3	ダメージ+5%
096 凍雨の誇り	1	クリティカル率+15%
096 凍雨の誇り	5	「攻撃力減少」の確率効果
097 凍雨の魂	1	クリティカル率+15%
097 凍雨の魂	5	HP25%以下:CC1回復

B 回復 CC3 ピクシーサークル

詠唱2.67秒

性能 【威力】20 【クリティカル率】200
範囲内の味方のHPを20%回復

味方のHPを少量回復する術。効果範囲が狭いため、1人しか回復できないと思っておいた方がいい。ソフィの「ファーストエイド」と比較すると、回復量と詠唱時間の両面で劣る。

スキル 称号	ランク	内容
004 光の癒し手	1	詠唱時間減少+4%
024 回復士	1	詠唱時間減少+4%
100 子妖の誇り	1	効果範囲+20%
100 子妖の誇り	5	赤チャージ後に発動で、HP回復量増加
101 子妖の魂	1	効果範囲+20%
101 子妖の魂	5	上昇効果付加中:CC1回復
123 落雷の魂	3	詠唱時間減少+4%

B 回復 CC4 ハートレスサークル

詠唱3.33秒

性能 【威力】30 【クリティカル率】200
範囲内の味方のHPを30%回復

「ピクシーサークル」よりは効果範囲が広く、同じ敵と交戦中の味方をまとめて回復できることが多い。3回に分けて回復するので、かけられた場合は効果中に範囲の外に出ないようにしよう。

スキル 称号	ランク	内容
026 手練治療士	1	詠唱時間減少+4%
054 アイテムゲッター	1	詠唱時間減少+4%
064 料理研究家	3	詠唱時間減少+4%
102 無痛の誇り	1	効果範囲+20%
102 無痛の誇り	5	赤チャージ後に発動で、HP回復量増加
103 無痛の魂	1	効果範囲+20%
103 無痛の魂	5	状態異常時:CC1回復

B 回復 CC5 フェアリーサークル

詠唱4.33秒

性能 【威力】40 【クリティカル率】200
範囲内の味方のHPを40%回復

半径がステップ1回分という広範囲に効果が及ぶ治癒術。効果範囲を示す輪が現れてから約1秒後に回復するので、術の発動を確認してから範囲内に飛び込んでも回復が間に合う。

スキル 称号	ランク	内容
027 治療術士	1	詠唱時間減少+4%
036 スキルエキスパート	1	詠唱時間減少+4%
104 妖精の誇り	1	効果範囲+20%
104 妖精の誇り	5	赤チャージ後に発動で、HP回復量増加
105 妖精の魂	1	効果範囲+20%
105 妖精の魂	5	状態異常時:CC1回復
126 万雷の誇り	3	詠唱時間減少+4%

B 回復 CC6 ナース

詠唱8.00秒

性能 【威力】44 【クリティカル率】200
味方全体のHPを44%回復

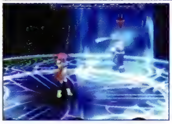
術のなかで最長の詠唱時間を要するが、味方全体のHPを確実に回復できる。乱戦になって味方が1カ所に集まりにくい場合は、これで回復を行おう。回復量はスキルによってさらに増える。

スキル 称号	ランク	内容
014 母の遺言を守る子	3	詠唱時間減少+4%
016 セクシーヒロイン	3	詠唱時間減少+4%
028 高位治療術士	1	詠唱時間減少+4%
106 天使の誇り	1	回復効果+10%
106 天使の誇り	5	赤チャージ後に発動で、HP回復量増加
107 天使の魂	1	状態異常時:CC1回復
107 天使の魂	5	回復効果+10%

B 回復 CC7 リザレクション

詠唱6.67秒

性能 【威力】60 【クリティカル率】200
範囲内の味方のHPを60%回復



HP回復量と効果範囲の広さに優れる強力な治癒術。バトルエリアの中央にいる味方を狙えば、ほぼ全域をカバーできる。「ナース」より詠唱時間が短いものの、必要となるCCは多い。

スキル 称号	ランク	内容
010 夢追い人	1	詠唱時間減少+4%
018 純白の令嬢	1	詠唱時間減少+4%
066 究極の料理家	3	詠唱時間減少+4%
108 再生の誇り	1	効果範囲+20%
108 再生の誇り	5	赤チャージ後に発動で、HP回復量増加
109 再生の魂	1	効果範囲+20%
109 再生の魂	5	一定確率:CC1回復

B 回復 CC7 レイズデッド

詠唱6.33秒

性能 【クリティカル率】200
戦闘不能者を含む範囲内の味方のHPを70%回復

戦闘不能者を十分なHPで回復させるので、すぐに戦線に復帰させることができる。効果範囲は「ピクシーサークル」よりもさらに狭いため、複数の味方の同時回復は期待しないように。

スキル

称号	ランク	内容
027 治療術士	3	詠唱時間減少+4%
069 中ほどお世話焼き	3	詠唱時間減少+4%
110 蘇生の誇り	1	効果範囲+20%
110 蘇生の誇り	5	赤チャージ後に発動で、HP回復量増加
111 蘇生の魂	1	効果範囲+20%
111 蘇生の魂	5	一定確率:CC1回復
114 浄化の誇り	3	詠唱時間減少+4%

B 回復 CC3 リメディ

詠唱1.50秒

性能 【クリティカル率】200
味方1人の凍結・石化・鈍足・封印を回復

主に行動が制限される状態異常を回復する術。ヒューバートの「アンチドート」とは回復できる状態異常の種類が異なる。詠唱時間が短いので、該当する状態異常になったらすぐ使おう。

スキル

称号	ランク	内容
011 敏感女性	1	詠唱時間減少+4%
025 治療士	1	詠唱時間減少+4%
068 小さなお世話焼き	1	詠唱時間減少+4%
112 解呪の誇り	1	詠唱時間減少+4%
112 解呪の誇り	5	25%の確率で、高速詠唱
113 解呪の魂	1	詠唱時間減少+4%
113 解呪の魂	5	一定確率:CC1回復

B 回復 CC5 リカバー

詠唱2.67秒

性能 【クリティカル率】200
味方1人の状態異常を回復

どんな状態異常も回復できるが、「リメディ」よりCCが多く詠唱時間も長い。とはいえ、自然に治るのを待つよりは早いので、「リメディ」で回復できない状態異常になったら使うといい。

スキル

称号	ランク	内容
013 一人っ子	3	詠唱時間減少+4%
040 プリーステス	3	詠唱時間減少+4%
112 解呪の誇り	3	詠唱時間減少+4%
114 浄化の誇り	1	詠唱時間減少+4%
114 浄化の誇り	5	25%の確率で、高速詠唱
115 浄化の魂	1	詠唱時間減少+4%
115 浄化の魂	5	一定確率:CC1回復

B 補助 CC4 インサイト

詠唱2.50秒

性能 【クリティカル率】200
15秒間、味方1人の命中を45%上昇させる

命中率はコンボのヒット数が増えるにつれてどんどん下がっていくため、一定以上のコンボを決めるにはこの術が半ば必須となる。連続攻撃を行う味方に定期的にかけていきたい。

スキル

称号	ランク	内容
032 疾風の令嬢	1	効果時間増加+20%
064 料理研究家	1	効果時間増加+20%
116 必中の誇り	1	効果上昇+1
116 必中の誇り	5	25%の確率で、高速詠唱
117 必中の魂	1	効果上昇+1
117 必中の魂	5	一定確率:CC1回復
122 落雷の誇り	3	効果時間増加+20%

B 補助 CC4 トリッピング

詠唱2.33秒

性能 【クリティカル率】200
15秒間、味方1人の回避を45%上昇させる

回避が高いと、術の詠唱中に敵の攻撃を受けても詠唱を中断されにくくなる。シェリア自身やマリク、パスカルといった、術をよく使うキャラクターにかけるのがオススメだ。

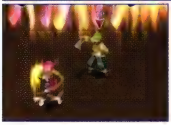
スキル

称号	ランク	内容
012 おひとよし	3	効果時間増加+20%
060 ドレッサー	1	効果時間増加+20%
116 必中の誇り	3	効果時間増加+20%
118 見敵の誇り	1	効果上昇+1
118 見敵の誇り	5	25%の確率で、高速詠唱
119 見敵の魂	1	効果上昇+1
119 見敵の魂	5	一定確率:CC1回復

B 補助 CC4 ホーリィヴェイル

詠唱3.00秒

性能 【クリティカル率】200
27秒間、竜族・妖魔からのダメージを25%軽減する効果を味方全体にかける



強敵ぞろいの竜族と妖魔からのダメージを軽減できる。戦闘中は定期的にかけて味方の被害を抑えよう。終盤ではこれらの敵と戦う機会が多いので、「ホーリィヴェイル」の有効性が増す。

スキル

称号	ランク	内容
007 気づかう女性	5	詠唱時間減少+4%
055 アイテムハンター	1	詠唱時間減少+4%
118 見敵の誇り	3	効果時間増加+20%
120 法衣の誇り	1	効果時間増加+20%
120 法衣の誇り	5	開始10秒以内:CC1回復
121 法衣の魂	1	効果時間増加+20%
121 法衣の魂	5	HP25%以下:CC1回復

B 攻撃 CC2 リリジャス

詠唱1.58秒 | 水棲 暴星 マヒ ※

性能 【威力】310 【クリティカル率】200 【ヒット数】1

落雷で攻撃する術で、詠唱時間の短さが利点。しかし攻撃範囲が狭く、動き回っている敵にはかわされることが多い。味方の攻撃を受けている最中の敵を狙って、コンボをアシストしよう。

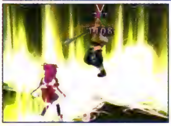
スキル 称号	ランク	内容
003 見違えた幼なじみ	1	詠唱時間減少+4%
024 回復士	3	詠唱時間減少+4%
035 スキルビギナー	1	詠唱時間減少+4%
122 落雷の誇り	1	敵のけぞり時間+5%
122 落雷の誇り	5	「命中上昇」効果付加
123 落雷の魂	1	敵のけぞり時間+5%
123 落雷の魂	5	一定確率:CC1回復

※ 赤チャージで植物、飛行が追加される。

B 攻撃 CC3 フラッシュティア

詠唱3.17秒 | 人間 妖魔 暴星 ※

性能 【威力】520 【クリティカル率】140 【ヒット数】4



地面に刻まれた刻印から力が噴出し、範囲内の敵にダメージを与える。攻撃範囲が広いので「リリジャス」のようにターゲットに逃げられる心配が少なく、近くにいる敵も巻き込みやすい。

スキル 称号	ランク	内容
005 戦地の天使	5	詠唱時間減少+4%
025 治療士	3	詠唱時間減少+4%
100 子妖の誇り	3	詠唱時間減少+4%
124 閃光の誇り	1	敵のけぞり時間+5%
124 閃光の誇り	5	「命中上昇」効果付加
125 閃光の魂	1	敵のけぞり時間+5%
125 閃光の魂	5	一定確率:CC1回復

※ 赤チャージで爬虫類、不定形が追加される。

B 攻撃 CC4 ライトニングブラスター

詠唱4.42秒 | 精神体 暴星 マヒ ※

性能 【威力】800 【クリティカル率】130 【ヒット数】7

放射状に雷撃を放つ術。射程は有限だが、ステップ3回分と十分に長いので問題ない。扇形の攻撃範囲を活かして、群れの中心にいる敵をターゲットに定めて一網打尽にしよう。

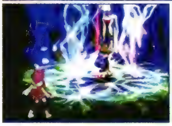
スキル 称号	ランク	内容
007 気づかう女性	1	詠唱時間減少+4%
026 手練治療士	3	詠唱時間減少+4%
046 コンボハンター	3	詠唱時間減少+4%
126 万雷の誇り	1	敵のけぞり時間+5%
126 万雷の誇り	5	「命中上昇」効果付加
127 万雷の魂	1	敵のけぞり時間+5%
127 万雷の魂	5	一定確率:CC1回復

※ 赤チャージで昆虫、鳥が追加される。

B 攻撃 CC5 ディヴァインセイバー

詠唱6.25秒 | 精神体 妖魔 暴星 ※

性能 【威力】1000 【クリティカル率】100 【ヒット数】12



ターゲットの周囲から内側に向かって次々と雷を落とす。雷が落ちている間に自分が動けるようになるため、ターゲットとの間合いが近ければ、A技の連携で追撃することができる。

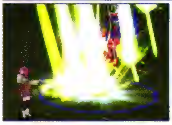
スキル 称号	ランク	内容
009 光の加護士	3	詠唱時間減少+4%
028 高位治療術士	3	詠唱時間減少+4%
047 コンボマスター	1	詠唱時間減少+4%
128 聖光の誇り	1	敵のけぞり時間+5%
128 聖光の誇り	5	「命中上昇」効果付加
129 聖光の魂	1	敵のけぞり時間+5%
129 聖光の魂	5	一定確率:CC1回復

※ 赤チャージで獣、人間が追加される。

B 攻撃 CC6 ヴァーチュアスレイ

詠唱6.67秒 | 竜族 妖魔 暴星 ※

性能 【威力】1400 【クリティカル率】100 【ヒット数】10



直線上に無数の光線を連続で降らせる術。光線が連続で当たることで敵を奥に押しやる。敵のサイズが大きいほどヒット数が増えやすく、バトルエリアの端まで押しやれる可能性が高い。

スキル 称号	ランク	内容
030 世界唯一治療術士	1	詠唱時間減少+4%
037 スキルマスター	1	詠唱時間減少+4%
048 コンボクイーン	3	詠唱時間減少+4%
130 神道の誇り	1	敵のけぞり時間+5%
130 神道の誇り	5	一定確率:CC1回復
131 神道の魂	1	敵のけぞり時間+5%
131 神道の魂	5	確率で敵を一発撃破

※ 赤チャージで水棲、無機物が追加される。

A 攻撃 CC4 四霊陣 フォレスト

精神体 猛毒 鈍足

性能 【威力】320 【クリティカル率】250 【ヒット数】4

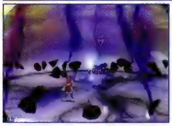
複数の短剣がシェリアの周りに集まり、直後にターゲットへ向かっていっせいに飛んでいく。短剣が飛ぶ前にシェリアは行動可能になるので、敵を足止めして距離をとるといった使い方が可能。

スキル 称号	ランク	内容
021 さすらう治療士	1	ダメージ+5%
096 凍雨の誇り	3	ダメージ+5%
098 四陣の誇り	1	敵のけぞり時間+5%
098 四陣の誇り	5	「命中上昇」効果付加
099 四陣の魂	1	敵のけぞり時間+5%
099 四陣の魂	5	一定確率:CC1回復

B 攻撃 CC7 インディグネイション

詠唱8.33秒 | 人間 機械 暴星 ※

性能 【威力】1600 【クリティカル率】75 【ヒット数】1



仇なす者へ裁きの雷を落とす。詠唱時間こそかなり長いものの、威力が高く攻撃範囲が広い。特に攻撃範囲は、バトルエリアの半分を覆うほど広いく、敵を一網打尽にすることができる。

スキル

称号	ランク	内容
022 するどいシェリア	5	ダメージ+5%
128 聖光の誇り	3	ダメージ+5%
132 憤怒の誇り	1	クリティカル率+15%
132 憤怒の誇り	5	HP25%以下:CC1回復
133 憤怒の魂	1	クリティカル率+15%
133 憤怒の魂	5	確率で敵を一発撃破

※ 赤チャージで竜族、妖魔が追加される。

秘奥義 Lv1 アステリズム・ライン

精神体 暴星

性能 【威力】2000 【ヒット数】14

光の軌跡を残しつつターゲットに向かっていく短剣を、次々と投げつける秘奥義。自分の正面にいる敵を巻き込むことができるので、エレスライズ中は敵に近づいて別の敵を狙うといい。

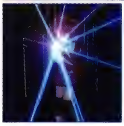
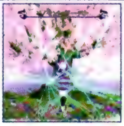
スキル

称号	ランク	内容
005 戦地の天使	1	エレスライズ中:連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタン押し続けで発動
061 ナイスドレッサー	5	25ヒット以上で連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタンで発動

秘奥義 Lv2 イノセント・ガーデン

獣 暴星

性能 【威力】3500 【ヒット数】1
戦闘不能者を含む味方全体のHPを50%回復

集めた煇力によって、味方全体のHPを50%回復させると同時に敵全体を攻撃。戦闘不能者も回復でき、回復手段としても強力な秘奥義だ。エレスライズになったら優先的に発動したい。

スキル

称号	ランク	内容
008 秘める女性	1	エレスライズ中:連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタン押し続けで発動
030 世界唯一治療術士	5	50ヒット以上で連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタンで発動

秘奥義 Lv3 百花繚乱 ひゃっかりょうらん

植物 暴星

性能 【威力】5000 【ヒット数】30

正面に無数の短剣を展開し、合図とともに射出する。攻撃範囲は直線形で、ターゲット以外の敵が自分の目の前にいると展開中の短剣に当たり、ターゲットを上回るダメージを与えられる。

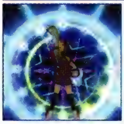
スキル

称号	ランク	内容
016 セクシーヒロイン	1	エレスライズ中:連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタン押し続けで発動
059 ゴッデス・マスタリー	5	75ヒット以上で連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタンで発動

秘奥義 Lv4 トリリオン・ドライブ

精神体 妖魔 暴星

性能 【威力】2500 【ヒット数】23
使用するたびに威力が10上がり、最大で4500になる



煇力によって周囲に展開させた短剣を、一斉に射出する。攻撃範囲はターゲットを中心に円形に広がるので、複数の敵がいる場所を狙って出せばまとめて倒すことができる。

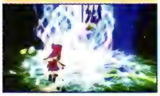
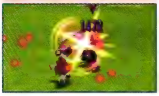
スキル

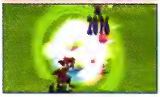
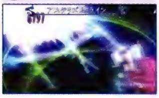
称号	ランク	内容
023 共に歩みを	3	100%アクセルモード中:連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタンで発動

オススメコンボ

CC15 45HIT 「ディヴァインセイバー」からA技を連携して25ヒットを達成する

B ディヴァインセイバー → A 一閃(ニュートラル) → A 水蛇刀→神雷招 → A 無限刀 → 秘 アステリズム・ライン ※

近い間合いで「ディヴァインセイバー」を当てることができれば、そこからA技を連携して秘奥義の発動までこぎつけることが可能。「ディヴァインセイバー」から「一閃」までの間に、少しだけ移動して近づける余裕があるが、「一閃」が上下入力になると「水蛇刀」へ連携する際にコンボが途切れやすい。移動したあとは一拍おいて、確実にニュートラルで「一閃」を出すように。

※ 称号"ナイスドレッサー"のランク5を習得している必要がある。

リチャード

剣術と人を裁くことに長けた王子

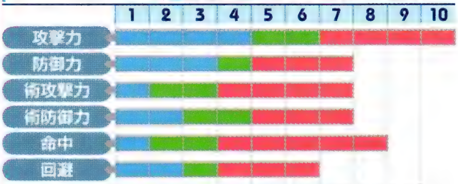
圧倒的な攻撃力と鋭い剣術によって、敵をすばやく撃破することができる。間合いをとって術で攻撃することも可能で、ステータスにもスキはない。唯一の欠点としては、扱える有効特性の数が、ほかのキャラクターに比べて少なめな点。ただし、これも味方にカバーしてもらえば十分に補えるはずだ。これほどの強さを誇るリチャードだが、残念ながら本編での加入時期は短い。そのため、本編では操作感覚をつかむ程度にしておき、未来への系譜編で存分に活躍してもらおう。

ステータスデータ

最大HP	Lv10	Lv20	Lv30	Lv40	Lv50	Lv100	Lv200
	870	1370	1870	2370	2870	4395	6895

ステータス上昇基準値	17	重量	3

ステータスバランス（■装備／■スキル／■本人の能力）



攻撃力が優れており、ほかのステータスとHPも高めと優れた点が目立つ。成長させる際は、この高いバランスを維持するために、ステータスが偏らないような武具を選んで装備しておこう。

特徴的なスキル

スキル	解説
エクシード 上限CC上昇	習得数がソフィと並んで多い。ヒット数の多いコンボを決めやすいのが魅力。
クリスロウ 「鈍足」の敵にクリティカル	A技とB技の両方に鈍足にさせられる攻撃があるため、恩恵を受ける機会が多い。
クリストーン 「石化」の敵にクリティカル	「レストレスソード」で敵を石化させられる。石化した敵を攻撃して大ダメージを狙おう。

武器：細剣 ▶P.569
防具：プレート、服 ▶P.570
固有：マント ▶P.578
称号 ▶P.172

術・技　「秋沙雨」で確実に連携させる

CC3のA技は上空へ跳び上がるものが多く、敵を選ばないとコンボが途切れやすい。そのなかで扱いやすいのが「秋沙雨」で、この技を連携させればCC4のA技まで直撃させられる。「説破」や「断空剣」は重さが軽めで浮かせやすい敵か、弱点を突ける敵に対してのみ使うようにしたい。一方の術は、高性能な「アベンジャーバイト」とHPの回復もできる「リーブウィル」をメインに使っていこう。

オススメ術・技

非礼 ▶P.123

スキが小さく、攻撃範囲の広い技。複数の敵をまとめて相手にできる。次の技への連携もしやすい。

秋沙雨 ▶P.124

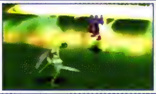
リーチとヒット数に優れ、技のあとに敵の背後に回り込める。「愚弄」への連携も安定している。

愚弄 ▶P.124

発生が速く、上方へ瞬間移動するため敵の妨害を受けにくい。ダウンさせられるので、攻撃後はCCを回復させよう。

アベンジャーバイト ▶P.125

短い詠唱時間で広範囲を攻撃できる術。複数の敵をまとめて足止めしやすく、威力も高いので撃破も狙える。



アクセルモード 術を容易にコンボに組み込めるように

習得称号	お任せ討伐隊▶P.172	性能	術・技の消費CCの半分(端数切り捨て)が回復し、詠唱時間が半分になる
名称	ハイスペル	効果時間	15×発動時のアクセルゲージ量(0.5〜1)=7.5〜15秒

術・技の使用時に、消費したCCの半分が即座に回復するようになるほか、術の詠唱時間が半分になる。これにより詠唱時間の長い術をコンボに組み込みやすくなるのだ。たとえば、威力とヒット数ともに優れる「ホーリーランス」は詠唱時間が非常に長く、通常はコンボに組み込みにくい。しかし、アクセルモード中は「愚弄」からコンボに繋げられるなど、使い勝手が格段によくなる。このほか、接近戦を挑むのが危険な敵に対しては、CCの回復を利用して遠距離から術を連発して抑えこむという戦法もアリ。

待機するのではなく、術・技を使った瞬間にCCが回復する。

詠唱中に発動させれば、直前に詠唱していた術が即座に発動。

術・技

アーツ技連携ルート

入力	CC1	CC2	CC3	CC4
ニュートラル / 上下 / 左 / 右	甘言	非礼	説破	愚弄
		雷神剣	秋沙雨	獅吼爆炎陣
		風神剣	断空剣	鳳凰天駆

A 攻撃 CC1 | 甘言 カンゲン

初期 | 斬撃

ニュートラル

上下

左

右

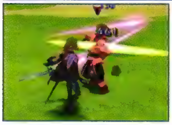
性能	【威力】100	【クリティカル率】100	【ヒット数】1

上下入力の突きはリーチが長く、左入力と右入力の払いは左右の攻撃範囲が広い。ただし、右入力はわずかに攻撃の出が遅いため、払いで複数の敵を攻撃したい場合は左入力を出そう。

A 攻撃 CC2 | 非礼 ヒレイ

初期 | 人間 斬撃

性能	【威力】180	【クリティカル率】120	【ヒット数】3



Z字をなぞるように斬り刻む、左右への攻撃範囲の広さが特徴の技。ほかのCC2のA技はどちらも突きで、攻撃範囲が狭い。正面に複数の敵がいるならこの技を出しておくといい。

スキル

称号	ランク	内容
069 非礼の誇り	1	クリティカル率+15%
069 非礼の誇り	5	「防御力減少」の確率効果
070 非礼の魂	1	クリティカル率+15%
070 非礼の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC3 | 説破 セッパ

初期 | 人間 精神体 斬撃

性能	【威力】310	【クリティカル率】160	【ヒット数】6

回転しながら斬り上げて、空中で追撃する。重さが重い敵は浮かないことが多く、コンボが途切れやすい。そのため、重さが「ふつう」以下の敵に対してのみコンボに組み込むようにしよう。

スキル

称号	ランク	内容
071 説破の誇り	1	クリティカル率+15%
071 説破の誇り	5	「防御力減少」の確率効果
072 説破の魂	1	クリティカル率+15%
072 説破の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC4 愚弄 グロウ

初期 ｜ 人間 斬撃 火傷

性能 【威力】350 【クリティカル率】200 【ヒット数】6

一瞬で上空へ転移したあとに、急降下しながら斬りつけ、ダウンさせた敵をさらに追撃する。攻撃後は敵がダウンするため、さらにコンボをつなげるなら「アベンジャーバイト」などを出すといい。

スキル 称号	ランク	内容
073 愚弄の誇り	1	クリティカル率+15%
073 愚弄の誇り	5	「防御力減少」の確率効果
074 愚弄の魂	1	クリティカル率+15%
074 愚弄の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC2 雷神剣 ライジンケン

斬撃 マヒ

性能 【威力】190 【クリティカル率】120 【ヒット数】2

剣で貫いた敵にめがけて雷を落とす技。攻撃後に敵との距離が離れてしまうため、コンボを続けにくい。CC3のA技につなぐなら、リーチが長い「秋沙雨」を出すのがオススメだ。

スキル 称号	ランク	内容
001 王国の王子	1	ダメージ+5%
016 細剣貴族	3	ダメージ+5%
057 コレクター坊や	1	ダメージ+5%
075 雷神の誇り	1	クリティカル率+15%
075 雷神の誇り	5	「防御力減少」の確率効果
076 雷神の魂	1	クリティカル率+15%
076 雷神の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC2 風神剣 フウジンケン

鳥 斬撃

性能 【威力】180 【クリティカル率】120 【ヒット数】3

真空を巻き込んだ突きを繰り出す。敵を小さく浮かせつつ自分のほうへ引き寄せるため、コンボを繋げやすい。また、前方への射程が長く、離れた場所からの攻撃手段としても使える。

スキル 称号	ランク	内容
002 誓いの友	1	ダメージ+5%
015 青年貴族	3	ダメージ+5%
023 瞬光貴族	1	ダメージ+5%
077 風神の誇り	1	クリティカル率+15%
077 風神の誇り	5	「防御力減少」の確率効果
078 風神の魂	1	クリティカル率+15%
078 風神の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC3 秋沙雨 アキサザメ

植物 斬撃

性能 【威力】260 【クリティカル率】150 【ヒット数】8

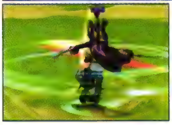
連続突きのあとに敵を突き抜けて背後に回り込む。リーチは長いが左右への攻撃範囲が狭く、技の動作も長いのでその間に別の敵から攻撃されやすい。敵が1体のときにのみ狙おう。

スキル 称号	ランク	内容
003 平和を望む殿下	1	ダメージ+5%
015 青年貴族	5	ダメージ+5%
036 コンボファイター	3	ダメージ+5%
079 沙雨の誇り	1	クリティカル率+15%
079 沙雨の誇り	5	「防御力減少」の確率効果
080 沙雨の魂	1	クリティカル率+15%
080 沙雨の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC3 断空剣 ダンクウケン

鳥 飛行 斬撃

性能 【威力】280 【クリティカル率】140 【ヒット数】6



回転斬りで発生させた突風で敵を引き寄せ、高くジャンプしながら斬り上げる。全方位を攻撃できるが、のけぞりから立ち直った敵の目の前に落下してしまい、大きなスキが生まれる。

スキル 称号	ランク	内容
004 久闊の友	1	ダメージ+5%
015 青年貴族	1	ダメージ+5%
036 コンボファイター	1	ダメージ+5%
081 断空の誇り	1	クリティカル率+15%
081 断空の誇り	5	「防御力減少」の確率効果
082 断空の魂	1	クリティカル率+15%
082 断空の魂	5	一定確率:CC1回復

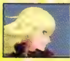
A 攻撃 CC4 獅吼爆炎陣 シコウバクエンジン

獣 打撃 火傷

性能 【威力】370 【クリティカル率】200 【ヒット数】10

掌底から剣を地面に突き立て、前方に爆炎を巻き上げる。ヒット数が非常に多いうえ攻撃範囲が広く、技後の追撃も簡単と優秀な性能だ。ぜひコンボに組み込んで、ヒット数を稼ぎたい。

スキル 称号	ランク	内容
017 煇術貴族	5	ダメージ+5%
083 獅炎の誇り	1	クリティカル率+15%
083 獅炎の誇り	5	「防御力減少」の確率効果
084 獅炎の魂	1	クリティカル率+15%
084 獅炎の魂	5	一定確率:CC1回復



A 攻撃 CC4 鳳凰天駆 ホウオウテンク

鳥 暴星 飛行

性能 【威力】390 【クリティカル率】175 【ヒット数】5

跳び上がりながら細剣を敵に投げつけ、炎をまとった蹴りを見舞う。上空に跳ぶため妨害されにくく、大きく移動することで反撃も受けにくい。周囲に敵が多数いるときに出すといい。

スキル

称号	ランク	内容
005 怒髪天子	5	ダメージ+5%
085 鳳凰の誇り	1	クリティカル率+15%
085 鳳凰の誇り	5	「防御力減少」の確率効果
086 鳳凰の魂	1	クリティカル率+15%
086 鳳凰の魂	5	一定確率:CC1回復

B 攻撃 CC2 リープウィル

詠唱2.00秒

人間 精神体 ※

性能 【威力】250 【クリティカル率】100 【ヒット数】2
敵にダメージを与え、自分のHPを10%回復

2本の黒いレーザーを放って敵にダメージを与え、戻ってきたレーザーに触れることで自分のHPを5%ずつ回復する。術のあとステップすると、レーザーをかわしてしまうので注意。

スキル

称号	ランク	内容
001 王国の王子	3	ダメージ+5%
026 スキルビギナー	1	ダメージ+5%
050 プリンス	1	ダメージ+5%
091 吸精の誇り	1	クリティカル率+15%
091 吸精の誇り	5	「防御力減少」の確率効果
092 吸精の魂	1	クリティカル率+15%
092 吸精の魂	5	一定確率:CC1回復

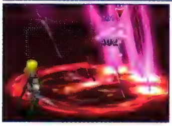
※ 赤チャージで水棲、鈍足が追加される。

B 攻撃 CC3 レストレスソード

詠唱2.25秒

人間 石化 鈍足 ※

性能 【威力】500 【クリティカル率】300 【ヒット数】5



ターゲットの周囲に大量の剣を降り注がせる。剣が当たった敵を奥にはじく効果があり、重量の軽い敵の場合は術の最中に攻撃範囲から飛び出しやすい。重量の重い敵に対して使おう。

スキル

称号	ランク	内容
002 誓いの友	3	ダメージ+5%
016 細剣貴族	1	ダメージ+5%
024 ノーブルナイト	3	ダメージ+5%
093 暴剣の誇り	1	クリティカル率+15%
093 暴剣の誇り	5	「防御力減少」の確率効果
094 暴剣の魂	1	クリティカル率+15%
094 暴剣の魂	5	一定確率:CC1回復

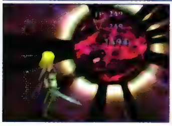
※ 赤チャージで斬撃、猛毒が追加される。

B 攻撃 CC4 シェイドインペリアル

詠唱3.00秒

水棲 人間 猛毒 ※

性能 【威力】750 【クリティカル率】100 【ヒット数】6



敵を吸い寄せる魔力の球体を発生させる術。直撃させやすく敵を長時間のけぞらせることができる。また、敵をほとんど動かさないので、味方のコンボをアシストするのに適している。

スキル

称号	ランク	内容
005 怒髪天子	1	ダメージ+5%
017 煇術貴族	3	ダメージ+5%
062 ピコ国家予算	1	ダメージ+5%
095 射影の誇り	1	命中率+15%
095 射影の誇り	5	「防御力減少」の確率効果
096 射影の魂	1	命中率+15%
096 射影の魂	5	一定確率:CC1回復

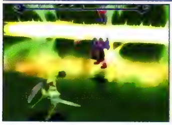
※ 赤チャージで暴星、衝撃が追加される。

B 攻撃 CC3 アベンジャーバイト

詠唱1.50秒

昆虫 爬虫類 獣 ※

性能 【威力】480 【クリティカル率】100 【ヒット数】2



巨大な牙を出現させて敵を噛み砕く。短い詠唱時間、広い攻撃範囲、そして高い威力を兼ね備えた非常に高性能な術だ。乱戦でも妨害されることなく発動でき、敵を一網打尽にする。

スキル

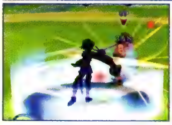
称号	ランク	内容
004 久闊の友	3	ダメージ+5%
029 スラスター	3	ダメージ+5%
061 フェムト国家予算	1	ダメージ+5%
097 獣砕の誇り	1	命中率+15%
097 獣砕の誇り	5	「防御力減少」の確率効果
098 獣砕の魂	1	命中率+15%
098 獣砕の魂	5	一定確率:CC1回復

※ 赤チャージで竜族、斬撃が追加される。

A 攻撃 CC3 朧月夜 オボロヅキヨ

水棲 斬撃 鈍足

性能 【威力】320 【クリティカル率】80 【ヒット数】5



満月の弧を描きながら敵を斬りつける。全方位を攻撃できるうえに、ヒット数が多いことが魅力。この技から「秋沙雨」に連携するだけで、かなりのヒット数を稼ぐことができる。

スキル

称号	ランク	内容
009 アスベルとともだち	1	ダメージ+5%
009 アスベルとともだち	3	ダメージ+5%
009 アスベルとともだち	5	ダメージ+5%
087 月夜の誓い	1	クリティカル率+15%
087 月夜の誓い	5	「防御力減少」の確率効果
088 月夜の盟約	1	クリティカル率+15%
088 月夜の盟約	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC3 双月 ソウゲツ

暴星 打撃

性能 【威力】250 【クリティカル率】150 【ヒット数】4

敵を蹴り上げながら上昇していく。同じ消費CCのA技と比べると、威力の面で見劣りするので、有効特性を活かしたい。こちらは、弱点に暴星や打撃がある敵に対して使うのだ。

スキル

称号	ランク	内容
010 ソフィとともだち	1	ダメージ+5%
010 ソフィとともだち	3	ダメージ+5%
010 ソフィとともだち	5	ダメージ+5%
089 双月の誓い	1	クリティカル率+15%
089 双月の誓い	5	「防御力減少」の確率効果
090 双月の盟約	1	クリティカル率+15%
090 双月の盟約	5	一定確率:CC1回復

B 回復 CC3 アンチドート

詠唱1.00秒

性能 味方1人の猛毒・マヒ・弱体・火傷を回復

一部の状態異常を回復する術。スキルを習得していけば、HPも回復できるようになるのでぜひ習得したい。詠唱時間が短いこともあり、緊急時の貴重な回復手段となるだろう。

スキル

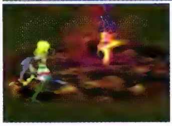
称号	ランク	内容
011 ヒューバートもだち	1	詠唱時間減少+4%
011 ヒューバートもだち	3	詠唱時間減少+4%
011 ヒューバートもだち	5	詠唱時間減少+4%
099 解毒の誓い	1	HP回復+5%
099 解毒の誓い	5	HP全快時:CC1回復
100 解毒の盟約	1	HP回復+5%
100 解毒の盟約	5	一定確率:CC1回復

B 攻撃 CC4 サイフォンタングル

詠唱4.42秒

昆虫 鈍足 ※

性能 【威力】750 【クリティカル率】130 【ヒット数】6



敵の周辺に漆黒の沼を出現させる。攻撃範囲が広いほか、鈍足にさせられることが特徴。鈍足にさせればスキルの「クリスロウ」が活きてくるので、鈍足が弱点の敵には積極的に使おう。

スキル

称号	ランク	内容
013 マリクとともだち	1	ダメージ+5%
013 マリクとともだち	3	ダメージ+5%
013 マリクとともだち	5	ダメージ+5%
103 怨鎖の誓い	1	クリティカル率+15%
103 怨鎖の誓い	5	「防御力減少」の確率効果
104 怨鎖の盟約	1	クリティカル率+15%
104 怨鎖の盟約	5	一定確率:CC1回復

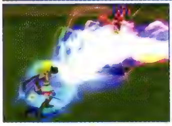
※ 赤チャージで無機物、機械が追加される。

B 攻撃 CC4 ライトニングブラスター

詠唱3.83秒

精神体 暴星 マヒ ※

性能 【威力】800 【クリティカル率】130 【ヒット数】7



前方の放射状に雷撃を放つ。ターゲットから離れて使うほど攻撃範囲が広くなり、複数の敵を巻き込みやすくなる。ただし、射程はステップ3回ぶん程度なので、離れすぎないように。

スキル

称号	ランク	内容
012 シェリアとともだち	1	ダメージ+5%
012 シェリアとともだち	3	ダメージ+5%
012 シェリアとともだち	5	ダメージ+5%
101 万雷の誓い	1	クリティカル率+15%
101 万雷の誓い	5	「防御力減少」の確率効果
102 万雷の盟約	1	クリティカル率+15%
102 万雷の盟約	5	一定確率:CC1回復

※ 赤チャージで鳥、昆虫が追加される。

B 攻撃 CC4 イグニートプリズン

詠唱4.67秒

妖魔 火傷 石化 ※

性能 【威力】750 【クリティカル率】130 【ヒット数】5

パスカルの同名の術と異なり、敵の足下から地獄の業火を発生させる。石化させられる可能性があるため、あらかじめスキル「クリストーン」を習得しておき、大ダメージを狙いたい。

スキル

称号	ランク	内容
014 パスカルとともだち	1	ダメージ+5%
014 パスカルとともだち	3	ダメージ+5%
014 パスカルとともだち	5	ダメージ+5%
105 業檻の誓い	1	クリティカル率+15%
105 業檻の誓い	5	「防御力減少」の確率効果
106 業檻の盟約	1	クリティカル率+15%
106 業檻の盟約	5	一定確率:CC1回復

※ 赤チャージで鳥、植物が追加される。

B 攻撃 CC5 ホーリーランス

詠唱5.67秒

精神体 妖魔 暴星 ※

性能 【威力】1400 【クリティカル率】100 【ヒット数】15

聖なる槍が敵を貫く。詠唱時間は長いが、それを補ってあまりある威力とヒット数を誇る。さらに、攻撃後はCCを回復してからの追撃が間に合うため、コンボの始動技として利用したい。

スキル

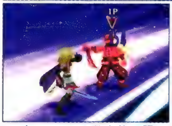
称号	ランク	内容
006 ウィンドル国王	5	ダメージ+5%
038 コンボマスター	3	ダメージ+5%
107 聖槍の誇り	1	クリティカル率+15%
107 聖槍の誇り	5	「防御力減少」の確率効果
108 聖槍の魂	1	クリティカル率+15%
108 聖槍の魂	5	一定確率:CC1回復

※ 赤チャージで斬撃、マヒが追加される。

B 攻撃 CC6 シューティングスター

詠唱8.33秒 ｜ 妖魔 暴星 飛行 ※

性能 【威力】1600 【クリティカル率】100 【ヒット数】9



エフィネア外から流星群を招来する。当たった敵は発動時にリチャードがいた方向へ吹き飛ぶため、追撃するチャンスだ。詠唱時間が非常に長いため、敵と大きく距離をとってから使おう。

スキル

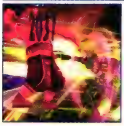
称号	ランク	内容
007 お任せ討伐隊	5	ダメージ+5%
032 ハイ・エンペラー	3	ダメージ+5%
109 流星の誇り	1	クリティカル率+15%
109 流星の誇り	5	「防御力減少」の確率効果
110 流星の魂	1	クリティカル率+15%
110 流星の魂	5	一定確率:CC1回復
112 バーストエンペラー	1	ダメージ+5%

※ 赤チャージで竜族、射撃が追加される。

秘奥義 Lv1 ヴァーテクス・ローズ

人間 猛毒

性能 【威力】2000 【ヒット数】9



魔力を込めた剣で連続突きを繰り出し、敵をバラのように散らす秘奥義で、人間の有効特性を持つ。本編でリチャードがパーティにいる期間は人間と戦う機会が多いので、重宝する。

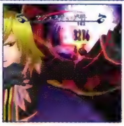
スキル

称号	ランク	内容
003 平和を望む殿下	3	エレスライズ中:連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタン押し続けで発動
088 月夜の盟約	3	25ヒット以上で連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタンで発動

秘奥義 Lv2 マジェスティ・ゲイト

人間 妖魔 暴星

性能 【威力】3500 【ヒット数】23



異界の門から現れた光が敵を飲み込む。攻撃範囲は思ったよりも狭く、ターゲット以外の敵を巻き込みにくい。したがって、多数の敵を狙うというよりは、単体攻撃として考えておくといい。

スキル

称号	ランク	内容
018 鬼貴族	1	エレスライズ中:連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタン押し続けで発動
052 ゴージャスプリンス	5	50ヒット以上で連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタンで発動

秘奥義 Lv3 緋王電楼刃 ヒオウデンロウジン

人間 暴星 マヒ

性能 【威力】5000 【ヒット数】21

雷と風をともなう無数の斬撃から、渾身の蹴りで敵を成敗する。最後の蹴りはターゲットのみを攻撃しているように見えるが、実際はターゲットの周辺広範囲にいる敵へダメージを与えられる。

スキル

称号	ランク	内容
019 魔人貴族	5	エレスライズ中:連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタン押し続けで発動
049 ゴッド・マスタリー	5	75ヒット以上で連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタンで発動

秘奥義 Lv4 緋凰絶炎衝 ヒオウゼツエンショウ

鳥 飛行 火傷 ※

性能 【威力】2500 【ヒット数】16
使用するたびに威力が10上がり、最大で4500になる

駆け抜けた大地から爆炎を巻き起こす。距離に関係なく、ターゲットまでの直線上にいる敵すべてを攻撃可能だ。離れた場所から術で攻撃したのち発動すれば、より多くの敵を巻き込める。

スキル

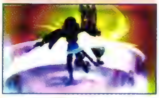
称号	ランク	内容
008 悪じゃない秘密結社	3	100%アクセルモード中:連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタンで発動

オススメコンボ

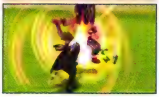
CC13 36HIT 敵の至近距離からコンボを始動して「朧月夜」を直撃させる

A 甘言→非礼

A 朧月夜



A 秋沙雨



A 獅吼爆炎陣

秘 ヴァーテクス・ローズ ※

「非礼」の次に「朧月夜」を出したら、そのあとは左スティックを上か下に倒しながら◎ボタンを押していくだけでいい。このとき気をつけたいのは、「非礼」を当てたときに距離が離れていると、続く「朧月夜」が命中しにくくなること。これをさけるために、攻撃をしかけるときはなるべく敵に接近することを心がけよう。なお、「非礼」の代わりに敵を引き寄せる「風神剣」でも問題はない。

※ 称号“月夜の盟約”のランク3を習得している必要がある。

武器:投刃	▶P.566
防具:プレート、服	▶P.570
固有:香水	▶P.577
称号	▶P.178

マリク

遠隔攻撃一筋の投剣術士

◎ボタンでは剣を投げつけて遠隔操作で攻撃する投剣技、⊗ボタンでは攻撃範囲の広い攻撃術を繰り出す。攻撃手段のすべてが遠隔攻撃で、敵との間合いが開いているうちは一方的に攻撃できる。その反面、接近を許すと攻撃の出鼻をくじかれやすく、一方的に攻撃されてしまうことも。敵との間合いを保つことが、マリクの戦いのキーポイントになるのだ。味方に敵を足止めしてもらったり、敵を奥に押しやる攻撃を連発するなどして、全力で敵の接近を阻止すること。

ステータスデータ

最大HP	Lv10	Lv20	Lv30	Lv40	Lv50	Lv100	Lv200
	936	1496	2056	2616	3176	4884	7684
ステータス上昇基準値	14.56				重量	4	

ステータスバランス(■装備/■スキル/■本人の能力)

術攻撃力に優れ、ほかのステータスも総合的には高水準でまとまっている。しかし、防御力は装備とスキルあっての高さなので、防御力が上昇するスキルを優先的に習得しないとバランスが崩れやすい。

特徴的なスキル

スキル	解説
クリポイズン 「猛毒」の敵にクリティカル	「疾風怒濤」で猛毒にした敵に対して、クリティカルが発生しやすくなる。
クリパライズ 「マヒ」の敵にクリティカル	「バインドゴースト」で敵をマヒにできるので、有効な敵に狙ってみよう。
リリース 武器を戻すスピードがアップ	A技のあとのスキが小さくなり、不意に敵に近づかれても逃げやすくなる。

術・技　状況に合わせた術の選択が重要

遠くからでも攻撃術→A技という連携が可能なので、間合いが離れているうちはこの連携を狙いたい。敵が向かってきていれば詠唱時間の短い術、近づいてくる気配がなければ詠唱時間の長い強力な術というように、敵の様子を見て使う術を選ぼう。予期せず敵に隣接されそうになったら、詠唱を中断して逃げる決断も必要だ。無事に術を発動したらA技へ連携して敵を押しやり、ふたたび術を詠唱しよう。

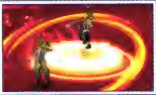
オススメ術・技

四紋 ▶P.129

攻撃範囲が広く、当たった敵を大きく後退させられる。威力も高いのでこの技で撃破できることも。

バーンストライク ▶P.131

攻撃が敵に当たる前に動ける。このあとすぐに詠唱時間の短い術を詠唱すれば、コンボにすることも可能。

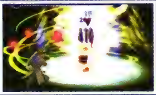


ロックランス ▶P.131

短い詠唱時間で発動ができて空振りしにくい。敵ののけぞり時間も長めで、A技で追撃しやすい。

ヴァニッシュフロウ ▶P.133

攻撃範囲は狭いものの、威力の割に短い詠唱時間で発動できる。敵が1体だけのときにオススメだ。



アクセルモード 術の詠唱を妨害されそうなときに発動

習得称号	おとこ引率者▶P.179	性能	ターゲットの前に瞬間移動し、無数の蹴り(【威力】90 【クリティカル率】200)を浴びせる
名称	グラップルダンス	効果時間	5×発動時のアクセルゲージ量(0.5〜1)＝2.5〜5秒

発動前に術の詠唱をしていた場合、グラップルダンスの終了直後に詠唱していた術が発生する。これは直前の詠唱時間に関係なく発生する仕組みだ。この点を利用して、アクセルモードは術を組み込んだコンボを狙う際に発動するのがオススメ。ただし、積極的に使うというよりも、術の詠唱中に敵に近づかれたときの、迎撃用として発動する方がいい。

発動時の攻撃を当てると、軽い敵などはヒット数が減少する。

術・技

アーツ技連携ルート

入力	CC1	CC2	CC3	CC4
ニュートラル / 上下 / 左 / 右	壱心	弐律	参界	四紋
		旋の炎	落風破	疾風怒濤
		滲の玄	守破離	驚天動地

A 攻撃 CC1 | 壱心 イッシン　初期　斬撃

ニュートラル / 上下 / 左 / 右

性能 【威力】100 【クリティカル率】100 【ヒット数】1

武器を投げる技で、ステップ3回分という射程の長さが特徴。ただし、敵に当たった時点で武器はその場に留まる。右入力と左入力では、それぞれの方向にカーブがかかって飛んでいく。

A 攻撃 CC2 | 弐律 ニリツ　初期　飛行　斬撃

性能 【威力】190 【クリティカル率】120 【ヒット数】2

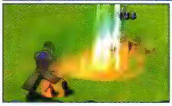
遠隔操作で武器を縦回転させて敵を浮かせる。武器はその場で垂直上昇するが、攻撃によって敵を奥に押しやる。そのため、攻撃が途中から空振りしやすくコンボが途切れやすい。

スキル

称号	ランク	内容
082 弐律の誇り	1	クリティカル率+15%
082 弐律の誇り	5	確率でHPを回復
083 弐律の魂	1	クリティカル率+15%
083 弐律の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC3 | 参界 サンガイ　初期　斬撃　衝撃

性能 【威力】300 【クリティカル率】150 【ヒット数】5



武器を縦回転させたまま落下させて、敵の頭上から攻撃する技。前の技からの連携が安定しているが、最後に敵をダウンさせるため、「疾風怒濤」や「驚天動地」では追撃できない。

スキル

称号	ランク	内容
084 参界の誇り	1	クリティカル率+15%
084 参界の誇り	5	「術攻撃減少」の確率効果
085 参界の魂	1	クリティカル率+15%
085 参界の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC4 | 四紋 シモン　初期　妖魔　斬撃

性能 【威力】400 【クリティカル率】200 【ヒット数】6

武器をその場に回転させたまま、新たに具現化させた武器で広範囲を攻撃する。「参界」から連携すると敵がダウンせず、コンボを継続させられる。ほかに「守破離」からの連携もオススメ。

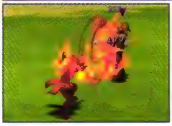
スキル

称号	ランク	内容
086 四紋の誇り	1	クリティカル率+15%
086 四紋の誇り	5	確率でHPを回復
087 四紋の魂	1	クリティカル率+15%
087 四紋の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC2 旋の炎 ロールフレア

初期　植物　斬撃

性能 【威力】210　【クリティカル率】120　【ヒット数】2



炎をまとった武器で敵を攻撃する技で、武器は敵を押しながら前進する。技のあとに敵と武器との距離が開かないので、次の技はどれを出しても直撃させやすく、コンボを決めやすい。

スキル

称号	ランク	内容
003 憧れ騎士	3	ダメージ+5%
024 投刃剣士	3	ダメージ+5%
045 コンボファイター	1	ダメージ+5%
088 旋炎の誇り	1	クリティカル率+15%
088 旋炎の誇り	5	確率でHPを回復
089 旋炎の魂	1	クリティカル率+15%
089 旋炎の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC2 漆の玄 ダークネス

人間　斬撃

性能 【威力】200　【クリティカル率】120　【ヒット数】2

「壱心」で止まった位置から武器を旋回させる。武器の周囲にいる敵を攻撃できるが、攻撃範囲はあまり広くない。敵が密集しているときか、弱点を突ける人間に対して使おう。

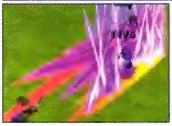
スキル

称号	ランク	内容
004 リチャード軍捕虜	3	ダメージ+5%
025 投刃術士	3	ダメージ+5%
088 旋炎の誇り	3	ダメージ+5%
090 漆玄の誇り	1	クリティカル率+15%
090 漆玄の誇り	5	「術攻撃減少」の確率効果
091 漆玄の魂	1	クリティカル率+15%
091 漆玄の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC3 落凰破 コラプション

鳥　斬撃

性能 【威力】290　【クリティカル率】150　【ヒット数】3



直線状に真空波を発生させる。敵を奥に大きく押しやるため、次の技を空振りしやすい。この技を出したあとには、大きく開いた間合いを利用して術の詠唱を始めるといい。

スキル

称号	ランク	内容
005 元教官	3	ダメージ+5%
026 投刃闘士	3	ダメージ+5%
090 漆玄の誇り	3	ダメージ+5%
092 落凰の誇り	1	クリティカル率+15%
092 落凰の誇り	5	「防御力減少」の確率効果
093 落凰の魂	1	クリティカル率+15%
093 落凰の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC3 守破離 リゾルヴァー

爬虫類　衝撃

性能 【威力】310　【クリティカル率】150　【ヒット数】5

武器から発生させた磁場によって攻撃する技。攻撃範囲は左右には広いが奥行きがないため、「弐律」から連携すると空振りしやすい。「旋の炎」か「漆の玄」から連携しよう。

スキル

称号	ランク	内容
006 博識	3	ダメージ+5%
027 投刃煇術師	3	ダメージ+5%
092 落凰の誇り	3	ダメージ+5%
094 守破の誇り	1	クリティカル率+15%
094 守破の誇り	5	確率でHPを回復
095 守破の魂	1	クリティカル率+15%
095 守破の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC4 疾風怒濤 ソニックバスター

斬撃　猛毒

性能 【威力】440　【クリティカル率】250　【ヒット数】8

武器を呼び戻して高速回転させ、その上に乗って突撃する。ほかの技とは攻撃の発生位置が違うので、コンボには組み込みにくい。連携中に敵に近づかれた際の迎撃用として使うといい。

スキル

称号	ランク	内容
007 理想に燃えた若者	1	ダメージ+5%
028 操刃術士	3	ダメージ+5%
094 守破の誇り	3	ダメージ+5%
096 怒濤の誇り	1	クリティカル率+15%
096 怒濤の誇り	5	「術攻撃減少」の確率効果
097 怒濤の魂	1	クリティカル率+15%
097 怒濤の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC4 驚天動地 グランドバースト

衝撃　鈍足

性能 【威力】420　【クリティカル率】200　【ヒット数】6

地面からエネルギーを噴出させる技で、左右への攻撃範囲が非常に広い。「守破離」からの連携がオススメで、安定して追撃できるほか、「守破離」が届かなかった敵も巻き込める。

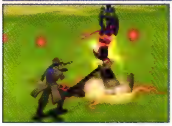
スキル

称号	ランク	内容
008 夢教官	3	ダメージ+5%
029 操刃闘士	3	ダメージ+5%
096 怒濤の誇り	3	ダメージ+5%
098 驚天の誇り	1	クリティカル率+15%
098 驚天の誇り	5	「防御力減少」の確率効果
099 驚天の魂	1	クリティカル率+15%
099 驚天の魂	5	一定確率:CC1回復

B 攻撃 CC2 ロックランス

詠唱1.33秒 ｜ 斬撃 石化 ※

性能 【威力】310 【クリティカル率】200 【ヒット数】3



岩の槍を地面から突き出させる初級攻撃術。攻撃の発生が早く、動き回っている敵にも当たりやすい。石化の有効特性があるので、弱点としている敵が出現したら連発していこう。

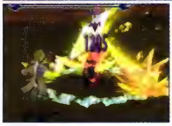
スキル	称号	ランク	内容
002	殿下を知る者	3	詠唱時間減少+4%
005	元教官	1	詠唱時間減少+4%
024	投刃剣士	5	詠唱時間減少+4%
100	岩槍の誇り	1	クリティカル率+15%
100	岩槍の誇り	5	「防御力上昇」効果付加
101	岩槍の魂	1	クリティカル率+15%
101	岩槍の魂	5	上昇効果付加中:CC1回復

※ 赤チャージで無機物、打撃が追加される。

B 攻撃 CC3 クラスターレイド

詠唱2.83秒 ｜ 打撃 石化 ※

性能 【威力】570 【クリティカル率】160 【ヒット数】6



ターゲットめがけて多量の水晶を降らせる。水晶の着弾が少し遅く、ターゲットが動き回っていると着弾前に攻撃範囲の外に逃げられやすい。なるべく立ち止まっている敵を狙おう。

スキル	称号	ランク	内容
025	投刃衛士	1	詠唱時間減少+4%
033	プロフェッサー	3	詠唱時間減少+4%
045	コンボファイター	3	詠唱時間減少+4%
102	晶石の誇り	1	クリティカル率+15%
102	晶石の誇り	5	「防御力上昇」効果付加
103	晶石の魂	1	クリティカル率+15%
103	晶石の魂	5	状態異常時:CC1回復

※ 赤チャージで精神体、衝撃が追加される。

B 攻撃 CC4 エアプレッシャー

詠唱4.00秒 ｜ 不定形 飛行 衝撃 ※

性能 【威力】830 【クリティカル率】130 【ヒット数】8

地面に形成した円陣から重力場を発生させて、範囲内の敵を押しつぶす。敵ののけぞり時間は長いが、自分が動けるようになるのが遅く、マリク自身が追撃をかけにくいのは難しい。

スキル	称号	ランク	内容
007	理想に燃えた若者	3	詠唱時間減少+4%
047	コンボマスター	1	詠唱時間減少+4%
065	エクスプローラー	3	詠唱時間減少+4%
104	瓦解の誇り	1	クリティカル率+15%
104	瓦解の誇り	5	「防御力上昇」効果付加
105	瓦解の魂	1	クリティカル率+15%
105	瓦解の魂	5	状態異常時:CC1回復

※ 赤チャージで鳥、機械が追加される。

B 攻撃 CC5 レ・ディスラプション

詠唱5.92秒 ｜ 無機物 石化 ※

性能 【威力】1100 【クリティカル率】100 【ヒット数】11

左右から巨大な岩の手が出現して間にいる敵を挟み込み、さらに地面からエネルギーが噴出する。左右に分散している敵を集めて一網打尽にできるが、前後への攻撃範囲は狭い。

スキル	称号	ランク	内容
020	原素改造	5	詠唱時間減少+4%
028	操刃衛士	1	詠唱時間減少+4%
073	時の遭遇者	1	詠唱時間減少+4%
106	壊塵の誇り	1	命中率+15%
106	壊塵の誇り	5	「防御力上昇」効果付加
107	壊塵の魂	1	命中率+15%
107	壊塵の魂	5	一定確率:CC1回復

※ 赤チャージで竜族、衝撃が追加される。

B 攻撃 CC2 フォトンブレイズ

詠唱1.42秒 ｜ 不定形 火傷 ※

性能 【威力】350 【クリティカル率】200 【ヒット数】1

高熱を炸裂させる術で、初級攻撃術のなかでは威力がもっとも高い。さらに火傷が有効な敵に対しては、火傷にすることでのけぞり時間が延長され、さらなる追撃が可能になる。

スキル	称号	ランク	内容
001	騎士学校教官	1	詠唱時間減少+4%
011	ナイスミドル	1	詠唱時間減少+4%
024	投刃剣士	1	詠唱時間減少+4%
108	核熱の誇り	1	命中率+15%
108	核熱の誇り	5	「攻撃力上昇」効果付加
109	核熱の魂	1	命中率+15%
109	核熱の魂	5	一定確率:CC1回復

※ 赤チャージで獣、衝撃が追加される。

B 攻撃 CC3 バーンストライク

詠唱3.00秒 ｜ 植物 火傷 ※

性能 【威力】620 【クリティカル率】160 【ヒット数】6

3発の爆炎弾を連続で撃ち落とし、地面に炸裂させる。着弾は遅いが攻撃範囲が広い。また詠唱完了後すぐに動けるようになるので、爆炎弾と初級攻撃術を同時に当てることができる。

スキル	称号	ランク	内容
026	投刃闘士	1	詠唱時間減少+4%
040	ソーサラー	3	詠唱時間減少+4%
046	コンボハンター	1	詠唱時間減少+4%
110	爆炎の誇り	1	命中率+15%
110	爆炎の誇り	5	「攻撃力上昇」効果付加
111	爆炎の魂	1	命中率+15%
111	爆炎の魂	5	一定確率:CC1回復

※ 赤チャージで水棲、打撃が追加される。

B 攻撃 CC4 ファントムフレア

詠唱3.67秒 | 人間 精神体 無機物 ※

性能 【威力】880 【クリティカル率】130 【ヒット数】4

紫色の炎を生み出す術。炎はターゲットの周囲に出現し、上昇してから中心に降り注ぐ。動いている敵に は出現直後の炎が当たりやすいが、中心からずれると降ってくる炎が当たらない。

スキル 称号	ランク	内容
014 次期マスター候補	1	詠唱時間減少+4%
036 スキルエキスパート	1	詠唱時間減少+4%
058 キング・マスタリー	1	詠唱時間減少+4%
112 幽玄の誇り	1	命中率+15%
112 幽玄の誇り	5	「攻撃力上昇」効果付加
113 幽玄の魂	1	命中率+15%
113 幽玄の魂	5	一定確率:CC1回復

※ 赤チャージで妖魔、火傷が追加される。

B 攻撃 CC5 ブレイジングハーツ

詠唱6.67秒 | 植物 妖魔 火傷 ※

性能 【威力】1200 【クリティカル率】100 【ヒット数】8

ターゲットに向かって飛んでいく巨大な炎を放ち、地面に炸裂させてあたり一面を焼き尽くす。攻撃範囲と威力に優れるが、ほかの超級攻撃術に比べて長めの詠唱時間が難点となる。

スキル 称号	ランク	内容
018 いけてる軍人	1	詠唱時間減少+4%
074 時の野望人	1	詠唱時間減少+4%
081 環境大臣	5	詠唱時間減少+4%
114 極炎の誇り	1	命中率+15%
114 極炎の誇り	5	「攻撃力上昇」効果付加
115 極炎の魂	1	命中率+15%
115 極炎の魂	5	一定確率:CC1回復

※ 赤チャージで精神体、衝撃が追加される。

B 攻撃 CC2 クールスレット

詠唱1.25秒 | 爬虫類 凍結 ※

性能 【威力】330 【クリティカル率】200 【ヒット数】2

冷気の帯を発生させて、触れた敵にダメージを与える。凍結による敵の拘束とダメージの増加が魅力的な術だ。しかし、攻撃範囲に奥行きがなく、近づいてくる敵に対しては空振りしやすい。

スキル 称号	ランク	内容
003 憧れ騎士	1	詠唱時間減少+4%
035 スキルビギナー	1	詠唱時間減少+4%
042 クリティカラー	1	詠唱時間減少+4%
116 凍気の誇り	1	命中率+15%
116 凍気の誇り	5	確率でHPを回復
117 凍気の魂	1	命中率+15%
117 凍気の魂	5	一定確率:CC1回復

※ 赤チャージで斬撃、鈍足が追加される。

B 攻撃 CC3 アイススパイン

詠唱2.92秒 | 射撃 凍結 ※

性能 【威力】600 【クリティカル率】160 【ヒット数】5

氷の棘を連続で出現させて敵に突き刺す。最初の攻撃の発生が早いのでかわされにくく、さらにその直後から自分が動けるようになる。術の最中にA技を当てるなどの追撃が可能だ。

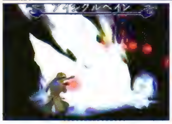
スキル 称号	ランク	内容
006 博識	1	詠唱時間減少+4%
040 ソーサラー	1	詠唱時間減少+4%
046 コンボハンター	3	詠唱時間減少+4%
118 氷閃の誇り	1	命中率+15%
118 氷閃の誇り	5	確率でHPを回復
119 氷閃の魂	1	命中率+15%
119 氷閃の魂	5	一定確率:CC1回復

※ 赤チャージで爬虫類、衝撃が追加される。

B 攻撃 CC4 アイシクルペイン

詠唱4.17秒 | 打撃 凍結 ※

性能 【威力】850 【クリティカル率】130 【ヒット数】6



6本の巨大な氷柱を次々と突き立てる。左右への攻撃範囲が狭いため、マリクに対して横に移動している敵にはかわされやすい。逆に、縦に移動している敵に対してはよく当たる。

スキル 称号	ランク	内容
027 投刃輝術師	1	詠唱時間減少+4%
055 アイテムダンディー	1	詠唱時間減少+4%
081 環境大臣	1	詠唱時間減少+4%
120 凍塊の誇り	1	命中率+15%
120 凍塊の誇り	5	確率でHPを回復
121 凍塊の魂	1	命中率+15%
121 凍塊の魂	5	一定確率:CC1回復

※ 赤チャージで人間、衝撃が追加される。

B 攻撃 CC5 フリジットコフィン

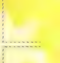
詠唱5.83秒 | 精神体 斬撃 凍結 ※

性能 【威力】1100 【クリティカル率】100 【ヒット数】5

具現させた巨大な剣を地面に突き刺し、周辺を冷気で覆う。剣が具現化するまで時間がかかり、その間に敵が攻撃範囲から出てしまいやすい。ほかの味方が足止めしているところを狙おう。

スキル 称号	ランク	内容
010 見守る教官	1	詠唱時間減少+4%
017 名わき役	1	詠唱時間減少+4%
017 名わき役	3	詠唱時間減少+4%
122 清廉の誇り	1	命中率+15%
122 清廉の誇り	5	確率でHPを回復
123 清廉の魂	1	命中率+15%
123 清廉の魂	5	一定確率:CC1回復

※ 赤チャージで猛毒、鈍足が追加される。



B 攻撃 CC3 バインドゴースト

詠唱3.00秒 | 精神体 マヒ ※

性能 【威力】500 【クリティカル率】160 【ヒット数】4

意識の鎖で敵を絡めとる攻撃術。周辺の敵を引き寄せて、攻撃範囲の中心に集めることができる。攻撃の発生が早いのでかわされにくく、特にマヒが有効な敵に対して使うと効果的だ。

スキル

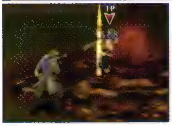
称号	ランク	内容
013 デカイ男	1	詠唱時間減少+4%
069 エレスポッター	3	詠唱時間減少+4%
124 鉄鎖の誇り	1	命中率+15%
124 鉄鎖の誇り	5	「術攻撃上昇」効果付加
125 鉄鎖の魂	1	命中率+15%
125 鉄鎖の魂	5	上昇効果付加中:CC1回復
126 怨鎖の誇り	3	詠唱時間減少+4%

※ 赤チャージで人間、妖魔が追加される。

B 攻撃 CC4 サイフォンタングル

詠唱3.83秒 | 昆虫 鈍足 ※

性能 【威力】750 【クリティカル率】130 【ヒット数】6



ターゲット周辺の地面を漆黒の沼と化して、範囲内の敵にダメージを与える。鈍足の有効特性があり、弱点としている敵が鈍足になれば、発生が遅いほかの攻撃術もかわされにくくなる。

スキル

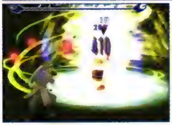
称号	ランク	内容
060 デューク	1	詠唱時間減少+4%
072 時の旅人	5	詠唱時間減少+4%
102 晶石の誇り	3	詠唱時間減少+4%
126 怨鎖の誇り	1	命中率+15%
126 怨鎖の誇り	5	「術攻撃上昇」効果付加
127 怨鎖の魂	1	命中率+15%
127 怨鎖の魂	5	上昇効果付加中:CC1回復

※ 赤チャージで無機物、機械が追加される。

B 攻撃 CC5 ヴァニッシュフロウ

詠唱5.50秒 | 人間 暴星 ※

性能 【威力】1300 【クリティカル率】100 【ヒット数】16



真空の渦と極光で敵を攻撃する術で、高い威力の割に詠唱時間が控えめなのが利点。その代わり攻撃範囲は狭く、複数の敵に当たることは少ない。敵が1体だけのときに使うといい。

スキル

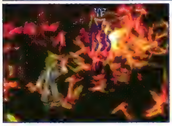
称号	ランク	内容
009 光の投刃士	3	詠唱時間減少+4%
018 いけてる軍人	5	詠唱時間減少+4%
030 操刃輝術師	1	詠唱時間減少+4%
128 凶刃の誇り	1	確率で敵を一発撃破
128 凶刃の誇り	5	命中率+15%
129 凶刃の魂	1	命中率+15%
129 凶刃の魂	5	一定確率:CC1回復

※ 赤チャージで斬撃、マヒが追加される。

B 攻撃 CC6 ドラゴンスレイヤー

詠唱7.17秒 | 爬虫類 竜族 暴星 ※

性能 【威力】1600 【クリティカル率】125 【ヒット数】11



巨大な深紅の剣が背後から敵に突き刺さり、さらに多数の剣がいっせいに襲いかかる。威力は高いがヒットの仕方が安定せず、竜族のようなサイズの大きい敵でなければ直撃しにくい。

スキル

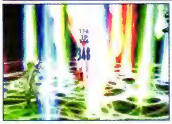
称号	ランク	内容
030 操刃輝術師	3	詠唱時間減少+4%
059 ゴッド・マスタリー	1	詠唱時間減少+4%
071 エレス大紳士	1	詠唱時間減少+4%
130 竜剣の誇り	1	命中率+15%
130 竜剣の誇り	5	「術攻撃上昇」効果付加
131 竜剣の魂	1	命中率+15%
131 竜剣の魂	5	上昇効果付加中:CC1回復

※ 赤チャージで鳥、射撃が追加される。

B 攻撃 CC5 アブレイドバロウ

詠唱6.50秒 | 猛毒 凍結 火傷 ※

性能 【威力】1000 【クリティカル率】75 【ヒット数】9



地面から噴出した原素が、ターゲット周辺に降り注ぐ。攻撃範囲がかなり広く、多くの敵を巻き込みやすい。ただし、噴出時は攻撃範囲に間隔があり、狙った敵以外に当てにくいのが難点。

スキル

称号	ランク	内容
021 フェンドル師範	1	ダメージ+5%
098 驚天の誇り	3	ダメージ+5%
132 三紋の誇り	1	確率で敵を一発撃破
132 三紋の誇り	5	命中率+15%
133 三紋の魂	1	命中率+15%
133 三紋の魂	5	上昇効果付加中:CC1回復

※ 赤チャージで暴星、射撃が追加される。

B 攻撃 CC7 スーサイドエコー

詠唱5.83秒 | 獣 機械 暴星 ※

性能 【威力】2400 【クリティカル率】50 【ヒット数】1～4
HP50%以上:1ヒット 50%未満:2ヒット 25%未満:4ヒット

残りHPによってヒット数が変化し、最大の4ヒットしたときのダメージは秘奥義に匹敵するほど。とはいえ、HPが少ない状態を維持するのは危険。敵が多いときは安全を優先すること。

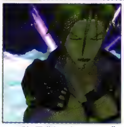
スキル

称号	ランク	内容
041 ハイ・ソーサラー	3	詠唱時間減少+4%
134 決死の誇り	1	命中率+15%
134 決死の誇り	5	「術攻撃上昇」効果付加
135 決死の魂	1	命中率+15%
135 決死の魂	5	上昇効果付加中:CC1回復

※ 赤チャージで衝撃、石化が追加される。

秘奥義 EX マリクビーム ※

性能 【威力】2300　【ヒット数】1



背中ですべてを語る漢の気合いが、フェンデルの凍えた大地を焼き払う。直線上の敵を攻撃できるため、敵がマリクとターゲットの付近に集まっているときに出せば一網打尽にできる。

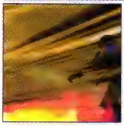
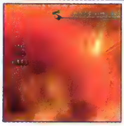
スキル	称号	ランク	内容
	—	—	—

※ 称号"怒濤の誇り"を習得、かつエレスライズ中に秘奥義ゲージが1本以上あり、連携から「疾風怒濤」後にL1ボタン、または◎+⊗ボタンを押し続けると発動。

秘奥義 Lv1 カラミティ・ロンド

斬撃　火傷

性能 【威力】2000　【ヒット数】4

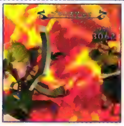
投げつけた武器が炎をまといながら敵に向かい、当たると同時に爆炎を引き起こす。ターゲット周辺の敵と、ターゲットまでの直線上にいる敵を巻き込むので、遠くの敵を狙って発動しよう。

スキル	称号	ランク	内容
	004 リチャード軍捕虜	1	エレスライズ中：連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタン押し続けで発動
	061 ナイスデューク	5	25ヒット以上で連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタンで発動

秘奥義 Lv2 ブレイズワルツ

斬撃　火傷

性能 【威力】3500　【ヒット数】9



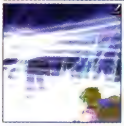
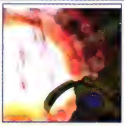
武器を連続で投げつけたあとに自らも突撃し、武器を手にとって爆炎をともなう連続斬りを繰り出す。「カラミティ・ロンド」よりも、さらに広範囲の敵を巻き込むことができる。

スキル	称号	ランク	内容
	008 夢教官	1	エレスライズ中：連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタン押し続けで発動
	030 操刃煇術師	5	50ヒット以上で連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタンで発動

秘奥義 Lv3 エターナル・セレナーデ

斬撃　凍結　火傷

性能 【威力】5000　【ヒット数】18

術であたり一面を氷漬けにしたあと、武器を投げて竜巻を発生させ、最後に巨大な火球を落として大爆発を引き起こす。ターゲットの周辺よりも、自分の前方にいる敵を巻き込みやすい。

スキル	称号	ランク	内容
	016 死ねない男	1	エレスライズ中：連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタン押し続けで発動
	059 ゴッド・マスタリー	5	75ヒット以上で連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタンで発動

秘奥義 Lv4 震天裂空斬光旋風滅砕神罰割殺撃 ※

斬撃　凍結　火傷

性能 【威力】2500　【ヒット数】21
使用するたびに威力が10上がり、最大で4500になる

天が震え、空を裂き、光で斬り……(略)。攻撃範囲は広く、ターゲットの周辺にもおよぶ。したがって、アクセルモードを発動するときは、なるべく敵が密集しているところを狙うようにしたい。

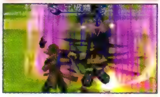
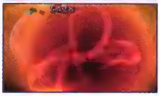
スキル	称号	ランク	内容
	023 若き日の思い出	3	100%アクセルモード中：連携中にL1ボタン、または◎ボタン+⊗ボタンで発動

※ 読みは「しんてんれっくうざんこうせんぷうめっさいしんばつかっさつげき」。

オススメコンボ

CC13 29HIT 詠唱時間の短い「フォトンブレイズ」でコンボをつなぐ

B ヴァニッシュフロウ → B フォトンブレイズ → A 壱心→漆の玄 → A 守破離 → 秘 カラミティ・ロンド ※

「フォトンブレイズ」を間に組み込むことで、CCの消費を抑えつつ25ヒット以上に到達させるコンボ。「漆の玄」の代わりに「落凰破」を使えば「フォトンブレイズ」がなくても25ヒットに到達するが、「落凰破」のヒット数が安定しないためこちらのほうがオススメだ。なお、敵が近すぎるとA技が命中しにくくなる。コンボを狙うときは、ステップ2～3回分の距離から狙うようにしたい。

※ 称号"ナイスデューク"のランク5を習得している必要がある。

パスカル

自分の周囲を攻撃する陣術の使い手

A技が遠隔攻撃で、⊗ボタンで出せる術が近接攻撃という、ほかのキャラクターとは逆の戦闘スタイルを持つ。術を当てるためには敵の目の前で詠唱するリスクを冒す必要があるが、詠唱時間は威力の割に短めで、ステータスやスキルでも詠唱を中断されにくいようになっているため、術を発動しやすい。そしてリスクに見合うだけの大ダメージを与えられる、高い術攻撃力も兼ね備えているのだ。しかし、極端に低い命中のせいで、発動できても直撃しない可能性が残っている。

ステータスデータ

最大HP	Lv10	Lv20	Lv30	Lv40	Lv50	Lv100	Lv200
	572	872	1122	1472	1772	2687	4187
ステータス上昇基準値		20.16			重量	3	

ステータスバランス（■装備／■スキル／■本人の能力）

術防御力と命中が極端に低い。特に命中はここまで低いと術ですら回避される恐れがあるので、抜本的な対策が必要だ。武具を新調する際は、この2つを上昇させる特殊効果をつねに付加していきたい。

特徴的なスキル

スキル	解説
ディスレプト 「爬虫類」ダメージ軽減	パスカルのみ習得できるスキル。爬虫類の強敵に挑む際に有効となる。
ディスマシン 「機械」ダメージ軽減	機械の敵がよく出現する場所で重宝する。これもパスカルしか習得しない。
シールド 術詠唱中、確率で鋼体付加	たまにではあるが、敵の目の前で術詠唱を開始しても中断されなくなる。

武器：銃杖 ▶P.568
防具：ローブ、服 ▶P.572
固有：マフラー ▶P.578
称号 ▶P.184

術・技 チャージで敵を待ちかまえて術を当てよう

敵との間合いが開いているうちに術の詠唱を始めれば発動しやすいが、発動時に敵が攻撃範囲内にいなければ空振りしてしまう。そこで、⊗ボタンを押しつづけてチャージを行い、この状態で敵が攻撃範囲に入るのを待ってから発動するといい。術が敵に当たったら、すかさずA技連携で追撃しよう。あるいは、射程が長い技がそろっているA技だけで、敵に近づくことなく攻撃していくのも手だ。

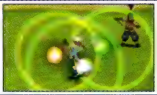
オススメ術・技

星屑の破者 ▶P.138

バトルエリアの端まで届く長射程の攻撃で、敵を引きずってコンボの最後に間合いをとることができる。

トリニティビット ▶P.140

詠唱時間の長い術を詠唱する前に展開しておくことで、詠唱を妨害しにきた敵を足止めできる。



ブラドフランム ▶P.139

パスカルの術のなかでは数少ない、遠隔攻撃用の術。非常に高い威力を誇り、敵を吹き飛ばす。

リーンフォース ▶P.141

A技の初段である「流転」を強化して、遠隔攻撃として使えるようになる。定期的にかけ直して効果を維持したい。

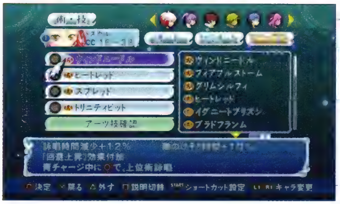
状況の変化に応じて上位術の詠唱に切り替えられる

パスカルの術には緑、赤、青の3つの系統が存在し、それぞれの系統に3つの術が属している。さらに同系統の3つの術の間には上下関係があり、下位の術は特定のスキルを習得すると、青チャージ中に◉ボタンを押すことで1つ上位の術の詠唱に切り替えることができるのだ。これにより、術の詠唱が終わっても敵の接近までまだ余裕がある場合、より強力な術に切り替えて迎え撃つといった戦術がとれる。

上位術の詠唱に切り替える際、CCは切り替えるたびに1ずつ消費する。例をあげると、「グリムシルフィ」を切り替えで発動したい場合、「ウィンドニードル」発動時の3に加え、2回の切り替えで1ずつの、合計5を消費することになる。つまり、消費CC自体は通常で発動するときと変わらないというわけだ。

術・技変化ルート

ウィンドニードル →	フィアフルストーム →	グリムシルフィ
ヒートレッド →	イグニートプリズン →	ブラドフランム
スプレッド →	メイルシュトローム →	シアンディーム



術・技のセット数を超えて、多くの術を使えるのは利点だ。

上位術の詠唱に必要なCCがないと、切り替えができない。

アクセルモード　陣の範囲内では無敵の強さを得られる

習得称号	おねえちゃんっこ▶P.185	性能	弧法陣を張る。範囲内では味方の攻撃が必中になり、受けるダメージが5%になる
名称	ラウンドシールド	効果時間	20×発動時のアクセルゲージ量(0.5〜1)＝10〜20秒

パスカルを中心に、ステップ1.5回分程度の範囲に円形の陣を張り、その範囲内にいる味方は、ステータスにかかわらず攻撃が必ず命中するようになる。コンボを回避されにくくなることで、結果的に与えるダメージも増えやすくなるのだ。さらに、敵から受けるダメージを5%まで軽減できるようになり、倒される心配も少なくなる。以上のように極めて強力なため、発動すれば一気に形勢をひっくり返すことも可能だ。ボス戦でぜひ使用したいので、事前に必ずアクセルゲージをMAXにしておこう。

ボスの攻撃であっても、受けるダメージをここまで軽減できる。

範囲外に押し出されないように、攻撃はしっかりガードか回避だ。

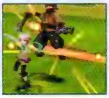
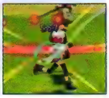
術・技

アーツ技連携ルート

	CC1	CC2	CC3	CC4
ニュートラル →	流転	輝線	星散	百華
上下 →		氷霧の白銀	悪運の連鎖	星屑の破者
左 →		夜霧の爪跡	突然の衝撃	終焉の宣告
右 →				

A 攻撃 CC1 流転 ルテン

初期 | 打撃

ニュートラル	上下	左	右
			

性能 【威力】100 【クリティカル率】100 【ヒット数】1

杖を振り回す攻撃。上下入力だと敵をダウンさせることがあるが、それ以外なら敵を大きく打ち上げるため追撃しやすい。なるべくなら「リーンフォース」で強化してから出すようにしたい。

A 攻撃 CC2 輝線 キセン

初期 | 機械 | 射撃

性能 【威力】170 【クリティカル率】120 【ヒット数】1

杖から銃弾を発砲する。ステップ3回分という、ほかのキャラクターと比べれば長い射程を誇るが、パスカルのA技ではこれが標準だ。さらに連携を続けて敵を撃ち抜いていこう。

スキル

称号	ランク	内容
082 輝線の誇り	1	クリティカル率+15%
082 輝線の誇り	5	確率でHPを回復
083 輝線の魂	1	クリティカル率+15%
083 輝線の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC3 星散 セイサン

初期 | 射撃 | マヒ

性能 【威力】240 【クリティカル率】150 【ヒット数】1

着弾すると星を4方向にまき散らし、それに当たった敵にもダメージを与える。とはいえ、複数の敵を攻撃する手段としては確実性に欠けるので、マヒの有効特性目当てで使うといい。

スキル

称号	ランク	内容
084 星散の誇り	1	クリティカル率+15%
084 星散の誇り	5	確率でHPを回復
085 星散の魂	1	クリティカル率+15%
085 星散の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC4 百華 ヒャッカ

初期 | 無機物 | 射撃

性能 【威力】390 【クリティカル率】200 【ヒット数】10

多数のレーザーを発射する技。レーザーは敵を貫通するうえに少し拡散するため、前方にいる複数の敵をまとめて攻撃できる。サイズが大きい敵に対してはヒット数が多くなりやすい。

スキル

称号	ランク	内容
086 百華の誇り	1	クリティカル率+15%
086 百華の誇り	5	確率でHPを回復
087 百華の魂	1	クリティカル率+15%
087 百華の魂	5	一定確率:CC1回復

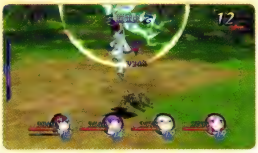
ダウン中の敵を立たせてコンボを継続させよう

コンボを狙う際には、敵のダウンは大きな障害となる。ダウン中の敵に対しては、特定の攻撃でないとヒット数が加算されなくなるからだ。逆にそうした攻撃は、ダウン中の敵を強制的に立たせるものが多い。右に示した技のほか、術の多くがそれに該当するので、これらの攻撃を多めに繰り出せば敵がダウンしてもコンボが途切れにくくなるはずだ。

ダウン中の敵を立たせる主な技

アスベル	抜砕竜斬、崩雷殺、覇道滅封
ソフィ	穿光、錬気轟縮、烈孔斬滅、ユベルティ、スカラーガンナー
マリク	四紋
パスカル	終焉の宣告

発動中に画面が暗転する術の多くで、ダウン中の敵に追撃できる。



不意に敵がダウンしたら、すぐに技を出して叩き起こそう。

A 攻撃 CC2 氷霧の白薙 フリージング

射撃 凍結

性能 【威力】180 【クリティカル率】120 【ヒット数】2

凍結の有効特性がある氷の弾丸を放つ。「輝線」との違いは、有効特性とヒット数、少し射程が短いことくらいで、使い勝手はほとんど変わらない。敵の特性に応じて使い分けよう。

スキル 称号	ランク	内容
003 謎のタッチ娘	3	ダメージ+5%
024 見習い陣術士	3	ダメージ+5%
045 コンボファイター	3	ダメージ+5%
088 氷霧の誇り	1	クリティカル率+15%
088 氷霧の誇り	5	確率でHPを回復
089 氷霧の魂	1	クリティカル率+15%
089 氷霧の魂	5	HP全快時:CC1回復

A 攻撃 CC2 夜鷹の爪跡 ホークネイル

鳥 射撃

性能 【威力】200 【クリティカル率】120 【ヒット数】3

直進する1発と、左右に回り込む2発の銃弾を撃つ。3発はステップ1回分の距離で交差し、ちょうどそこに敵がいないと3ヒットしないが、銃弾は敵を貫通するため範囲攻撃として使える。

スキル 称号	ランク	内容
004 遺跡ダイバー	3	ダメージ+5%
025 銃陣術士	3	ダメージ+5%
088 氷霧の誇り	3	ダメージ+5%
090 夜鷹の誇り	1	クリティカル率+15%
090 夜鷹の誇り	5	確率でHPを回復
091 夜鷹の魂	1	クリティカル率+15%
091 夜鷹の魂	5	HP全快時:CC1回復

A 攻撃 CC3 悪運の連鎖 ガトリングイビル

精神体 射撃

性能 【威力】250 【クリティカル率】150 【ヒット数】5

敵に着弾すると減速して多段ヒットする、特殊な銃弾を発射。ヒット数は多いが、敵ののけぞり時間が短くコンボが途切れやすい。コンボ狙いなら「突然の衝撃」を出す方が確実だ。

スキル 称号	ランク	内容
005 青春娘	3	ダメージ+5%
026 上級陣術士	3	ダメージ+5%
090 夜鷹の誇り	3	ダメージ+5%
092 連鎖の誇り	1	クリティカル率+15%
092 連鎖の誇り	5	確率でアイテムを盗む
093 連鎖の魂	1	クリティカル率+15%
093 連鎖の魂	5	HP全快時:CC1回復

A 攻撃 CC3 突然の衝撃 サドンインパクト

人間 射撃

性能 【威力】260 【クリティカル率】150 【ヒット数】1

上空に撃ったはずの銃弾が、敵の背後から飛んでくる。敵を手前に大きく引き寄せることができ、直後に「百華」へ連携すれば拡散前のレーザーを直撃させることができる。

スキル 称号	ランク	内容
006 絵描き娘	3	ダメージ+5%
027 熟達陣術士	3	ダメージ+5%
092 連鎖の誇り	3	ダメージ+5%
094 衝撃の誇り	1	クリティカル率+15%
094 衝撃の誇り	5	確率でアイテムを盗む
095 衝撃の魂	1	クリティカル率+15%
095 衝撃の魂	5	開始10秒以内:CC1回復

A 攻撃 CC4 星屑の破者 ブレイクシュート

暴星 射撃

性能 【威力】330 【クリティカル率】200 【ヒット数】6

全力全開で貫通レーザーを放つ技で、レーザーはバトルエリアの端まで届く。距離や敵のサイズでヒット数が変動しにくいため、手堅くヒット数を稼げる。コンボのフィニッシュにうってつけだ。

スキル 称号	ランク	内容
007 アンマルチア族の娘	3	ダメージ+5%
028 超級陣術士	3	ダメージ+5%
094 衝撃の誇り	3	ダメージ+5%
096 星屑の誇り	1	クリティカル率+15%
096 星屑の誇り	5	確率でHPを回復
097 星屑の魂	1	クリティカル率+15%
097 星屑の魂	5	一定確率:CC1回復

A 攻撃 CC4 終焉の宣告 アル・フィーネ

射撃 衝撃

性能 【威力】360 【クリティカル率】200 【ヒット数】4

地面に銃弾を撃ち込み、ターゲットの足もとから襲わせる。ダウン中の敵を立たせるが、パスカルのCC3のA技で敵をダウンさせるものはない。ほかの味方とのコンボで活用しよう。

スキル 称号	ランク	内容
008 シスターボンド	3	ダメージ+5%
029 超駕級陣術士	3	ダメージ+5%
096 星屑の誇り	3	ダメージ+5%
098 宣告の誇り	1	クリティカル率+15%
098 宣告の誇り	5	確率でHPを回復
099 宣告の魂	1	クリティカル率+15%
099 宣告の魂	5	一定確率:CC1回復

B 攻撃 CC3 ウィンドニードル

詠唱1.33秒 | 鳥 | 斬撃 ※

性能 【威力】420 【クリティカル率】160 【ヒット数】2

風の刃で敵を切り裂く攻撃術。射程はステップ2回分と、パスカルの術のなかでは比較的長い。遠隔攻撃として使っていけるため、遠くの敵を狙って敵のリーチの外から攻撃をしかけよう。

スキル

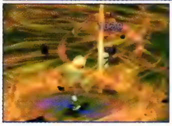
称号	ランク	内容
001 放浪娘	1	詠唱時間減少+4%
024 見習い陣術士	1	詠唱時間減少+4%
102 風刃の誇り	1	敵のけぞり時間+5%
102 風刃の誇り	5	「回避上昇」効果付加
103 風刃の魂	1	敵のけぞり時間+5%
103 風刃の魂	5	青チャージ中に◎ボタンで、上位術詠唱
114 水散の誇り	3	詠唱時間減少+4%

※ 赤チャージで飛行、猛毒が追加される。

B 攻撃 CC4 フィアフルストーム

詠唱2.17秒 | 鳥 | 精神体 | 猛毒 ※

性能 【威力】720 【クリティカル率】130 【ヒット数】8



自分を中心に嵐を発生させる。自分の周囲しか攻撃できないので、敵に当てるのが難しい。あらかじめ詠唱を終わらせてチャージしておき、敵が近づいてきたら発動するといい。

スキル

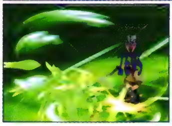
称号	ランク	内容
011 ウィンドサマナー	5	詠唱時間減少+4%
026 上級陣術士	1	詠唱時間減少+4%
103 風刃の魂	3	詠唱時間減少+4%
104 恐嵐の誇り	1	敵のけぞり時間+5%
104 恐嵐の誇り	5	「回避上昇」効果付加
105 恐嵐の魂	1	敵のけぞり時間+5%
105 恐嵐の魂	5	青チャージ中に◎ボタンで、上位術詠唱

※ 赤チャージで人間、飛行が追加される。

B 攻撃 CC5 グリムシルフィ

詠唱3.50秒 | 鳥 | 飛行 | 猛毒 ※

性能 【威力】1100 【クリティカル率】100 【ヒット数】16



翠緑の使者グリムシルフィを具現化し、無数の風の刃を撃ち出す。前方の広範囲を攻撃できるが、直撃させるには攻撃範囲の中心にあたるステップ1回分の間合いに敵を捉える必要がある。

スキル

称号	ランク	内容
020 原素改造	5	詠唱時間減少+4%
028 超級陣術士	1	詠唱時間減少+4%
105 恐嵐の魂	3	詠唱時間減少+4%
106 疾空の誇り	1	敵のけぞり時間+5%
106 疾空の誇り	5	「回避上昇」効果付加
107 疾空の魂	1	敵のけぞり時間+5%
107 疾空の魂	5	25%の確率で、高速詠唱

※ 赤チャージで昆虫、暴星が追加される。

B 攻撃 CC3 ヒートレッド

詠唱1.08秒 | 昆虫 | 火傷 ※

性能 【威力】450 【クリティカル率】160 【ヒット数】1

自分の周囲を高熱にして敵を攻撃する術。敵が近づいてくるのを確認してから詠唱を開始しても、攻撃される前に発動することが可能。術を受けた敵はパスカルの前方に大きくはじかれる。

スキル

称号	ランク	内容
001 放浪娘	3	詠唱時間減少+4%
032 スプリットセカンド	1	詠唱時間減少+4%
102 風刃の誇り	3	詠唱時間減少+4%
108 灼紅の誇り	1	敵のけぞり時間+5%
108 灼紅の誇り	5	「攻撃力上昇」効果付加
109 灼紅の魂	1	敵のけぞり時間+5%
109 灼紅の魂	5	青チャージ中に◎ボタンで、上位術詠唱

※ 赤チャージで獣、人間が追加される。

B 攻撃 CC4 イグニートプリズン

詠唱2.33秒 | 妖魔 | 火傷 | 石化 ※

性能 【威力】750 【クリティカル率】130 【ヒット数】5

炎を勢いよく噴出させて敵を巻き上げる。攻撃範囲は「ヒートレッド」より少し広い。敵を浮かせながら手前に引き寄せるので、術のあとには「流転」からA技の連携を始めよう。

スキル

称号	ランク	内容
008 シスターボンド	5	詠唱時間減少+4%
020 原素改造	3	詠唱時間減少+4%
109 灼紅の魂	3	詠唱時間減少+4%
110 業檻の誇り	1	敵のけぞり時間+5%
110 業檻の誇り	5	「攻撃力上昇」効果付加
111 業檻の魂	1	敵のけぞり時間+5%
111 業檻の魂	5	青チャージ中に◎ボタンで、上位術詠唱

※ 赤チャージで鳥、植物が追加される。

B 攻撃 CC5 ブラドフランム

詠唱4.67秒 | 人間 | 火傷 ※

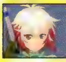
性能 【威力】1000 【クリティカル率】100 【ヒット数】9

紅蓮の双璧ブラドフランムを具現化し、前方の直線上を炎の海と化す。パスカルの術でバトルエリアの端まで届くものは数少ないため、遠距離からの攻撃手段として重宝する。

スキル

称号	ランク	内容
013 フレイムサマナー	3	詠唱時間減少+4%
047 コンボマスター	5	詠唱時間減少+4%
111 業檻の魂	3	詠唱時間減少+4%
112 焼塵の誇り	1	敵のけぞり時間+5%
112 焼塵の誇り	5	「攻撃力上昇」効果付加
113 焼塵の魂	1	敵のけぞり時間+5%
113 焼塵の魂	5	25%の確率で、高速詠唱

※ 赤チャージで暴星、打撃が追加される。



B 攻撃 CC3 スプレッド

詠唱0.83秒 | 機械 | 鈍足 ※

性能 【威力】460 【クリティカル率】160 【ヒット数】4

前方に大量の水を噴出して敵を浮かす術。詠唱時間は短いが、「流転」と同程度のリーチしかない。敵の攻撃を左右のステップでかわしてから詠唱し、次の攻撃がくる前に発動しよう。

スキル 称号	ランク	内容
003 謎のタッチ娘	1	詠唱時間減少+4%
024 見習い陣術士	5	詠唱時間減少+4%
108 灼紅の誇り	3	詠唱時間減少+4%
114 水散の誇り	1	クリティカル率+15%
114 水散の誇り	5	「術防御上昇」効果付加
115 水散の魂	1	クリティカル率+15%
115 水散の魂	5	青チャージ中に◉ボタンで、上位術詠唱

※ 赤チャージで水棲、爬虫類が追加される。

B 攻撃 CC4 メイルシュトローム

詠唱2.33秒 | 水棲 | 機械 | 鈍足 ※

性能 【威力】750 【クリティカル率】130 【ヒット数】6

大渦巻を呼び起こして自分の周囲を攻撃する。「フィアフルストーム」と同様に、チャージで敵の接近を待ち構えて当てていこう。こちらの方が少しだけ攻撃範囲が広く当てやすい。

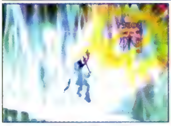
スキル 称号	ランク	内容
027 熟達陣術士	1	詠唱時間減少+4%
046 コンボハンター	3	詠唱時間減少+4%
115 水散の魂	3	詠唱時間減少+4%
116 大渦の誇り	1	敵のけぞり時間+5%
116 大渦の誇り	5	「術防御上昇」効果付加
117 大渦の魂	1	敵のけぞり時間+5%
117 大渦の魂	5	青チャージ中に◉ボタンで、上位術詠唱

※ 赤チャージで無機物、凍結が追加される。

B 攻撃 CC5 シアンディーム

詠唱3.17秒 | 爬虫類 | 機械 | 鈍足 ※

性能 【威力】1200 【クリティカル率】100 【ヒット数】2



蒼海の乙女シアンディームを具現化し、自分を中心として十字に水撃を炸裂させる。威力の割に詠唱時間が控えめなのが利点だが、斜め方向には攻撃できず当てるのが難しい。

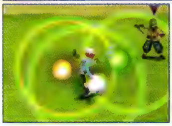
スキル 称号	ランク	内容
017 論理一娘	3	詠唱時間減少+4%
081 ぴんはにゃー	5	詠唱時間減少+4%
117 大渦の魂	3	詠唱時間減少+4%
118 蒼槍の誇り	1	クリティカル率+15%
118 蒼槍の誇り	5	「術防御上昇」効果付加
119 蒼槍の魂	1	クリティカル率+15%
119 蒼槍の魂	5	25%の確率で、高速詠唱

※ 赤チャージで竜族、暴星が追加される。

B 攻撃 CC3 トリニティビット

詠唱1.25秒 | 精神体 | 衝撃 ※

性能 【威力】400 【クリティカル率】50 【ヒット数】3



赤、青、緑の3色のビットを自分の周囲に展開。ビットは約6秒経過、敵に触れる、術を発動する、のいずれかで消える。敵に体当たりしてA技で追撃したり、詠唱の時間稼ぎに利用しよう。

スキル 称号	ランク	内容
007 アンマルチア族の娘	1	詠唱時間減少+4%
054 アイテムゲッター	3	詠唱時間減少+4%
080 くすねら一	3	詠唱時間減少+4%
120 三粒の誇り	1	命中率+15%
120 三粒の誇り	5	確率でアイテムを盗む
121 三粒の魂	1	命中率+15%
121 三粒の魂	5	一定確率:CC1回復

※ 赤チャージで暴星、マヒが追加される。

B 補助 CC4 アサルトサイン

詠唱1.00秒

性能 15秒間、範囲内の味方の攻撃力を25%上昇させる

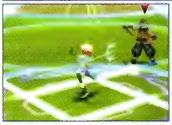
自分とその近くにいる味方の攻撃力を上昇させる術。詠唱時間が短いので、敵と交戦中の味方に近づいて使用することも可能。術のあとはその味方に加勢して、一気に敵を撃破しよう。

スキル 称号	ランク	内容
004 遺跡ダイバー	5	効果時間増加+20%
025 銃陣術士	1	効果時間増加+20%
122 攻陣の誇り	1	開始10秒以内:CC1回復
122 攻陣の誇り	5	HP回復+5%
123 攻陣の魂	1	HP25%以下:CC1回復
123 攻陣の魂	5	HP回復+5%
125 防陣の魂	3	効果時間増加+20%

B 補助 CC4 ランパートサイン

詠唱1.00秒

性能 15秒間、範囲内の味方の防御力を25%上昇させる



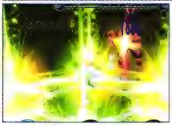
「アサルトサイン」の防御力版で、同様に敵と交戦中の味方に対して使うのが効果的。そのほか、保険として防御面に不安があるシェリアなどにもかけておいてもいい。

スキル 称号	ランク	内容
005 青春娘	1	効果時間増加+20%
035 スキルビギナー	1	効果時間増加+20%
123 攻陣の魂	3	効果時間増加+20%
124 防陣の誇り	1	開始10秒以内:CC1回復
124 防陣の誇り	5	HP回復+5%
125 防陣の魂	1	HP25%以下:CC1回復
125 防陣の魂	5	HP回復+5%

B 攻撃 CC5 シャインフィールド

詠唱3.83秒 | 妖魔 暴星 マヒ ※

性能 【威力】500 【クリティカル率】50 【ヒット数】3
範囲内の味方のHPを25%回復し、敵にダメージを与える



自分とその周囲に対し、味方にはHP回復の効果を、敵にはダメージを与える。攻撃術としては物足りないが、治癒術としては詠唱時間、効果範囲、回復量のバランスがよく優秀といえる。

スキル 称号	ランク	内容
009 光の長杖士	3	詠唱時間減少+4%
010 託された妹	1	詠唱時間減少+4%
015 フェンデルの民	3	詠唱時間減少+4%
126 眩光の誇り	1	回復効果+10%
126 眩光の誇り	5	確率でアイテムを盗む
127 眩光の魂	1	回復効果+10%
127 眩光の魂	5	一定確率:CC1回復

※ 赤チャージで人間、飛行が追加される。

B 補助 CC4 リーンフォース

打撃 火傷

性能 【威力】200 【クリティカル率】30 【ヒット数】4
20秒間、「流転」の有効特性に火傷を追加し、性能を以下に変更

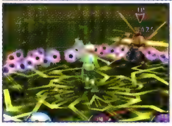
「流転」にステップ1回程度の射程がある、炎の衝撃波を追加する術。効果時間中に再度この技を出すと、炎をまとった長銃で、周囲の広範囲をなぎ払う攻撃に変化する。

スキル 称号	ランク	内容
042 クリティカラー	5	効果時間増加+20%
072 街の有名人	1	効果時間増加+20%
128 祝福の誇り	1	HP回復+5%
128 祝福の誇り	5	「攻撃力上昇」効果付加
129 祝福の魂	1	HP回復+5%
129 祝福の魂	5	一定確率:CC1回復
131 磁界の魂	3	効果時間増加+20%

B 攻撃 CC3 マグネティックゲート

詠唱2.67秒 | 無機物 機械 ※

性能 【威力】150 【クリティカル率】50 【ヒット数】2



半径ステップ約2回分の範囲にいる敵を引き寄せる。与えるダメージはわずかなので、すぐに追撃することを前提として使おう。A技のほか、「スプレッド」への連携も成立する。

スキル 称号	ランク	内容
052 特性お姉さま	1	詠唱時間減少+4%
060 ドレッサー	1	詠唱時間減少+4%
129 祝福の魂	3	詠唱時間減少+4%
130 磁界の誇り	1	敵のけぞり時間+5%
130 磁界の誇り	5	確率でアイテムを盗む
131 磁界の魂	1	敵のけぞり時間+5%
131 磁界の魂	5	一定確率:CC1回復

※ 赤チャージで植物、不定形が追加される。

B 攻撃 CC6 ドリームファンダム

詠唱5.33秒 | 人間 機械 暴星 ※

性能 【威力】1000 【クリティカル率】200 【ヒット数】32

メカソフィを呼び出して、大量のミサイルとレーザーを発射する。長い詠唱時間の割に、威力はそれほど高くない。レーザーは少し拡散するので、敵の群れやサイズの大きい敵を狙おう。

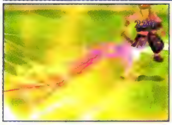
スキル 称号	ランク	内容
014 マッドアンマルチア	1	詠唱時間減少+4%
030 超絶驚級陣術士	5	詠唱時間減少+4%
132 夢いっぱいの誇り	1	敵のけぞり時間+5%
132 夢いっぱいの誇り	5	確率でアイテムを盗む
133 夢いっぱいの魂	1	敵のけぞり時間+5%
133 夢いっぱいの魂	5	一定確率:CC1回復
137 バーストサモナー	1	詠唱時間減少+4%

※ 赤チャージで猛毒、鈍足が追加される。

A 攻撃 CC3 音速の導師 フラックスフォーム

暴星 飛行 衝撃

性能 【威力】200 【クリティカル率】175 【ヒット数】1



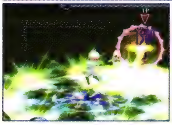
長銃にまたがり、音速の速さで突進していく。ステップ2.5回分の距離を前進するため、A技でコンボを決めている最中にほかの敵に接近されるなど、その場から離脱するのに役立つ。

スキル 称号	ランク	内容
021 ふつうパスカル	1	ダメージ+5%
080 くすねらー	5	ダメージ+5%
084 星散の誇り	3	ダメージ+5%
100 音速の誇り	1	クリティカル率+15%
100 音速の誇り	5	確率でアイテムを盗む
101 音速の魂	1	クリティカル率+15%
101 音速の魂	5	一定確率:CC1回復

B 攻撃 CC6 エイトセレスティアル

詠唱6.00秒 | 暴星 マヒ ※

性能 【威力】1500 【クリティカル率】240 【ヒット数】1



陣を展開して、八方向に光の波動を放つ。1ヒットしかしないが威力は非常に高く、パスカルの攻撃で貴重な射程無限の術となる。詠唱時間が長いため、敵から離れて使うこと。

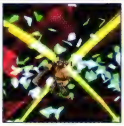
スキル 称号	ランク	内容
022 おねえちゃんっこ	5	詠唱時間減少+4%
126 眩光の誇り	3	詠唱時間減少+4%
134 八臥の誇り	1	クリティカル率+15%
134 八臥の誇り	5	確率でアイテムを盗む
135 八臥の魂	1	クリティカル率+15%
135 八臥の魂	5	一定確率:CC1回復

※ 赤チャージで竜族、衝撃が追加される。

秘奥義 Lv1 | G・ソードクロス

斬撃 猛毒

性能 【威力】2000 【ヒット数】2



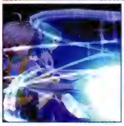
グリムシルフィと協力して、X字に斬りつける。基本的にはターゲットだけ攻撃する単体用の秘奥義だが、ターゲット以外の敵が自分に隣接していると、最初の振り回しが当たることがある。

スキル 称号	ランク	内容
011 ウィンドサマナー	1	エレスライズ中：連携中にL1ボタン、または◎ボタン＋⊗ボタン押し続けで発動
061 グッドドレッサー	5	25ヒット以上で連携中にL1ボタン、または◎ボタン＋⊗ボタンで発動

秘奥義 Lv2 | S・エクシード

衝撃 鈍足

性能 【威力】3500 【ヒット数】10



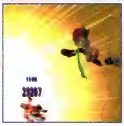
シアンディームと同時にレーザーを発射し、重ねて極太レーザーと化す。ターゲットとの直線上にいる敵を巻き込めるが、左右への攻撃範囲は狭く、複数の敵の同時撃破は難しい。

スキル 称号	ランク	内容
012 アクアサマナー	5	エレスライズ中：連携中にL1ボタン、または◎ボタン＋⊗ボタン押し続けで発動
059 マスタリーちゃ〜ん	5	50ヒット以上で連携中にL1ボタン、または◎ボタン＋⊗ボタンで発動

秘奥義 Lv3 | B・アサルト

打撃 火傷

性能 【威力】5000 【ヒット数】22



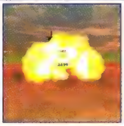
ブラドフランムとシンクロして敵をボコボコにする秘奥義。見た目に反して、自分を中心とした広範囲を攻撃できる。バトルエリアの中央で発動すれば、敵を全滅させられる可能性が高い。

スキル 称号	ランク	内容
013 フレイムサマナー	5	エレスライズ中：連携中にL1ボタン、または◎ボタン＋⊗ボタン押し続けで発動
031 超絶驚々級陣術士S	5	75ヒット以上で連携中にL1ボタン、または◎ボタン＋⊗ボタンで発動

秘奥義 Lv4 | ドリームストライカーズ ※

機械 衝撃 火傷

性能 【威力】2500 【ヒット数】17
使用するたびに威力が10上がり、最大で4500になる



メカアスベル改を駆り、無数のミサイルを放ちながら敵へ突進する。ミサイル部分はターゲットにしか当たりにくいものの、最後の大爆発は攻撃範囲が広く、複数の敵を巻き込むことが可能だ。

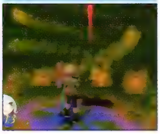
スキル 称号	ランク	内容
023 パステルパスカル	3	100%アクセルモード中：連携中にL1ボタン、または◎ボタン＋⊗ボタンで発動

※ 最後の大爆発までに⊗ボタンを50回押すと演出が変化する。

オススメコンボ

CC20 30HIT |「フィアフルストーム」中にCCを回復させることがポイント

B フィアフルストーム

待機

A 流転

A 氷霧の白薙

A 突然の衝撃

B フィアフルストーム

A 流転

A 氷霧の白薙

A 悪運の連鎖

秘 G・ソードクロス ※

合計のCCが20となっているが、「フィアフルストーム」のあとにCCを回復する余裕があるため、実際には10もあれば実現可能。「フィアフルストーム」で敵が浮いたら、CCを回復させてから地面に落下した敵を「流転」で追撃しよう。そのあとは「突然の衝撃」まで連携させて、引き寄せた敵にすかさず2回目の「フィアフルストーム」を当てるのだ。ここで遅れるとコンボにならない点に注意。

※ 称号"グッドドレッサー"のランク5を習得している必要がある。

称号データ

術・技やスキルを習得するには、まず称号を習得する必要がある。総計1000を超える称号それぞれの習得条件や習得できるスキルのデータをまとめたので、キャラクターの強化に役立ててほしい。

称号データの見方

❶ 001 ❷ わんぱく坊主		スキル&必要SP		
習得	はじめから所持 ❸	❶	ばっかいしょう	30
		❷	命中+3	60
		❸	せんほうしょう ❺	90
装備	命中+4［→8］% ❹	❹	命中+5	120
		❺	パリヒール	150
			称号マスター	450

❶アイコン

メニュー画面の「称号」で確認できる、その称号を示すアイコン。それぞれ以下のような特徴がある。

- ……ステータスが上昇する装備効果がある
- ……攻撃に特性がつく、クリティカル率が増加するなど、攻撃にかかわる装備効果がある
- ……特定の種族からのダメージを減らす、のけぞり時間が減るなど、防御にかかわる装備効果がある
- ……コスチュームを変更できるスキルを習得できたり、自動的に発動する装備効果がある
- ……エレスゲージにかかわる装備効果がある
- ……アーツ称号。アーツ技にかかわる装備効果があるほか、特定の称号の習得条件にかかわっている
- ……バースト称号。バースト技にかかわる装備効果があるほか、特定の称号の習得条件にかかわっている

❷称号No.&称号名

メニューの「称号」画面で称号に割り振られている番号と、称号の名称。データは称号No.の順に掲載。ピンク色のものは未来への系譜編でのみ習得できることを示す。

❸習得

称号の習得条件。

❹装備

称号を装備した際に得られる装備効果。赤字の部分は称号マスター後の変更点で、「命中+4［→8］%」とある場合なら、マスターするまでは命中+4%、マスターすると命中+8%になることを示す。また、「猛毒防止［+CCが「4+状態異常レベル」回復］」とある場合は、マスターするとCC回復の効果が追加される。

❺スキル&必要SP

称号の各ランクで習得できるスキルと、習得に必要なSP。左から順に、ランク、スキル、必要SPを記している。

アスベル（幼年期）

001 わんぱく坊主		スキル&必要SP		
習得	はじめから所持	❶	ばっかいしょう	30
		❷	命中+3	60
		❸	せんほうしょう	90
装備	命中+4［→8］%	❹	命中+5	120
		❺	パリヒール	150
			称号マスター	450

002 領主の長男		スキル&必要SP		
習得	第1幕 ラント&西ラント道&ラント西の港 8	❶	せんほうしょう	40
		❷	回避+3	80
		❸	ばっかいしょう	120
装備	回避+4［→8］%	❹	回避+5	160
		❺	スタン	200
			称号マスター	600

003 誓いの友		スキル&必要SP		
習得	第1幕 東ラント街道&ラントの裏山2&バロニアへの連絡港 11	❶	クリマキシマ	60
		❷	攻撃力+3	120
		❸	プリベンド	180
装備	攻撃力+4［→8］%	❹	攻撃力+5	240
		❺	ヴァイタル	300
			称号マスター	900

ソフィ(幼年期)

001 記憶喪失の少女

- 習得: はじめから所持
- 装備: 回避+4[→8]%

スキル&必要SP	
❶鷹爪襲撃	30
❷回避+3	60
❸仁麗閃	90
❹回避+5	120
❺パリヒール	150
称号マスター	450

002 花の名の少女

- 習得: 第1幕 ラント&西ラント道&ラント西の港 9
- 装備: 防御力+4[→8]%

スキル&必要SP	
❶双竜脚	40
❷防御力+3	80
❸仁麗閃	120
❹防御力+5	160
❺クリマキシマ	200
称号マスター	600

003 誓いの友

- 習得: 第1幕 東ラント街道&ラントの裏山2&バロニアへの連絡港 11
- 装備: 攻撃力+4[→8]%

スキル&必要SP	
❶ファーストエイド	130
❷攻撃力+3	260
❸双撞掌底破	390
❹攻撃力+5	520
❺エクシード	650
称号マスター	1950

ヒューバート(幼年期)

001 まじめな弟

- 習得: はじめから所持
- 装備: 防御力+4[→8]%

スキル&必要SP	
❶こがはざん	30
❷回避+3	60
❸ヴァイタル	90
❹回避+5	120
❺パリヒール	150
称号マスター	450

002 領主の次男

- 習得: 第1幕 バロニア&北バロニア道&王都地下 7
- 装備: 命中+4[→8]%

スキル&必要SP	
❶くろすぶれいど	50
❷防御力+3	100
❸ヴァイタル	150
❹防御力+5	200
❺クリマキシマ	250
称号マスター	750

リチャード(幼年期)

001 王国の王子

- 習得: はじめから所持
- 装備: 回避+4[→8]%

スキル&必要SP	
❶散沙雨	30
❷回避+3	60
❸散沙雨	90
❹回避+5	120
❺パリヒール	150
称号マスター	450

002 誓いの友

- 習得: 第1幕 東ラント街道&ラントの裏山2&バロニアへの連絡港 11
- 装備: 防御力+4[→8]%

スキル&必要SP	
❶散沙雨	50
❷防御力+3	100
❸散沙雨	150
❹防御力+5	200
❺クリマキシマ	250
称号マスター	750

アスベル

001 わんぱく坊主

- 習得: はじめから所持
- 装備: 命中+4[→8]%

スキル&必要SP	
❶魔神剣	30
❷命中+3	60
❸封翼衝	90
❹命中+5	120
❺パリヒール	150
称号マスター	450

002 領主の長男

- 習得: はじめから所持
- 装備: 回避+4[→8]%

スキル&必要SP	
❶衝皇震	40
❷回避+3	80
❸潜身脚	120
❹回避+5	160
❺スタン	200
称号マスター	600

003 誓いの友

- 習得: はじめから所持
- 装備: 攻撃力+4[→8]%

スキル&必要SP	
❶クリマキシマ	60
❷攻撃力+3	120
❸プリベンド	180
❹攻撃力+5	240
❺ヴァイタル	300
称号マスター	900

004 騎士候補生

- 習得: 第2幕 オーレンの森 1
- 装備: 防御力+4[→8]%

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	100
❷防御力+3	200
❸ヴァイタル	300
❹防御力+5	400
❺旋狼牙	500
称号マスター	1500

005 光の使い手

- 習得: 第2幕 オーレンの森 6
- 装備: 術攻撃力+4[→8]%

スキル&必要SP	
❶雷斬衝	110
❷術攻撃+3	220
❸ペネトレイト	330
❹術攻撃+5	440
❺ディスカオス	550
称号マスター	1650

006 王国を取り戻す剣

- 習得: 第2幕 グレルサイド街道&グレルサイド&グレル旧街道 3
- 装備: 術防御力+4[→8]%

スキル&必要SP	
❶獣破轟衝斬	190
❷防御力+4	380
❸砕氷刃	570
❹防御力+6	760
❺エクシード	950
称号マスター	2850

007 弟想い

- 習得: 第3幕 西ラント街道&ラント西の港 5
- 装備: 最大HP+6[→10]%

スキル&必要SP	
❶朧月夜	250
❷防御力+5	500
❸レイバースト	750
❹防御力+8	1000
❺裂壊桜	1250
称号マスター	3750

008 決意の青年

- 習得: 第3幕 世界の中心の孤島 START
- 装備: 防御力+6[→10]%

スキル&必要SP	
❶白夜殲滅剣	410
❷命中+5	820
❸ディスカオス	1230
❹命中+8	1640
❺紫電滅天翔	2050
称号マスター	6150

009 共にある命
習得：第4幕 コーネル研究施設&66号地区13
装備：術攻撃力+6[→10]%

スキル&必要SP	
❶冥斬封	470
❷攻撃力+6	940
❸ライフゲイン	1410
❹攻撃力+9	1880
❺クリマキシマ	2350
称号マスター	7050

010 光の抜刀剣士
習得：第4幕 バシス軍事基地13
装備：A技初段[→すべての攻撃]で暴星バリアを破れるようになる

スキル&必要SP	
❶封神雀華	520
❷防御力+6	1040
❸ディスカオス	1560
❹防御力+9	2080
❺ライズ	2600
称号マスター	7800

011 挑む青年
習得：第4幕 ガルディアシャフト(星の核)16
装備：回避+6[→10]%

スキル&必要SP	
❶プリベンド	550
❷攻撃力+6	1100
❸ディスカオス	1650
❹攻撃力+9	2200
❺エクシード	2750
称号マスター	8250

012 ヴィクトリアの教え子
習得：サブイベント 018「ヴィクトリアへの辞令」をクリア
装備：命中・回避+3[→4]%

スキル&必要SP	
❶潜身脚	120
❷術攻撃+3	240
❸ヴァイタル	360
❹術攻撃+5	480
❺衝皇震	600
称号マスター	1800

013 ナイトキラー
習得：第2幕 バロニア城6
装備：人間へのクリティカル率アップ

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	160
❷防御力+4	320
❸雷斬衝	480
❹防御力+6	640
❺崩雷殺	800
称号マスター	2400

014 ヒーロージュニア
習得：サブイベント 026「秘密の申し出」をクリア
装備：ステップ距離30[→50]%増加

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	240
❷命中+4	480
❸抜砕竜斬	720
❹命中+6	960
❺レイライズ	1200
称号マスター	3600

015 玄人スイーパー
習得：サブイベント 027「アスベルの趣味」をクリア
装備：30[→50]以下のダメージを1/10にする

スキル&必要SP	
❶抜砕竜斬	420
❷防御力+5	840
❸バリヒール	1260
❹防御力+8	1680
❺風牙絶咬	2100
称号マスター	6300

016 受け継ぎし二代目
習得：サブイベント 065「形見の剣」手順❸を終了
装備：命中・回避+5[→6]%

スキル&必要SP	
❶魔王炎撃波	520
❷回避+7	1040
❸ヴァイタル	1560
❹回避+11	2080
❺斬空刃無塵衝	2600
称号マスター	7800

017 カルタコレクター
習得：魔法カルタを30枚以上所持してザヴェートのカルタ王と話す
装備：戦闘中のグミ回復+5[→10]%

スキル&必要SP	
❶ヴィリリース	330
❷命中+5	660
❸ヴァイタル	990
❹命中+8	1320
❺獣破轟衝斬	1650
称号マスター	4950

018 最強剣士
習得：サブイベント 059「黒衣の番人」をクリア
装備：戦闘中のグミ回復+5[→10]%

スキル&必要SP	
❶プリベンド	550
❷攻撃力+7	1100
❸ヴァイタル	1650
❹攻撃力+11	2200
❺ライズ	2750
称号マスター	8250

019 準騎士候
習得：サブイベント 017「夫の遺品」をクリア
装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ディスシール	600
❷術防御+6	1200
❸コスチューム	1800
❹術防御+9	2400
❺テンション	3000
称号マスター	9000

※ HPの回復量は「1[→2]×最大HPに対する現在のHPの減少率の数値」。

020 ベストバーカニスト
習得：サブイベント 069「水着の盗難」で水着を入手
装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶四葬天幻	550
❷命中+7	1100
❸コスチューム	1650
❹命中+11	2200
❺サバイバー	2750
称号マスター	8250

021 原素改造
習得：テロスアステュのヒューマノイドから購入
装備：気絶時間が1.5[→1]秒になる

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	460
❷防御力+5	920
❸レスキュー	1380
❹防御力+8	1840
❺エクシード	2300
称号マスター	6900

022 ラントの領主
習得：未来への系譜編 ラント(未来編)&バロニア(未来編)&王都地下(未来編) START
装備：攻撃力・術攻撃+5[→7]%

スキル&必要SP	
❶昇竜氷舞	800
❷術攻撃+5	1600
❸魔神拳	2400
❹術攻撃+8	3200
❺スタン	4000
称号マスター	12000

023 アクセルフォース
習得：未来への系譜編 風機遺跡27
装備：防御中のアクセルゲージ増加量が1.3[→1.5]倍になる

スキル&必要SP	
❶アクセル	1000
❷防御力+5	2000
❸活心鋼破	3000
❹防御力+8	4000
❺スタン	5000
称号マスター	15000

024 新しい希望
習得：サブイベント 073「新しい希望」をクリア
装備：アワーグラスの効果時間が1.5[→2]倍になる

スキル&必要SP	
❶スタン	1200
❷攻撃力+5	2400
❸天覇神雷断	3600
❹攻撃力+8	4800
❺エクシード	6000
称号マスター	18000

025 抜刀剣士
習得：Lv10になる
装備：攻撃力・術攻撃+3[→4]%

スキル&必要SP	
❶衝皇震	100
❷術攻撃+3	200
❸旋狼牙	300
❹術攻撃+5	400
❺魔神剣	500
称号マスター	1500

026 抜刀剣闘士
習得：Lv20になる
装備：防御力・術防御+3[→4]%

スキル&必要SP	
❶砕氷刃	200
❷防御力+3	400
❸ヴァイタル	600
❹防御力+5	800
❺水影身	1000
称号マスター	3000

027 抜刀剣術士
習得：Lv30になる
装備：攻撃力・術攻撃+4[→5]%

スキル&必要SP	
❶裂壊桜	300
❷攻撃力+4	600
❸抜砕竜斬	900
❹攻撃力+6	1200
❺邪霊一閃	1500
称号マスター	4500

028 抜刀剣豪
習得：Lv45になる
装備：防御力・術防御+4[→5]%

スキル&必要SP	
❶風牙絶咬	400
❷術防御+5	800
❸冥斬封	1200
❹術防御+8	1600
❺ペネトレイト	2000
称号マスター	6000

029 抜刀剣聖
習得：Lv60になる
装備：攻撃力・術攻撃+5[→6]%

スキル&必要SP	
❶魔王炎撃波	500
❷術攻撃+6	1000
❸エンチャント	1500
❹術攻撃+9	2000
❺紫電滅天翔	2500
称号マスター	7500

030 英雄剣士
習得：Lv80になる
装備：防御力・術防御+5[→6]%

スキル&必要SP	
❶封神雀華	800
❷防御力+7	1600
❸ペネトレイト	2400
❹防御力+11	3200
❺覇道滅封	4000
称号マスター	12000

031 すこぶる剣士

習得: Lv100になる

装備: 攻撃力・術攻撃+6[→8]%

スキル&必要SP	
❶幻魔衝裂破	1000
❷攻撃力+7	2000
❸ヴァイタル	3000
❹攻撃力+11	4000
❺極光蓮華	5000
称号マスター	15000

032 ラストサムライ

習得: Lv200になる

装備: 防御力・術防御+6[→8]%

スキル&必要SP	
❶フィチェイン	2000
❷術防御+7	4000
❸ヴァイタル	6000
❹術防御+11	8000
❺斬空刃無塵衝	10000
称号マスター	30000

033 瞬光剣士

習得: 10秒以内に戦闘に勝利することを10回行う

装備: 戦闘移動速度+10[→15]%

スキル&必要SP	
❶封翼衝	150
❷回避+3	300
❸ゲイン	450
❹回避+5	600
❺砕氷刃	750
称号マスター	2250

034 ウォーリア

習得: 敵を120体倒す

装備: 敵を倒したときにCC回復+2[→3]

スキル&必要SP	
❶クリティカル	160
❷攻撃力+3	320
❸サブヒール	480
❹攻撃力+5	640
❺雷斬衝	800
称号マスター	2400

035 ベルセルク

習得: 敵を1000体倒す

装備: 敵を倒したときにCC回復+3[→4]

スキル&必要SP	
❶クリティカル	500
❷術攻撃+6	1000
❸サブヒール	1500
❹術攻撃+9	2000
❺紫電滅天翔	2500
称号マスター	7500

036 スキルビギナー

習得: CC2の術・技を300回使用する

装備: 連続クリティカル率10[→20]%アップ

スキル&必要SP	
❶旋狼牙	180
❷命中+3	360
❸封翼衝	540
❹命中+5	720
❺ゲイン	900
称号マスター	2700

037 スキルエキスパート

習得: CC3の術・技を750回使用する

装備: 連続クリティカル率15[→25]%アップ

スキル&必要SP	
❶テンション	400
❷回避+5	800
❸風牙絶咬	1200
❹回避+8	1600
❺四葬天幻	2000
称号マスター	6000

038 スキルマスター

習得: CC4の術・技を1500回使用する

装備: 連続クリティカル率20[→30]%アップ

スキル&必要SP	
❶レスキュー	800
❷回避+7	1600
❸ディスカース	2400
❹回避+11	3200
❺幻魔衝裂破	4000
称号マスター	12000

039 ファイター

習得: A技を合計1500回使用する

装備: A技のクリティカル率10[→20]%増加

スキル&必要SP	
❶水影身	220
❷攻撃力+4	440
❸フィステイ	660
❹攻撃力+6	880
❺サブエクス	1100
称号マスター	3300

040 ハイ・ファイター

習得: A技を合計12500回使用する

装備: A技のクリティカル率15[→25]%増加

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	850
❷攻撃力+7	1700
❸裂空刃	2550
❹攻撃力+11	3400
❺サブエクス	4250
称号マスター	12750

041 フェンサー

習得: B技を合計1500回使用する

装備: B技のクリティカル率10[→20]%増加

スキル&必要SP	
❶砕陣霊臥	260
❷術攻撃+4	520
❸プリベンド	780
❹術攻撃+6	1040
❺サブマスタリ	1300
称号マスター	3900

042 ハイ・フェンサー

習得: B技を合計12500回使用する

装備: B技のクリティカル率15[→25]%増加

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	950
❷術攻撃+7	1900
❸覇道滅封	2850
❹術攻撃+11	3800
❺サブマスタリ	4750
称号マスター	14250

043 クリティカラー

習得: クリティカルを50回発生させる

装備: 敵を倒すとエレスゲージが200[→300]増加

スキル&必要SP	
❶クリティカル	150
❷命中+3	300
❸裂震虎砲	450
❹命中+5	600
❺ライズ	750
称号マスター	2250

044 クリティカリスト

習得: クリティカルを300回発生させる

装備: 敵を倒すとエレスゲージが300[→450]増加

スキル&必要SP	
❶クリティカル	350
❷命中+5	700
❸クリデフェン	1050
❹命中+8	1400
❺クリマキシマ	1750
称号マスター	5250

045 クリティカる達人

習得: クリティカルを1500回発生させる

装備: 敵を倒すとエレスゲージが400[→600]増加

スキル&必要SP	
❶クリティカル	800
❷命中+7	1600
❸クリイヴェイ	2400
❹命中+11	3200
❺ヒット+	4000
称号マスター	12000

046 コンボファイター

習得: 15ヒット以上でトドメを刺すことを10回行う

装備: 15[→10]ヒット以上でクリティカル率増加

スキル&必要SP	
❶潜身脚	140
❷命中+3	280
❸魔神剣	420
❹命中+5	560
❺フィダメージ	700
称号マスター	2100

047 コンボハンター

習得: 30ヒット以上でトドメを刺すことを7回行う

装備: 30[→20]ヒット以上でクリティカル率増加

スキル&必要SP	
❶朧月夜	300
❷命中+5	600
❸砕陣霊臥	900
❹命中+8	1200
❺邪霊一閃	1500
称号マスター	4500

048 コンボマスター

習得: 50ヒット以上でトドメを刺すことを5回行う

装備: 50[→25]ヒット以上でクリティカル率増加

スキル&必要SP	
❶裂空刃	500
❷命中+6	1000
❸クリイヴェイ	1500
❹命中+9	2000
❺レスキュー	2500
称号マスター	7500

049 コンボカイザー

習得: 100ヒット以上でトドメを刺すことを3回行う

装備: 100[→50]ヒット以上でクリティカル率増加

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	1000
❷命中+7	2000
❸クリデフェン	3000
❹命中+11	4000
❺幻魔衝裂破	5000
称号マスター	15000

050 デュアルスマッシャー

習得: 2体以上の敵を同時に倒すことを5回行う

装備: 敵を倒したときにCC回復+2[→3]

スキル&必要SP	
❶レイバースト	250
❷命中+4	500
❸レイアーツ	750
❹命中+6	1000
❺ゲイン	1250
称号マスター	3750

051 フォーススマッシャー

習得: 4体以上の敵を同時に倒すことを10回行う

装備: 敵を倒したときにCC回復+3[→4]

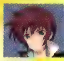
スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	400
❷命中+5	800
❸ヴァイタル	1200
❹命中+8	1600
❺ヴァイタル	2000
称号マスター	6000

052 特性冒険者

習得: 弱点連携で攻撃を150回ヒットさせる

装備: 水棲の有効特性を付加

スキル&必要SP	
❶ディスラゴン	150
❷回避+4	300
❸クリスロウ	450
❹回避+6	600
❺ディシンセク	750
称号マスター	2250



053 特性研究者

習得：弱点連携で攻撃を1000回ヒットさせる
装備：精神体の有効特性を付加

スキル&必要SP	
❶ディスバード	350
❷回避+5	700
❸クリストーン	1050
❹回避+8	1400
❺クリマキシマ	1750
称号マスター	5250

054 特性一本槍

習得：弱点連携で攻撃を10000回ヒットさせる
装備：不定形の有効特性を付加

スキル&必要SP	
❶ディスビスト	950
❷回避+6	1900
❸クリスロウ	2850
❹回避+9	3800
❺クリストーン	4750
称号マスター	14250

055 アイテムゲッター

習得：戦闘勝利時のアイテム入手数が50個以上になる
装備：敵を倒す度にアイテム入手率増加4[→8]%

スキル&必要SP	
❶サバイバー	270
❷回避+4	540
❸ライフゲイン	810
❹回避+6	1080
❺エンチャント	1350
称号マスター	4050

056 アイテムハンター

習得：戦闘勝利時のアイテム入手数が250個以上になる
装備：敵を倒す度にアイテム入手率増加6[→10]%

スキル&必要SP	
❶サバイバー	400
❷回避+5	800
❸ライフゲイン	1200
❹回避+8	1600
❺レスキュー	2000
称号マスター	6000

057 アイテムスナッチャー

習得：戦闘勝利時のアイテム入手数が1250個以上になる
装備：敵を倒す度にアイテム入手率増加8[→16]%

スキル&必要SP	
❶サバイバー	1200
❷回避+7	2400
❸ライフゲイン	3600
❹回避+11	4800
❺テンション	6000
称号マスター	18000

058 チーフ・マスタリー

習得：5個の称号をマスターする
装備：CC上限+1[→2]

スキル&必要SP	
❶レブヒール	300
❷防御力+4	600
❸エンチャント	900
❹防御力+6	1200
❺マインド+	1500
称号マスター	4500

059 キング・マスタリー

習得：50個の称号をマスターする
装備：CC上限+2[→3]

スキル&必要SP	
❶レイライフ	450
❷防御力+5	900
❸フィチェイン	1350
❹防御力+8	1800
❺アタック+	2250
称号マスター	6750

060 ゴッド・マスタリー

習得：100個の称号をマスターする
装備：CC上限+3[→4]

スキル&必要SP	
❶レイバースト	1750
❷防御力+7	3500
❸フィステイ	5250
❹防御力+11	7000
❺イヴェイド+	8750
称号マスター	26250

061 スタイリスト

習得：30個のスキルを習得する
装備：1500[→1200]以上のダメージを半分にする

スキル&必要SP	
❶サブマスタリ	240
❷術防御+4	480
❸サブエクス	720
❹術防御+6	960
❺サブヒール	1200
称号マスター	3600

062 ナイススタイリスト

習得：150個のスキルを習得する
装備：1200[→1000]以上のダメージを半分にする

スキル&必要SP	
❶サブヒール	400
❷術防御+5	800
❸魔王炎撃波	1200
❹術防御+8	1600
❺サブエクス	2000
称号マスター	6000

063 ゴージャスタイリスト

習得：350個のスキルを習得する
装備：1000[→750]以上のダメージを半分にする

スキル&必要SP	
❶サブエクス	1000
❷術防御+7	2000
❸サブヒール	3000
❹術防御+11	4000
❺サブマスタリ	5000
称号マスター	15000

064 護り抜く者

習得：アスベルを操作キャラクターにして100回戦闘に勝利する
装備：秘奥義のダメージが20[→40]%増加

スキル&必要SP	
❶リカバリー	300
❷命中+4	600
❸レイライズ	900
❹命中+6	1200
❺エクシード	1500
称号マスター	4500

065 グレイセス

習得：ゲームをクリアする
装備：1200[→800]以上のダメージを半分にする

スキル&必要SP	
❶バリヒール	600
❷術攻撃+7	1200
❸フィダメージ	1800
❹術攻撃+11	2400
❺プリベンド	3000
称号マスター	9000

066 小智の兵

習得：100回戦闘に勝利する
装備：味方エレスゲージの増加率10[→20]%上昇

スキル&必要SP	
❶水影身	200
❷防御力+4	400
❸ヴィヒール	600
❹防御力+6	800
❺砕陣霊臥	1000
称号マスター	3000

067 小義の将

習得：300回戦闘に勝利する
装備：味方エレスゲージの増加率20[→30]%上昇

スキル&必要SP	
❶邪霊一閃	380
❷防御力+5	760
❸ヴァイタル	1140
❹防御力+8	1520
❺崩雷殺	1900
称号マスター	5700

068 大礼の殿

習得：750回戦闘に勝利する
装備：味方エレスゲージの増加率30[→40]%上昇

スキル&必要SP	
❶ディシズン	700
❷防御力+6	1400
❸ヴァイタル	2100
❹防御力+9	2800
❺レイライズ	3500
称号マスター	10500

069 大徳の帝

習得：2500回戦闘に勝利する
装備：味方エレスゲージの増加率40[→50]%上昇

スキル&必要SP	
❶極光蓮華	1500
❷防御力+7	3000
❸ヴァイタル	4500
❹防御力+11	6000
❺デフェンス+	7500
称号マスター	22500

070 エネミー研究者

習得：敵発見率を10%以上にする
装備：獣の有効特性を付加

スキル&必要SP	
❶ディシンセク	130
❷回避+3	260
❸ディスビスト	390
❹回避+5	520
❺ディスバード	650
称号マスター	1950

071 エネミー署長

習得：敵発見率を30%以上にする
装備：鳥の有効特性を付加

スキル&必要SP	
❶ディスビスト	320
❷回避+5	640
❸ディスラゴン	960
❹回避+8	1280
❺ディスデビル	1600
称号マスター	4800

072 エネミー市長

習得：敵発見率を60%以上にする
装備：昆虫の有効特性を付加

スキル&必要SP	
❶ディスバード	500
❷回避+6	1000
❸ディスデビル	1500
❹回避+9	2000
❺ディスカオス	2500
称号マスター	7500

073 エネミー秘書

習得：敵発見率を98%以上にする
装備：妖魔の有効特性を付加

スキル&必要SP	
❶ディシンセク	1200
❷回避+7	2400
❸ディスデビル	3600
❹回避+11	4800
❺ディスラゴン	6000
称号マスター	18000

074 武具職人

習得：武具最大売却値を1000ガルド以上にする
装備：攻撃相殺時に打ち勝ってCC回復+2[→4]

スキル&必要SP	
❶レイリカバー	250
❷命中+4	500
❸テンション	750
❹命中+6	1000
❺ヴァイタル	1250
称号マスター	3750

075 武具ころがし

習得：武具最大売却値を50000ガルド以上にする
装備：攻撃相殺時に打ち勝って CC回復+3［→6］

スキル&必要SP	
❶エンチャント	450
❷命中+6	900
❸ヴァイタル	1350
❹命中+9	1800
❺裂空刃	2250
称号マスター	6750

076 至高武具人間国宝

習得：武具最大売却値を200000ガルド以上にする
装備：攻撃相殺時に打ち勝って CC回復+4［→8］

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	900
❷命中+7	1800
❸レイヒール	2700
❹命中+11	3600
❺極光蓮華	4500
称号マスター	13500

077 カレー大好き

習得：カレーを10回料理する
装備：戦闘後に8［→16］%の確率でカレーをつくる

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷術防御+4	400
❸レスキュー	600
❹術防御+6	800
❺エクシード	1000
称号マスター	3000

078 ポイズンガード

習得：猛毒を5回防止する
装備：猛毒防止［+CCが「4+状態異常レベル」回復］

スキル&必要SP	
❶ディシズン	150
❷術防御+3	300
❸ディシズン	450
❹術防御+5	600
❺ディシズン	750
称号マスター	2250

079 パラライガード

習得：マヒを5回防止する
装備：マヒ防止［+CCが「4+状態異常レベル」回復］

スキル&必要SP	
❶ディスパライ	180
❷術防御+3	360
❸ディスパライ	540
❹術防御+5	720
❺ディスパライ	900
称号マスター	2700

080 バーンガード

習得：火傷を5回防止する
装備：火傷防止［+CCが「4+状態異常レベル」回復］

スキル&必要SP	
❶ディバーン	230
❷術防御+4	460
❸ディバーン	690
❹術防御+6	920
❺ディバーン	1150
称号マスター	3450

081 ストーンガード

習得：石化を5回防止する
装備：石化防止［+CCが「4+状態異常レベル」回復］

スキル&必要SP	
❶ディストーン	300
❷術防御+4	600
❸ディストーン	900
❹術防御+6	1200
❺ディストーン	1500
称号マスター	4500

082 カースドガード

習得：呪殺を5回防止する
装備：呪殺防止［+CCが「4+状態異常レベル」回復］

スキル&必要SP	
❶ディスカース	550
❷術防御+6	1100
❸ディスカース	1650
❹術防御+9	2200
❺ディスカース	2750
称号マスター	8250

083 シールガード

習得：封印を5回防止する
装備：封印防止［+CCが「4+状態異常レベル」回復］

スキル&必要SP	
❶ディスシール	450
❷術防御+5	900
❸ディスシール	1350
❹術防御+8	1800
❺ディスシール	2250
称号マスター	6750

084 I.T.E

習得：アスベルが受けたダメージが累計100万以上になる
装備：40［→80］以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	1500
❷防御力+7	3000
❸レイアーツ	4500
❹防御力+11	6000
❺ヴァイタル	7500
称号マスター	22500

085 くすねらー

習得：敵からアイテムを10回盗む
装備：盗む確率+10［→20］%

スキル&必要SP	
❶クリイヴェイ	220
❷回避+4	440
❸クリマキシマ	660
❹回避+6	880
❺ヴィヴェイド	1100
称号マスター	3300

086 ぶんどりゃー

習得：敵からアイテムを300回盗む
装備：盗む確率+15［→30］%

スキル&必要SP	
❶レイアーツ	700
❷回避+7	1400
❸サバイバー	2100
❹回避+11	2800
❺ヴィライズ	3500
称号マスター	10500

087 刹牙の誇り

習得：刹牙を90回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低［→中］確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶刹牙	90
❷攻撃力+3	180
❸ヴァイタル	270
❹攻撃力+5	360
❺刹牙	450
称号マスター	1350

088 刹牙の魂

習得：刹牙を450回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低［→中］確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶刹牙	290
❷防御力+5	580
❸ヴァイタル	870
❹防御力+8	1160
❺刹牙	1450
称号マスター	4350

089 双衝の誇り

習得：双衝を80回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低［→中］確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶双衝	140
❷命中+4	280
❸昇竜氷舞	420
❹命中+6	560
❺双衝	700
称号マスター	2100

090 双衝の魂

習得：双衝を400回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低［→中］確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶双衝	340
❷回避+6	680
❸ヴァイタル	1020
❹回避+9	1360
❺双衝	1700
称号マスター	5100

091 葬刃の誇り

習得：葬刃を70回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低［→中］確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶葬刃	240
❷術攻撃+5	480
❸ヴァイタル	720
❹術攻撃+8	960
❺葬刃	1200
称号マスター	3600

092 葬刃の魂

習得：葬刃を350回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低［→中］確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶葬刃	440
❷術防御+7	880
❸ヴァイタル	1320
❹術防御+11	1760
❺葬刃	2200
称号マスター	6600

093 潜身の誇り

習得：潜身脚を90回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低［→中］確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶潜身脚	120
❷攻撃力+3	240
❸ディシズン	360
❹攻撃力+5	480
❺潜身脚	600
称号マスター	1800

094 潜身の魂

習得：潜身脚を450回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低［→中］確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶潜身脚	320
❷攻撃力+3	640
❸裂震虎砲	960
❹攻撃力+5	1280
❺潜身脚	1600
称号マスター	4800

095 封翼の誇り

習得：封翼衝を90回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低［→中］確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶封翼衝	140
❷回避+3	280
❸ディスバード	420
❹回避+5	560
❺封翼衝	700
称号マスター	2100

096 封翼の魂

習得：封翼衝を450回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低［→中］確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶封翼衝	340
❷回避+3	680
❸ディスバード	1020
❹回避+5	1360
❺封翼衝	1700
称号マスター	5100

097 水影の誇り

習得：水影身を90回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶水影身	200
❷防御力+3	400
❸ディスビスト	600
❹防御力+5	800
❺水影身	1000
称号マスター	3000

098 水影の魂

習得：水影身を450回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶水影身	400
❷防御力+3	800
❸ディスビスト	1200
❹防御力+5	1600
❺水影身	2000
称号マスター	6000

099 裂震の誇り

習得：裂震虎砲を80回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶裂震虎砲	220
❷攻撃力+4	440
❸裂壊桜	660
❹攻撃力+6	880
❺裂震虎砲	1100
称号マスター	3300

100 裂震の魂

習得：裂震虎砲を400回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶裂震虎砲	420
❷攻撃力+4	840
❸ヴァイタル	1260
❹攻撃力+6	1680
❺裂震虎砲	2100
称号マスター	6300

101 旋狼の誇り

習得：旋狼牙を80回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶旋狼牙	260
❷回避+4	520
❸レイヒール	780
❹回避+6	1040
❺旋狼牙	1300
称号マスター	3900

102 旋狼の魂

習得：旋狼牙を400回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶旋狼牙	460
❷回避+4	920
❸レイヒール	1380
❹回避+6	1840
❺旋狼牙	2300
称号マスター	6900

103 砕陣の誇り

習得：砕陣霊臥を80回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶砕陣霊臥	300
❷攻撃力+5	600
❸ヴァイタル	900
❹攻撃力+8	1200
❺砕陣霊臥	1500
称号マスター	4500

104 砕陣の魂

習得：砕陣霊臥を400回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶砕陣霊臥	500
❷攻撃力+5	1000
❸ヴァイタル	1500
❹攻撃力+8	2000
❺砕陣霊臥	2500
称号マスター	7500

105 竜斬の誇り

習得：抜砕竜斬を70回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶抜砕竜斬	340
❷攻撃力+5	680
❸ディスラゴン	1020
❹攻撃力+8	1360
❺抜砕竜斬	1700
称号マスター	5100

106 竜斬の魂

習得：抜砕竜斬を350回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶抜砕竜斬	540
❷攻撃力+5	1080
❸ディスラゴン	1620
❹攻撃力+8	2160
❺抜砕竜斬	2700
称号マスター	8100

107 天幻の誇り

習得：四葬天幻を70回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶四葬天幻	440
❷防御力+6	880
❸ディストーン	1320
❹防御力+9	1760
❺四葬天幻	2200
称号マスター	6600

108 天幻の魂

習得：四葬天幻を350回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶四葬天幻	640
❷防御力+6	1280
❸ディストーン	1920
❹防御力+9	2560
❺四葬天幻	3200
称号マスター	9600

109 裂空の誇り

習得：裂空刃を70回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶裂空刃	540
❷攻撃力+6	1080
❸クリストーン	1620
❹攻撃力+9	2160
❺裂空刃	2700
称号マスター	8100

110 裂空の魂

習得：裂空刃を350回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶裂空刃	740
❷攻撃力+6	1480
❸クリスロウ	2220
❹攻撃力+9	2960
❺裂空刃	3700
称号マスター	11100

111 魔拳の誇り

習得：魔神拳を90回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶魔神拳	200
❷攻撃力+4	400
❸ヴァイタル	600
❹攻撃力+6	800
❺魔神拳	1000
称号マスター	3000

112 魔拳の魂

習得：魔神拳を450回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶魔神拳	400
❷攻撃力+4	800
❸ヴァイタル	1200
❹攻撃力+6	1600
❺魔神拳	2000
称号マスター	6000

113 氷舞の誇り

習得：昇竜氷舞を80回使用する
装備：50[→70]以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶昇竜氷舞	1030
❷術防御+7	2060
❸ヴァイタル	3090
❹術防御+11	4120
❺昇竜氷舞	5150
称号マスター	15450

114 氷舞の魂

習得：昇竜氷舞を400回使用する
装備：60[→90]以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶昇竜氷舞	1230
❷術防御+7	2460
❸ヴァイタル	3690
❹術防御+11	4920
❺昇竜氷舞	6150
称号マスター	18450

115 雷斬の誇り

習得：雷斬衝を100回使用する
装備：ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶雷斬衝	160
❷術攻撃+4	320
❸裂震虎砲	480
❹術攻撃+6	640
❺雷斬衝	800
称号マスター	2400

116 雷斬の魂

習得：雷斬衝を800回使用する
装備：ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶雷斬衝	360
❷術攻撃+4	720
❸朧月夜	1080
❹術攻撃+6	1440
❺雷斬衝	1800
称号マスター	5400

117 魔神の誇り

習得：魔神剣を100回使用する
装備：ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶魔神剣	180
❷術防御+3	360
❸ゲイン	540
❹術防御+5	720
❺魔神拳	900
称号マスター	2700

118 魔神の魂

習得：魔神剣を800回使用する
装備：ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶魔神剣	380
❷術防御+3	760
❸ライフゲイン	1140
❹術防御+5	1520
❺魔神剣	1900
称号マスター	5700

119 衝皇の誇り
習得 衝皇震を100回使用する
装備 ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶衝皇震	140
❷術攻撃+3	280
❸ヴァイタル	420
❹術攻撃+5	560
❺衝皇震	700
称号マスター	2100

120 衝皇の魂
習得 衝皇震を800回使用する
装備 ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶衝皇震	340
❷術攻撃+3	680
❸ヴァイタル	1020
❹術攻撃+5	1360
❺衝皇震	1700
称号マスター	5100

121 氷刃の誇り
習得 砕氷刃を100回使用する
装備 ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶砕氷刃	240
❷術攻撃+4	480
❸テンション	720
❹術攻撃+6	960
❺砕氷刃	1200
称号マスター	3600

122 氷刃の魂
習得 砕氷刃を800回使用する
装備 ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶砕氷刃	440
❷術攻撃+4	880
❸ヴァイタル	1320
❹術攻撃+6	1760
❺砕氷刃	2200
称号マスター	6600

123 月夜の誇り
習得 朧月夜を100回使用する
装備 ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶朧月夜	280
❷術攻撃+5	560
❸ディバーン	840
❹術攻撃+8	1120
❺朧月夜	1400
称号マスター	4200

124 月夜の魂
習得 朧月夜を800回使用する
装備 ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶朧月夜	480
❷術攻撃+5	960
❸ディバーン	1440
❹術攻撃+8	1920
❺朧月夜	2400
称号マスター	7200

125 裂壊の誇り
習得 裂壊桜を100回使用する
装備 ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶裂壊桜	320
❷術攻撃+5	640
❸崩雷殺	960
❹術攻撃+8	1280
❺裂壊桜	1600
称号マスター	4800

126 裂壊の魂
習得 裂壊桜を800回使用する
装備 ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶裂壊桜	520
❷術攻撃+5	1040
❸冥斬封	1560
❹術攻撃+8	2080
❺裂壊桜	2600
称号マスター	7800

127 一閃の誇り
習得 邪霊一閃を100回使用する
装備 ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶邪霊一閃	360
❷術防御+5	720
❸ディスパライ	1080
❹術防御+8	1440
❺邪霊一閃	1800
称号マスター	5400

128 一閃の魂
習得 邪霊一閃を800回使用する
装備 ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶邪霊一閃	560
❷術防御+5	1120
❸ディスパライ	1680
❹術防御+8	2240
❺邪霊一閃	2800
称号マスター	8400

129 崩雷の誇り
習得 崩雷殺を100回使用する
装備 ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶崩雷殺	380
❷術攻撃+5	760
❸ヴァイタル	1140
❹術攻撃+8	1520
❺崩雷殺	1900
称号マスター	5700

130 崩雷の魂
習得 崩雷殺を800回使用する
装備 ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶崩雷殺	580
❷術攻撃+5	1160
❸活心鋼破	1740
❹術攻撃+8	2320
❺崩雷殺	2900
称号マスター	8700

131 風牙の誇り
習得 風牙絶咬を100回使用する
装備 ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶風牙絶咬	400
❷回避+5	800
❸ディシンセク	1200
❹回避+8	1600
❺風牙絶咬	2000
称号マスター	6000

132 風牙の魂
習得 風牙絶咬を800回使用する
装備 ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶風牙絶咬	600
❷回避+5	1200
❸ディシンセク	1800
❹回避+8	2400
❺風牙絶咬	3000
称号マスター	9000

133 冥斬の誇り
習得 冥斬封を90回使用する
装備 ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶冥斬封	420
❷命中+6	840
❸四葬天幻	1260
❹命中+9	1680
❺冥斬封	2100
称号マスター	6300

134 冥斬の魂
習得 冥斬封を720回使用する
装備 ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶冥斬封	620
❷命中+6	1240
❸サブマスタリ	1860
❹命中+9	2480
❺冥斬封	3100
称号マスター	9300

135 魔王の誇り
習得 魔王炎撃波を90回使用する
装備 ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶魔王炎撃波	480
❷術攻撃+6	960
❸ディスデビル	1440
❹術攻撃+9	1920
❺魔王炎撃波	2400
称号マスター	7200

136 魔王の魂
習得 魔王炎撃波を720回使用する
装備 ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶魔王炎撃波	680
❷術攻撃+6	1360
❸ディスデビル	2040
❹術攻撃+9	2720
❺魔王炎撃波	3400
称号マスター	10200

137 紫電の誇り
習得 紫電滅天翔を90回使用する
装備 ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶紫電滅天翔	520
❷回避+6	1040
❸レイアーツ	1560
❹回避+9	2080
❺紫電滅天翔	2600
称号マスター	7800

138 紫電の魂
習得 紫電滅天翔を720回使用する
装備 ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶紫電滅天翔	720
❷回避+6	1440
❸レイバースト	2160
❹回避+9	2880
❺紫電滅天翔	3600
称号マスター	10800

139 封神の誇り
習得 封神雀華を90回使用する
装備 ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶封神雀華	590
❷術防御+6	1180
❸ディスシール	1770
❹術防御+9	2360
❺封神雀華	2950
称号マスター	8850

140 封神の魂
習得 封神雀華を720回使用する
装備 ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶封神雀華	790
❷術防御+6	1580
❸ディスカース	2370
❹術防御+9	3160
❺封神雀華	3950
称号マスター	11850

141 崩龍の誇り

習得 幻魔衝裂破を90回使用する

装備 ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶幻魔衝裂破	640
❷術攻撃+6	1280
❸封神雀華	1920
❹術攻撃+9	2560
❺幻魔衝裂破	3200
称号マスター	9600

142 崩龍の魂

習得 幻魔衝裂破を720回使用する

装備 ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶幻魔衝裂破	840
❷回避+6	1680
❸覇道滅封	2520
❹回避+9	3360
❺幻魔衝裂破	4200
称号マスター	12600

143 覇道の誇り

習得 覇道滅封を80回使用する

装備 30[→50]以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶覇道滅封	840
❷術攻撃+7	1680
❸ヴァイタル	2520
❹術攻撃+11	3360
❺覇道滅封	4200
称号マスター	12600

144 覇道の魂

習得 覇道滅封を640回使用する

装備 40[→60]以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶覇道滅封	1040
❷術攻撃+7	2080
❸エンチャント	3120
❹術攻撃+11	4160
❺覇道滅封	5200
称号マスター	15600

145 極光の誇り

習得 極光蓮華を70回使用する

装備 50[→70]以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶極光蓮華	1030
❷術防御+7	2060
❸ヴァイタル	3090
❹術防御+11	4120
❺極光蓮華	5150
称号マスター	15450

146 極光の魂

習得 極光蓮華を560回使用する

装備 60[→90]以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶極光蓮華	1230
❷術防御+7	2460
❸ヴァイタル	3690
❹術防御+11	4920
❺極光蓮華	6150
称号マスター	18450

147 鋼破の誇り

習得 活心鋼破を80回使用する

装備 30[→50]以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶活心鋼破	840
❷術攻撃+7	1680
❸ヴァイタル	2520
❹術攻撃+11	3360
❺活心鋼破	4200
称号マスター	12600

148 鋼破の魂

習得 活心鋼破を640回使用する

装備 40[→60]以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶活心鋼破	1040
❷術攻撃+7	2080
❸ヴァイタル	3120
❹術攻撃+11	4160
❺活心鋼破	5200
称号マスター	15600

149 アーツファイター

習得 すべてのアーツ称号（087～114）を獲得する

装備 A技のクリティカル率20[→30]%増加

スキル&必要SP	
❶クリデフェン	1200
❷攻撃力+7	2400
❸ヴァイタル	3600
❹攻撃力+11	4800
❺白夜殲滅剣	6000
称号マスター	18000

150 バーストフェンサー

習得 すべてのバースト称号（115～148）を獲得する

装備 B技のクリティカル率20[→30]%増加

スキル&必要SP	
❶ゲイン	1600
❷術攻撃+7	3200
❸ヴァイタル	4800
❹術攻撃+11	6400
❺レジスト+	8000
称号マスター	24000

151 なりきりソフィ

習得 テロスアステュのヒューマノイドに「白銀の彫像」を渡す

装備 通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	600
❷攻撃力+5	1200
❸ソフィッチ	1800
❹攻撃力+8	2400
❺リフォース	3000
称号マスター	9000

152 なりきりヒューバート

習得 テロスアステュのヒューマノイドに「蒼海の彫像」を渡す

装備 通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	610
❷防御力+5	1220
❸ヒュベリッチ	1830
❹防御力+8	2440
❺リフォース	3050
称号マスター	9150

153 なりきりシェリア

習得 テロスアステュのヒューマノイドに「琥珀の彫像」を渡す

装備 通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	620
❷命中+5	1240
❸シェリアッチ	1860
❹命中+8	2480
❺リフォース	3100
称号マスター	9300

154 なりきりマリク

習得 テロスアステュのヒューマノイドに「深淵の彫像」を渡す

装備 通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	630
❷術攻撃+5	1260
❸マリキッチ	1890
❹術攻撃+8	2520
❺リフォース	3150
称号マスター	9450

155 なりきりパスカル

習得 テロスアステュのヒューマノイドに「朱蓮の彫像」を渡す

装備 通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	640
❷術防御+5	1280
❸パスカリッチ	1920
❹術防御+8	2560
❺リフォース	3200
称号マスター	9600

156 なりきりリチャード

習得 テロスアステュのヒューマノイドに「黄金の彫像」を渡す

装備 通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	650
❷回避+5	1300
❸リッチ	1950
❹回避+8	2600
❺リフォース	3250
称号マスター	9750

157 黒衣の断罪者

習得 サブイベント058「魔法カルタ」の難易度「かんたん」をパーフェクトクリア

装備 通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

※ HPの回復量は「1[→2]×最大HPに対する現在のHPの減少率の数値」。

ソフィ

001 記憶喪失の少女

習得 はじめから所持

装備 回避+4[→8]%

スキル&必要SP	
❶鷹爪襲撃	30
❷回避+3	60
❸仁麗閃	90
❹回避+5	120
❺バリヒール	150
称号マスター	450

002 花の名の少女

習得 はじめから所持

装備 防御力+4[→8]%

スキル&必要SP	
❶双竜脚	40
❷防御力+3	80
❸仁麗閃	120
❹防御力+5	160
❺クリマキシマ	200
称号マスター	600

003 似ている少女

習得 第2幕 ラント&北ラント道&ラントの裏山 4

装備 攻撃力+4[→8]%

スキル&必要SP	
❶ファーストエイド	130
❷攻撃力+3	260
❸双撞掌底破	390
❹攻撃力+5	520
❺エクシード	650
称号マスター	1950

004 現の存在

習得 第2幕 ウォールブリッジ地下遺跡 2

装備 術攻撃力+4[→8]%

スキル&必要SP	
❶双竜脚	180
❷術攻撃+3	360
❸ホーリィ	540
❹術攻撃+5	720
❺鷹爪襲撃	900
称号マスター	2700

005 あの日の少女

習得 第3幕 西ラント道&ラント西の港 START

装備 術防御力+4[→8]%

スキル&必要SP	
❶クリティカルブレード	240
❷術防御+3	480
❸プリベンド	720
❹術防御+5	960
❺刹破衝	1200
称号マスター	3600

006 変わりゆく少女

習得 第3幕 ストラタ砂漠遺跡 4

装備 命中+4[→8]%

スキル&必要SP	
❶刹破衝	310
❷命中+4	620
❸霊子障断	930
❹命中+6	1240
❺ホーリィ	1550
称号マスター	4650

007 不安の少女

習得 第3幕 ザヴェート START

装備 最大HP+6[→10]%

スキル&必要SP	
❶ヒール	330
❷回避+5	660
❸旋幻舞	990
❹回避+8	1320
❺スタン	1650
称号マスター	4950

008 戸惑う少女

習得 第3幕 世界の中心の孤島 START

装備 命中+6[→10]%

スキル&必要SP	
❶バリヒール	410
❷命中+5	820
❸ヴァイタル	1230
❹命中+8	1640
❺ライズ	2050
称号マスター	6150

009 プロトス1

習得 第4幕 バシス軍事基地 13

装備 A技初段[→すべての攻撃]で暴星バリアを破れるようになる

スキル&必要SP	
❶インフィニティアソウル	520
❷回避+6	1040
❸光翼天翔	1560
❹回避+9	2080
❺ディスカオス	2600
称号マスター	7800

010 願う少女

習得 第4幕 ガルディアシャフト(星の核) 16

装備 術攻撃力+6[→10]%

スキル&必要SP	
❶ディスカオス	550
❷術攻撃+6	1100
❸ヴァイタル	1650
❹術攻撃+9	2200
❺点穴縛態	2750
称号マスター	8250

011 誓いの友

習得 第4幕 コーネル研究施設&66号地区 29

装備 防御力+6[→10]%

スキル&必要SP	
❶ディスカオス	490
❷防御力+6	980
❸ヴァイタル	1470
❹防御力+9	1960
❺カタストロフィ	2450
称号マスター	7350

012 ヘブンガール

習得 サブイベント 063「ヘンな人たち」手順❶を終了

装備 戦闘中のグミ回復+4[→8]%

スキル&必要SP	
❶レブヒール	180
❷術攻撃+3	360
❸サブヒール	540
❹術攻撃+5	720
❺アストラルベルト	900
称号マスター	2700

013 ソフィお嬢様

習得 サブイベント 033「ソフィお嬢様」をクリア

装備 ステップ距離40[→60]%増加

スキル&必要SP	
❶サブエクス	290
❷回避+4	580
❸センスフレア	870
❹回避+6	1160
❺シェルスロー	1450
称号マスター	4350

014 誓いを信じる者

習得 チャット 157「わかったこと」を発生させる

装備 戦闘中のグミ回復+5[→10]%

スキル&必要SP	
❶サブマスタリ	310
❷攻撃力+4	620
❸ヴァイタル	930
❹攻撃力+6	1240
❺マークリバース	1550
称号マスター	4650

015 目覚めの始まり

習得 サブイベント 050「きっかけ」をクリア

装備 受けたダメージを攻撃に1[→2]倍上乗せ

スキル&必要SP	
❶サブヒール	460
❷攻撃力+5	920
❸烈孔斬滅	1380
❹攻撃力+8	1840
❺スカラーガンナー	2300
称号マスター	6900

016 バージョン6.1

習得 サブイベント 051「彼と彼女」をクリア

装備 攻撃力・術攻撃+5[→9]%

スキル&必要SP	
❶レイヒール	510
❷回避+7	1020
❸光翼天翔	1530
❹回避+11	2040
❺ユベルティ	2550
称号マスター	7650

017 花の母

習得 サブイベント 056「ソフィの種集め」をクリア

装備 1200[→1000]以上のダメージを半分にする

スキル&必要SP	
❶レイヒール	530
❷回避+5	1060
❸ヴァイタル	1590
❹回避+8	2120
❺クリティカルブレード	2650
称号マスター	7950

018 ララのお友達

習得 サブイベント 061「病気の少女」をクリア

装備 戦闘中のグミ回復+6[→12]%

スキル&必要SP	
❶レイヒール	520
❷攻撃力+7	1040
❸ゼロ・ディゾルヴァー	1560
❹攻撃力+11	2080
❺ヴァイタル	2600
称号マスター	7800

019 ゴシックロリータ

習得 サブイベント 024「かめにん部長」をクリア

装備 通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶サブエクス	600
❷防御力+6	1200
❸クリストーン	1800
❹防御力+9	2400
❺コスチューム	3000
称号マスター	9000

020 ねこ少女

習得 サブイベント 069「水着の盗難」で水着を入手

装備 通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶コスチューム	550
❷術防御+7	1100
❸クリスロウ	1650
❹術防御+11	2200
❺インフィニティアソウル	2750
称号マスター	8250

※ HPの回復量は「1[→2]×最大HPに対する現在のHPの減少率の数値」。

021 原素改造

習得	テロスアステュのヒューマノイドから購入
装備	気絶時間が1.5[→1]秒になる

スキル&必要SP	
❶アブソーブ	460
❷攻撃力+5	920
❸ブレス	1380
❹攻撃力+8	1840
❺ホーリィ	2300
称号マスター	6900

022 ソフィちゃん

習得	未来への系譜編 ラント(未来編)&バロニア(未来編)&王都地下(未来編) START
装備	攻撃力・術攻撃+5[→7]%

スキル&必要SP	
❶コスチューム	800
❷術攻撃+5	1600
❸スタン	2400
❹術攻撃+8	3200
❺リンカーネーション	4000
称号マスター	12000

023 ソフィ・ラント

習得	ストラタ砂漠遺跡(未来編) 8
装備	防御中のアクセルゲージ増加量が1.3[→1.5]倍になる

スキル&必要SP	
❶アクセル	1000
❷防御力+5	2000
❸スラッシュローズ	3000
❹防御力+8	4000
❺スタン	5000
称号マスター	15000

024 名付け親

習得	サブイベント 074「フェルマーの出産」をクリア
装備	アワーグラスの効果時間が1.5[→2]倍になる

スキル&必要SP	
❶スタン	1200
❷攻撃力+5	2400
❸シャドウ・モーメント	3600
❹攻撃力+8	4800
❺エクシード	6000
称号マスター	18000

025 格闘士

習得	Lv10になる
装備	命中・回避+3[→5]%

スキル&必要SP	
❶鷹爪襲撃	100
❷命中+3	200
❸仁麗閃	300
❹命中+5	400
❺刹破衝	500
称号マスター	1500

026 治療士

習得	Lv20になる
装備	防御力・術防御+3[→5]%

スキル&必要SP	
❶ファーストエイド	200
❷術防御+3	400
❸レイズソウル	600
❹術防御+5	800
❺ヒール	1000
称号マスター	3000

027 格闘術士

習得	Lv30になる
装備	命中・回避+4[→6]%

スキル&必要SP	
❶錬気轟縮	300
❷防御力+4	600
❸プリベンド	900
❹防御力+6	1200
❺アストラルベルト	1500
称号マスター	4500

028 熟練格闘士

習得	Lv40になる
装備	防御力・術防御+4[→6]%

スキル&必要SP	
❶烈孔斬滅	400
❷攻撃力+5	800
❸キュア	1200
❹攻撃力+8	1600
❺獅子戦吼	2000
称号マスター	6000

029 熟練治療士

習得	Lv50になる
装備	命中・回避+5[→7]%

スキル&必要SP	
❶光翼天翔	500
❷術攻撃+6	1000
❸ブレス	1500
❹術攻撃+9	2000
❺フィスペル	2500
称号マスター	7500

030 大いなる格闘術士

習得	Lv80になる
装備	防御力・術防御+5[→7]%

スキル&必要SP	
❶カタストロフィ	800
❷防御力+7	1600
❸ブレス	2400
❹防御力+11	3200
❺サブマスタリ	4000
称号マスター	12000

031 遥かなる格闘術士

習得	Lv100になる
装備	命中・回避+6[→8]%

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	1000
❷回避+7	2000
❸ブレス	3000
❹回避+11	4000
❺ブースト	5000
称号マスター	15000

032 どうにかなる士

習得	Lv200になる
装備	防御力・術防御+8[→10]%

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	2000
❷命中+7	4000
❸ブレス	6000
❹命中+11	8000
❺ゼロ・ディゾルヴァー	10000
称号マスター	30000

033 抜刀の心得

習得	アスベルと一緒に戦闘を50回行う
装備	回避+5[→9]%

スキル&必要SP	
❶ヴィヒール	200
❷回避+4	400
❸アストラルベルト	600
❹回避+6	800
❺リベラチャージ	1000
称号マスター	3000

034 両剣の心得

習得	ヒューバートと一緒に戦闘を150回行う
装備	命中+5[→9]%

スキル&必要SP	
❶ヴィリリース	360
❷命中+6	720
❸ユベルティ	1080
❹命中+9	1440
❺ブースト	1800
称号マスター	5400

035 短剣の心得

習得	シェリアと一緒に戦闘を75回行う
装備	術防御力+5[→9]%

スキル&必要SP	
❶ヴィライズ	240
❷術防御+4	480
❸シェルスロー	720
❹術防御+6	960
❺レイアーツ	1200
称号マスター	3600

036 投刃の心得

習得	マリクと一緒に戦闘を100回行う
装備	防御力+5[→9]%

スキル&必要SP	
❶ヴィヴェイド	280
❷防御力+5	560
❸マークリバース	840
❹防御力+8	1120
❺フィプリベン	1400
称号マスター	4200

037 長銃の心得

習得	パスカルと一緒に戦闘を125回行う
装備	術攻撃力+5[→9]%

スキル&必要SP	
❶レイアーツ	320
❷術攻撃+5	640
❸スカラーガンナー	960
❹術攻撃+8	1280
❺ブースト	1600
称号マスター	4800

038 細剣の心得

習得	リチャードと一緒に戦闘を100回行う
装備	攻撃力+5[→9]%

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	600
❷攻撃力+5	1200
❸スラッシュローズ	1800
❹攻撃力+8	2400
❺ヴァイタル	3000
称号マスター	9000

039 一閃闘姫

習得	10秒以内に戦闘に勝利することを10回行う
装備	戦闘移動速度+10[→15]%

スキル&必要SP	
❶双竜脚	150
❷回避+3	300
❸ヴァイタル	450
❹回避+5	600
❺プリベンド	750
称号マスター	2250

040 ワイルドガール

習得	敵を100体倒す
装備	敵を倒したときにCC回復+2[→3]

スキル&必要SP	
❶センスフレア	160
❷回避+3	320
❸クリスロウ	480
❹回避+5	640
❺ヴァイタル	800
称号マスター	2400

041 ワイルドプリンセス

習得	敵を1000体倒す
装備	敵を倒したときにCC回復+3[→4]

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	500
❷回避+6	1000
❸クリスロウ	1500
❹回避+9	2000
❺ヴァイタル	2500
称号マスター	7500

042 スキルビギナー

習得	CC2の術・技を300回使用する
装備	連続クリティカル率10[→20]%アップ

スキル&必要SP	
❶ディシズン	180
❷攻撃力+3	360
❸エンチャント	540
❹攻撃力+5	720
❺ファーストエイド	900
称号マスター	2700

043 スキルエキスパート

習得 CC3の術・技を750回使用する

装備 連続クリティカル率15[→25]%アップ

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	400
❷攻撃力+5	800
❸エンチャント	1200
❹攻撃力+8	1600
❺ヴァイタル	2000
称号マスター	6000

044 スキルマスター

習得 CC4の術・技を1500回使用する

装備 連続クリティカル率20[→30]%アップ

スキル&必要SP	
❶カタストロフィ	800
❷攻撃力+7	1600
❸エンチャント	2400
❹攻撃力+11	3200
❺エクシード	4000
称号マスター	12000

045 セイバー

習得 A技を合計1000回使用する

装備 A技のクリティカル率10[→20]%増加

スキル&必要SP	
❶霊子障断	220
❷攻撃力+4	440
❸エンチャント	660
❹攻撃力+6	880
❺ヴァイタル	1100
称号マスター	3300

046 ハイ・セイバー

習得 A技を合計10000回使用する

装備 A技のクリティカル率15[→25]%増加

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	850
❷攻撃力+7	1700
❸エンチャント	2550
❹攻撃力+11	3400
❺プリベンド	4250
称号マスター	12750

047 チャクラ

習得 B技を合計750回使用する

装備 B技のクリティカル率10[→20]%増加

スキル&必要SP	
❶レイズソウル	260
❷術攻撃+4	520
❸アタラキシア	780
❹術攻撃+6	1040
❺キュア	1300
称号マスター	3900

048 ハイ・チャクラ

習得 B技を合計7500回使用する

装備 B技のクリティカル率15[→25]%増加

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	950
❷術攻撃+7	1900
❸ヴァイタル	2850
❹術攻撃+11	3800
❺ヴァイタル	4750
称号マスター	14250

049 クリティカラー

習得 クリティカルを50回発生させる

装備 敵を倒すとエレスゲージが200[→300]増加

スキル&必要SP	
❶クリティカル	150
❷命中+3	300
❸双撞掌底破	450
❹命中+5	600
❺クリマキシマ	750
称号マスター	2250

050 クリティカリスト

習得 クリティカルを300回発生させる

装備 敵を倒すとエレスゲージが300[→450]増加

スキル&必要SP	
❶点穴縛態	350
❷命中+5	700
❸フィクリティ	1050
❹命中+8	1400
❺クリティカル	1750
称号マスター	5250

051 クリティカるお嬢

習得 クリティカルを1500回発生させる

装備 敵を倒すとエレスゲージが400[→600]増加

スキル&必要SP	
❶クリティカル	800
❷命中+7	1600
❸クリマキシマ	2400
❹命中+11	3200
❺イヴェイド+	4000
称号マスター	12000

052 コンボファイター

習得 15ヒット以上でトドメを刺すことを10回行う

装備 15[→10]ヒット以上でクリティカル率増加

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	140
❷命中+3	280
❸クリマキシマ	420
❹命中+5	560
❺アタラキシア	700
称号マスター	2100

053 コンボハンター

習得 30ヒット以上でトドメを刺すことを7回行う

装備 30[→20]ヒット以上でクリティカル率増加

スキル&必要SP	
❶クリティカル	300
❷命中+5	600
❸リベラチャージ	900
❹命中+8	1200
❺エクシード	1500
称号マスター	4500

054 コンボマスター

習得 50ヒット以上でトドメを刺すことを5回行う

装備 50[→25]ヒット以上でクリティカル率増加

スキル&必要SP	
❶クリマキシマ	500
❷命中+6	1000
❸ヴァイタル	1500
❹命中+9	2000
❺ヴァイタル	2500
称号マスター	7500

055 コンボプリンセス

習得 100ヒット以上でトドメを刺すことを3回行う

装備 100[→50]ヒット以上でクリティカル率増加

スキル&必要SP	
❶クリティカル	1000
❷命中+7	2000
❸ヴァイタル	3000
❹命中+11	4000
❺ヒット+	5000
称号マスター	15000

056 デュアルスマッシャー

習得 2体以上の敵を同時に倒すことを5回行う

装備 敵を倒したときにCC回復+2[→4]

スキル&必要SP	
❶獅子戦吼	250
❷攻撃力+4	500
❸ヴァイタル	750
❹攻撃力+6	1000
❺ヴァイタル	1250
称号マスター	3750

057 フォーススマッシャー

習得 4体以上の敵を同時に倒すことを10回行う

装備 敵を倒したときにCC回復+4[→6]

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	400
❷攻撃力+5	800
❸烈孔斬滅	1200
❹攻撃力+8	1600
❺エクシード	2000
称号マスター	6000

058 特性少女

習得 弱点連携で攻撃を100回ヒットさせる

装備 水棲の有効特性を付加

スキル&必要SP	
❶アタラキシア	200
❷術防御+4	400
❸ディシンセク	600
❹術防御+6	800
❺ディスバード	1000
称号マスター	3000

059 特性麗姫

習得 弱点連携で攻撃を750回ヒットさせる

装備 精神体の有効特性を付加

スキル&必要SP	
❶ディスビスト	350
❷術防御+5	700
❸ディスビスト	1050
❹術防御+8	1400
❺ディスデビル	1750
称号マスター	5250

060 特性皇女

習得 弱点連携で攻撃を7500回ヒットさせる

装備 不定形の有効特性を付加

スキル&必要SP	
❶ディスデビル	950
❷術防御+6	1900
❸ディシンセク	2850
❹術防御+9	3800
❺レジスト+	4750
称号マスター	14250

061 アイテムゲッター

習得 戦闘勝利時のアイテム入手数が50個以上になる

装備 敵を倒す度にアイテム入手率増加4[→8]%

スキル&必要SP	
❶旋幻舞	270
❷術攻撃+4	540
❸ライフゲイン	810
❹術攻撃+6	1080
❺サバイバー	1350
称号マスター	4050

062 アイテムビューティ

習得 戦闘勝利時のアイテム入手数が250個以上になる

装備 敵を倒す度にアイテム入手率増加6[→10]%

スキル&必要SP	
❶ライフゲイン	400
❷術攻撃+5	800
❸錬気轟縮	1200
❹術攻撃+8	1600
❺サバイバー	2000
称号マスター	6000

063 アイテムトップスター

習得 戦闘勝利時のアイテム入手数が1250個以上になる

装備 敵を倒す度にアイテム入手率増加8[→16]%

スキル&必要SP	
❶ライフゲイン	1200
❷術攻撃+7	2400
❸サバイバー	3600
❹術攻撃+11	4800
❺デフェンス+	6000
称号マスター	18000

064 チーフ・マスタリー

習得 5個の称号をマスターする

装備 CC上限+1[→2]

スキル&必要SP	
❶錬気轟縮	300
❷術防御+4	600
❸フィクリティ	900
❹術防御+6	1200
❺ヴァイタル	1500
称号マスター	4500

065 クイーン・マスタリー
習得 40個の称号をマスターする
装備 CC上限+2［→3］

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	450
❷術防御+5	900
❸フィブリベン	1350
❹術防御+8	1800
❺ライズ	2250
称号マスター	6750

066 ゴッデス・マスタリー
習得 80個の称号をマスターする
装備 CC上限+3［→4］

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	1750
❷術防御+7	3500
❸フィスペル	5250
❹術防御+11	7000
❺ヴァイタル	8750
称号マスター	26250

067 ドレッサー
習得 30個のスキルを習得する
装備 30［→60］以下のダメージを1／10にする

スキル&必要SP	
❶サブマスタリ	240
❷防御力+4	480
❸ライズ	720
❹防御力+6	960
❺サブヒール	1200
称号マスター	3600

068 ナイスドレッサー
習得 150個のスキルを習得する
装備 20［→40］以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶サブヒール	400
❷防御力+5	800
❸サブマスタリ	1200
❹防御力+8	1600
❺サブエクス	2000
称号マスター	6000

069 ゴージャスドレッサー
習得 350個のスキルを習得する
装備 900［→750］以上のダメージを半分にする

スキル&必要SP	
❶サブエクス	1000
❷防御力+7	2000
❸サブヒール	3000
❹防御力+11	4000
❺サブマスタリ	5000
称号マスター	15000

070 目覚める者
習得 ソフィを操作キャラクターにして50回戦闘に勝利する
装備 秘奥義のダメージが20［→40］%増加

スキル&必要SP	
❶チャージ+	300
❷攻撃力+4	600
❸リカバリー	900
❹攻撃力+6	1200
❺リベラチャージ	1500
称号マスター	4500

071 ポイズンガード
習得 猛毒を5回防止する
装備 猛毒防止［+CCが「4+状態異常レベル」回復］

スキル&必要SP	
❶ディシズン	150
❷術防御+4	300
❸ディシズン	450
❹術防御+6	600
❺ディシズン	750
称号マスター	2250

072 パラライガード
習得 マヒを5回防止する
装備 マヒ防止［+CCが「4+状態異常レベル」回復］

スキル&必要SP	
❶ディスパライ	180
❷術防御+4	360
❸ディスパライ	540
❹術防御+6	720
❺ディスパライ	900
称号マスター	2700

073 フリーズガード
習得 凍結を5回防止する
装備 凍結防止［+CCが「4+状態異常レベル」回復］

スキル&必要SP	
❶ディスリーズ	230
❷術防御+5	460
❸ディスリーズ	690
❹術防御+8	920
❺ディスリーズ	1150
称号マスター	3450

074 ストーンガード
習得 石化を5回防止する
装備 石化防止［+CCが「4+状態異常レベル」回復］

スキル&必要SP	
❶ディストーン	300
❷術防御+6	600
❸ディストーン	900
❹術防御+9	1200
❺ディストーン	1500
称号マスター	4500

075 シールガード
習得 封印を5回防止する
装備 封印防止［+CCが「4+状態異常レベル」回復］

スキル&必要SP	
❶ディスシール	550
❷術防御+6	1100
❸ディスシール	1650
❹術防御+9	2200
❺ディスシール	2750
称号マスター	8250

076 くすねらー
習得 敵からアイテムを10回盗む
装備 盗む確率+10［→20］%

スキル&必要SP	
❶サバイバー	220
❷回避+4	440
❸双撞掌底破	660
❹回避+6	880
❺ライフゲイン	1100
称号マスター	3300

077 ちょろまかしゃー
習得 敵からアイテムを300回盗む
装備 盗む確率+15［→30］%

スキル&必要SP	
❶サバイバー	700
❷回避+7	1400
❸ヴァイタル	2100
❹回避+11	2800
❺ライフゲイン	3500
称号マスター	10500

078 雑談好き
習得 チャット収集率を10%以上にする
装備 味方エレスゲージの増加率10［→20］%上昇

スキル&必要SP	
❶アブソーブ	200
❷防御力+4	400
❸ディシンセク	600
❹防御力+6	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

079 雑談フリーク
習得 チャット収集率を30%以上にする
装備 味方エレスゲージの増加率20［→30］%上昇

スキル&必要SP	
❶アブソーブ	300
❷防御力+5	600
❸シェルスロー	900
❹防御力+8	1200
❺マークリバース	1500
称号マスター	4500

080 雑談マニア
習得 チャット収集率を60%以上にする
装備 味方エレスゲージの増加率30［→40］%上昇

スキル&必要SP	
❶アブソーブ	600
❷防御力+6	1200
❸スカラーガンナー	1800
❹防御力+9	2400
❺ユベルティ	3000
称号マスター	9000

081 雑談コンプリーター
習得 チャット収集率を95%以上にする
装備 味方エレスゲージの増加率40［→50］%上昇

スキル&必要SP	
❶アブソーブ	1000
❷防御力+7	2000
❸ヴァイタル	3000
❹防御力+11	4000
❺ヴァイタル	5000
称号マスター	15000

082 ジョギングランナー
習得 移動距離を15km以上にする
装備 敵エレスゲージの増加率10［→20］%減少

スキル&必要SP	
❶センスフレア	200
❷術防御+3	400
❸サブエクス	600
❹術防御+5	800
❺ディスパライ	1000
称号マスター	3000

083 ロードランナー
習得 移動距離を40km以上にする
装備 敵エレスゲージの増加率20［→30］%減少

スキル&必要SP	
❶ディストーン	300
❷術防御+5	600
❸ホーリィ	900
❹術防御+8	1200
❺レイライズ	1500
称号マスター	4500

084 マラソンランナー
習得 移動距離を100km以上にする
装備 敵エレスゲージの増加率30［→40］%減少

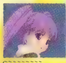
スキル&必要SP	
❶ディスシール	600
❷術防御+6	1200
❸ヴァイタル	1800
❹術防御+9	2400
❺レイライズ	3000
称号マスター	9000

085 プラネットランナー
習得 移動距離を350km以上にする
装備 敵エレスゲージの増加率40［→50］%減少

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	1000
❷術防御+7	2000
❸ホーリィ	3000
❹術防御+11	4000
❺レイライズ	5000
称号マスター	15000

086 バトルファイター
習得 総戦闘時間を1時間以上にする
装備 攻撃相殺時に打ち勝ってCC回復+2［→4］

スキル&必要SP	
❶クリマインド	250
❷攻撃力+4	500
❸ディスパライ	750
❹攻撃力+6	1000
❺クリヒット	1250
称号マスター	3750



087 バトルヒューラー

習得：総戦闘時間を3時間以上にする

装備：攻撃相殺時に打ち勝って CC回復+3[→6]

スキル&必要SP	
❶クリマインド	500
❷攻撃力+6	1000
❸ヴァイタル	1500
❹攻撃力+9	2000
❺クリヒット	2500
称号マスター	7500

088 バトルヴァイスレイン

習得：総戦闘時間を30時間以上にする

装備：攻撃相殺時に打ち勝って CC回復+4[→8]

スキル&必要SP	
❶クリマインド	750
❷攻撃力+7	1500
❸ヴァイタル	2250
❹攻撃力+11	3000
❺クリヒット	3750
称号マスター	11250

089 カニタマー

習得：カニタマを10回料理する

装備：戦闘後に8[→16]%の確率でカニタマをつくる

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	250
❷防御力+4	500
❸ヴァイタル	750
❹防御力+6	1000
❺エクシード	1250
称号マスター	3750

090 三散の誇り

習得：三散を90回使用する

装備：ダメージ時に◉ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶三散	120
❷攻撃力+3	240
❸ディスビスト	360
❹攻撃力+5	480
❺三散	600
称号マスター	1800

091 三散の魂

習得：三散を450回使用する

装備：ダメージ時に◉ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶三散	240
❷攻撃力+5	480
❸ディスビスト	720
❹攻撃力+8	960
❺三散	1200
称号マスター	3600

092 双月の誇り

習得：双月を80回使用する

装備：ダメージ時に◉ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶双月	140
❷防御力+4	280
❸レイスピード	420
❹防御力+6	560
❺双月	700
称号マスター	2100

093 双月の魂

習得：双月を400回使用する

装備：ダメージ時に◉ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶双月	260
❷防御力+6	520
❸レイスピード	780
❹防御力+9	1040
❺双月	1300
称号マスター	3900

094 穿光の誇り

習得：穿光を70回使用する

装備：ダメージ時に◉ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶穿光	170
❷命中+5	340
❸レイアーツ	510
❹命中+8	680
❺穿光	850
称号マスター	2550

095 穿光の魂

習得：穿光を350回使用する

装備：ダメージ時に◉ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶穿光	290
❷命中+7	580
❸レイアーツ	870
❹命中+11	1160
❺穿光	1450
称号マスター	4350

096 鷹爪の誇り

習得：鷹爪襲撃を90回使用する

装備：ダメージ時に◉ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶鷹爪襲撃	120
❷回避+3	240
❸ディスバード	360
❹回避+5	480
❺鷹爪襲撃	600
称号マスター	1800

097 鷹爪の魂

習得：鷹爪襲撃を450回使用する

装備：ダメージ時に◉ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶鷹爪襲撃	240
❷回避+3	480
❸ディスバード	720
❹回避+5	960
❺鷹爪襲撃	1200
称号マスター	3600

098 仁麗の誇り

習得：仁麗閃を90回使用する

装備：ダメージ時に◉ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶仁麗閃	140
❷術防御+3	280
❸ヴァイタル	420
❹術防御+5	560
❺仁麗閃	700
称号マスター	2100

099 仁麗の魂

習得：仁麗閃を450回使用する

装備：ダメージ時に◉ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶仁麗閃	260
❷術防御+3	520
❸ヴァイタル	780
❹術防御+5	1040
❺仁麗閃	1300
称号マスター	3900

100 双竜の誇り

習得：双竜脚を90回使用する

装備：ダメージ時に◉ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶双竜脚	200
❷命中+3	400
❸パリヒール	600
❹命中+5	800
❺双竜脚	1000
称号マスター	3000

101 双竜の魂

習得：双竜脚を450回使用する

装備：ダメージ時に◉ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶双竜脚	320
❷命中+3	640
❸ヴァイタル	960
❹命中+5	1280
❺双竜脚	1600
称号マスター	4800

102 刹破の誇り

習得：刹破衝を80回使用する

装備：ダメージ時に◉ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶刹破衝	220
❷攻撃力+3	440
❸ディシンセク	660
❹攻撃力+5	880
❺刹破衝	1100
称号マスター	3300

103 刹破の魂

習得：刹破衝を400回使用する

装備：ダメージ時に◉ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶刹破衝	340
❷攻撃力+3	680
❸ディシンセク	1020
❹攻撃力+5	1360
❺刹破衝	1700
称号マスター	5100

104 障断の誇り

習得：霊子障断を80回使用する

装備：ダメージ時に◉ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶霊子障断	260
❷回避+4	520
❸クリストーン	780
❹回避+6	1040
❺霊子障断	1300
称号マスター	3900

105 障断の魂

習得：霊子障断を400回使用する

装備：ダメージ時に◉ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶霊子障断	380
❷回避+4	760
❸クリストーン	1140
❹回避+6	1520
❺霊子障断	1900
称号マスター	5700

106 旋幻の誇り

習得：旋幻舞を80回使用する

装備：ダメージ時に◉ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶旋幻舞	300
❷回避+5	600
❸ディスバード	900
❹回避+8	1200
❺旋幻舞	1500
称号マスター	4500

107 旋幻の魂

習得：旋幻舞を400回使用する

装備：ダメージ時に◉ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶旋幻舞	420
❷回避+5	840
❸ディスバード	1260
❹回避+8	1680
❺旋幻舞	2100
称号マスター	6300

108 錬気の誇り

習得：錬気轟縮を70回使用する

装備：ダメージ時に◉ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶錬気轟縮	340
❷回避+5	680
❸ヴァイタル	1020
❹回避+8	1360
❺錬気轟縮	1700
称号マスター	5100

109 錬気の魂

習得：錬気轟縮を350回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶錬気轟縮	460
❷回避+5	920
❸ヴァイタル	1380
❹回避+8	1840
❺錬気轟縮	2300
称号マスター	6900

110 烈孔の誇り

習得：烈孔斬滅を70回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶烈孔斬滅	440
❷攻撃力+6	880
❸ディスデビル	1320
❹攻撃力+9	1760
❺烈孔斬滅	2200
称号マスター	6600

111 烈孔の魂

習得：烈孔斬滅を350回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶烈孔斬滅	560
❷攻撃力+6	1120
❸ディスデビル	1680
❹攻撃力+9	2240
❺烈孔斬滅	2800
称号マスター	8400

112 光翔の誇り

習得：光翼天翔を70回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶光翼天翔	540
❷回避+7	1080
❸ディスカオス	1620
❹回避+11	2160
❺光翼天翔	2700
称号マスター	8100

113 光翔の魂

習得：光翼天翔を350回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶光翼天翔	660
❷回避+7	1320
❸ディスカオス	1980
❹回避+11	2640
❺光翼天翔	3300
称号マスター	9900

114 双撞の誇り

習得：双撞掌底破を90回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶双撞掌底破	190
❷命中+4	380
❸獅子戦吼	570
❹命中+6	760
❺双撞掌底破	950
称号マスター	2850

115 双撞の魂

習得：双撞掌底破を450回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶双撞掌底破	310
❷命中+4	620
❸ヴァイタル	930
❹命中+6	1240
❺双撞掌底破	1550
称号マスター	4650

116 獅子の誇り

習得：獅子戦吼を80回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶獅子戦吼	290
❷命中+6	580
❸点穴縛態	870
❹命中+9	1160
❺獅子戦吼	1450
称号マスター	4350

117 獅子の魂

習得：獅子戦吼を400回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶獅子戦吼	410
❷命中+6	820
❸ディスビスト	1230
❹命中+9	1640
❺獅子戦吼	2050
称号マスター	6150

118 縛態の誇り

習得：点穴縛態を70回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶点穴縛態	390
❷攻撃力+7	780
❸レイスピード	1170
❹攻撃力+11	1560
❺点穴縛態	1950
称号マスター	5850

119 縛態の魂

習得：点穴縛態を350回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶点穴縛態	510
❷攻撃力+7	1020
❸レイスピード	1530
❹攻撃力+11	2040
❺点穴縛態	2550
称号マスター	7650

120 手当の誇り

習得：ファーストエイドを40回使用する

装備：術の回復量+6[→10]%

スキル&必要SP	
❶ファーストエイド	90
❷術攻撃+3	180
❸ヒール	270
❹術攻撃+5	360
❺ファーストエイド	450
称号マスター	1350

121 手当の魂

習得：ファーストエイドを320回使用する

装備：術の回復量+12[→16]%

スキル&必要SP	
❶ファーストエイド	290
❷術攻撃+3	580
❸ディシズン	870
❹術攻撃+5	1160
❺ファーストエイド	1450
称号マスター	4350

122 治癒の誇り

習得：ヒールを35回使用する

装備：術の回復量+7[→11]%

スキル&必要SP	
❶ヒール	310
❷術攻撃+4	620
❸レイズソウル	930
❹術攻撃+6	1240
❺ヒール	1550
称号マスター	4650

123 治癒の魂

習得：ヒールを280回使用する

装備：術の回復量+14[→18]%

スキル&必要SP	
❶ヒール	510
❷術攻撃+4	1020
❸ディスリーズ	1530
❹術攻撃+6	2040
❺ヒール	2550
称号マスター	7650

124 全快の誇り

習得：キュアを30回使用する

装備：術の回復量+8[→12]%

スキル&必要SP	
❶キュア	490
❷術攻撃+6	980
❸リンカーネーション	1470
❹術攻撃+9	1960
❺キュア	2450
称号マスター	7350

125 全快の魂

習得：キュアを240回使用する

装備：術の回復量+16[→20]%

スキル&必要SP	
❶キュア	690
❷術攻撃+6	1380
❸レイライフ	2070
❹術攻撃+9	2760
❺キュア	3450
称号マスター	10350

126 気付の誇り

習得：レイズソウルを25回使用する

装備：術の回復量+10[→14]%

スキル&必要SP	
❶レイズソウル	270
❷術攻撃+5	540
❸キュア	810
❹術攻撃+8	1080
❺レイズソウル	1350
称号マスター	4050

127 気付の魂

習得：レイズソウルを200回使用する

装備：術の回復量+18[→22]%

スキル&必要SP	
❶レイズソウル	470
❷術攻撃+5	940
❸ヴァイタル	1410
❹術攻撃+8	1880
❺レイズソウル	2350
称号マスター	7050

128 解除の誇り

習得：アタラキシアを90回使用する

装備：術の回復量+6[→10]%

スキル&必要SP	
❶アタラキシア	190
❷防御力+3	380
❸レイリカバー	570
❹防御力+5	760
❺アタラキシア	950
称号マスター	2850

129 解除の魂

習得：アタラキシアを720回使用する

装備：術の回復量+12[→16]%

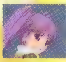
スキル&必要SP	
❶アタラキシア	390
❷防御力+3	780
❸ディスリーズ	1170
❹防御力+5	1560
❺アタラキシア	1950
称号マスター	5850

130 気迫の誇り

習得：センスフレアを90回使用する

装備：術の回復量+7[→11]%

スキル&必要SP	
❶センスフレア	280
❷回避+3	560
❸ディスシール	840
❹回避+5	1120
❺センスフレア	1400
称号マスター	4200



131 気迫の魂
習得: センスフレアを720回使用する
装備: 術の回復量+14[→18]%

スキル&必要SP	
❶センスフレア	480
❷回避+3	960
❸ディストーン	1440
❹回避+5	1920
❺センスフレア	2400
称号マスター	7200

132 当身の誇り
習得: リベラチャージを100回使用する
装備: ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶リベラチャージ	360
❷回避+6	720
❸ヴァイタル	1080
❹回避+9	1440
❺リベラチャージ	1800
称号マスター	5400

133 当身の魂
習得: リベラチャージを800回使用する
装備: ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶リベラチャージ	560
❷回避+6	1120
❸ヴァイタル	1680
❹回避+9	2240
❺リベラチャージ	2800
称号マスター	8400

134 抜刀の誇り
習得: アストラルベルトを100回使用する
装備: ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶アストラルベルト	340
❷術攻撃+4	680
❸霊子障断	1020
❹術攻撃+6	1360
❺アストラルベルト	1700
称号マスター	5100

135 抜刀の魂
習得: アストラルベルトを800回使用する
装備: ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶アストラルベルト	540
❷術攻撃+4	1080
❸ヴァイタル	1620
❹術攻撃+6	2160
❺アストラルベルト	2700
称号マスター	8100

136 両剣の誇り
習得: ユベルティを90回使用する
装備: ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶ユベルティ	540
❷術攻撃+7	1080
❸旋幻舞	1620
❹術攻撃+11	2160
❺ユベルティ	2700
称号マスター	8100

137 両剣の魂
習得: ユベルティを720回使用する
装備: ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶ユベルティ	740
❷術攻撃+7	1480
❸ヴァイタル	2220
❹術攻撃+11	2960
❺ユベルティ	3700
称号マスター	11100

138 短剣の誇り
習得: シェルスローを100回使用する
装備: ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶シェルスロー	440
❷術防御+6	880
❸ヴァイタル	1320
❹術防御+9	1760
❺シェルスロー	2200
称号マスター	6600

139 短剣の魂
習得: シェルスローを800回使用する
装備: ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶シェルスロー	640
❷術防御+6	1280
❸ヴァイタル	1920
❹術防御+9	2560
❺シェルスロー	3200
称号マスター	9600

140 投刃の誇り
習得: マークリバースを100回使用する
装備: ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶マークリバース	490
❷防御力+6	980
❸プリベンド	1470
❹防御力+9	1960
❺マークリバース	2450
称号マスター	7350

141 投刃の魂
習得: マークリバースを800回使用する
装備: ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶マークリバース	690
❷防御力+6	1380
❸ヴァイタル	2070
❹防御力+9	2760
❺マークリバース	3450
称号マスター	10350

142 長銃の誇り
習得: スカラーガンナーを90回使用する
装備: ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶スカラーガンナー	590
❷術攻撃+6	1180
❸ヴァイタル	1770
❹術攻撃+9	2360
❺スカラーガンナー	2950
称号マスター	8850

143 長銃の魂
習得: スカラーガンナーを720回使用する
装備: ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶スカラーガンナー	790
❷術攻撃+6	1580
❸ヴァイタル	2370
❹術攻撃+9	3160
❺スカラーガンナー	3950
称号マスター	11850

144 闘姫の誇り
習得: カタストロフィを70回使用する
装備: ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶カタストロフィ	690
❷術防御+7	1380
❸ディスデビル	2070
❹術防御+11	2760
❺カタストロフィ	3450
称号マスター	10350

145 闘姫の魂
習得: カタストロフィを560回使用する
装備: ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶カタストロフィ	890
❷術防御+7	1780
❸ヴァイタル	2670
❹術防御+11	3560
❺カタストロフィ	4450
称号マスター	13350

146 バラの誇り
習得: スラッシュローズを80回使用する
装備: ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶スラッシュローズ	520
❷攻撃力+7	1040
❸ヴァイタル	1560
❹攻撃力+11	2080
❺スラッシュローズ	2600
称号マスター	7800

147 バラの魂
習得: スラッシュローズを640回使用する
装備: ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶スラッシュローズ	720
❷攻撃力+7	1440
❸ヴァイタル	2160
❹攻撃力+11	2880
❺スラッシュローズ	3600
称号マスター	10800

148 輪廻の誇り
習得: リンカーネーションを25回使用する
装備: 術の回復量+7[→11]%

スキル&必要SP	
❶リンカーネーション	540
❷攻撃力+7	1080
❸ヴァイタル	1620
❹攻撃力+11	2160
❺リンカーネーション	2700
称号マスター	8100

149 輪廻の魂
習得: リンカーネーションを200回使用する
装備: 術の回復量+14[→18]%

スキル&必要SP	
❶リンカーネーション	740
❷攻撃力+7	1480
❸ヴァイタル	2220
❹攻撃力+11	2960
❺リンカーネーション	3700
称号マスター	11100

150 アーツセイバー
習得: すべてのアーツ称号(090～119)を獲得する
装備: A技のクリティカル率20[→30]%増加

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	1200
❷攻撃力+7	2400
❸ヴァイタル	3600
❹攻撃力+11	4800
❺アタック+	6000
称号マスター	18000

151 バーストチャクラ
習得: すべてのバースト称号(120～149)を獲得する
装備: B技のクリティカル率20[→30]%増加

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	1600
❷術攻撃+7	3200
❸ヴァイタル	4800
❹術攻撃+11	6400
❺マインド+	8000
称号マスター	24000

152 アスベルのきもち
習得: テロスアステュのヒューマノイドに「翡翠の影像」を渡す
装備: 通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	600
❷攻撃力+5	1200
❸アスベリッチ	1800
❹攻撃力+8	2400
❺リフォース	3000
称号マスター	9000

※ HPの回復量は「1[→2]×最大HPに対する現在のHPの減少率の数値」。

153 ヒューバートのきもち

習得：テロスアステュのヒューマノイドに「蒼海の影像」を渡す

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	610
❷防御力+5	1220
❸ヒュベリッチ	1830
❹防御力+8	2440
❺リフォース	3050
称号マスター	9150

154 シェリアのきもち

習得：テロスアステュのヒューマノイドに「琥珀の影像」を渡す

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	620
❷命中+5	1240
❸シェリアッチ	1860
❹命中+8	2480
❺リフォース	3100
称号マスター	9300

155 マリクのきもち

習得：テロスアステュのヒューマノイドに「深淵の影像」を渡す

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	630
❷術攻撃+5	1260
❸マリキッチ	1890
❹術攻撃+8	2520
❺リフォース	3150
称号マスター	9450

156 パスカルのきもち

習得：テロスアステュのヒューマノイドに「朱蓮の影像」を渡す

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	640
❷術防御+5	1280
❸パスカリッチ	1920
❹術防御+8	2560
❺リフォース	3200
称号マスター	9600

157 リチャードのきもち

習得：テロスアステュのヒューマノイドに「黄金の影像」を渡す

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	650
❷回避+5	1300
❸リッチ	1950
❹回避+8	2600
❺リフォース	3250
称号マスター	9750

158 大海賊

習得：サブイベント 058「魔法カルタ」の難易度「ふつう」をパーフェクトクリア

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷回避+3	400
❸コスチューム	600
❹回避+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

ヒューバート

001 まじめな弟

習得：はじめから所持

装備：回避+4[→8]%

スキル&必要SP	
❶虎牙破斬	30
❷回避+3	60
❸斬風牙	90
❹回避+5	120
❺パリヒール	150
称号マスター	450

002 領主の次男

習得：はじめから所持

装備：防御力+4[→8]%

スキル&必要SP	
❶断雷牙	50
❷防御力+3	100
❸フレアショット	150
❹防御力+5	200
❺クリマキシマ	250
称号マスター	750

003 少佐

習得：はじめから所持

装備：命中+4[→8]%

スキル&必要SP	
❶フレアショット	100
❷命中+4	200
❸アクアバレット	300
❹命中+6	400
❺スカーレット	500
称号マスター	1500

004 進駐軍総督

習得：はじめから所持

装備：攻撃力+4[→8]%

スキル&必要SP	
❶アンスタンヴァルス	200
❷攻撃力+4	400
❸崩爆華	600
❹攻撃力+6	800
❺エクシード	1000
称号マスター	3000

005 兄想い

習得：第3幕 ストラタ砂漠遺跡 6

装備：術攻撃力+6[→10]%

スキル&必要SP	
❶アクアバレット	310
❷術攻撃+5	620
❸アンチドート	930
❹術攻撃+8	1240
❺ティルトビート	1550
称号マスター	4650

006 最年少佐官

習得：第3幕 闘技島 1

装備：術防御力+6[→10]%

スキル&必要SP	
❶旋風裂駆	320
❷術防御+6	640
❸ミスティアーク	960
❹術防御+9	1280
❺ヒールウィンド	1600
称号マスター	4800

007 ビタースウィート

習得：第4幕 国境砦&未開の雪道 26

装備：命中+6[→10]%

スキル&必要SP	
❶空破絶掌撃	430
❷命中+6	860
❸クロスミラージュ	1290
❹命中+9	1720
❺双幻乱舞	2150
称号マスター	6450

008 光の双銃士

習得：第4幕 バシス軍事基地 13

装備：A技初段[→すべての攻撃]で暴星バリアを破れるようになる

スキル&必要SP	
❶ディスカオス	520
❷術攻撃+6	1040
❸ヴァンフレーシュ	1560
❹術攻撃+9	2080
❺パリヒール	2600
称号マスター	7800

009 ラントの名を持つ者

習得：第4幕 ガルディアシャフト(星の核) 16

装備：防御力+6[→10]%

スキル&必要SP	
❶クラックビースト	550
❷防御力+7	1100
❸ヴァイタル	1650
❹防御力+11	2200
❺ヴァイタル	2750
称号マスター	8250

010 プライドブラザー

習得：チャット 121「残念です」を発生させる

装備：ステップ距離40[→60]%増加

スキル&必要SP	
❶双塵剣	300
❷攻撃力+3	600
❸ヴァイタル	900
❹攻撃力+5	1200
❺サブマスタリ	1500
称号マスター	4500

011 秘密主義

習得：サブイベント 030「謎の力」をクリア

装備：ステップ距離40[→60]%増加

スキル&必要SP	
❶クリスロウ	310
❷回避+4	620
❸ヒールウィンド	930
❹回避+6	1240
❺サブヒール	1550
称号マスター	4650

012 先輩弟

習得：サブイベント 063「ヘンな人たち」手順8を終了

装備：のけぞり時間を20[→40]%軽減

スキル&必要SP	
❶クリアタック	330
❷防御力+5	660
❸プリベンド	990
❹防御力+8	1320
❺クリマキシマ	1650
称号マスター	4950

※ HPの回復量は「1[→2]×最大HPに対する現在のHPの減少率の数値」。

013 熱き血潮
習得: サブイベント 031「思い出の写真」をクリア
装備: 攻撃相殺時に打ち勝って CC回復+1[→2]

スキル&必要SP	
❶クリスロウ	420
❷命中+5	840
❸ヴィヒール	1260
❹命中+8	1680
❺サブエクス	2100
称号マスター	6300

014 ラント大好き
習得: サブイベント 049「ヒューバートの思い」をクリア
装備: 受けたダメージを攻撃に1[→2]倍上乗せ

スキル&必要SP	
❶クリアタック	470
❷攻撃力+6	940
❸クロスミラージュ	1410
❹攻撃力+9	1880
❺レイスピード	2350
称号マスター	7050

015 オズウェルの子
習得: サブイベント 036「ヒューバートの歴史」をクリア
装備: 受けたダメージを攻撃に1[→2]倍上乗せ

スキル&必要SP	
❶レイスピード	520
❷術防御+5	1040
❸ヴィヴェイド	1560
❹術防御+8	2080
❺エクスパシオン	2600
称号マスター	7800

016 とぼけメガネ
習得: サブイベント 034「彼女の練磨道具」をクリア
装備: 受けたダメージを攻撃に1[→2]倍上乗せ

スキル&必要SP	
❶レールアロール	320
❷回避+6	640
❸レイスピード	960
❹回避+9	1280
❺リヴグラヴィティ	1600
称号マスター	4800

017 現代風若者
習得: サブイベント 052「ファッションねこにん」をクリア
装備: 通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	600
❷攻撃力+6	1200
❸コスチューム	1800
❹攻撃力+9	2400
❺レイスピード	3000
称号マスター	9000

018 ダブルメガネー
習得: サブイベント 069「水着の盗難」で水着を入手
装備: 通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ホーリィ	550
❷命中+7	1100
❸コスチューム	1650
❹命中+11	2200
❺アブソーブ	2750
称号マスター	8250

019 原素改造
習得: テロスアステュのヒューマノイドから購入
装備: 気絶時間が1.5[→1]秒になる

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	460
❷回避+5	920
❸ヴァイタル	1380
❹回避+8	1840
❺ヴァイタル	2300
称号マスター	6900

020 暴星魔物対策本部少佐
習得: 未来への系譜編 ラント(未来編)&バロニア(未来編)&王都地下(未来編) 10
装備: 攻撃力・術攻撃+5[→7]%

スキル&必要SP	
❶集気法	800
❷術攻撃+5	1600
❸ヴァイタル	2400
❹術攻撃+8	3200
❺スタン	4000
称号マスター	12000

021 断る男
習得: 未来への系譜編 フェンデル氷山遺跡(未来編) 9
装備: 防御中のアクセルゲージ増加量が1.3[→1.5]倍になる

スキル&必要SP	
❶アクセル	1000
❷防御力+5	2000
❸R. サンダーボルト	3000
❹防御力+8	4000
❺スタン	5000
称号マスター	15000

022 部下は数千人
習得: サブイベント 075「ヒューバートのお見合い」をクリア
装備: アワーグラスの効果時間が1.5[→2]倍になる

スキル&必要SP	
❶スタン	1200
❷攻撃力+5	2400
❸ランヴェルス・レゾン	3600
❹攻撃力+8	4800
❺エクシード	6000
称号マスター	18000

023 見習い銃士
習得: Lv10になる
装備: 攻撃力・術攻撃+3[→4]%

スキル&必要SP	
❶断雷牙	100
❷攻撃力+3	200
❸虎牙破斬	300
❹攻撃力+5	400
❺斬風牙	500
称号マスター	1500

※ HPの回復量は「1[→2]×最大HPに対する現在のHPの減少率の数値」。

024 正規軍人
習得: Lv20になる
装備: 命中・回避+3[→4]%

スキル&必要SP	
❶フレアショット	200
❷防御力+3	400
❸アクアバレット	600
❹防御力+5	800
❺スカーレット	1000
称号マスター	3000

025 両剣将校
習得: Lv30になる
装備: 攻撃力・術攻撃+4[→5]%

スキル&必要SP	
❶ミスティアーク	300
❷回避+4	600
❸旋風裂駆	900
❹回避+6	1200
❺クリルジスト	1500
称号マスター	4500

026 上級両剣士
習得: Lv40になる
装備: 命中・回避+4[→5]%

スキル&必要SP	
❶空破絶掌撃	400
❷命中+5	800
❸リヴグラヴィティ	1200
❹命中+8	1600
❺ディスバード	2000
称号マスター	6000

027 歴戦両剣士
習得: Lv50になる
装備: 攻撃力・術攻撃+5[→6]%

スキル&必要SP	
❶雷牙招来	500
❷攻撃力+6	1000
❸クラックビースト	1500
❹攻撃力+9	2000
❺ディスビスト	2500
称号マスター	7500

028 勇者両剣士
習得: Lv80になる
装備: 命中・回避+5[→6]%

スキル&必要SP	
❶ディスデビル	800
❷回避+7	1600
❸ヴァイタル	2400
❹回避+11	3200
❺オールザウェイ	4000
称号マスター	12000

029 想像を絶する少佐
習得: Lv100になる
装備: 攻撃力・術攻撃+6[→8]%

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	1000
❷回避+7	2000
❸ヴァイタル	3000
❹回避+11	4000
❺ヴァンフレーシュ	5000
称号マスター	15000

030 少佐パーフェクト
習得: Lv200になる
装備: 命中・回避+6[→8]%

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	2000
❷術防御+7	4000
❸ヴァイタル	6000
❹術防御+11	8000
❺ヴァイタル	10000
称号マスター	30000

031 瞬光少佐
習得: 10秒以内に戦闘に勝利することを10回行う
装備: 戦闘移動速度+10[→15]%

スキル&必要SP	
❶虎牙破斬	150
❷回避+3	300
❸クリマキシマ	450
❹回避+5	600
❺ヴァイタル	750
称号マスター	2250

032 ノーブルソルジャー
習得: 敵を100体倒す
装備: 敵を倒したときにCC回復+2[→3]

スキル&必要SP	
❶ディスデビル	160
❷命中+3	320
❸スカーレット	480
❹命中+5	640
❺プリベンド	800
称号マスター	2400

033 ブラッドソルジャー
習得: 敵を1000体倒す
装備: 敵を倒したときにCC回復+3[→4]

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	500
❷術攻撃+6	1000
❸ディスカオス	1500
❹術攻撃+9	2000
❺プリベンド	2500
称号マスター	7500

034 スキルビギナー
習得: CC2の術・技を300回使用する
装備: 連続クリティカル率10[→20]%アップ

スキル&必要SP	
❶崩爆華	180
❷攻撃力+3	360
❸レイライズ	540
❹攻撃力+5	720
❺レイヒール	900
称号マスター	2700

035 スキルエキスパート

習得: CC3の術・技を750回使用する

装備: 連続クリティカル率15[→25]%アップ

スキル&必要SP	
❶レイライズ	400
❷攻撃力+5	800
❸空破絶掌撃	1200
❹攻撃力+8	1600
❺レイヒール	2000
称号マスター	6000

036 スキルマスター

習得: CC4の術・技を1500回使用する

装備: 連続クリティカル率20[→30]%アップ

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	800
❷攻撃力+7	1600
❸レイライズ	2400
❹攻撃力+11	3200
❺レイヒール	4000
称号マスター	12000

037 パラディン

習得: A技を合計1000回使用する

装備: A技のクリティカル率10[→20]%増加

スキル&必要SP	
❶ホーリィ	220
❷攻撃力+4	440
❸トリック	660
❹攻撃力+6	880
❺レブマスタリ	1100
称号マスター	3300

038 ハイ・パラディン

習得: A技を合計10000回使用する

装備: A技のクリティカル率15[→25]%増加

スキル&必要SP	
❶ホーリィ	850
❷攻撃力+7	1700
❸ヴァイタル	2550
❹攻撃力+11	3400
❺クリティカル	4250
称号マスター	12750

039 ガンナー

習得: B技を合計750回使用する

装備: B技のクリティカル率10[→20]%増加

スキル&必要SP	
❶フィブリベン	260
❷術攻撃+4	520
❸ティルトビート	780
❹術攻撃+6	1040
❺エンチャント	1300
称号マスター	3900

040 ハイ・ガンナー

習得: B技を合計7500回使用する

装備: B技のクリティカル率15[→25]%増加

スキル&必要SP	
❶フィブリベン	950
❷術攻撃+7	1900
❸ヴァイタル	2850
❹術攻撃+11	3800
❺エンチャント	4750
称号マスター	14250

041 クリティカラー

習得: クリティカルを50回発生させる

装備: 敵を倒すとエレスゲージが200[→300]増加

スキル&必要SP	
❶ディシンセク	150
❷命中+3	300
❸クリマキシマ	450
❹命中+5	600
❺双塵剣	750
称号マスター	2250

042 クリティカリスト

習得: クリティカルを300回発生させる

装備: 敵を倒すとエレスゲージが300[→450]増加

スキル&必要SP	
❶ディスビスト	350
❷命中+5	700
❸ディスデビル	1050
❹命中+8	1400
❺クリマキシマ	1750
称号マスター	5250

043 クリティカる将校

習得: クリティカルを1500回発生させる

装備: 敵を倒すとエレスゲージが400[→600]増加

スキル&必要SP	
❶ディスカオス	800
❷命中+7	1600
❸ライズ	2400
❹命中+11	3200
❺イヴェイド+	4000
称号マスター	12000

044 コンボファイター

習得: 15ヒット以上でトドメを刺すことを10回行う

装備: 15[→10]ヒット以上でクリティカル率増加

スキル&必要SP	
❶断雷牙	140
❷命中+3	280
❸斬風牙	420
❹命中+5	560
❺クリティカル	700
称号マスター	2100

045 コンボハンター

習得: 30ヒット以上でトドメを刺すことを7回行う

装備: 30[→20]ヒット以上でクリティカル率増加

スキル&必要SP	
❶ブレス	300
❷命中+5	600
❸クリストーン	900
❹命中+8	1200
❺クリティカル	1500
称号マスター	4500

046 コンボマスター

習得: 50ヒット以上でトドメを刺すことを5回行う

装備: 50[→25]ヒット以上でクリティカル率増加

スキル&必要SP	
❶ブレス	500
❷命中+6	1000
❸クロスミラージュ	1500
❹命中+9	2000
❺クリティカル	2500
称号マスター	7500

047 コンボカイザー

習得: 100ヒット以上でトドメを刺すことを3回行う

装備: 100[→50]ヒット以上でクリティカル率増加

スキル&必要SP	
❶ブレス	1000
❷命中+7	2000
❸クリティカル	3000
❹命中+11	4000
❺ヒット+	5000
称号マスター	15000

048 デュアルスマッシャー

習得: 2体以上の敵を同時に倒すことを5回行う

装備: 敵を倒したときにCC回復+2[→4]

スキル&必要SP	
❶ホーリィ	250
❷命中+4	500
❸ブレス	750
❹命中+6	1000
❺エンチャント	1250
称号マスター	3750

049 フォーススマッシャー

習得: 4体以上の敵を同時に倒すことを10回行う

装備: 敵を倒したときにCC回復+4[→6]

スキル&必要SP	
❶ホーリィ	400
❷命中+5	800
❸ブレス	1200
❹命中+8	1600
❺エンチャント	2000
称号マスター	6000

050 特性少尉

習得: 弱点連携で攻撃を150回ヒットさせる

装備: 1500[→1200]以上のダメージを半分にする

スキル&必要SP	
❶ディシンセク	240
❷術防御+4	480
❸ディスビスト	720
❹術防御+6	960
❺クリストーン	1200
称号マスター	3600

051 特性少佐

習得: 弱点連携で攻撃を1000回ヒットさせる

装備: 1200[→1000]以上のダメージを半分にする

スキル&必要SP	
❶スタン	400
❷術防御+5	800
❸ディシンセク	1200
❹術防御+8	1600
❺ディスカオス	2000
称号マスター	6000

052 特性少将

習得: 弱点連携で攻撃を10000回ヒットさせる

装備: 1000[→750]以上のダメージを半分にする

スキル&必要SP	
❶ディスカオス	1000
❷術防御+6	2000
❸ライズ	3000
❹術防御+9	4000
❺レジスト+	5000
称号マスター	15000

053 アイテムゲッター

習得: 戦闘勝利時のアイテム入手数が50個以上になる

装備: 敵を倒す度にアイテム入手率増加4[→8]%

スキル&必要SP	
❶サバイバー	270
❷術攻撃+4	540
❸旋風裂駆	810
❹術攻撃+6	1080
❺ライフゲイン	1350
称号マスター	4050

054 アイテムハンター

習得: 戦闘勝利時のアイテム入手数が250個以上になる

装備: 敵を倒す度にアイテム入手率増加6[→10]%

スキル&必要SP	
❶サバイバー	400
❷術攻撃+5	800
❸雷牙招来	1200
❹術攻撃+8	1600
❺ライフゲイン	2000
称号マスター	6000

055 アイテムバキューム

習得: 戦闘勝利時のアイテム入手数が1250個以上になる

装備: 敵を倒す度にアイテム入手率増加8[→16]%

スキル&必要SP	
❶サバイバー	1200
❷術攻撃+7	2400
❸ライフゲイン	3600
❹術攻撃+11	4800
❺デフェンス+	6000
称号マスター	18000

056 チーフ・マスタリー

習得: 5個の称号をマスターする

装備: CC上限+1[→2]

スキル&必要SP	
❶フィクリティ	300
❷術攻撃+4	600
❸フィスペル	900
❹術攻撃+6	1200
❺エクシード	1500
称号マスター	4500

057 キング・マスタリー

習得 40個の称号をマスターする

装備 CC上限+2[→3]

スキル&必要SP	
❶双幻乱舞	450
❷術防御+5	900
❸フィスペル	1350
❹術防御+8	1800
❺ライズ	2250
称号マスター	6750

058 ゴッド・マスタリー

習得 80個の称号をマスターする

装備 CC上限+3[→4]

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	1750
❷術防御+7	3500
❸ヴァイタル	5250
❹術防御+11	7000
❺エクスパシオン	8750
称号マスター	26250

059 バロン

習得 30個のスキルを習得する

装備 30[→60]以下のダメージを1／10にする

スキル&必要SP	
❶双塵剣	240
❷術防御+4	480
❸プリベンド	720
❹術防御+6	960
❺エンチャント	1200
称号マスター	3600

060 ナイスバロン

習得 150個のスキルを習得する

装備 20[→40]以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶フィクリティ	400
❷防御力+5	800
❸プリベンド	1200
❹防御力+8	1600
❺アンスタンヴァルス	2000
称号マスター	6000

061 ゴージャスバロン

習得 350個のスキルを習得する

装備 900[→750]以上のダメージを半分にする

スキル&必要SP	
❶クリスロウ	1000
❷防御力+7	2000
❸クリアタック	3000
❹防御力+11	4000
❺エクシード	5000
称号マスター	15000

062 切り拓く者

習得 ヒューバートを操作キャラクターにして50回戦闘に勝利する

装備 秘奥義のダメージが20[→40]%増加

スキル&必要SP	
❶チャージ+	300
❷防御力+4	600
❸リカバリー	900
❹防御力+6	1200
❺エクシード	1500
称号マスター	4500

063 バーンガード

習得 火傷を5回防止する

装備 火傷防止[+CCが「4+状態異常レベル」回復]

スキル&必要SP	
❶ディバーン	150
❷回避+7	300
❸ディバーン	450
❹回避+11	600
❺ディバーン	750
称号マスター	2250

064 スロウガード

習得 鈍足を5回防止する

装備 鈍足防止[+CCが「4+状態異常レベル」回復]

スキル&必要SP	
❶ディスロウ	200
❷防御力+4	400
❸ディスロウ	600
❹防御力+6	800
❺ディスロウ	1000
称号マスター	3000

065 ウィークガード

習得 弱体を5回防止する

装備 弱体防止[+CCが「4+状態異常レベル」回復]]

スキル&必要SP	
❶ディスシック	250
❷攻撃力+5	500
❸ディスシック	750
❹攻撃力+8	1000
❺ディスシック	1250
称号マスター	3750

066 セカンドステージ

習得 難易度セカンド以上で100回戦闘に勝利する

装備 獣の有効特性を付加

スキル&必要SP	
❶ミスティアーク	300
❷命中+4	600
❸ヴィライズ	900
❹命中+6	1200
❺ティルトビート	1500
称号マスター	4500

067 ハードソルジャー

習得 難易度ハード以上で200回戦闘に勝利する

装備 機械の有効特性を付加

スキル&必要SP	
❶雷牙招来	500
❷命中+5	1000
❸トリック	1500
❹命中+8	2000
❺サブマスタリ	2500
称号マスター	7500

068 イヴィルナイト

習得 難易度イヴィル以上で300回戦闘に勝利する

装備 爬虫類の有効特性を付加

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	700
❷命中+6	1400
❸ヴァイタル	2100
❹命中+9	2800
❺ヴァイタル	3500
称号マスター	10500

069 カオスロード

習得 難易度カオス以上で400回戦闘に勝利する

装備 人間の有効特性を付加

スキル&必要SP	
❶トリック	1000
❷命中+7	2000
❸ヴァイタル	3000
❹命中+11	4000
❺ヴァイタル	5000
称号マスター	15000

070 コレクター入門者

習得 アイテム収集率を10%以上にする

装備 敵を倒す度にアイテム入手率増加3[→5]%

スキル&必要SP	
❶アンチドート	200
❷術攻撃+4	400
❸崩爆華	600
❹術攻撃+6	800
❺サブヒール	1000
称号マスター	3000

071 コレクター中級者

習得 アイテム収集率を30%以上にする

装備 敵を倒す度にアイテム入手率増加5[→10]%

スキル&必要SP	
❶レイリカバー	300
❷術攻撃+5	600
❸サブヒール	900
❹術攻撃+8	1200
❺レールアロール	1500
称号マスター	4500

072 コレクター上級者

習得 アイテム収集率を60%以上にする

装備 敵を倒す度にアイテム入手率増加7[→13]%

スキル&必要SP	
❶サブヒール	600
❷術攻撃+6	1200
❸クリストーン	1800
❹術攻撃+9	2400
❺オールザウェイ	3000
称号マスター	9000

073 歩くコレクターズ

習得 アイテム収集率を98%以上にする

装備 敵を倒す度にアイテム入手率増加9[→16]%

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	1000
❷術攻撃+7	2000
❸アンチドート	3000
❹術攻撃+11	4000
❺サブヒール	5000
称号マスター	15000

074 貯蓄家

習得 最大所持ガルドを10000ガルド以上にする

装備 クリティカル時に10[→15]ガルドゲット

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷防御力+3	400
❸クリレジスト	600
❹防御力+5	800
❺サブエクス	1000
称号マスター	3000

075 資産家

習得 最大所持ガルドを50000ガルド以上にする

装備 クリティカル時に20[→30]ガルドゲット

スキル&必要SP	
❶ヒールウィンド	300
❷防御力+5	600
❸ヴァイタル	900
❹防御力+8	1200
❺サブエクス	1500
称号マスター	4500

076 大富豪

習得 最大所持ガルドを500000ガルド以上にする

装備 クリティカル時に40[→60]ガルドゲット

スキル&必要SP	
❶クリレジスト	600
❷防御力+6	1200
❸レイライフ	1800
❹防御力+9	2400
❺サブエクス	3000
称号マスター	9000

077 隠し資産庫

習得 最大所持ガルドを3000000ガルド以上にする

装備 クリティカル時に80[→120]ガルドゲット

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	1000
❷防御力+7	2000
❸ヴァイタル	3000
❹防御力+11	4000
❺サブエクス	5000
称号マスター	15000

078 バイヤー

習得 総消費ガルドを20000ガルド以上にする

装備 味方エレスゲージの増加率10[→20]%上昇

スキル&必要SP	
❶サバイバー	250
❷攻撃力+4	500
❸サブマスタリ	750
❹攻撃力+6	1000
❺レールアロール	1250
称号マスター	3750

079 リョウテデニバイヤー

習得：総消費ガルドを200000ガルド以上にする

装備：味方エレスゲージの増加率20[→30]%上昇

スキル&必要SP	
❶ライフゲイン	500
❷攻撃力+6	1000
❸サブマスタリ	1500
❹攻撃力+9	2000
❺クラックビースト	2500
称号マスター	7500

080 イツモノサンバイヤー

習得：総消費ガルドを2000000ガルド以上にする

装備：味方エレスゲージの増加率30[→40]%上昇

スキル&必要SP	
❶オールザウェイ	750
❷攻撃力+7	1500
❸ライフゲイン	2250
❹攻撃力+11	3000
❺サブマスタリ	3750
称号マスター	11250

081 オムライス国務長官

習得：オムライスを10回料理する

装備：戦闘後に12[→24]%の確率でオムライスをつくる

スキル&必要SP	
❶サバイバー	250
❷防御力+4	500
❸ヴィリカバー	750
❹防御力+6	1000
❺エクシード	1250
称号マスター	3750

082 新月の誇り

習得：新月を90回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶新月	120
❷命中+3	240
❸ヴァイタル	360
❹命中+5	480
❺新月	600
称号マスター	1800

083 新月の魂

習得：新月を450回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶新月	320
❷命中+5	640
❸ヴァイタル	960
❹命中+8	1280
❺新月	1600
称号マスター	4800

084 深月の誇り

習得：深月を80回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶深月	140
❷命中+4	280
❸ヴァイタル	420
❹命中+6	560
❺深月	700
称号マスター	2100

085 深月の魂

習得：深月を400回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶深月	340
❷命中+6	680
❸ヴァイタル	1020
❹命中+9	1360
❺深月	1700
称号マスター	5100

086 流星の誇り

習得：流星を70回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶流星	170
❷攻撃力+5	340
❸ヴァイタル	510
❹攻撃力+8	680
❺流星	850
称号マスター	2550

087 流星の魂

習得：流星を350回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶流星	370
❷攻撃力+7	740
❸ヴァイタル	1110
❹攻撃力+11	1480
❺流星	1850
称号マスター	5550

088 虎牙の誇り

習得：虎牙破斬を90回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶虎牙破斬	140
❷命中+3	280
❸パリヒール	420
❹命中+5	560
❺虎牙破斬	700
称号マスター	2100

089 虎牙の魂

習得：虎牙破斬を450回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶虎牙破斬	340
❷命中+3	680
❸パリヒール	1020
❹命中+5	1360
❺虎牙破斬	1700
称号マスター	5100

090 斬風の誇り

習得：斬風牙を90回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶斬風牙	180
❷回避+3	360
❸ヴァイタル	540
❹回避+5	720
❺斬風牙	900
称号マスター	2700

091 斬風の魂

習得：斬風牙を450回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶斬風牙	380
❷回避+3	760
❸ヴァイタル	1140
❹回避+5	1520
❺斬風牙	1900
称号マスター	5700

092 断雷の誇り

習得：断雷牙を90回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶断雷牙	220
❷術防御+3	440
❸ディスパード	660
❹術防御+5	880
❺断雷牙	1100
称号マスター	3300

093 断雷の魂

習得：断雷牙を450回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶断雷牙	420
❷術防御+3	840
❸ディスパード	1260
❹術防御+5	1680
❺断雷牙	2100
称号マスター	6300

094 爆華の誇り

習得：崩爆華を80回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶崩爆華	260
❷攻撃力+3	520
❸アブソーブ	780
❹攻撃力+5	1040
❺崩爆華	1300
称号マスター	3900

095 爆華の魂

習得：崩爆華を400回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶崩爆華	460
❷攻撃力+4	920
❸アブソーブ	1380
❹攻撃力+6	1840
❺崩爆華	2300
称号マスター	6900

096 双塵の誇り

習得：双塵剣を80回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶双塵剣	300
❷術防御+4	600
❸ディスロウ	900
❹術防御+6	1200
❺双塵剣	1500
称号マスター	4500

097 双塵の魂

習得：双塵剣を400回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶双塵剣	500
❷術防御+4	1000
❸ディスロウ	1500
❹術防御+6	2000
❺双塵剣	2500
称号マスター	7500

098 裂駆の誇り

習得：旋風裂駆を80回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶旋風裂駆	340
❷回避+5	680
❸双幻乱舞	1020
❹回避+8	1360
❺旋風裂駆	1700
称号マスター	5100

099 裂駆の魂

習得：旋風裂駆を400回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶旋風裂駆	540
❷回避+5	1080
❸ヴァイタル	1620
❹回避+8	2160
❺旋風裂駆	2700
称号マスター	8100

100 空破の誇り

習得：空破絶掌撃を70回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶空破絶掌撃	440
❷攻撃力+5	880
❸ヴァイタル	1320
❹攻撃力+8	1760
❺空破絶掌撃	2200
称号マスター	6600

101 空破の魂

習得	空破絶掌撃を350回使用する
装備	ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶空破絶掌撃	640
❷攻撃力+5	1280
❸ヴァイタル	1920
❹攻撃力+8	2560
❺空破絶掌撃	3200
称号マスター	9600

102 双幻の誇り

習得	双幻乱舞を70回使用する
装備	ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶双幻乱舞	490
❷命中+6	980
❸ディスバード	1470
❹命中+9	1960
❺双幻乱舞	2450
称号マスター	7350

103 双幻の魂

習得	双幻乱舞を350回使用する
装備	ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶双幻乱舞	690
❷命中+6	1380
❸ディスバード	2070
❹命中+9	2760
❺双幻乱舞	3450
称号マスター	10350

104 雷牙の誇り

習得	雷牙招来を70回使用する
装備	ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶雷牙招来	540
❷術防御+7	1080
❸ヴァイタル	1620
❹術防御+11	2160
❺雷牙招来	2700
称号マスター	8100

105 雷牙の魂

習得	雷牙招来を350回使用する
装備	ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶雷牙招来	740
❷術防御+7	1480
❸ヴァイタル	2220
❹術防御+11	2960
❺雷牙招来	3700
称号マスター	11100

106 集気の誇り

習得	集気法を80回使用する
装備	詠唱速度+5[→10]%

スキル&必要SP	
❶集気法	300
❷術防御+5	600
❸ヴァイタル	900
❹術防御+8	1200
❺集気法	1500
称号マスター	4500

107 集気の魂

習得	集気法を400回使用する
装備	詠唱速度+6[→12]%

スキル&必要SP	
❶集気法	500
❷術防御+5	1000
❸ヴァイタル	1500
❹術防御+8	2000
❺集気法	2500
称号マスター	7500

108 炎弾の誇り

習得	フレアショットを100回使用する
装備	ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶フレアショット	160
❷術攻撃+3	320
❸ディシンセク	480
❹術攻撃+5	640
❺フレアショット	800
称号マスター	2400

109 炎弾の魂

習得	フレアショットを800回使用する
装備	ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶フレアショット	360
❷術攻撃+3	720
❸ディシンセク	1080
❹術攻撃+5	1440
❺フレアショット	1800
称号マスター	5400

110 蒼弾の誇り

習得	アクアバレットを100回使用する
装備	ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶アクアバレット	210
❷術攻撃+3	420
❸ディバーン	630
❹術攻撃+5	840
❺アクアバレット	1050
称号マスター	3150

111 蒼弾の魂

習得	アクアバレットを800回使用する
装備	ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶アクアバレット	410
❷術攻撃+3	820
❸ディバーン	1230
❹術攻撃+5	1640
❺アクアバレット	2050
称号マスター	6150

112 真紅の誇り

習得	スカーレットを100回使用する
装備	ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶スカーレット	260
❷術防御+3	520
❸リヴグラヴィティ	780
❹術防御+5	1040
❺スカーレット	1300
称号マスター	3900

113 真紅の魂

習得	スカーレットを800回使用する
装備	ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶スカーレット	460
❷術防御+3	920
❸ヴァイタル	1380
❹術防御+5	1840
❺スカーレット	2300
称号マスター	6900

114 神弧の誇り

習得	ミスティアークを100回使用する
装備	ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶ミスティアーク	310
❷命中+4	620
❸レイバースト	930
❹命中+6	1240
❺ミスティアーク	1550
称号マスター	4650

115 神弧の魂

習得	ミスティアークを800回使用する
装備	ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶ミスティアーク	510
❷命中+4	1020
❸レイバースト	1530
❹命中+6	2040
❺ミスティアーク	2550
称号マスター	7650

116 昇爪の誇り

習得	ティルトビートを100回使用する
装備	ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶ティルトビート	360
❷回避+4	720
❸ヴァイタル	1080
❹回避+6	1440
❺ティルトビート	1800
称号マスター	5400

117 昇爪の魂

習得	ティルトビートを800回使用する
装備	ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶ティルトビート	560
❷回避+4	1120
❸ヴァイタル	1680
❹回避+6	2240
❺ティルトビート	2800
称号マスター	8400

118 螺旋の誇り

習得	レールアロールを100回使用する
装備	ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶レールアロール	410
❷術攻撃+5	820
❸ディスシック	1230
❹術攻撃+8	1640
❺レールアロール	2050
称号マスター	6150

119 螺旋の魂

習得	レールアロールを800回使用する
装備	ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶レールアロール	610
❷術攻撃+5	1220
❸ディスシック	1830
❹術攻撃+8	2440
❺レールアロール	3050
称号マスター	9150

120 反重の誇り

習得	リヴグラヴィティを90回使用する
装備	20[→50]以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶リヴグラヴィティ	460
❷術攻撃+6	920
❸R. サンダーボルト	1380
❹術攻撃+9	1840
❺リヴグラヴィティ	2300
称号マスター	6900

121 反重の魂

習得	リヴグラヴィティを720回使用する
装備	25[→55]以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶リヴグラヴィティ	660
❷術攻撃+6	1320
❸ヴァイタル	1980
❹術攻撃+9	2640
❺リヴグラヴィティ	3300
称号マスター	9900

122 幻影の誇り

習得	クロスミラージュを90回使用する
装備	30[→60]以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶クロスミラージュ	510
❷回避+6	1020
❸ディスデビル	1530
❹回避+9	2040
❺クロスミラージュ	2550
称号マスター	7650

123 幻影の魂
習得 クロスミラージュを720回使用する
装備 35[→65]以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶クロスミラージュ	710
❷回避+6	1420
❸ディスデビル	2130
❹回避+9	2840
❺クロスミラージュ	3550
称号マスター	10650

124 獣破の誇り
習得 クラックビーストを80回使用する
装備 40[→70]以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶クラックビースト	590
❷防御力+6	1180
❸ディスビスト	1770
❹防御力+9	2360
❺クラックビースト	2950
称号マスター	8850

125 獣破の魂
習得 クラックビーストを640回使用する
装備 45[→75]以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶クラックビースト	790
❷防御力+6	1580
❸ディスビスト	2370
❹防御力+9	3160
❺クラックビースト	3950
称号マスター	11850

126 凍壁の誇り
習得 オールザウェイを70回使用する
装備 50[→80]以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶オールザウェイ	740
❷命中+7	1480
❸レイバースト	2220
❹命中+11	2960
❺オールザウェイ	3700
称号マスター	11100

127 凍壁の魂
習得 オールザウェイを560回使用する
装備 55[→85]以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶オールザウェイ	940
❷命中+7	1880
❸レイバースト	2820
❹命中+11	3760
❺オールザウェイ	4700
称号マスター	14100

128 解毒の誇り
習得 アンチドートを40回使用する
装備 詠唱速度+5[→10]%

スキル&必要SP	
❶アンチドート	240
❷術防御+5	480
❸集気法	720
❹術防御+8	960
❺アンチドート	1200
称号マスター	3600

129 解毒の魂
習得 アンチドートを320回使用する
装備 詠唱速度+6[→12]%

スキル&必要SP	
❶アンチドート	440
❷術防御+5	880
❸ヴァイタル	1320
❹術防御+8	1760
❺アンチドート	2200
称号マスター	6600

130 爽風の誇り
習得 ヒールウィンドを35回使用する
装備 術の回復量+4[→8]%

スキル&必要SP	
❶ヒールウィンド	340
❷術防御+6	680
❸アブソーブ	1020
❹術防御+9	1360
❺ヒールウィンド	1700
称号マスター	5100

131 爽風の魂
習得 ヒールウィンドを280回使用する
装備 術の回復量+12[→16]%

スキル&必要SP	
❶ヒールウィンド	540
❷術防御+6	1080
❸アブソーブ	1620
❹術防御+9	2160
❺ヒールウィンド	2700
称号マスター	8100

132 廻雷の誇り
習得 R. サンダーボルトを90回使用する
装備 ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶R. サンダーボルト	500
❷術防御+6	1000
❸ヴァイタル	1500
❹術防御+9	2000
❺R. サンダーボルト	2500
称号マスター	7500

133 廻雷の魂
習得 R. サンダーボルトを720回使用する
装備 ダメージ時に⊗ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶R. サンダーボルト	700
❷術防御+6	1400
❸ヴァイタル	2100
❹術防御+9	2800
❺R. サンダーボルト	3500
称号マスター	10500

134 アーツパラディン
習得 すべてのアーツ称号(082~107)を獲得する
装備 A技のクリティカル率20[→30]%増加

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	1200
❷攻撃力+7	2400
❸ヴァイタル	3600
❹攻撃力+11	4800
❺アタック+	6000
称号マスター	18000

135 バーストガンナー
習得 すべてのバースト称号(108~133)を獲得する
装備 B技のクリティカル率20[→30]%増加

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	1600
❷術攻撃+7	3200
❸ヴァイタル	4800
❹術攻撃+11	6400
❺マインド+	8000
称号マスター	24000

136 アスベリズム
習得 テロスアステュのヒューマノイドに「翡翠の影像」を渡す
装備 通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	600
❷攻撃力+5	1200
❸アスベリッチ	1800
❹攻撃力+8	2400
❺リフォース	3000
称号マスター	9000

137 ソフィズム
習得 テロスアステュのヒューマノイドに「白銀の影像」を渡す
装備 通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	610
❷防御力+5	1220
❸ソフィッチ	1830
❹防御力+8	2440
❺リフォース	3050
称号マスター	9150

138 シェリイズム
習得 テロスアステュのヒューマノイドに「琥珀の影像」を渡す
装備 通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	620
❷命中+5	1240
❸シェリアッチ	1860
❹命中+8	2480
❺リフォース	3100
称号マスター	9300

139 マリキズム
習得 テロスアステュのヒューマノイドに「深淵の影像」を渡す
装備 通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	630
❷術攻撃+5	1260
❸マリキッチ	1890
❹術攻撃+8	2520
❺リフォース	3150
称号マスター	9450

140 パスカリズム
習得 テロスアステュのヒューマノイドに「朱蓮の影像」を渡す
装備 通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	640
❷術防御+5	1280
❸パスカリッチ	1920
❹術防御+8	2560
❺リフォース	3200
称号マスター	9600

141 リチャーディズム
習得 テロスアステュのヒューマノイドに「黄金の影像」を渡す
装備 通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	650
❷回避+5	1300
❸リッチ	1950
❹回避+8	2600
❺リフォース	3250
称号マスター	9750

※ HPの回復量は「1[→2]×最大HPに対するHPの減少率」。

シェリア

001 病弱な子
- 習得：はじめから所持
- 装備：回避+4[→6]%

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	40
❷回避+3	80
❸ヴァイタル	120
❹回避+5	160
❺バリヒール	200
称号マスター	600

002 しんっじられないっ子
- 習得：はじめから所持
- 装備：防御力+4[→6]%

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	80
❷回避+3	160
❸水蛇刀	240
❹回避+5	320
❺クリマキシマ	400
称号マスター	1200

003 見違えた幼なじみ
- 習得：はじめから所持
- 装備：攻撃力+4[→6]%

スキル&必要SP	
❶リリジャス	100
❷防御力+3	200
❸草薙刃	300
❹防御力+5	400
❺スタン	500
称号マスター	1500

004 光の癒し手
- 習得：第2幕 バロニアへの連絡港&東ラント街道 2
- 装備：術攻撃力+4[→6]%

スキル&必要SP	
❶ピクシーサークル	120
❷攻撃力+4	240
❸草薙刃	360
❹攻撃力+6	480
❺ライズ	600
称号マスター	1800

005 戦地の天使
- 習得：第2幕 ウォールブリッジ 8
- 装備：術防御力+4[→6]%

スキル&必要SP	
❶アステリズム・ライン	200
❷術攻撃+5	400
❸鎮魂閃	600
❹術攻撃+8	800
❺フラッシュティア	1000
称号マスター	3000

006 変わらぬ幼なじみ
- 習得：第3幕 西ラント道&ラント西の港 10
- 装備：命中+4[→6]%

スキル&必要SP	
❶神雷招	270
❷命中+5	540
❸ディスティク	810
❹命中+8	1080
❺シェア	1350
称号マスター	4050

007 気づかう女性
- 習得：第3幕 ベラニック南の港&フェンデル国境地帯&ベラニック 4
- 装備：最大HP+10[→20]%

スキル&必要SP	
❶ライトニングブラスター	330
❷命中+6	660
❸無限刀	990
❹命中+9	1320
❺ホーリィヴェイル	1650
称号マスター	4950

008 秘める女性
- 習得：第4幕 国境砦&未開の雪道 3
- 装備：命中+6[→8]%

スキル&必要SP	
❶イノセント・ガーデン	420
❷回避+6	840
❸凍驟雨	1260
❹回避+9	1680
❺バリヒール	2100
称号マスター	6300

009 光の加護士
- 習得：第4幕 バシス軍事基地 13
- 装備：A技初段[→すべての攻撃]で暴星バリアを破れるようになる

スキル&必要SP	
❶ディスカオス	520
❷術攻撃+7	1040
❸ディヴァインセイバー	1560
❹術攻撃+11	2080
❺ディスカオス	2600
称号マスター	7800

010 夢追い人
- 習得：第4幕 ガルディアシャフト(星の核) 16
- 装備：術攻撃力+6[→8]%

スキル&必要SP	
❶リザレクション	550
❷回避+7	1100
❸ディスカオス	1650
❹回避+11	2200
❺ヴァイタル	2750
称号マスター	8250

011 敏感女性
- 習得：サブイベント 015「名無しの手紙」をクリア
- 装備：ステップ距離40[→60]%増加

スキル&必要SP	
❶リメディ	240
❷攻撃力+3	480
❸水蛇刀	720
❹攻撃力+5	960
❺サブマスタリ	1200
称号マスター	3600

012 おひとよし
- 習得：サブイベント 038「かつあげ少年」をクリア
- 装備：防御力・術防御+4[→6]%

スキル&必要SP	
❶クリストーン	320
❷防御力+3	640
❸トリッピング	960
❹防御力+5	1280
❺サブヒール	1600
称号マスター	4800

013 一人っ子
- 習得：サブイベント 045「とある思い出」をクリア
- 装備：戦闘中のグミ回復+4[→8]%

スキル&必要SP	
❶クリスロウ	350
❷回避+4	700
❸リカバー	1050
❹回避+6	1400
❺クリマキシマ	1750
称号マスター	5250

014 母の遺言を守る子
- 習得：サブイベント 039「スコップもらう」をクリア
- 装備：受けたダメージを攻撃に1[→2]倍上乗せ

スキル&必要SP	
❶クリストーン	420
❷防御力+4	840
❸ナース	1260
❹防御力+6	1680
❺サブエクス	2100
称号マスター	6300

015 ピアノ姫
- 習得：サブイベント 021「シェリアのピアノ」をクリア
- 装備：戦闘中のグミ回復+5[→10]%

スキル&必要SP	
❶クリスロウ	510
❷防御力+5	1020
❸ヴィリカバー	1530
❹防御力+8	2040
❺レイスピード	2550
称号マスター	7650

016 セクシーヒロイン
- 習得：サブイベント 068「楽しいプール」をクリア
- 装備：受けたダメージを攻撃に1[→2]倍上乗せ

スキル&必要SP	
❶百花繚乱	520
❷回避+6	1040
❸ナース	1560
❹回避+9	2080
❺レイスピード	2600
称号マスター	7800

017 かくれんぼ一将軍
- 習得：サブイベント 057「かくれんぼ」をクリア
- 装備：命中・回避+5[→7]%

スキル&必要SP	
❶クリマインド	530
❷回避+6	1060
❸ヴィヴェイド	1590
❹回避+9	2120
❺レイスピード	2650
称号マスター	7950

018 純白の令嬢
- 習得：サブイベント 053「アドバイスねこにん」をクリア
- 装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶リザレクション	600
❷回避+6	1200
❸コスチューム	1800
❹回避+9	2400
❺レイスピード	3000
称号マスター	9000

019 水辺の天使
- 習得：サブイベント 069「水着の盗難」で水着を入手
- 装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ホーリィ	550
❷回避+7	1100
❸コスチューム	1650
❹回避+11	2200
❺アブソーブ	2750
称号マスター	8250

020 原素改造
- 習得：テロスアステュのヒューマノイドから購入
- 装備：気絶時間が1.5[→1]秒になる

スキル&必要SP	
❶クリヒット	460
❷防御力+5	920
❸ヴィヒール	1380
❹防御力+8	1840
❺エクシード	2300
称号マスター	6900

※ HPの回復量は「1[→2]×最大HPに対する現在のHPの減少率の数値」。

021 さすらう治療士

習得 未来への系譜編 ラント(未来編)&バロニア(未来編)&王都地下(未来編) 9

装備 攻撃力・術攻撃+5[→7]%

スキル&必要SP	
❶四霊陣	800
❷術攻撃+5	1600
❸ヴァイタル	2400
❹術攻撃+8	3200
❺スタン	4000
称号マスター	12000

022 するどいシェリア

習得 未来への系譜編 風機遺跡 28

装備 防御中のアクセルゲージ増加量が1.3[→1.5]倍になる

スキル&必要SP	
❶アクセル	1000
❷防御力+5	2000
❸スタン	3000
❹防御力+8	4000
❺インディグネイション	5000
称号マスター	15000

023 共に歩みを

習得 サブイベント 076「シェリアの風邪」をクリア

装備 アワーグラスの効果時間が1.5[→2]倍になる

スキル&必要SP	
❶スタン	1200
❷攻撃力+5	2400
❸トリリオン・ドライブ	3600
❹攻撃力+8	4800
❺エクシード	6000
称号マスター	18000

024 回復士

習得 Lv10になる

装備 防御力・術防御+3[→4]%

スキル&必要SP	
❶ピクシーサークル	100
❷術攻撃+3	200
❸リリジャス	300
❹術攻撃+5	400
❺ヴァイタル	500
称号マスター	1500

025 治療士

習得 Lv20になる

装備 命中・回避+3[→4]%

スキル&必要SP	
❶リメディ	200
❷術攻撃+3	400
❸フラッシュティア	600
❹術攻撃+5	800
❺レイバースト	1000
称号マスター	3000

026 手練治療士

習得 Lv30になる

装備 防御力・術防御+4[→5]%

スキル&必要SP	
❶ハートレスサークル	300
❷術攻撃+4	600
❸ライトニングブラスター	900
❹術攻撃+6	1200
❺パリヒール	1500
称号マスター	4500

027 治療術士

習得 Lv40になる

装備 命中・回避+4[→5]%

スキル&必要SP	
❶フェアリーサークル	400
❷術防御+5	800
❸レイズデッド	1200
❹術防御+8	1600
❺レイバースト	2000
称号マスター	6000

028 高位治療術士

習得 Lv50になる

装備 防御力・術防御+5[→6]%

スキル&必要SP	
❶ナース	500
❷術攻撃+6	1000
❸ディヴァインセイバー	1500
❹術攻撃+9	2000
❺レイバースト	2500
称号マスター	7500

029 脅威治療術士

習得 Lv80になる

装備 命中・回避+5[→6]%

スキル&必要SP	
❶シェア	800
❷防御力+7	1600
❸アブソーブ	2400
❹防御力+11	3200
❺レイバースト	4000
称号マスター	12000

030 世界唯一治療術士

習得 Lv100になる

装備 防御力・術防御+6[→8]%

スキル&必要SP	
❶ヴァーチュアスレイ	1000
❷防御力+7	2000
❸アブソーブ	3000
❹防御力+11	4000
❺イノセント・ガーデン	5000
称号マスター	15000

031 なんでも癒師

習得 Lv200になる

装備 命中・回避+6[→8]%

スキル&必要SP	
❶プリベンド	2000
❷術攻撃+7	4000
❸ヴァイタル	6000
❹術攻撃+11	8000
❺シェア	10000
称号マスター	30000

032 疾風の令嬢

習得 10秒以内に戦闘に勝利することを10回行う

装備 戦闘移動速度+10[→15]%

スキル&必要SP	
❶インサイト	150
❷回避+3	300
❸クリマキシマ	450
❹回避+5	600
❺プリベンド	750
称号マスター	2250

033 ワイルドレディ

習得 敵を100体倒す

装備 敵を倒したときにCC回復+2[→3]

スキル&必要SP	
❶ディスシール	160
❷回避+3	320
❸ディスプラン	480
❹回避+5	640
❺プリベンド	800
称号マスター	2400

034 ヴァルキリー

習得 敵を1000体倒す

装備 敵を倒したときにCC回復+3[→4]

スキル&必要SP	
❶ディスシール	500
❷回避+6	1000
❸ディスデビル	1500
❹回避+9	2000
❺プリベンド	2500
称号マスター	7500

035 スキルビギナー

習得 CC2の術・技を300回使用する

装備 連続クリティカル率10[→20]%アップ

スキル&必要SP	
❶リリジャス	180
❷攻撃力+3	360
❸レイライズ	540
❹攻撃力+5	720
❺レイヒール	900
称号マスター	2700

036 スキルエキスパート

習得 CC3の術・技を750回使用する

装備 連続クリティカル率15[→25]%アップ

スキル&必要SP	
❶フェアリーサークル	400
❷攻撃力+5	800
❸レイライズ	1200
❹攻撃力+8	1600
❺レイヒール	2000
称号マスター	6000

037 スキルマスター

習得 CC4の術・技を1500回使用する

装備 連続クリティカル率20[→30]%アップ

スキル&必要SP	
❶ヴァーチュアスレイ	800
❷攻撃力+7	1600
❸レイライズ	2400
❹攻撃力+11	3200
❺レイヒール	4000
称号マスター	12000

038 ウィンガー

習得 A技を合計750回使用する

装備 A技のクリティカル率10[→20]%増加

スキル&必要SP	
❶ブレス	220
❷攻撃力+4	440
❸神雷招	660
❹攻撃力+6	880
❺レブマスタリ	1100
称号マスター	3300

039 ハイ・ウィンガー

習得 A技を合計7500回使用する

装備 A技のクリティカル率15[→25]%増加

スキル&必要SP	
❶ブレス	850
❷攻撃力+7	1700
❸ディスティク	2550
❹攻撃力+11	3400
❺クリティカル	4250
称号マスター	12750

040 プリーステス

習得 B技を合計750回使用する

装備 B技のクリティカル率10[→20]%増加

スキル&必要SP	
❶ホーリィ	260
❷術攻撃+4	520
❸リカバー	780
❹術攻撃+6	1040
❺エンチャント	1300
称号マスター	3900

041 ハイ・プリーステス

習得 B技を合計7500回使用する

装備 B技のクリティカル率15[→25]%増加

スキル&必要SP	
❶ホーリィ	950
❷術攻撃+7	1900
❸ディスバード	2850
❹術攻撃+11	3800
❺エンチャント	4750
称号マスター	14250

042 クリティカラー

習得 クリティカルを50回発生させる

装備 敵を倒すとエレスゲージが200[→300]増加

スキル&必要SP	
❶鎮魂閃	150
❷命中+3	300
❸ディスバード	450
❹命中+5	600
❺クリマキシマ	750
称号マスター	2250

043 クリティカリスト
- 習得: クリティカルを300回発生させる
- 装備: 敵を倒すとエレスゲージが300[→450]増加

スキル&必要SP	
❶ディスティク	350
❷術攻撃+5	700
❸ディスプラン	1050
❹術攻撃+8	1400
❺クリマキシマ	1750
称号マスター	5250

044 クリティカる麗人
- 習得: クリティカルを1500回発生させる
- 装備: 敵を倒すとエレスゲージが400[→600]増加

スキル&必要SP	
❶ディスデビル	800
❷命中+7	1600
❸ディスカオス	2400
❹命中+11	3200
❺イヴェイド+	4000
称号マスター	12000

045 コンボファイター
- 習得: 15ヒット以上でトドメを刺すことを10回行う
- 装備: 15[→10]ヒット以上でクリティカル率増加

スキル&必要SP	
❶アブソーブ	140
❷命中+3	280
❸水蛇刀	420
❹命中+5	560
❺クリティカル	700
称号マスター	2100

046 コンボハンター
- 習得: 30ヒット以上でトドメを刺すことを7回行う
- 装備: 30[→20]ヒット以上でクリティカル率増加

スキル&必要SP	
❶アブソーブ	300
❷命中+5	600
❸ライトニングブラスター	900
❹命中+8	1200
❺クリティカル	1500
称号マスター	4500

047 コンボマスター
- 習得: 50ヒット以上でトドメを刺すことを5回行う
- 装備: 50[→25]ヒット以上でクリティカル率増加

スキル&必要SP	
❶ディヴァインセイバー	500
❷命中+6	1000
❸ライズ	1500
❹命中+9	2000
❺クリティカル	2500
称号マスター	7500

048 コンボクイーン
- 習得: 100ヒット以上でトドメを刺すことを3回行う
- 装備: 100[→50]ヒット以上でクリティカル率増加

スキル&必要SP	
❶クリティカル	1000
❷命中+7	2000
❸ヴァーチュアスレイ	3000
❹命中+11	4000
❺ヒット+	5000
称号マスター	15000

049 デュアルスマッシャー
- 習得: 2体以上の敵を同時に倒すことを5回行う
- 装備: 敵を倒したときにCC回復+2[→4]

スキル&必要SP	
❶ホーリィ	250
❷攻撃力+4	500
❸ブレス	750
❹攻撃力+6	1000
❺エンチャント	1250
称号マスター	3750

050 フォーススマッシャー
- 習得: 4体以上の敵を同時に倒すことを10回行う
- 装備: 敵を倒したときにCC回復+4[→6]

スキル&必要SP	
❶ホーリィ	400
❷攻撃力+5	800
❸ブレス	1200
❹攻撃力+8	1600
❺エンチャント	2000
称号マスター	6000

051 特性令嬢
- 習得: 弱点連携で攻撃を100回ヒットさせる
- 装備: 精神体の有効特性を付加

スキル&必要SP	
❶ディスバード	200
❷術防御+4	400
❸ディスティク	600
❹術防御+6	800
❺ディスプラン	1000
称号マスター	3000

052 特性貴婦人
- 習得: 弱点連携で攻撃を750回ヒットさせる
- 装備: 鳥の有効特性を付加

スキル&必要SP	
❶ディスプラン	350
❷命中+5	700
❸ディスバード	1050
❹命中+8	1400
❺ディスデビル	1750
称号マスター	5250

053 特性女帝
- 習得: 弱点連携で攻撃を10000回ヒットさせる
- 装備: 人間の有効特性を付加

スキル&必要SP	
❶ディスデビル	950
❷攻撃力+6	1900
❸ディスカオス	2850
❹攻撃力+9	3800
❺レジスト+	4750
称号マスター	14250

054 アイテムゲッター
- 習得: 戦闘勝利時のアイテム入手数が30個以上になる
- 装備: 敵を倒す度にアイテム入手率増加4[→8]%

スキル&必要SP	
❶ハートレスサークル	270
❷回避+4	540
❸サバイバー	810
❹回避+6	1080
❺ライフゲイン	1350
称号マスター	4050

055 アイテムハンター
- 習得: 戦闘勝利時のアイテム入手数が150個以上になる
- 装備: 敵を倒す度にアイテム入手率増加6[→10]%

スキル&必要SP	
❶ホーリィヴェイル	400
❷術攻撃+5	800
❸サバイバー	1200
❹術攻撃+8	1600
❺ライフゲイン	2000
称号マスター	6000

056 アイテムアイドル
- 習得: 戦闘勝利時のアイテム入手数が800個以上になる
- 装備: 敵を倒す度にアイテム入手率増加8[→16]%

スキル&必要SP	
❶サバイバー	1200
❷術攻撃+7	2400
❸ライフゲイン	3600
❹術攻撃+11	4800
❺デフェンス+	6000
称号マスター	18000

057 チーフ・マスタリー
- 習得: 5個の称号をマスターする
- 装備: CC上限+1[→2]

スキル&必要SP	
❶フィプリベン	300
❷術攻撃+4	600
❸フィクリティ	900
❹術攻撃+6	1200
❺エクシード	1500
称号マスター	4500

058 クイーン・マスタリー
- 習得: 40個の称号をマスターする
- 装備: CC上限+2[→3]

スキル&必要SP	
❶凍驟雨	450
❷攻撃力+5	900
❸フィクリティ	1350
❹攻撃力+8	1800
❺ライズ	2250
称号マスター	6750

059 ゴッデス・マスタリー
- 習得: 80個の称号をマスターする
- 装備: CC上限+3[→4]

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	1750
❷術防御+7	3500
❸ヴァイタル	5250
❹術防御+11	7000
❺百花繚乱	8750
称号マスター	26250

060 ドレッサー
- 習得: 30個のスキルを習得する
- 装備: 30[→60]以下のダメージを1／10にする

スキル&必要SP	
❶トリッピング	240
❷術防御+4	480
❸フィスペル	720
❹術防御+6	960
❺エンチャント	1200
称号マスター	3600

061 ナイスドレッサー
- 習得: 150個のスキルを習得する
- 装備: 20[→40]以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶フィプリベン	400
❷防御力+5	800
❸フィスペル	1200
❹防御力+8	1600
❺アステリズム・ライン	2000
称号マスター	6000

062 ゴージャスドレッサー
- 習得: 350個のスキルを習得する
- 装備: 800[→500]以上のダメージを半分にする

スキル&必要SP	
❶クリストーン	1000
❷防御力+7	2000
❸クリスロウ	3000
❹防御力+11	4000
❺エクシード	5000
称号マスター	15000

063 見守る者
- 習得: シェリアを操作キャラクターにして50回戦闘に勝利する
- 装備: 秘奥義のダメージが20[→40]%増加

スキル&必要SP	
❶チャージ+	300
❷防御力+4	600
❸リカバリー	900
❹防御力+6	1200
❺エクシード	1500
称号マスター	4500

064 料理研究家
- 習得: 作成料理を10種以上にする
- 装備: 味方エレスゲージの増加率10[→20]%上昇

スキル&必要SP	
❶インサイト	200
❷防御力+3	400
❸ハートレスサークル	600
❹防御力+5	800
❺サブヒール	1000
称号マスター	3000

065 美食食通

習得：作成料理を30種以上にする

装備：味方エレスゲージの増加率20[→30]%上昇

スキル&必要SP	
❶ディスティク	300
❷防御力+5	600
❸レイリカバー	900
❹防御力+8	1200
❺サブヒール	1500
称号マスター	4500

066 究極の料理家

習得：作成料理を60種以上にする

装備：味方エレスゲージの増加率30[→40]%上昇

スキル&必要SP	
❶ディスプラン	600
❷防御力+6	1200
❸リザレクション	1800
❹防御力+9	2400
❺サブヒール	3000
称号マスター	9000

067 至高に満ちた料理王

習得：作成料理を100種以上にする

装備：味方エレスゲージの増加率40[→50]%上昇

スキル&必要SP	
❶ディスデビル	1000
❷防御力+7	2000
❸ヴァイタル	3000
❹防御力+11	4000
❺サブヒール	5000
称号マスター	15000

068 小さなお世話焼き

習得：サブイベントのカウント数(※)を5以上にする

装備：敵エレスゲージの増加率10[→20]%減少

スキル&必要SP	
❶リメディ	200
❷術攻撃+3	400
❸クリヒット	600
❹術攻撃+5	800
❺サブエクス	1000
称号マスター	3000

069 中ほどお世話焼き

習得：サブイベントのカウント数(※)を20以上にする

装備：敵エレスゲージの増加率20[→30]%減少

スキル&必要SP	
❶クリマインド	300
❷回避+5	600
❸レイズデッド	900
❹回避+8	1200
❺サブエクス	1500
称号マスター	4500

070 大きなお世話焼き

習得：サブイベントのカウント数(※)を70以上にする

装備：敵エレスゲージの増加率30[→40]%減少

スキル&必要SP	
❶クリヒット	600
❷防御力+6	1200
❸レイライフ	1800
❹防御力+9	2400
❺サブエクス	3000
称号マスター	9000

071 お世話エンプレス

習得：サブイベントのカウント数(※)を100以上にする

装備：敵エレスゲージの増加率40[→50]%減少

スキル&必要SP	
❶クリマインド	1000
❷防御力+6	2000
❸ヴァイタル	3000
❹防御力+9	4000
❺サブエクス	5000
称号マスター	15000

072 買い物上手

習得：お得意様スタンプを50個以上にする

装備：30[→60]以下のダメージを1/10にする

スキル&必要SP	
❶サバイバー	250
❷防御力+7	500
❸無限刀	750
❹防御力+11	1000
❺サブマスタリ	1250
称号マスター	3750

073 買い物のカリスマ

習得：お得意様スタンプを500個以上にする

装備：20[→40]以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶サバイバー	500
❷回避+4	1000
❸ヴィライズ	1500
❹回避+6	2000
❺サブマスタリ	2500
称号マスター	7500

074 買い物ゴッド姉さん

習得：お得意様スタンプを1080個以上にする

装備：1000[→800]以上のダメージを半分にする

スキル&必要SP	
❶ライフゲイン	750
❷防御力+6	1500
❸ブレス	2250
❹防御力+9	3000
❺サブマスタリ	3750
称号マスター	11250

075 焼き鳥どん

習得：焼き鳥丼を10回料理する

装備：戦闘後に11[→22]%の確率で焼き鳥丼をつくる

スキル&必要SP	
❶ライフゲイン	250
❷回避+7	500
❸サブマスタリ	750
❹回避+11	1000
❺エクシード	1250
称号マスター	3750

076 バーンガード

習得：火傷を5回防止する

装備：火傷防止[+CCが「4+状態異常レベル」回復]

スキル&必要SP	
❶ディバーン	150
❷攻撃力+3	300
❸ディバーン	450
❹攻撃力+5	600
❺ディバーン	750
称号マスター	2250

077 カースドガード

習得：呪殺を5回防止する

装備：呪殺防止[+CCが「4+状態異常レベル」回復]

スキル&必要SP	
❶ディスカース	200
❷防御力+3	400
❸ディスカース	600
❹防御力+5	800
❺ディスカース	1000
称号マスター	3000

078 スロウガード

習得：鈍足を5回防止する

装備：鈍足防止[+CCが「4+状態異常レベル」回復]

スキル&必要SP	
❶ディスロウ	250
❷防御力+4	500
❸ディスロウ	750
❹防御力+6	1000
❺ディスロウ	1250
称号マスター	3750

079 シールガード

習得：封印を5回防止する

装備：封印防止[+CCが「4+状態異常レベル」回復]

スキル&必要SP	
❶ディスシール	300
❷防御力+4	600
❸ディスシール	900
❹防御力+6	1200
❺ディスシール	1500
称号マスター	4500

080 浄心の誇り

習得：浄心を50回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶浄心	140
❷攻撃力+3	280
❸ディバーン	420
❹攻撃力+5	560
❺浄心	700
称号マスター	2100

081 浄心の魂

習得：浄心を250回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶浄心	340
❷攻撃力+5	680
❸ディバーン	1020
❹攻撃力+8	1360
❺浄心	1700
称号マスター	5100

082 清潤の誇り

習得：清潤を40回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶清潤	190
❷回避+4	380
❸ディスカース	570
❹回避+6	760
❺清潤	950
称号マスター	2850

083 清潤の魂

習得：清潤を200回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶清潤	390
❷攻撃力+6	780
❸ディスカース	1170
❹攻撃力+9	1560
❺清潤	1950
称号マスター	5850

084 霊貴の誇り

習得：霊貴を30回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶霊貴	240
❷回避+5	480
❸ディスロウ	720
❹回避+8	960
❺霊貴	1200
称号マスター	3600

085 霊貴の魂

習得：霊貴を150回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶霊貴	440
❷回避+7	880
❸ディスロウ	1320
❹回避+11	1760
❺霊貴	2200
称号マスター	6600

086 水蛇の誇り

習得：水蛇刀を50回使用する

装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶水蛇刀	290
❷命中+3	580
❸草薙刀	870
❹命中+5	1160
❺水蛇刀	1450
称号マスター	4350

※ サブイベントを発生・進行・解決させることで増えていく。ゲーム中では確認できない数値であり、サブイベント達成数とは異なる。

087 水蛇の魂
習得: 水蛇刀を250回使用する
装備: ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶水蛇刀	490
❷命中+3	980
❸ヴァイタル	1470
❹命中+5	1960
❺水蛇刀	2450
称号マスター	7350

088 草薙の誇り
習得: 草薙刃を50回使用する
装備: ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶草薙刃	390
❷回避+3	780
❸鎮魂閃	1170
❹回避+5	1560
❺草薙刃	1950
称号マスター	5850

089 草薙の魂
習得: 草薙刃を250回使用する
装備: ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶草薙刃	590
❷回避+3	1180
❸ヴァイタル	1770
❹回避+5	2360
❺草薙刃	2950
称号マスター	8850

090 鎮魂の誇り
習得: 鎮魂閃を40回使用する
装備: ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶鎮魂閃	490
❷命中+4	980
❸神雷招	1470
❹命中+6	1960
❺鎮魂閃	2450
称号マスター	7350

091 鎮魂の魂
習得: 鎮魂閃を200回使用する
装備: ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶鎮魂閃	690
❷命中+4	1380
❸ヴァイタル	2070
❹命中+6	2760
❺鎮魂閃	3450
称号マスター	10350

092 雷針の誇り
習得: 神雷招を40回使用する
装備: ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶神雷招	140
❷回避+5	280
❸無限刀	420
❹回避+8	560
❺神雷招	700
称号マスター	2100

093 雷針の魂
習得: 神雷招を200回使用する
装備: ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶神雷招	340
❷回避+5	680
❸ヴァイタル	1020
❹回避+8	1360
❺神雷招	1700
称号マスター	5100

094 無限の誇り
習得: 無限刀を30回使用する
装備: ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶無限刀	290
❷攻撃力+6	580
❸凍驟雨	870
❹攻撃力+9	1160
❺無限刀	1450
称号マスター	4350

095 無限の魂
習得: 無限刀を150回使用する
装備: ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶無限刀	490
❷攻撃力+6	980
❸ヴァイタル	1470
❹攻撃力+9	1960
❺無限刀	2450
称号マスター	7350

096 凍雨の誇り
習得: 凍驟雨を30回使用する
装備: ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶凍驟雨	420
❷命中+7	840
❸四霊陣	1260
❹命中+11	1680
❺凍驟雨	2100
称号マスター	6300

097 凍雨の魂
習得: 凍驟雨を150回使用する
装備: ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶凍驟雨	620
❷命中+7	1240
❸ヴァイタル	1860
❹命中+11	2480
❺凍驟雨	3100
称号マスター	9300

098 四陣の誇り
習得: 四霊陣を30回使用する
装備: ⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶四霊陣	450
❷術攻撃+6	900
❸ヴァイタル	1350
❹術攻撃+9	1800
❺四霊陣	2250
称号マスター	6750

099 四陣の魂
習得: 四霊陣を150回使用する
装備: ⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶四霊陣	650
❷術攻撃+6	1300
❸ヴァイタル	1950
❹術攻撃+9	2600
❺四霊陣	3250
称号マスター	9750

100 子妖の誇り
習得: ピクシーサークルを40回使用する
装備: 術の回復量+6[→10]%

スキル&必要SP	
❶ピクシーサークル	120
❷術防御+3	240
❸フラッシュティア	360
❹術防御+5	480
❺ピクシーサークル	600
称号マスター	1800

101 子妖の魂
習得: ピクシーサークルを320回使用する
装備: 術の回復量+10[→14]%

スキル&必要SP	
❶ピクシーサークル	320
❷術防御+3	640
❸ディスパード	960
❹術防御+5	1280
❺ピクシーサークル	1600
称号マスター	4800

102 無痛の誇り
習得: ハートレスサークルを40回使用する
装備: 術の回復量+7[→11]%

スキル&必要SP	
❶ハートレスサークル	140
❷術防御+4	280
❸ヴァイタル	420
❹術防御+6	560
❺ハートレスサークル	700
称号マスター	2100

103 無痛の魂
習得: ハートレスサークルを320回使用する
装備: 術の回復量+12[→16]%

スキル&必要SP	
❶ハートレスサークル	340
❷術防御+4	680
❸ヴァイタル	1020
❹術防御+6	1360
❺ハートレスサークル	1700
称号マスター	5100

104 妖精の誇り
習得: フェアリーサークルを35回使用する
装備: 術の回復量+8[→12]%

スキル&必要SP	
❶フェアリーサークル	170
❷術防御+5	340
❸ヴァイタル	510
❹術防御+8	680
❺フェアリーサークル	850
称号マスター	2550

105 妖精の魂
習得: フェアリーサークルを280回使用する
装備: 術の回復量+14[→18]%

スキル&必要SP	
❶フェアリーサークル	370
❷術防御+5	740
❸ヴァイタル	1110
❹術防御+8	1480
❺フェアリーサークル	1850
称号マスター	5550

106 天使の誇り
習得: ナースを30回使用する
装備: 術の回復量+10[→14]%

スキル&必要SP	
❶ナース	140
❷術防御+6	280
❸ヴァイタル	420
❹術防御+9	560
❺ナース	700
称号マスター	2100

107 天使の魂
習得: ナースを240回使用する
装備: 術の回復量+16[→20]%

スキル&必要SP	
❶ナース	340
❷術防御+6	680
❸ヴァイタル	1020
❹術防御+9	1360
❺ナース	1700
称号マスター	5100

108 再生の誇り
習得: リザレクションを25回使用する
装備: 術の回復量+10[→14]%

スキル&必要SP	
❶リザレクション	190
❷術防御+7	380
❸ヴァイタル	570
❹術防御+11	760
❺リザレクション	950
称号マスター	2850

109 再生の魂
- 習得: リザレクションを200回使用する
- 装備: 術の回復量+16[→20]%

スキル&必要SP	
❶リザレクション	390
❷術防御+7	780
❸ヴァイタル	1170
❹術防御+11	1560
❺リザレクション	1950
称号マスター	5850

110 蘇生の誇り
- 習得: レイズデッドを25回使用する
- 装備: 術の回復量+10[→14]%

スキル&必要SP	
❶レイズデッド	240
❷術防御+5	480
❸ヴァイタル	720
❹術防御+8	960
❺レイズデッド	1200
称号マスター	3600

111 蘇生の魂
- 習得: レイズデッドを200回使用する
- 装備: 術の回復量+16[→20]%

スキル&必要SP	
❶レイズデッド	440
❷術防御+5	880
❸ヴァイタル	1320
❹術防御+8	1760
❺レイズデッド	2200
称号マスター	6600

112 解呪の誇り
- 習得: リメディを40回使用する
- 装備: 詠唱速度+6[→10]%

スキル&必要SP	
❶リメディ	290
❷術防御+3	580
❸リカバー	870
❹術防御+5	1160
❺リメディ	1450
称号マスター	4350

113 解呪の魂
- 習得: リメディを320回使用する
- 装備: 詠唱速度+8[→12]%

スキル&必要SP	
❶リメディ	490
❷術防御+3	980
❸ヴァイタル	1470
❹術防御+5	1960
❺リメディ	2450
称号マスター	7350

114 浄化の誇り
- 習得: リカバーを30回使用する
- 装備: 詠唱速度+7[→11]%

スキル&必要SP	
❶リカバー	390
❷術防御+6	780
❸レイズデッド	1170
❹術防御+9	1560
❺リカバー	1950
称号マスター	5850

115 浄化の魂
- 習得: リカバーを240回使用する
- 装備: 詠唱速度+9[→13]%

スキル&必要SP	
❶リカバー	590
❷術防御+6	1180
❸プリベンド	1770
❹術防御+9	2360
❺リカバー	2950
称号マスター	8850

116 必中の誇り
- 習得: インサイトを35回使用する
- 装備: 10[→15]以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶インサイト	490
❷命中+4	980
❸トリッピング	1470
❹命中+6	1960
❺インサイト	2450
称号マスター	7350

117 必中の魂
- 習得: インサイトを280回使用する
- 装備: 20[→30]以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶インサイト	690
❷命中+4	1380
❸ヴァイタル	2070
❹命中+6	2760
❺インサイト	3450
称号マスター	10350

118 見敵の誇り
- 習得: トリッピングを35回使用する
- 装備: 10[→15]以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶トリッピング	140
❷回避+5	280
❸ホーリィヴェイル	420
❹回避+8	560
❺トリッピング	700
称号マスター	2100

119 見敵の魂
- 習得: トリッピングを280回使用する
- 装備: 20[→30]以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶トリッピング	340
❷回避+5	680
❸ヴァイタル	1020
❹回避+8	1360
❺トリッピング	1700
称号マスター	5100

120 法衣の誇り
- 習得: ホーリィヴェイルを35回使用する
- 装備: 30[→45]以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶ホーリィヴェイル	290
❷術防御+6	580
❸ヴァイタル	870
❹術防御+9	1160
❺ホーリィヴェイル	1450
称号マスター	4350

121 法衣の魂
- 習得: ホーリィヴェイルを280回使用する
- 装備: 40[→60]以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶ホーリィヴェイル	490
❷術防御+6	980
❸ヴァイタル	1470
❹術防御+9	1960
❺ホーリィヴェイル	2450
称号マスター	7350

122 落雷の誇り
- 習得: リリジャスを40回使用する
- 装備: ⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶リリジャス	420
❷術攻撃+3	840
❸インサイト	1260
❹術攻撃+5	1680
❺リリジャス	2100
称号マスター	6300

123 落雷の魂
- 習得: リリジャスを320回使用する
- 装備: ⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶リリジャス	620
❷術攻撃+3	1240
❸ピクシーサークル	1860
❹術攻撃+5	2480
❺リリジャス	3100
称号マスター	9300

124 閃光の誇り
- 習得: フラッシュティアを40回使用する
- 装備: ⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶フラッシュティア	510
❷術攻撃+4	1020
❸ヴァイタル	1530
❹術攻撃+6	2040
❺フラッシュティア	2550
称号マスター	7650

125 閃光の魂
- 習得: フラッシュティアを320回使用する
- 装備: ⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶フラッシュティア	710
❷術攻撃+4	1420
❸ヴァイタル	2130
❹術攻撃+6	2840
❺フラッシュティア	3550
称号マスター	10650

126 万雷の誇り
- 習得: ライトニングブラスターを35回使用する
- 装備: ⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶ライトニングブラスター	640
❷術攻撃+5	1280
❸フェアリーサークル	1920
❹術攻撃+8	2560
❺ライトニングブラスター	3200
称号マスター	9600

127 万雷の魂
- 習得: ライトニングブラスターを280回使用する
- 装備: ⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1　30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶ライトニングブラスター	840
❷術攻撃+5	1680
❸ヴァイタル	2520
❹術攻撃+8	3360
❺ライトニングブラスター	4200
称号マスター	12600

128 聖光の誇り
- 習得: ディヴァインセイバーを30回使用する
- 装備: ⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶ディヴァインセイバー	450
❷術攻撃+6	900
❸インディグネイション	1350
❹術攻撃+9	1800
❺ディヴァインセイバー	2250
称号マスター	6750

129 聖光の魂
- 習得: ディヴァインセイバーを240回使用する
- 装備: ⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶ディヴァインセイバー	650
❷術攻撃+6	1300
❸ヴァイタル	1950
❹術攻撃+9	2600
❺ディヴァインセイバー	3250
称号マスター	9750

130 神道の誇り
- 習得: ヴァーチュアスレイを25回使用する
- 装備: ⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶ヴァーチュアスレイ	400
❷術攻撃+7	800
❸ヴァイタル	1200
❹術攻撃+11	1600
❺ヴァーチュアスレイ	2000
称号マスター	6000

131 神道の魂
習得：ヴァーチュアスレイを200回使用する
装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶ヴァーチュアスレイ	600
❷術攻撃+7	1200
❸ヴァイタル	1800
❹術攻撃+11	2400
❺ヴァーチュアスレイ	3000
称号マスター	9000

132 憤怒の誇り
習得：インディグネイションを25回使用する
装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶インディグネイション	700
❷術攻撃+7	1400
❸ヴァイタル	2100
❹術攻撃+11	2800
❺インディグネイション	3500
称号マスター	10500

133 憤怒の魂
習得：インディグネイションを200回使用する
装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶インディグネイション	900
❷術攻撃+7	1800
❸ヴァイタル	2700
❹術攻撃+11	3600
❺インディグネイション	4500
称号マスター	13500

134 アーツウィンガー
習得：すべてのアーツ称号(080～099)を獲得する
装備：A技のクリティカル率20[→30]%増加

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	380
❷攻撃力+7	760
❸ヴァイタル	1140
❹攻撃力+11	1520
❺アタック+	1900
称号マスター	5700

135 バーストブリーステス
習得：すべてのバースト称号(100～133)を獲得する
装備：B技のクリティカル率20[→30]%増加

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	500
❷術攻撃+7	1000
❸ヴァイタル	1500
❹術攻撃+11	2000
❺マインド+	2500
称号マスター	7500

136 アスベルのふり
習得：テロスアステュのヒューマノイドに「翡翠の影像」を渡す
装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	600
❷攻撃力+5	1200
❸アスベリッチ	1800
❹攻撃力+8	2400
❺リフォース	3000
称号マスター	9000

137 ソフィのふり
習得：テロスアステュのヒューマノイドに「白銀の影像」を渡す
装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	610
❷防御力+5	1220
❸ソフィッチ	1830
❹防御力+8	2440
❺リフォース	3050
称号マスター	9150

138 ヒューバートのふり
習得：テロスアステュのヒューマノイドに「蒼海の影像」を渡す
装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	620
❷命中+5	1240
❸ヒュベリッチ	1860
❹命中+8	2480
❺リフォース	3100
称号マスター	9300

139 マリクのふり
習得：テロスアステュのヒューマノイドに「深淵の影像」を渡す
装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	630
❷術攻撃+5	1260
❸マリキッチ	1890
❹術攻撃+8	2520
❺リフォース	3150
称号マスター	9450

140 パスカルのふり
習得：テロスアステュのヒューマノイドに「朱蓮の影像」を渡す
装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	640
❷術防御+5	1280
❸パスカリッチ	1920
❹術防御+8	2560
❺リフォース	3200
称号マスター	9600

141 リチャードのふり
習得：テロスアステュのヒューマノイドに「黄金の影像」を渡す
装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	650
❷回避+5	1300
❸リッチ	1950
❹回避+8	2600
❺リフォース	3250
称号マスター	9750

142 狙い鋭き魔術蜂
習得：サブイベント 058「魔法カルタ」の難易度「むずかしい」をパーフェクトクリア
装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	320
❷術攻撃+3	640
❸コスチューム	960
❹術攻撃+5	1280
❺ヴァイタル	1600
称号マスター	4800

リチャード

001 王国の王子
習得：はじめから所持
装備：命中+4[→8]%

スキル&必要SP	
❶雷神剣	30
❷回避+3	60
❸リープウィル	90
❹回避+5	120
❺パリヒール	150
称号マスター	450

002 誓いの友
習得：はじめから所持
装備：攻撃力+4[→8]%

スキル&必要SP	
❶風神剣	50
❷防御力+3	100
❸レストレスソード	150
❹防御力+5	200
❺クリマキシマ	250
称号マスター	750

003 平和を望む殿下
習得：第2幕 王都地下&南バロニア街道 1
装備：術攻撃力+6[→10]%

スキル&必要SP	
❶秋沙雨	200
❷命中+4	400
❸ヴァーテクス・ローズ	600
❹命中+6	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

004 久闊の友
習得：第2幕 王都地下&南バロニア街道 1
装備：術防御力+6[→10]%

スキル&必要SP	
❶断空剣	250
❷攻撃力+4	500
❸アベンジャーバイト	750
❹攻撃力+6	1000
❺エクシード	1250
称号マスター	3750

005 怒髪天子
習得：第2幕 ウォールブリッジ 2
装備：命中+6[→10]%

スキル&必要SP	
❶シェイドインペリアル	300
❷術攻撃+5	600
❸アブソーブ	900
❹術攻撃+8	1200
❺鳳凰天駆	1500
称号マスター	4500

006 ウィンドル国王
習得：未来への系譜編 ラント(未来編)&バロニア(未来編)&王都地下(未来編) 10
装備：A技初段[→すべての攻撃]で暴星バリアを破れるようになる

スキル&必要SP	
❶コスチューム	800
❷術攻撃+5	1600
❸スタン	2400
❹術攻撃+8	3200
❺ホーリーランス	4000
称号マスター	12000

007 お任せ討伐隊
習得：未来への系譜編 フェンデル氷山遺跡(未来編) 10
装備：防御中のアクセルゲージ増加量が1.3[→1.5]倍になる

スキル&必要SP	
❶アクセル	1000
❷防御力+5	2000
❸スタン	3000
❹防御力+8	4000
❺シューティングスター	5000
称号マスター	15000

008 悪じゃない秘密結社
習得：サブイベント 079「ふたりの秘密基地」をクリア
装備：アワーグラスの効果時間が1.5[→2]倍になる

スキル&必要SP	
❶スタン	1200
❷攻撃力+5	2400
❸緋凰絶炎衝	3600
❹攻撃力+8	4800
❺エクシード	6000
称号マスター	18000

※ HPの回復量は「1[→2]×最大HPに対する現在のHPの減少率の数値」。

009	アスベルとともだち	スキル&必要SP	
習得	アスベルと一緒に戦闘を30回行う	❶朧月夜	200
		❷攻撃力+6	400
		❸朧月夜	600
装備	CC上限+1[→2]	❹攻撃力+9	800
		❺朧月夜	1000
		称号マスター	3000

010	ソフィとともだち	スキル&必要SP	
習得	ソフィと一緒に戦闘を50回行う	❶双月	400
		❷回避+6	800
		❸双月	1200
装備	CC上限+1[→2]	❹回避+9	1600
		❺双月	2000
		称号マスター	6000

011	ヒューバートもだち	スキル&必要SP	
習得	ヒューバートと一緒に戦闘を20回行う	❶アンチドート	600
		❷命中+6	1200
		❸アンチドート	1800
装備	CC上限+1[→2]	❹命中+9	2400
		❺アンチドート	3000
		称号マスター	9000

012	シェリアとともだち	スキル&必要SP	
習得	シェリアと一緒に戦闘を60回行う	❶ライトニングブラスター	500
		❷術攻撃+6	1000
		❸ライトニングブラスター	1500
装備	CC上限+1[→2]	❹術攻撃+9	2000
		❺ライトニングブラスター	2500
		称号マスター	7500

013	マリクとともだち	スキル&必要SP	
習得	マリクと一緒に戦闘を40回行う	❶サイフォンタングル	500
		❷防御力+6	1000
		❸サイフォンタングル	1500
装備	CC上限+1[→2]	❹防御力+9	2000
		❺サイフォンタングル	2500
		称号マスター	7500

014	パスカルとともだち	スキル&必要SP	
習得	パスカルと一緒に戦闘を70回行う	❶イグニートプリズン	500
		❷術防御+6	1000
		❸イグニートプリズン	1500
装備	CC上限+1[→2]	❹術防御+9	2000
		❺イグニートプリズン	2500
		称号マスター	7500

015	青年貴族	スキル&必要SP	
習得	Lv10になる	❶断空剣	100
		❷攻撃力+3	200
		❸風神剣	300
装備	攻撃力・術攻撃+3[→4]%	❹攻撃力+5	400
		❺秋沙雨	500
		称号マスター	1500

016	細剣貴族	スキル&必要SP	
習得	Lv20になる	❶レストレスソード	200
		❷防御力+4	400
		❸雷神剣	600
装備	命中・回避+3[→4]%	❹防御力+6	800
		❺ヴァイタル	1000
		称号マスター	3000

017	煇術貴族	スキル&必要SP	
習得	Lv30になる	❶ヴァイタル	300
		❷回避+5	600
		❸シェイドインペリアル	900
装備	攻撃力・術攻撃+4[→5]%	❹回避+8	1200
		❺獅吼爆炎陣	1500
		称号マスター	4500

018	鬼貴族	スキル&必要SP	
習得	Lv40になる	❶マジェスティ・ゲイト	400
		❷命中+6	800
		❸ヴァイタル	1200
装備	命中・回避+4[→5]%	❹命中+9	1600
		❺ヴァイタル	2000
		称号マスター	6000

019	魔人貴族	スキル&必要SP	
習得	Lv50になる	❶サブエクス	500
		❷攻撃力+7	1000
		❸ディスバード	1500
装備	攻撃力・術攻撃+5[→6]%	❹攻撃力+11	2000
		❺緋王電楼刃	2500
		称号マスター	7500

020	神貴族	スキル&必要SP	
習得	Lv80になる	❶ディスデビル	800
		❷回避+7	1600
		❸アブソーブ	2400
装備	命中・回避+5[→6]%	❹回避+11	3200
		❺スタン	4000
		称号マスター	12000

021	地上最強生物貴族	スキル&必要SP	
習得	Lv100になる	❶ヴァイタル	1000
		❷回避+7	2000
		❸ディスカオス	3000
装備	攻撃力・術攻撃+6[→8]%	❹回避+11	4000
		❺ディスカオス	5000
		称号マスター	15000

022	黒羽貴族	スキル&必要SP	
習得	Lv200になる	❶ディスカオス	2000
		❷術防御+3	4000
		❸ヴァイタル	6000
装備	命中・回避+6[→8]%	❹術防御+5	8000
		❺ディスビスト	10000
		称号マスター	30000

023	瞬光貴族	スキル&必要SP	
習得	10秒以内に戦闘に 勝利することを15回行う	❶風神剣	150
		❷回避+3	300
		❸クリマキシマ	450
装備	戦闘移動速度+10[→15]%	❹回避+5	600
		❺ヴァイタル	750
		称号マスター	2250

024	ノーブルナイト	スキル&必要SP	
習得	敵を50体倒す	❶ディスカオス	160
		❷命中+6	320
		❸レストレスソード	480
装備	敵を倒したときに CC回復+2[→3]	❹命中+9	640
		❺プリベンド	800
		称号マスター	2400

025	ブラッドナイト	スキル&必要SP	
習得	敵を500体倒す	❶ヴァイタル	500
		❷術攻撃+3	1000
		❸ライズ	1500
装備	敵を倒したときに CC回復+3[→4]	❹術攻撃+5	2000
		❺プリベンド	2500
		称号マスター	7500

026	スキルビギナー	スキル&必要SP	
習得	CC2の術・技を200回使用する	❶リーブウィル	180
		❷攻撃力+5	360
		❸レイライズ	540
装備	連続クリティカル率 10[→20]%アップ	❹攻撃力+8	720
		❺レイヒール	900
		称号マスター	2700

027	スキルエキスパート	スキル&必要SP	
習得	CC3の術・技を600回使用する	❶レイライズ	400
		❷攻撃力+7	800
		❸ヴァイタル	1200
装備	連続クリティカル率 15[→25]%アップ	❹攻撃力+11	1600
		❺レイヒール	2000
		称号マスター	6000

028	スキルマスター	スキル&必要SP	
習得	CC4の術・技を1200回使用する	❶ヴァイタル	800
		❷攻撃力+4	1600
		❸レイライズ	2400
装備	連続クリティカル率 20[→30]%アップ	❹攻撃力+6	3200
		❺レイヒール	4000
		称号マスター	12000

029	スラスター	スキル&必要SP	
習得	A技を合計750回使用する	❶フィプリベン	220
		❷攻撃力+7	440
		❸アベンジャーバイト	660
装備	A技のクリティカル率 10[→20]%増加	❹攻撃力+11	880
		❺レブマスタリ	1100
		称号マスター	3300

030	ハイ・スラスター	スキル&必要SP	
習得	A技を合計7500回使用する	❶フィプリベン	850
		❷攻撃力+4	1700
		❸プリベンド	2550
装備	A技のクリティカル率 15[→25]%増加	❹攻撃力+6	3400
		❺クリティカル	4250
		称号マスター	12750

031 エンペラー

習得: B技を合計500回使用する
装備: B技のクリティカル率10[→20]%増加

スキル	必要SP
❶フィクリティ	260
❷術攻撃+7	520
❸アブソーブ	780
❹術攻撃+11	1040
❺エンチャント	1300
称号マスター	3900

032 ハイ・エンペラー

習得: B技を合計5000回使用する
装備: B技のクリティカル率15[→25]%増加

スキル	必要SP
❶フィクリティ	950
❷術攻撃+3	1900
❸シューティングスター	2850
❹術攻撃+5	3800
❺エンチャント	4750
称号マスター	14250

033 クリティカラー

習得: クリティカルを25回発生させる
装備: 敵を倒すとエレスゲージが200[→300]増加

スキル	必要SP
❶ディスビスト	150
❷防御力+5	300
❸クリマキシマ	450
❹防御力+8	600
❺ブレス	750
称号マスター	2250

034 クリティカリスト

習得: クリティカルを150回発生させる
装備: 敵を倒すとエレスゲージが300[→450]増加

スキル	必要SP
❶ディスデビル	350
❷防御力+7	700
❸ディスカオス	1050
❹防御力+11	1400
❺クリマキシマ	1750
称号マスター	5250

035 クリティカる王子

習得: クリティカルを750回発生させる
装備: 敵を倒すとエレスゲージが400[→600]増加

スキル	必要SP
❶ライズ	800
❷防御力+3	1600
❸エクシード	2400
❹防御力+5	3200
❺イヴェイド+	4000
称号マスター	12000

036 コンボファイター

習得: 15ヒット以上でトドメを刺すことを4回行う
装備: 15[→10]ヒット以上でクリティカル率増加

スキル	必要SP
❶断空剣	140
❷命中+5	280
❸秋沙雨	420
❹命中+8	560
❺クリティカル	700
称号マスター	2100

037 コンボハンター

習得: 30ヒット以上でトドメを刺すことを3回行う
装備: 30[→20]ヒット以上でクリティカル率増加

スキル	必要SP
❶ホーリィ	300
❷命中+6	600
❸クリストーン	900
❹命中+9	1200
❺クリティカル	1500
称号マスター	4500

038 コンボマスター

習得: 50ヒット以上でトドメを刺すことを2回行う
装備: 50[→25]ヒット以上でクリティカル率増加

スキル	必要SP
❶ホーリィ	500
❷命中+7	1000
❸ホーリーランス	1500
❹命中+11	2000
❺クリティカル	2500
称号マスター	7500

039 コンボカイザー

習得: 100ヒット以上でトドメを刺すことを1回行う
装備: 100[→50]ヒット以上でクリティカル率増加

スキル	必要SP
❶ホーリィ	1000
❷命中+4	2000
❸クリティカル	3000
❹命中+6	4000
❺ヒット+	5000
称号マスター	15000

040 デュアルスマッシャー

習得: 2体以上の敵を同時に倒すことを3回行う
装備: 敵を倒したときにCC回復+2[→4]

スキル	必要SP
❶ホーリィ	250
❷防御力+5	500
❸ブレス	750
❹防御力+8	1000
❺エンチャント	1250
称号マスター	3750

041 フォーススマッシャー

習得: 4体以上の敵を同時に倒すことを6回行う
装備: 敵を倒したときにCC回復+4[→6]

スキル	必要SP
❶ホーリィ	400
❷防御力+4	800
❸ブレス	1200
❹防御力+6	1600
❺エンチャント	2000
称号マスター	6000

042 特性貴族

習得: 弱点連携で攻撃を50回ヒットさせる
装備: 水棲の有効特性を付加

スキル	必要SP
❶ディスビスト	200
❷術防御+5	400
❸ディスデビル	600
❹術防御+8	800
❺クリストーン	1000
称号マスター	3000

043 特性皇子

習得: 弱点連携で攻撃を500回ヒットさせる
装備: 精神体の有効特性を付加

スキル	必要SP
❶サブヒール	350
❷術防御+6	700
❸ディスビスト	1050
❹術防御+9	1400
❺ライズ	1750
称号マスター	5250

044 特性国王

習得: 弱点連携で攻撃を5000回ヒットさせる
装備: 不定形の有効特性を付加

スキル	必要SP
❶ヴァイタル	950
❷術防御+4	1900
❸エクシード	2850
❹術防御+6	3800
❺レジスト+	4750
称号マスター	14250

045 アイテムゲッター

習得: 戦闘勝利時のアイテム入手数が30個以上になる
装備: 敵を倒す度にアイテム入手率増加4[→8]%

スキル	必要SP
❶サバイバー	270
❷術攻撃+5	540
❸サバイバー	810
❹術攻撃+8	1080
❺ライフゲイン	1350
称号マスター	4050

046 アイテムハンター

習得: 戦闘勝利時のアイテム入手数が150個以上になる
装備: 敵を倒す度にアイテム入手率増加6[→10]%

スキル	必要SP
❶サバイバー	400
❷術攻撃+7	800
❸ヴァイタル	1200
❹術攻撃+11	1600
❺ライフゲイン	2000
称号マスター	6000

047 チーフ・マスタリー

習得: 5個の称号をマスターする
装備: CC上限+1[→2]

スキル	必要SP
❶サバイバー	300
❷術攻撃+4	600
❸ライフゲイン	900
❹術攻撃+6	1200
❺デフェンス+	1500
称号マスター	4500

048 キング・マスタリー

習得: 30個の称号をマスターする
装備: CC上限+2[→3]

スキル	必要SP
❶フィスペル	450
❷術攻撃+5	900
❸プリベンド	1350
❹術攻撃+8	1800
❺エクシード	2250
称号マスター	6750

049 ゴッド・マスタリー

習得: 70個の称号をマスターする
装備: CC上限+3[→4]

スキル	必要SP
❶エクシード	1750
❷術防御+7	3500
❸プリベンド	5250
❹術防御+11	7000
❺緋王電楼刃	8750
称号マスター	26250

050 プリンス

習得: 30個のスキルを習得する
装備: 攻撃相殺時に打ち勝ってCC回復+2[→4]

スキル	必要SP
❶リープウィル	240
❷術防御+4	480
❸クリレジスト	720
❹術防御+6	960
❺ヴァイタル	1200
称号マスター	3600

051 ナイスプリンス

習得: 150個のスキルを習得する
装備: 攻撃相殺時に打ち勝ってCC回復+3[→6]

スキル	必要SP
❶サブマスタリ	400
❷術防御+5	800
❸ディスバード	1200
❹術防御+8	1600
❺エンチャント	2000
称号マスター	6000

052 ゴージャスプリンス

習得: 350個のスキルを習得する
装備: 攻撃相殺時に打ち勝ってCC回復+4[→8]

スキル	必要SP
❶フィスペル	1000
❷防御力+7	2000
❸ディスバード	3000
❹防御力+11	4000
❺マジェスティ・ゲイト	5000
称号マスター	15000

053 生き抜く者

習得：リチャードを操作キャラクターにして50回戦闘に勝利する
装備：秘奥義のダメージが20[→40]%増加

スキル&必要SP	
❶クリアタック	300
❷防御力+4	600
❸チャージ+	900
❹防御力+6	1200
❺リカバリー	1500
称号マスター	4500

054 バーンガード

習得：火傷を1回防止する
装備：火傷防止[+CCが「4+状態異常レベル」回復]

スキル&必要SP	
❶ディバーン	150
❷回避+3	300
❸ディバーン	450
❹回避+5	600
❺ディバーン	750
称号マスター	2250

055 ポイズンガード

習得：猛毒を1回防止する
装備：猛毒防止[+CCが「4+状態異常レベル」回復]

スキル&必要SP	
❶ディシズン	150
❷防御力+3	300
❸ディシズン	450
❹防御力+5	600
❺ディシズン	750
称号マスター	2250

056 パライガード

習得：マヒを1回防止する
装備：マヒ防止[+CCが「4+状態異常レベル」回復]

スキル&必要SP	
❶ディスパライ	180
❷攻撃力+3	360
❸ディスパライ	540
❹攻撃力+5	720
❺ディスパライ	900
称号マスター	2700

057 コレクター坊や

習得：アイテム収集率を10%以上にする
装備：敵を倒す度にアイテム入手率増加3[→5]%

スキル&必要SP	
❶雷神剣	200
❷術攻撃+4	400
❸ヴァイタル	600
❹術攻撃+6	800
❺サブヒール	1000
称号マスター	3000

058 コレクター王子

習得：アイテム収集率を30%以上にする
装備：敵を倒す度にアイテム入手率増加5[→10]%

スキル&必要SP	
❶レイリカバー	300
❷術攻撃+5	600
❸サブヒール	900
❹術攻撃+8	1200
❺クリスロウ	1500
称号マスター	4500

059 コレクター国王

習得：アイテム収集率を60%以上にする
装備：敵を倒す度にアイテム入手率増加7[→13]%

スキル&必要SP	
❶サブヒール	600
❷術攻撃+6	1200
❸クリストーン	1800
❹術攻撃+9	2400
❺クリスロウ	3000
称号マスター	9000

060 コレクター世界覇者

習得：アイテム収集率を98%以上にする
装備：敵を倒す度にアイテム入手率増加9[→16]%

スキル&必要SP	
❶クリスロウ	1000
❷術攻撃+7	2000
❸ヴァイタル	3000
❹術攻撃+11	4000
❺サブヒール	5000
称号マスター	15000

061 フェムト国家予算

習得：最大所持ガルドを10000ガルド以上にする
装備：クリティカル時に10[→15]ガルドゲット

スキル&必要SP	
❶アベンジャーバイト	200
❷防御力+3	400
❸クリレジスト	600
❹防御力+5	800
❺サブエクス	1000
称号マスター	3000

062 ピコ国家予算

習得：最大所持ガルドを50000ガルド以上にする
装備：クリティカル時に20[→30]ガルドゲット

スキル&必要SP	
❶シェイドインペリアル	300
❷防御力+5	600
❸ヴァイタル	900
❹防御力+8	1200
❺サブエクス	1500
称号マスター	4500

063 ナノ国家予算

習得：最大所持ガルドを500000ガルド以上にする
装備：クリティカル時に40[→60]ガルドゲット

スキル&必要SP	
❶クリレジスト	600
❷防御力+6	1200
❸レイライフ	1800
❹防御力+9	2400
❺サブエクス	3000
称号マスター	9000

064 ほぼ国家予算

習得：最大所持ガルドを3000000ガルド以上にする
装備：クリティカル時に80[→120]ガルドゲット

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	1000
❷防御力+7	2000
❸ヴァイタル	3000
❹防御力+11	4000
❺サブエクス	5000
称号マスター	15000

065 お得意様

習得：総消費ガルドを20000ガルド以上にする
装備：味方エレスゲージの増加率10[→20]%上昇

スキル&必要SP	
❶サバイバー	250
❷攻撃力+4	500
❸サブマスタリ	750
❹攻撃力+6	1000
❺ヴァイタル	1250
称号マスター	3750

066 お得意様々

習得：総消費ガルドを200000ガルド以上にする
装備：味方エレスゲージの増加率20[→30]%上昇

スキル&必要SP	
❶ライフゲイン	500
❷攻撃力+6	1000
❸サブマスタリ	1500
❹攻撃力+9	2000
❺ヴァイタル	2500
称号マスター	7500

067 お得意ゴッドスター

習得：総消費ガルドを2000000ガルド以上にする
装備：味方エレスゲージの増加率30[→40]%上昇

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	750
❷攻撃力+7	1500
❸ライフゲイン	2250
❹攻撃力+11	3000
❺サブマスタリ	3750
称号マスター	11250

068 におう伝

習得：納豆トーストを10回料理する
装備：戦闘後に20[→30]%の確率で納豆トーストをつくる

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	250
❷術攻撃+7	500
❸ヴァイタル	750
❹術攻撃+12	1000
❺エクシード	1250
称号マスター	3750

069 非礼の誇り

習得：非礼を50回使用する
装備：ダメージ時に◉ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶非礼	100
❷命中+4	200
❸パリヒール	300
❹命中+6	400
❺非礼	500
称号マスター	1500

070 非礼の魂

習得：非礼を250回使用する
装備：ダメージ時に◉ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶非礼	300
❷命中+6	600
❸ヴァイタル	900
❹命中+9	1200
❺非礼	1500
称号マスター	4500

071 説破の誇り

習得：説破を40回使用する
装備：ダメージ時に◉ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶説破	150
❷回避+7	300
❸ブレス	450
❹回避+11	600
❺説破	750
称号マスター	2250

072 説破の魂

習得：説破を200回使用する
装備：ダメージ時に◉ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶説破	350
❷回避+4	700
❸ブレス	1050
❹回避+6	1400
❺説破	1750
称号マスター	5250

073 愚弄の誇り

習得：愚弄を30回使用する
装備：ダメージ時に◉ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶愚弄	200
❷術防御+3	400
❸ディスバード	600
❹術防御+5	800
❺愚弄	1000
称号マスター	3000

074 愚弄の魂

習得：愚弄を150回使用する
装備：ダメージ時に◉ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶愚弄	400
❷術防御+5	800
❸ディスバード	1200
❹術防御+8	1600
❺愚弄	2000
称号マスター	6000

075 雷神の誇り

習得：雷神剣を50回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶雷神剣	120
❷攻撃力+4	240
❸アブソーブ	360
❹攻撃力+6	480
❺雷神剣	600
称号マスター	1800

076 雷神の魂

習得：雷神剣を250回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶雷神剣	320
❷攻撃力+6	640
❸アブソーブ	960
❹攻撃力+9	1280
❺雷神剣	1600
称号マスター	4800

077 風神の誇り

習得：風神剣を50回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶風神剣	170
❷術防御+5	340
❸ディスロウ	510
❹術防御+8	680
❺風神剣	850
称号マスター	2550

078 風神の魂

習得：風神剣を250回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶風神剣	370
❷術防御+7	740
❸ディスロウ	1110
❹術防御+11	1480
❺風神剣	1850
称号マスター	5550

079 沙雨の誇り

習得：秋沙雨を40回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶秋沙雨	240
❷回避+3	480
❸ディスパライ	720
❹回避+5	960
❺秋沙雨	1200
称号マスター	3600

080 沙雨の魂

習得：秋沙雨を200回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶秋沙雨	440
❷回避+3	880
❸ディスパライ	1320
❹回避+5	1760
❺秋沙雨	2200
称号マスター	6600

081 断空の誇り

習得：断空剣を40回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶断空剣	280
❷攻撃力+3	560
❸ディシズン	840
❹攻撃力+5	1120
❺断空剣	1400
称号マスター	4200

082 断空の魂

習得：断空剣を200回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶断空剣	480
❷攻撃力+3	960
❸ディシズン	1440
❹攻撃力+5	1920
❺断空剣	2400
称号マスター	7200

083 獅炎の誇り

習得：獅吼爆炎陣を30回使用する
装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶獅吼爆炎陣	300
❷攻撃力+5	600
❸ディシンセク	900
❹攻撃力+8	1200
❺獅吼爆炎陣	1500
称号マスター	4500

084 獅炎の魂

習得：獅吼爆炎陣を150回使用する
装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶獅吼爆炎陣	400
❷防御力+5	800
❸ディスビスト	1200
❹防御力+8	1600
❺獅吼爆炎陣	2000
称号マスター	6000

085 鳳凰の誇り

習得：鳳凰天駆を30回使用する
装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶鳳凰天駆	300
❷命中+5	600
❸ディバーン	900
❹命中+8	1200
❺鳳凰天駆	1500
称号マスター	4500

086 鳳凰の魂

習得：鳳凰天駆を150回使用する
装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶鳳凰天駆	400
❷術攻撃+5	800
❸ディバーン	1200
❹術攻撃+8	1600
❺鳳凰天駆	2000
称号マスター	6000

087 月夜の誓い

習得：朧月夜を40回使用する
装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶朧月夜	300
❷術防御+5	600
❸パリヒール	900
❹術防御+8	1200
❺朧月夜	1500
称号マスター	4500

088 月夜の盟約

習得：朧月夜を200回使用する
装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶朧月夜	400
❷回避+5	800
❸ヴァーテクス・ローズ	1200
❹回避+8	1600
❺朧月夜	2000
称号マスター	6000

089 双月の誓い

習得：双月を40回使用する
装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶双月	300
❷攻撃力+5	600
❸ヴァイタル	900
❹攻撃力+8	1200
❺双月	1500
称号マスター	4500

090 双月の盟約

習得：双月を200回使用する
装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶双月	400
❷防御力+5	800
❸ヴァイタル	1200
❹防御力+8	1600
❺双月	2000
称号マスター	6000

091 吸精の誇り

習得：リープウィルを40回使用する
装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶リープウィル	420
❷命中+3	840
❸ディスデビル	1260
❹命中+5	1680
❺リープウィル	2100
称号マスター	6300

092 吸精の魂

習得：リープウィルを320回使用する
装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶リープウィル	260
❷命中+3	520
❸ディスデビル	780
❹命中+5	1040
❺リープウィル	1300
称号マスター	3900

093 暴剣の誇り

習得：レストレスソードを40回使用する
装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶レストレスソード	460
❷術防御+3	920
❸ヴァイタル	1380
❹術防御+5	1840
❺レストレスソード	2300
称号マスター	6900

094 暴剣の魂

習得：レストレスソードを320回使用する
装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶レストレスソード	300
❷術防御+4	600
❸ヴァイタル	900
❹術防御+6	1200
❺レストレスソード	1500
称号マスター	4500

095 射影の誇り

習得：シェイドインペリアルを35回使用する
装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶シェイドインペリアル	500
❷術攻撃+4	1000
❸ディシンセク	1500
❹術攻撃+6	2000
❺シェイドインペリアル	2500
称号マスター	7500

096 射影の魂

習得：シェイドインペリアルを280回使用する
装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶シェイドインペリアル	340
❷術攻撃+4	680
❸ディシンセク	1020
❹術攻撃+6	1360
❺シェイドインペリアル	1700
称号マスター	5100

097 獣砕の誇り

習得：アベンジャーバイトを40回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶アベンジャーバイト	300
❷術攻撃+5	600
❸ディシンセク	900
❹術攻撃+8	1200
❺アベンジャーバイト	1500
称号マスター	4500

098 獣砕の魂

習得：アベンジャーバイトを320回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1 30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶アベンジャーバイト	400
❷術攻撃+5	800
❸ディシンセク	1200
❹術攻撃+8	1600
❺アベンジャーバイト	2000
称号マスター	6000

099 解毒の誓い

習得：アンチドートを40回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶アンチドート	300
❷命中+5	600
❸ヴァイタル	900
❹命中+8	1200
❺アンチドート	1500
称号マスター	4500

100 解毒の盟約

習得：アンチドートを320回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶アンチドート	400
❷術攻撃+5	800
❸ヴァイタル	1200
❹術攻撃+8	1600
❺アンチドート	2000
称号マスター	6000

101 万雷の誓い

習得：ライトニングブラスターを35回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶ライトニングブラスター	300
❷術防御+5	600
❸ヴァイタル	900
❹術防御+8	1200
❺ライトニングブラスター	1500
称号マスター	4500

102 万雷の盟約

習得：ライトニングブラスターを280回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶ライトニングブラスター	400
❷回避+5	800
❸ヴァイタル	1200
❹回避+8	1600
❺ライトニングブラスター	2000
称号マスター	6000

103 怨鎖の誓い

習得：サイフォンタングルを35回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶サイフォンタングル	300
❷攻撃力+5	600
❸ヴァイタル	900
❹攻撃力+8	1200
❺サイフォンタングル	1500
称号マスター	4500

104 怨鎖の盟約

習得：サイフォンタングルを280回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1 30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶サイフォンタングル	400
❷防御力+5	800
❸ヴァイタル	1200
❹防御力+8	1600
❺サイフォンタングル	2000
称号マスター	6000

105 業檻の誓い

習得：イグニートプリズンを35回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶イグニートプリズン	300
❷命中+5	600
❸ヴァイタル	900
❹命中+8	1200
❺イグニートプリズン	1500
称号マスター	4500

106 業檻の盟約

習得：イグニートプリズンを280回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶イグニートプリズン	400
❷術攻撃+5	800
❸ヴァイタル	1200
❹術攻撃+8	1600
❺イグニートプリズン	2000
称号マスター	6000

107 聖槍の誇り

習得：ホーリーランスを30回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶ホーリーランス	400
❷術攻撃+5	800
❸ヴァイタル	1200
❹術攻撃+8	1600
❺ホーリーランス	2000
称号マスター	6000

※ HPの回復量は「1［→2］×最大HPに対する現在のHPの減少率の数値」。

108 聖槍の魂

習得：ホーリーランスを240回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶ホーリーランス	500
❷術攻撃+5	1000
❸ヴァイタル	1500
❹術攻撃+8	2000
❺ホーリーランス	2500
称号マスター	7500

109 流星の誇り

習得：シューティングスターを25回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶シューティングスター	600
❷術防御+5	1200
❸ヴァイタル	1800
❹術防御+8	2400
❺シューティングスター	3000
称号マスター	9000

110 流星の魂

習得：シューティングスターを200回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶シューティングスター	700
❷回避+5	1400
❸ヴァイタル	2100
❹回避+8	2800
❺シューティングスター	3500
称号マスター	10500

111 アーツスラスター

習得：すべてのアーツ称号（069～090）を獲得する

装備：A技のクリティカル率20［→30］%増加

スキル&必要SP	
❶サブマスタリ	1200
❷攻撃力+7	2400
❸ヴァイタル	3600
❹攻撃力+11	4800
❺アタック+	6000
称号マスター	18000

112 バーストエンペラー

習得：すべてのバースト称号（091～110）を獲得する

装備：B技のクリティカル率20［→30］%増加

スキル&必要SP	
❶シューティングスター	1600
❷術攻撃+7	3200
❸ヴァイタル	4800
❹術攻撃+11	6400
❺マインド+	8000
称号マスター	24000

113 アスベルに変装

習得：テロスアステュのヒューマノイドに「翡翠の影像」を渡す

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	600
❷攻撃力+5	1200
❸アスベリッチ	1800
❹攻撃力+8	2400
❺リフォース	3000
称号マスター	9000

114 ソフィに変装

習得：テロスアステュのヒューマノイドに「白銀の影像」を渡す

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	610
❷防御力+5	1220
❸ソフィッチ	1830
❹防御力+8	2440
❺リフォース	3050
称号マスター	9150

115 ヒューバートに変装

習得：テロスアステュのヒューマノイドに「蒼海の影像」を渡す

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	620
❷命中+5	1240
❸ヒュベリッチ	1860
❹命中+8	2480
❺リフォース	3100
称号マスター	9300

116 シェリアに変装

習得：テロスアステュのヒューマノイドに「琥珀の影像」を渡す

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	630
❷術攻撃+5	1260
❸シェリアッチ	1890
❹術攻撃+8	2520
❺リフォース	3150
称号マスター	9450

117 マリクに変装

習得：テロスアステュのヒューマノイドに「深淵の影像」を渡す

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	640
❷術防御+5	1280
❸マリキッチ	1920
❹術防御+8	2560
❺リフォース	3200
称号マスター	9600

118 パスカルに変装

習得：テロスアステュのヒューマノイドに「朱蓮の影像」を渡す

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	650
❷回避+5	1300
❸パスカリッチ	1950
❹回避+8	2600
❺リフォース	3250
称号マスター	9750

マリク

001 騎士学校教官

- 習得：はじめから所持
- 装備：回避+4[→6]%

スキル&必要SP	
❶フォトンブレイズ	40
❷回避+3	80
❸ディスバード	120
❹回避+5	160
❺バリヒール	200
称号マスター	600

002 殿下を知る者

- 習得：はじめから所持
- 装備：防御力+4[→6]%

スキル&必要SP	
❶ディスプラン	80
❷防御力+3	160
❸ロックランス	240
❹防御力+5	320
❺クリマキシマ	400
称号マスター	1200

003 憧れ騎士

- 習得：はじめから所持
- 装備：攻撃力+4[→6]%

スキル&必要SP	
❶クールスレット	100
❷攻撃力+3	200
❸旋の炎	300
❹攻撃力+5	400
❺エクシード	500
称号マスター	1500

004 リチャード軍捕虜

- 習得：第2幕 バロニア城 10
- 装備：術攻撃力+4[→6]%

スキル&必要SP	
❶カラミティ・ロンド	200
❷攻撃力+4	400
❸漆の玄	600
❹攻撃力+6	800
❺ライズ	1000
称号マスター	3000

005 元教官

- 習得：第2幕 バロニア城 10
- 装備：術防御力+4[→6]%

スキル&必要SP	
❶ロックランス	200
❷術防御+5	400
❸落凰破	600
❹術防御+8	800
❺リリース	1000
称号マスター	3000

006 博識

- 習得：第3幕 オル・レイユ&ストラタ岩石砂漠&未踏の砂漠&セイブル・イゾレ START
- 装備：命中+4[→6]%

スキル&必要SP	
❶アイススパイン	270
❷命中+5	540
❸守破離	810
❹命中+8	1080
❺ヴィヒール	1350
称号マスター	4050

007 理想に燃えた若者

- 習得：第3幕 フェンデル政府塔&氷海への道 START
- 装備：最大HP+10[→16]%

スキル&必要SP	
❶疾風怒濤	330
❷防御力+6	660
❸エアプレッシャー	990
❹防御力+9	1320
❺ヴァイタル	1650
称号マスター	4950

008 夢教官

- 習得：第4幕 国境砦&未開の雪道 2
- 装備：命中+6[→8]%

スキル&必要SP	
❶ブレイズワルツ	420
❷命中+6	840
❸驚天動地	1260
❹命中+9	1680
❺バリヒール	2100
称号マスター	6300

009 光の投刃士

- 習得：第4幕 バシス軍事基地 13
- 装備：A技初段[→すべての攻撃]で暴星バリアを破れるようになる

スキル&必要SP	
❶ディスカオス	520
❷回避+7	1040
❸ヴァニッシュフロウ	1560
❹回避+11	2080
❺ディスカオス	2600
称号マスター	7800

010 見守る教官

- 習得：第4幕 ガルディアシャフト(星の核) 16
- 装備：術攻撃力+6[→8]%

スキル&必要SP	
❶フリジットコフィン	550
❷回避+7	1100
❸ディスカオス	1650
❹回避+11	2200
❺リリース	2750
称号マスター	8250

011 ナイスミドル

- 習得：サブイベント 019「マリクの先生」をクリア
- 装備：30[→50]以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶フォトンブレイズ	240
❷命中+3	480
❸プリベンド	720
❹命中+5	960
❺サブマスタリ	1200
称号マスター	3600

012 羽を生やす者

- 習得：サブイベント 063「ヘンな人たち」手順❸を終了
- 装備：ステップ距離40[→60]%増加

スキル&必要SP	
❶クリポイズン	320
❷術防御+3	640
❸ヴィライズ	960
❹術防御+5	1280
❺サブヒール	1600
称号マスター	4800

013 デカイ男

- 習得：サブイベント 042「ロックガガン研究家」をクリア
- 装備：40[→60]以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶バインドゴースト	350
❷防御力+4	700
❸プリベンド	1050
❹防御力+6	1400
❺クリマキシマ	1750
称号マスター	5250

014 次期マスター候補

- 習得：サブイベント 043「密輸入」をクリア
- 装備：戦闘中のグミ回復+4[→8]%

スキル&必要SP	
❶ファントムフレア	420
❷命中+4	840
❸レイスピード	1260
❹命中+6	1680
❺サブエクス	2100
称号マスター	6300

015 やっぱり元教官

- 習得：チャット 217「誓い」を発生させる
- 装備：50[→80]以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶クリパライズ	510
❷防御力+5	1020
❸ヴィリカバー	1530
❹防御力+8	2040
❺レイスピード	2550
称号マスター	7650

016 死ねない男

- 習得：サブイベント 047「ロベリアの墓」をクリア
- 装備：戦闘中のグミ回復+5[→10]%

スキル&必要SP	
❶エターナル・セレナーデ	520
❷防御力+6	1040
❸ヴィヴェイド	1560
❹防御力+9	2080
❺レイスピード	2600
称号マスター	7800

017 名わき役

- 習得：サブイベント 060「劇の公演」をクリア
- 装備：攻撃力・術攻撃+5[→7]%

スキル&必要SP	
❶フリジットコフィン	530
❷攻撃力+6	1060
❸フリジットコフィン	1590
❹攻撃力+9	2120
❺レイスピード	2650
称号マスター	7950

018 いけてる軍人

- 習得：サブイベント 040「いけてる教官」をクリア
- 装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ブレイジングハーツ	600
❷防御力+6	1200
❸コスチューム	1800
❹防御力+9	2400
❺ヴァニッシュフロウ	3000
称号マスター	9000

019 ライフセイバー

- 習得：サブイベント 069「水着の盗難」で水着を入手
- 装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ホーリィ	550
❷回避+7	1100
❸コスチューム	1650
❹回避+11	2200
❺アブソーブ	2750
称号マスター	8250

020 原素改造

- 習得：テロスアステュのヒューマノイドから購入
- 装備：気絶時間が1.5[→1]秒になる

スキル&必要SP	
❶クリアタック	460
❷防御力+6	920
❸ディスカース	1380
❹防御力+9	1840
❺レ・ディスラプション	2300
称号マスター	6900

※ HPの回復量は「1[→2]×最大HPに対する現在のHPの減少率の数値」。

021 フェンドル師範

習得	未来への系譜編 ラント(未来編)&バロニア(未来編)&王都地下(未来編) 10
装備	攻撃力・術攻撃+5[→7]%

スキル&必要SP	
❶アブレイドバロウ	800
❷術攻撃+5	1600
❸ヴァイタル	2400
❹術攻撃+8	3200
❺スタン	4000
称号マスター	12000

022 おとこ引率者

習得	未来への系譜編 フェンデル氷山遺跡(未来編) 7
装備	防御中のアクセルゲージ増加量が1.3[→1.5]倍になる

スキル&必要SP	
❶アクセル	1000
❷防御力+5	2000
❸ヴァイタル	3000
❹防御力+8	4000
❺スタン	5000
称号マスター	15000

023 若き日の思い出

習得	サブイベント 077「思い出の花の名」をクリア
装備	アワーグラスの効果時間が1.5[→2]倍になる

スキル&必要SP	
❶スタン	1200
❷攻撃力+5	2400
❸震天裂空斬光旋風(略)	3600
❹攻撃力+8	4800
❺エクシード	6000
称号マスター	18000

024 投刃剣士

習得	Lv10になる
装備	防御力・術防御+3[→4]%

スキル&必要SP	
❶フォトンブレイズ	100
❷防御力+3	200
❸旋の炎	300
❹防御力+5	400
❺ロックランス	500
称号マスター	1500

025 投刃術士

習得	Lv20になる
装備	命中・回避+3[→4]%

スキル&必要SP	
❶クラスターレイド	200
❷回避+3	400
❸漆の玄	600
❹回避+5	800
❺レイアーツ	1000
称号マスター	3000

026 投刃闘士

習得	Lv30になる
装備	防御力・術防御+4[→5]%

スキル&必要SP	
❶バーンストライク	300
❷術防御+4	600
❸落凰破	900
❹術防御+6	1200
❺スタン	1500
称号マスター	4500

027 投刃輝術師

習得	Lv40になる
装備	命中・回避+4[→5]%

スキル&必要SP	
❶アイシクルペイン	400
❷命中+5	800
❸守破離	1200
❹命中+8	1600
❺レイアーツ	2000
称号マスター	6000

028 操刃術士

習得	Lv50になる
装備	防御力・術防御+5[→6]%

スキル&必要SP	
❶レ・ディスラプション	500
❷防御力+6	1000
❸疾風怒濤	1500
❹防御力+9	2000
❺レイアーツ	2500
称号マスター	7500

029 操刃闘士

習得	Lv80になる
装備	命中・回避+5[→6]%

スキル&必要SP	
❶リリース	800
❷回避+7	1600
❸驚天動地	2400
❹回避+11	3200
❺レイアーツ	4000
称号マスター	12000

030 操刃輝術師

習得	Lv100になる
装備	防御力・術防御+6[→8]%

スキル&必要SP	
❶ヴァニッシュフロウ	1000
❷術防御+7	2000
❸ドラゴンスレイヤー	3000
❹術防御+11	4000
❺ブレイズワルツ	5000
称号マスター	15000

031 オレの名はマリク

習得	Lv200になる
装備	命中・回避+6[→8]%

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	2000
❷命中+7	4000
❸クリパライズ	6000
❹命中+11	8000
❺ヴァイタル	10000
称号マスター	30000

032 瞬光紳士

習得	10秒以内に戦闘に勝利することを10回行う
装備	戦闘移動速度+10[→15]%

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	150
❷回避+3	300
❸クリマキシマ	450
❹回避+5	600
❺プリベンド	750
称号マスター	2250

033 プロフェッサー

習得	敵を100体倒す
装備	敵を倒したときにCC回復+2[→3]

スキル&必要SP	
❶ディバーン	160
❷回避+3	320
❸クラスターレイド	480
❹回避+5	640
❺プリベンド	800
称号マスター	2400

034 ベルセルジェントル

習得	敵を1000体倒す
装備	敵を倒したときにCC回復+3[→4]

スキル&必要SP	
❶ディバーン	500
❷回避+6	1000
❸ディスデビル	1500
❹回避+9	2000
❺プリベンド	2500
称号マスター	7500

035 スキルビギナー

習得	CC2の術・技を300回使用する
装備	連続クリティカル率10[→20]%アップ

スキル&必要SP	
❶クールスレッド	180
❷攻撃力+3	360
❸レイライズ	540
❹攻撃力+5	720
❺レイヒール	900
称号マスター	2700

036 スキルエキスパート

習得	CC3の術・技を750回使用する
装備	連続クリティカル率15[→25]%アップ

スキル&必要SP	
❶ファントムフレア	400
❷攻撃力+5	800
❸レイライズ	1200
❹攻撃力+8	1600
❺レイヒール	2000
称号マスター	6000

037 スキルマスター

習得	CC4の術・技を1500回使用する
装備	連続クリティカル率20[→30]%アップ

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	800
❷攻撃力+7	1600
❸レイライズ	2400
❹攻撃力+11	3200
❺レイヒール	4000
称号マスター	12000

038 スロアー

習得	A技を合計500回使用する
装備	A技のクリティカル率10[→20]%増加

スキル&必要SP	
❶ブレス	220
❷攻撃力+4	440
❸ディスティク	660
❹攻撃力+6	880
❺ブレス	1100
称号マスター	3300

039 ハイ・スロアー

習得	A技を合計5000回使用する
装備	A技のクリティカル率15[→25]%増加

スキル&必要SP	
❶ブレス	850
❷攻撃力+7	1700
❸ディスティク	2550
❹攻撃力+11	3400
❺クリティカル	4250
称号マスター	12750

040 ソーサラー

習得	B技を合計750回使用する
装備	B技のクリティカル率10[→20]%増加

スキル&必要SP	
❶アイススパイン	260
❷術攻撃+4	520
❸バーンストライク	780
❹術攻撃+6	1040
❺エンチャント	1300
称号マスター	3900

041 ハイ・ソーサラー

習得	B技を合計7500回使用する
装備	B技のクリティカル率15[→25]%増加

スキル&必要SP	
❶ホーリィ	950
❷術攻撃+7	1900
❸スーサイドエコー	2850
❹術攻撃+11	3800
❺エンチャント	4750
称号マスター	14250

042 クリティカラー

習得	クリティカルを50回発生させる
装備	敵を倒すとエレスゲージが200[→300]増加

スキル&必要SP	
❶クールスレッド	150
❷命中+3	300
❸ディスバード	450
❹命中+5	600
❺クリマキシマ	750
称号マスター	2250

043 クリティカリスト
習得: クリティカルを300回発生させる
装備: 敵を倒すとエレスゲージが300[→450]増加

スキル&必要SP	
❶ディスティク	350
❷命中+5	700
❸ディスプラン	1050
❹命中+8	1400
❺クリマキシマ	1750
称号マスター	5250

044 クリティカる紳士
習得: クリティカルを1500回発生させる
装備: 敵を倒すとエレスゲージが400[→600]増加

スキル&必要SP	
❶ディスデビル	800
❷命中+7	1600
❸ディスカオス	2400
❹命中+11	3200
❺イヴェイド+	4000
称号マスター	12000

045 コンボファイター
習得: 15ヒット以上で トドメを刺すことを10回行う
装備: 15[→10]ヒット以上で クリティカル率増加

スキル&必要SP	
❶旋の炎	140
❷命中+3	280
❸クラスターレイド	420
❹命中+5	560
❺クリティカル	700
称号マスター	2100

046 コンボハンター
習得: 30ヒット以上で トドメを刺すことを7回行う
装備: 30[→20]ヒット以上で クリティカル率増加

スキル&必要SP	
❶バーンストライク	300
❷命中+5	600
❸アイススパイン	900
❹命中+8	1200
❺クリティカル	1500
称号マスター	4500

047 コンボマスター
習得: 50ヒット以上で トドメを刺すことを5回行う
装備: 50[→25]ヒット以上で クリティカル率増加

スキル&必要SP	
❶エアプレッシャー	500
❷命中+6	1000
❸ライズ	1500
❹命中+9	2000
❺クリティカル	2500
称号マスター	7500

048 コンボカイザー
習得: 100ヒット以上で トドメを刺すことを3回行う
装備: 100[→50]ヒット以上で クリティカル率増加

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	1000
❷命中+7	2000
❸クリティカル	3000
❹命中+11	4000
❺ヒット+	5000
称号マスター	15000

049 デュアルスマッシャー
習得: 2体以上の敵を 同時に倒すことを10回行う
装備: 敵を倒したときに CC回復+2[→4]

スキル&必要SP	
❶ホーリィ	250
❷攻撃力+4	500
❸ブレス	750
❹攻撃力+6	1000
❺エンチャント	1250
称号マスター	3750

050 フォーススマッシャー
習得: 4体以上の敵を 同時に倒すことを20回行う
装備: 敵を倒したときに CC回復+4[→6]

スキル&必要SP	
❶ホーリィ	400
❷命中+5	800
❸ブレス	1200
❹命中+8	1600
❺エンチャント	2000
称号マスター	6000

051 特性紳士
習得: 弱点連携で攻撃を 100回ヒットさせる
装備: 無機物の有効特性を付加

スキル&必要SP	
❶ディスバード	200
❷回避+4	400
❸ディスティク	600
❹回避+6	800
❺ディスプラン	1000
称号マスター	3000

052 特性教授
習得: 弱点連携で攻撃を 750回ヒットさせる
装備: 昆虫の有効特性を付加

スキル&必要SP	
❶ディスプラン	350
❷防御力+5	700
❸ディスバード	1050
❹防御力+8	1400
❺ディスデビル	1750
称号マスター	5250

053 特性ナイスミドル
習得: 弱点連携で攻撃を 10000回ヒットさせる
装備: 竜族の有効特性を付加

スキル&必要SP	
❶ディスデビル	950
❷回避+6	1900
❸ディスカオス	2850
❹回避+9	3800
❺レジスト+	4750
称号マスター	14250

054 アイテムゲッター
習得: 戦闘勝利時のアイテム入手数が40個以上になる
装備: 敵を倒す度にアイテム入手率増加4[→8]%

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	270
❷術攻撃+4	540
❸サバイバー	810
❹術攻撃+6	1080
❺ライフゲイン	1350
称号マスター	4050

055 アイテムダンディー
習得: 戦闘勝利時のアイテム入手数が200個以上になる
装備: 敵を倒す度にアイテム入手率増加6[→10]%

スキル&必要SP	
❶アイシクルペイン	400
❷防御力+5	800
❸サバイバー	1200
❹防御力+8	1600
❺ライフゲイン	2000
称号マスター	6000

056 アイテムグレイシア
習得: 戦闘勝利時のアイテム入手数が1000個以上になる
装備: 敵を倒す度にアイテム入手率増加8[→16]%

スキル&必要SP	
❶サバイバー	1200
❷防御力+7	2400
❸ライフゲイン	3600
❹防御力+11	4800
❺デフェンス+	6000
称号マスター	18000

057 チーフ・マスタリー
習得: 5個の称号をマスターする
装備: CC上限+1[→2]

スキル&必要SP	
❶フィプリベン	300
❷術攻撃+4	600
❸フィクリティ	900
❹術攻撃+6	1200
❺エクシード	1500
称号マスター	4500

058 キング・マスタリー
習得: 40個の称号をマスターする
装備: CC上限+2[→3]

スキル&必要SP	
❶ファントムフレア	450
❷防御力+5	900
❸フィクリティ	1350
❹防御力+8	1800
❺ライズ	2250
称号マスター	6750

059 ゴッド・マスタリー
習得: 80個の称号をマスターする
装備: CC上限+3[→4]

スキル&必要SP	
❶ドラゴンスレイヤー	1750
❷術防御+7	3500
❸ヴァイタル	5250
❹術防御+11	7000
❺エターナル・セレナーデ	8750
称号マスター	26250

060 デューク
習得: 30個のスキルを習得する
装備: 30[→60]以下のダメージを 1/10にする

スキル&必要SP	
❶サイフォンタングル	240
❷命中+4	480
❸フィスペル	720
❹命中+6	960
❺エンチャント	1200
称号マスター	3600

061 ナイスデューク
習得: 150個のスキルを習得する
装備: 20[→40]以下の ダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶フィプリベン	400
❷防御力+5	800
❸フィスペル	1200
❹防御力+8	1600
❺カラミティ・ロンド	2000
称号マスター	6000

062 ゴージャスデューク
習得: 350個のスキルを習得する
装備: 1000[→800]以上の ダメージを半分にする

スキル&必要SP	
❶クリポイズン	1000
❷防御力+7	2000
❸クリパライズ	3000
❹防御力+11	4000
❺エクシード	5000
称号マスター	15000

063 駆け抜ける者
習得: マリクを操作キャラクターにして 50回戦闘に勝利する
装備: 秘奥義のダメージが 20[→40]%増加

スキル&必要SP	
❶チャージ+	300
❷防御力+4	600
❸リカバリー	900
❹防御力+6	1200
❺エクシード	1500
称号マスター	4500

064 エージェント
習得: ディスカバリー発見数を 4箇所以上にする
装備: 味方エレスゲージの増加率 10[→20]%上昇

スキル&必要SP	
❶ディスバード	200
❷回避+3	400
❸サブヒール	600
❹回避+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

065 エクスプローラー

習得：ディスカバリー発見数を21箇所以上にする

装備：味方エレスゲージの増加率20[→30]%上昇

スキル&必要SP	
❶ディスティク	300
❷回避+5	600
❸エアプレッシャー	900
❹回避+8	1200
❺サブヒール	1500
称号マスター	4500

066 ワールドシーカー

習得：ディスカバリー発見数を59箇所以上にする

装備：味方エレスゲージの増加率30[→40]%上昇

スキル&必要SP	
❶ディスプラン	600
❷回避+6	1200
❸レイリカバー	1800
❹回避+9	2400
❺サブヒール	3000
称号マスター	9000

067 ディスカバリスト

習得：ディスカバリー発見数を85箇所にする

装備：味方エレスゲージの増加率40[→50]%上昇

スキル&必要SP	
❶ディスデビル	1000
❷回避+7	2000
❸ヴァイタル	3000
❹回避+11	4000
❺サブヒール	5000
称号マスター	15000

068 エレスボタン

習得：エナジー消費量を500以上にする

装備：敵エレスゲージの増加率10[→20]%減少

スキル&必要SP	
❶クリアタック	200
❷術防御+3	400
❸クリイヴェイ	600
❹術防御+5	800
❺サブエクス	1000
称号マスター	3000

069 エレスポッター

習得：エナジー消費量を5000以上にする

装備：敵エレスゲージの増加率20[→30]%減少

スキル&必要SP	
❶クリアタック	300
❷術防御+5	600
❸バインドゴースト	900
❹術防御+8	1200
❺サブエクス	1500
称号マスター	4500

070 エレスポッティスト

習得：エナジー消費量を50000以上にする

装備：敵エレスゲージの増加率30[→40]%減少

スキル&必要SP	
❶クリイヴェイ	600
❷防御力+6	1200
❸レイライフ	1800
❹防御力+9	2400
❺サブエクス	3000
称号マスター	9000

071 エレス大紳士

習得：エナジー消費量を500000以上にする

装備：敵エレスゲージの増加率40[→50]%減少

スキル&必要SP	
❶ドラゴンスレイヤー	1000
❷命中+7	2000
❸クリイヴェイ	3000
❹命中+11	4000
❺サブエクス	5000
称号マスター	15000

072 時の旅人

習得：総プレイ時間を7時間以上にする

装備：30[→60]以下のダメージを1/10にする

スキル&必要SP	
❶サブマスタリ	250
❷命中+3	500
❸サバイバー	750
❹命中+5	1000
❺サイフォンタングル	1250
称号マスター	3750

073 時の遭遇者

習得：総プレイ時間を30時間以上にする

装備：20[→40]以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶レ・ディスラプション	500
❷命中+4	1000
❸サバイバー	1500
❹命中+6	2000
❺サブマスタリ	2500
称号マスター	7500

074 時の野望人

習得：総プレイ時間を100時間以上にする

装備：1000[→800]以上のダメージを半分にする

スキル&必要SP	
❶ブレイジングハーツ	750
❷命中+6	1500
❸ライフゲイン	2250
❹命中+9	3000
❺サブマスタリ	3750
称号マスター	11250

075 鯛枚はたき

習得：鯛茶漬けを10回料理する

装備：戦闘後に5[→10]%の確率で鯛茶漬けをつくる

スキル&必要SP	
❶ライフゲイン	250
❷防御力+7	500
❸サブマスタリ	750
❹防御力+11	1000
❺エクシード	1250
称号マスター	3750

076 ポイズンガード

習得：猛毒を5回防止する

装備：猛毒防止[+CCが「4+状態異常レベル」回復]

スキル&必要SP	
❶ディシズン	150
❷攻撃力+3	300
❸ディシズン	450
❹攻撃力+5	600
❺ディシズン	750
称号マスター	2250

077 パラライガード

習得：マヒを5回防止する

装備：マヒ防止[+CCが「4+状態異常レベル」回復]

スキル&必要SP	
❶ディスパライ	200
❷防御力+3	400
❸ディスパライ	600
❹防御力+5	800
❺ディスパライ	1000
称号マスター	3000

078 フリーズガード

習得：凍結を5回防止する

装備：凍結防止[+CCが「4+状態異常レベル」回復]

スキル&必要SP	
❶ディスリーズ	250
❷防御力+4	500
❸ディスリーズ	750
❹防御力+6	1000
❺ディスリーズ	1250
称号マスター	3750

079 バーンガード

習得：火傷を5回防止する

装備：火傷防止[+CCが「4+状態異常レベル」回復]

スキル&必要SP	
❶ディバーン	300
❷防御力+4	600
❸ディバーン	900
❹防御力+6	1200
❺ディバーン	1500
称号マスター	4500

080 カースドガード

習得：呪殺を5回防止する

装備：呪殺防止[+CCが「4+状態異常レベル」回復]

スキル&必要SP	
❶ディスカース	350
❷防御力+5	700
❸ディスカース	1050
❹防御力+8	1400
❺ディスカース	1750
称号マスター	5250

081 環境大臣

習得：サブイベント 071「環境大臣」をクリア

装備：最大HP+12[→20]%

スキル&必要SP	
❶アイシクルペイン	500
❷防御力+5	1000
❸パリヒール	1500
❹防御力+8	2000
❺ブレイジングハーツ	2500
称号マスター	7500

082 弐律の誇り

習得：弐律を50回使用する

装備：のけぞり時間を4[→8]%軽減

スキル&必要SP	
❶弐律	120
❷命中+3	240
❸ディシズン	360
❹命中+5	480
❺弐律	600
称号マスター	1800

083 弐律の魂

習得：弐律を250回使用する

装備：のけぞり時間を5[→10]%軽減

スキル&必要SP	
❶弐律	320
❷命中+4	640
❸ディシズン	960
❹命中+6	1280
❺弐律	1600
称号マスター	4800

084 参界の誇り

習得：参界を40回使用する

装備：のけぞり時間を4[→8]%軽減

スキル&必要SP	
❶参界	140
❷命中+4	280
❸ディスパライ	420
❹命中+6	560
❺参界	700
称号マスター	2100

085 参界の魂

習得：参界を200回使用する

装備：のけぞり時間を5[→10]%軽減

スキル&必要SP	
❶参界	340
❷命中+6	680
❸ディスパライ	1020
❹命中+9	1360
❺参界	1700
称号マスター	5100

086 四紋の誇り

習得：四紋を30回使用する

装備：のけぞり時間を4[→8]%軽減

スキル&必要SP	
❶四紋	170
❷命中+5	340
❸ディスリーズ	510
❹命中+8	680
❺四紋	850
称号マスター	2550

087 四紋の魂

習得：四紋を150回使用する
装備：のけぞり時間を5[→10]%軽減

スキル	必要SP
❶四紋	370
❷命中+6	740
❸ディスリーズ	1110
❹命中+9	1480
❺四紋	1850
称号マスター	5550

088 旋炎の誇り

習得：旋の炎を50回使用する
装備：のけぞり時間を4[→8]%軽減

スキル	必要SP
❶旋の炎	140
❷防御力+3	280
❸漆の玄	420
❹防御力+5	560
❺旋の炎	700
称号マスター	2100

089 旋炎の魂

習得：旋の炎を250回使用する
装備：のけぞり時間を5[→10]%軽減

スキル	必要SP
❶旋の炎	340
❷防御力+3	680
❸ヴァイタル	1020
❹防御力+5	1360
❺旋の炎	1700
称号マスター	5100

090 漆玄の誇り

習得：漆の玄を50回使用する
装備：のけぞり時間を4[→8]%軽減

スキル	必要SP
❶漆の玄	180
❷防御力+3	360
❸落凰破	540
❹防御力+5	720
❺漆の玄	900
称号マスター	2700

091 漆玄の魂

習得：漆の玄を250回使用する
装備：のけぞり時間を5[→10]%軽減

スキル	必要SP
❶漆の玄	380
❷防御力+3	760
❸ヴァイタル	1140
❹防御力+5	1520
❺漆の玄	1900
称号マスター	5700

092 落凰の誇り

習得：落凰破を40回使用する
装備：のけぞり時間を4[→8]%軽減

スキル	必要SP
❶落凰破	220
❷回避+4	440
❸守破離	660
❹回避+6	880
❺落凰破	1100
称号マスター	3300

093 落凰の魂

習得：落凰破を200回使用する
装備：のけぞり時間を5[→10]%軽減

スキル	必要SP
❶落凰破	420
❷回避+4	840
❸レブマスタリ	1260
❹回避+6	1680
❺落凰破	2100
称号マスター	6300

094 守破の誇り

習得：守破離を40回使用する
装備：のけぞり時間を4[→8]%軽減

スキル	必要SP
❶守破離	260
❷攻撃力+5	520
❸疾風怒濤	780
❹攻撃力+8	1040
❺守破離	1300
称号マスター	3900

095 守破の魂

習得：守破離を200回使用する
装備：のけぞり時間を5[→10]%軽減

スキル	必要SP
❶守破離	460
❷攻撃力+5	920
❸ヴァイタル	1380
❹攻撃力+8	1840
❺守破離	2300
称号マスター	6900

096 怒濤の誇り

習得：疾風怒濤を30回使用する
装備：のけぞり時間を4[→8]%軽減

スキル	必要SP
❶疾風怒濤	300
❷攻撃力+6	600
❸驚天動地	900
❹攻撃力+9	1200
❺疾風怒濤	1500
称号マスター	4500

097 怒濤の魂

習得：疾風怒濤を150回使用する
装備：のけぞり時間を5[→10]%軽減

スキル	必要SP
❶疾風怒濤	500
❷攻撃力+6	1000
❸ヴァイタル	1500
❹攻撃力+9	2000
❺疾風怒濤	2500
称号マスター	7500

098 驚天の誇り

習得：驚天動地を30回使用する
装備：のけぞり時間を4[→8]%軽減

スキル	必要SP
❶驚天動地	340
❷防御力+7	680
❸アブレイドバロウ	1020
❹防御力+11	1360
❺驚天動地	1700
称号マスター	5100

099 驚天の魂

習得：驚天動地を150回使用する
装備：のけぞり時間を5[→10]%軽減

スキル	必要SP
❶驚天動地	540
❷防御力+7	1080
❸ヴァイタル	1620
❹防御力+11	2160
❺驚天動地	2700
称号マスター	8100

100 岩槍の誇り

習得：ロックランスを40回使用する
装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル	必要SP
❶ロックランス	170
❷術攻撃+3	340
❸アブソーブ	510
❹術攻撃+5	680
❺ロックランス	850
称号マスター	2550

101 岩槍の魂

習得：ロックランスを320回使用する
装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル	必要SP
❶ロックランス	370
❷術攻撃+3	740
❸ヴァイタル	1110
❹術攻撃+5	1480
❺ロックランス	1850
称号マスター	5550

102 晶石の誇り

習得：クラスターレイドを40回使用する
装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル	必要SP
❶クラスターレイド	240
❷術攻撃+4	480
❸サイフォンタングル	720
❹術攻撃+6	960
❺クラスターレイド	1200
称号マスター	3600

103 晶石の魂

習得：クラスターレイドを320回使用する
装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル	必要SP
❶クラスターレイド	440
❷術攻撃+4	880
❸ヴァイタル	1320
❹術攻撃+6	1760
❺クラスターレイド	2200
称号マスター	6600

104 瓦解の誇り

習得：エアプレッシャーを35回使用する
装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル	必要SP
❶エアプレッシャー	390
❷術攻撃+5	780
❸アブソーブ	1170
❹術攻撃+8	1560
❺エアプレッシャー	1950
称号マスター	5850

105 瓦解の魂

習得：エアプレッシャーを280回使用する
装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル	必要SP
❶エアプレッシャー	590
❷術攻撃+5	1180
❸ヴァイタル	1770
❹術攻撃+8	2360
❺エアプレッシャー	2950
称号マスター	8850

106 壊塵の誇り

習得：レ・ディスラプションを30回使用する
装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル	必要SP
❶レ・ディスラプション	540
❷術攻撃+6	1080
❸アブソーブ	1620
❹術攻撃+9	2160
❺レ・ディスラプション	2700
称号マスター	8100

107 壊塵の魂

習得：レ・ディスラプションを240回使用する
装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル	必要SP
❶レ・ディスラプション	740
❷術攻撃+6	1480
❸ヴァイタル	2220
❹術攻撃+9	2960
❺レ・ディスラプション	3700
称号マスター	11100

108 核熱の誇り

習得：フォトンブレイズを40回使用する
装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル	必要SP
❶フォトンブレイズ	140
❷術攻撃+7	280
❸ヴァイタル	420
❹術攻撃+11	560
❺フォトンブレイズ	700
称号マスター	2100

109 核熱の魂

習得：フォトンブレイズを320回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶フォトンブレイズ	340
❷術攻撃+7	680
❸ヴァイタル	1020
❹術攻撃+11	1360
❺フォトンブレイズ	1700
称号マスター	5100

110 爆炎の誇り

習得：バーンストライクを40回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶バーンストライク	340
❷術攻撃+5	680
❸ヴァイタル	1020
❹術攻撃+8	1360
❺バーンストライク	1700
称号マスター	5100

111 爆炎の魂

習得：バーンストライクを320回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶バーンストライク	540
❷術攻撃+5	1080
❸ヴァイタル	1620
❹術攻撃+8	2160
❺バーンストライク	2700
称号マスター	8100

112 幽玄の誇り

習得：ファントムフレアを35回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶ファントムフレア	490
❷術攻撃+3	980
❸ヴァイタル	1470
❹術攻撃+5	1960
❺ファントムフレア	2450
称号マスター	7350

113 幽玄の魂

習得：ファントムフレアを280回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶ファントムフレア	690
❷術攻撃+3	1380
❸ヴァイタル	2070
❹術攻撃+5	2760
❺ファントムフレア	3450
称号マスター	10350

114 極炎の誇り

習得：ブレイジングハーツを30回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶ブレイジングハーツ	640
❷術攻撃+6	1280
❸ヴァイタル	1920
❹術攻撃+9	2560
❺ブレイジングハーツ	3200
称号マスター	9600

115 極炎の魂

習得：ブレイジングハーツを240回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶ブレイジングハーツ	840
❷術攻撃+6	1680
❸ヴァイタル	2520
❹術攻撃+9	3360
❺ブレイジングハーツ	4200
称号マスター	12600

116 凍気の誇り

習得：クールスレットを40回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶クールスレット	200
❷回避+4	400
❸ホーリィ	600
❹回避+6	800
❺クールスレット	1000
称号マスター	3000

117 凍気の魂

習得：クールスレットを320回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶クールスレット	400
❷回避+4	800
❸ヴァイタル	1200
❹回避+6	1600
❺クールスレット	2000
称号マスター	6000

118 氷閃の誇り

習得：アイススパインを40回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶アイススパイン	290
❷回避+5	580
❸ヴァイタル	870
❹回避+8	1160
❺アイススパイン	1450
称号マスター	4350

119 氷閃の魂

習得：アイススパインを320回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶アイススパイン	490
❷回避+5	980
❸ヴァイタル	1470
❹回避+8	1960
❺アイススパイン	2450
称号マスター	7350

120 凍塊の誇り

習得：アイシクルペインを35回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶アイシクルペイン	440
❷回避+6	880
❸ヴァイタル	1320
❹回避+9	1760
❺アイシクルペイン	2200
称号マスター	6600

121 凍塊の魂

習得：アイシクルペインを280回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶アイシクルペイン	640
❷回避+6	1280
❸ヴァイタル	1920
❹回避+9	2560
❺アイシクルペイン	3200
称号マスター	9600

122 清廉の誇り

習得：フリジットコフィンを30回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶フリジットコフィン	590
❷回避+3	1180
❸ヴァイタル	1770
❹回避+5	2360
❺フリジットコフィン	2950
称号マスター	8850

123 清廉の魂

習得：フリジットコフィンを240回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶フリジットコフィン	790
❷回避+3	1580
❸ヴァイタル	2370
❹回避+5	3160
❺フリジットコフィン	3950
称号マスター	11850

124 鉄鎖の誇り

習得：バインドゴーストを40回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶バインドゴースト	370
❷術防御+4	740
❸ヴァイタル	1110
❹術防御+6	1480
❺バインドゴースト	1850
称号マスター	5550

125 鉄鎖の魂

習得：バインドゴーストを320回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶バインドゴースト	570
❷術防御+4	1140
❸ヴァイタル	1710
❹術防御+6	2280
❺バインドゴースト	2850
称号マスター	8550

126 怨鎖の誇り

習得：サイフォンタングルを35回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶サイフォンタングル	270
❷回避+5	540
❸バインドゴースト	810
❹回避+8	1080
❺サイフォンタングル	1350
称号マスター	4050

127 怨鎖の魂

習得：サイフォンタングルを280回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶サイフォンタングル	470
❷回避+5	940
❸クリポイズン	1410
❹回避+8	1880
❺サイフォンタングル	2350
称号マスター	7050

128 凶刃の誇り

習得：ヴァニッシュフロウを30回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶ヴァニッシュフロウ	640
❷術防御+6	1280
❸ディスカース	1920
❹術防御+9	2560
❺ヴァニッシュフロウ	3200
称号マスター	9600

129 凶刃の魂

習得：ヴァニッシュフロウを240回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶ヴァニッシュフロウ	840
❷術防御+6	1680
❸ヴァイタル	2520
❹術防御+9	3360
❺ヴァニッシュフロウ	4200
称号マスター	12600

130 竜剣の誇り

習得：ドラゴンスレイヤーを25回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60［→1／30］秒短縮

スキル&必要SP	
❶ドラゴンスレイヤー	840
❷術防御+7	1680
❸アブソーブ	2520
❹術防御+11	3360
❺ドラゴンスレイヤー	4200
称号マスター	12600

131 竜剣の魂

習得：ドラゴンスレイヤーを200回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶ドラゴンスレイヤー	1040
❷術防御+7	2080
❸ヴァイタル	3120
❹術防御+11	4160
❺ドラゴンスレイヤー	5200
称号マスター	15600

132 三紋の誇り

習得：アブレイドバロウを30回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶アブレイドバロウ	640
❷術防御+6	1280
❸ヴァイタル	1920
❹術防御+9	2560
❺アブレイドバロウ	3200
称号マスター	9600

133 三紋の魂

習得：アブレイドバロウを240回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶アブレイドバロウ	840
❷術防御+6	1680
❸ヴァイタル	2520
❹術防御+9	3360
❺アブレイドバロウ	4200
称号マスター	12600

134 決死の誇り

習得：スーサイドエコーを25回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶スーサイドエコー	840
❷術防御+7	1680
❸ヴァイタル	2520
❹術防御+11	3360
❺スーサイドエコー	4200
称号マスター	12600

135 決死の魂

習得：スーサイドエコーを200回使用する

装備：⊗ボタンを押す度に詠唱時間を1／60[→1／30]秒短縮

スキル&必要SP	
❶スーサイドエコー	1040
❷術防御+7	2080
❸ヴァイタル	3120
❹術防御+11	4160
❺スーサイドエコー	5200
称号マスター	15600

136 アーツスロアー

習得：すべてのアーツ称号（082～099）を獲得する

装備：A技のクリティカル率20[→30]%増加

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	1200
❷攻撃力+7	2400
❸ヴァイタル	3600
❹攻撃力+11	4800
❺アタック+	6000
称号マスター	18000

137 バーストソーサラー

習得：すべてのバースト称号（100～135）を獲得する

装備：B技のクリティカル率20[→30]%増加

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	1600
❷術攻撃+7	3200
❸ヴァイタル	4800
❹術攻撃+11	6400
❺マインド+	8000
称号マスター	24000

138 ライクアアスベル

習得：テロスアステュのヒューマノイドに「翡翠の影像」を渡す

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	600
❷攻撃力+5	1200
❸アスベリッチ	1800
❹攻撃力+8	2400
❺リフォース	3000
称号マスター	9000

139 ライクアソフィ

習得：テロスアステュのヒューマノイドに「白銀の影像」を渡す

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	610
❷防御力+5	1220
❸ソフィッチ	1830
❹防御力+8	2440
❺リフォース	3050
称号マスター	9150

140 ライクアヒューバート

習得：テロスアステュのヒューマノイドに「蒼海の影像」を渡す

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	620
❷命中+5	1240
❸ヒュベリッチ	1860
❹命中+8	2480
❺リフォース	3100
称号マスター	9300

141 ライクアシェリア

習得：テロスアステュのヒューマノイドに「琥珀の影像」を渡す

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	630
❷術攻撃+5	1260
❸シェリアッチ	1890
❹術攻撃+8	2520
❺リフォース	3150
称号マスター	9450

142 ライクアパスカル

習得：テロスアステュのヒューマノイドに「朱蓮の影像」を渡す

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	640
❷術防御+5	1280
❸パスカリッチ	1920
❹術防御+8	2560
❺リフォース	3200
称号マスター	9600

143 ライクアリチャード

習得：テロスアステュのヒューマノイドに「黄金の影像」を渡す

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	650
❷回避+5	1300
❸リッチ	1950
❹回避+8	2600
❺リフォース	3250
称号マスター	9750

パスカル

001 放浪娘

習得：はじめから所持

装備：回避+4[→6]%

スキル&必要SP	
❶ウィンドニードル	40
❷回避+3	80
❸ヒートレッド	120
❹回避+5	160
❺パリヒール	200
称号マスター	600

002 エンジニア

習得：はじめから所持

装備：防御力+4[→6]%

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	80
❷術防御+3	160
❸スタン	240
❹術防御+5	320
❺クリマキシマ	400
称号マスター	1200

003 謎のタッチ娘

習得：はじめから所持

装備：攻撃力+4[→6]%

スキル&必要SP	
❶スプレッド	100
❷防御力+3	200
❸氷霧の白薙	300
❹防御力+5	400
❺エクシード	500
称号マスター	1500

004 遺跡ダイバー

習得：第2幕 ウォールブリッジ地下遺跡 START

装備：術攻撃力+4[→6]%

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	120
❷回避+4	240
❸夜鷹の爪跡	360
❹回避+6	480
❺アサルトサイン	600
称号マスター	1800

005 青春娘

習得：第3幕 西ラント道&ラント西の港 10

装備：術防御力+4[→6]%

スキル&必要SP	
❶ランパートサイン	200
❷防御力+5	400
❸悪運の連鎖	600
❹防御力+8	800
❺ライズ	1000
称号マスター	3000

006 絵描き娘

習得：第3幕 ユ・リベルテ&ストラタ大砂漠・西 9

装備：命中+4[→6]%

スキル&必要SP	
❶クリパライズ	270
❷防御力+6	540
❸突然の衝撃	810
❹防御力+9	1080
❺シールド	1350
称号マスター	4050

※ HPの回復量は「1[→2]×最大HPに対する現在のHPの減少率の数値」。

007 アンマルチア族の娘

習得：第3幕 ザヴェート 5

装備：最大HP+10[→20]%

スキル&必要SP	
❶トリニティビット	330
❷命中+6	660
❸星屑の破者	990
❹命中+9	1320
❺ヴァイタル	1650
称号マスター	4950

008 シスターボンド

習得：第4幕 シャトル&13号地区&テロスアステュ 1

装備：命中+8[→10]%

スキル&必要SP	
❶クリストーン	420
❷防御力+6	840
❸終焉の宣告	1260
❹防御力+9	1680
❺イグニートプリズン	2100
称号マスター	6300

009 光の長杖士

習得：第4幕 バシス軍事基地 13

装備：A技初段[→すべての攻撃]で暴星バリアを破れるようになる

スキル&必要SP	
❶ディスカオス	520
❷術攻撃+7	1040
❸シャインフィールド	1560
❹術攻撃+11	2080
❺ディスカオス	2600
称号マスター	7800

010 託された妹

習得：第4幕 ガルディアシャフト(星の核) 16

装備：術攻撃力+8[→10]%

スキル&必要SP	
❶シャインフィールド	550
❷回避+7	1100
❸ディスカオス	1650
❹回避+11	2200
❺シールド	2750
称号マスター	8250

011 ウィンドサマナー

習得：サブイベント 022「山賊退治」をクリア

装備：攻撃力・術攻撃+3[→4]%

スキル&必要SP	
❶G・ソードクロス	300
❷術攻撃+3	600
❸プリベンド	900
❹術攻撃+5	1200
❺フィアフルストーム	1500
称号マスター	4500

012 アクアサマナー

習得：サブイベント 029「魔法研究都市の秘密」をクリア

装備：攻撃力・術攻撃+4[→5]%

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	450
❷術攻撃+4	900
❸ヴァイタル	1350
❹術攻撃+6	1800
❺S・エクシード	2250
称号マスター	6750

013 フレイムサマナー

習得：サブイベント 041「擬態魔物」をクリア

装備：攻撃力・術攻撃+5[→6]%

スキル&必要SP	
❶プリベンド	600
❷術攻撃+6	1200
❸ブラドフランム	1800
❹術攻撃+9	2400
❺B・アサルト	3000
称号マスター	9000

014 マッドアンマルチア

習得：サブイベント 066「ヒューマノイドの最期」をクリア

装備：ステップ距離40[→60]%増加

スキル&必要SP	
❶ドリームファンダム	420
❷回避+5	840
❸ヴィヒール	1260
❹回避+8	1680
❺サブエクス	2100
称号マスター	6300

015 フェンデルの民

習得：サブイベント 044「パスカルとスパイ」をクリア

装備：戦闘中のグミ回復+4[→8]%

スキル&必要SP	
❶クリストーン	510
❷攻撃力+7	1020
❸シャインフィールド	1530
❹攻撃力+11	2040
❺レイスピード	2550
称号マスター	7650

016 女流カルター

習得：サブイベント 058「魔法カルタ」をクリア

装備：戦闘中のグミ回復+5[→10]%

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	400
❷攻撃力+6	800
❸ヴィヴェイド	1200
❹攻撃力+9	1600
❺レイスピード	2000
称号マスター	6000

017 論理一娘

習得：サブイベント 062「ショットキューブ」をクリア

装備：戦闘中のグミ回復+6[→12]%

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	450
❷防御力+6	900
❸シアンディーム	1350
❹防御力+9	1800
❺レイスピード	2250
称号マスター	6750

018 自由な彼女

習得：サブイベント 028「自由な彼女」をクリア

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶クリマキシマ	600
❷回避+7	1200
❸コスチューム	1800
❹回避+11	2400
❺レイスピード	3000
称号マスター	9000

019 水中ダイバー

習得：サブイベント 069「水着の盗難」で水着を入手

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ホーリィ	550
❷術防御+7	1100
❸コスチューム	1650
❹術防御+11	2200
❺アブソーブ	2750
称号マスター	8250

020 原素改造

習得：テロスアステュのヒューマノイドから購入

装備：気絶時間が1.5[→1]秒になる

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	460
❷防御力+6	920
❸イグニートプリズン	1380
❹防御力+9	1840
❺グリムシルフィ	2300
称号マスター	6900

021 ふつうパスカル

習得：未来への系譜編 フェンデル氷山遺跡(未来編) 5

装備：攻撃力・術攻撃+5[→7]%

スキル&必要SP	
❶音速の導師	800
❷術攻撃+5	1600
❸ヴァイタル	2400
❹術攻撃+8	3200
❺スタン	4000
称号マスター	12000

022 おねえちゃんっこ

習得：未来への系譜編 フェンデル氷山遺跡(未来編) 6

装備：防御中のアクセルゲージ増加量が1.3[→1.5]倍になる

スキル&必要SP	
❶アクセル	1000
❷防御力+5	2000
❸スタン	3000
❹防御力+8	4000
❺エイトセレスティアル	5000
称号マスター	15000

023 パステルパスカル

習得：サブイベント 078「メカアスベル改」をクリア

装備：アワーグラスの効果時間が1.5[→2]倍になる

スキル&必要SP	
❶スタン	1200
❷攻撃力+5	2400
❸ドリームストライカーズ	3600
❹攻撃力+8	4800
❺エクシード	6000
称号マスター	18000

024 見習い陣術士

習得：Lv10になる

装備：防御力・術防御+3[→4]%

スキル&必要SP	
❶ウィンドニードル	100
❷術攻撃+3	200
❸氷霧の白雍	300
❹術攻撃+5	400
❺スプレッド	500
称号マスター	1500

025 銃陣術士

習得：Lv20になる

装備：命中・回避+3[→4]%

スキル&必要SP	
❶アサルトサイン	200
❷防御力+3	400
❸夜鷹の爪跡	600
❹防御力+5	800
❺レイバースト	1000
称号マスター	3000

026 上級陣術士

習得：Lv30になる

装備：防御力・術防御+4[→5]%

スキル&必要SP	
❶フィアフルストーム	300
❷術攻撃+4	600
❸悪運の連鎖	900
❹術攻撃+6	1200
❺ヴァイタル	1500
称号マスター	4500

027 熟達陣術士

習得：Lv40になる

装備：命中・回避+4[→5]%

スキル&必要SP	
❶メイルシュトローム	400
❷術攻撃+5	800
❸突然の衝撃	1200
❹術攻撃+8	1600
❺レイバースト	2000
称号マスター	6000

028 超級陣術士

習得：Lv50になる

装備：防御力・術防御+5[→6]%

スキル&必要SP	
❶グリムシルフィ	500
❷防御力+6	1000
❸星屑の破者	1500
❹防御力+9	2000
❺レイバースト	2500
称号マスター	7500

※ HPの回復量は「1[→2]×最大HPに対する現在のHPの減少率の数値」。

SYSTEM CHAPTER 1
DUALIZE CHAPTER 2
CHARACTER CHAPTER 3
STORY CHAPTER 4
SUBEVENT CHAPTER 5
DATABASE CHAPTER 6
EXTRA CHAPTER 7

称号データ パスカル 029～050

029 超驚級陣術士

習得	装備	スキル&必要SP	SP
Lv80になる	命中・回避+5[→6]%	❶シールド	800
		❷防御力+7	1600
		❸終焉の宣告	2400
		❹防御力+11	3200
		❺レイバースト	4000
		称号マスター	12000

030 超絶驚級陣術士

習得	装備	スキル&必要SP	SP
Lv100になる	防御力・術防御+6[→8]%	❶ディシンセク	1000
		❷防御力+7	2000
		❸サブマスタリ	3000
		❹防御力+11	4000
		❺ドリームファンダム	5000
		称号マスター	15000

031 超絶驚々級陣術士S

習得	装備	スキル&必要SP	SP
Lv200になる	命中・回避+6[→8]%	❶ヴァイタル	2000
		❷攻撃力+7	4000
		❸ヴァイタル	6000
		❹攻撃力+11	8000
		❺B・アサルト	10000
		称号マスター	30000

032 スプリットセカンド

習得	装備	スキル&必要SP	SP
10秒以内に戦闘に勝利することを10回行う	戦闘移動速度+10[→15]%	❶ヒートレッド	150
		❷回避+3	300
		❸クリマキシマ	450
		❹回避+5	600
		❺プリベンド	750
		称号マスター	2250

033 ワイルドレディ

習得	装備	スキル&必要SP	SP
敵を100体倒す	敵を倒したときにCC回復+2[→3]	❶ディスシック	160
		❷回避+3	320
		❸ディスマシン	480
		❹回避+5	640
		❺プリベンド	800
		称号マスター	2400

034 ヴァルキリー

習得	装備	スキル&必要SP	SP
敵を1000体倒す	敵を倒したときにCC回復+3[→4]	❶ディスシック	500
		❷回避+6	1000
		❸ディスデビル	1500
		❹回避+9	2000
		❺プリベンド	2500
		称号マスター	7500

035 スキルビギナー

習得	装備	スキル&必要SP	SP
CC2の術・技を300回使用する	連続クリティカル率10[→20]%アップ	❶ランパートサイン	180
		❷攻撃力+3	360
		❸レイライズ	540
		❹攻撃力+5	720
		❺レイヒール	900
		称号マスター	2700

036 スキルエキスパート

習得	装備	スキル&必要SP	SP
CC3の術・技を750回使用する	連続クリティカル率15[→25]%アップ	❶ヴァイタル	400
		❷攻撃力+5	800
		❸レイライズ	1200
		❹攻撃力+8	1600
		❺レイヒール	2000
		称号マスター	6000

037 スキルマスター

習得	装備	スキル&必要SP	SP
CC4の術・技を1500回使用する	連続クリティカル率20[→30]%アップ	❶ヴァイタル	800
		❷攻撃力+7	1600
		❸レイライズ	2400
		❹攻撃力+11	3200
		❺レイヒール	4000
		称号マスター	12000

038 スナイパー

習得	装備	スキル&必要SP	SP
A技を合計1000回使用する	A技のクリティカル率10[→20]%増加	❶ブレス	220
		❷攻撃力+4	440
		❸ディスレプト	660
		❹攻撃力+6	880
		❺レブマスタリ	1100
		称号マスター	3300

039 ハイ・スナイパー

習得	装備	スキル&必要SP	SP
A技を合計10000回使用する	A技のクリティカル率15[→25]%増加	❶ブレス	850
		❷攻撃力+7	1700
		❸ディスレプト	2550
		❹攻撃力+11	3400
		❺クリティカル	4250
		称号マスター	12750

040 サモナー

習得	装備	スキル&必要SP	SP
B技を合計750回使用する	B技のクリティカル率10[→20]%増加	❶ホーリィ	260
		❷術攻撃+4	520
		❸ブレス	780
		❹術攻撃+6	1040
		❺エンチャント	1300
		称号マスター	3900

041 ハイ・サモナー

習得	装備	スキル&必要SP	SP
B技を合計7500回使用する	B技のクリティカル率15[→25]%増加	❶ホーリィ	950
		❷術攻撃+7	1900
		❸ヴァイタル	2850
		❹術攻撃+11	3800
		❺エンチャント	4750
		称号マスター	14250

042 クリティカラー

習得	装備	スキル&必要SP	SP
クリティカルを50回発生させる	敵を倒すとエレスゲージが200[→300]増加	❶ヴァイタル	150
		❷命中+3	300
		❸ディシンセク	450
		❹命中+5	600
		❺リーンフォース	750
		称号マスター	2250

043 クリティカリスト

習得	装備	スキル&必要SP	SP
クリティカルを300回発生させる	敵を倒すとエレスゲージが300[→450]増加	❶ディスレプト	350
		❷命中+5	700
		❸ディスマシン	1050
		❹命中+8	1400
		❺クリマキシマ	1750
		称号マスター	5250

044 クリティカる先輩

習得	装備	スキル&必要SP	SP
クリティカルを1500回発生させる	敵を倒すとエレスゲージが400[→600]増加	❶ディスデビル	800
		❷命中+7	1600
		❸ディスカオス	2400
		❹命中+11	3200
		❺イヴェイド+	4000
		称号マスター	12000

045 コンボファイター

習得	装備	スキル&必要SP	SP
15ヒット以上でトドメを刺すことを10回行う	15[→10]ヒット以上でクリティカル率増加	❶アブソーブ	140
		❷命中+3	280
		❸氷霧の白薙	420
		❹命中+5	560
		❺クリティカル	700
		称号マスター	2100

046 コンボハンター

習得	装備	スキル&必要SP	SP
30ヒット以上でトドメを刺すことを7回行う	30[→20]ヒット以上でクリティカル率増加	❶アブソーブ	300
		❷命中+5	600
		❸メイルシュトローム	900
		❹命中+8	1200
		❺クリティカル	1500
		称号マスター	4500

047 コンボマスター

習得	装備	スキル&必要SP	SP
50ヒット以上でトドメを刺すことを5回行う	50[→25]ヒット以上でクリティカル率増加	❶クリティカル	500
		❷命中+6	1000
		❸ライズ	1500
		❹命中+9	2000
		❺ブラドフラシム	2500
		称号マスター	7500

048 コンボクイーン

習得	装備	スキル&必要SP	SP
100ヒット以上でトドメを刺すことを3回行う	100[→50]ヒット以上でクリティカル率増加	❶アブソーブ	1000
		❷命中+7	2000
		❸クリティカル	3000
		❹命中+11	4000
		❺ヒット+	5000
		称号マスター	15000

049 デュアルスマッシャー

習得	装備	スキル&必要SP	SP
2体以上の敵を同時に倒すことを10回行う	敵を倒したときにCC回復+2[→4]	❶ヴァイタル	250
		❷攻撃力+4	500
		❸ブレス	750
		❹攻撃力+6	1000
		❺エンチャント	1250
		称号マスター	3750

050 フォーススマッシャー

習得	装備	スキル&必要SP	SP
4体以上の敵を同時に倒すことを20回行う	敵を倒したときにCC回復+4[→6]	❶ヴァイタル	400
		❷攻撃力+5	800
		❸ブレス	1200
		❹攻撃力+8	1600
		❺エンチャント	2000
		称号マスター	6000

051 特性ねえちゃん

習得：弱点連携で攻撃を100回ヒットさせる
装備：機械の有効特性を付加

スキル&必要SP	
❶ディシンセク	200
❷術防御+4	400
❸ディスレプト	600
❹術防御+6	800
❺ディスマシン	1000
称号マスター	3000

052 特性お姉さま

習得：弱点連携で攻撃を750回ヒットさせる
装備：不定形の有効特性を付加

スキル&必要SP	
❶マグネティックゲート	350
❷術防御+5	700
❸ディシンセク	1050
❹術防御+8	1400
❺ディスデビル	1750
称号マスター	5250

053 特性エルダー

習得：弱点連携で攻撃を10000回ヒットさせる
装備：妖魔の有効特性を付加

スキル&必要SP	
❶ディスデビル	950
❷術防御+6	1900
❸ディスカオス	2850
❹術防御+9	3800
❺レジスト+	4750
称号マスター	14250

054 アイテムゲッター

習得：戦闘勝利時のアイテム入手数が40個以上になる
装備：敵を倒す度にアイテム入手率増加4[→8]%

スキル&必要SP	
❶サバイバー	270
❷防御力+4	540
❸トリニティビット	810
❹防御力+6	1080
❺ライフゲイン	1350
称号マスター	4050

055 アイテムビューティ

習得：戦闘勝利時のアイテム入手数が200個以上になる
装備：敵を倒す度にアイテム入手率増加6[→10]%

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	400
❷術攻撃+5	800
❸サバイバー	1200
❹術攻撃+8	1600
❺ライフゲイン	2000
称号マスター	6000

056 アイテムフレグランス

習得：戦闘勝利時のアイテム入手数が1000個以上になる
装備：敵を倒す度にアイテム入手率増加8[→16]%

スキル&必要SP	
❶サバイバー	1200
❷術攻撃+7	2400
❸ライフゲイン	3600
❹術攻撃+11	4800
❺デフェンス+	6000
称号マスター	18000

057 マスタリーさん

習得：5個の称号をマスターする
装備：CC上限+1[→2]

スキル&必要SP	
❶フィブリベン	300
❷術攻撃+4	600
❸フィクリティ	900
❹術攻撃+6	1200
❺エクシード	1500
称号マスター	4500

058 マスタリーさま

習得：40個の称号をマスターする
装備：CC上限+2[→3]

スキル&必要SP	
❶クリパライズ	450
❷術防御+5	900
❸フィクリティ	1350
❹術防御+8	1800
❺ライズ	2250
称号マスター	6750

059 マスタリーちゃ～ん

習得：80個の称号をマスターする
装備：CC上限+3[→4]

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	1750
❷術防御+7	3500
❸ヴァイタル	5250
❹術防御+11	7000
❺S・エクシード	8750
称号マスター	26250

060 ドレッサー

習得：30個のスキルを習得する
装備：30[→60]以下のダメージを1/10にする

スキル&必要SP	
❶マグネティックゲート	240
❷術防御+4	480
❸フィスペル	720
❹術防御+6	960
❺エンチャント	1200
称号マスター	3600

061 グッドドレッサー

習得：150個のスキルを習得する
装備：20[→40]以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	400
❷防御力+5	800
❸フィスペル	1200
❹防御力+8	1600
❺G・ソードクロス	2000
称号マスター	6000

062 ピュリホドレッサー

習得：350個のスキルを習得する
装備：1000[→800]以上のダメージを半分にする

スキル&必要SP	
❶クリストーン	1000
❷防御力+7	2000
❸クリパライズ	3000
❹防御力+11	4000
❺エクシード	5000
称号マスター	15000

063 探求する者

習得：パスカルを操作キャラクターにして50回戦闘に勝利する
装備：秘奥義のダメージが20[→40]%増加

スキル&必要SP	
❶チャージ+	300
❷防御力+4	600
❸リカバリー	900
❹防御力+6	1200
❺エクシード	1500
称号マスター	4500

064 フォーマシスト

習得：ユーザーズブックのデュアライズを33項目以上埋める
装備：味方エレスゲージの増加率10[→20]%上昇

スキル&必要SP	
❶ディシンセク	200
❷防御力+3	400
❸ディストーン	600
❹防御力+5	800
❺サブヒール	1000
称号マスター	3000

065 クリエイター

習得：ユーザーズブックのデュアライズを99項目以上埋める
装備：味方エレスゲージの増加率20[→30]%上昇

スキル&必要SP	
❶ディスレプト	300
❷防御力+5	600
❸レイリカバー	900
❹防御力+8	1200
❺サブヒール	1500
称号マスター	4500

066 アルケミスト

習得：ユーザーズブックのデュアライズを198項目以上埋める
装備：味方エレスゲージの増加率30[→40]%上昇

スキル&必要SP	
❶ディスマシン	600
❷防御力+6	1200
❸パリヒール	1800
❹防御力+9	2400
❺サブヒール	3000
称号マスター	9000

067 デュアライザー

習得：ユーザーズブックのデュアライズを323項目以上埋める
装備：味方エレスゲージの増加率40[→50]%上昇

スキル&必要SP	
❶ディスデビル	1000
❷防御力+7	2000
❸ヴァイタル	3000
❹防御力+11	4000
❺サブヒール	5000
称号マスター	15000

068 トレジャーシーカー

習得：宝箱発見数を25個以上にする
装備：敵エレスゲージの増加率10[→20]%減少

スキル&必要SP	
❶クリデフェン	200
❷術防御+3	400
❸クリレジスト	600
❹術防御+5	800
❺サブエクス	1000
称号マスター	3000

069 トレジャーサーチャー

習得：宝箱発見数を100個以上にする
装備：敵エレスゲージの増加率20[→30]%減少

スキル&必要SP	
❶クリデフェン	300
❷術防御+5	600
❸レイライフ	900
❹術防御+8	1200
❺サブエクス	1500
称号マスター	4500

070 トレジャーブローカー

習得：宝箱発見数を200個以上にする
装備：敵エレスゲージの増加率30[→40]%減少

スキル&必要SP	
❶クリレジスト	600
❷術防御+6	1200
❸ヴァイタル	1800
❹術防御+9	2400
❺サブエクス	3000
称号マスター	9000

071 トレジェノサイダー

習得：宝箱発見数を375個以上にする
装備：敵エレスゲージの増加率40[→50]%減少

スキル&必要SP	
❶クリデフェン	1000
❷術防御+7	2000
❸クリレジスト	3000
❹術防御+11	4000
❺サブエクス	5000
称号マスター	15000

072 街の有名人

習得：話しかけた人数を100人以上にする
装備：30[→60]以下のダメージを1/10にする

スキル&必要SP	
❶リーンフォース	250
❷回避+7	500
❸サバイバー	750
❹回避+11	1000
❺サブマスタリ	1250
称号マスター	3750

073 国のセレブ
- 習得: 話しかけた人数を300人以上にする
- 装備: 20[→40]以下のダメージでのけぞらない

スキル&必要SP	
❶ヴィリカバー	500
❷回避+4	1000
❸サバイバー	1500
❹回避+6	2000
❺サブマスタリ	2500
称号マスター	7500

074 世界のパスカル
- 習得: 話しかけた人数を600人以上にする
- 装備: 1000[→800]以上のダメージを半分にする

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	750
❷回避+6	1500
❸ライフゲイン	2250
❹回避+9	3000
❺サブマスタリ	3750
称号マスター	11250

075 バナナパイシスト
- 習得: バナナパイを10回料理する
- 装備: 戦闘後に15[→30]%の確率でバナナパイをつくる

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	250
❷防御力+5	500
❸ライフゲイン	750
❹防御力+8	1000
❺エクシード	1250
称号マスター	3750

076 フリーズガード
- 習得: 凍結を5回防止する
- 装備: 凍結防止[+CCが「4+状態異常レベル」回復]

スキル&必要SP	
❶ディスリーズ	150
❷防御力+3	300
❸ディスリーズ	450
❹防御力+5	600
❺ディスリーズ	750
称号マスター	2250

077 ストーンガード
- 習得: 石化を5回防止する
- 装備: 石化防止[+CCが「4+状態異常レベル」回復]

スキル&必要SP	
❶ディストーン	200
❷防御力+3	400
❸ディストーン	600
❹防御力+5	800
❺ディストーン	1000
称号マスター	3000

078 スロウガード
- 習得: 鈍足を5回防止する
- 装備: 鈍足防止[+CCが「4+状態異常レベル」回復]

スキル&必要SP	
❶ディスロウ	250
❷防御力+4	500
❸ディスロウ	750
❹防御力+6	1000
❺ディスロウ	1250
称号マスター	3750

079 ウィークガード
- 習得: 弱体を5回防止する
- 装備: 弱体防止[+CCが「4+状態異常レベル」回復]

スキル&必要SP	
❶ディスシック	300
❷防御力+4	600
❸ディスシック	900
❹防御力+6	1200
❺ディスシック	1500
称号マスター	4500

080 くすねらー
- 習得: 敵からアイテムを10回盗む
- 装備: 盗む確率+10[→20]%

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	220
❷回避+4	440
❸トリニティビット	660
❹回避+6	880
❺音速の導師	1100
称号マスター	3300

081 びんはにゃー
- 習得: 敵からアイテムを200回盗む
- 装備: 盗む確率+15[→30]%

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	700
❷回避+6	1400
❸ヴァイタル	2100
❹回避+9	2800
❺シアンディーム	3500
称号マスター	10500

082 輝線の誇り
- 習得: 輝線を50回使用する
- 装備: ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶輝線	120
❷命中+3	240
❸ディスリーズ	360
❹命中+5	480
❺輝線	600
称号マスター	1800

083 輝線の魂
- 習得: 輝線を250回使用する
- 装備: ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶輝線	320
❷命中+5	640
❸ディスリーズ	960
❹命中+8	1280
❺輝線	1600
称号マスター	4800

084 星散の誇り
- 習得: 星散を40回使用する
- 装備: ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶星散	140
❷命中+4	280
❸音速の導師	420
❹命中+6	560
❺星散	700
称号マスター	2100

085 星散の魂
- 習得: 星散を200回使用する
- 装備: ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶星散	340
❷命中+6	680
❸ディストーン	1020
❹命中+9	1360
❺星散	1700
称号マスター	5100

086 百華の誇り
- 習得: 百華を30回使用する
- 装備: ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶百華	170
❷命中+5	340
❸ディスロウ	510
❹命中+8	680
❺百華	850
称号マスター	2550

087 百華の魂
- 習得: 百華を150回使用する
- 装備: ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶百華	370
❷命中+7	740
❸ディスロウ	1110
❹命中+11	1480
❺百華	1850
称号マスター	5550

088 氷霧の誇り
- 習得: 氷霧の白薙を50回使用する
- 装備: ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶氷霧の白薙	140
❷防御力+3	280
❸夜鷹の爪跡	420
❹防御力+5	560
❺氷霧の白薙	700
称号マスター	2100

089 氷霧の魂
- 習得: 氷霧の白薙を250回使用する
- 装備: ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶氷霧の白薙	340
❷防御力+3	680
❸パリヒール	1020
❹防御力+5	1360
❺氷霧の白薙	1700
称号マスター	5100

090 夜鷹の誇り
- 習得: 夜鷹の爪跡を50回使用する
- 装備: ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶夜鷹の爪跡	190
❷攻撃力+3	380
❸悪運の連鎖	570
❹攻撃力+5	760
❺夜鷹の爪跡	950
称号マスター	2850

091 夜鷹の魂
- 習得: 夜鷹の爪跡を250回使用する
- 装備: ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶夜鷹の爪跡	390
❷攻撃力+3	780
❸ヴァイタル	1170
❹攻撃力+5	1560
❺夜鷹の爪跡	1950
称号マスター	5850

092 連鎖の誇り
- 習得: 悪運の連鎖を40回使用する
- 装備: ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶悪運の連鎖	240
❷命中+4	480
❸突然の衝撃	720
❹命中+6	960
❺悪運の連鎖	1200
称号マスター	3600

093 連鎖の魂
- 習得: 悪運の連鎖を200回使用する
- 装備: ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶悪運の連鎖	440
❷命中+4	880
❸ヴァイタル	1320
❹命中+6	1760
❺悪運の連鎖	2200
称号マスター	6600

094 衝撃の誇り
- 習得: 突然の衝撃を40回使用する
- 装備: ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶突然の衝撃	290
❷防御力+5	580
❸星屑の破者	870
❹防御力+8	1160
❺突然の衝撃	1450
称号マスター	4350

095 衝撃の魂

習得：突然の衝撃を200回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶突然の衝撃	490
❷防御力+5	980
❸クリマキシマ	1470
❹防御力+8	1960
❺突然の衝撃	2450
称号マスター	7350

096 星屑の誇り

習得：星屑の破者を30回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶星屑の破者	390
❷攻撃力+6	780
❸終焉の宣告	1170
❹攻撃力+9	1560
❺星屑の破者	1950
称号マスター	5850

097 星屑の魂

習得：星屑の破者を150回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶星屑の破者	590
❷攻撃力+6	1180
❸ヴァイタル	1770
❹攻撃力+9	2360
❺星屑の破者	2950
称号マスター	8850

098 宣告の誇り

習得：終焉の宣告を30回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶終焉の宣告	490
❷防御力+7	980
❸ホーリィ	1470
❹防御力+11	1960
❺終焉の宣告	2450
称号マスター	7350

099 宣告の魂

習得：終焉の宣告を150回使用する
装備：ダメージ時に◎ボタンを長押しで、低[→中]確率で反撃する

スキル&必要SP	
❶終焉の宣告	690
❷防御力+7	1380
❸ヴァイタル	2070
❹防御力+11	2760
❺終焉の宣告	3450
称号マスター	10350

100 音速の誇り

習得：音速の導師を40回使用する
装備：詠唱中⊗ボタンを一定回数押す度にダメージ1[→2]%アップ ※

スキル&必要SP	
❶音速の導師	340
❷回避+5	680
❸ヴァイタル	1020
❹回避+8	1360
❺音速の導師	1700
称号マスター	5100

101 音速の魂

習得：音速の導師を200回使用する
装備：詠唱中⊗ボタンを一定回数押す度にダメージ1[→2]%アップ ※

スキル&必要SP	
❶音速の導師	540
❷回避+5	1080
❸ヴァイタル	1620
❹回避+8	2160
❺音速の導師	2700
称号マスター	8100

102 風刃の誇り

習得：ウィンドニードルを40回使用する
装備：詠唱中⊗ボタンを一定回数押す度にダメージ1[→2]%アップ ※

スキル&必要SP	
❶ウィンドニードル	160
❷回避+3	320
❸ヒートレッド	480
❹回避+5	640
❺ウィンドニードル	800
称号マスター	2400

103 風刃の魂

習得：ウィンドニードルを320回使用する
装備：詠唱中⊗ボタンを一定回数押す度にダメージ1[→2]%アップ ※

スキル&必要SP	
❶ウィンドニードル	360
❷回避+3	720
❸フィアフルストーム	1080
❹回避+5	1440
❺ウィンドニードル	1800
称号マスター	5400

104 恐嵐の誇り

習得：フィアフルストームを35回使用する
装備：詠唱中⊗ボタンを一定回数押す度にダメージ1[→2]%アップ ※

スキル&必要SP	
❶フィアフルストーム	320
❷回避+5	640
❸ヴァイタル	960
❹回避+8	1280
❺フィアフルストーム	1600
称号マスター	4800

105 恐嵐の魂

習得：フィアフルストームを280回使用する
装備：詠唱中⊗ボタンを一定回数押す度にダメージ1[→2]%アップ ※

スキル&必要SP	
❶フィアフルストーム	520
❷回避+5	1040
❸グリムシルフィ	1560
❹回避+8	2080
❺フィアフルストーム	2600
称号マスター	7800

106 疾空の誇り

習得：グリムシルフィを30回使用する
装備：詠唱中⊗ボタンを一定回数押す度にダメージ1[→2]%アップ ※

スキル&必要SP	
❶グリムシルフィ	560
❷回避+6	1120
❸ヴァイタル	1680
❹回避+9	2240
❺グリムシルフィ	2800
称号マスター	8400

107 疾空の魂

習得：グリムシルフィを240回使用する
装備：詠唱中⊗ボタンを一定回数押す度にダメージ1[→2]%アップ ※

スキル&必要SP	
❶グリムシルフィ	760
❷回避+6	1520
❸ヴァイタル	2280
❹回避+9	3040
❺グリムシルフィ	3800
称号マスター	11400

108 灼紅の誇り

習得：ヒートレッドを40回使用する
装備：詠唱中⊗ボタンを一定回数押す度にダメージ1[→2]%アップ ※

スキル&必要SP	
❶ヒートレッド	200
❷攻撃力+3	400
❸スプレッド	600
❹攻撃力+5	800
❺ヒートレッド	1000
称号マスター	3000

109 灼紅の魂

習得：ヒートレッドを320回使用する
装備：詠唱中⊗ボタンを一定回数押す度にダメージ1[→2]%アップ ※

スキル&必要SP	
❶ヒートレッド	400
❷攻撃力+3	800
❸イグニートプリズン	1200
❹攻撃力+5	1600
❺ヒートレッド	2000
称号マスター	6000

110 業檻の誇り

習得：イグニートプリズンを35回使用する
装備：詠唱中⊗ボタンを一定回数押す度にダメージ1[→2]%アップ ※

スキル&必要SP	
❶イグニートプリズン	520
❷攻撃力+5	1040
❸ヴァイタル	1560
❹攻撃力+8	2080
❺イグニートプリズン	2600
称号マスター	7800

111 業檻の魂

習得：イグニートプリズンを280回使用する
装備：詠唱中⊗ボタンを一定回数押す度にダメージ1[→2]%アップ ※

スキル&必要SP	
❶イグニートプリズン	720
❷攻撃力+5	1440
❸ブラドフランム	2160
❹攻撃力+8	2880
❺イグニートプリズン	3600
称号マスター	10800

112 焼塵の誇り

習得：ブラドフランムを30回使用する
装備：詠唱中⊗ボタンを一定回数押す度にダメージ1[→2]%アップ ※

スキル&必要SP	
❶ブラドフランム	640
❷攻撃力+6	1280
❸ヴァイタル	1920
❹攻撃力+9	2560
❺ブラドフランム	3200
称号マスター	9600

113 焼塵の魂

習得：ブラドフランムを240回使用する
装備：詠唱中⊗ボタンを一定回数押す度にダメージ1[→2]%アップ ※

スキル&必要SP	
❶ブラドフランム	840
❷攻撃力+6	1680
❸ヴァイタル	2520
❹攻撃力+9	3360
❺ブラドフランム	4200
称号マスター	12600

114 水散の誇り

習得：スプレッドを40回使用する
装備：詠唱中⊗ボタンを一定回数押す度にダメージ1[→2]%アップ ※

スキル&必要SP	
❶スプレッド	240
❷術攻撃+3	480
❸ウィンドニードル	720
❹術攻撃+5	960
❺スプレッド	1200
称号マスター	3600

115 水散の魂

習得：スプレッドを320回使用する
装備：詠唱中⊗ボタンを一定回数押す度にダメージ1[→2]%アップ ※

スキル&必要SP	
❶スプレッド	440
❷術攻撃+3	880
❸メイルシュトローム	1320
❹術攻撃+5	1760
❺スプレッド	2200
称号マスター	6600

116 大渦の誇り

習得：メイルシュトロームを35回使用する
装備：詠唱中⊗ボタンを一定回数押す度にダメージ1[→2]%アップ ※

スキル&必要SP	
❶メイルシュトローム	440
❷術攻撃+5	880
❸ヴァイタル	1320
❹術攻撃+8	1760
❺メイルシュトローム	2200
称号マスター	6600

※ ダメージアップに必要なボタンを押す回数は「(100×押した回数)÷(詠唱時間×60)」で計算され、小数点以下は切り捨てとなる。

117 大渦の魂

習得：メイルシュトロームを280回使用する
装備：詠唱中⊗ボタンを一定回数押す度にダメージ1[→2]%アップ ※1

スキル&必要SP	
❶メイルシュトローム	640
❷術攻撃+5	1280
❸シアンディーム	1920
❹術攻撃+8	2560
❺メイルシュトローム	3200
称号マスター	9600

118 蒼槍の誇り

習得：シアンディームを30回使用する
装備：詠唱中⊗ボタンを一定回数押す度にダメージ1[→2]%アップ ※1

スキル&必要SP	
❶シアンディーム	600
❷術攻撃+6	1200
❸アブソーブ	1800
❹術攻撃+9	2400
❺シアンディーム	3000
称号マスター	9000

119 蒼槍の魂

習得：シアンディームを240回使用する
装備：詠唱中⊗ボタンを一定回数押す度にダメージ1[→2]%アップ ※1

スキル&必要SP	
❶シアンディーム	800
❷術攻撃+6	1600
❸ヴァイタル	2400
❹術攻撃+9	3200
❺シアンディーム	4000
称号マスター	12000

120 三粒の誇り

習得：トリニティビットを40回使用する
装備：詠唱中⊗ボタンを一定回数押す度にダメージ1[→2]%アップ ※1

スキル&必要SP	
❶トリニティビット	360
❷回避+4	720
❸ヴィライズ	1080
❹回避+6	1440
❺トリニティビット	1800
称号マスター	5400

121 三粒の魂

習得：トリニティビットを320回使用する
装備：詠唱中⊗ボタンを一定回数押す度にダメージ1[→2]%アップ ※1

スキル&必要SP	
❶トリニティビット	560
❷回避+4	1120
❸ヴァイタル	1680
❹回避+6	2240
❺トリニティビット	2800
称号マスター	8400

122 攻陣の誇り

習得：アサルトサインを35回使用する
装備：攻撃力+4[→7]%

スキル&必要SP	
❶アサルトサイン	240
❷攻撃力+4	480
❸ヴァイタル	720
❹攻撃力+6	960
❺アサルトサイン	1200
称号マスター	3600

123 攻陣の魂

習得：アサルトサインを280回使用する
装備：攻撃力+8[→12]%

スキル&必要SP	
❶アサルトサイン	440
❷攻撃力+4	880
❸ランパートサイン	1320
❹攻撃力+6	1760
❺アサルトサイン	2200
称号マスター	6600

124 防陣の誇り

習得：ランパートサインを35回使用する
装備：防御力+4[→7]%

スキル&必要SP	
❶ランパートサイン	260
❷防御力+4	520
❸ヴァイタル	780
❹防御力+6	1040
❺ランパートサイン	1300
称号マスター	3900

125 防陣の魂

習得：ランパートサインを280回使用する
装備：防御力+8[→12]%

スキル&必要SP	
❶ランパートサイン	460
❷防御力+4	920
❸アサルトサイン	1380
❹防御力+6	1840
❺ランパートサイン	2300
称号マスター	6900

126 眩光の誇り

習得：シャインフィールドを30回使用する
装備：術の回復量+2[→4]%

スキル&必要SP	
❶シャインフィールド	540
❷術攻撃+6	1080
❸エイトセレスティアル	1620
❹術攻撃+9	2160
❺シャインフィールド	2700
称号マスター	8100

127 眩光の魂

習得：シャインフィールドを240回使用する
装備：術の回復量+4[→6]%

スキル&必要SP	
❶シャインフィールド	740
❷術攻撃+6	1480
❸ホーリィ	2220
❹術攻撃+9	2960
❺シャインフィールド	3700
称号マスター	11100

128 祝福の誇り

習得：リーンフォースを90回使用する
装備：1200[→1000]以上のダメージを半分にする

スキル&必要SP	
❶リーンフォース	280
❷攻撃力+4	560
❸フィプリベン	840
❹攻撃力+6	1120
❺リーンフォース	1400
称号マスター	4200

129 祝福の魂

習得：リーンフォースを720回使用する
装備：1000[→800]以上のダメージを半分にする

スキル&必要SP	
❶リーンフォース	480
❷攻撃力+4	960
❸マグネティックゲート	1440
❹攻撃力+6	1920
❺リーンフォース	2400
称号マスター	7200

130 磁界の誇り

習得：マグネティックゲートを40回使用する
装備：詠唱中⊗ボタンを一定回数押す度にダメージ1[→2]%アップ ※1

スキル&必要SP	
❶マグネティックゲート	340
❷回避+5	680
❸ディスマシン	1020
❹回避+8	1360
❺マグネティックゲート	1700
称号マスター	5100

131 磁界の魂

習得：マグネティックゲートを320回使用する
装備：詠唱中⊗ボタンを一定回数押す度にダメージ1[→2]%アップ ※1

スキル&必要SP	
❶マグネティックゲート	540
❷回避+5	1080
❸リーンフォース	1620
❹回避+8	2160
❺マグネティックゲート	2700
称号マスター	8100

132 夢いっぱいの誇り

習得：ドリームファンダムを25回使用する
装備：詠唱中⊗ボタンを一定回数押す度にダメージ1[→2]%アップ ※1

スキル&必要SP	
❶ドリームファンダム	940
❷回避+7	1880
❸サブヒール	2820
❹回避+11	3760
❺ドリームファンダム	4700
称号マスター	14100

133 夢いっぱいの魂

習得：ドリームファンダムを200回使用する
装備：詠唱中⊗ボタンを一定回数押す度にダメージ1[→2]%アップ ※1

スキル&必要SP	
❶ドリームファンダム	1140
❷回避+7	2280
❸ヴァイタル	3420
❹回避+11	4560
❺ドリームファンダム	5700
称号マスター	17100

134 八臥の誇り

習得：エイトセレスティアルを25回使用する
装備：詠唱中⊗ボタンを一定回数押す度にダメージ1[→2]%アップ ※1

スキル&必要SP	
❶エイトセレスティアル	940
❷回避+7	1880
❸ヴァイタル	2820
❹回避+11	3760
❺エイトセレスティアル	4700
称号マスター	14100

135 八臥の魂

習得：エイトセレスティアルを200回使用する
装備：詠唱中⊗ボタンを一定回数押す度にダメージ1[→2]%アップ ※1

スキル&必要SP	
❶エイトセレスティアル	1140
❷回避+7	2280
❸ヴァイタル	3420
❹回避+11	4560
❺エイトセレスティアル	5700
称号マスター	17100

136 アーツスナイパー

習得：すべてのアーツ称号(082～101)を獲得する
装備：A技のクリティカル率20[→30]%増加

スキル&必要SP	
❶サブマスタリ	1200
❷攻撃力+7	2400
❸ヴァイタル	3600
❹攻撃力+11	4800
❺アタック+	6000
称号マスター	18000

137 バーストサモナー

習得：すべてのバースト称号(102～135)を獲得する
装備：B技のクリティカル率20[→30]%増加

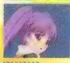
スキル&必要SP	
❶ドリームファンダム	1600
❷術攻撃+7	3200
❸ヴァイタル	4800
❹術攻撃+11	6400
❺マインド+	8000
称号マスター	24000

138 具現結晶アスベル

習得：テロスアステュのヒューマノイドに「翡翠の影像」を渡す
装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※2

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	600
❷攻撃力+5	1200
❸アスベリッチ	1800
❹攻撃力+8	2400
❺リフォース	3000
称号マスター	9000

※1 ダメージアップに必要なボタンを押す回数は「(100×押した回数)÷(詠唱時間×60)」で計算され、小数点以下は切り捨てとなる。
※2 HPの回復量は「1[→2]×最大HPに対する現在のHPの減少率の数値」。



139 具現結晶ソフィ

習得：テロスアステュのヒューマノイドに「白銀の影像」を渡す

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	610
❷防御力+5	1220
❸ソフィッチ	1830
❹防御力+8	2440
❺リフォース	3050
称号マスター	9150

140 具現結晶ヒューバート

習得：テロスアステュのヒューマノイドに「蒼海の影像」を渡す

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	620
❷命中+5	1240
❸ヒュベリッチ	1860
❹命中+8	2480
❺リフォース	3100
称号マスター	9300

141 具現結晶シェリア

習得：テロスアステュのヒューマノイドに「琥珀の影像」を渡す

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	630
❷術攻撃+5	1260
❸シェリアッチ	1890
❹術攻撃+8	2520
❺リフォース	3150
称号マスター	9450

142 具現結晶マリク

習得：テロスアステュのヒューマノイドに「深淵の影像」を渡す

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	640
❷術防御+5	1280
❸マリキッチ	1920
❹術防御+8	2560
❺リフォース	3200
称号マスター	9600

143 具現結晶リチャード

習得：テロスアステュのヒューマノイドに「黄金の影像」を渡す

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	650
❷回避+5	1300
❸リッチ	1950
❹回避+8	2600
❺リフォース	3250
称号マスター	9750

ダウンロード

アスベル

158 眼帯黒系スーツ

習得：メニューのアイテムからアスベル「スーツ」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

159 .hack//ハセヲ

習得：メニューのアイテムからアスベル「ハセヲ」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

160 フライトフェンサー

習得：メニューのアイテムからアスベル「フライト」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

161 イマドキ高校生

習得：メニューのアイテムからアスベル「学園」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

162 王国の客員剣士

習得：メニューのアイテムからアスベル「リオン」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

163 枢木スザク

習得：メニューのアイテムからアスベル「スザク」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

164 疾風の英雄志願者

習得：メニューのアイテムから予約特典セットを使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

ソフィ

159 アイドルマスター絵理

習得：メニューのアイテムからソフィ「アイドル」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

160 中等部のマスコット

習得：メニューのアイテムからソフィ「学園」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

※ HPの回復量は「1［→2］×最大HPに対する現在のHPの減少率の数値」。

161 玉の輿希望の人形士

習得：メニューのアイテムからソフィ「アニス」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

162 C.C.

習得：メニューのアイテムからソフィ「C.C.」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

163 初音ミク

習得：メニューのアイテムからソフィ「初音ミク」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

164 初音ミクのお洋服

習得：メニューのアイテムからソフィ「初音ミク」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

165 強欲な現実主義者

習得：メニューのアイテムから予約特典セットを使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

ヒューバート

142 執事系スーツ

習得：メニューのアイテムからヒューバート「スーツ」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

144 おつかれ風紀委員

習得：メニューのアイテムからヒューバート「学園」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

143 ストラタ怪人

習得：メニューのアイテムからヒューバート「怪人」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

145 正義の帝国騎士団隊長

習得：メニューのアイテムからヒューバート「フレン」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

シェリア

143 アイドルマスター涼

習得：メニューのアイテムからシェリア「アイドル」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

146 キムラスカ王国王女

習得：メニューのアイテムからシェリア「ナタリア」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

144 小悪魔

習得：メニューのアイテムからシェリア「小悪魔」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

147 紅月カレン

習得：メニューのアイテムからシェリア「カレン」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

145 学園のマドンナ

習得：メニューのアイテムからシェリア「学園」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

リチャード

119 セレブ坊ちゃま

習得：メニューのアイテムからリチャード「学園」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

120 女好きの神子

習得：メニューのアイテムからリチャード「ゼロス」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

※ HPの回復量は「1［→2］×最大HPに対する現在のHPの減少率の数値」。

121 ゼロ

習得：メニューのアイテムからリチャード「ゼロ」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

122 仮面の天才剣士

習得：メニューのアイテムから予約特典セットを使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

マリク

144 刑事系スーツ

習得：メニューのアイテムからマリク「スーツ」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

146 セクシー教師

習得：メニューのアイテムからマリク「学園」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

145 燃ゆる武者

習得：メニューのアイテムからマリク「燃ゆる武者」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

147 神出鬼没の風来坊

習得：メニューのアイテムからマリク「レイヴン」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

パスカル

144 アイドルマスター愛

習得：メニューのアイテムからパスカル「アイドル」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

147 稀代のマッド・サイエンティスト

習得：メニューのアイテムからパスカル「ハロルド」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

145 ふわふわファー

習得：メニューのアイテムからパスカル「ふわふわ」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

148 トロ

習得：メニューのアイテムからパスカル「トロ」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

146 お騒がせな先輩

習得：メニューのアイテムからパスカル「学園」衣装称号を使う

装備：通常コスチューム以外のときに2秒ごとにHPが回復する ※

スキル&必要SP	
❶ヴァイタル	200
❷攻撃力+3	400
❸コスチューム	600
❹攻撃力+5	800
❺ヴァイタル	1000
称号マスター	3000

※ HPの回復量は「1［→2］×最大HPに対する現在のHPの減少率の数値」。

ケータイサイト「テイルズ オブ モバイル」で
オリジナル素材を配信中!

きせかえ
デコメ絵文字

待受

レッツアクセス!

アクセスには、別途パケット通信料がかかります。
また、リンク先の内容は予告なく変更、および終了することがありますので、あらかじめご了承ください。

スキルデータ

スキルの効果のほか、誰がどの称号でそのスキルを習得できるかがひと目でわかるようにデータをまとめた。「称号データ」と併用して、強力なスキルを次々と習得していこう。

スキルデータの見方

	アスベル ❹			ソフィ			ヒューバート		
	称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値
❶ ヴァイタル ❷	誓いの友	5	40	戸惑う少女	3	30	ラントの名を持つ者	3	40
	騎士候補生 ❺	1 ❻	30 ❼	願う少女	3	30	ラントの名を持つ者	5	50
	騎士候補生	3	30	誓いの友	3	30	プライドブラザー	3	40
最大HP上昇 ❸	ヴィクトリアの教え子	3	30	誓いを信じる者	3	30	現代風若者	1	30
	ナイトキラー	1	30	花の母	3	30	原素改造	1	30

	アスベル			ソフィ			ヒューバート		
	称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値
ヴァイタル	誓いの友	5	40	戸惑う少女	3	30	ラントの名を持つ者	3	40
	騎士候補生	1	30	願う少女	3	30	ラントの名を持つ者	5	50
	騎士候補生	3	30	誓いの友	3	30	プライドブラザー	3	40
	ヴィクトリアの教え子	3	30	誓いを信じる者	3	30	現代風若者	1	30
	ナイトキラー	1	30	花の母	3	30	原素改造	1	30
	ヒーロージュニア	1	30	ララのお友達	5	30	原素改造	3	40
	受け継ぎし二代目	3	40	遥かなる格闘術士	1	30	原素改造	5	50
	カルタコレクター	3	40	どうにかなる士	1	30	暴星魔物対策本部少佐	3	40
	最強剣士	3	40	細剣の心得	1	30	勇者両剣士	3	40
	原素改造	1	40	細剣の心得	5	30	想像を絶する少佐	1	30
	抜刀剣闘士	3	40	一閃闘姫	3	30	想像を絶する少佐	3	40
	すこぶる剣士	3	40	ワイルドガール	5	30	少佐パーフェクト	1	30
	ラストサムライ	3	50	ワイルドプリンセス	1	30	少佐パーフェクト	3	40
	ハイ・ファイター	1	50	ワイルドプリンセス	5	30	少佐パーフェクト	5	50
	ハイ・フェンサー	1	50	スキルエキスパート	1	30	瞬光少佐	5	50
	コンボカイザー	1	50	スキルエキスパート	5	30	ブラッドソルジャー	1	30
	フォーススマッシャー	1	40	セイバー	5	30	スキルマスター	1	30
最大HP上昇	フォーススマッシャー	3	40	ハイ・セイバー	1	30	ハイ・パラディン	3	40
	フォーススマッシャー	5	40	ハイ・チャクラ	1	30	ハイ・ガンナー	3	40
	小義の将	3	40	ハイ・チャクラ	3	30	ゴッド・マスタリー	1	30
	大礼の殿	3	50	ハイ・チャクラ	5	30	ゴッド・マスタリー	3	40
	大徳の帝	3	50	コンボファイター	1	30	イヴィルナイト	1	30
	武具職人	5	30	コンボマスター	3	30	イヴィルナイト	3	40
	武具ころがし	3	50	コンボマスター	5	30	イヴィルナイト	5	50
	至高武具人間国宝	1	50	コンボプリンセス	3	30	カオスロード	3	40
	カレー大好き	1	40	デュアルスマッシャー	3	30	カオスロード	5	50
	I.T.E	1	50	デュアルスマッシャー	5	30	歩くコレクターズ	1	30
	I.T.E	5	50	フォーススマッシャー	1	30	貯蓄家	1	30
	剎牙の誇り	3	30	チーフ・マスタリー	5	30	資産家	3	40
	剎牙の魂	3	40	クイーン・マスタリー	1	30	隠し資産庫	1	30
	双衝の魂	3	40	ゴッデス・マスタリー	1	30	隠し資産庫	3	40
	葬刃の誇り	3	40	ゴッデス・マスタリー	5	30	新月の誇り	3	40
	ほか多数			ほか多数			ほか多数		

❶アイコン

メニュー画面の「称号」で確認できる、そのスキルを示すアイコン。それぞれ以下のような効果の種類を表している。

- 特定のステータスが上昇する
- 下限CCや上限CCが上昇する
- 特定の種族(P.036)の敵からのダメージを軽減する
- 特定の状態異常(P.038)の効果を軽減する
- クリティカルヒットの性能などが上がる
- 戦闘非参加時など特定の状況下で効果が発動する
- エレスライズ時にステータスなどが上がる
- HP回復にかかわる能力が上がる

❷スキル名

スキルの名称。ピンク色のものは、そのスキルを習得できる称号が、「未来への系譜編」で習得可能なものを表している。

❸効果

スキルの効果。

❹キャラクター

スキルを習得するキャラクター。そのスキルを習得可能な場合は、習得できる称号とランク、および習得したときの効果値が記載されている。

❺称号

スキルを習得できる称号。幼年期のキャラクターの称号は、称号名のあとに(幼年期)と記している。

❻ランク

「❺称号」で示した称号においてスキルを習得できるランク。

❼効果値

スキルの効果の大きさを示す値で、称号とランクごとに設定されている。同じスキルを習得すると効果値が加算されていき、スキルの効果が大きくなる。効果に大小がないスキルでは効果値を「-」としている。

シェリア			リチャード			マリク			パスカル		
称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値
病弱な子	1	10	平和を望む殿下	5	40	理想に燃えた若者	5	50	エンジニア	1	40
病弱な子	3	10	細剣貴族	5	40	フェンドル師範	3	40	遺跡ダイバー	1	40
しんっじられないっ子	1	10	煇術貴族	1	40	おとこ引率者	3	40	アンマルチア族の娘	5	40
夢追い人	5	30	鬼貴族	3	40	オレの名はマリク	1	50	アクアサマナー	1	40
さすらう治療士	3	40	鬼貴族	5	40	オレの名はマリク	5	100	アクアサマナー	3	40
回復士	5	30	地上最強生物貴族	1	30	瞬光紳士	1	50	女流カルター	1	40
なんでも癒師	3	30	黒羽貴族	3	40	スキルマスター	1	50	論理一娘	1	40
ゴッデス・マスタリー	1	30	瞬光貴族	5	50	コンボカイザー	1	50	原素改造	1	40
ゴッデス・マスタリー	3	30	ブラッドナイト	1	30	アイテムゲッター	1	50	ふつうパスカル	3	40
至高に満ちた料理王	3	30	スキルエキスパート	3	40	ゴッド・マスタリー	3	50	上級陣術士	5	40
お世話エンプレス	3	30	スキルマスター	1	40	エージェント	5	50	超絶驚々級陣術士S	1	40
水蛇の魂	3	30	特性国王	1	40	ディスカバリスト	3	50	超絶驚々級陣術士S	3	40
草薙の魂	3	30	アイテムハンター	3	40	旋炎の魂	3	50	スキルエキスパート	1	40
鎮魂の魂	3	30	プリンス	5	40	漆玄の魂	3	50	スキルマスター	1	40
雷針の魂	3	30	コレクター坊や	3	30	守破の魂	3	50	ハイ・サモナー	3	40
無限の魂	3	30	コレクター世界覇者	3	30	怒濤の魂	3	50	クリティカラー	1	40
凍雨の魂	3	30	ピコ国家予算	3	40	驚天の魂	3	50	デュアルスマッシャー	1	40
四陣の誇り	3	30	ほぼ国家予算	1	30	岩槍の魂	3	50	フォーススマッシャー	1	40
四陣の魂	3	30	ほぼ国家予算	3	40	晶石の魂	3	50	アイテムビューティ	1	40
無痛の誇り	3	30	お得意様	5	30	瓦解の魂	3	50	マスタリーちゃ〜ん	1	40
無痛の魂	3	30	お得意様々	5	30	壊塵の魂	3	50	マスタリーちゃ〜ん	3	40
妖精の誇り	3	30	お得意ゴッドスター	1	30	核熱の誇り	3	50	グッドドレッサー	1	40
妖精の魂	3	30	におう伝	1	30	核熱の魂	3	50	デュアライザー	3	40
天使の誇り	3	30	におう伝	3	30	爆炎の誇り	3	50	トレジャーブローカー	3	40
天使の魂	3	30	非礼の魂	3	40	爆炎の魂	3	50	世界のパスカル	1	40
再生の誇り	3	30	双月の誓い	3	20	幽玄の誇り	3	50	バナナパイシスト	1	40
再生の魂	3	30	双月の盟約	3	20	幽玄の魂	3	50	くすねらー	1	40
蘇生の誇り	3	30	暴剣の誇り	3	40	極炎の誇り	3	50	ぴんはにゃー	1	40
蘇生の魂	3	30	暴剣の魂	3	40	極炎の魂	3	50	ぴんはにゃー	3	40
解呪の魂	3	30	解毒の誓い	3	30	凍気の魂	3	50	夜鷹の魂	3	40
必中の魂	3	30	解毒の盟約	3	30	氷閃の誇り	3	50	連鎖の魂	3	40
見敵の魂	3	30	万雷の誓い	3	30	氷閃の魂	3	50	星屑の魂	3	40
ほか多数			ほか多数			ほか多数			ほか多数		

	アスベル			ソフィ			ヒューバート		
	称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値
ゲイン	瞬光剣士	3	30						
敵撃破時HP回復	スキルビギナー	5	30						
	デュアルスマッシャー	5	30						
	魔神の誇り	3	20						
	バーストフェンサー	1	30						
アブソーブ				原素改造	1	4	ダブルメガネー	5	4
攻撃ヒット時HP回復				雑談好き	1	4	爆華の誇り	3	4
				雑談フリーク	1	4	爆華の魂	3	4
				雑談マニア	1	4	爽風の誇り	3	4
				雑談コンプリーター	1	4	爽風の魂	3	4
ブレス				原素改造	3	4%	コンボハンター	1	4%
回復術の効果上昇				熟練治療士	3	4%	コンボマスター	1	4%
				大いなる格闘術士	3	4%	コンボカイザー	1	4%
				遥かなる格闘術士	3	4%	デュアルスマッシャー	3	4%
				どうにかなる士	3	4%	フォーススマッシャー	3	4%
テンション	準騎士侯	5	20						
クリティカル時HP回復	スキルエキスパート	1	20						
	アイテムスナッチャー	5	30						
	武具職人	3	10						
	氷刃の誇り	3	20						
ホーリィ				現の存在	3	5	ダブルメガネー	1	5
HP自動回復				変わりゆく少女	5	5	パラディン	1	5
				原素改造	5	5	ハイ・パラディン	1	5
				ロードランナー	3	5	デュアルスマッシャー	1	5
				プラネットランナー	3	5	フォーススマッシャー	1	5
レスキュー	原素改造	3	3%						
瀕死時に一定確率で回復	スキルマスター	1	3%						
	コンボマスター	5	3%						
	アイテムハンター	5	3%						
	カレー大好き	3	3%						
ライズ	光の抜刀剣士	5	1	戸惑う少女	5	1	クリティカる将校	3	1
下限CC上昇	最強剣士	5	1	クイーン・マスタリー	5	1	特性少将	3	1
	クリティカラー	5	1	ドレッサー	3	1	キング・マスタリー	5	1
エクシード	王国を取り戻す剣	5	1	誓いの友（幼年期）	5	1	進駐軍総督	5	1
上限CC上昇	挑む青年	5	1	似ている少女	5	1	部下は数千人	5	1
	原素改造	5	1	名付け親	5	1	チーフ・マスタリー	5	1
	新しい希望	5	1	スキルマスター	5	1	ゴージャスバロン	5	1
	護り抜く者	5	1	コンボハンター	5	1	切り拓く者	5	1
	カレー大好き	5	1	フォーススマッシャー	5	1	オムライス国務長官	5	1
				カニタマー	5	1			
リフォース	なりきりソフィ	5	4%	アスベルのきもち	5	4%	アスベリズム	5	4%
CC回復速度が上昇	なりきりヒューバート	5	4%	ヒューバートのきもち	5	4%	ソフィズム	5	4%
	なりきりシェリア	5	4%	シェリアのきもち	5	4%	シェリイズム	5	4%
	なりきりマリク	5	4%	マリクのきもち	5	4%	マリキズム	5	4%
	なりきりパスカル	5	4%	パスカルのきもち	5	4%	パスカリズム	5	4%
	なりきりリチャード	5	4%	リチャードのきもち	5	4%	リチャーディズム	5	4%
ディシズン	大礼の殿	1	5%	スキルビギナー	1	5%			
猛毒効果を軽減	ポイズンガード	1	5%	ポイズンガード	1	5%			
	ポイズンガード	3	5%	ポイズンガード	3	5%			
	ポイズンガード	5	5%	ポイズンガード	5	5%			
	潜身の誇り	3	5%	手当の魂	3	5%			
ディスパライ	パラライガード	1	5%	パラライガード	1	5%			
マヒ効果を軽減	パラライガード	3	5%	パラライガード	3	5%			
	パラライガード	5	5%	パラライガード	5	5%			
	一閃の誇り	3	5%	ジョギングランナー	5	5%			
	一閃の魂	3	5%	バトルファイター	3	5%			
ディスリーズ				フリーズガード	1	5%			
凍結効果を軽減				フリーズガード	3	5%			
				フリーズガード	5	5%			
				治癒の魂	3	5%			
				解除の魂	3	5%			

	シェリア			リチャード			マリク			パスカル		
	称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値
	水辺の天使	5	4	怒髪天子	3	4	ライフセイバー	5	4	水中ダイバー	5	4
	脅威治療術士	3	4	神貴族	3	4	岩槍の誇り	3	4	コンボファイター	1	4
	世界唯一治療術士	3	4	エンペラー	3	4	瓦解の誇り	3	4	コンボハンター	1	4
	コンボファイター	1	4	雷神の誇り	3	4	壊塵の誇り	3	4	コンボクイーン	1	4
	コンボハンター	1	4	雷神の魂	3	4	竜剣の誇り	3	4	蒼槍の誇り	3	4
	ウィンガー	1	4%	クリティカラー	5	4%	スロアー	1	4%	スナイパー	1	4%
	ハイ・ウィンガー	1	4%	デュアルスマッシャー	3	4%	スロアー	5	4%	ハイ・スナイパー	1	4%
	デュアルスマッシャー	3	4%	フォーススマッシャー	3	4%	ハイ・スロアー	1	4%	サモナー	3	4%
	フォーススマッシャー	3	4%	説破の誇り	3	4%	デュアルスマッシャー	3	4%	デュアルスマッシャー	3	4%
	買い物ゴッド姉さん	3	4%	説破の魂	3	4%	フォーススマッシャー	3	4%	フォーススマッシャー	3	4%
	水辺の天使	1	5	コンボハンター	1	5	ライフセイバー	1	5	水中ダイバー	1	5
	プリーステス	1	5	コンボマスター	1	5	ハイ・ソーサラー	1	5	サモナー	1	5
	ハイ・プリーステス	1	5	コンボカイザー	1	5	デュアルスマッシャー	1	5	ハイ・サモナー	1	5
	デュアルスマッシャー	1	5	デュアルスマッシャー	1	5	フォーススマッシャー	1	5	宣告の誇り	3	5
	フォーススマッシャー	1	5	フォーススマッシャー	1	5	凍気の誇り	3	5	眩光の魂	3	5
	光の癒し手	5	1	ブラッドナイト	3	1	リチャード軍捕虜	5	1	青春娘	5	1
	コンボマスター	3	1	クリティカる王子	1	1	コンボマスター	3	1	コンボマスター	3	1
	クイーン・マスタリー	5	1	特性皇子	5	1	キング・マスタリー	5	1	マスタリーさま	5	1
	原素改造	5	1	久闊の友	5	1	憧れ騎士	5	1	謎のタッチ娘	5	1
	共に歩みを	5	1	悪じゃない秘密結社	5	1	若き日の思い出	5	1	パステルパスカル	5	1
	チーフ・マスタリー	5	1	クリティカる王子	3	1	チーフ・マスタリー	5	1	マスタリーさん	5	1
	ゴージャスドレッサー	5	1	特性国王	3	1	ゴージャスデューク	5	1	ビュリホドレッサー	5	1
	見守る者	5	1	キング・マスタリー	5	1	駆け抜ける者	5	1	探求する者	5	1
	焼き鳥どん	5	1	ゴッド・マスタリー	1	1	鯛枚はたき	5	1	バナナパイシスト	5	1
				におう伝	5	1						
	アスベルのふり	5	4%	アスベルに変装	5	4%	ライクアアスベル	5	4%	具現結晶アスベル	5	4%
	ソフィのふり	5	4%	ソフィに変装	5	4%	ライクアソフィ	5	4%	具現結晶ソフィ	5	4%
	ヒューバートのふり	5	4%	ヒューバートに変装	5	4%	ライクアヒューバート	5	4%	具現結晶ヒューバート	5	4%
	マリクのふり	5	4%	シェリアに変装	5	4%	ライクアシェリア	5	4%	具現結晶シェリア	5	4%
	パスカルのふり	5	4%	マリクに変装	5	4%	ライクアパスカル	5	4%	具現結晶マリク	5	4%
	リチャードのふり	5	4%	パスカルに変装	5	4%	ライクアリチャード	5	4%	具現結晶リチャード	5	4%
				ポイズンガード	1	5%	ポイズンガード	1	5%			
				ポイズンガード	3	5%	ポイズンガード	3	5%			
				ポイズンガード	5	5%	ポイズンガード	5	5%			
				断空の誇り	3	5%	弐律の誇り	3	5%			
				断空の魂	3	5%	弐律の魂	3	5%			
				パラライガード	1	5%	パラライガード	1	5%			
				パラライガード	3	5%	パラライガード	3	5%			
				パラライガード	5	5%	パラライガード	5	5%			
				沙雨の誇り	3	5%	参界の誇り	3	5%			
				沙雨の魂	3	5%	参界の魂	3	5%			
							フリーズガード	1	5%	フリーズガード	1	5%
							フリーズガード	3	5%	フリーズガード	3	5%
							フリーズガード	5	5%	フリーズガード	5	5%
							四紋の誇り	3	5%	輝線の誇り	3	5%
							四紋の魂	3	5%	輝線の魂	3	5%

	アスベル			ソフィ			ヒューバート		
	称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値
ディバーン 火傷効果を軽減	バーンガード	1	5%				バーンガード	1	5%
	バーンガード	3	5%				バーンガード	3	5%
	バーンガード	5	5%				バーンガード	5	5%
	月夜の誇り	3	5%				蒼弾の誇り	3	5%
	月夜の魂	3	5%				蒼弾の魂	3	5%
ディストーン 石化効果を軽減	ストーンガード	1	5%	ストーンガード	1	5%			
	ストーンガード	3	5%	ストーンガード	3	5%			
	ストーンガード	5	5%	ストーンガード	5	5%			
	天幻の誇り	3	5%	ロードランナー	1	5%			
	天幻の魂	3	5%	気迫の魂	3	5%			
ディスロウ 鈍足効果を軽減							スロウガード	1	5%
							スロウガード	3	5%
							スロウガード	5	5%
							双塵の誇り	3	5%
							双塵の魂	3	5%
ディスシール 封印効果を軽減	準騎士侯	1	5%	シールガード	1	5%			
	シールガード	1	5%	シールガード	3	5%			
	シールガード	3	5%	シールガード	5	5%			
	シールガード	5	5%	マラソンランナー	1	5%			
	封神の誇り	3	5%	気迫の誇り	3	5%			
ディスカース 呪殺効果を軽減	スキルマスター	3	5%						
	カースドガード	1	5%						
	カースドガード	3	5%						
	カースドガード	5	5%						
	封神の魂	3	5%						
ディスシック 弱体効果を軽減							ウィークガード	1	5%
							ウィークガード	3	5%
							ウィークガード	5	5%
							螺旋の誇り	3	5%
							螺旋の魂	3	5%
ディスバード 「鳥」ダメージ軽減	特性研究者	1	5%	特性少女	5	5%	上級両剣士	5	5%
	エネミー研究者	5	5%	鷹爪の誇り	3	5%	断雷の誇り	3	5%
	エネミー市長	1	5%	鷹爪の魂	3	5%	断雷の魂	3	5%
	封翼の誇り	3	5%	旋幻の誇り	3	5%	双幻の誇り	3	5%
	封翼の魂	3	5%	旋幻の魂	3	5%	双幻の魂	3	5%
ディシンセク 「昆虫」ダメージ軽減	特性冒険者	5	5%	特性少女	3	5%	クリティカラー	1	5%
	エネミー研究者	1	5%	特性皇女	3	5%	特性少尉	1	5%
	エネミー秘書	1	5%	雑談好き	3	5%	特性少佐	3	5%
	風牙の誇り	3	5%	刹破の誇り	3	5%	炎弾の誇り	3	5%
	風牙の魂	3	5%	刹破の魂	3	5%	炎弾の魂	3	5%
ディスティク 「水棲」ダメージ軽減									
ディスレプト 「爬虫類」ダメージ軽減									
ディスプラン 「植物」ダメージ軽減									
ディスビスト 「獣」ダメージ軽減	特性一本槍	1	5%	特性麗姫	1	5%	歴戦両剣士	5	5%
	エネミー研究者	3	5%	特性麗姫	3	5%	クリティカリスト	1	5%
	エネミー署長	1	5%	三散の誇り	3	5%	特性少尉	3	5%
	水影の誇り	3	5%	三散の魂	3	5%	獣破の誇り	3	5%
	水影の魂	3	5%	獅子の魂	3	5%	獣破の魂	3	5%

シェリア			リチャード			マリク			パスカル		
称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値
バーンガード	1	5%	バーンガード	1	5%	プロフェッサー	1	5%			
バーンガード	3	5%	バーンガード	3	5%	ベルセルジェントル	1	5%			
バーンガード	5	5%	バーンガード	5	5%	バーンガード	1	5%			
浄心の誇り	3	5%	鳳凰の誇り	3	5%	バーンガード	3	5%			
浄心の魂	3	5%	鳳凰の魂	3	5%	バーンガード	5	5%			
									フォーマシスト	3	5%
									ストーンガード	1	5%
									ストーンガード	3	5%
									ストーンガード	5	5%
									星散の魂	3	5%
スロウガード	1	5%	風神の誇り	3	5%				スロウガード	1	5%
スロウガード	3	5%	風神の魂	3	5%				スロウガード	3	5%
スロウガード	5	5%							スロウガード	5	5%
霊貴の誇り	3	5%							百華の誇り	3	5%
霊貴の魂	3	5%							百華の魂	3	5%
ワイルドレディ	1	5%									
ヴァルキリー	1	5%									
シールガード	1	5%									
シールガード	3	5%									
シールガード	5	5%									
カースドガード	1	5%				原素改造	3	5%			
カースドガード	3	5%				カースドガード	1	5%			
カースドガード	5	5%				カースドガード	3	5%			
清潤の誇り	3	5%				カースドガード	5	5%			
清潤の魂	3	5%				凶刃の誇り	3	5%			
									ワイルドレディ	1	5%
									ヴァルキリー	1	5%
									ウィークガード	1	5%
									ウィークガード	3	5%
									ウィークガード	5	5%
ハイ・プリーステス	3	5%	魔人貴族	3	5%	騎士学校教官	3	5%			
クリティカラー	3	5%	ナイスプリンス	3	5%	クリティカラー	3	5%			
特性令嬢	1	5%	ゴージャスプリンス	3	5%	特性紳士	1	5%			
特性貴婦人	3	5%	愚弄の誇り	3	5%	特性教授	3	5%			
子妖の魂	3	5%	愚弄の魂	3	5%	エージェント	1	5%			
			獅炎の誇り	3	5%				超絶驚級陣術士	1	5%
			射影の誇り	3	5%				クリティカラー	3	5%
			射影の魂	3	5%				特性ねえちゃん	1	5%
			獣砕の誇り	3	5%				特性お姉さま	3	5%
			獣砕の魂	3	5%				フォーマシスト	1	5%
変わらぬ幼なじみ	3	5%				スロアー	3	5%			
ハイ・ウィンガー	3	5%				ハイ・スロアー	3	5%			
クリティカリスト	1	5%				クリティカリスト	1	5%			
特性令嬢	3	5%				特性紳士	3	5%			
美食食通	1	5%				エクスプローラー	1	5%			
									スナイパー	3	5%
									ハイ・スナイパー	3	5%
									クリティカリスト	1	5%
									特性ねえちゃん	3	5%
									クリエイター	1	5%
ワイルドレディ	3	5%				殿下を知る者	1	5%			
クリティカリスト	3	5%				クリティカリスト	3	5%			
特性令嬢	5	5%				特性紳士	5	5%			
特性貴婦人	1	5%				特性教授	1	5%			
究極の料理家	1	5%				ワールドシーカー	1	5%			
			黒羽貴族	5	5%						
			クリティカラー	1	5%						
			特性貴族	1	5%						
			特性皇子	3	5%						
			獅炎の魂	3	5%						

スキル	アスベル 称号	ランク	効果値	ソフィ 称号	ランク	効果値	ヒューバート 称号	ランク	効果値
ディスラゴン	特性冒険者	1	5%						
	エネミー署長	3	5%						
	エネミー秘書	5	5%						
「竜族」ダメージ軽減	竜斬の誇り	3	5%						
	竜斬の魂	3	5%						
ディスデビル	エネミー署長	5	5%	特性麗姫	5	5%	勇者両剣士	1	5%
	エネミー市長	3	5%	特性皇女	1	5%	ノーブルソルジャー	1	5%
	エネミー秘書	3	5%	烈孔の誇り	3	5%	クリティカリスト	3	5%
「妖魔」ダメージ軽減	魔王の誇り	3	5%	烈孔の魂	3	5%	幻影の誇り	3	5%
	魔王の魂	3	5%	闘姫の誇り	3	5%	幻影の魂	3	5%
ディスマシン									
「機械」ダメージ軽減									
ディスカオス	光の使い手	5	5%	プロトス1	5	5%	光の双銃士	1	5%
	決意の青年	3	5%	願う少女	1	5%	ブラッドソルジャー	3	5%
	光の抜刀剣士	3	5%	誓いの友	1	5%	クリティカる将校	1	5%
「暴星」ダメージ軽減	挑む青年	3	5%	光翔の誇り	3	5%	特性少佐	5	5%
	エネミー市長	5	5%	光翔の魂	3	5%	特性少将	1	5%
ヴィヒール	小智の兵	3	—	抜刀の心得	1	—	熱き血潮	3	—
1分経過時、HP20%回復									
ヴィリリース	カルタコレクター	1	—	両剣の心得	1	—			
1分経過時、CC全回復									
ヴィリカバー							オムライス国務長官	3	—
1分経過時、状態異常解除									
ヴィライズ	ぶんどりゃー	5	—	短剣の心得	1	—	セカンドステージ	3	—
1分経過時、CC増加+2									
ヴィヴェイド	くすねらー	5	—	投刃の心得	1	—	オズウェルの子	3	—
1分経過時、4秒間ダメージ無効									
レイヒール	至高武具人間国宝	3	30%	バージョン6.1	1	30%	スキルビギナー	5	30%
	旋狼の誇り	3	30%	花の母	1	30%	スキルエキスパート	5	30%
エレスライズ時、HP回復	旋狼の魂	3	30%	ララのお友達	1	30%	スキルマスター	5	30%
レイライズ	ヒーロージュニア	5	1	ロードランナー	5	1	スキルビギナー	3	1
	護り抜く者	3	1	マラソンランナー	5	1	スキルエキスパート	1	1
エレスライズ時、CC増加	大礼の殿	5	1	プラネットランナー	5	1	スキルマスター	3	1
レイリカバー	武具職人	1	—	解除の誇り	3	—	コレクター中級者	1	—
エレスライズ時、状態異常解除									
レイライフ	キング・マスタリー	1	—	全快の魂	3	—	大富豪	3	—
エレスライズ時、戦闘不能回復									
レイスピード				双月の誇り	3	10%	ラント大好き	5	10%
				双月の魂	3	10%	オズウェルの子	1	10%
エレスライズ中、移動速度上昇				縛態の誇り	3	10%	とぼけメガネ	3	10%
				縛態の魂	3	10%	現代風若者	5	10%
レイアーツ	デュアルスマッシャー	3	5%	短剣の心得	5	5%			
	I.T.E	3	5%	長銃の心得	1	5%			
エレスライズ中、攻撃力上昇	ぶんどりゃー	1	5%	穿光の誇り	3	5%			
	紫電の誇り	3	5%	穿光の魂	3	5%			
レイバースト	弟想い	3	5%				神弧の誇り	3	5%
	デュアルスマッシャー	1	5%				神弧の魂	3	5%
エレスライズ中、術攻撃力上昇	ゴッド・マスタリー	1	5%				凍壁の誇り	3	5%
	紫電の魂	3	5%				凍壁の魂	3	5%

	シェリア			リチャード			マリク			パスカル		
	称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値
	ヴァルキリー	3	5%	神貴族	1	5%	ベルセルジェントル	3	5%	ヴァルキリー	3	5%
	クリティカる麗人	1	5%	クリティカリスト	1	5%	クリティカる紳士	1	5%	クリティカる先輩	1	5%
	特性貴婦人	5	5%	特性貴族	3	5%	特性教授	5	5%	特性お姉さま	5	5%
	特性女帝	1	5%	吸精の誇り	3	5%	特性ナイスミドル	1	5%	特性エルダー	1	5%
	至高に満ちた料理王	1	5%	吸精の魂	3	5%	ディスカバリスト	1	5%	デュアライザー	1	5%
										ワイルドレディ	3	5%
										クリティカリスト	3	5%
										特性ねえちゃん	5	5%
										アルケミスト	1	5%
										磁界の誇り	3	5%
	光の加護士	1	5%	地上最強生物貴族	3	5%	光の投刃士	1	5%	光の長杖士	1	5%
	光の加護士	5	5%	地上最強生物貴族	5	5%	光の投刃士	5	5%	光の長杖士	5	5%
	夢追い人	3	5%	黒羽貴族	1	5%	見守る教官	3	5%	託された妹	3	5%
	クリティカる麗人	3	5%	ノーブルナイト	1	5%	クリティカる紳士	3	5%	クリティカる先輩	3	5%
	特性女帝	3	5%	クリティカリスト	3	5%	特性ナイスミドル	3	5%	特性エルダー	3	5%
	原素改造	3	—				博識	5	—	マッドアンマルチア	3	—
	ピアノ姫	3	—				やっぱり元教官	3	—	国のセレブ	1	—
	買い物のカリスマ	3	—				羽を生やす者	3	—	三粒の誇り	3	—
	かくれんぼ将軍	3	—				死ねない男	3	—	女流カルター	3	—
	スキルビギナー	5	30%	スキルビギナー	5	30%	スキルビギナー	5	30%	スキルビギナー	5	30%
	スキルエキスパート	5	30%	スキルエキスパート	5	30%	スキルエキスパート	5	30%	スキルエキスパート	5	30%
	スキルマスター	5	30%	スキルマスター	5	30%	スキルマスター	5	30%	スキルマスター	5	30%
	スキルビギナー	3	1	スキルビギナー	3	1	スキルビギナー	3	1	スキルビギナー	3	1
	スキルエキスパート	3	1	スキルエキスパート	1	1	スキルエキスパート	3	1	スキルエキスパート	3	1
	スキルマスター	3	1	スキルマスター	3	1	スキルマスター	3	1	スキルマスター	3	1
	美食食通	3	—	コレクター王子	1	—	ワールドシーカー	3	—	クリエイター	3	—
	大きなお世話焼き	3	—	ナノ国家予算	3	—	エレスポッティスト	3	—	トレジャーサーチャー	3	—
	ピアノ姫	5	10%				次期マスター候補	3	10%	フェンデルの民	5	10%
	セクシーヒロイン	5	10%				やっぱり元教官	5	10%	女流カルター	5	10%
	かくれんぼ将軍	5	10%				死ねない男	5	10%	論理一娘	5	10%
	純白の令嬢	5	10%				名わき役	5	10%	自由な彼女	5	10%
							投刃術士	5	5%			
							投刃煇術師	5	5%			
							操刃術士	5	5%			
							操刃闘士	5	5%			
	治療士	5	5%							銃陣術士	5	5%
	治療術士	5	5%							熟達陣術士	5	5%
	高位治療術士	5	5%							超級陣術士	5	5%
	脅威治療術士	5	5%							超驚級陣術士	5	5%

	アスベル			ソフィ			ヒューバート		
	称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値
クリポイズン 「猛毒」の敵にクリティカル率上昇									
クリパライズ 「マヒ」の敵にクリティカル率上昇									
クリストーン 「石化」の敵にクリティカル率上昇	特性研究者	3	1	ゴシックロリータ	3	1	コンボハンター	3	1
	特性一本槍	5	1	障断の誇り	3	1	特性少尉	5	1
	裂空の誇り	3	1	障断の魂	3	1	コレクター上級者	3	1
クリスロウ 「鈍足」の敵にクリティカル率上昇	特性冒険者	3	1	ねこ少女	3	1	秘密主義	1	1
	特性一本槍	3	1	ワイルドガール	3	1	熱き血潮	1	1
	裂空の魂	3	1	ワイルドプリンセス	3	1	ゴージャスバロン	1	1
クリアタック 「攻撃力減少」の敵にクリティカル率上昇							先輩弟	1	1
							ラント大好き	1	1
							ゴージャスバロン	3	1
クリマインド 「術攻撃減少」の敵にクリティカル率上昇				バトルファイター	1	1			
				バトルヒューラー	1	1			
				バトルヴァイスレイン	1	1			
クリヒット 「命中減少」の敵にクリティカル率上昇				バトルファイター	5	1			
				バトルヒューラー	5	1			
				バトルヴァイスレイン	5	1			
クリデフェン 「防御力減少」の敵にクリティカル率上昇	クリティカリスト	3	1						
	コンボカイザー	3	1						
	アーツファイター	1	1						
クリレジスト 「術防御減少」の敵にクリティカル率上昇							両剣将校	5	1
							貯蓄家	3	1
							大富豪	1	1
クリイヴェイ 「回避減少」の敵にクリティカル率上昇	クリティカる達人	3	1						
	コンボマスター	3	1						
	くすねらー	1	1						
クリマキシマ HP最大の敵にクリティカル率上昇	誓いの友(幼年期)	1	1	花の名の少女(幼年期)	5	1	領主の次男(幼年時)	5	1
	誓いの友	1	1	花の名の少女	5	1	領主の次男	5	1
	共にある命	5	1	クリティカラー	5	1	先輩弟	5	1
	クリティカリスト	5	1	クリティカるお嬢	3	1	瞬光少佐	3	1
	特性研究者	5	1	コンボファイター	3	1	クリティカラー	3	1
	くすねらー	3	1	コンボマスター	1	1	クリティカリスト	5	1
レブヒール レベルアップ時、HPが全快	チーフ・マスタリー	1	—	ヘブンガール	1	—			
レブマスタリ レベルアップ時、獲得SPが1.5倍							パラディン	5	—
フィダメージ 瀕死時に与えるダメージ上昇	コンボファイター	5	15%						
	グレイセス	3	15%						
フィプリベン 瀕死時にダメージ軽減				投刃の心得	5	10%	ガンナー	1	10%
				クイーン・マスタリー	3	10%	ハイ・ガンナー	1	10%
フィクリティ 瀕死時のクリティカル率上昇				クリティカリスト	3	25%	チーフ・マスタリー	1	25%
				チーフ・マスタリー	3	25%	ナイスバロン	1	25%
フィステイ 瀕死時のけぞり時間減少	ファイター	3	20%						
	ゴッド・マスタリー	3	20%						
フィチェイン 瀕死時CC回復速度上昇	ラストサムライ	1	10%						
	キング・マスタリー	3	10%						
フィスペル 瀕死時詠唱速度上昇				熟練治療士	5	10%	チーフ・マスタリー	3	10%
				ゴッデス・マスタリー	3	10%	キング・マスタリー	3	10%

	シェリア			リチャード			マリク			パスカル		
	称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値
							羽を生やす者	1	1			
							ゴージャスデューク	1	1			
							怨鎖の魂	3	1			
							やっぱり元教官	1	1	絵描き娘	1	1
							オレの名はマリク	3	1	マスタリーさま	1	1
							ゴージャスデューク	3	1	ビュリホドレッサー	3	1
	おひとよし	1	1	コンボハンター	3	1				シスターボンド	1	1
	母の遺言を守る子	1	1	特性貴族	5	1				フェンデルの民	1	1
	ゴージャスドレッサー	1	1	コレクター国王	3	1				ビュリホドレッサー	1	1
	一人っ子	1	1	コレクター王子	5	1						
	ピアノ姫	1	1	コレクター国王	5	1						
	ゴージャスドレッサー	3	1	コレクター世界覇者	1	1						
				生き抜く者	1	1	原素改造	1	1			
							エレスポタン	1	1			
							エレスポッター	1	1			
	かくれんぼー将軍	1	1									
	中ほどお世話焼き	1	1									
	お世話エンプレス	1	1									
	原素改造	1	1									
	小さなお世話焼き	3	1									
	大きなお世話焼き	1	1									
										トレジャーシーカー	1	1
										トレジャーサーチャー	1	1
										トレジェノサイダー	1	1
				プリンス	3	1				トレジャーシーカー	3	1
				フェムト国家予算	3	1				トレジャーブローカー	1	1
				ナノ国家予算	1	1				トレジェノサイダー	3	1
							エレスポタン	3	1			
							エレスポッティスト	1	1			
							エレス大紳士	3	1			
	しんっじられないっ子	5	1	誓いの友(幼年期)	5	1	殿下を知る者	5	1	エンジニア	5	1
	一人っ子	5	1	誓いの友	5	1	デカイ男	5	1	自由な彼女	1	1
	疾風の令嬢	3	1	瞬光貴族	3	1	瞬光紳士	3	1	スプリットセカンド	3	1
	クリティカラー	5	1	クリティカラー	3	1	クリティカラー	5	1	クリティカリスト	5	1
	クリティカリスト	5	1	クリティカリスト	5	1	クリティカリスト	5	1	衝撃の魂	3	1
	ウィンガー	5	—	スラスター	5	—	落凰の魂	3	—	スナイパー	5	—
	チーフ・マスタリー	1	10%	スラスター	1	10%	チーフ・マスタリー	1	10%	マスタリーさん	1	10%
	ナイスドレッサー	1	10%	ハイ・スラスター	1	10%	ナイスデューク	1	10%	祝福の誇り	3	10%
	チーフ・マスタリー	3	25%	エンペラー	1	25%	チーフ・マスタリー	3	25%	マスタリーさん	3	25%
	クイーン・マスタリー	3	25%	ハイ・エンペラー	1	25%	キング・マスタリー	3	25%	マスタリーさま	3	25%
	ドレッサー	3	10%	キング・マスタリー	1	10%	デューク	3	10%	ドレッサー	3	10%
	ナイスドレッサー	3	10%	ゴージャスプリンス	1	10%	ナイスデューク	3	10%	グッドドレッサー	3	10%

スキル	効果	アスベル 称号	ランク	効果値	ソフィ 称号	ランク	効果値	ヒューバート 称号	ランク	効果値
ペネトレイト	抜刀による鋼体付加	光の使い手	3	1						
		抜刀剣豪	5	1						
		英雄剣士	3	1						
ブースト	溜め技のチャージ時間短縮				遥かなる格闘術士	5	10%			
					両剣の心得	5	10%			
					長銃の心得	5	10%			
トリック	両剣への移行を短縮							パラディン	3	25%
								ハードソルジャー	3	25%
								カオスロード	1	25%
シェア	回復術で自分も回復									
リリース	武器を戻す速度アップ									
シールド	術詠唱中、確率で鋼体付加									
サブエクス	戦闘非参加時:獲得経験値上昇	ファイター	5	10%	ソフィお嬢様	1	10%	熱き血潮	5	10%
		ハイ・ファイター	5	10%	ゴシックロリータ	1	10%	貯蓄家	5	10%
		スタイリスト	3	10%	ナイスドレッサー	5	10%	資産家	5	10%
		ナイススタイリスト	5	10%	ゴージャスドレッサー	1	10%	大富豪	5	10%
		ゴージャスタイリスト	1	10%	ジョギングランナー	3	10%	隠し資産庫	5	10%
サブヒール	戦闘非参加時:戦闘後HP回復	ウォーリア	3	3%	ヘブンガール	3	3%	秘密主義	5	3%
		ベルセルク	3	3%	目覚めの始まり	1	3%	コレクター入門者	5	3%
		スタイリスト	5	3%	ドレッサー	5	3%	コレクター中級者	3	3%
		ナイススタイリスト	1	3%	ナイスドレッサー	1	3%	コレクター上級者	1	3%
		ゴージャスタイリスト	3	3%	ゴージャスドレッサー	3	3%	歩くコレクターズ	5	3%
サブマスタリ	戦闘非参加時:獲得SP増加	フェンサー	5	10%	誓いを信じる者	1	10%	プライドブラザー	5	10%
		ハイ・フェンサー	5	10%	大いなる格闘術士	5	10%	ハードソルジャー	5	10%
		スタイリスト	1	10%	ドレッサー	1	10%	バイヤー	3	10%
		ゴージャスタイリスト	5	10%	ナイスドレッサー	3	10%	リョウテデニバイヤー	3	10%
		冥斬の魂	3	10%	ゴージャスドレッサー	5	10%	イツモノサンバイヤー	5	10%
リカバリー	吹き飛び中に◉ボタンを押すと「空中受身」	護り抜く者	1	—	目覚める者	3	—	切り拓く者	3	—
チャージ+	詠唱チャージ1秒以上で「赤チャージ」				目覚める者	1	—	切り拓く者	1	—
パリヒール	回避時にHP回復	わんぱく坊主(幼年期)	5	3%	記憶喪失の少女(幼年期)	5	3%	まじめな弟(幼年期)	5	3%
		わんぱく坊主	5	3%	記憶喪失の少女	5	3%	まじめな弟	5	3%
		玄人スイーパー	3	3%	戸惑う少女	1	3%	光の双銃士	5	3%
		グレイセス	1	3%	双竜の誇り	3	3%	虎牙の誇り	3	3%
								虎牙の魂	3	3%
アクセル	アクセルゲージが50%以上のときにR2ボタンを押すとアクセルモード発動	アクセルフォース	1	—	ソフィ・ラント	1	—	断る男	1	—
アタック+	レベルアップ時に攻撃力上昇	キング・マスタリー	5	1	アーツセイバー	5	1	アーツパラディン	5	1
マインド+	レベルアップ時に術攻撃力上昇	チーフ・マスタリー	5	1	バーストチャクラ	5	1	バーストガンナー	5	1
ヒット+	レベルアップ時に命中上昇	クリティカる達人	5	1	コンボプリンセス	5	1	コンボカイザー	5	1
デフェンス+	レベルアップ時に防御力上昇	大徳の帝	5	1	アイテムトップスター	5	1	アイテムバキューム	5	1

シェリア			リチャード			マリク			パスカル		
称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値
変わらぬ幼なじみ	5	10%									
脅威治療術士	1	10%									
なんでも癒師	5	10%									
						元教官	5	18%			
						見守る教官	5	18%			
						操刃闘士	1	18%			
									絵描き娘	5	15%
									託された妹	5	15%
									超驚級陣術士	1	15%
母の遺言を守る子	5	10%	魔人貴族	1	10%	次期マスター候補	5	10%	マッドアンマルチア	5	10%
小さなお世話焼き	5	10%	フェムト国家予算	5	10%	エレスボタン	5	10%	トレジャーシーカー	5	10%
中ほどお世話焼き	5	10%	ピコ国家予算	5	10%	エレスポッター	5	10%	トレジャーサーチャー	5	10%
大きなお世話焼き	5	10%	ナノ国家予算	5	10%	エレスポッティスト	5	10%	トレジャーブローカー	5	10%
お世話エンプレス	5	10%	ほぼ国家予算	5	10%	エレス大紳士	5	10%	トレジェノサイダー	5	10%
おひとよし	5	3%	特性皇子	1	3%	羽を生やす者	5	3%	フォーマシスト	5	3%
料理研究家	5	3%	コレクター坊や	5	3%	エージェント	3	3%	クリエイター	5	3%
美食食通	5	3%	コレクター王子	3	3%	エクスプローラー	5	3%	アルケミスト	5	3%
究極の料理家	5	3%	コレクター国王	1	3%	ワールドシーカー	5	3%	デュアライザー	5	3%
至高に満ちた料理王	5	3%	コレクター世界覇者	5	3%	ディスカバリスト	5	3%	夢いっぱいの誇り	3	3%
敏感女性	5	10%	ナイスプリンス	1	10%	ナイスミドル	5	10%	超絶驚級陣術士	3	10%
買い物上手	5	10%	お得意様	3	10%	時の旅人	1	10%	街の有名人	5	10%
買い物のカリスマ	5	10%	お得意様々	3	10%	時の遭遇者	5	10%	国のセレブ	5	10%
買い物ゴッド姉さん	5	10%	お得意ゴッドスター	5	10%	時の野望人	5	10%	世界のパスカル	5	10%
焼き鳥どん	3	10%	アーツスラスター	1	10%	鯛枚はたき	3	10%	アーツスナイパー	1	10%
見守る者	3	—	生き抜く者	5	—	駆け抜ける者	3	—	探求する者	3	—
見守る者	1	—	生き抜く者	3	—	駆け抜ける者	1	—	探求する者	1	—
病弱な子	5	3%	王国の王子(幼年期)	5	3%	騎士学校教官	5	3%	放浪娘	5	3%
秘める女性	5	3%	王国の王子	5	3%	夢教官	5	3%	アルケミスト	3	3%
手練治療士	5	3%	非礼の誇り	3	3%	環境大臣	3	3%	氷霧の魂	3	3%
			月夜の誓い	3	3%						
するどいシェリア	1	—	お任せ討伐隊	1	—	おとこ引率者	1	—	おねえちゃんっこ	1	—
アーツウィンガー	5	1	アーツスラスター	5	1	アーツスロアー	5	1	アーツスナイパー	5	1
バーストプリーステス	5	1	バーストエンペラー	5	1	バーストソーサラー	5	1	バーストサモナー	5	1
コンボクイーン	5	1	コンボカイザー	5	1	コンボカイザー	5	1	コンボクイーン	5	1
アイテムアイドル	5	1	チーフ・マスタリー	5	1	アイテムグレイシア	5	1	アイテムフレグランス	5	1

スキル	効果	アスベル			ソフィ			ヒューバート		
		称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値
レジスト+	レベルアップ時に術防御上昇	バーストフェンサー	5	1	特性皇女	5	1	特性少将	5	1
イヴェイド+	レベルアップ時に回避上昇	ゴッド・マスタリー	5	1	クリティカるお嬢	5	1	クリティカる将校	5	1
プリベンド	防御時のダメージ軽減	誓いの友(幼年期)	3	3%	あの日の少女	3	3%	先輩弟	3	3%
		誓いの友	3	3%	格闘術士	3	3%	ノーブルソルジャー	5	3%
		挑む青年	1	3%	一閃闘姫	5	3%	ブラッドソルジャー	5	3%
		最強剣士	1	3%	ハイ・セイバー	5	3%	バロン	3	3%
		フェンサー	3	3%	投刃の誇り	3	3%	ナイスバロン	3	3%
		グレイセス	5	3%						
スタン	気絶中の敵にA技初段命中時、CC回復	領主の長男(幼年期)	5	1	不安の少女	5	1	暴星魔物対策本部少佐	5	1
		領主の長男	5	1	ソフィちゃん	3	1	断る男	5	1
		ラントの領主	5	1	ソフィ・ラント	5	1	部下は数千人	1	1
		アクセルフォース	5	1	名付け親	1	1	特性少佐	1	1
		新しい希望	1	1						
クリティカル	クリティカルダメージ上昇	ウォーリア	1	10%	クリティカラー	1	10%	ハイ・パラディン	5	10%
		ベルセルク	1	10%	クリティカリスト	5	10%	コンボファイター	5	10%
		クリティカラー	1	10%	クリティカるお嬢	1	10%	コンボハンター	5	10%
		クリティカリスト	1	10%	コンボハンター	1	10%	コンボマスター	5	10%
		クリティカる達人	1	10%	コンボプリンセス	1	10%	コンボカイザー	3	10%
ライフゲイン	ライフボトルでの復活HP増加	共にある命	3	10%	アイテムゲッター	3	10%	アイテムゲッター	5	10%
		アイテムゲッター	3	10%	アイテムビューティ	1	10%	アイテムハンター	5	10%
		アイテムハンター	3	10%	アイテムトップスター	1	10%	アイテムバキューム	3	10%
		アイテムスナッチャー	3	10%	くすねらー	5	10%	リョウテデニバイヤー	1	10%
		魔神の魂	3	10%	ちょろまかしゃー	5	10%	イツモノサンバイヤー	3	10%
サバイバー	アイテム使用制限時間軽減	ベストパーカニスト	5	8%	アイテムゲッター	5	8%	アイテムゲッター	1	8%
		アイテムゲッター	1	8%	アイテムビューティ	5	8%	アイテムハンター	1	8%
		アイテムハンター	1	8%	アイテムトップスター	3	8%	アイテムバキューム	1	8%
		アイテムスナッチャー	1	8%	くすねらー	1	8%	バイヤー	1	8%
		ぶんどりゃー	3	8%	ちょろまかしゃー	1	8%	オムライス国務長官	1	8%
エンチャント	上昇効果の効果時間延長	抜刀剣聖	3	20%	スキルビギナー	3	20%	ガンナー	5	20%
		アイテムゲッター	5	20%	スキルエキスパート	3	20%	ハイ・ガンナー	5	20%
		チーフ・マスタリー	3	20%	スキルマスター	3	20%	デュアルスマッシャー	5	20%
		武具ころがし	1	20%	セイバー	3	20%	フォーススマッシャー	5	20%
		覇道の魂	3	20%	ハイ・セイバー	3	20%	バロン	5	20%
コスチューム	「パーティ」で衣装を変更できる	準騎士侯	3	—	ゴシックロリータ	5	—	現代風若者	3	—
		ベストパーカニスト	3	—	ねこ少女	1	—	ダブルメガネー	3	—
		黒衣の断罪者	3	—	ソフィちゃん	1	—			
					大海賊	3	—			
アスベリッチ	「パーティ」でアスベルになりきる				アスベルのきもち	3	—	アスベリズム	3	—
ソフィッチ	「パーティ」でソフィになりきる	なりきりソフィ	3	—				ソフィズム	3	—
ヒュベリッチ	「パーティ」でヒューバートになりきる	なりきりヒューバート	3	—	ヒューバートのきもち	3	—			
シェリアッチ	「パーティ」でシェリアになりきる	なりきりシェリア	3	—	シェリアのきもち	3	—	シェリイズム	3	—
マリキッチ	「パーティ」でマリクになりきる	なりきりマリク	3	—	マリクのきもち	3	—	マリキズム	3	—
パスカリッチ	「パーティ」でパスカルになりきる	なりきりパスカル	3	—	パスカルのきもち	3	—	パスカリズム	3	—
リッチ	「パーティ」でリチャードになりきる	なりきりリチャード	3	—	リチャードのきもち	3	—	リチャーディズム	3	—

シェリア			リチャード			マリク			パスカル		
称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値	称号	ランク	効果値
特性女帝	5	1	特性国王	5	1	特性ナイスミドル	5	1	特性エルダー	5	1
クリティカる麗人	5	1	クリティカる王子	5	1	クリティカる紳士	5	1	クリティカる先輩	5	1
なんでも癒師	1	3%	ノーブルナイト	5	3%	ナイスミドル	3	3%	ウィンドサマナー	3	3%
疾風の令嬢	5	3%	ブラッドナイト	5	3%	デカイ男	3	3%	フレイムサマナー	1	3%
ワイルドレディ	5	3%	ハイ・スラスター	3	3%	瞬光紳士	5	3%	スプリットセカンド	5	3%
ヴァルキリー	5	3%	キング・マスタリー	3	3%	プロフェッサー	5	3%	ワイルドレディ	5	3%
浄化の魂	3	3%	ゴッド・マスタリー	3	3%	ベルセルジェントル	5	3%	ヴァルキリー	5	3%
見違えた幼なじみ	5	1	ウィンドル国王	3	1	フェンドル師範	5	1	エンジニア	3	1
さすらう治療士	5	1	お任せ討伐隊	3	1	おとこ引率者	5	1	ふつうパスカル	5	1
するどいシェリア	3	1	悪じゃない秘密結社	1	1	若き日の思い出	1	1	おねえちゃんっこ	3	1
共に歩みを	1	1	神貴族	5	1	投刃闘士	5	1	パステルパスカル	1	1
ハイ・ウィンガー	5	10%	ハイ・スラスター	5	10%	ハイ・スロアー	5	10%	ハイ・スナイパー	5	10%
コンボファイター	5	10%	コンボファイター	5	10%	コンボファイター	5	10%	コンボファイター	5	10%
コンボハンター	5	10%	コンボハンター	5	10%	コンボハンター	5	10%	コンボハンター	5	10%
コンボマスター	5	10%	コンボマスター	5	10%	コンボマスター	5	10%	コンボマスター	1	10%
コンボクイーン	1	10%	コンボカイザー	3	10%	コンボカイザー	3	10%	コンボクイーン	3	10%
アイテムゲッター	5	10%	アイテムゲッター	5	10%	アイテムゲッター	5	10%	アイテムゲッター	5	10%
アイテムハンター	5	10%	アイテムハンター	5	10%	アイテムダンディー	5	10%	アイテムビューティ	5	10%
アイテムアイドル	3	10%	チーフ・マスタリー	3	10%	アイテムグレイシア	3	10%	アイテムフレグランス	3	10%
買い物ゴッド姉さん	1	10%	お得意様々	1	10%	時の野望人	3	10%	世界のパスカル	3	10%
焼き鳥どん	1	10%	お得意ゴッドスター	3	10%	鯛枚はたき	1	10%	バナナパイシスト	3	10%
アイテムゲッター	3	8%	アイテムゲッター	1	8%	アイテムゲッター	3	8%	アイテムゲッター	1	8%
アイテムハンター	3	8%	アイテムゲッター	3	8%	アイテムダンディー	3	8%	アイテムビューティ	3	8%
アイテムアイドル	1	8%	アイテムハンター	1	8%	アイテムグレイシア	1	8%	アイテムフレグランス	1	8%
買い物上手	1	8%	チーフ・マスタリー	1	8%	時の旅人	3	8%	街の有名人	3	8%
買い物のカリスマ	1	8%	お得意様	1	8%	時の遭遇者	3	8%	国のセレブ	3	8%
プリーステス	5	20%	エンペラー	5	20%	ソーサラー	5	20%	サモナー	5	20%
ハイ・プリーステス	5	20%	ハイ・エンペラー	5	20%	ハイ・ソーサラー	5	20%	ハイ・サモナー	5	20%
デュアルスマッシャー	5	20%	デュアルスマッシャー	5	20%	デュアルスマッシャー	5	20%	デュアルスマッシャー	5	20%
フォーススマッシャー	5	20%	フォーススマッシャー	5	20%	フォーススマッシャー	5	20%	フォーススマッシャー	5	20%
ドレッサー	5	20%	ナイスプリンス	5	20%	デューク	5	20%	ドレッサー	5	20%
純白の令嬢	3	—	ウィンドル国王	1	—	いけてる軍人	3	—	自由な彼女	3	—
水辺の天使	3	—				ライフセイバー	3	—	水中ダイバー	3	—
狙い鋭き魔術蜂	3	—									
アスベルのふり	3	—	アスベルに変装	3	—	ライクアアスベル	3	—	具現結晶アスベル	3	—
ソフィのふり	3	—	ソフィに変装	3	—	ライクアソフィ	3	—	具現結晶ソフィ	3	—
ヒューバートのふり	3	—	ヒューバートに変装	3	—	ライクアヒューバート	3	—	具現結晶ヒューバート	3	—
			シェリアに変装	3	—	ライクアシェリア	3	—	具現結晶シェリア	3	—
マリクのふり	3	—	マリクに変装	3	—				具現結晶マリク	3	—
パスカルのふり	3	—	パスカルに変装	3	—	ライクアパスカル	3	—			
リチャードのふり	3	—				ライクアリチャード	3	—	具現結晶リチャード	3	—

Column 1
100ヒット撃破で称号ゲット

もっとも習得が困難と目される称号のひとつ“コンボカイザー”。100ヒット以上で敵を撃破するという難題を、規定回数達成する必要があるのだ。

頑丈で回避の低い敵に術主体のコンボを決める

100ヒット以上のコンボを叩き出すには、攻撃を回避されないように、回避のステータスが低い敵を狙うのがポイント。加えて、途中でHPがつきることもない、適度なHP、防御力、術防御力もほしい。オススメは、66号地区(P.338)にいるプロゴノスワイバーン。上記の条件を満たしているうえ、必ず1～2体で出現するのでコンボをジャマされる心配も少ない。

敵を定めたら、次は味方を選定しよう。“コンボカイザー”を習得させたいキャラクターを操作し、ほかは右上表のキャラクターから3人を選ぶ。その3人は表に記した術だけを使用ONにしたうえで、別表の作戦を設定しておく。さらに、戦闘メンバー全員に右の装備品とスキルを用意できればベストだ。

味方の攻撃手段と作戦の設定

キャラクター	使用術
ヒューバート	オールザヴェイ
シェリア	ディヴァインセイバー
マリク	ヴァニッシュフロウ
パスカル	イグニートプリズン

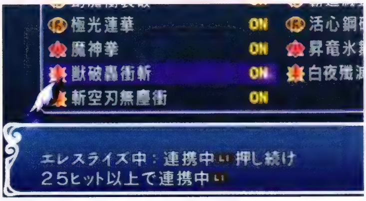
作戦項目	設定
基本作戦	リーダーに続け
攻撃方法	B技のみ
攻撃頻度	全力攻撃
回復割合	ほどよく

用意したい装備品とスキル

- 操作キャラクターに攻撃力・術攻撃力が低い武器とそれらの高い武器の2種類、ほかのキャラクターに攻撃力・術攻撃力が低い武器を用意し、それぞれに特殊効果「ヒット」を付加
- 全員の防具に特殊効果「ヒット」を付加
- 高ランクの特殊効果「ヒット」を持つ宝石を全員分用意
- 全員にスキル「ライズ」と「エクシード」をできるだけ多く習得させる
- 一定ヒット数以上で連携中に秘奥義を発動可能にするスキル(P.027)を、全員に習得させる

弱い武器でコンボをつないで強い武器でトドメ

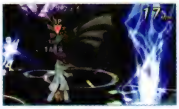
戦闘では最初、敵を撃破しないように、4人とも攻撃力、術攻撃力が低い武器を装備しておく。それでもコンボの途中で敵を倒してしまうなら、難易度を上げて敵の頑丈さを高めるといい。戦闘中は操作キャラクター以外の3人が、術を連発してヒット数を増やしていく。ただし、術だけでは詠唱中にコンボが途切れるため、操作キャラクターがA技を繰り出し、この切れ目をカバーすること。そうして目標の100ヒットに到達したら、操作キャラクターの武器を強力なものに変更して、一気に撃破するのだ。



スキルの効果でエレスライズ中以外に秘奥義を発動できれば、条件達成がラクになる。

100ヒット撃破の流れ

1 術の終わり際にA技で追撃



術による攻撃が終わると同時に、操作キャラクターで攻撃をしかけよう。次の術が発動するまでA技で連携をして、コンボを継続させるのだ。

2 術の発動中は待機してCCを回復

術が発動したら操作キャラクターは攻撃の手を止め、CCを回復させる。これを怠ると途中でA技を連携できなくなり、コンボが途切れてしまう。

3 100ヒットに達したら敵を撃破

装備を変更したらA技を当て、直後にL1ボタンを押して秘奥義を発動する。敵が十分に弱っていれば、これで撃破することができるはずだ。

CHAPTER 4 STORY ストーリー

ストーリー攻略の心得

ストーリーを進めるうえで、事前に知っておきたい7つの情報を掲載していく。これらの知識を身に付けてからストーリーを進めれば、より楽しくゲームをプレイできること間違いナシだ。

その1 » コンプリート要素を逃さないように

本作にはディスカバリーやサブイベント、チャットなどさまざまなコンプリート要素がある。これらを集めるのも『TOGf』の楽しみのひとつだ。ぜひとも全要素のコンプリートをめざしていってほしい。なお、サブイベントやチャットには期間限定のものもある。攻略ページにはサブイベントやチャットの発生する最速タイミングを掲載してあるので、これを参考にしながらプレイし、逃さないようにしよう。

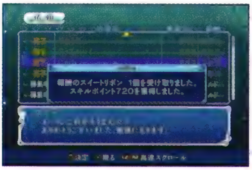
ユーザーズブックのレコードでは、総戦闘時間なども確認できる。

コンプリート要素一覧

要素	集め方	収集率の確認方法
アイテム収集率	アイテムを入手する	コレクターズブックを見る
ディスカバリー発見数	ディスカバリーポイントを発見する	ディスカバリーブックを見る
エネミー遭遇率	エネミーと遭遇する	エネミーブックを見る
落魂珠	同じ種類の敵を20回以上倒す(P.023)	エネミーブックのナンバーの左にある星マークが点灯する
称号	特定の条件を満たすと習得する	メニュー画面の「称号」を選ぶ
武具の性質	武具や欠片を入手する。または、デュアライズを行う	ユーザーズブックの「性質」を選ぶ
デュアライズのレシピ	デュアライズを行う	ユーザーズブックの「デュアライズ」を選ぶ
サブイベント	サブイベントをクリアする	ユーザーズブックの「トラベル」を選ぶ
チャット	チャットを見る	ユーザーズブックの「レコード」を選ぶ

その2 » 依頼に必要なアイテムは売らない

ほとんどのタウンでは、宿屋で依頼を受けられる。依頼は特定のアイテムを持ってくれば達成できるのだが、そのタウン周辺の敵や採取ポイントから入手できることが多い。新しいタウンに到着したときは、アイテムをデュアライズして換金アイテムや料理を作る前に、依頼で必要となるかを確認し、必要なものは残しておくようにしよう。なお、依頼の詳細なデータはP.420を参照。



依頼を達成すれば、SPやアイテム、ガルドなどが手に入る。

その3 » アイテムを盗むスキルを習得せよ

術・技のなかには、スキルを習得することで敵からアイテムを盗めるようになるものがある。そういったスキルを早いタイミングで習得すれば、その分アイテムを集めやすくなるので、できるだけ早くアイテムを盗めるようになっておこう。下表の2つの術・技は序盤でも盗む効果を付加させやすいので特にオススメだ。なお、盗む効果を付加するための称号は、どちらも記載してある術・技を100回使うことで、習得できる。積極的に下記の術・技を使い、称号を早く習得しよう。

序盤で習得しやすいアイテムを盗める術・技

キャラクター	術・技名	盗めるようになる称号
アスベル	潜身脚	潜身の誇り
ソフィ	鷹爪襲撃	鷹爪の誇り

その4 特殊な習得条件の称号をチェック

称号のなかには「チャットを見る」「宝箱を開ける」など、数をこなすことで習得できるものがある。何をすれば称号を習得できるかはキャラクターごとに異なり、前述の「チャットを見る」ならソフィ、「宝箱を開ける」ならパスカルの称号習得に関係するのだ。こういった特殊な習得条件の称号を下表にまとめた。ストーリーを進めるときは、これらの行動を意識しながら進めていき、より多くの称号の習得をめざそう。

キャラクターごとの称号の特殊な習得条件

キャラクター	習得条件
アスベル	戦闘を数多く行う エネミーブックのコンプリート率を高める 受けたダメージが一定以上になる 高く売れる武具をデュアライズする
ソフィ	特定の仲間と戦闘を繰り返す チャットを数多く見る マップを移動した距離が一定以上になる 戦闘時間が一定以上になる
ヒューバート	特定の戦闘ランクで戦闘を繰り返す コレクターズブックのコンプリート率を高める 所持ガルドを一定以上にする 使用したガルドが一定以上になる
シェリア	デュアライズで料理を数多く調理する サブイベントやミニイベント(P.436)を数多くこなす スタンプカードに多くのスタンプを押してもらう
リチャード	コレクターズブックのコンプリート率を高める 所持ガルドを一定以上にする 使用したガルドが一定以上になる
マリク	ディスカバリーブックのコンプリート率を高める エレスポットのエナジーをより多く消費する プレイ時間が一定以上になる
パスカル	ユーザーズブックの「デュアライズ」の項目を数多く埋める 宝箱をより多く開ける より多くの人と会話をする

その5 青年期への引き継ぎについて

ストーリーがある程度進むと、アスベルたちは幼年期から青年期へと成長する。その際に、下表にあるものが引き継がれるのだ。このなかで仕組みが複雑なのは称号。幼年期と青年期で同じ名前の称号にSPが引き継がれるようになっているのだ。たとえば、幼年期のアスベルで“わんぱく坊主”のスキル3つ目(せんほうしょう)までを習得していたら、青年期では初めから「封翼衝」までを習得しているのだ。

青年期への引き継ぎ要素

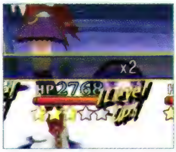
要素	詳細
称号	幼年期と同じ名前の称号にSPを引き継ぐ。ソフィの「誓いの友(幼年期)」のみ「似ている少女」に引き継ぐ
術・技	幼年期のカウントを引き継ぐ
経験値	幼年期に獲得した経験値の一部を引き継ぐ
アイテム	装備品が青年期のものに一新されるほか、アップルグミを5個入手する
ガルド	幼年期に所持していたガルドに加え、「ガラスフィアの数×100」の分ガルドが増える(ガラスフィアは失う)

称号引き継ぎの例(アスベルの“わんぱく坊主”の場合)

スキル	幼年期	青年期
1つ目	ばっかいしょう	魔神剣
2つ目	命中+3	命中+3
3つ目	せんほうしょう	封翼衝
4つ目	命中+5	命中+5
5つ目	パリヒール	パリヒール

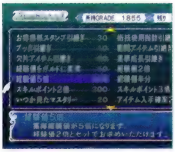
その6 ステータスの上がり方を知ろう

レベルアップ時に成長するステータスは、そのときのステータスのバランスによって変わる。高いステータスほどよく伸び、低いステータスは伸びにくくなるのだ。そのため、レベルアップ直前に装備品を変えるなどしてステータスを調整すれば、特定のステータスを伸ばすことができる。詳細な仕組みはP.079で解説しているので、ここを参考に自分好みのキャラクターを育てていこう。



その7 グレードを意識してプレイする

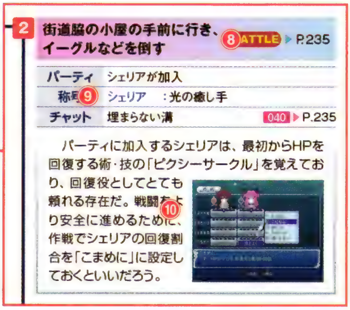
ゲームをクリアすると、2周目プレイができるようになり、1周目のプレイ内容をある程度引き継いだ状態でストーリーを最初から遊べる。どれだけの要素を引き継げるかは「グレード」によって決まり、グレードはそれまでのプレイ内容に応じて獲得できる値が決まるのだ。事前にP.368を見てグレードの仕組みを知っておき、より多くのグレードを獲得できるようになっておこう。

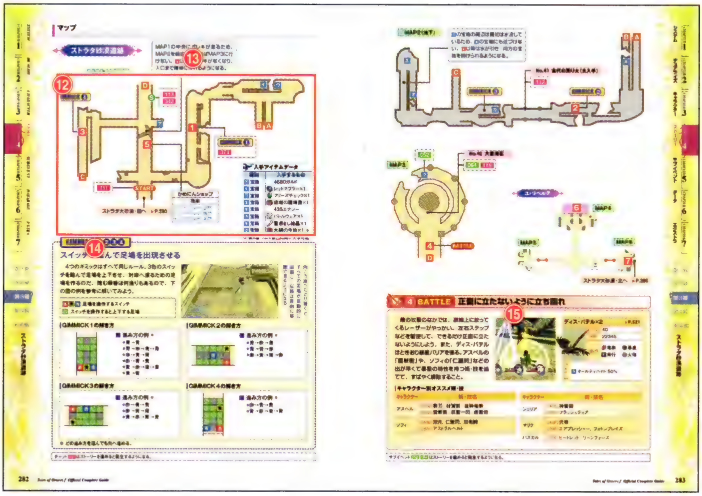


ストーリー攻略の見方

ストーリーをエンディングまで進めるための攻略情報を掲載していく。チャットやサブイベントの発生タイミングなどの情報も必見だ。なお、依頼リストはP.420、ショップリストはP.428に掲載している。

ストーリーページの見方





❶ ストーリーの区切り
本書ではゲーム中で自動的にセーブ画面に移行するタイミングを区切りとして、ストーリー本編を第1幕～第4幕に分け、後日談の「未来への系譜編」は未来編と表記している。

❷ あらすじ
そのページで攻略している内容が、ゲーム中のユーザーズブックの「あらすじ」の何番に該当するかを表している。

❸ マップ名
その攻略ページに登場するマップのうち、初めて訪れるマップの名前。

❹ 再登場マップ
その攻略ページに登場するマップのうち、以前に訪れたことのあるマップの名前。

❺ 推奨レベル
スムーズにストーリーを進めるための目安となるレベル。

❻ ワールドマップ
❸「マップ名」にあるマップのうち、最初に向かう場所がワールドマップのどこに位置するかを表している。

❼ ストーリーフローチャート
ストーリーを進めるための手順。

❽ イベントバトル
❼「ストーリーフローチャート」内の手順でイベントバトルが発生する場合は、このアイコンを記載している。

❾ 詳細情報
その手順を行ったときにパーティに加入するキャラクターや、入手できるアイテムなどの情報。詳細は以下のとおり。

パーティ……	パーティに加入または離脱するキャラクター
アイテム……	入手するアイテムや、失ってしまうアイテム
称号……	習得する称号
チャット……	そのタイミングで発生するチャットのタイトルと番号（P.592）
サブイベント……	そのタイミングで発生するサブイベントの番号（P.438）

❿ フローチャートアドバイス
その手順を行ううえでのアドバイス。

⓫ エネミーリスト
❸「マップ名」にあるマップに登場する敵のデータ。表内の落はその敵が落とすアイテム、盗は盗めるアイテムを表す。

⓬ マップ
マップの地形を表す。■色の部分は入ることができる建物。マップにあるアイコンや入手アイテムなどは下記を参照。

⓭ マップアドバイス
そのマップを移動するうえでのアドバイス。

⓮ ギミック解説
マップにしかけられたギミックの解き方。

⓯ イベントバトル攻略
イベントバトルの攻略情報。キャラクター別オススメ術・技には、敵の弱点を突ける術・技をピックアップして掲載している。なお、赤チャージ（P.027）によって追加される特性は基本的に考慮していない。

アイコンの見方

START	……❼「ストーリーフローチャート」におけるスタート地点
オーレンの森	……マップの名前。❹「再登場マップ」に記載してあるマップは、アイコンを小さくしている。なお、再登場するマップには入手アイテムなどのデータを掲載していない
MAP3	……本書で定義したマップ番号。マップに地名がある場合は「MAP1（居住区）」のように地名を表記
A	……マップのつながり。同じアルファベット同士がつながっている。ページをまたぐ場合は参照ページを記載
バロニアへ ▶P.000	……ほかのマップとつながっており、かつページをまたいでいる場合は、移動先のマップ名と参照ページを記載している。なお、船に乗って移動する場合は、マップ名の前に【船】と記載。
S	……セーブポイント
道具屋	……ショップや亀車の場所。亀車は移動先も掲載している。なお、亀車による移動は、ストーリーのタイミングによっては利用できない場合がある
ア	……アイテムを入手できる場所。入手できるアイテムは「入手アイテムデータ」に記載した。このデータ内の種別が「宝箱」や「拾う」などならそこを調べれば、「会話」なら人と話せばアイテムを入手できる。
○	……採取ポイント。そのマップに移動したときに50％の確率で出現する。入手できるアイテムと入手確率については、「採取ポイントで入手できるもの」のリストに掲載している
No.07 何かの巣跡	……ディスカバリーポイントがある場所
BATTLE	……イベントバトルが発生する場所
GIMMICK ❶	……⓮「ギミック解説」で解説しているギミックがある場所
001	……その場所で発生するチャットの番号
001	……その場所で発生するサブイベントの番号。一部のサブイベントはストーリーを進めないと発生しない

ワールドマップ

Ⓐザヴェート山 ▶P.297
Ⓑ氷海への道 ▶P.311
★Ⓒシャトル墜落地点 ▶P.442
Ⓓフェンデル高原 ▶P.293
Ⓔフェンデル山岳トンネル ▶P.292
Ⓕ未開の雪道 ▶P.323
Ⓖフェンデル国境地帯 ▶P.289
Ⓗ北ラント道 ▶P.239
Ⓘ西ラント道 ▶P.270
Ⓙ東ラント街道 ▶P.235
Ⓚ北バロニア道 ▶P.232
Ⓛ南バロニア街道 ▶P.247
Ⓜグレルサイド街道 ▶P.255
Ⓝグレル旧街道 ▶P.257
Ⓞ未踏の砂漠 ▶P.273
Ⓟストラタ岩石砂漠 ▶P.272
Ⓠストラタ大砂漠・東 ▶P.275
Ⓡストラタ大砂漠・北 ▶P.285
Ⓢストラタ大砂漠・西 ▶P.280

地上にないマップと移動方法

マップ名		移動方法
テロスアステュ	▶P.332	シャトルで移動する
13号地区	▶P.331	シャトルでテロスアステュに入り、そこから移動する
66号地区	▶P.338	シャトルでテロスアステュに入り、13号地区を経由する
コーネル研究施設	▶P.335	シャトルでテロスアステュに入り、13号地区を経由する
バシス軍事基地	▶P.340	シャトルでテロスアステュに入り、13号地区→66号地区を経由する
ラムダ繭	▶P.345	シャトルで世界の中心の孤島に移動する
ねこにんの村	▶P.447	特定の条件を満たしてから、各地のタウンにいるネコに話しかける(P.447)
ゾーオンケイジ	▶P.480	特定の条件を満たしてから、シャトルで移動する(P.480)
原素研究所	▶P.394	「未来への系譜編」で、シャトルで移動する
異界の楽園	▶P.399	「未来への系譜編」で、シャトルで移動する
ラスタ・カナン	▶P.405	「未来への系譜編」で、シャトルで移動する

シャトル入手までは、徒歩や船での移動がメインとなる。このページでマップのつながりをチェックしよう。なお、ストーリーのタイミングによっては通行不可になる場所もある。

※ ねこにんの村に行ったことがないと発見できない。

第1幕

あらすじ	No.001
推奨レベル	3以上

ラントの裏山1（幼年期）&北ラント道（幼年期）

■特になし

ストーリーフローチャート

START

チャット	噂の湧き水	001 ▶P.217

幼年期の序盤は、戦闘の操作に慣れることが目標。敵の攻撃を防御しつつCCをため、◉ボタンで出せるアーツ技で反撃しよう。自分のHPが半分程度に減ったら、アップルグミなどで回復すること。

1 MAP2に行く ▶P.217

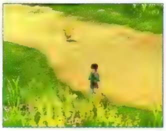
パーティ	ソフィ（見知らぬ女の子）が加入	
アイテム	花畑で摘んだ花入手	
チャット	反抗したいから反抗期	002 ▶P.217

回復術を使えるソフィ（見知らぬ女の子）が加入する。作戦でソフィの回復割合を「こまめに」に設定し、早めに回復するように心がけよう。

2 北ラント道に行く ▶P.217

チャット	キラキラ注意！	369 ▶P.217

北ラント道などのフィールドには、キラキラと光る場所がある。これは採取ポイントで、調べると素材やガルドなどを入手できるのだ。採取ポイントは、マップを切り替えるだけで何度でも出現するので、こまめに調べてアイテムを集めよう。

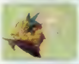


3 ラントに行く ▶P.217

P.218へ続く

エネミーリスト

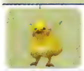
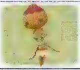
ラントの裏山1

名前		HP	アイテム	弱点	特徴
タイニーウルフ	▶P.520	284	落ぼろぼろの歯 24%	獣	●吠えるだけで何もしないことがある ●首を振り上げて噛みつく
 ビー	▶P.526	139	落毒針 24%	昆虫	●針で2回斬りつけてくる ●正面に針を突き出す
プリツボミ	▶P.529	222	落ライス 24% 落木片 12%	植物	●葉っぱを振り回して攻撃

北ラント道

名前		HP	アイテム	弱点	特徴
ウリボア	▶P.511	260	落毛皮 24%	獣	●首を左右に振って連続攻撃

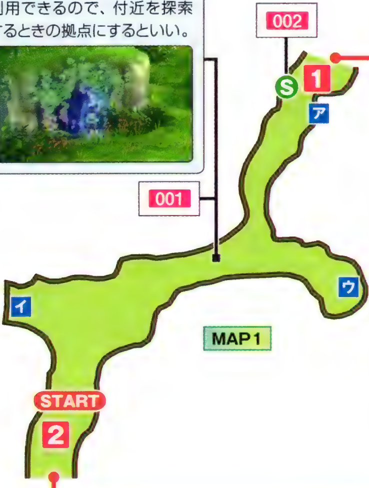
北ラント道

名前		HP	アイテム	弱点	特徴
 ピヨピヨ	▶P.527	158	落 タマゴ 24% 落 羽根 12%	鳥	●数が多いときはすばやく突進してくる
 マンドラニース	▶P.534	334	落 名もない実 24% 落 茶葉 12%	植物	●ピヨピヨと鳴いてから前のめりに倒れて頭突き

マップ

ラントの裏山1

湧き水を調べると、味方全員のHPが全快する。何度でも利用できるので、付近を探索するときの拠点にするといい。



入手アイテムデータ	
種別	入手するもの
ア 宝箱	ライフボトル×1
イ 宝箱	アップルグミ×3
ウ 宝箱	ガラスフィアX1

花畑の奥は崖下につながっている。最初は行けないが、次にラントの裏山を訪れたときには探索できるのだ。

北ラント道を上に進むと、ウィンドルとフェンデルの境界にある砦がある。しかし、幼年期ではこれ以上先に進めない。

北ラント道

ラントへ ▶P.219

採取ポイント（○）で入手できるもの	
アイテム名	確率
1～128ガルド	19%
リンゴ	15%
グミの実	15%
ぼろぼろの歯	15%
単なる骨	15%
魔法カルタNo.04 ※	10%
ゴミ	10%
セージ	1%

※ 一度でも入手すると、以降は「ゴミ」が手に入る。

入手アイテムデータ	
種別	入手するもの
エ 宝箱	ガラスフィアX1
オ 会話	アップルグミ×1 ※

※ 第1幕 東ラント街道&ラントの裏山2&バロニアへの連絡港6～7に入手可能。

第1幕

あらすじ	No.002
推奨レベル	4以上

ラント（幼年期）&西ラント道（幼年期）&ラント西の港（幼年期）

■特になし

ストーリーフローチャート

START

パーティ	シェリアが同行者になる	
チャット	かわいそうって言葉	003 ▶P.219

ランントでは町の右下にあるショップで買い物ができる。アスベルとヒューバート用の武器を、攻撃力が高いものに買い換えておこう。なお、ここでシェリアが同行者になるが、戦闘には参加しない。

1 領主邸の庭に行く ▶P.219

チャット	いつもの兄さん	004 ▶P.219
	家族って大切？	005 ▶P.219

2 橋にいるバリーと話す ▶P.219

3 リンゴの木に近づく ▶P.219

アイテム	ディスカバリーブック入手	
チャット	知恵の実	006 ▶P.219
	風伯は風の神様の事	007 ▶P.219
	じっとしてました	008 ▶P.219

ディスカバリーブック入手後、ラントではリンゴの木、守護風伯、領主邸にある絵画の3つをディスカバリーブックに登録できる。リンゴの木のようにアイテムが手に入るディスカバリーは、マップを出入りすると再度アイテムを入手可能だ。

4 西門から西ラント道に行く ▶P.219

チャット	西ラント道の先	009 ▶P.220
	有効活用	010 ▶P.220

5 旅の魔物使いに近づく ▶P.220

チャット	アブラカタブラ～	011 ▶P.220

6 ラントに行く ▶P.220

7 領主邸の庭に行く ▶P.219

パーティ	シェリアが離脱
サブイベント	001

シェリア離脱後、町の左側にいるシェリアに話しかけるとサブイベントが起きる。これは発生期間が短いので、すぐに見ておいてほしい。同様に、8以降に起きる002も発生期間が短いので注意。

8 領主邸1階の左側にある執務室に行き、アストンに近づく ▶P.219

称号	アスベル ：領主の長男
サブイベント	002

9 領主邸の庭に行く ▶P.219

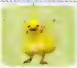
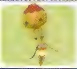
パーティ	シェリアが同行者になる	
称号	ソフィ ：花の名の少女	
チャット	大人になれたら	012 ▶P.219

10 東門から東ラント街道に行く ▶P.219

P.221へ続く

エネミーリスト

西ラント道

名前		HP	アイテム	弱点	特徴
ウリボア	▶P.511	260	落 毛皮 24%	獣	首を左右に振って連続攻撃
 ピヨピヨ	▶P.527	158	落 タマゴ 24% 落 羽根 12%	鳥	数が多いときはすばやく突進してくる
 マンドラニース	▶P.534	334	落 名もない実 24% 落 茶葉 12%	植物	ピヨピヨと鳴いてから前のめりに倒れて頭突き

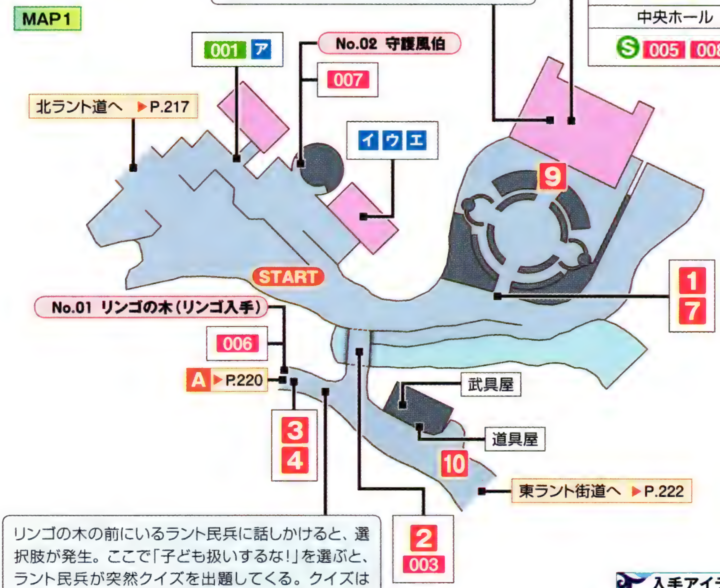
マップ

ラント

領主邸には、中央にあるホールのほか、執務室やアスベルの部屋など、全部で4つの部屋がある。ラントには宿屋がないものの、この領主邸の1階にいるメイドと話すか、アスベルの部屋にあるベッドを調べると、無料でHPを回復できるのだ。

領主邸の間取り

場所	名前
1F左	執務室
1F右	客間
2F左	ケリーの部屋
2F右	アスベルの部屋



リンゴの木の前にいるラント民兵に話しかけると、選択肢が発生。ここで「子ども扱いするな!」を選ぶと、ラント民兵が突然クイズを出題してくる。クイズは全部で3問あり、すべてに正解すると、ご褒美として100ガルドもらえる。答えを右の表にまとめたので、ぜひ挑戦してみよう。

クイズの答え

問題	答え
1	タイニーウルフ
2	ウリボア
3	ビー

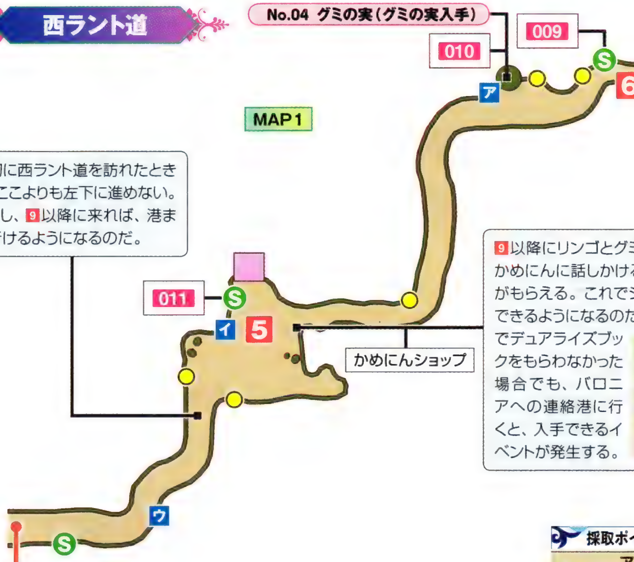
入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 会話	アップルグミ×1 ※
イ 会話	ウメボシ×1
ウ 会話	アップルグミ×1
エ タンス	ポーク×2
オ 机	エネミーブック×1

※ 7のときのみ入手可能。

マップ

西ラント道



最初に西ラント道を訪れたときは、ここよりも左下に進めない。しかし、9以降に来れば、港まで行けるようになるのだ。

9以降にリンゴとグミの実を所持した状態でかめにんに話しかけると、デュアライズブックがもらえる。これでショップでデュアライズができるようになるのだ。なお、このタイミングでデュアライズブックをもらわなかった場合でも、バロニアへの連絡港に行くと、入手できるイベントが発生する。

採取ポイント（○）で入手できるもの

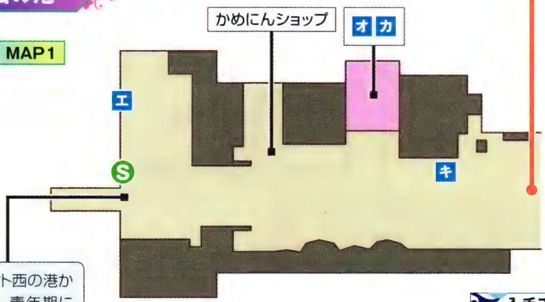
アイテム名	確率
1～128ガルド	19%
リンゴ	15%
グミの実	15%
羽根	15%
さびた釘	15%
魔法カルタNo.03 ※	10%
ゴミ	10%
セージ	1%

※ 一度でも入手すると、以降は「ゴミ」が手に入る。

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 宝箱	ガラスフィアア×1
イ 宝箱	ライス×5
ウ 宝箱	のり×3

ラント西の港



幼年期の間は、ラント西の港から船は出航しない。青年期になってから訪れると、船でオル・レイユなどへ渡れるのだ。

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
エ 会話	毛皮×1
オ 棚	タマゴ×2
カ 棚	ライス×2
キ 会話	タマゴ×1

第1幕

あらすじ	No.002~No.003
推奨レベル	5以上

東ラント街道(幼年期)&ラントの裏山2(幼年期)&バロニアへの連絡港(幼年期)

■ラント　■北ラント道

ストーリーフローチャート

START

チャット	王都へ続く道	013 ▶P.222
	大事な物だ	014 ▶P.222

東ラント街道を右に進むと、初めてのイベントバトルが起こる。事前に味方のHPを回復したり、回復アイテムを買い足すなどの準備をしておこう。

1 東ラント街道を右に進み、プレアリーイーグルを倒す BATTLE ▶P.222

チャット	まさかの行動	015 ▶P.222

2 ラントに行く ▶P.222

3 領主邸の外から客間に近づく ▶P.223

4 領主邸の窓を開けて客間に入る ▶P.223

5 領主邸の庭に行く ▶P.223

パーティ	リチャードが同行者になる/ヒューバート、シェリアが離脱	
チャット	まさかの実行	016 ▶P.223

このあと、再びラントの裏山へ向かうことになる。ラントの裏山ではイベントバトルが2回発生するので、出発前にアップルグミやライフボトルを買い足しておこう。もし、アスベルの武器が初期装備のままの場合は、ここで買い換えておくといい。

6 北門から北ラント道に行く ▶P.223

7 ラントの裏山2に行く ▶P.223

8 MAP2に行き、ビアスを倒す BATTLE ▶P.223

9 MAP3に自動で移動する ▶P.224

パーティ	リチャードが加入	
チャット	怒り顔 悲しい顔	018 ▶P.224
	見たことあるような	020 ▶P.224

ビアス戦後は、崖下から再スタートする。花畑へ戻るには、崖の脇の細道を上ろう。なお、ここでリチャードが加入する。リチャードは、アスベルと同じく武器で積極的に攻撃するタイプのキャラクターだ。

10 坂を登って先に進み、ベアバスタードを倒す BATTLE ▶P.224

チャット	させたくない顔	019 ▶P.224

11 樹の根を登ってMAP2に行く ▶P.224

称号	アスベル:誓いの友	
	ソフィ:誓いの友	
	リチャード:誓いの友	
チャット	あの時ね	017 ▶P.223
	より永く!	021 ▶P.223
	友情の誓いは無制限!	022 ▶P.223

12 北ラント道に行く ▶P.223

13 ラントに行く ▶P.223

パーティ	リチャードが離脱
アイテム	リチャードの指輪入手

14 東門から東ラント街道に行く ▶P.223

チャット	むりやりしないで	023 ▶P.222

15 街道脇の小屋の手前に行く ▶P.222

チャット	ヘンは楽しい?	024 ▶P.222
	ビアスには勝ったのに	025 ▶P.222

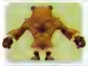
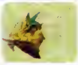
16 バロニアへの連絡港に行く ▶P.222

17 船長と話して「バロニア港」を選択 ▶P.224

P.225へ続く

エネミーリスト

東ラント街道

名前		HP	アイテム	弱点	特徴
ピヨピヨ	P.527	158	落 タマゴ 24% 落 羽根 12%	鳥	●数が多いときはすばやく突進してくる
 ベア	P.530	322	落 毛皮 24% 落 サーモン 12% 盗 サーモン 12%	獣	●2連続でパンチを放つ ●抱きついて噛みつく
マンドラニース	P.534	334	落 名もない実 24% 落 茶葉 12%	植物	●ピヨピヨと鳴いてから前のめりに倒れて頭突き
タイニーウルフ	P.520	284	落 ぼろぼろの歯 24%	獣	●吠えるだけで何もしないことがある ●首を振り上げて噛みつく
 ビー	P.526	139	落 毒針 24%	昆虫	●針で2回斬りつけてくる ●正面に針を突き出す
プリツボミ	P.529	222	落 ライス 24% 落 木片 12%	植物	●葉っぱを振り回して攻撃

マップ

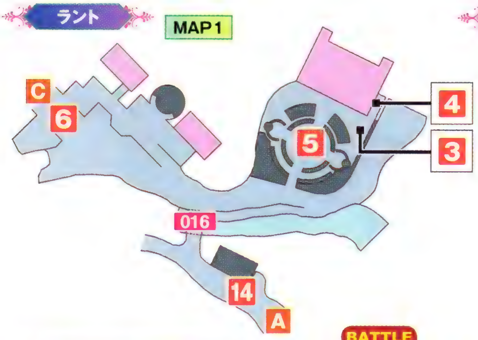
採取ポイント(○)で入手できるもの

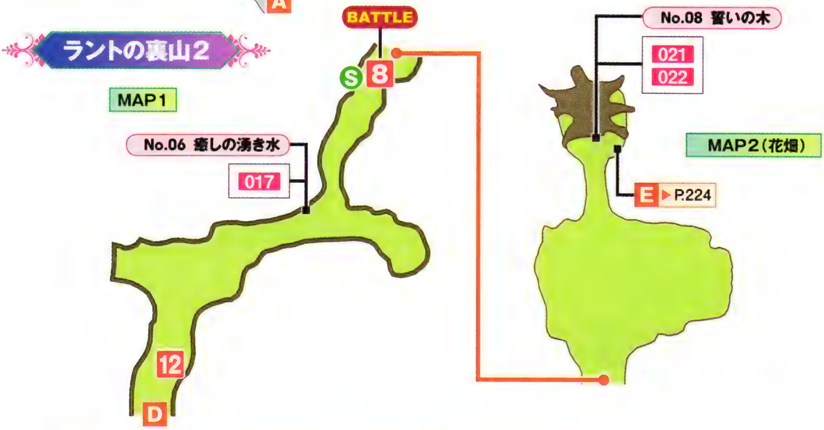
アイテム名	確率
1〜128ガルド	19%
リンゴ	15%
グミの実	15%
名もない実	15%
コアのちり	15%
魔法カルタNo.01 ※	10%
ゴミ	10%
セージ	1%

※ 一度でも入手すると、以降は「ゴミ」が手に入る。

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 宝箱	アップルグミ×2
イ 宝箱	ガラスフィア×1
ウ 宝箱	マニュアルの書×1
エ 宝箱	300ガルド





1 BATTLE ソフィで敵の弱点を突け

ソフィのA技「刀輝」には、プレアリーイーグルの弱点を突ける斬撃の特性があるため、ソフィを操作して挑むのがオススメ。プレアリーイーグルは接近戦になると、クチバシによる突きと左足を振り下ろす攻撃をしかけてくる。これらは正面に向けて出してくるので、近づかれたら左右ステップでよけてから反撃だ。

プレアリーイーグル ▶P.530

レベル	11
HP	1144
弱点	鳥　飛行　斬撃　石化
アイテム	落 毛皮 24% 盗 羽根 24%

8 BATTLE 防御を固めてビアスのスキを待つ

積極的に接近してくるうえ、技の出が早いものがあるため、攻撃を見てからよけるのは難しい。防御を固めてビアスの攻撃を待ち、技を出したあとのスキに攻撃していくのが得策だ。また、ビアスのHPが半分くらいになると、2連続で攻撃することがある。その際は2回目の攻撃までしっかりと防御してから反撃しよう。

ビアス（1） ▶P.526

レベル	10
HP	1320
弱点	人間
アイテム	落 髪飾り 100%

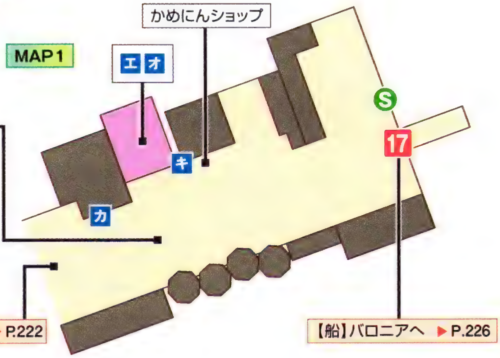
マップ

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 宝箱	ウメボシ×3
イ 宝箱	ライフボトル×2
ウ 宝箱	ガラスフィア×1

細い通路の端を走ると、下に落ちそうになる。その場合は、すぐに◎ボタンを連打すればふんばれるが、失敗した場合は下に落ちて9の場所へ戻されてしまう。なお、壁に沿って移動するか、⊗ボタンを押して歩けば落ちそうになる心配はない。

バロニアへの連絡港



西ラント道でデュアライズブックを入手しなかった場合、かめにんショップの近くでデュアライズブック入手のイベントが発生。

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
エ 棚	レタス×2
オ 棚	パン×2
カ 会話	ライス×1
キ 会話	のり×1

10 BATTLE 1体を早めに倒すのがポイント

移動速度が遅く出の早い攻撃も少ないので、1対1なら苦戦しない相手だが、2体同時に襲われると危険。どちらか片方を集中攻撃して倒すべく、作戦を「リーダーに続け」にするとよい。ちなみにソフィを操作し、「ファーストエイド」を連発してHPの回復を行い、攻撃は仲間に任せるという戦い方もアリだ。

ベアバスタード×2 ▶P.531

レベル	9
HP	890
弱点	獣
アイテム	落 釣竿 100% 落 サーモン 100%

第1幕

あらすじ	No.004~No.005
推奨レベル	7以上

バロニア(幼年期)&北バロニア道(幼年期)&王都地下(幼年期)

■特になし

ストーリーフローチャート

START

1 MAP2に行く ▶P.226

パーティ	シェリアが同行者になる
チャット	ぷかぷかの指輪 026 ▶P.226

2 MAP3の城門にいるウィンドル兵と話す ▶P.227

3 バロニアの広場に行く ▶P.227

パーティ	リチャードが加入
チャット	王の騎士 027 ▶P.226 物知りだろ？ 028 ▶P.227 ヒューバートを忘れてる 029 ▶P.226

リチャードと合流したら、彼とバロニアの街を観光してみるのもいい。というのも、武具屋や騎士学校に立ち寄った際に、この時点でしか発生しないイベントが見られるからだ。特に、5で北バロニア道の高台に行ってしまうと、騎士学校でのイベントが見れなくなるので注意しよう。

4 北門から北バロニア道に行く ▶P.227

5 北バロニア道の高台に近づく ▶P.227

6 バロニアに行く ▶P.227

7 MAP2の宿屋に近づく ▶P.226

パーティ	ヒューバートが加入／リチャードが離脱
称号	ヒューバート：領主の次男

8 宿屋の主人と話して「はい」を選択 ▶P.226

9 宿屋の1階に行く ▶P.226

10 MAP3のバロニア聖堂に近づく ▶P.227

11 バロニア聖堂の右側から中に入る ▶P.227

チャット	お前は何でも知ってるな 030 ▶P.227

12 左側の噴水を調べて王都地下に行く ▶P.227

チャット	約束は守る 031 ▶P.228 やっつけてやるぞ! 370 ▶P.228

次のイベントバトルに勝利すると幼年期が終わり、7年後の青年期から再スタートとなる。一部の場所を除き宝箱の中身が変化するので、13の前に王都地下にある宝箱はすべて開けておきたい。

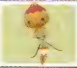
13 最深部にある大部屋に行き、バロンバットなどを倒す BATTLE ▶P.228

パーティ	ソフィ、ヒューバート、シェリアが離脱

P.229へ続く

エネミーリスト

北バロニア道

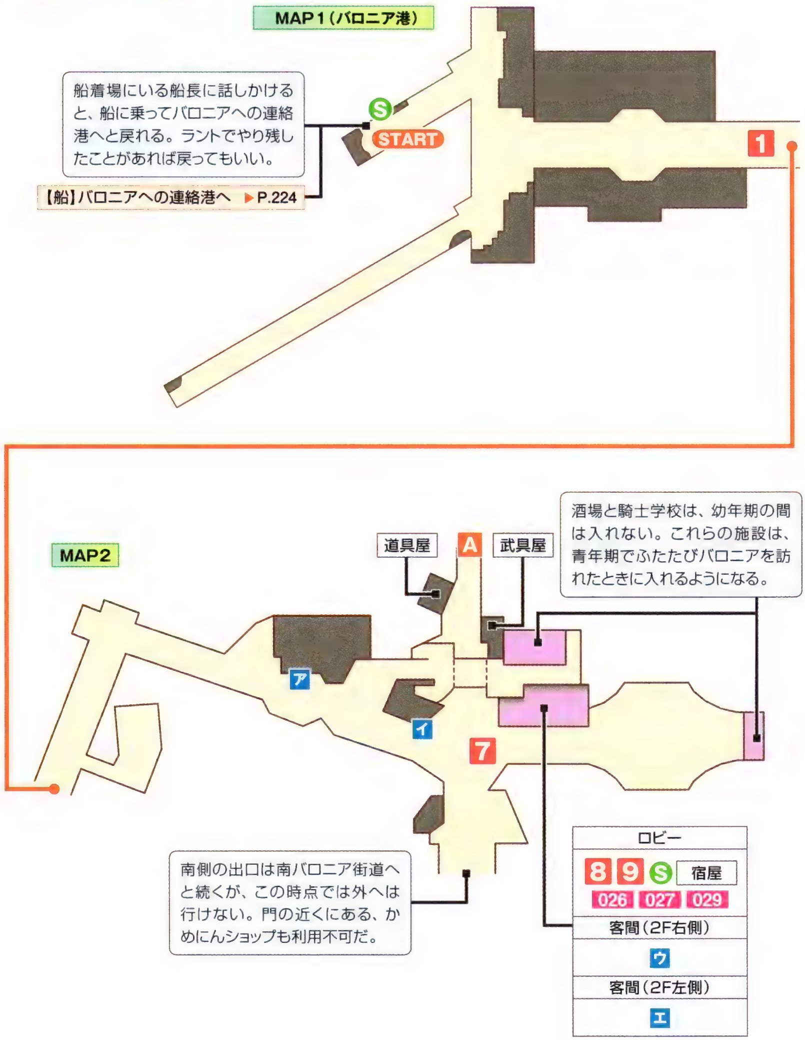
名前		HP	アイテム	弱点	特徴
ピヨピヨ	▶P.527	158	落 タマゴ 24% 落 羽根 12%	鳥	●数が多いときはすばやく突進してくる
ベア	▶P.530	322	落 毛皮 24% 落 サーモン 12% 盗 サーモン 12%	獣	●2連続でパンチを放つ ●抱きついて噛みつく
 マンドラニース	▶P.534	334	落 名もない実 24% 落 茶葉 12%	植物	●ピヨピヨと鳴いてから前のめりに倒れて頭突き

王都地下

名前	HP	アイテム	弱点	特徴
バット ▸P.525	425	落 欠けた爪 24%	獣	少し上昇してから突っ込んでくる
ラットゴースト ▸P.536	199	落 コアのちり 24%	精神体	間合いが遠いと「クールスレット」で前方に攻撃 姿を消したのち上空から突っ込んでくる

マップ

バロニア



MAP3

バロニア城は兵士によって厳重に警備されており、中に入れない。城内に入れるようになるのは、ずっとあとのことだ。

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 会話	羽根×1
イ 会話	トマト×1
ウ タンス	のり×3
エ タンス	ライス×3 ※
オ 棚	タマゴ×2
カ 棚	パイシート×2

※ 第1幕 バロニア&北バロニア道&王都地下 7 以降に入手可能。

北バロニア道

MAP1

右上の道はオーレンの森へとつながる。しかし、幼年期ではこれ以上先に進めないので、5 のあとはバロニアへ戻ろう。

ここではビーフを入手できる。ビーフはライスと組み合わせると牛丼、トマトと組み合わせるとボルシチといった料理を作れる。

採取ポイント(○)で入手できるもの

アイテム名	確率
1〜128ガルド	19%
リンゴ	15%
グミの実	15%
木片	15%
毛皮	15%
魔法カルタNo.02 ※	10%
ゴミ	10%
セージ	1%

※ 一度でも入手すると、以降は「ゴミ」が手に入る。

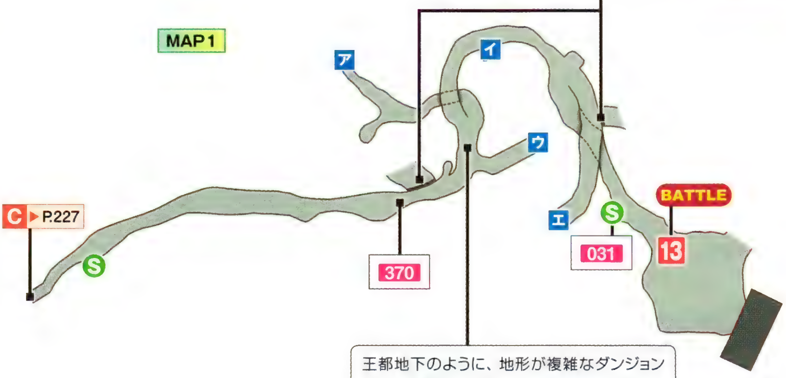
入手アイテムデータ

種別	入手するもの
キ 宝箱	ビーフ×2
ク 宝箱	ガラスフィア×1

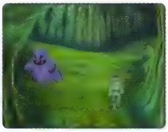
マップ

王都地下

大きな扉が2つあるが、子供の力では押すことができない。青年期でふたたび王都地下を訪れたときに、扉を開けて先に進めるようになる。ちなみに、左側の扉前でチャットを発生させると、アスベルが扉を開けようと奮闘する様子が見れる。



王都地下のように、地形が複雑なダンジョンでは道に迷いやすい。すべての分かれ道をくまなく探索するには、右か左の壁に沿うようにして移動するといいだろう。細い道の先に宝箱があることも多いので、取り逃しがないようにしたい。



入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 宝箱	アップルグミ×3
イ 宝箱	ガラスフィア×1
ウ 宝箱	500ガルド
エ 宝箱	ライフボトル×1

13 BATTLE バットを優先的に倒しておこう

全部で3体の敵が出現する。敵の数を減らして有利な状況を作り出すために、まずはHPが少ない2体のバットから片づけていこう。バットは移動速度が遅く、正面への攻撃手段しか持たない。こちらから近づいて接近戦に持ち込み、左右ステップで回り込んでから攻撃すると倒しやすい。一方のバロンバットも「ダークスリヴァー」という術以外の攻撃は、すべて正面への攻撃手段となっている。術を詠唱しているとき以外は、バックステップと左右ステップで攻撃をよけよう。

バット×2

バロンバット ▶P.525

レベル	10
HP	1056
弱点	獣 飛行 打撃
アイテム	落 サフラン 100% 落 指輪 100%

「ダークスリヴァー」は、両脇から光が挟むように迫ってくる。バックステップなどでかわせ。

ここのバットはバロンバットと強化リンク（P.039）しているため、通常時よりもステータスが高い。

第2幕 オーレンの森

あらすじ	No.006
推奨レベル	10以上

■特になし

ストーリーフローチャート

START

1 スタート地点でウルフを倒す BATTLE ▶P.230

称号	アスベル ：騎士候補生

2 森を少し先に進む(またはマリクと話す) ▶P.230

パーティ	マリクが加入
アイテム	エレスポット入手
チャット	実地任務への思い 032 ▶P.230 混ぜるよ安全 033 ▶P.230

3 森の奥にある村に近づく ▶P.230

パーティ	マリクが離脱

アップルグミの所持数が3個未満の場合は、ソラヌスを倒すまでの間にマリクに話しかければ、アップルグミを3個まで補充してもらえる。

4 村の左奥に行く ▶P.230

5 村の右奥に行く ▶P.230

6 村の左奥に行き、ソラヌスを倒す BATTLE ▶P.230

パーティ	マリクが加入
称号	アスベル ：光の使い手
チャット	実力のほど 034 ▶P.230

7 北バロニア道に行く ▶P.230

初めにオーレンの森を訪れた際には、ウルフやプチプリといった敵が出現する。しかし、第3幕のストラタ砂漠遺跡6(P.281)以降に訪れたときには敵の種類が一変し、エリートガードなどの人間の敵と遭遇するようになるのだ。

変化後に出現する敵

名前	掲載ページ
エリートガード	▶P.512
サージェント	▶P.517
トルーパー	▶P.523
ナイトイーグル	▶P.524
ファイター	▶P.527
ボウシューター	▶P.532

P.231へ続く

エネミーリスト

オーレンの森

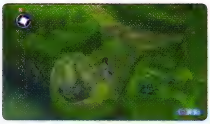
名前		HP	アイテム	弱点	特徴
アックスビーク	▶P.509	714	落 羽根 24% 落 タマゴ 12%	鳥 打撃 石化	●クチバシでつつく
ウルフ	▶P.512	1100	落 毛皮 24% 落 チキン 12%	獣 打撃 火傷	●動きがすばやい ●体を低くしてから突進してくる
タイニーウルフ	▶P.520	284	落 ぼろぼろの歯 24%	獣	●吠えるだけで何もしないことがある ●首を振り上げて噛みつく
プチプリ	▶P.528	570	落 名もない実 24% 落 ライス 12% 盗 グミの実 24%	植物 斬撃 火傷	●葉っぱを振り回して攻撃
プリツボミ	▶P.529	222	落 ライス 24% 落 木片 12%	植物	●葉っぱを振り回して攻撃

システム CHAPTER 1
デュアライズ CHAPTER 2
キャラクター CHAPTER 3
ストーリー CHAPTER 4
サブイベント CHAPTER 5
データ CHAPTER 6
エクストラ CHAPTER 7
第1幕
第2幕
第3幕
第4幕
未来編
オーレンの森

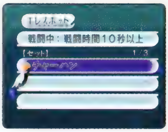
マップ

オーレンの森

大きな岩を押して川に落とすと、岩が足場になって川を渡れるようになる。最初に来た道を戻るよりも近道となるのだ。



エレスポットを入手したらアップルグミなどの回復アイテムをセットしがち。だが、そういったショップで買えるアイテムを増やすことよりも、エレスポットの成長を優先する方がいい。序盤は最大エナジーを成長させるため、戦闘開始から10秒たつと発動するチャーハンをセットして発動回数を増やそう。また、セットできるアイテム数を増やすため、素材もセットしておきたい。



1 BATTLE まずは「魔神剣」を当てよう

青年期のアスベルは帯刀状態と抜刀状態を使い分けて戦う。まずは画面の指示にしたがって抜刀し、B技の「魔神剣」を使うのだ。そのあとは、スキの小さいA技を連発していけばラクに勝てるだろう。

ウルフ×1

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 宝箱	欠けた爪×1
イ 宝箱	アイアンウェア×1
ウ 宝箱	アップルグミ×3
エ 宝箱	木片×1
オ 宝箱	800ガルド
カ 宝箱	ライフボトル×2

6 BATTLE 「雷斬衝」をセットしたら戦闘開始

最初はソラヌスを倒せないため、攻撃を受けないように逃げ回ること。しばらくするとイベントが発生して「雷斬衝」を習得する。さっそくB技にセットしてこの技を当てよう。すると暴星バリアが解除され、ダメージを与えられるようになる。アスベル1人での戦闘となるので、スキが小さいA技を中心に戦うといい。

ソラヌス ▶P.520

レベル	15
HP	1874
弱点	獣 暴星
アイテム	落 ベルベーヌ 100%

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名	
アスベル	【A技】旋狼牙	【B技】雷斬衝

チャット 332、サブイベント 020 はストーリーを進めると発生するようになる。

第2幕

あらすじ	No.006~No.007
推奨レベル	12以上

北バロニア道&バロニア

■特になし

ストーリーフローチャート

START

1 北バロニア道を少し下に進む ▶P.232

アイテム	ワールドマップ入手
チャット	騎士の資質 035 ▶P.232

2 街道脇の小屋に近づく ▶P.232

チャット	忘れられない出来事 036 ▶P.232

3 森の奥にある村に近づく ▶P.232

チャット	答えは決まっています 037 ▶P.233
	アタリ付き 038 ▶P.232
	スタンプ集めよう 371 ▶P.233

青年期では、ショップの品揃えが幼年期のときと異なるほか、宿屋では新たに依頼を受けられる。いろいろな場所に立ち寄って、チェックしておこう。なお、上記のチャット「スタンプを集めよう」はスタンプを初めて押してもらったときに発生する。

4 MAP2のバー・タクティクスに行く ▶P.233

サブイベント	018

5 騎士学校前の広場に行く ▶P.233

パーティ	シェリアが同行者になる／マリクが離脱
アイテム	母からの手紙入手
チャット	像の前で想う 039 ▶P.233

騎士学校にある教官室には、開くためにパスワードが必要な宝箱がある。街をくまなく探索して、パスワードのヒントを探してみよう。

6 MAP3で船長と話して「バロニアへの連絡港」を選択 ▶P.233

P.234へ続く

エネミーリスト

北バロニア道

	名前		HP	アイテム	弱点	特徴
	イーグル	P.510	1144	落 毛皮 24% 盗 羽根 24%	鳥 飛行 斬撃 石化	・足を振り上げて落とす ・クチバシでつつく
	ウリボア	P.511	260	落 毛皮 24%	獣	・首を左右に振って連続攻撃
	チュンチュン	P.521	801	落 羽根 24% 盗 タマゴ 24%	鳥 斬撃 石化	・すばやく連続でつつく
	ピヨピヨ	P.527	158	落 タマゴ 24% 落 羽根 12%	鳥	・数が多いときはすばやく突進してくる
	フォーリストゴブリン	P.528	864	落 さびた釘 24% 盗 ポーク 24%	獣 打撃 火傷	・飛び上がって体当たり
	ボア	P.531	864	落 ポーク 24% 落 毛皮 12%	獣 斬撃 火傷	・吠えてから突進してくる

システム CHAPTER 1
チュアライズ CHAPTER 2
キャラクター CHAPTER 3
ストーリー CHAPTER 4
サブイベント CHAPTER 5
データ CHAPTER 6
エクストラ CHAPTER 7
第1幕
第2幕
第3幕
第4幕
未来編
北バロニア道&バロニア

マップ

北バロニア道

幼年期に来たことがあるフィールドでも、新たな宝箱が追加されていたり、中身が変わっている。取り忘れのないようにしよう。

採取ポイント(○)で入手できるもの

アイテム名	確率
1~128ガルド	19%
リンゴ	15%
グミの実	15%
木片	15%
毛皮	15%
魔法カルタNo. 02 ※	10%
ゴミ	10%
セージ	1%

※ 一度でも入手すると、以降は「ゴミ」が手に入る。

入手アイテムデータ

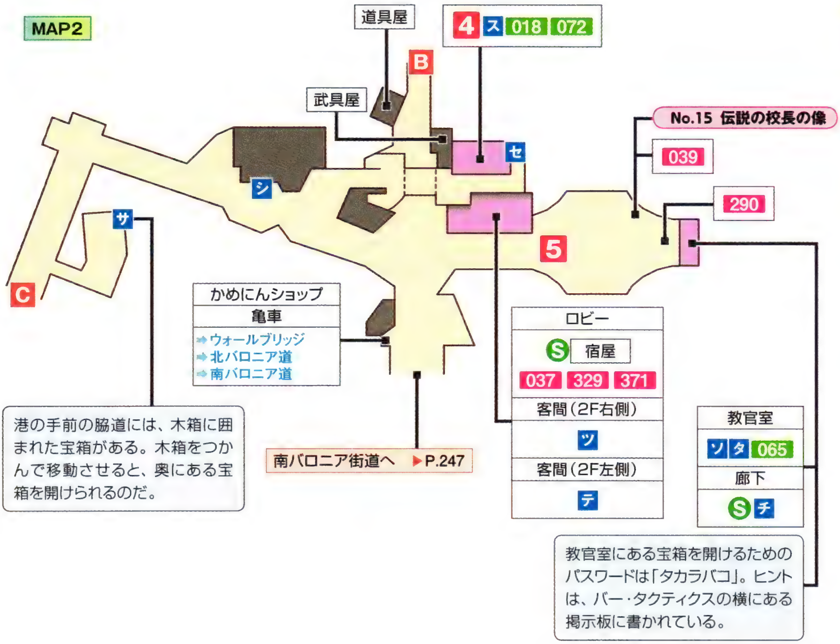
種別	入手するもの
ア 宝箱	パイシート×3
イ 宝箱	ポーク×2
ウ 宝箱	アップルグミ×2
エ 宝箱	パスタ×2
オ 宝箱	360ガルド

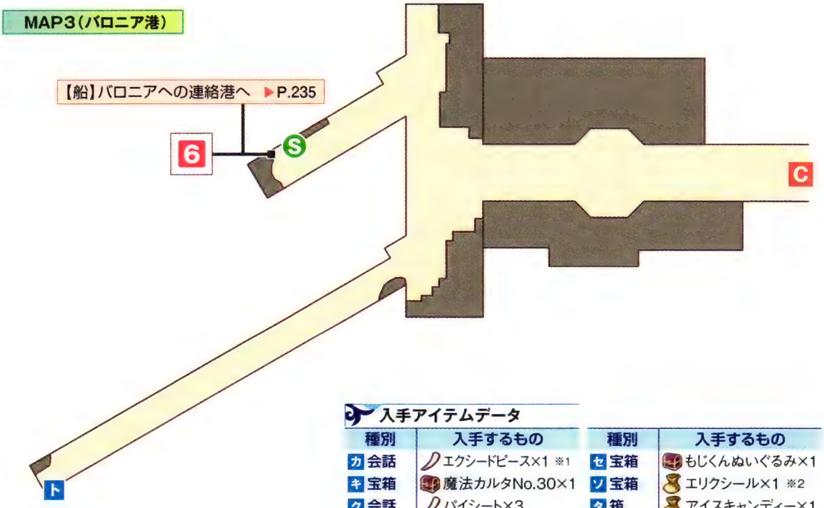
聖堂の前に魚をほしがっているネコがいる。話しかけてサーモンなどの魚介類をプレゼントしよう。この時点では恩恵はないが、世界各地にいる、魚をほしがっているネコすべてを満足させると、ねこにんの村(P.447)に行けるようになるのだ。

バロニア

北門近くにアイスキャンディーを60ガルドで売っている屋台がある。これは、ディスカバリーのひとつでもあるのだ。

サブイベント 031 064 はストーリーを進めると発生するようになる。





入手アイテムデータ

種別	入手するもの	種別	入手するもの
カ 会話	エクシードピース×1 ※1	セ 宝箱	もじくんぬいぐるみ×1
キ 宝箱	魔法カルタNo.30×1	ソ 宝箱	エリクシール×1 ※2
ク 会話	パイシート×3	タ 箱	アイスキャンディー×1
ケ 棚	タマゴ×2	チ 会話	おにぎり×1
コ 棚	パイシート×2	ツ タンス	お姫様物語傑作選×1
サ 宝箱	アワーグラス×1	テ タンス	のり×3
シ 拾う	ナイトリリーの種×1	ト 宝箱	パイシート×3
ス 拾う	騎士団の書類×1		

※1 4以降に入手可能。　※2 パスワード「タカラバコ」を入力すると開く。

チャット 290 329、サブイベント 065 072 はストーリーを進めると発生するようになる。

第2幕

あらすじ	No.007
推奨レベル	13以上

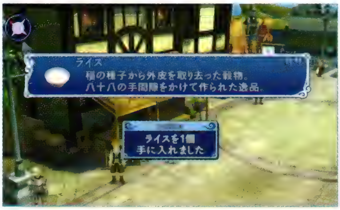
バロニアへの連絡港&東ラント街道

■特になし

ストーリーフローチャート

START

多くのマップで、幼年期と青年期で入手できるアイテム(採取ポイント以外)が変化する。しかし、バロニアへの連絡港とラント西の港(P.268)のみ、アイテムが変わらない。また、幼年期で入手したアイテムは青年期では入手できないのだ。



1 東ラント街道に行く ▶P.235

2 街道脇の小屋の手前に行き、イーグルなどを倒す BATTLE ▶P.235

パーティ	シェリアが加入
称号	シェリア :光の癒し手
チャット	埋まらない溝 040 ▶P.235

パーティに加入するシェリアは、最初からHPを回復する術・技の「ピクシーサークル」を覚えており、回復役としてとても頼れる存在だ。戦闘をより安全に進めるために、作戦でシェリアの回復割合を「こまめに」に設定しておくといいだろう。

3 ラントに行く ▶P.235

P.236へ続く

エネミーリスト

東ラント街道

名前		HP	アイテム	弱点	特徴
イーグル	▶P.510	1144	落 毛皮 24% 盗 羽根 24%	鳥 飛行 斬撃 石化	・足を振り上げて落とす ・クチバシでつつく
ウリボア	▶P.511	260	落 毛皮 24%	獣	・首を左右に振って連続攻撃
チュンチュン	▶P.521	801	落 羽根 24% 盗 タマゴ 24%	鳥 斬撃 石化	・すばやく連続でつつく
ピヨピヨ	▶P.527	158	落 タマゴ 24% 落 羽根 12%	鳥	・数が多いときはすばやく突進してくる
フォーリストゴブリン	▶P.528	864	落 さびた釘 24% 盗 ポーク 24%	獣 打撃 火傷	・飛び上がって体当たり
ボア	▶P.531	864	落 ポーク 24% 落 毛皮 12%	獣 斬撃 火傷	・吠えてから突進してくる

マップ

バロニアへの連絡港

MAP1

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 棚	レタス×2 ※
イ 棚	パン×2 ※
ウ 会話	ライス×1 ※
エ 会話	のり×1 ※

※ 幼年期に入手していると入手できない。

東ラント街道

入手アイテムデータ

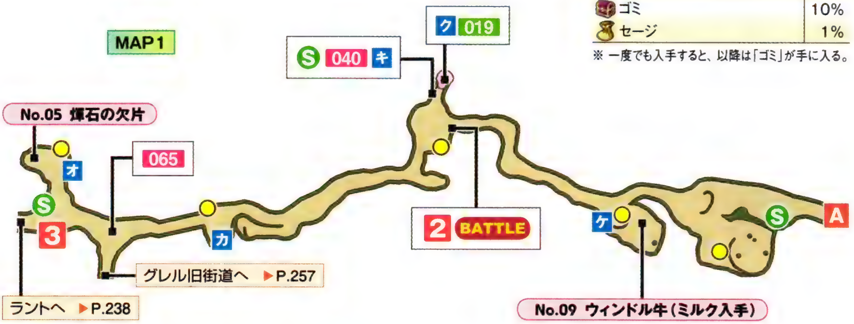
種別	入手するもの
オ 宝箱	アイアンホルダー×1
カ 宝箱	540ガルド
キ 宝箱	ぼろぼろの歯×1
ク 宝箱	パン×3
ケ 宝箱	羽根×1

採取ポイント（○）で入手できるもの

アイテム名	確率
1～128ガルド	19%
リンゴ	15%
グミの実	15%
名もない実	15%
コアのちり	15%
魔法カルタNo. 01 ※	10%
ゴミ	10%
セージ	1%

※ 一度でも入手すると、以降は「ゴミ」が手に入る。

MAP1



2 BATTLE 離れて「魔神剣」を連発

フォーリストゴブリンは移動速度が遅く遠距離攻撃を持たない。そのため、バックステップなどで距離を保ちつつ、「魔神剣」でダメージを与えるとラクだ。空中を移動するイーグルには「魔神剣」が当たらないので、近接戦で倒そう。

チャット 065 、サブイベント 019 はストーリーを進めると発生するようになる。

第2幕

あらすじ	No.008~No.009
推奨レベル	14以上

ラント&北ラント道&ラントの裏山

■特になし

ストーリーフローチャート

START

1 北門から北ラント道に行く ▶P.238

チャット	止まった時間	041 ▶P.239

2 国境砦方面に進み、マークスマンなどを倒す BATTLE ▶P.239

3 兵器から逃げながらラントの裏山に行く ▶P.239

追ってくる兵器の動きは決して速くはないので、最短距離を走れば追いつかれない。もし追いつかれてしまうと、アヴァクームとの戦闘が発生する。ここで戦闘に勝利しても、兵器はふたたび追いかけてくるが、少し距離を離せるのだ。

4 MAP2に行き、アヴァクームを倒す BATTLE ▶P.240

パーティ	ソフィが加入	
アイテム	クロソフィの種入手	
称号	ソフィ　：似ている少女	
チャット	大切に感じてた?	042 ▶P.240

アヴァクーム戦後に、ソフィ(ソフィ似の少女)が加入する。ソフィは「ファーストエイド」などの回復術を使いこなせるのが最大の特徴だ。ソフィとシェリアのどちらを回復役にするかは、作戦の回復割合を上下させて決めておくといい。

5 北ラント道に行く ▶P.240

6 ラントに行く ▶P.239

パーティ	シェリアが離脱

7 領主邸の庭に行く ▶P.238

サブイベント	014

8 領主邸中央ホールの絵画に近づく ▶P.238

9 領主邸2階の右側にあるアスベルの部屋に行く ▶P.238

10 執務室に行く ▶P.238

パーティ	シェリアが加入

11 北門から北ラント道に行く ▶P.238

次に向かう海辺の洞窟では、敵の攻撃で猛毒にかかることがある。特にクイーンスライムとの戦闘では、猛毒を防げないとピンチになりやすいので、道具屋でポイズンチェックを購入しよう。

12 洞窟の手前にある分かれ道に行く ▶P.239

チャット	素直にならない	043 ▶P.239

13 海辺の洞窟に行く ▶P.239

P.241へ続く

Key Point
換金アイテムで資金稼ぎ

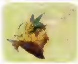
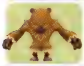
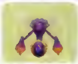
お金が足りなくなったら、デュアライズで換金アイテムを作り、ショップに売る方法がオススメ。序盤は簡単なアイテムしか作れないが、次第に高値で売却できるアイテムを作れるようになっていく。

オススメレシピ

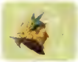
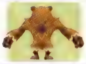
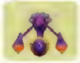
素材	換金アイテム(売却額)
毛皮×木片	なめし革(292ガルド)
コアのちり×名もない実	光る果実(235ガルド)
羽根×ぼろぼろの歯	髪飾り(196ガルド)

エネミーリスト

北ラント道

名前		HP	アイテム	弱点	特徴
スタッグビートル	▶P.519	786	落グミの実 24% 落欠けた爪 12% 落リンゴ 24%	昆虫 飛行 斬撃	●こちらをハサミでつかんで投げ飛ばす
ネイルスパイダー	▶P.524	786	落欠けた爪 24% 落毒針 12%	昆虫 斬撃 マヒ	●尻の針から猛毒効果を持つ毒液を放つ
 ビー	▶P.526	139	落毒針 24%	昆虫	●針で2回斬りつけてくる ●正面に針を突き出す
 ベア	▶P.530	322	落毛皮 24% 落サーモン 12% 盗サーモン 12%	獣	●2連続でパンチを放つ ●抱きついて噛みつく
ベアリーダー	▶P.531	1373	落単なる骨 24% 落毛皮 12% 盗ビーフ 24%	獣 打撃 火傷	●2連続でパンチを放つ ●上空へ右アッパーを繰り出す
 レイザービー	▶P.538	674	落毒針 24% 落グミの実 12% 盗リンゴ 24%	昆虫 飛行 斬撃	●針で2回斬りつけてくる

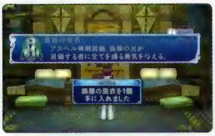
ラントの裏山

名前		HP	アイテム	弱点	特徴
ウルフ	▶P.512	1100	落毛皮 24% 落チキン 12%	獣 打撃 火傷	●動きがすばやい ●体を低くしてから突進してくる
タイニーウルフ	▶P.520	284	落ぼろぼろの歯 24%	獣	●吠えるだけで何もしないことがある ●首を振り上げて噛みつく
チュンチュン	▶P.521	801	落羽根 24% 盗タマゴ 24%	鳥 斬撃 石化	●すばやく連続でつつく
 ビー	▶P.526	139	落毒針 24%	昆虫	●針で2回斬りつけてくる ●正面に針を突き出す
ピヨピヨ	▶P.527	158	落タマゴ 24% 落羽根 12%	鳥	●数が多いときはすばやく突進してくる
プチプリ	▶P.528	570	落名もない実 24% 落ライス 12% 盗グミの実 24%	植物 斬撃 火傷	●葉っぱを振り回して攻撃
プリツボミ	▶P.529	222	落ライス 24% 落木片 12%	植物	●葉っぱを振り回して攻撃
 ベア	▶P.530	322	落毛皮 24% 落サーモン 12% 盗サーモン 12%	獣	●2連続でパンチを放つ ●抱きついて噛みつく
ベアリーダー	▶P.531	1373	落単なる骨 24% 落毛皮 12% 盗ビーフ 24%	獣 打撃 火傷	●2連続でパンチを放つ ●上空へ右アッパーを繰り出す
 レイザービー	▶P.538	674	落毒針 24% 落グミの実 12% 盗リンゴ 24%	昆虫 飛行 斬撃	●針で2回斬りつけてくる

マップ

ラント

最初、アスベルの部屋に宝箱はないが、第4幕 ガルディアシャフト(星の核)17(P.355)以降になると、翡翠の皇衣の入った宝箱が出現している。このように、あるタイミングを過ぎると出現する宝箱は、ほかにも世界各地にある。



執務室にある宝箱を開けるためのパスワードは「アストン」。ヒントは、2階のケリーの部屋にある棚を調べると得られる。

1階のホールにいるメイドと話すと、宿屋と同様にHP回復ができる。さらに青年期では、ラントの住人の依頼を受けることも可能。

シェリアの家にあるピアノやクローゼットなどを調べたときの反応は、リーダーが誰かによってセリフが違ってくる。ひととおりチェックしてみるといい。

アスベルの部屋(2F右)
9 ア 328
ケリーの部屋(2F左)
003 012 026
客室(1F右)
イ
執務室(1F左)
10 ウ エ
中央ホール
S 8

MAP1

かめにんショップ
亀車
ラント西の港 バロニアへの連絡港 グレルサイド 北ラント道

領主邸の前には、第4幕 国境砦&未開の雪道27(P.321)のときのみ、かめにんが出現。無料で亀車を利用でき、ベラニックへと移動できる。

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 宝箱	翡翠の皇衣×1 ※1
イ 会話	パスタ×3 ※2
ウ 宝箱	オールディバイド×1 ※3
エ 棚	お姫様物語傑作選×1
オ 宝箱	魔法カルタNo.29×1
カ 会話	もふもふマフラー×1 ※4
キ タンス	ポーク×2
ク 会話	ウメボシ×3 ※5
ケ 宝箱	のこぐるみ×1
コ 拾う	摘んだ花×1 ※6

※1 第4幕 ガルディアシャフト(星の核)17以降に入手可能。
※2 10以降に入手可能。
※3 パスワード「アストン」を入力すると開く。
※4 第4幕 ガルディアシャフト(星の核)17以降に入手可能。
※5 10以降に入手可能。
※6 6以降に入手可能。

チャット 328 353、サブイベント 003 012 016 026 056 はストーリーを進めると発生するようになる。

北ラント道

採取ポイント(◯)で入手できるもの

アイテム名	確率
1～128ガルド	19%
リンゴ	15%
グミの実	15%
ぼろぼろの歯	15%
単なる骨	15%
魔法カルタNo. 04 ※	10%
ゴミ	10%
セージ	1%

※ 一度でも入手すると、以降は「ゴミ」が手に入る。

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
サ 宝箱	毛皮×1
シ 宝箱	単なる骨×1
ス 宝箱	720ガルド
セ 宝箱	ライフボトル×2
ソ 宝箱	1000ガルド
タ 宝箱	プリティリボン×1

2 BATTLE シェリアは回復に専念させる

いずれも攻撃力が高い強敵。シェリアは作戦で攻撃頻度を「攻撃しない」、回復割合を「とことん」にして、HP回復に専念させると安全だ。

マークスマンは遠距離からの射撃でシェリアの詠唱を中断させることがあるので、優先的に倒しておきたい。また、フットソルジャーの攻撃は出が早くよけるのが難しいので、防御後に反撃しよう。

キャラクター別オススメ術・技

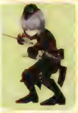
キャラクター	術・技名
アスベル	【A技】双衝　【B技】衝皇震
シェリア	【A技】清潤

シェリアが攻撃され回復の手が止まらないよう、アスベルが敵をおびき寄せたい。このとき、挟み撃ちされないように気をつけること。

マークスマン ▶P.533

レベル	14
HP	1648
弱点	人間　打撃　衝撃
アイテム	落 壊れた歯車 24%

フットソルジャー ▶P.529



レベル	14
HP	1648
弱点	人間　打撃　衝撃
アイテム	落 さびた釘 24%

マップ

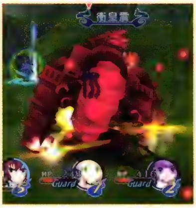
ラントの裏山

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 宝箱	毒針×1
イ 宝箱	ライフボトル×2
ウ 宝箱	180エナジー
エ 宝箱	名もない実×1
オ 宝箱	エナジーボトルC×1
カ 宝箱	プリティアンクレット×1
キ 宝箱	パナシーアボトル×2
ク 宝箱	ポイズンチェック×1

4 BATTLE 反撃するタイミングが重要

リーチの長い2連突きと、突き出した腕を両横へ広げる広範囲攻撃を使う敵。これらの攻撃をよけつつ反撃するのは難しいので、狙われている場合はバックステップで回避に専念しよう。反撃のチャンスは、操作キャラクター以外を狙って攻撃を繰り出しているとき。背後に回り込んで強烈な一撃を当てていこう。



アヴァクーム ▶P.509

レベル	23
HP	5555
弱点	機械 衝撃 マヒ
アイテム	落 コモンメタル 100%

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	【A技】双衝 【B技】衝皇震
ソフィ	【A技】穿光(弱点をつけるが、CCが4必要なため、ほかの術・技で攻めてもいい)
シェリア	【A技】水蛇刀 【B技】リリジャス

チャット 338、サブイベント 015 はストーリーを進めると発生するようになる。

第2幕

あらすじ	No.009~No.010
推奨レベル	16以上

海辺の洞窟

■北ラント道　■ラント　■東ラント街道　■バロニアへの連絡港　■バロニア

ストーリーフローチャート

START

チャット	息苦しいな	044 ▶P.242

海辺の洞窟に出現するグリーンスライムは、猛毒を引き起こす毒液を吐き出してくる。事前にポイズンチェックを装備して、予防しておきたい。なお、このタイミングで発生するチャット044は、043(P.236)を見ていないと発生しない。

1 MAP1の奥で水に飛び込む ▶P.242

チャット		
	図鑑の思い出	045 ▶P.242
	素直さん	046 ▶P.243
	あの それ以上やっても無駄ですよ……	324 ▶P.243
	水の先へ進め	372 ▶P.242

こでで発生するチャットのなかでも324だけは、特定の条件(P.243)を満たさないと見られない。

2 MAP8に行き、クイーンスライムを倒す BATTLE ▶P.243

チャット	俺だけだ!	047 ▶P.243

3 北ラント道に行く ▶P.243

4 フェンデル軍の野営地に近づく ▶P.244

チャット		
	風のように走れ	048 ▶P.244
	ラントへ急げ	049 ▶P.244

5 ラントに行き、マークスマンを倒す BATTLE ▶P.244

パーティ	ヒューバートが加入/ソフィ、シェリアが離脱

6 領主邸の庭に自動で移動する ▶P.244

パーティ	ヒューバートが離脱

7 執務室に行く ▶P.244

執務室に入ると、ヒューバートとの戦闘が発生。どれだけ抵抗してもこの戦闘には勝利できないので、消費アイテムなどを使う必要はない。

8 東ラント街道に自動で移動する ▶P.244

パーティ	ソフィが加入

9 街道脇の小屋の手前に行く ▶P.244

10 バロニアへの連絡港に行く ▶P.244

11 船着場に行く ▶P.244

12 バロニアMAP3に自動で移動する ▶P.244

13 MAP3を右に進むとMAP2に自動で移動する ▶P.244

14 MAP1のバロニア聖堂に近づく ▶P.244

15 バロニア聖堂に入る ▶P.244

16 隠し通路から王都地下に行く ▶P.244

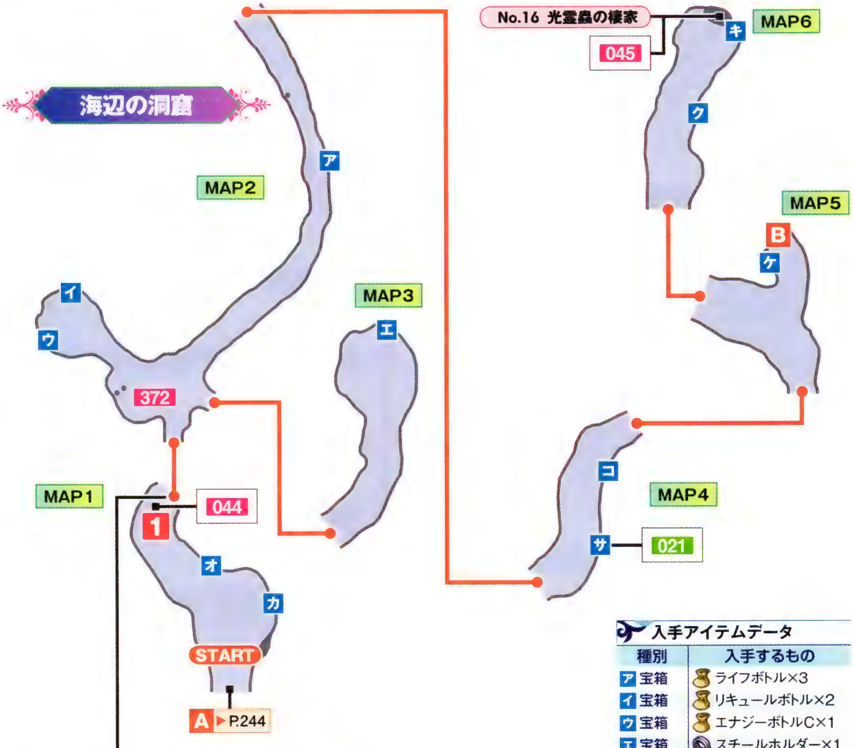
P.245へ続く

エネミーリスト

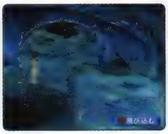
海辺の洞窟

名前	HP	アイテム	弱点	特徴
ウォータエレメンタル P.511	635	落 石材 24% 落 コアのちり 12%	水棲 精神体 飛行 マヒ	術「スプレッド」で前方に攻撃
カントリースター P.514	1111	落 貝殻 24% 落 アサリ 12%	水棲 斬撃 火傷	動きがすばやい
グリーンスライム P.515	1361	落 謎の液体 24% 盗 エビ 24%	不定形 衝撃 火傷 石化	猛毒効果のある毒液を吐く HPが50%以下になると分裂することがある

マップ



海辺の洞窟はいくつかのポイントが水没しており、そういったところでは右下に「飛び込む」と表示される。表示のある場所で◎ボタンを押せば、自動的に水に潜って先へ進める。

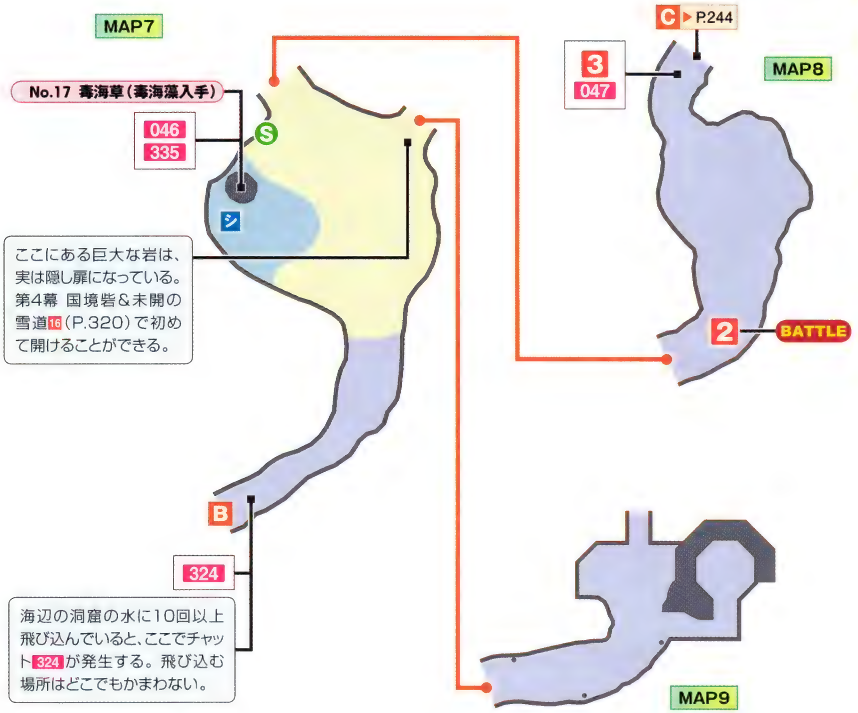


入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 宝箱	ライフボトル×3
イ 宝箱	リキュールボトル×2
ウ 宝箱	エナジーボトルC×1
エ 宝箱	スチールホルダー×1
オ 宝箱	アップルグミ×3
カ 宝箱	1500ガルド
キ 宝箱	210エナジー
ク 宝箱	ダークボトル×2
ケ 宝箱	ホーリィボトル×2
コ 宝箱	1125ガルド
サ 宝箱	音叉×1 ※
シ 宝箱	マスタリーC×1

※ 第4幕 ラムダ繭6以降に入手可能。

チャット 335 、サブイベント 021 はストーリーを進めると発生するようになる。



2 BATTLE 生み出されるグリーンスライムを優先して倒す

クイーンスライムは「戦闘開始時」と「HPが約半分」、「HPが約1／4」のときの、合計3回グリーンスライムを出現させる。その数は1回目と2回目が2体、3回目が3体となっており、放っておくと同時に大量の敵と戦うことになってしまう。そのため、グリーンスライムが出現したら優先して倒すことを意識しておきたい。また、これらの敵が吐き出す緑の液体を受けると、猛毒にされることがある。全員に「ポイズンチェック」を装備させておくのも忘れないように。

グリーンスライム×7

クイーンスライム ▶P.515

レベル	20
HP	4320
弱点	不定形 斬撃 マヒ 火傷
アイテム	落 カモミール 100%

グリーンスライムは戦闘開始直後に出現する。すばやくターゲットを切り替えて攻撃だ。

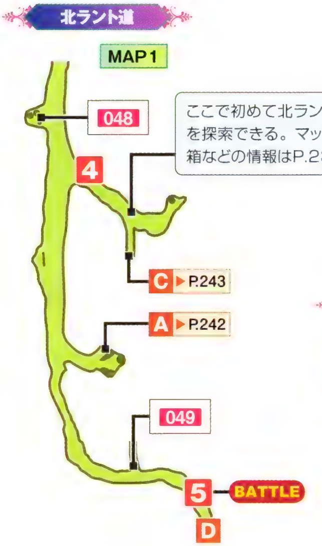
クイーンスライムには、「魔神剣」や「リリジャス」などで、遠くから攻撃していくのが安全。

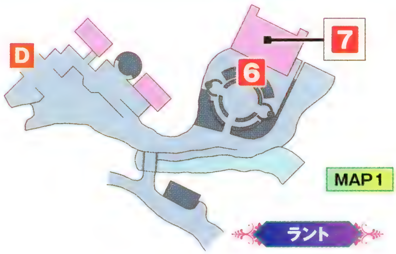
キャラクター別オススメ術・技

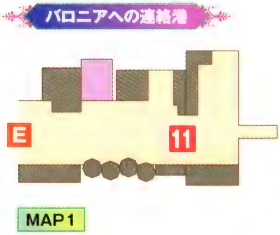
キャラクター	術・技名
アスベル	【A技】潜身脚、旋狼牙 【B技】魔神剣、衝皇震

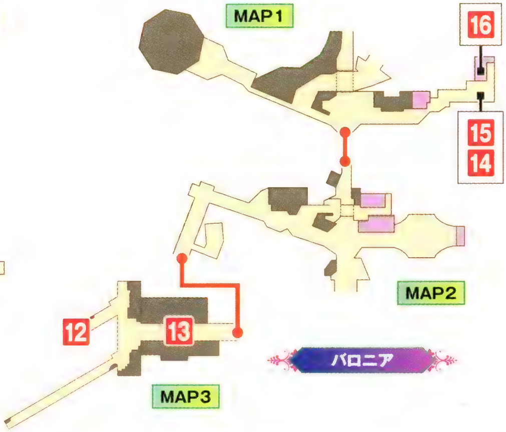
キャラクター	術・技名
ソフィ	【A技】刀輝、穿光、仁麗閃
シェリア	【A技】一閃、浄心 【B技】リリジャス

マップ





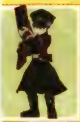




5 BATTLE 銃による射撃に要警戒！

間合いが離れていると使ってくる、銃による攻撃がやっかい。戦闘開始時は前方に3体、味方のすぐ背後に1体いる。後方の敵に集中攻撃すると、前方の3体の射撃の的になってしまうため、先に前方の敵を倒すのが得策だ。接近戦では動きの遅い攻撃しか使ってこないため、出の早い攻撃で攻め立てよう。

マークスマン×4 ▶P.533



レベル	14
HP	1648
弱点	人間 打撃 衝撃
アイテム	落 壊れた歯車 24%

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名	
アスベル	【A技】双衝、砕陣霊臥	【B技】衝皇震

第2幕

あらすじ	No.011~No.012
推奨レベル	18以上

王都地下&南バロニア街道

■特になし

ストーリーフローチャート

START

チャット	喪失の場所	050 ▶P.246

1 王都地下を右に進み、トラッカーなどを倒す BATTLE ▶P.246

パーティ	リチャードが加入	
称号	リチャード：平和を望む殿下 久闊の友	
チャット	扉を開けて	373 ▶P.246

リチャードが習得できる術・技は、すべて攻撃に特化したものだ。幼年期に比べると、どの攻撃も大幅にパワーアップしている。

2 扉を調べて脇道に進む ▶P.246

チャット	時間と変化	051 ▶P.246

3 南バロニア街道に出る ▶P.246

チャット	行く末に	052 ▶P.247

4 街道脇の小屋に近づき、ファイターなどを倒す BATTLE ▶P.247

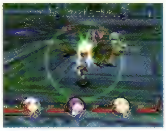
チャット	戻れない場所	053 ▶P.247

5 街道を下に進む ▶P.247

6 ウォールブリッジ地下遺跡の入口に近づく ▶P.247

パーティ	パスカルが加入	
チャット	同盟協定	054 ▶P.247

パスカルは自分を強化する術を習得できるものの、それ以外はほとんどが攻撃用の術という、攻撃に特化したキャラクター。パスカルを操作するときは、遠距離から攻撃できる術・技で敵の攻撃範囲外から攻めていくといい。回復はソフィに任せて、ほかの3人は全力で攻撃していくのだ。

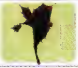


7 ワープポイントでウォールブリッジ地下遺跡に行く ▶P.247

P.248へ続く

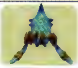
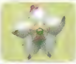
エネミーリスト

王都地下

名前		HP	アイテム	弱点	特徴
オールドバット	▶P.513	1183	落 ぼろぼろの歯 24% 落 とがった歯 12% 盗 トマト 24%	獣 飛行 斬撃 マヒ	●少し上昇してから突っ込んでくる ●マヒ効果のある超音波を前方に放つ
 ダスクシェイド	▶P.520	1075	落 コアのちり 24% 盗 のり 24%	精神体 妖魔 マヒ	●「ロックランス」で前方に攻撃
バット	▶P.525	425	落 欠けた爪 24%	獣	●少し上昇してから突っ込んでくる
バットゴースト	▶P.525	753	落 コアのちり 24% 落 コアの欠片 12% 盗 ライス 24%	精神体 飛行 打撃	●間合いが遠いと「ウィンドニードル」で前方に攻撃 ●姿を消してから上空から突っ込んでくる
ラットゴースト	▶P.536	199	落 コアのちり 24%	精神体	●間合いが遠いと「クールスレット」で前方に攻撃 ●姿を消したのち上空から突っ込んでくる

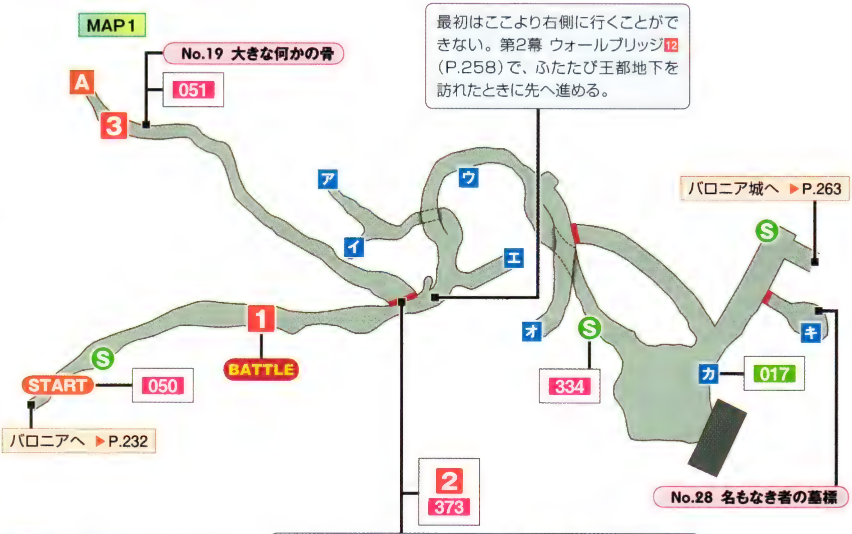
エネミーリスト

南バロニア街道

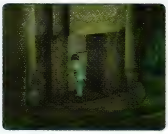
名前		HP	アイテム	弱点	特徴
	ウォータエレメンタル ▶P.511	635	落 石材 24% 落 コアのちり 12%	水棲 精神体 飛行 マヒ	●術「スプレッド」で前方に攻撃
	カントリースター ▶P.514	1111	落 貝殻 24% 落 アサリ 12%	水棲 斬撃 火傷	●動きがすばやい
	トータス ▶P.522	1505	落 貝殻 24% 落 うずしお貝 12% 盗 アサリ 21%	水棲 爬虫類 斬撃 マヒ	●首を左右に振って連続攻撃
	ネイションスター ▶P.524	1129	落 貝殻 24% 盗 イクラ 21%	水棲 斬撃 火傷	●動きがすばやい
	フェイクアップル ▶P.528	1380	落 毛皮 24% 落 上質な毛皮 12% 盗 リンゴ 21%	植物 獣 衝撃	●猛毒効果のあるリンゴを投げる ●術「ウィンドニードル」で前方に攻撃

マップ

王都地下



幼年期には開けられなかった扉も、今は扉を調べるだけで開けられる。同様の扉は王都地下に全部で3カ所。マップの右端にある扉の先にはディスカバリーがあるが、扉を見逃しやすいので注意しよう。



入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 宝箱	コアのちり×1
イ 宝箱	謎の液体×1
ウ 宝箱	パナシーアボトル×2
エ 宝箱	無傷の魔導書×1
オ 宝箱	240エナジー
カ 拾う	船の模型×1 ※
キ 宝箱	1800ガルド

※ 第4幕 ラムダ繭6以降に入手可能。

━ 調べると開く扉

チャット 334 、サブイベント 017 はストーリーを進めると発生するようになる。

採取ポイント(◯)で入手できるもの

アイテム名	確率
1～256ガルド	19%
リンゴ	15%
グミの実	15%
貝殻	15%
うろこ	15%
魔法カルタNo. 05 ※	10%
ゴミ	10%
サフラン	1%

※ 一度でも入手すると、以降は「ゴミ」が手に入る。

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ク 宝箱	羽根×1
ケ 会話	ライフボトル×3 ※
コ 会話	パナシーアボトル×3 ※
サ 会話	エリクシール×1 ※
シ 会話	アワーグラス×1 ※
ス 会話	オールディバイド×1 ※
セ 会話	アップルグミ×3 ※
ソ 宝箱	パスタ×3
タ 宝箱	パラライチェック×1
チ 宝箱	レッドリボン×1
ツ 会話	ピーチグミ×3 ※
テ 宝箱	さびた釘×1
ト 宝箱	658ガルド

※ 第2幕 ウォールブリッジ10～第2幕 バロニア城6に入手可能。

南バロニア街道

1 BATTLE 敵の接近を待って反撃する

敵は双方ともリーチが短めの近接技しか使ってこないため、ダッシュで近づいてきてから攻撃を繰り出してくる。このダッシュを待ち、密着される寸前に左右ステップでよけてから反撃する戦法が非常に有効だ。攻撃後はバックステップで距離を離し、再度敵のダッシュを待つようにするといい。ちなみに、ソフィを操作して「刀輝」→「仁麗閃」→「双月」とA技をつないでトラッカーを攻撃すると、3つの弱点すべてをついて大ダメージを与えることができる。

ファイター×1

トラッカー ▶P.523

レベル	18
HP	2276
弱点	人間 打撃 斬撃
アイテム	落 毒薬 100%

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	【A技】双衝、旋狼牙、砕陣霊臥 【B技】魔神剣、衝皇震

キャラクター	術・技名
ソフィ	【A技】刀輝、双月、仁麗閃

4 BATTLE ボウシューターから狙っていこう

援護射撃がやっかいなボウシューターは、優先的に倒しておくこと。ファイターはリーチは短いが、出が早めの攻撃を繰り出してくる。安全に倒したいなら、防御からの反撃か遠距離攻撃で攻めるといい。

ファイター×2

ボウシューター×1

第2幕

あらすじ	No.012
推奨レベル	20以上

ウォールブリッジ地下遺跡

■特になし

ストーリーフローチャート

START

称号	パスカル	：遺跡ダイバー

1. リフトでMAP2に行く ▶P.249
2. MAP2の映像装置に近づき、メルクリウスを倒す BATTLE ▶P.250

称号	ソフィ	：現の存在
チャット	俺には僕には彼女には	055 ▶P.250

3. リフトでMAP3に行く ▶P.250
4. MAP3でブロックbを移動させる ▶P.250
5. リフトでMAP4に行く ▶P.250
6. MAP4でブロックcを移動させる ▶P.251
7. リフトでMAP3に行く ▶P.251
8. MAP3のリフトでMAP4に行く ▶P.250

チャット	調査推察趣味遺跡	056 ▶P.251

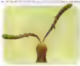
9. MAP4のリフトでMAP5に行く ▶P.251
10. MAP5のワープポイントでグレルサイド街道に行く ▶P.251

地下遺跡は大きく分けて2つのエリアがある。1つは1〜10で探索した、南バロニア街道とグレルサイド街道を結ぶエリア。もう1つは、ウォールブリッジ8(P.258)以降に、ウォールブリッジ内部から行けるエリアだ。後者には魔導書などの貴重なアイテムがあるが、普通に進めていると入口を見逃しやすいので、忘れずに探索したい。

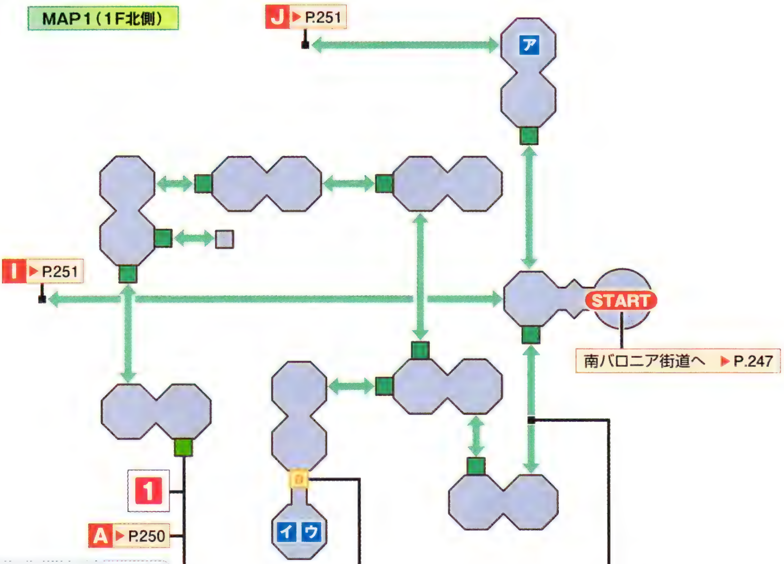
P.254へ続く

エネミーリスト

ウォールブリッジ地下遺跡

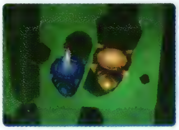
名前		HP	アイテム	弱点	特徴
	オールドバット ▶P.513	1183	落ぼろぼろの歯 24% 落とがった歯 12% 盗トマト 24%	獣 飛行 斬撃 マヒ	・上昇してから突っ込んでくる ・マヒ効果のある超音波を前方に放つ
	ケイヴラプトル ▶P.516	1954	落欠けた爪 24% 落とがった爪 12% 盗ビーフ 21%	爬虫類 打撃 凍結	・動きがすばやい
	リザード ▶P.537	1954	落うろこ 24% 落硬いうろこ 12%	爬虫類 打撃 凍結	・前足を振り上げてからひっかく
	ローパー ▶P.539	1744	落謎の液体 24% 落危ない液体 12% 盗ニンジン 21%	不定形 斬撃 猛毒 火傷	・術「ロックランス」で前方に攻撃 ・マヒ効果を持つ触手で攻撃

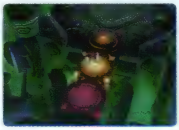
ウォールブリッジ地下遺跡



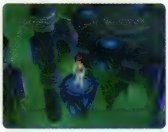
緑色のブロックは、上か下の階へと移動するリフトだ。リフトの上で◉ボタンを押すと、移動先へ運んでくれる。

橙色や紫色のブロックは、青いブロックに乗って触れることで、移動させられるのが特徴。これらのブロックは、移動させた先で新たな足場として利用でき、それによって以前は行けなかった場所へ進めるようになる。例えばMAP2にあるブロックaに触れて移動させると、MAP1でこれを足場として利用できるのだ。





青色のブロックに乗ると、対岸まで自動的に移動することができる。ただし、青色のブロックが対岸にある場合、そのブロックを自分のいる位置に引き寄せることはできない。青色のブロックの位置をマップで確認し、進み方を把握しよう。



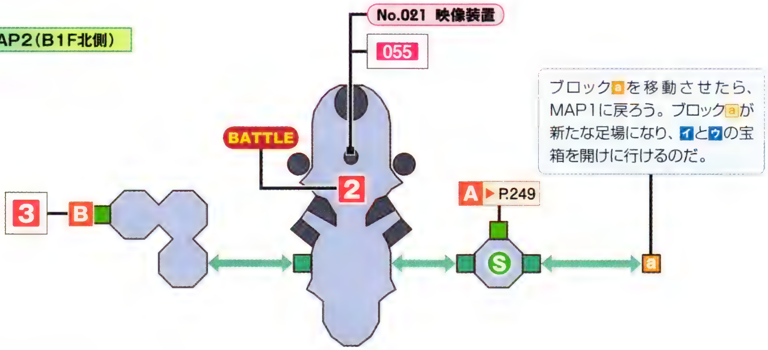
入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 宝箱	バーニングチェック×1
イ 宝箱	255エナジー
ウ 宝箱	レッドパフューム×1

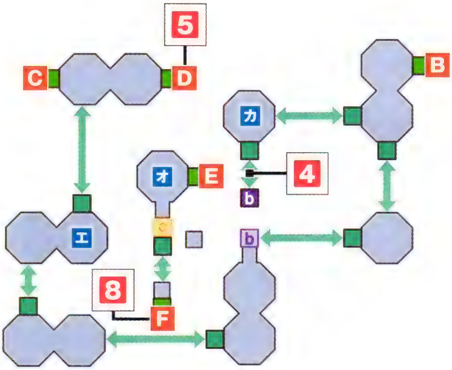
- 乗ると移動するブロックの初期位置と移動ルート
- a 触れると移動するブロックの初期位置
- a 触れると移動するブロックの移動後の位置
- リフト

マップ

MAP2（B1F北側）



MAP3（1F南東側）



2 BATTLE 防御を固めて反撃のチャンスを待つ

メルクリウスは長い尻尾を叩きつけたり、回転して全方向を攻撃する。すべてをよけるのは難しいので、防御で防いでから反撃に転じるといい。また、メルクリウスのHPが約半分になると、赤い光を出してから正面の相手を石化状態にする攻撃を使い始める。防御するか、正面以外に移動してよけよう。

メルクリウス ▶P.535

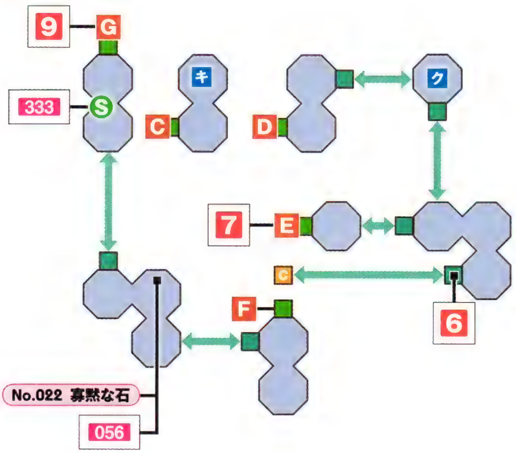
レベル	26
HP	9900
弱点	爬虫類 衝撃 凍結
アイテム	落 ローズマリー 100%

キャラクター別オススメ術・技

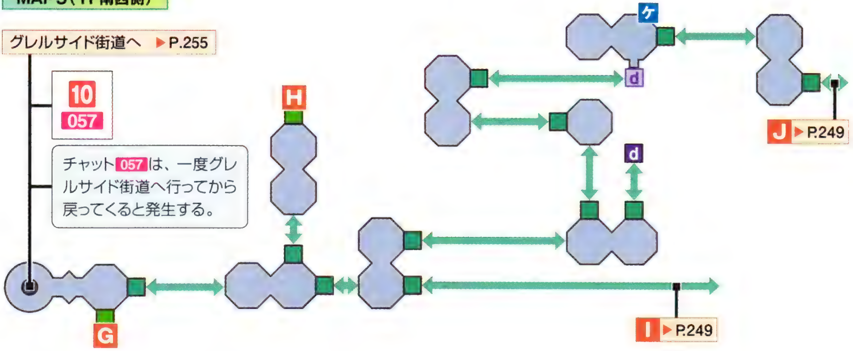
キャラクター	術・技名
アスベル	【A技】双衝、裂震虎砲、旋狼牙 【B技】衝皇震、砕氷刃
ソフィ	【B技】リベラチャージ

キャラクター	術・技名
リチャード	【B技】アベンジャーバイト
パスカル	【A技】氷霧の白薙

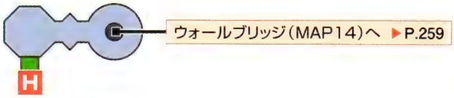
MAP4（B1F南側）



MAP5（1F南西側）



MAP6（2F）



入手アイテムデータ

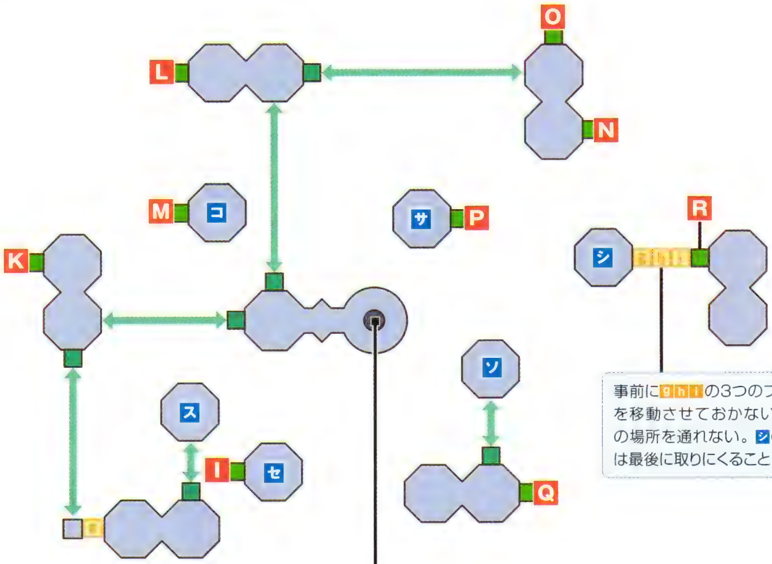
種別	入手するもの
エ 宝箱	フラワーアンクレット×1
オ 宝箱	ライフボトル×3
カ 宝箱	固結する結晶×1
キ 宝箱	自給の魔導書×1
ク 宝箱	スチールウェア×1
ケ 宝箱	パナシーアボトル×2

- 乗ると移動するブロックの初期位置と移動ルート
- c a 触れると移動するブロックの初期位置
- c a 触れると移動するブロックの移動後の位置
- リフト

チャット057 333はストーリーを進めると発生するようになる。

マップ

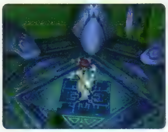
MAP7（1F）



事前にghiの3つのブロックを移動させておかないと、この場所を通れない。シの宝箱は最後に取りにくること。

ウォールブリッジ（MAP4）へ ▶P.259

このエリアは、ウォールブリッジを経由すれば進入できる。触れると移動するブロックが多数あるため、ブロックの位置関係を把握して探索することが大切。なお、入口は1カ所しかないので、すべての宝箱を開けたらウォールブリッジへと戻ろう。

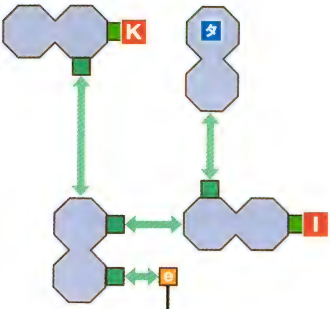


入手アイテムデータ

種別	入手するもの
コ 宝箱	255エナジー
サ 宝箱	マスタリーC×1
シ 宝箱	零式の魔導書×1
ス 宝箱	ピーチグミ×3
セ 宝箱	2320ガルド
ソ 宝箱	シャークボトル×1
タ 宝箱	グレープグミ×2
チ 宝箱	エナジーボトルC×1
ツ 宝箱	ホーリィボトル×2
テ 宝箱	2160ガルド

乗ると移動するブロックの初期位置と移動ルート
a 触れると移動するブロックの初期位置
a 触れると移動するブロックの移動後の位置
リフト

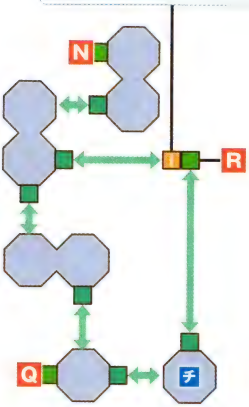
MAP8(B1F南側)



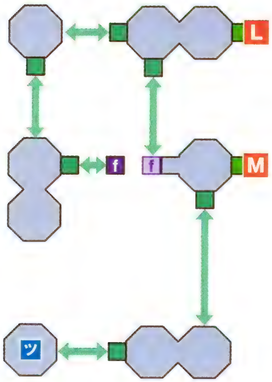
eのブロックを移動させたら、Kのリフトに乗ってMAP7に戻ろう。移動したeのブロックを足場にすれば、スの宝箱を開けられる。

MAP9(B1F北側)

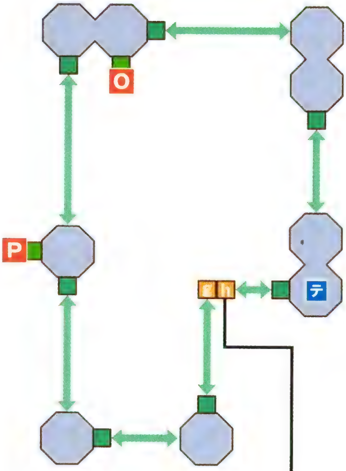
gとhのブロックを移動させているなら、まずiのブロックを移動させる。そのあとRのリフトからMAP7へ移動し、シの宝箱を開けてくるといい。



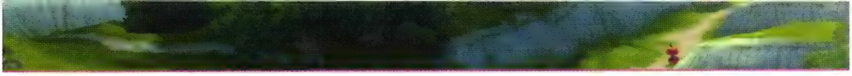
MAP10(2F南側)



MAP11(2F北側)



gとhのブロックは隣り合っているが、右と下から回り込まないと触れることができない。サやテの宝箱を開けるついでに、移動させておこう。



第2幕

あらすじ	No.012~No.013
推奨レベル	21以上

グレルサイド街道&グレルサイド&グレル旧街道

■ウォールブリッジ地下遺跡

ストーリーフローチャート

START

チャット	あぁ。触りたい	057	P.251

1 グレルサイド街道を左に進む ▶P.255

チャット	危機管理	058	P.255
	俺に言ってほしかった	059	P.255

2 グレルサイドに行く ▶P.255

チャット	何者だ？	060	P.256
	いちゃいちゃぷん	061	P.256
	便利な人たち	064	P.257
	オーバーホール	065	P.235
サブイベント	022		

グレルサイドを訪れたら、西門から行けるグレル旧街道にも立ち寄ろう。グレル旧街道は必ずしも行く必要はないが、宝箱やディスカバリーポイントがあるほか、サブイベントも発生するのだ。なお、グレルサイドの道具屋では、スタンプカードを2枚分ためるとアサリを購入できるようになる。各地にいるネコにあげるために、買っておくといい。

3 MAP2のデール公爵邸に入る ▶P.256

称号	アスベル ：王国を取り戻す剣		
チャット	嫉妬しちゃうから	062	P.256

4 グレルサイド街道に行く ▶P.256

チャット	遺跡の入り口は？	063	P.255

5 ワープポイントでウォールブリッジ地下遺跡に行く ▶P.255

チャット	遺跡の中に	066	P.257

6 MAP5のリフトでMAP6に行く ▶P.257

7 ワープポイントに近づく ▶P.257

P.258へ続く

エネミーリスト

グレルサイド街道

名前		HP	アイテム	弱点	特徴
トレント	P.523	1389	落 木片 24% 落 柾目材 12% 盗 リンゴ 21%	植物 衝撃 火傷	●術「ロックランス」で前方に攻撃 ●果実をばらまいて周囲に攻撃
フェイクアップル	P.528	1380	落 毛皮 24% 落 上質な毛皮 12% 盗 リンゴ 21%	植物 獣 衝撃	●猛毒効果のあるリンゴを投げる ●術「ウィンドニードル」で前方に攻撃
プリニンジ	P.530	992	落 名もない実 24% 落 グミの実 12% 盗 ニンジン 21%	植物 斬撃 火傷	●増援を呼ぶことがある ●葉っぱを振り回して攻撃
マンドラゴラ	P.533	1389	落 名もない実 24% 落 無名の実 12%	植物 打撃 火傷	●ピヨピヨと鳴いてから前のめりに倒れて頭突きする ●猛毒効果のある花粉を撒く
マンドラニース	P.534	334	落 名もない実 24% 落 茶葉 12%	植物	●ピヨピヨと鳴いてから前のめりに倒れて頭突きする

グレル旧街道

名前		HP	アイテム	弱点	特徴
ウルフ	P.512	1100	落 毛皮 24% 落 チキン 12%	獣 打撃 火傷	●動きがすばやい ●体を低くしてから突進してくる
タイニーウルフ	P.520	284	落 ぼろぼろの歯 24%	獣	●吠えるだけで何もしないことがある ●首を振り上げて噛みつく
ハンター	P.526	1366	落 パスタ 24% 落 タマゴ 12%	人間 打撃 斬撃	●遠距離から弓で攻撃 ●間合いをつめると走って逃げる ●HPが50%以下になると増援を呼ぶ
バンデット	P.526	1593	落 ポーク 24% 落 ミンチ 12% 盗 リキュールボトル 21%	人間 打撃 斬撃	●間合いが遠いと走って近づいてくる ●斬りつけてから間合いを離そうとする

マップ

グレルサイド街道

入手アイテムデータ

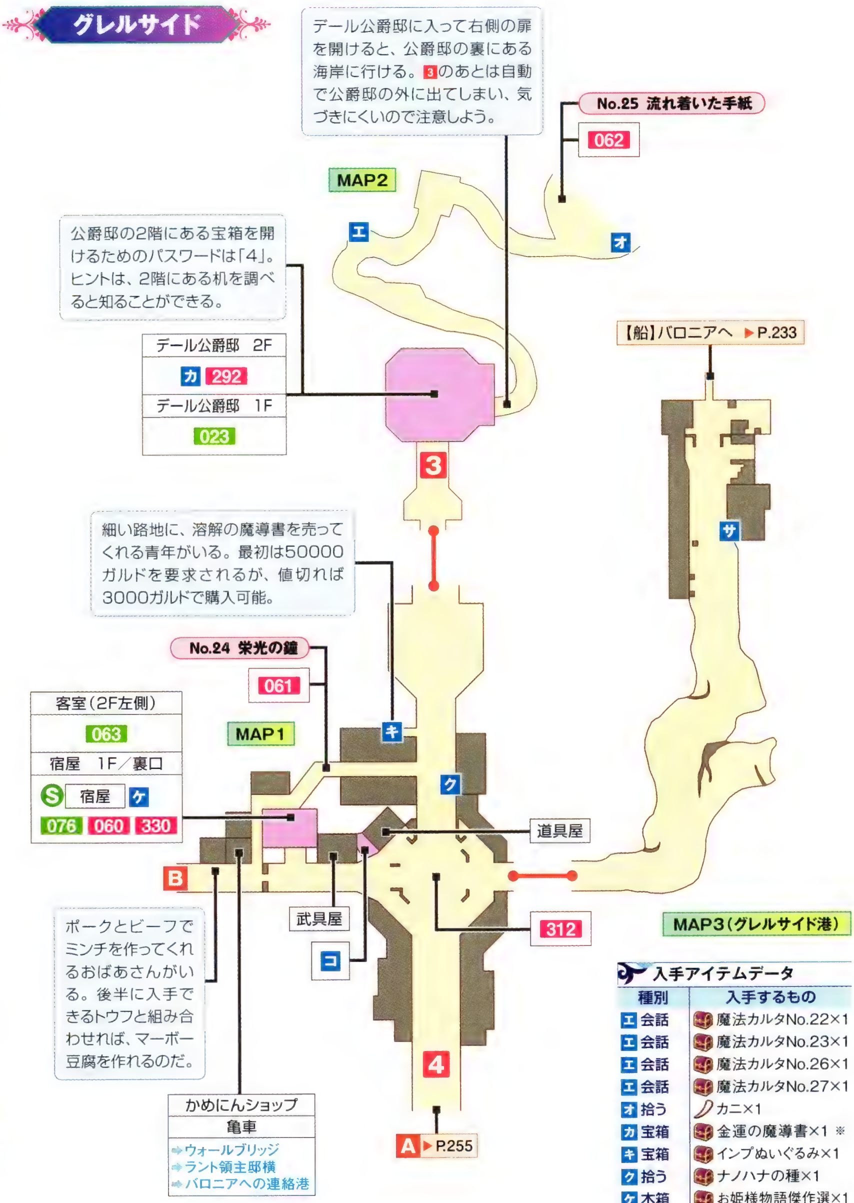
種別	入手するもの
ア 宝箱	ピーチグミ×2
イ 宝箱	潤いし結晶×1
ウ 宝箱	1920ガルド

採取ポイント（○）で入手できるもの

アイテム名	確率
1～256ガルド	19%
リンゴ	15%
グミの実	15%
毒針	15%
謎の液体	15%
魔法カルタNo.06 ※	10%
ゴミ	10%
サフラン	1%

※ 一度でも入手すると、以降は「ゴミ」が手に入る。

マップ



入手アイテムデータ

種別	入手するもの
エ 会話	魔法カルタNo.22×1
エ 会話	魔法カルタNo.23×1
エ 会話	魔法カルタNo.26×1
エ 会話	魔法カルタNo.27×1
オ 拾う	カニ×1
カ 宝箱	金運の魔導書×1 ※
キ 宝箱	インプぬいぐるみ×1
ク 拾う	ナノハナの種×1
ケ 木箱	お姫様物語傑作選×1
コ 宝箱	魔法カルタNo.31×1
サ 宝箱	パスタ×3

※ パスワード「4」を入力すると開く。

チャット 292 312 330、サブイベント 023 063 076 はストーリーを進めると発生するようになる。

グレル旧街道

採取ポイント(◯)で入手できるもの

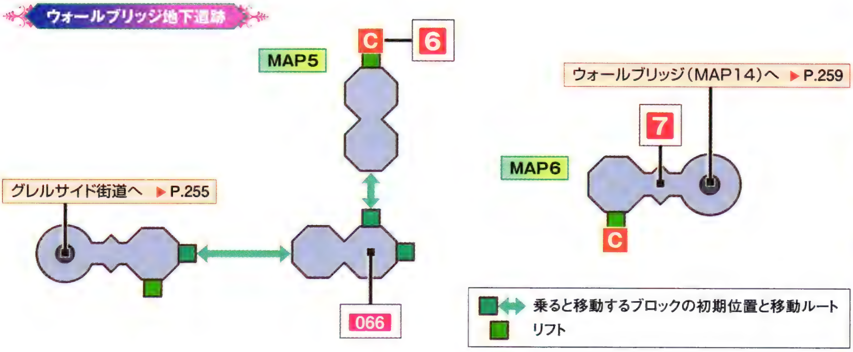
アイテム名	確率
1〜256ガルド	19%
リンゴ	15%
グミの実	15%
壊れた歯車	15%
石材	15%
魔法カルタNo.07 ※	10%
ゴミ	10%
サフラン	1%

※ 一度でも入手すると、以降は「ゴミ」が手に入る。

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
シ 宝箱	スロウチェック×1
ス 宝箱	マリンパフューム×1
セ 宝箱	生い茂る結晶×1
ソ 宝箱	1300ガルド

ウォールブリッジ地下遺跡



第2幕

あらすじ	No.014
推奨レベル	23以上

ウォールブリッジ

■南バロニア街道　■王都地下

ストーリーフローチャート

START

チャット	君と共に	067 ▶P.260
	本気の本気	068 ▶P.259

MAP12のハシゴを2回登ってMAP21に向かう。その後、ハシゴを2回降りればMAP3に着く。

1 MAP3で北橋制御装置を動かす ▶P.259

MAP3のハシゴを2回登ったあと、MAP20、22、24の順で進めばMAP31にたどり着ける。

2 MAP31に行く ▶P.261

アイテム	砦の鍵入手
称号	リチャード：怒髪天子

中央塔から出たら下に進んでMAP26へ。その後、ハシゴを2回降りればMAP15に到着。

3 MAP15で南橋制御装置を動かす ▶P.259

チャット	俺を信じさせてくれ!	070 ▶P.261

MAP15 のハシゴを 2 回登ったら、MAP26 と 27 を経由して、MAP28 へ進もう。

4 MAP28で南門を開ける装置を動かす ▶P.260

5 MAP27に行き、マリクなどを倒す BATTLE ▶P.260

パーティ	リチャードが離脱

6 MAP7の南橋に行く ▶P.259

パーティ	シェリアが同行者になる

7 MAP30にいるリチャードに近づく ▶P.261

8 MAP29に自動で移動する ▶P.260

パーティ	シェリアが加入
称号	シェリア：戦地の天使

この時点でMAP4へ行くと、ウォールブリッジ地下遺跡の別エリアに行ける。宝箱を開けに向かおう。

9 MAP7の北門に行く ▶P.259

10 南バロニア街道に行く ▶P.259

チャット	本当に嫌がっているのは?	071 ▶P.261
	気をつかうな～	072 ▶P.261
	夢中で過ごした時間	073 ▶P.261

11 王都地下の入口の前に行く ▶P.261

12 王都地下に行く ▶P.261

チャット	誰だって 誰かに	069 ▶P.261

13 バロニア城に行く ▶P.261

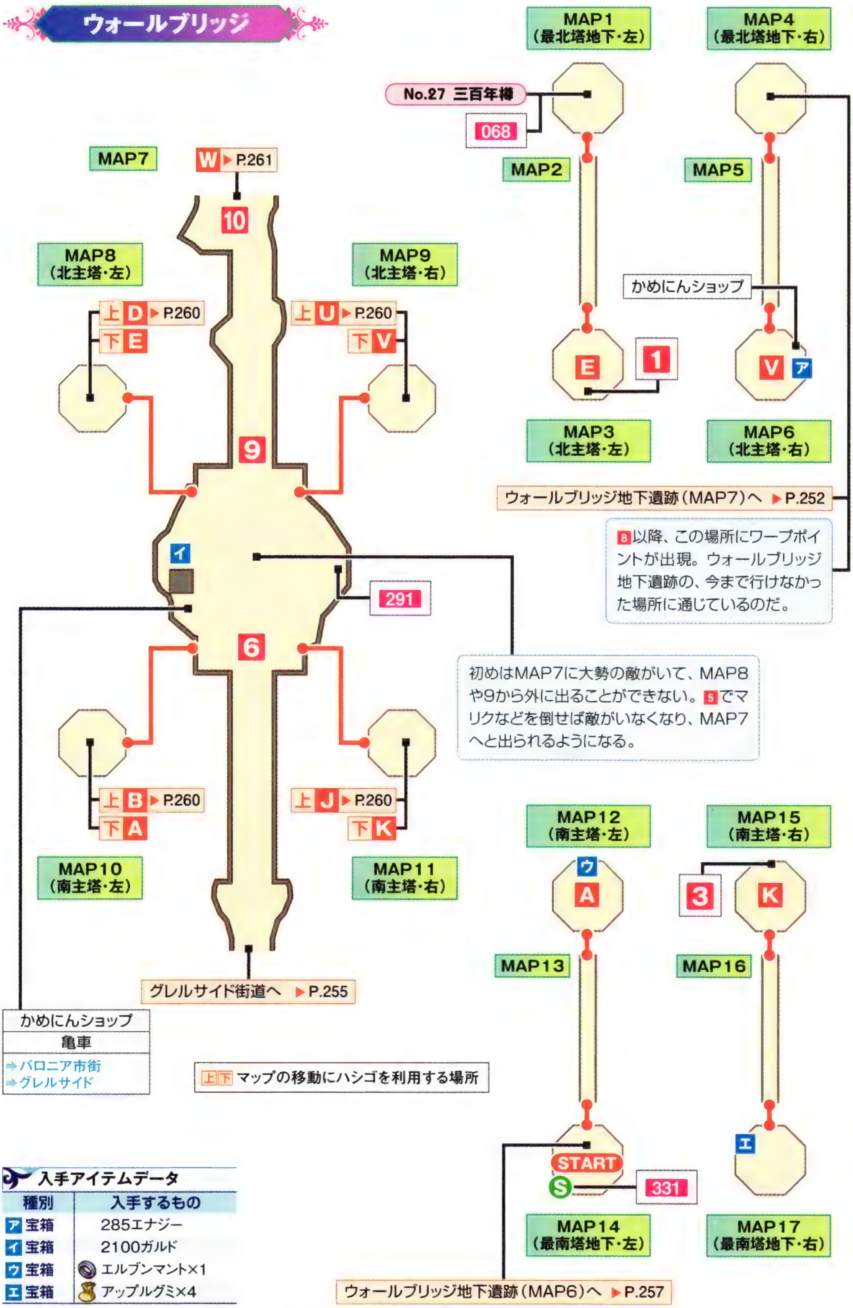
P.262へ続く

エネミーリスト

ウォールブリッジ

名前		HP	アイテム	弱点	特徴
サージェント	▶P.517	2399	落ライス 24% 落茶葉 12%	人間 斬撃 射撃	●間合いが遠いと走って近づいてくる ●横斬りを2連続で放つ
ファイター	▶P.527	2933	落ライス 24% 落のり 12%	人間 打撃 マヒ	●間合いが遠いと走って近づいてくる ●攻撃は横斬りか縦斬りのみ
ボウシューター	▶P.532	1950	落パン 24% 落タマゴ 12%	人間 打撃 マヒ	●弓で遠距離攻撃 ●間合いをつめると走って逃げる ●術「ウィンドニードル」で前方に攻撃

ウォールブリッジ

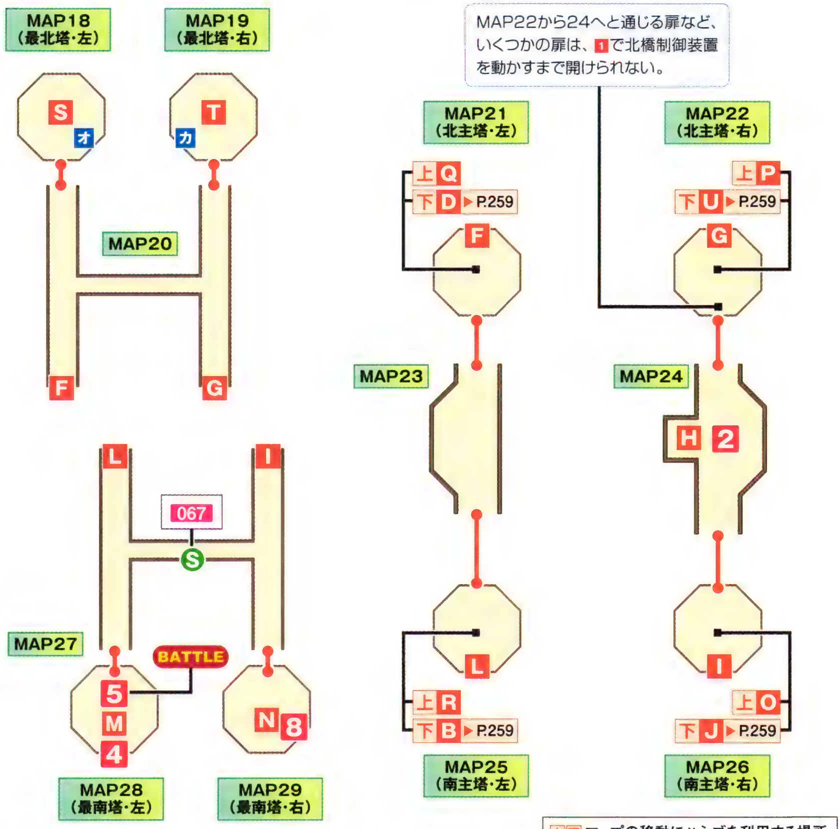


入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 宝箱	285エナジー
イ 宝箱	2100ガルド
ウ 宝箱	エルブンマント×1
エ 宝箱	アップルグミ×4

チャット 291 331 はストーリーを進めると発生するようになる。

マップ



上下 マップの移動にハシゴを利用する場所

5 BATTLE 接近してマリクの遠距離攻撃に対抗

マリクは武器を投げつけてきたり、「ロックランス」「フォトンブレイズ」といった術を使用するなど、遠距離からの攻撃に優れている。マリクを放っておくと、これらの攻撃で思わぬダメージを受けるので、ファイターよりも先に倒したい。術の詠唱を阻止するためにも、接近して集中攻撃をしかけよう。その際、マリクが術以外の攻撃態勢に入ったら、いったん攻撃を中断。そして、左右ステップでマリクの攻撃をよけてから、反撃していくのが安全だ。

ファイター×2

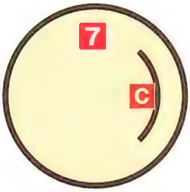
マリク

レベル	25
HP	3200
弱点	人間
アイテム	落 タイ 100%

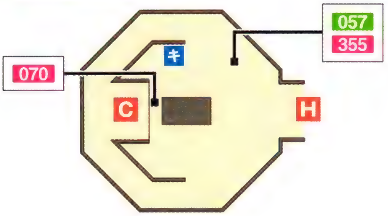
キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	[A技] 瞬突、刹牙、双衝、砕陣霊臥
ソフィ	[A技] 三散、双月、穿光、仁麗閃 [B技] リベラチャージ
リチャード	[A技] 非礼、説破、愚弄、雷神剣 [B技] リープウィル、シェイドインペリアル
パスカル	[A技] 流転、星散 [B技] リーンフォース

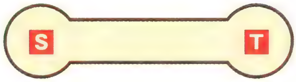
MAP30（中央塔）



MAP31（中央塔）

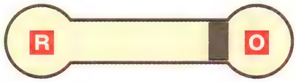


MAP32



MAP33

MAP34



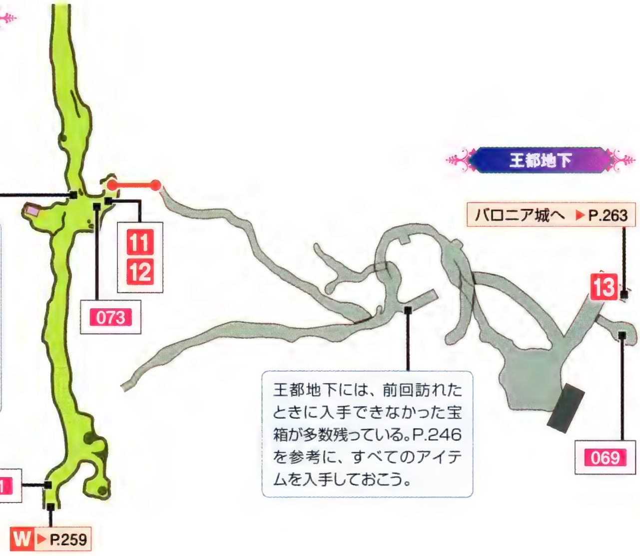
MAP35

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
オ 宝箱	闇這い寄る結晶×1
カ 宝箱	技能の魔導書×1
キ 宝箱	チタンホルダー×1

南バロニア街道

王都地下



バロニアへと続く道に、多数の兵士が待機している。彼らと会話すれば、エリクシールなどのアイテムをもらえるのだ。なお、チャット072はここの左から2番目にいる兵士に話しかけないと発生しない。

王都地下には、前回訪れたときに入手できなかった宝箱が多数残っている。P.246を参考に、すべてのアイテムを入手しておこう。

サブイベント057はストーリーを進めると発生するようになる。 チャット355はサブイベント057で発生する。

第2幕

あらすじ	No.015~No.017
推奨レベル	25以上

バロニア城

■バロニア　■バロニアへの連絡港　■東ラント街道　■ラント

ストーリーフローチャート

START

パーティ	リチャードが加入

MAP1～8は隠し通路、MAP9以降は城内部となる。前半の隠し通路には、敵が出現しない。

1 MAP1でGIMMICK1を解いて道を作る ▶P.263

2 MAP2でGIMMICK2を解いて道を作る ▶P.263

3 MAP4でGIMMICK3を解いて道を作る ▶P.264

4 MAP4を左に進む ▶P.264

チャット	アンマルチア族秘伝	074 ▶P.264

MAP4からMAP6へ行き、そこから左上に進むと城内部に行ける。しかし、MAP6を左下に進めば、MAP3と8で宝箱を開けられるのだ。貴重なアイテムを入手できるので、ぜひ立ち寄ろう。

5 MAP15に行く ▶P.264

チャット	側近	075 ▶P.266

ここから城内部に突入するが、8以降になると敵が出現しなくなる。城内部にある宝箱は、8以降に開けに行くのがオススメだ。

6 MAP21にいるヴィクトリアに近づき、倒す BATTLE ▶P.266

称号	アスベル：ナイトキラー	
チャット	偽王を倒せ！	076 ▶P.266

7 MAP24に行き、セルディクを倒す BATTLE ▶P.266

8 MAP29に自動で移動する ▶P.266

パーティ	ソフィ、シェリア、リチャード、パスカルが離脱

9 MAP24に行く ▶P.266

10 MAP29に行く ▶P.266

パーティ	ソフィ、シェリア、マリク、パスカルが加入	
称号	マリク　：リチャード軍捕虜 元教官	
チャット	本音しか言わない	077 ▶P.266

11 バロニアに行く ▶P.266

チャット	友人として	078 ▶P.267

12 MAP3で船長と話して「バロニアへの連絡港」を選択 ▶P.267

13 東ラント街道に行く ▶P.267

チャット	調査結果	079 ▶P.267
サブイベント	019	

14 ラントの東門に近づく ▶P.267

15 水路からラントに入る ▶P.267

サブイベント	056

次の手順に進むと、領主邸内のセーブポイントが一時的になくなる。17ではイベントバトルが起きるので、今のうちにセーブしておこう。

16 領主邸の執務室に行く ▶P.267

17 領主邸の庭に行き、リチャードを倒す BATTLE ▶P.267

パーティ	ヒューバートが加入／シェリア、マリク、パスカルが離脱

戦闘の直前にアスベルとソフィ以外が離脱し、ヒューバートが加入する。シェリアを回復役にしていた場合は、ソフィの作戦を回復に専念できるものに変えておこう。なお、ヒューバートはリチャードを倒すと離脱する。

P.268へ続く

エネミーリスト

バロニア城

名前		HP	アイテム	弱点	特徴
エリートガード	▶P.512	3000	落 ウメボシ 24% 落 折れた刃 12%	人間 斬撃 射撃	●間合いが遠いと走って近づいてくる ●強力な横斬りでふきとばす
サージェント	▶P.517	2399	落 ライス 24% 落 茶葉 12%	人間 斬撃 射撃	●間合いが遠いと走って近づいてくる ●横斬りを2連続で放つ
トルーパー	▶P.523	2813	落 リンゴ 24% 落 パイシート 12%	人間 打撃 斬撃	●間合いが遠いと走って近づいてくる ●「ファーストエイド」で回復する
ナイトイーグル	▶P.524	2352	落 チキン 24% 落 きれいな羽根 12% 盗 羽根 21%	鳥 飛行 衝撃 マヒ	●突進して攻撃してくる ●術「リリジャス」を使う
ファイター	▶P.527	2933	落 ライス 24% 落 のり 12%	人間 打撃 マヒ	●間合いが遠いと走って近づいてくる ●攻撃は横斬りか縦斬りのみ
ボウシューター	▶P.532	1950	落 パン 24% 落 タマゴ 12%	人間 打撃 マヒ	●弓で遠距離攻撃 ●間合いが近いと弓で殴る ●術「ウィンドニードル」で前方に攻撃

マップ

バロニア城

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 宝箱	蒼ける結晶×1
イ 宝箱	ピーチグミ×2

GIMMICK ❶❷

ブロックを動かして先へ進むための道を作ろう

隠し通路には、せまい道がブロックで塞がれていたり、道が途切れている場所が存在する。これらの場所を通るには、ブロックを動かしてどかしたり、途切れている場所にブロックを落として道を作る必要があるのだ。

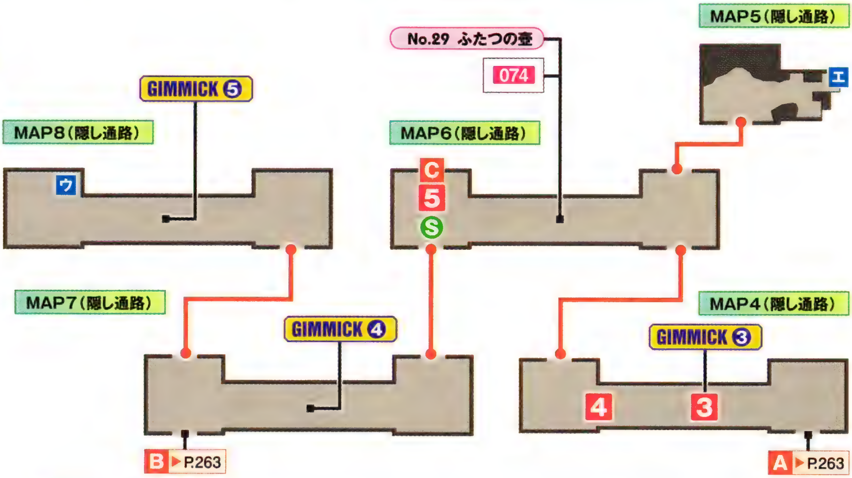
GIMMICK1では、ブロックを右に押して通路からどかせばいい。GIMMICK2では、ブロックを右に押してくぼみに落とせばOK。そうすれば、両方とも先に進めるようになる。

GIMMICK1と2を解くための基本動作

ブロックを押す（引く）

ブロックを落として道を作る

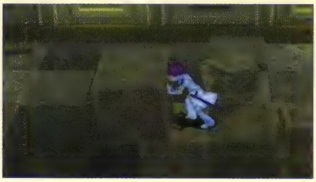
マップ



GIMMICK ❸❹❺

複数のブロックを落として道を作る

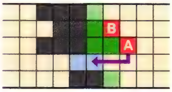
GIMMICK3～5では、複数のブロックを動かしてくぼみに落とし、道を作る必要がある。また、GIMMICK3～5があるマップは障害物が多いだけでなく、キャラクターは通れてもブロックが通らない場所などもあるため、ブロックを動かす順番が重要となるのだ。各ギミックの解き方を図で示すので、それを参考にブロックを動かそう。



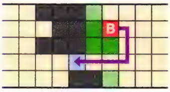
障害物をさけてブロックを1つずつくぼみに落としていけば、道ができて先に進めるようになる。

GIMMICK3の解き方

❶ Aを動かしてくぼみに落とす



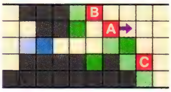
❷ Bを動かしてくぼみに落とす



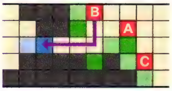
- A➡ 動かせるブロックと動かすルート
- ブロックが通れない場所
- キャラクターとブロックが通れない場所
- ブロックを1個落とすと通れる場所
- ブロックを2個落とすと通れる場所

GIMMICK4の解き方

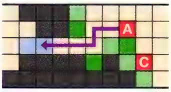
❶ Aを右に動かす



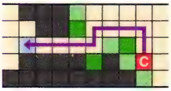
❷ Bを動かしてくぼみに落とす



❸ Aを動かしてくぼみに落とす



❹ Cを動かしてくぼみに落とす

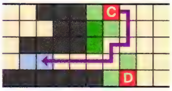


GIMMICK5の解き方

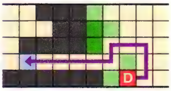
❶ Aを動かしてくぼみに落とす

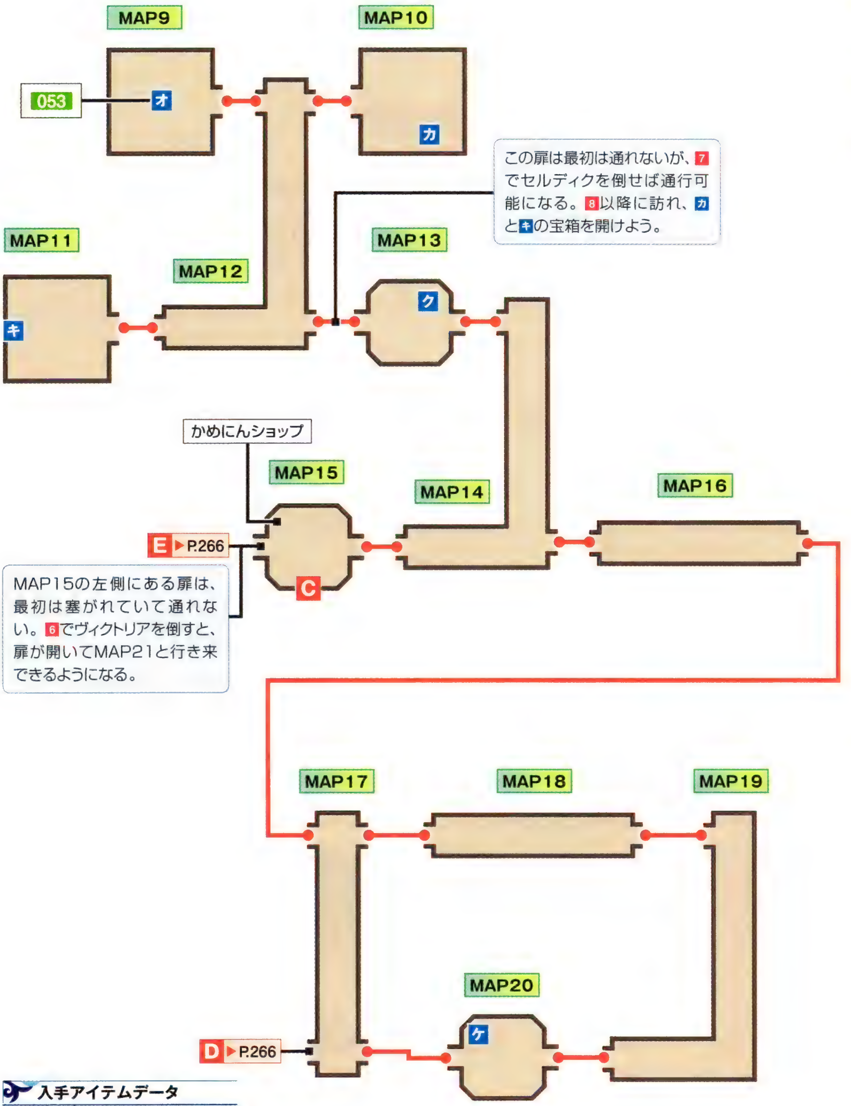
❷ Bを動かしてくぼみに落とす

❸ Cを動かしてくぼみに落とす



❹ Dを動かしてくぼみに落とす





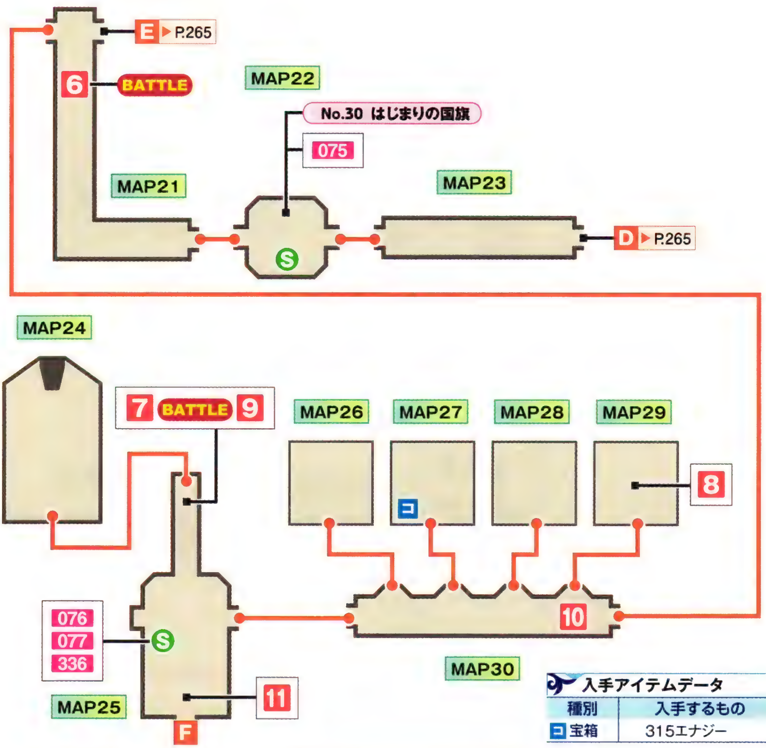
入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ウ 宝箱	制圧の魔導書×1
エ 宝箱	マスタリーC×1
オ 宝箱	真珠の風糸×1 ※
カ 宝箱	エリクシール×1
キ 宝箱	5760ガルド
ク 宝箱	ライフボトル×3
ケ 宝箱	ルーンウェア×1

※ 第4幕 ラムダ繭 6 以降に入手可能。

サブイベント 053 はストーリーを進めると発生するようになる。

マップ



入手アイテムデータ

種別	入手するもの
宝箱	315エナジー

6 BATTLE 防御してからの反撃が基本

移動速度が早いうえに、槍を使ったリーチの長い技を使うため、攻撃をよけにくい。防御で防いでから、スキをついての反撃を徹底しよう。

また、ヴィクトリアは秘奥義の「メテオクラッシュ」を使う。ヴィクトリアがエレスブレイクしたらすぐに散開して、秘奥義をまとめて受けないようにすること。

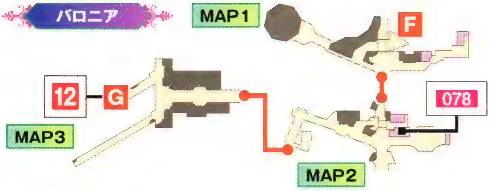
ヴィクトリア ▶P.510

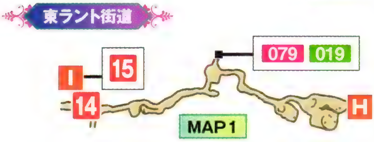
レベル	28
HP	13560
弱点	人間、射撃、凍結、鈍足
アイテム	落 羊皮紙 100% 落 羽根ペン 100%

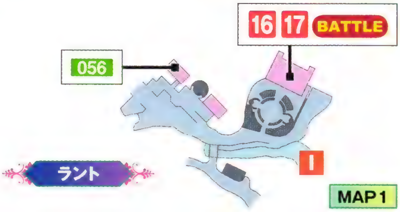
キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	【A技】砕陣霊臥 【B技】砕氷刃
ソフィ	【A技】穿光、仁麗閃 【B技】リペラチャージ
リチャード	【A技】非礼、説破、愚弄 【B技】リープウィル、シェイドインペリアル
シェリア	【A技】清潤 【B技】フラッシュティア
パスカル	【A技】輝線、星散、百華、氷霧の白雍、夜鷹の爪跡 【B技】スプレッド

チャット 336 はストーリーを進めると発生するようになる。







7 BATTLE 短期決戦を狙うのが得策

セルディクはHPが減るにつれて使う技が増えるほか、約半分ほど減らしたあとは、炎や電撃などの攻撃の軌跡が床に残るようになる。それらに触れるとダメージを受けるうえ、電撃の場合はマヒ状態になることもある。これらのことから長期戦は不利なので、A技を軸に連続で攻撃して動きを止め、一気に倒したい。

セルディク	▶P.519
レベル	30
HP	19900
弱点	人間 斬撃 火傷
アイテム	落 インペリアルエッグ 100%

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	[A技] 葬刃、旋狼牙、砕陣霊臥 [B技] 雷斬衝、衝皇震
ソフィ	[A技] 刀輝、仁麗閃、旋幻舞 [B技] リペラチャージ、アストラルベルト
リチャード	[A技] 甘言、非礼、秋沙雨 [B技] リープウィル、シェイドインペリアル
シェリア	[A技] 一閃、浄心、清潤 [B技] フラッシュティア
パスカル	[B技] ウィンドニードル、ヒートレッド

17 BATTLE 暴星バリアを張ったらすぐに解除する

リチャードは、ときおり地面から紫色の光を出して攻撃してくる。そのあとは暴星バリアを張るので、暴星の特性を持つ術・技で解除しよう。ヒューバートで簡単に繰り出せる「新月」がオススメだ。

なお、リチャードはのけぞる時間が長い。連続して攻撃を当てつづけることで、反撃を受ける機会を減らそう。

リチャード(1)	▶P.537
レベル	32
HP	24800
弱点	人間 暴星 衝撃 マヒ
アイテム	落 エリクシール 100%

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	[A技] 双衝、葬刃、裂震虎砲、砕陣霊臥 [B技] 雷斬衝、衝皇震
ソフィ	[A技] 双月、仁麗閃、刹破衝、旋幻舞 [B技] リペラチャージ、アストラルベルト
ヒューバート	[A技] 新月、断雷牙、崩爆華 [B技] アクアバレット

第3幕

あらすじ	No.018
推奨レベル	27以上

西ラント道&ラント西の港

■北ラント道　■ラントの裏山　■ラント

ストーリーフローチャート

START

パーティ	ヒューバートが離脱
称号	ソフィ　：あの日の少女

1 ラントの裏山に行く ▶P.269

チャット	ほら色々あるでしょ	080 ▶P.269

2 MAP2に行く ▶P.269

チャット	俺にラントを守る力はない	081 ▶P.269

3 北ラント道に行く ▶P.269

4 ラントに行く ▶P.269

パーティ	ソフィが離脱
サブイベント	003

ここでは、リチャードとの戦闘の影響で、ラントの町が大きく破壊された様子を見ることができる。ソフィやマリクたちはラントの各所に散らばっているので、彼らを捜して反応を見てみよう。

5 領主邸の執務室に行く ▶P.269

アイテム	大統領宛の信書入手
称号	アスベル　：弟想い

6 執務室から出る ▶P.269

7 北門の手前にある広場に行く ▶P.269

パーティ	ソフィ、マリク、パスカルが加入	
チャット	力になってやりたい	082 ▶P.269

8 西門の手前に行く ▶P.269

アイテム	クロソフィの押し花入手

9 西ラント道に行く ▶P.269

チャット	大切な名前	083 ▶P.270

10 西ラント道を左へ進み、グラニットータスなどを倒す BATTLE ▶P.270

パーティ	シェリアが加入	
称号	シェリア　：変わらぬ幼なじみ パスカル　：青春娘	
チャット	とってもね!	084 ▶P.270

ここから、ストラタ砂漠遺跡6(P.281)でヒューバートが加入するまで、パーティ構成が変わらない。メンバーを固定する場合は、ソフィとシェリアはパーティに入れておきたい。回復術を使えるキャラクターが2人いると安全に戦えるからだ。

11 ラントに行く ▶P.270

サブイベント	015

12 領主邸1階の右側にある客間に行く ▶P.269

アイテム	お守り入手	
チャット	消えない記憶	085 ▶P.269

13 西ラント道に行く ▶P.269

14 街道脇の小屋の手前に行く ▶P.270

チャット	ご両親へ挨拶?	086 ▶P.270

15 ラント西の港に行く ▶P.270

16 ラント西の港を左に進む ▶P.270

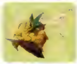
チャット	女は黙って……!	087 ▶P.270

17 船長と話して「オル・レイユ港」を選択 ▶P.270

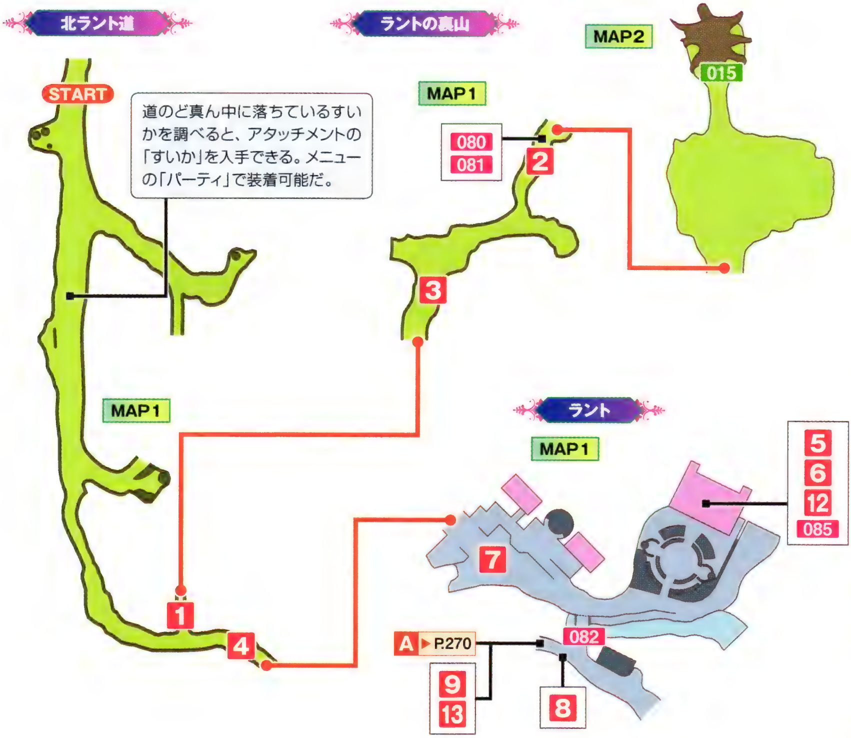
P.271へ続く

エネミーリスト

西ラント道

名前		HP	アイテム	弱点	特徴
スタッグビートル	▶P.519	786	落 グミの実 24% 落 欠けた爪 12% 盗 リンゴ 24%	昆虫 飛行 斬撃	●こちらをハサミでつかんで投げ飛ばす
ネイルスパイダー	▶P.524	786	落 欠けた爪 24% 落 毒針 12%	昆虫 斬撃 マヒ	●尻の針から猛毒効果を持つ毒液を放つ
 ビー	▶P.526	139	落 毒針 24%	昆虫	●針で2回斬りつけてくる ●正面に針を突き出す
ベア	▶P.530	322	落 毛皮 24% 落 サーモン 12% 盗 サーモン 12%	獣	●2連続でパンチを放つ ●抱きついて噛みつく
ベアリーダー	▶P.531	1373	落 単なる骨 24% 落 毛皮 12% 盗 ビーフ 24%	獣 打撃 火傷	●2連続でパンチを放つ ●上空へ右アッパーを繰り出す
レイザービー	▶P.538	674	落 毒針 24% 落 グミの実 12% 盗 リンゴ 24%	昆虫 飛行 斬撃	●針で2回斬りつけてくる

マップ



マップ

西ラント道

入手アイテムデータ

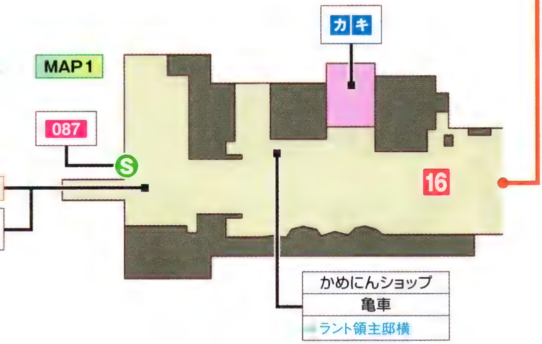
種別	入手するもの
ア 宝箱	うろこ×1
イ 宝箱	ライス×3
ウ 宝箱	ピーチグミ×2
エ 宝箱	1600ガルド
オ 宝箱	貝殻×1

採取ポイント(◯)で入手できるもの

アイテム名	確率
1〜128ガルド	19%
リンゴ	15%
グミの実	15%
羽根	15%
さびた釘	15%
魔法カルタNo.03 ※	10%
ゴミ	10%
セージ	1%

※ 一度でも入手すると、以降は「ゴミ」が手に入る。

ラント西の港



入手アイテムデータ

種別	入手するもの
カ 棚	タマゴ×2 ※
キ 棚	ライス×2 ※

※ 幼年期に入手していると入手できない。

10 BATTLE 先にサーブルボアを倒す

グラニットータスは移動速度が非常に遅いので、突進してくるサーブルボアから倒そう。サーブルボアは前方へのリーチの短い技しかないため、バックステップなどでよけてから反撃するといい。グラニットータスは遠距離攻撃か背後からダメージを与えると倒しやすい。

第3幕

あらすじ	No.019
推奨レベル	28以上

オル・レイユ&ストラタ岩石砂漠&未踏の砂漠&セイブル・イゾレ

■特になし

ストーリーフローチャート

START

称号	マリク　：博識	
チャット	あきらめないシェリア	088 ▶P.272
	口にする勇気	089 ▶P.272

1 ストラタ岩石砂漠に行く ▶P.272

チャット	ロックガガンって何?	090 ▶P.272
	生きるための知識	091 ▶P.272
	なにかの遺跡	092 ▶P.273
サブイベント	025	

2 セイブル・イゾレに行く ▶P.272

サブイベント	058	

3 研究施設手前の広場に行く ▶P.273

チャット	丁寧に扱おう	093 ▶P.273
	いいだろ……大好きなんだ	094 ▶P.273
	そして誰も……	095 ▶P.273
サブイベント	029	

4 ストラタ大砂漠・東に行く ▶P.273

P.274へ続く

エネミーリスト

ストラタ岩石砂漠

名前		HP	アイテム	弱点	特徴
ウィザード	▶P.510	3142	落トマト 24 落白ワイン 12% 盗パナシーアボトル 18%	人間 斬撃 鈍足	●接近すると走って逃げる ●術「フォトンブレイズ」を使う
サーブルボア	▶P.517	3171	落上質な毛皮 24% 落ポーク 12% 盗タマネギ 18%	獣 衝撃 凍結	●首を左右に振って連続攻撃
シーフ	▶P.518	3666	落ビーフ 24% 落赤ワイン 12%	人間 打撃 凍結	●斬りつけてから走って逃げる ●爆弾を投げてくる
プリサボテ	▶P.529	2739	落グミの実 24% 盗無名の実 18%	植物 斬撃 凍結	●地面に潜って移動してから飛び出して攻撃
ワイバーン	▶P.539	5766	落硬いうろこ 24% 盗ポーク 18%	爬虫類 竜族 飛行 凍結	●火傷効果のあるブレスを吐く

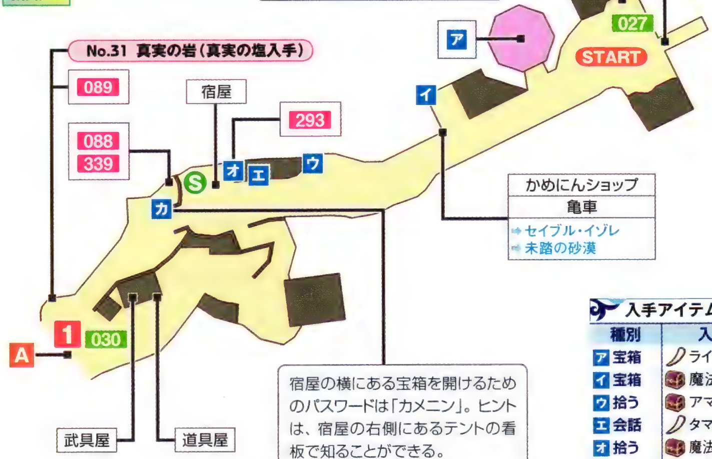
未踏の砂漠

名前		HP	アイテム	弱点	特徴
アルデュイナ	▶P.509	29030	落皇帝の爪 24% 盗即死針 18%	昆虫 射撃 凍結	●尻尾で周囲を攻撃 ●どの攻撃にも猛毒効果がある
フラムビートル	▶P.529	19440	落鋭利な歯 24% 落チキン 12%	昆虫 飛行 射撃 凍結	●こちらをハサミではさんで放り投げる
マルトービーク	▶P.533	21420	落美麗な羽根 24%	鳥 衝撃 鈍足	●飛び上がって突進する ●飛び上がってすばやく蹴りを連発

マップ

オル・レイユ

MAP1



船着場の端で、こかめにんが子供にいじめられている。話しかけて助けてあげよう。助けるとお礼にこかめにんのメモがもらえるのだ。

【船】ラント西の港へ ▶P.270

宿屋の横にある宝箱を開けるためのパスワードは「カメニン」。ヒントは、宿屋の右側にあるテントの看板で知ることができる。

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 宝箱	ライス×3
イ 宝箱	魔法カルタNo.32×1
ウ 拾う	アマリリスの種×1
エ 会話	タマネギ×3
オ 拾う	魔法カルタNo.58×1 ※1
カ 宝箱	闇食の魔導書×1 ※2

※1 未来編 ラスタ・カナン11以降に入手可能。
※2 パスワード「カメニン」を入力すると開く。

ストラタ岩石砂漠

MAP1

未踏の砂漠で遭遇する敵は強く、最初に訪れた時点でこの先へ行くのは危険。ただ、敵をよけながら宝箱だけを取るのはアリだ。

採取ポイント（○）で入手できるもの

アイテム名	確率
1〜512ガルド	19%
モモ	15%
グミの実	15%
上質な毛皮	15%
無名の実	15%
魔法カルタNo.08 ※	10%
ゴミ	10%
ベルベーヌ	1%

※ 一度でも入手すると、以降は「ゴミ」が手に入る。

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
キ 宝箱	チタンアンクレット×1
ク 宝箱	羽ばたける結晶×1
ケ 宝箱	プリティマフラー×1
コ 宝箱	1440ガルド

チャット 176 293 339 、サブイベント 027 030 はストーリーを進めると発生するようになる。

未踏の砂漠

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
サ 宝箱	マスタリーC×1
シ 宝箱	5100ガルド
ス 宝箱	アルカナボトル×1

採取ポイント(○)で入手できるもの

アイテム名	確率
1～2048ガルド	19%
モモ	15%
グミの実	15%
最高級の毛皮	15%
竜のうろこ	15%
魔法カルタNo.20 ※	10%
ゴミ	10%
ベルベーヌ	1%

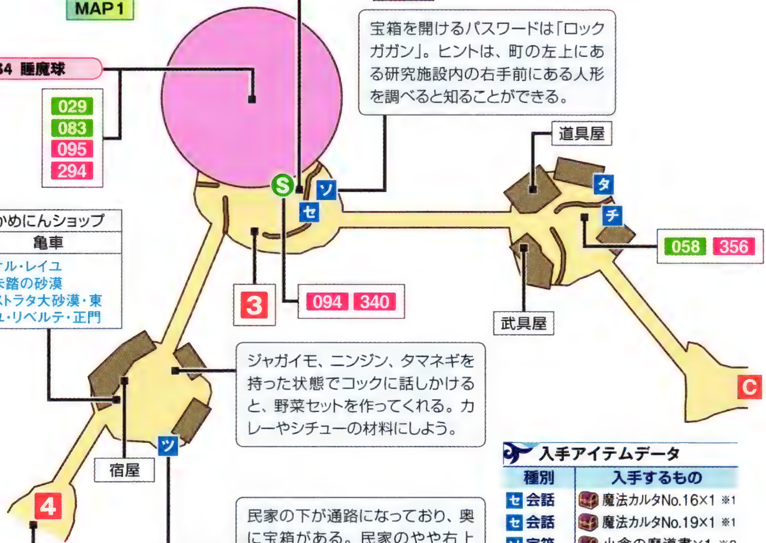
※ 一度でも入手すると、以降は「ゴミ」が手に入る。

バシス軍事基地でアンマルチアの鍵(P.342)を入手していると、一番奥にある入口から、砂に埋もれた遺跡(P.350)に行ける。

かめにんショップ
亀車
⇒オル・レイユ
⇒セイブル・イゾレ

砂に埋もれた遺跡へ ▶P.351

セイブル・イゾレ



No.33 お硬い本(千切られたページ入手)
093

No.34 睡魔球
029 083 095 294

宝箱を開けるパスワードは「ロックガガン」。ヒントは、町の左上にある研究施設内の右手前にある人形を調べると知ることができる。

058 356

094 340

かめにんショップ
亀車
⇒オル・レイユ
⇒未踏の砂漠
⇒ストラタ大砂漠・東
⇒ユ・リベルテ・正門

ジャガイモ、ニンジン、タマネギを持った状態でコックに話しかけると、野菜セットを作ってくれる。カレーやシチューの材料にしよう。

民家の下が通路になっており、奥に宝箱がある。民家のやや右上が通路の入口だが、一見すると分かりにくいので見逃さないように。

ストラタ大砂漠・東へ ▶P.275

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
セ 会話	魔法カルタNo.16×1 ※1
セ 会話	魔法カルタNo.19×1 ※1
ソ 宝箱	小食の魔導書×1 ※2
タ 拾う	ガーベラの種×1
チ 会話	スパイスセット×3
ツ 宝箱	魔法カルタNo.33×1

※1 第4幕 国境砦&未開の雪道30以降は入手不可。
※2 パスワード「ロックガガン」を入力すると開く。

チャット 294 340 、サブイベント 028 083 はストーリーを進めると発生するようになる。チャット 356 はサブイベント 058 で発生する。

第3幕	あらすじ	No.019
	推奨レベル	29以上

ストラタ大砂漠・東&ロックガガン体内

■特になし

ストーリーフローチャート

START

	チャット	なんでもないような事が	096 ▶P.275
1	ストラタ大砂漠・東を左に進む		▶P.275
2	ロックガガン体内に自動で移動する		▶P.276
	チャット	全ての道はどこに通ず?	097 ▶P.276
3	MAP1でメールパラサイトを倒す	BATTLE	▶P.276
	チャット	あまりいじめないで 小屋へ	098 ▶P.276 099 ▶P.277
4	MAP2の体内の小屋で笛を見つける		▶P.277
	アイテム	ロックガガンの笛入手	
	チャット	同じ周波数 ラッキーエッグ	100 ▶P.277 101 ▶P.277
5	MAP1でメールパラサイトを倒す	BATTLE	▶P.276

ロックガガン体内には全部で5体のメールパラサイトが存在する。5～8では、3で倒した以外の4体を倒すことになるが、倒す順番は自由だ。

6	MAP2でメールパラサイトを倒す	BATTLE	▶P.277
7	メールパラサイトを倒す	BATTLE	▶P.277
8	メールパラサイトを倒す	BATTLE	▶P.277
9	新たに出現した足場を使って最深部に行き、ペールパラサイトを倒す	BATTLE	▶P.277
10	ストラタ大砂漠・東に自動で移動する		▶P.275
	チャット	只者ならざる気配 お勉強したよ	102 ▶P.275 103 ▶P.275
11	ユ・リベルテに行く		▶P.275

P.278へ続く

エネミーリスト

ストラタ大砂漠・東

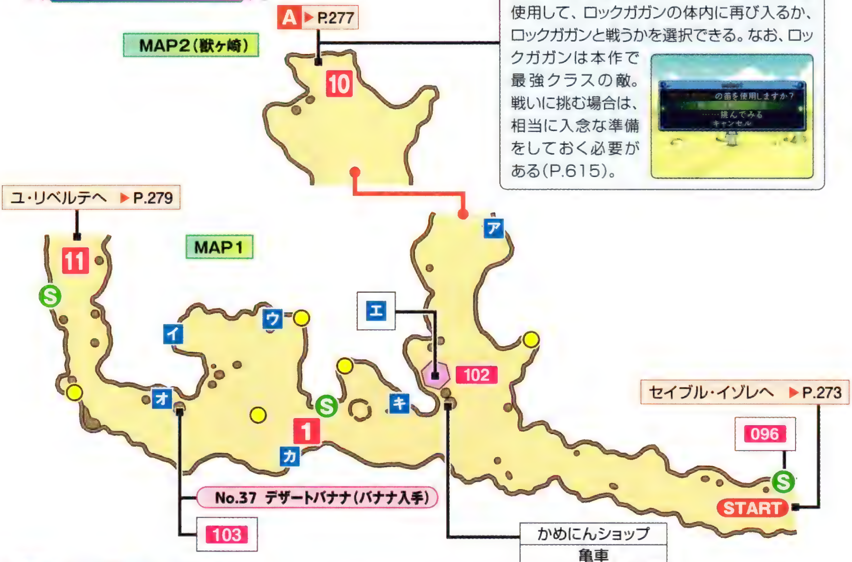
名前		HP	アイテム	弱点	特徴
グラニットータス	▶P.515	3900	落 硬いうろこ 24% 落 うずしお貝 12% 盗 エビ 18%	水棲、爬虫類、射撃、凍結	●首を左右に振って連続攻撃 ●HPが25%以下かつ最後の1体になると頻繁に突進してくる
シーフ	▶P.518	3666	落 ビーフ 24% 落 赤ワイン 12%	人間、打撃、凍結	●斬りつけてから走って逃げる ●HPが50%以下になると爆弾を投げる
フェイクパステーク	▶P.528	2574	落 上質な毛皮 24% 盗 スパイスセット 18%	植物、獣、衝撃	●遠距離から種を飛ばしてくる ●術「スプレッド」で前方に攻撃
プリサボテ	▶P.529	2739	落 グミの実 24% 盗 無名の実 18%	植物、斬撃、凍結	●地面に潜って移動してから飛び出して攻撃
マンドラタント	▶P.533	2594	落 無名の実 24% 落 バナナ 12% 盗 グミの実 18%	植物、斬撃、凍結	●ピヨピヨと鳴いてから前のめりに倒れて頭突きする ●遠くから針を飛ばす

ロックガガン体内

名前		HP	アイテム	弱点	特徴
グラニットータス	▶P.515	3900	落 硬いうろこ 24% 落 うずしお貝 12% 盗 エビ 18%	水棲 爬虫類 射撃 凍結	●首を左右に振って連続攻撃 ●HP25%以下で最後の1体になるとひんぱんに突進してくる
サーブルボア	▶P.517	3171	落 上質な毛皮 24% 落 ポーク 12% 盗 タマネギ 18%	獣 衝撃 凍結	●首を左右に振って連続攻撃 ●攻撃対象のHPが25%以下になると突進してくる
フェイクパステーク	▶P.528	2574	落 上質な毛皮 24% 盗 スパイスセット 18%	植物 獣 衝撃	●遠距離から種を飛ばしてくる ●術「スプレッド」で前方に攻撃
プリサボテ	▶P.529	2739	落 グミの実 24% 盗 無名の実 18%	植物 斬撃 凍結	●地面に潜って移動してから飛び出して攻撃
モンドスター	▶P.535	2735	落 危ない液体 24%	水棲 斬撃 火傷	●術「ネガプレジャー」で広範囲に攻撃 ●殴る攻撃に鈍足効果がある
ルージュスライム	▶P.538	3256	落 危ない液体 24%	不定形 衝撃 火傷 石化	●鈍足効果のある粘液を吐く

マップ

ストラタ大砂漠・東



獣ヶ崎の上端を調べると、ロックガガンの笛を使用して、ロックガガンの体内に再び入るか、ロックガガンと戦うかを選択できる。なお、ロックガガンは本作で最強クラスの敵。戦いに挑む場合は、相当に入念な準備をしておく必要がある(P.615)。

採取ポイント(○)で入手できるもの

アイテム名	確率
1～512ガルド	19%
モモ	15%
グミの実	15%
なかなかの骨	15%
うずしお貝	15%
魔法カルタNo.09 ※	10%
ゴミ	10%
ベルベーヌ	1%

※ 一度でも入手すると、以降は「ゴミ」が手に入る。

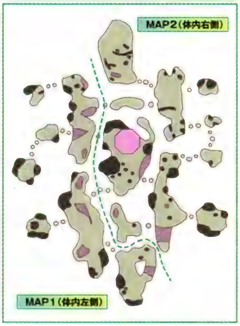
入手アイテムデータ

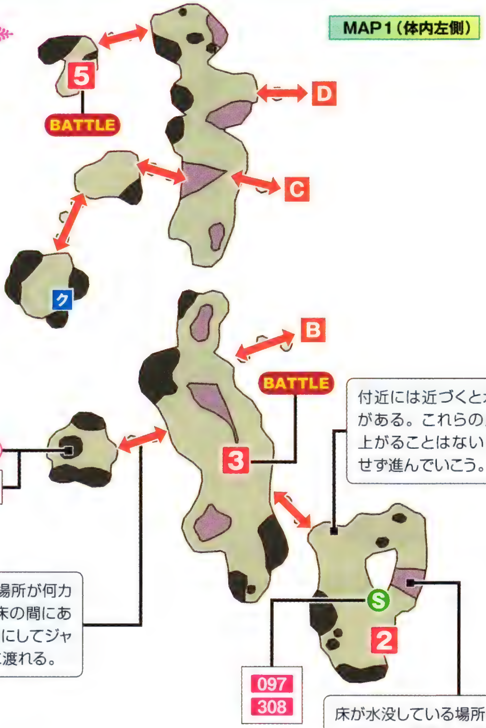
種別	入手するもの
ア 宝箱	スパイスセット×2
イ 宝箱	1080ガルド
ウ 宝箱	リキュールボトル×2
エ 宝箱	チーズ×3
オ 宝箱	燃える結晶×1
カ 宝箱	野菜セット×2
キ 宝箱	エナジーボトルC×1

マップ

ロックガガン体内

ロックガガン体内全体MAP





付近には近づくと水没する床がある。これらの床は、浮き上がることはないので、気にせず進んでいこう。

床が大きく離れている場所が何カ所かあるが、ここでは床の間にある小さな足場を踏み台にしてジャンプすることで、対岸に渡れる。

床が水没している場所に足を踏み入れると、胃酸によるダメージを受ける。数歩ごとに最大HPの5%分の体力が減ってしまうのだ。

⟷ ジャンプして渡れる場所
■ 胃酸がある場所。通過するとダメージを受ける

3 5 6 7 8 BATTLE 挟み撃ちにしてダメージを与える

尻尾から紫色の液を飛ばしたり、「ロッククランス」や「ネガプレジャー」といった術を使うなど、遠距離攻撃が豊富な敵。距離が遠いと一方的に攻撃されるので、接近戦に持ち込もう。敵は背面に対しては攻撃してこない。そのため、ほかの味方に攻撃しているときに反対側に回り込み、挟み撃ちにするのがオススメだ。

メールパラサイト ▶P.535

レベル	30
HP	11340
弱点	昆虫　不定形　射撃　火傷
アイテム	落 ラベンダー 50% 落 ライフボトル 100%

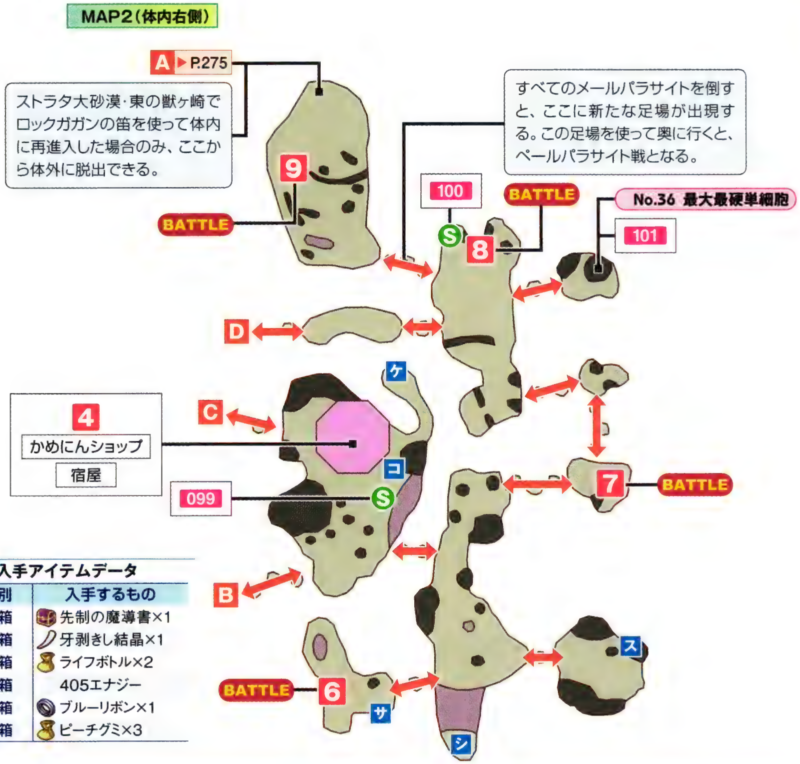
キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	[A技] 潜身脚、封翼衝
ソフィ	[A技] 穿光、旋幻舞、双撞掌底破
シェリア	[B技] フラッシュティア ※

※ 赤チャージした場合のみ弱点を突ける。

キャラクター	術・技名
マリク	[B技] エアプレッシャー、フォトンブレイズ、アイススパイン、サイフォンタングル
パスカル	[A技] 輝線、星散、百華、氷霧の白雛、夜鷹の爪跡、悪運の連鎖 [B技] ヒートレッド、リーンフォース

チャット 308 はストーリーを進めると発生するようになる。

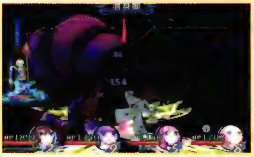


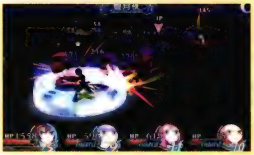
入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ク 宝箱	先制の魔導書×1
ケ 宝箱	牙剥きし結晶×1
コ 宝箱	ライフボトル×2
サ 宝箱	405エナジー
シ 宝箱	ブルーリボン×1
ス 宝箱	ピーチグミ×3

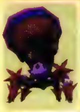
9 BATTLE　1体ずつ集中攻撃をしていこう

最初に出現しているペールパラサイトを倒すと、5体のパラサイトが飛び出してくる。パラサイトは体こそ小さいが、ペールパラサイトと同じ攻撃手段を持った強敵だ。数が多いと苦戦は必至なので、攻撃を集中させることを意識して、1体ずつをできるだけ早く倒していこう。





パラサイト×5 ▶P.525



レベル	32
HP	6113
弱点	昆虫、射撃、猛毒
アイテム	–

ペールパラサイト ▶P.531

レベル	30
HP	7733
弱点	昆虫、不定形、射撃、火傷
アイテム	落 ラベンダー 50% 落 満腹の魔導書 100%

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	【A技】潜身脚、封翼衝
ソフィ	【A技】穿光、旋幻舞、双撞掌底破
シェリア	【B技】フラッシュティア ※

※ 赤チャージした場合のみ弱点を突ける。

キャラクター	術・技名
マリク	【B技】エアプレッシャー、フォトンブレイズ、アイススパイン、サイフォンタングル
パスカル	【A技】輝線、星散、百華、氷霧の白薙、夜鷹の爪跡、悪運の連鎖 【B技】フィアフルストーム、ヒートレッド、リーンフォース

第3幕

あらすじ	No.020
推奨レベル	30以上

ユ・リベルテ&ストラタ大砂漠・西

■特になし

ストーリーフローチャート

START

チャット			
チャット	ぷらり世界の噴水	104	▶P.280
	みんなを守る人	105	▶P.280
	ひんやり装置	106	▶P.279

1 MAP4の大統領府にある執務室の前に行く ▶P.280

パーティ	ソフィ、シェリア、マリク、パスカルが離脱
アイテム	大統領宛の信書を失う

2 大統領の執務室に入る ▶P.280

3 大統領の執務室から出る ▶P.280

パーティ	ソフィ、シェリア、マリク、パスカルが加入		
チャット	情報収集しよう	107	▶P.280

4 青年とぶつかる ▶P.280

サブイベント 004

5 MAP3で会話をしている男女に近づく ▶P.279

6 MAP2で会話をしている親子に近づく ▶P.279

7 MAP4で会話をしている女性に近づく ▶P.280

8 MAP5に行く ▶P.280

9 MAP2の宿屋に自動で移動する ▶P.279

パーティ	ソフィ、シェリア、マリク、パスカルが離脱		
アイテム	パスカルの説明図入手		
称号	パスカル ：絵描き娘		
チャット	本音の男	108	▶P.279

10 MAP4の大統領の執務室に入る ▶P.280

アイテム	身分証入手

11 大統領の執務室から出る ▶P.280

パーティ	ソフィ、シェリア、マリク、パスカルが加入

12 MAP5からストラタ大砂漠・西に行く ▶P.280

チャット	ああ だる	109	▶P.280
	暑いよぉ〜	110	▶P.280

13 ストラタ砂漠遺跡に行く ▶P.280

P.281へ続く

エネミーリスト

ストラタ大砂漠・西

名前		HP	アイテム	弱点	特徴
ウラガンドラゴン	▶P.511	9605	落 硬いうろこ 24% 盗 ポーク 18%	爬虫類 竜族 衝撃 猛毒 凍結	●火傷効果のあるブレスを吐く ●HPが減ると術「ヴォルテックス」で広範囲に攻撃
カーカー	▶P.513	2939	落 きれいな羽根 24% 盗 タマゴ 18%	鳥 斬撃 凍結	●上空へ飛び上がり急降下してくる
デゼールイーグル	▶P.522	2857	落 きれいな羽根 24% 落 チキン 12% 盗 羽根 18%	鳥 飛行 射撃 凍結	●攻撃対象のHPが25％以下になると突進してくる

ストラタ大砂漠・西

名前	HP	アイテム	弱点	特徴
デュンヌゴブリン ▶P.522	2641	落 折れた刃 24% 落 バナナ 12% 盗 グミの実 18%	獣 斬撃 凍結	●術「ロックランス」を使う
ムースコーピオン ▶P.534	2161	落 猛毒針 24% 落 毒針 12% 盗 タマネギ 18%	昆虫 打撃 凍結	●猛毒効果のある尻尾で突いてくる

マップ

ストラタ砂漠遺跡6以降に発生するサブイベント、彼女の錬磨道具をクリアすると、ここに宝石錬磨店（P.013）がオープンする。

オズウェル邸のテーブルで光っているものを調べると、アタッチメントの「水中メガネ」が手に入る。

上の民家の正門左側にある小さな隙間から階段の下を進んでいけば、オの宝箱から魔法カルタを入手できるのだ。

A ▶P.280

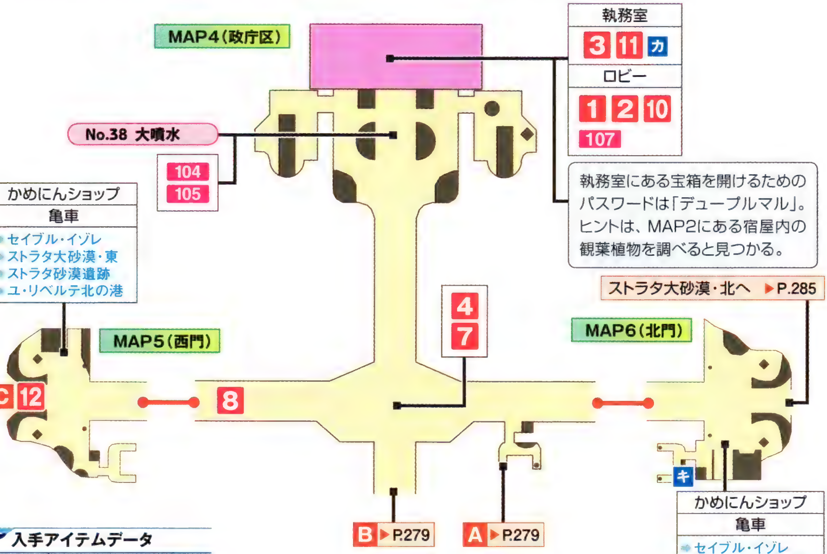
ここにある船を動かすと、MAP4（政庁区）まで移動できる。

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 会話	チーズ×3
イ 机	タマネギ×3
ウ 机	チーズ×3
エ 拾う	ラサンブルの種×1
オ 宝箱	魔法カルタNo.34×1

チャット 116 341 357 、サブイベント 005 033 034 はストーリーを進めると発生するようになる。

マップ



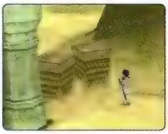
入手アイテムデータ

種別	入手するもの
カ 宝箱	鉄鎖の魔導書×1※
キ 宝箱	バウルぬいぐるみ×1

※ パスワード「デュープルマル」を入力すると開く。

ストラタ大砂漠・西

砂漠遺跡の手前では、地面から突然石柱が飛び出してくることがある。この石柱の部分は通行できないが、迂回すれば問題なくストラタ砂漠遺跡へ行ける。



入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ク 宝箱	1151ガルド
ケ 宝箱	シルバーホルダー×1
コ 宝箱	オレンジリボン×1
サ 宝箱	ストーンチェック×1
シ 宝箱	上石材×1
ス 宝箱	吹き荒ぶ結晶×1
セ 宝箱	コアの欠片×1

採取ポイント（○）で入手できるもの

アイテム名	確率
1～512ガルド	19%
モモ	15%
グミの実	15%
きれいな羽根	15%
とがった歯	15%
魔法カルタNo.10 ※	10%
ゴミ	10%
ベルベーヌ	1%

※ 一度でも入手すると、以降は「ゴミ」が手に入る。

チャット 114 はストーリーを進めると発生するようになる。

第3幕

あらすじ	No.020~No.021
推奨レベル	31以上

ストラタ砂漠遺跡

■ユ・リベルテ

ストーリーフローチャート

START

チャット	張り切って行こう!	111 ▶P.282
	足場を出すのだ	374 ▶P.282

1 MAP1でGIMMICK1を解いて道を作る ▶P.282

2 MAP2でGIMMICK2を解いて道を作る ▶P.283

チャット	心配なんだ	112 ▶P.283

3 MAP1でGIMMICK4を解いて道を作る ▶P.282

チャット	友達だから	113 ▶P.282

4 MAP3の大輝石に近づき、ディス・パテルを倒す BATTLE ▶P.283

称号	ソフィ:変わりゆく少女	
チャット	ここに来たという事は……	114 ▶P.280
	わたしは……	115 ▶P.283

ディス・パテルを倒すと、ストラタ砂漠遺跡の地形が変化する。MAP1中央のガレキがなくなるほか、MAP2左端の水没した場所から水が引くのだ。

5 MAP1でかめにんと話し 亀車で「ユ・リベルテ西門」を選択 (徒歩でも移動可能) ▶P.282

ユ・リベルテに戻るときは、MAP1から亀車を使うと時間を節約することができる。

6 MAP4の大統領の執務室に行く ▶P.283

パーティ	ヒューバートが加入	
称号	ヒューバート:兄想い	
チャット	二十分だけです	116 ▶P.279
サブイベント	016 020 023 026 030 033 034 057 063	

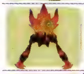
このタイミングから世界各地でサブイベントが発生する。船を使えば、遠く離れたオーレンの森などへも簡単に戻れるので、イベントのクリアをめざして旅をしてみてもいいだろう。

7 MAP6からストラタ大砂漠・北に行く ▶P.283

P.284へ続く

エネミーリスト

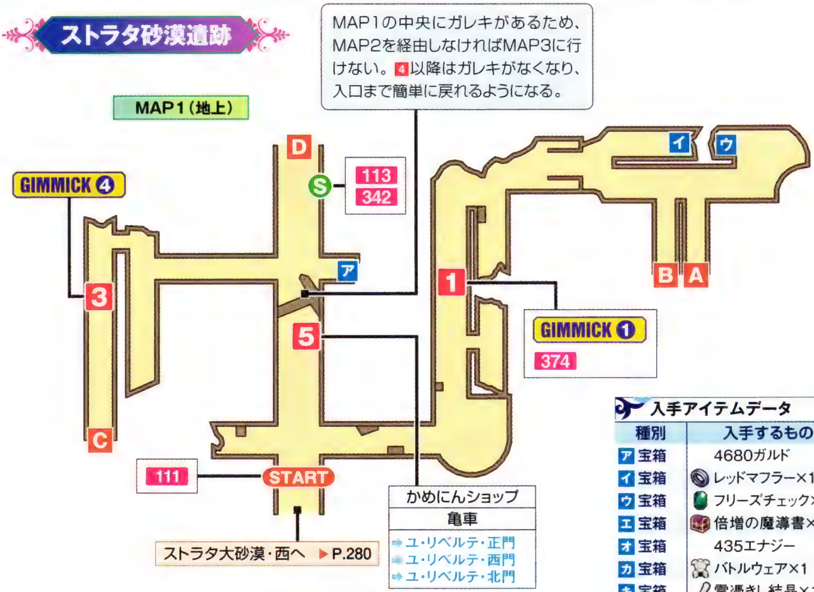
ストラタ砂漠遺跡

名前		HP	アイテム	弱点	特徴
ウィザード	▶P.510	3142	落トマト 24% 落白ワイン 12% 盗パナシーアボトル 18%	人間 斬撃 鈍足	●接近すると走って逃げる ●術「フォトンブレイズ」を使う ●術「ストライクフォトン」を使う
オグルバット	▶P.513	2641	落とがった歯 24% 落ぼろぼろの歯 12% 盗チーズ 18%	獣 飛行 射撃 猛毒	●石化効果のある噛みつき攻撃をしてくる
シーフ	▶P.518	3666	落ビーフ 24% 落赤ワイン 12%	人間 打撃 凍結	●斬りつけてから走って逃げる ●爆弾を投げてくる
 フーエレメンタル	▶P.527	1729	落上石材 24% 盗コアの欠片 18%	不定形 精神体 飛行 凍結	●術「フォトンブレイズ」を使う ●火傷効果を持つ攻撃を多用する
フォシルリザード	▶P.528	3746	落硬いうろこ 24% 落うろこ 12% 盗タマネギ 18%	爬虫類 衝撃 凍結	●前足を振り上げてからひっかく ●石化効果のある噛みつき攻撃をしてくる

システム CHAPTER 1
デュアライズ CHAPTER 2
キャラクター CHAPTER 3
ストーリー CHAPTER 4
サブイベント CHAPTER 5
データ CHAPTER 6
エクストラ CHAPTER 7
第1幕
第2幕
第3幕
第4幕
未来編
ストラタ砂漠遺跡

マップ

ストラタ砂漠遺跡



入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 宝箱	4680ガルド
イ 宝箱	レッドマフラー×1
ウ 宝箱	フリーズチェック×1
エ 宝箱	倍増の魔導書×1
オ 宝箱	435エナジー
カ 宝箱	バトルウェア×1
キ 宝箱	霊憑きし結晶×1
ク 宝箱	水絹の生地×1 ※

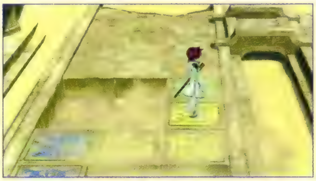
※ 第4幕 ラムダ繭6以降に入手可能。

GIMMICK 1234

スイッチを踏んで足場を出現させる

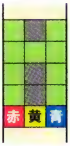
4つのギミックはすべて同じルール。3色のスイッチを踏んで足場を上下させ、対岸へ渡るための足場を作るのだ。踏む順番は何通りもあるので、下の図の例を参考に解いてみよう。

赤 黄 青 足場を操作するスイッチ
■ スイッチを操作すると上下する足場



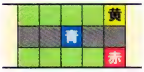
向こう岸へたどり着くと、すべての足場が自動的に出現し、以降は自由に移動できるようになる。

GIMMICK 1の解き方



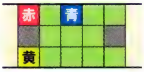
■ 進み方の例 ※
- 青→黄
- 青→赤→黄→青
- 赤→黄→青
- 赤→青→黄
- 黄→赤→青→黄
- 黄→青

GIMMICK 2の解き方



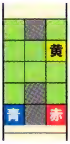
■ 進み方の例 ※
- 黄→赤→青
- 黄→青→赤
- 赤→黄→青→赤

GIMMICK 3の解き方



■ 進み方の例 ※
- 赤→青→黄
- 赤→黄→青
- 黄→赤→青→黄

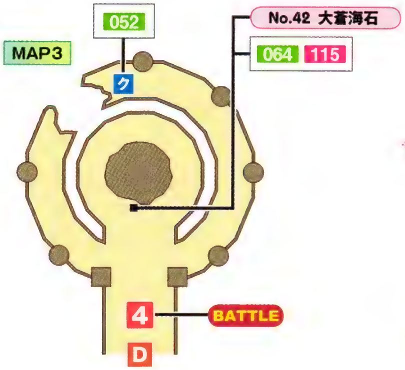
GIMMICK 4の解き方

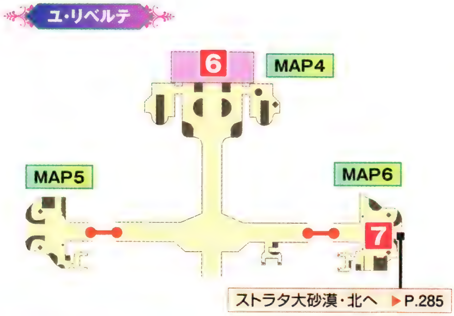


■ 進み方の例 ※
- 赤→青→黄
- 青→赤→黄→青

※ どの進み方を選んでも先へ進める。

チャット 342 はストーリーを進めると発生するようになる。

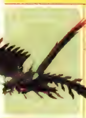




4 BATTLE 正面に立たないように立ち回れ

敵の攻撃のなかでは、直線上に放ってくるレーザーがやっかい。左右ステップなどを駆使して、できるだけ正面に立たないようにしよう。また、ディス・パテルはときおり暴星バリアを張る。アスベルの「雷斬衝」や、ソフィの「仁麗閃」などの出が早くて暴星の特性を持つ術・技を当てて、すばやく解除すること。

ディス・パテル×2 ▶P.521



レベル	40
HP	22345
弱点	竜族 暴星 飛行 火傷
アイテム	落 オールディバイド 50%

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	[A技] 葬刃、封翼衝、抜砕竜斬 [B技] 雷斬衝、邪霊一閃、崩雷殺
ソフィ	[A技] 双月、仁麗閃、双竜脚 [B技] アストラルベルト
シェリア	[A技] 神雷招 [B技] フラッシュティア
マリク	[A技] 弐律 [B技] エアプレッシャー、フォトンブレイズ
パスカル	[B技] ヒートレッド、リーンフォース

サブイベント 052 064 はストーリーを進めると発生するようになる。

第3幕

あらすじ	No.021
推奨レベル	33以上

ストラタ大砂漠・北&ユ・リベルテ北の港

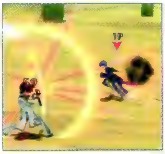
■特になし

ストーリーフローチャート

START

チャット			
チャット	すぎる？	117	P.285
	兄さん戦いましょう（戦闘発生）	118	P.285
	お話できません（敗北時）	119	P.285
	再戦です（再戦時）	120	P.285
	残念です（勝利時）※	121	P.285

カラ井戸で発生するチャットでは、ヒューバートとの戦闘が起きる。この戦闘は負けてもゲームオーバーにならず、勝利すると称号を習得できるのが特徴だ。戦闘に負けたときや、再挑戦するときにのみ発生するチャットがあるので、最初の戦闘ではわざと敗北してチャットを見るといい。なお、別のチャットで発生する、ほかの仲間との戦闘も同じ仕組みになっている。



※ 121を見るとヒューバートが称号"ブライドブラザー"を習得する。

1 ユ・リベルテ北の港に行く ▶P.285

2 船着場に行く ▶P.285

チャット	鋭い視線	122	P.285
サブイベント	005		

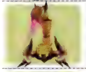
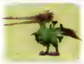
このあとに訪れる闘技島では、連続で戦闘をするライオットピークに挑むことになる。闘技島には武具屋がないので、装備品を新調したいなら亀車でユ・リベルテに戻るといい。

3 船長と話して「闘技島船着場」を選択 ▶P.285

P.286へ続く

エネミーリスト

ストラタ大砂漠・北

名前		HP	アイテム	弱点	特徴
ウィザード	P.510	3142	落トマト 24% 落白ワイン 12% 盗バナシーアポトル 18%	人間 鈍足 斬撃	●接近すると走って逃げる ●術「フォトンブレイズ」を使う ●術「ストライクフォトン」を使う
 デュール スコーピオン	P.522	3328	落とがった爪 24% 落猛毒針 12% 盗チーズ 15%	昆虫 凍結 衝撃	●猛毒効果のある尻尾で突いてきたり、振り回して周囲を攻撃する
デュンヌゴブリン	P.522	2641	落折れた刃 24% 落バナナ 12% 盗グミの実 18%	獣 凍結 斬撃	●術「ロックランス」を使う
ムースコーピオン	P.534	2161	落猛毒針 24% 落毒針 12% 盗タマネギ 18%	昆虫 凍結 打撃	●猛毒効果のある尻尾で突いてくる
 ランスビーク	P.536	3772	落チキン 24% 落上質な毛皮 12% 盗タマゴ 15%	鳥 凍結 射撃	●飛び上がってクチバシで突く ●最後の1体になると増援を呼ぶ

マップ

ストラタ大砂漠・北

採取ポイント（○）で入手できるもの

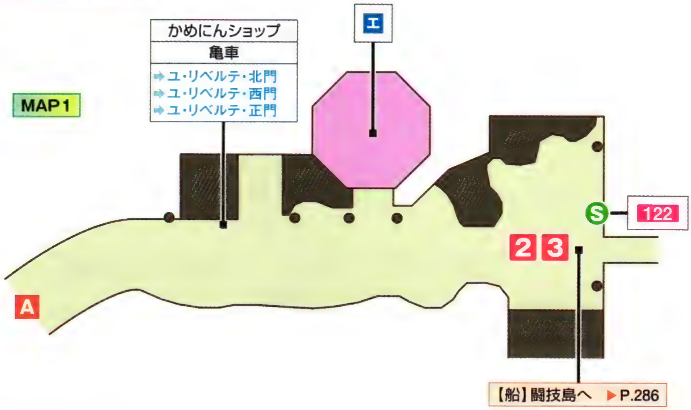
アイテム名	確率
1〜512ガルド	19%
モモ	15%
グミの実	15%
危ない液体	15%
猛毒針	15%
魔法カルタNo.11 ※	10%
ゴミ	10%
ベルベーヌ	1%

※ 一度でも入手すると、以降は「ゴミ」が手に入る。

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 宝箱	シルバーフレーム×1
イ 宝箱	ムーンアンクレット×1
ウ 宝箱	2080ガルド

ユ・リベルテ北の港



入手アイテムデータ

種別	入手するもの
エ 宝箱	白ワイン×1

第3幕

あらすじ	No.022
推奨レベル	34以上

闘技島

■特になし

ストーリーフローチャート

START

アイテム	スパイからの手紙入手
チャット	気になってないわよー 123 ▶P.286 見られる監視者 124 ▶P.286

1 以降になると、敵を撃破しながら塔の頂上をめざすライオットピーク（P.462）をプレイできるようになる。ライオットピークは、味方のうちの1人を選んで挑戦し、勝ち進むとご褒美アイテムや称号が得られるのでぜひ挑戦してみよう。

1 ライオットピークに挑戦し、5回の戦闘を勝ち抜く BATTLE ▶P.286

称号	ヒューバート：最年少佐官
チャット	黒衣の番人 125 ▶P.286
サブイベント	035 037 059

ここでの戦闘はグループバトルという特別ルールが適用される。これは4人で参戦し、使用アイテムに制限もなく、全滅するとゲームオーバーになるなど、通常の戦闘と同じ条件で行われるのだ。

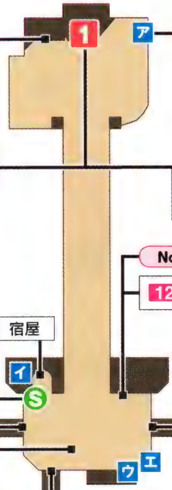
2 密偵と話し「ベラニック南の港」を選択 ▶P.286

P.288へ続く

マップ

闘技島

MAP1



アの宝箱のパスワードは「ライオットピーク」だ。ヒントは階段の左手前にある石碑と、階段の中程の左側の壁に書かれている。

ライオットピークにチャレンジするには、ここにいる受付に話しかければいい。なお、チャレンジには参加料が必要だ。

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 宝箱	代謝の魔導書×1 ※
イ 宝箱	魔法カルタNo.35×1
ウ 拾う	沈丁花の種×1
エ 宝箱	赤ワイン×1

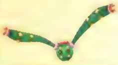
※ パスワード「ライオットピーク」を入力すると開く。

チャット 264 296、サブイベント 080 はストーリーを進めると発生するようになる。チャット 361 365 はサブイベント 059 で発生する。

1 BATTLE 後半の敵ほど強くなる

A技を連発して手際よく倒す

操作キャラクター1人でも勝てるほどの敵が相手なので、A技を連発しているだけでもOKだ。ただし、敵は5体出現するので、囲まれた状態を対処できるように「衝皇震」や「朧月夜」などの広範囲を攻撃できる術・技を必ず1つはセットしておきたい。


プリサボテ×2

マンドラタント×2

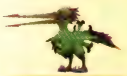
フェイクパステーク×1

ターゲットしている敵から順に倒そう

6体の敵が出現するが、1階戦と同様に苦戦する戦いではない。ターゲットしている敵から順に攻撃して1体ずつ倒していこう。ただし、この戦いでは敵に囲まれて攻撃を受けやすいので、回復役には攻撃させないでHPの回復に専念させておくこと。

カーカー×2

デゼールイーグル×2


ランスピーク×2

回復役を守りながら戦いぬく

敵が吐く液体を受けると鈍足状態になることがあるので、HPの回復を担う味方には「スロウチェック」を装備だ。敵は6体と多く乱戦は必至なので、回復役が狙われたらすぐに助けること。

ルージュスライム×6

ウラガンドラゴンはあと回しにする

出現する敵のうち、ウラガンドラゴンは攻撃力が高い危険な相手だ。移動速度がかなり遅いので、離れた場所でほかの敵から倒すようにしよう。なお、フォシルリザードは石化状態にする攻撃をするので「ストーンチェック」を装備して戦いに挑みたい。

ウラガンドラゴン×1

フォシルリザード×2

ワイバーン×2

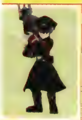
接近戦が得意なメンバーで挑もう

どちらの敵も射撃による遠距離攻撃を行うので、術の詠唱は中断されやすい。したがって技の出が早く近接攻撃が得意な、アスベル、ソフィ、ヒューバートで接近戦に持ち込むのがオススメだ。敵は双方とも攻撃動作が鈍いので、出の早い技で戦おう。

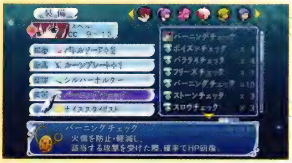
ジェネラル ▶P.518

レベル	34
HP	6582
弱点	人間 / 機械 / 打撃
アイテム	落 大器の魔導書 100% 落 カニ 100%

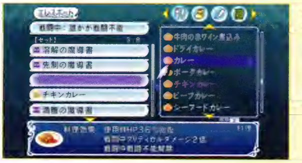
ドラグーン×4 ▶P.523



レベル	34
HP	3432
弱点	人間 / 射撃 / 衝撃
アイテム	落 ライス 24% 落 カニ 12% 盗 カニ 30%



ドラグーンの射撃を受けると火傷状態になることがある。「バーニングチェック」がほしい。



万が一に備えて、エレスポットに「カレー」などの戦闘不能を回復できる料理をセットだ。

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	【A技】双衝、裂震虎砲 【B技】衝皇震、崩雷殺、魔王炎撃波
ソフィ	【A技】三散、双月、穿光、双撞掌底破 【B技】リペラチャージ、スカラーガンナー
ヒューバート	【A技】断雷牙、崩爆華 【B技】アクアバレット、スカーレット

キャラクター	術・技名
シェリア	【A技】清潤、水蛇刀 【B技】フラッシュティア
マリク	【A技】参界、漆の玄 【B技】クラスターレイド、アイススパイン
パスカル	【A技】輝線 【B技】スプレッド、トリニティビット

第3幕

あらすじ	No.022
推奨レベル	35以上

ベラニック南の港&フェンデル国境地帯&ベラニック

■特になし

ストーリーフローチャート

START

1 フェンデル国境地帯に行く ▶P.289

チャット	ソフィちゃ～ん？	126 ▶P.289
	あるか!? 秘密の抜け道	127 ▶P.289

フェンデル国境地帯に出現するストラテイムが落とすストラテイムの角は、5 で５本必要となる。積極的に戦闘を行い、今のうちに集めておこう。なお、ストラテイムの角はデュアライズに使えない。５本そろったら、ベラニックをめざすといい。

2 分かれ道に近づく ▶P.289

チャット	偶然の反対は必然	128 ▶P.289

3 ベラニックに行く ▶P.289

チャット	厳しい環境だから？	129 ▶P.290
	食べたくなるよ	130 ▶P.290
サブイベント	006 038	

4 村の右側にある広場に行く ▶P.290

称号	シェリア	：気づかう女性

ストラテイムの角を5本持っている状態で広場へ行けば、この時点で角を渡してイベントが進む。

5 「ストラテイムの角」5個を持って宿屋の前に行く ▶P.290

アイテム	ストラテイムの角5個を失う

6 宿屋に行く ▶P.290

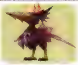
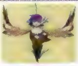
チャット	ごほごほっ	131 ▶P.290

7 フェンデル山岳トンネルに行く ▶P.290

P.291へ続く

エネミーリスト

フェンデル国境地帯

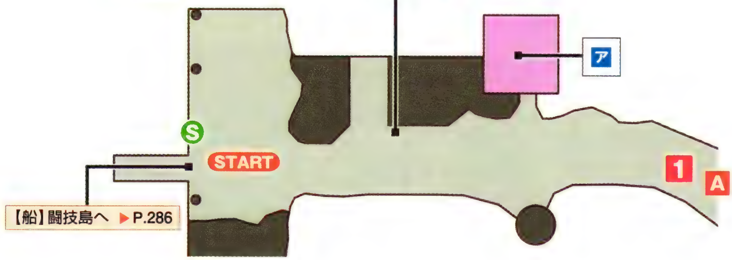
名前		HP	アイテム	弱点	特徴
グロームビートル	▶P.516	2488	落 とがった爪 24% 落 皇帝の爪 12% 盗 モモ 15%	昆虫 飛行 衝撃	●こちらをハサミではさんで放り投げる ●敵の数が減ると増援を呼ぶ
ゴブリンカローリ	▶P.517	3548	落 折れた刃 24% 落 モモ 12% 盗 リキュールボトル 15%	獣 機械 衝撃 マヒ	●術「フレイムドライブ」や「ストライクフォトン」で前方に攻撃
 ストラテイム	▶P.519	3440	落 ストラテイムの角 50% 落 上質な毛皮 12% 盗 きれいな羽根 15%	鳥 斬撃 火傷	●飛び上がって突進する ●飛び上がってすばやく蹴りを連発
 ハーピー	▶P.524	4258	落 きれいな羽根 24% 落 グミの実 12% 盗 羽根 15%	獣 飛行 打撃 マヒ 火傷	●術「ウィンドニードル」で前方に攻撃 ●テレポートで移動する
プラトーゴブリン	▶P.529	2534	落 折れた刃 24% 落 グミの実 12% 盗 モモ 15%	獣 機械 衝撃 マヒ	●術「フレイムドライブ」で前方に攻撃

マップ

ベラニック南の港

MAP 1

かめにんショップ
亀車
➡ベラニック山岳トンネル側 ➡北ラント道



入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 宝箱	カニ×2

フェンデル国境地帯

MAP 1

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
イ 宝箱	グリーンリボン×1
ウ 宝箱	2520ガルド
エ 宝箱	上質な毛皮×1
オ 宝箱	無名の実×1
カ 宝箱	鱗つく結晶×1

国境砦を超えればラントに戻ることができる。しかし、この時点では国境砦が封鎖されていて、通過できないのだ。そこでここにいるダークかめにんに話しかけてみよう。1000ガルドを支払うと、北ラント道に移動してくれるのだ。北ラント道から戻るときも、北ラント道のダークかめにんに1000ガルド払えばいい。

採取ポイント(◯)で入手できるもの

アイテム名	確率
1～1024ガルド	19%
ブドウ	15%
グミの実	15%
柾目材	15%
上石材	15%
魔法カルタNo.12 ※	10%
ゴミ	10%
セボリー	1%

※ 一度でも入手すると、以降は「ゴミ」が手に入る。

マップ

ベラニック

MAP 1

フェンデル山岳トンネルへ ▶P.292

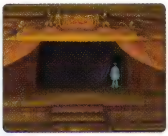
かめにんショップ
亀車
➡ベラニック南の港
➡未開の雪道
➡ザヴェートへの連絡港

No.46 カイガの台本（カイガの台本入手）

楽屋裏
キ ク ケ
060 130
297 358

ロビー
S 宿屋
006 077
129 131
256 343

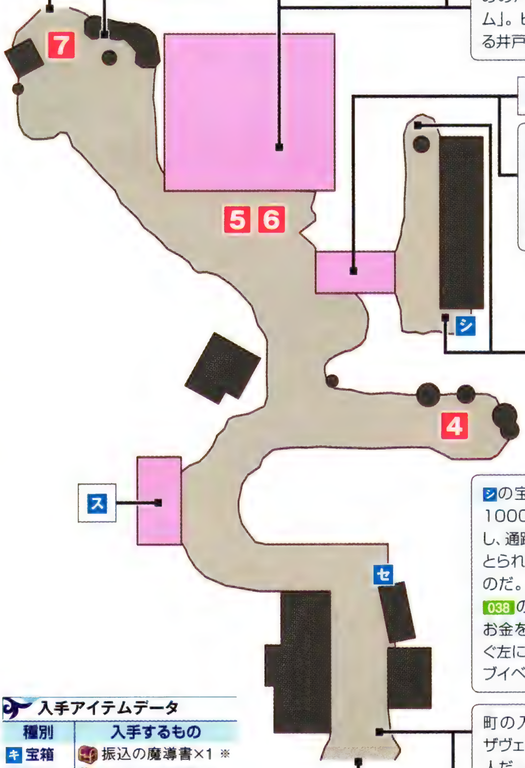
ロビーの舞台の奥から、楽屋裏に行ける。そのためには舞台に上がり、垂れ幕の切れ目から奥に進めばいい。アイテムが3つもあるので、ぜひ訪れよう。



楽屋裏にある宝箱を開けるためのパスワードは「ストラテイム」。ヒントは、町の右上にある井戸を調べると見られる。

コ サ 038

この民家にいる子供に食材（魚介類）を3つ渡すと、魚介セットを作ってくれる。魚介セットがあれば、パエリアなどの料理をデュアライズ可能だ。



シの宝箱に近づくと少年に道をふさがれてしまい、1000ガルドを払って通してもらうことになる。しかし、通路の少し上にある井戸の裏で少年を見つけると、とられたお金を取り戻せるのだ。これはサブイベント038の一部となっており、お金を取り戻したあとはすぐ左にある民家に行けばサブイベントを進められる。

町の入口に立っている男は、ザヴェートから来たという行商人だ。彼に話しかけると、道具屋として買い物ができる。

道具屋

B ▶P.289

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
キ 宝箱	振込の魔導書×1 ※
ク 拾う	ニフェルムの種×1
ケ 木箱	お姫様物語傑作選×1
コ 宝箱	ブッシュベイビー×1
サ タンス	ミルク×1
シ 宝箱	スプーン×1
ス タンス	野菜セット×1
セ 宝箱	魔法カルタNo.36×1

※ パスワード「ストラテイム」を入力すると開く。

チャット 256 297 343、サブイベント 060 077 はストーリーを進めると発生するようになる。チャット 358 はサブイベント 060 で発生する。

第3幕 | あらすじ No.022 | 推奨レベル 36以上

フェンデル山岳トンネル&フェンデル高原&ザヴェートへの連絡港

■特になし

ストーリーフローチャート

START

チャット	フェンデルの実態	132 ▶P.292
	この先に何がある	133 ▶P.292

1 フェンデル高原に行く ▶P.292

チャット	高原で立ち止まる	134 ▶P.293
	異変	135 ▶P.293
サブイベント	042	

2 ザヴェートへの連絡港に行く ▶P.293

3 船着場に行く ▶P.293

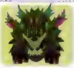
チャット	……好き	136 ▶P.293

4 船長と話して「ザヴェート港」を選択 ▶P.293

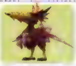
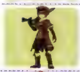
P.294へ続く

エネミーリスト

フェンデル山岳トンネル

	名前		HP	アイテム	弱点	特徴
	ウプイーリバット	▶P.511	3041	落 とがった歯 24% 盗 キャベツ 15%	獣 妖魔 飛行 火傷	●術「リープウィル」で前方に攻撃し、こちらのHPを吸収する ●少し上昇してから突っ込んでくる
	グープカローパー	▶P.515	4147	落 危ない液体 24% 盗 タイ 15%	不定形 斬撃 猛毒 火傷	●術「クールスレット」を使う ●術「ヒートクリスタル」を使う
	ゴブリンカローリ	▶P.517	3548	落 折れた刃 24% 落 モモ 12% 盗 リキュールボトル 15%	獣 機械 衝撃 マヒ	●術「フレイムドライブ」や「ストライクフォトン」で前方に攻撃
	バザーリトータス	▶P.525	5530	落 うずしお貝 24% 盗 タラ 15%	水棲 爬虫類 衝撃 火傷	●首を左右に振って連続攻撃
	プラトーゴブリン	▶P.529	2534	落 折れた刃 24% 落 グミの実 12% 盗 モモ 15%	獣 機械 衝撃 マヒ	●術「フレイムドライブ」で前方に攻撃

フェンデル高原

	名前		HP	アイテム	弱点	特徴
	グロームビートル	▶P.516	2488	落 とがった爪 24% 落 皇帝の爪 12% 盗 モモ 15%	昆虫 飛行 衝撃	●こちらをハサミではさんで放り投げる ●敵の数が減ると増援を呼ぶ
	ストラテイム	▶P.519	3440	落 ストラテイムの角 50% 落 上質な毛皮 12% 盗 きれいな羽根 15%	鳥 斬撃 火傷	●飛び上がって突進する ●飛び上がってすばやく蹴りを連発
	ファリアー	▶P.527	3151	落 ブドウ 24% 落 白ワイン 12%	人間 斬撃 射撃	●遠くから火傷効果の銃撃を放つ ●術「スプレッド」で前方に攻撃 ●接近すると走って逃げる
	ブッチャー	▶P.529	3676	落 ダイコン 24% 落 タマゴ 12%	人間 打撃 衝撃	●間合いが遠いと走って近づいてくる

マップ

フェンデル山岳トンネル

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 宝箱	3240ガルド
イ 宝箱	グレープグミ×2
ウ 宝箱	怪しげな粉×2
エ 宝箱	エナジーボトルC×1
オ 宝箱	リキュールボトル×2
カ 宝箱	リーフパフューム×1
キ 宝箱	プラチナウェア×1
ク 宝箱	ダークボトル×2

採取ポイント(○)で入手できるもの

アイテム名	確率
1～1024ガルド	19%
ブドウ	15%
グミの実	15%
とがった爪	15%
硬いうろこ	15%
魔法カルタNo.13 ※	10%
ゴミ	10%
セボリー	1%

※ 一度でも入手すると、以降は「ゴミ」が手に入る。

→ 下に通じている坂（一方通行）

サブイベント 039 はストーリーを進めると発生するようになる。

フェンデル高原

採取ポイント（○）で入手できるもの

アイテム名	確率
1〜1024ガルド	19%
ブドウ	15%
グミの実	15%
折れた刃	15%
歯車	15%
魔法カルタNo.14 ※	10%
ゴミ	10%
セボリー	1%

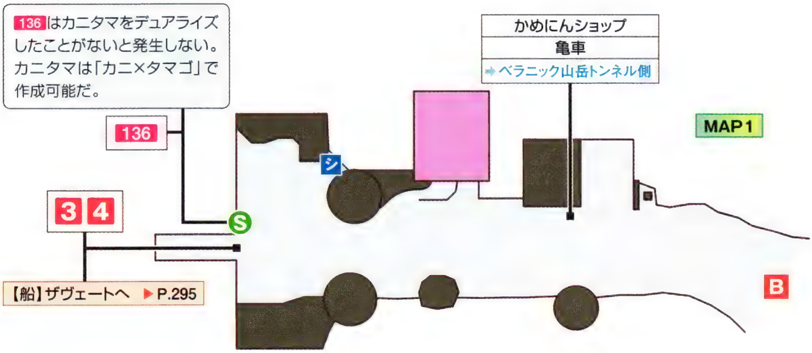
※ 一度でも入手すると、以降は「ゴミ」が手に入る。

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ケ 宝箱	2880ガルド
コ 宝箱	ゴールドホルダー×1
サ 宝箱	ウィークチェック×1

ザヴェートへの連絡港

136はカニタマをデュアライズしたことがないと発生しない。カニタマは「カニ×タマゴ」で作成可能だ。



入手アイテムデータ

種別	入手するもの
シ 宝箱	サーモン×3

第3幕

あらすじ	No.023
推奨レベル	38以上

ザヴェート

■特になし

ストーリーフローチャート

START

称号	ソフィ	：不安の少女

1 MAP2に行く ▶P.295

MAP2にはほかのタウン同様、道具屋などの施設があるが、武具屋だけは041クリア後に入手できるアイテムで依頼を達成するまで利用できない。

2 少し先に進む ▶P.295

アイテム	すすけた部隊証入手		
チャット	入れないからな	137	▶P.295
	ぎゅっとなってぎゅっとして	138	▶P.295
	甘いんですよ兄さん	139	▶P.295
	サプライズ誕生日ってね	323	▶P.295
サブイベント	061 071		

3 座っているフェンデル兵と話す ▶P.295

街で情報収集をするときは、3と4のどちらから進めてもいい。2人と会話すれば宿屋の横に男が現れ、5に進めるようになる。

4 武具屋の前にいる男と話す ▶P.295

5 宿屋の横にいる男と話す ▶P.295

称号	パスカル ：アンマルチア族の娘		
チャット	こんな時だけ日課	140	▶P.295

宿屋の横にいる男と話したあと、アスベルたちは追われる身となり、街中に多数の敵が出現する。素早く西門へと進んで、ザヴェートを脱出しよう。なお、街に敵が出現したあとでも、道具屋やかめにんショップなどは利用可能だ。

6 ザヴェート山に行く ▶P.295

P.296へ続く

Key Point
中盤に作れる換金アイテムを紹介

物語が中盤にさしかかるザヴェート付近では、序盤よりもずっと多くの換金アイテムをデュアライズで作れるようになる。しかも換金アイテム同士を組み合わせて、さらに高額の換金アイテムを作ることも可能だ。下表を参考に作ってみよう。

オススメ換金アイテム

素材	換金アイテム（売却額）
光る果実×腐食薬	臭い袋（2659ガルド）
クリアコア×ストレンジギア	インペリアルエッグ（1640ガルド）
コアの欠片×上石材	ランタン（801ガルド）
上質な毛皮×無名の実	羊皮紙（801ガルド）
無名の実×猛毒針	鴆酒（664ガルド）
猛毒針×危ない液体	腐食薬（615ガルド）
硬いうろこ×うずしお貝	襟飾り（576ガルド）
とがった爪×硬いうろこ	首飾り（576ガルド）
危ない液体×折れた刃	油目ヤスリ（527ガルド）

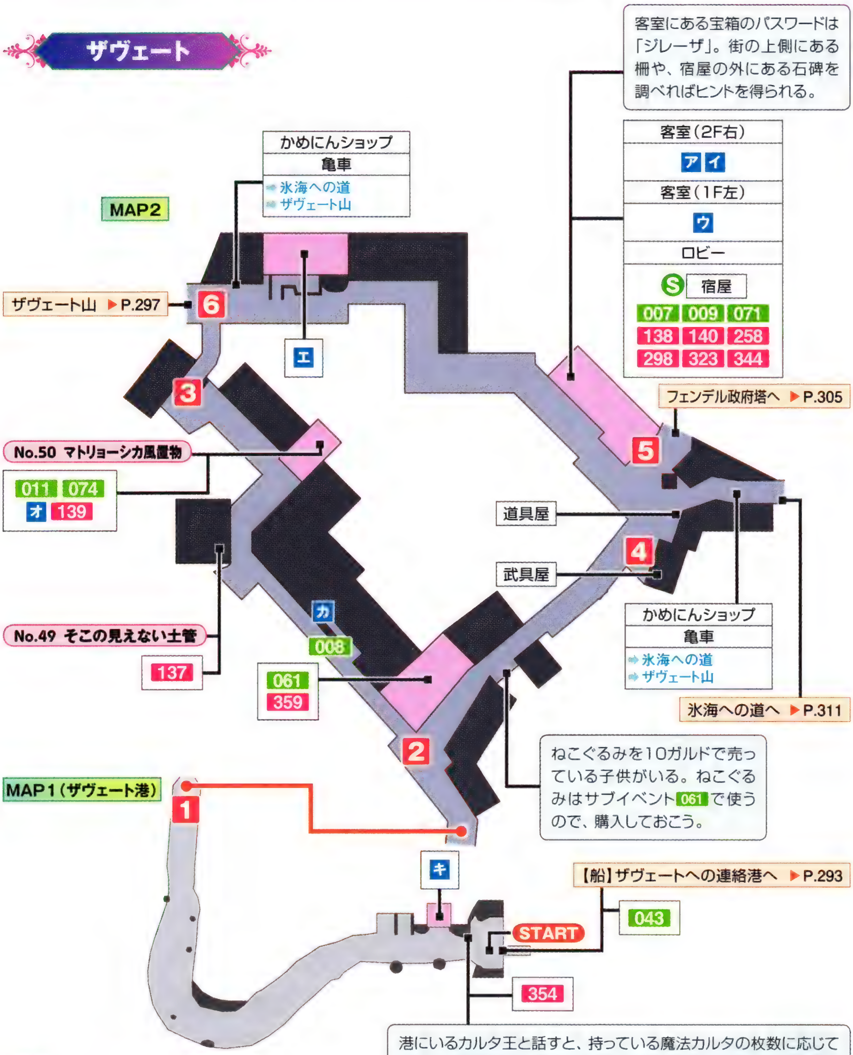
エネミーリスト

ザヴェート

名前		HP	アイテム	弱点	特徴
スカーミッシャー	▶P.519	4004	落 モモ 24% 落 パイシート 12%	人間 射撃 衝撃	●すばやい連続攻撃を繰り出す ●間合いが遠いと走って近づいてくる
ドラグーン	▶P.523	3432	落 ライス 24% 落 カニ 12% 盗 カニ 30%	人間 射撃 衝撃	●接近戦では銃剣で攻撃 ●間合いが遠いと火傷効果を持つ銃撃をする

マップ

ザヴェート



入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 拾う	ブラッディローズの種×1
イ 机	ライス×2
ウ 宝箱	手練の魔導書×1 ※
エ 机	お姫様物語傑作選×1
オ 箱	カニ×2
カ 宝箱	魔法カルタNo.37×1
キ 宝箱	パイシート×3

※ パスワード「ジレーザ」を入力すると開く。

港にいるカルタ王と話すと、持っている魔法カルタの枚数に応じてアイテムをもらえる。また、30枚集めていれば、アスベルの称号"カルタコレクター"を習得するのだ。なお、60枚以降のアイテムは「未来への系譜編」、もしくはそのクリアデータでのみもらえる。

カルタ王からもらえるアイテム

枚数	入手アイテム	枚数	入手アイテム
5枚	グレープグミ×3	60枚	シンフォニアタクト
10枚	マスタリーC	70枚	リバースクルセイダー
20枚	マスタリーEX	80枚	魔法カルタNo.73
40枚	落し物のアンクレット	90枚	マスタリーG×3
50枚	マスタリーG		

チャット 258 298 344、サブイベント 007 008 009 011 043 074 はストーリーを進めると発生するようになる。チャット 354 はカルタ王に魔法カルタを40枚以上見せると発生し、359 はサブイベント 061 で発生する。

第3幕

あらすじ	No.023
推奨レベル	40以上

ザヴェート山&アンマルチアの里

■特になし

ストーリーフローチャート

START

チャット	恐ろしいです	142 ▶P.297
	……すぎます	143 ▶P.297
	迷う必要はない	144 ▶P.297
	ヒューバート道に迷う	240 ▶P.297
サブイベント	041	

ザヴェート山には多数の宝箱があるので、取り逃さないようにくまなく探索したい。ただし、地形が複雑なうえ、移動するたびにマップが回転するため、方向感覚を失いやすいのもやっかい。次ページのマップだけでなく、画面に表示されるコンパスも頼りにして進もう。

1 アンマルチアの里の手前に行き、チムピオーンボアを倒す BATTLE ▶P.297

チャット	信じる力は似るものか？	141 ▶P.297

141のチャットは、6でスニーク研究所へ行くついでに見るのが効率的だ。

2 ワープポイントでアンマルチアの里に行く ▶P.297

チャット	不自然な話	145 ▶P.298
	ぺろり世界の噴水	146 ▶P.298
サブイベント	062	

3 パスカルの部屋に行く ▶P.298

チャット	好みをどうぞ	148 ▶P.298
	それはもう 涙が出るほどに	147 ▶P.298

4 MAP2で少し上に進む ▶P.298

サブイベント	045

5 ザヴェート山に行く ▶P.298

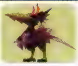
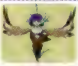
チャット	それはオトメの特権よ	149 ▶P.297

6 スニーク研究所に行く ▶P.297

P.299へ続く

エネミーリスト

ザヴェート山

名前		HP	アイテム	弱点	特徴
 ストラテイム	▶P.519	3440	落 ストラテイムの角 50% 落 上質な毛皮 12% 盗 きれいな羽根 15%	鳥 斬撃 火傷	●飛び上がって突進する ●飛び上がってすばやく蹴りを連発
スニェークゴブリン	▶P.519	6930	落 グミの実 24% 落 モモ 12%	獣 射撃 毒	●遠くから雪玉を投げてくる ●飛び上がって頭突きをしかける
 ハーピー	▶P.524	4258	落 きれいな羽根 24% 落 グミの実 12% 盗 羽根 15%	獣 飛行 打撃 マヒ 火傷	●術「ウィンドニードル」で前方に攻撃 ●テレポートで移動する
ファリアー	▶P.527	3151	落 ブドウ 24% 落 白ワイン 12%	人間 斬撃 射撃	●遠くから火傷効果の銃撃を放つ ●術「スプレッド」で前方に攻撃 ●接近すると走って逃げる
ブッチャー	▶P.529	3676	落 ダイコン 24% 落 タマゴ 12%	人間 打撃 衝撃	●間合いが遠いと走って近づいてくる

マップ

採取ポイント(○)で入手できるもの

アイテム名	確率
1〜2048ガルド	19%
ブドウ	15%
グミの実	15%
すごい骨	15%
皇帝の爪	15%
魔法カルタNo.15 ※	10%
ゴミ	10%
カモミール	1%

※ 一度でも入手すると、以降は「ゴミ」が手に入る。

入手アイテムデータ

種別	入手するもの	種別	入手するもの
ア 宝箱	形無き結晶×1	カ 宝箱	柾目材×1
イ 宝箱	3670ガルド	キ 宝箱	グレープグミ×2
ウ 宝箱	ゴールドフレーム×1	ク 宝箱	495エナジー
エ 宝箱	ブルーマフラー×1	ケ 宝箱	ライフボトル×2
オ 宝箱	きれいな羽根×1		

1 BATTLE 防御で防いでから確実に反撃していく

首を左右に振る連続技や角での突き上げ、地面から飛び出す攻撃を行う。どれもよけにくいので、防御してから反撃だ。ただし、ガードブレイクされる突進は左右ステップでよけること。これで一網打尽にされないため、仲間とは離れて戦うといい。また、ほかの敵を2回呼び出す。その場合は先にそちらを倒すように。

ストラテイム

ハーピー

チムピオーンボア ▶P.521

レベル	44
HP	40642
弱点	獣 打撃 マヒ 石化
アイテム	落 すごい骨 100% 落 皇帝の爪 100%

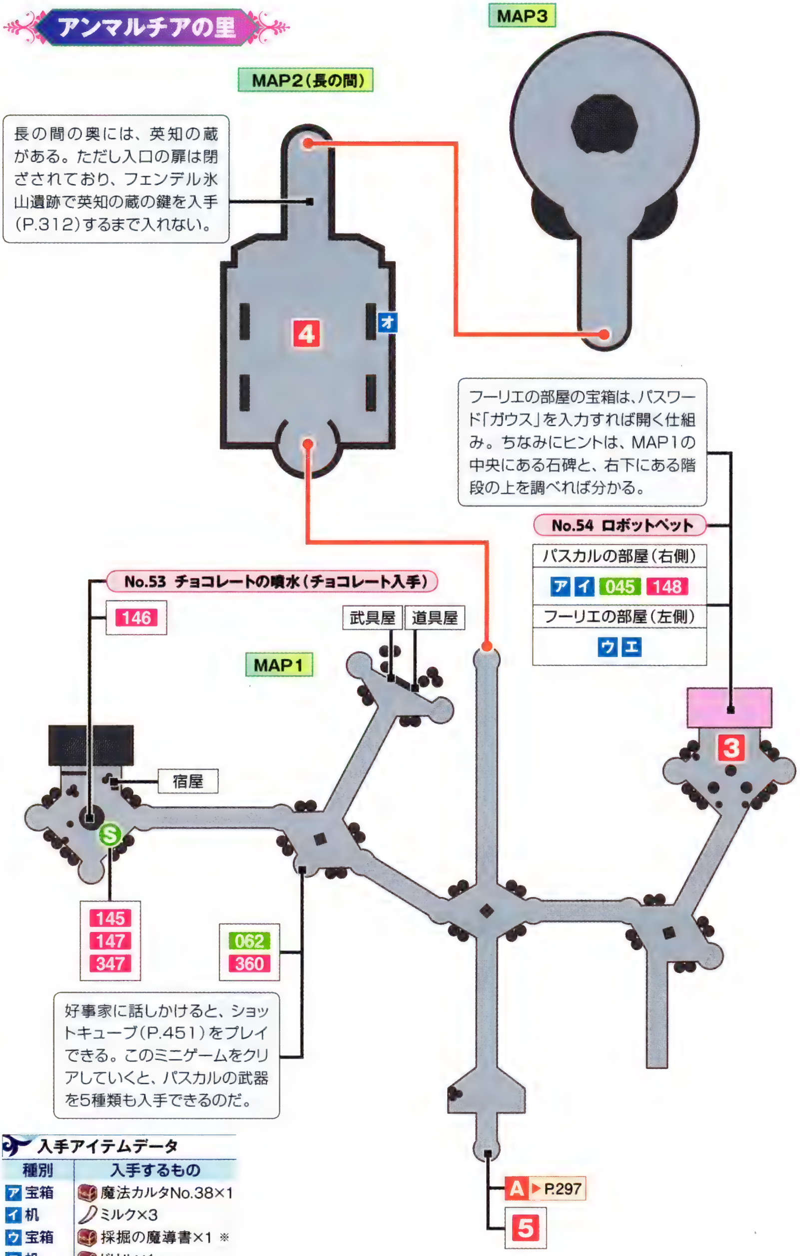
キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	【A技】葬刃、旋狼牙 【B技】崩雷殺、紫電滅天翔
ソフィ	【A技】三散、穿光、獅子戦吼 【B技】リベラチャージ、ユベルティ

キャラクター	術・技名
ヒューバート	【A技】虎牙破斬 【B技】ティルトビート
シェリア	【B技】リリジャス
マリク	【B技】クラスターレイド、バインドゴースト
パスカル	【A技】流転、星散

マップ

アンマルチアの里



長の間の奥には、英知の蔵がある。ただし入口の扉は閉ざされており、フェンデル氷山遺跡で英知の蔵の鍵を入手(P.312)するまで入れない。

フーリエの部屋の宝箱は、パスワード「ガウス」を入力すれば開く仕組み。ちなみにヒントは、MAP1の中央にある石碑と、右下にある階段の上を調べれば分かる。

好事家に話しかけると、ショットキューブ(P.451)をプレイできる。このミニゲームをクリアしていくと、パスカルの武器を5種類も入手できるのだ。

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 宝箱	魔法カルタNo.38×1
イ 机	ミルク×3
ウ 宝箱	採掘の魔導書×1 ※
エ 机	ドリル×1
オ 拾う	マムシソウの種×1

※ パスワード「ガウス」を入力すると開く。

チャット 347 はストーリーを進めると発生するようになる。 チャット 360 はサブイベント 062 で発生する。

第3幕

あらすじ	No.024
推奨レベル	41以上

スニーク研究所

■ザヴェート山　■ザヴェート

ストーリーフローチャート

START

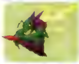
	チャット　ぼくが殺します	150	P.300
1	MAP4でGIMMICK1を解く		P.300
2	スイッチを操作してゲートを開放する		P.300
3	MAP8でGIMMICK2を解く		P.300
4	スイッチを操作してゲートを開放する		P.300
	チャット　完成？未完成？	151	P.300
5	MAP15でGIMMICK3を解く		P.300
6	スイッチを操作してゲートを開放する		P.300
7	MAP19でGIMMICK4を解く		P.302
8	スイッチを操作してゲートを開放する		P.302
	チャット　天上の領域	152	P.302
9	MAP27に行き、ヴェーレスを倒す BATTLE		P.303
	チャット　無意味な事は許さない	153	P.303
10	フーリエと話す		P.303
	アイテム　エレベーターのキー入手		
11	エレベーターを調べて「エレベーターのキー」を使用し、MAP2に行く（徒歩でも移動可能）		P.303
12	MAP1に行く		P.300
13	ザヴェート山に行く		P.300
	チャット　本当に練習なのか？（戦闘発生）	154	P.303
	チャット　これじゃダメ……（敗北時）	155	P.303
	チャット　もう一度（再戦時）	156	P.303
	チャット　わかったこと（勝利時）※1	157	P.303
14	ザヴェートに行く		P.303
	チャット　その弱気 気にいりませんね	158	P.303
	サブイベント　007　008　009		
15	街の西側にいる青年と話す ※2		P.303
16	政府塔の手前にいる男女と話す ※2		P.303
17	民家の前にいるおばさんと話す ※2		P.303
18	民家に行く		P.303
	アイテム　入館証入手		
19	フェンデル政府塔に行く		P.303

P.304へ続く

※1 157を見るとソフィが称号"誓いを信じる者"を習得する。
※2 15～17は順不同。

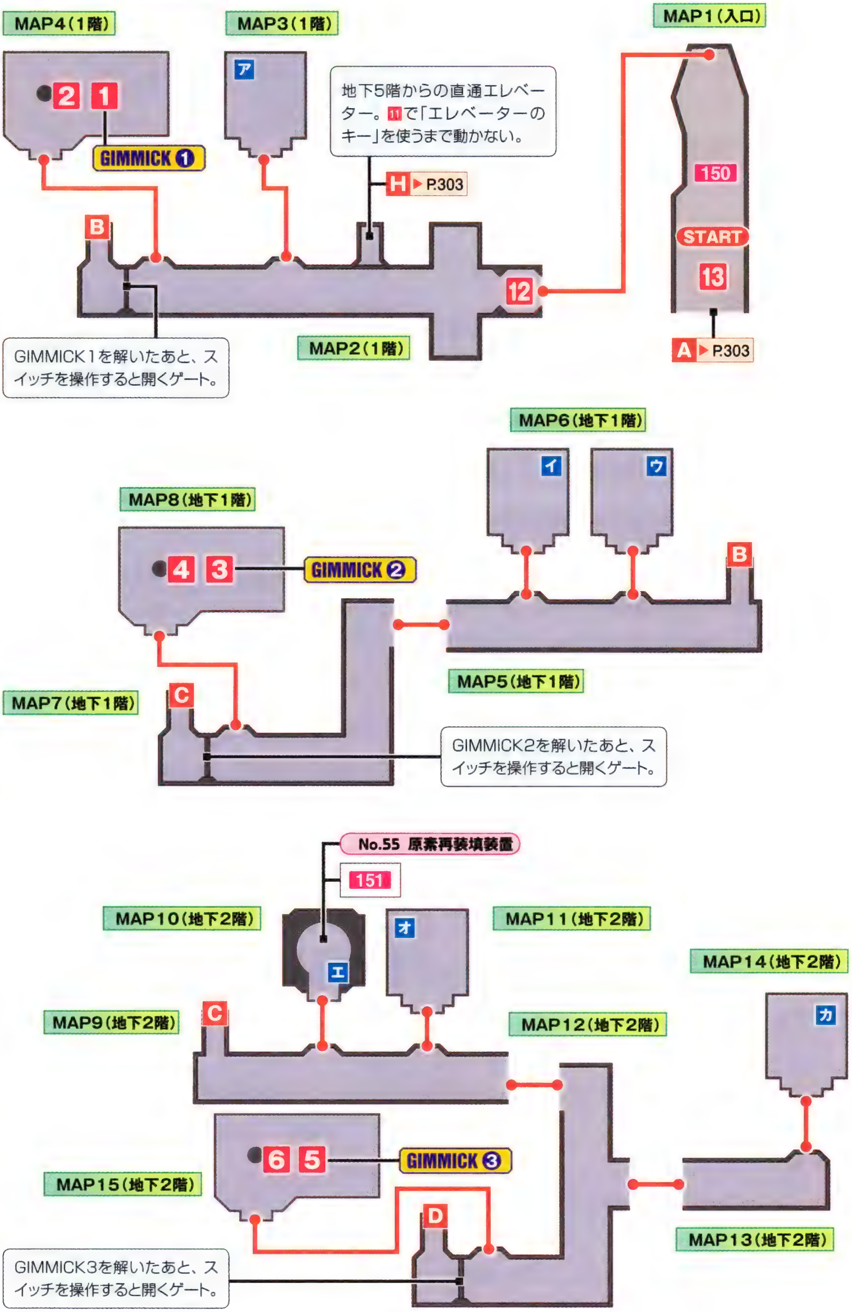
エネミーリスト

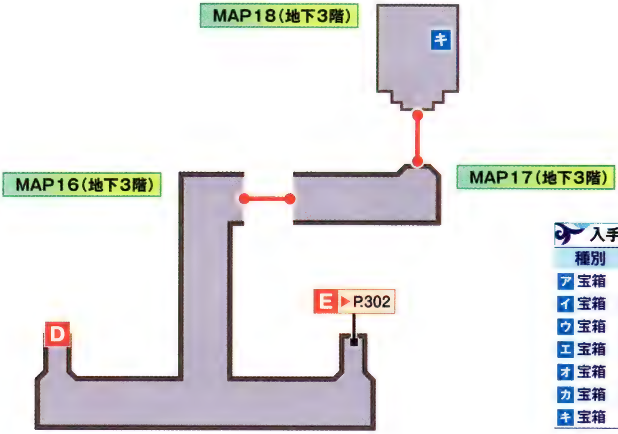
スニーク研究所

名前	HP	アイテム	弱点	特徴
イグラースパイダー ▶P.510	3402	落 とがった爪 24% 落 皇帝の爪 12%	昆虫　打撃 凍結	術「ロックランス」を使う 術「ネガプレッシャー」を使う
 ピラービー ▶P.527	2835	落 猛毒針 24% 落 即死針 12%	昆虫　飛行 射撃	弱体効果を持つ針を正面に突き出したり、2回斬りつけてくる
プリマーンカギア ▶P.530	5528	落 歯車 24%	機械　衝撃 マヒ	HPが減るとスピンしながら間合いをとる HPが減ると増援を呼ぶ

マップ

スニーク研究所


MAP4(1階)
2 1
GIMMICK 1
MAP3(1階)
ア
地下5階からの直通エレベーター。11で「エレベーターのキー」を使うまで動かない。
H ▶P.303
MAP1(入口)
150
START
13
A ▶P.303
B
12
MAP2(1階)
GIMMICK1を解いたあと、スイッチを操作すると開くゲート。
MAP6(地下1階)
イ
ウ
MAP8(地下1階)
4 3
GIMMICK 2
B
MAP5(地下1階)
MAP7(地下1階)
C
GIMMICK2を解いたあと、スイッチを操作すると開くゲート。
No.55 原素再装填装置
151
MAP10(地下2階)
エ
オ
MAP11(地下2階)
MAP14(地下2階)
カ
MAP9(地下2階)
C
MAP12(地下2階)
6 5
GIMMICK 3
MAP15(地下2階)
D
MAP13(地下2階)
GIMMICK3を解いたあと、スイッチを操作すると開くゲート。



入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 宝箱	歯車×1
イ 宝箱	パナシーアボトル×2
ウ 宝箱	グレープグミ×3
エ 宝箱	スターアンクレット×1
オ 宝箱	オールディバイド×1
カ 宝箱	プラチナホルダー×1
キ 宝箱	オレンジマフラー×1

GIMMICK ❶❷❸

ブロックを移動させて回路にセット！

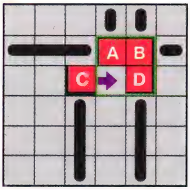
各階にある大きなゲートの手前に必ずあるギミック。それぞれには4つのブロックがあり、ブロックを正しく組み合わせて回路にセットするとクリアだ。ブロックを動かす順番とルートは、下記の図解を参考にしてほしい。それぞれのギミックを解いたあと、同じ部屋にあるスイッチを操作するとゲートを開くことができ、次のフロアへと進めるようになる。

ブロックは、つかんでから押すか引けば動かせる。ただし、障害物があるところは、移動不可だ。

A→ 動かせるブロックと動かすルート　━ 障害物　□ 回路

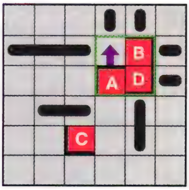
GIMMICK1の解き方

❶ Cを動かして回路にセットする

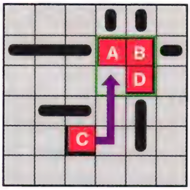


GIMMICK2の解き方

❶ Aを動かして回路にセットする

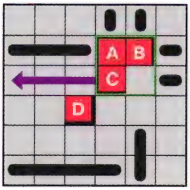


❷ Cを動かして回路にセットする

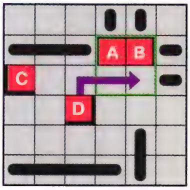


GIMMICK3の解き方

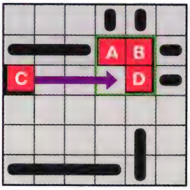
❶ Cを動す



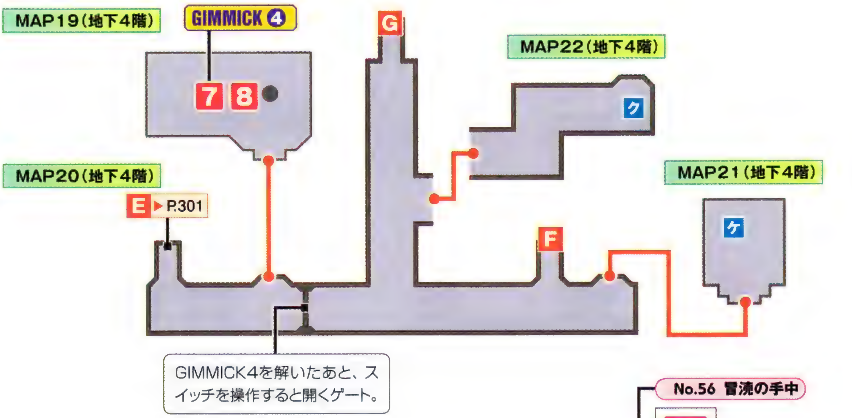
❷ Dを動かして回路にセットする

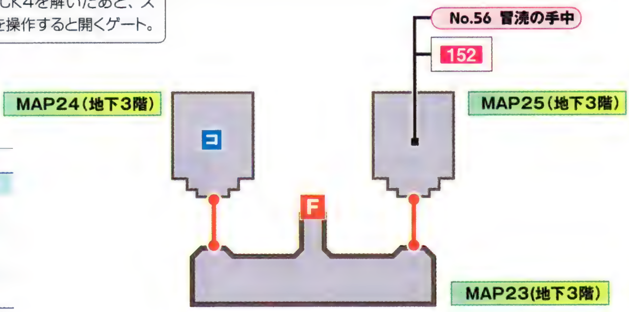


❸ Cを動かして回路にセットする



マップ





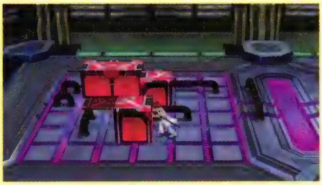
入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ク 宝箱	折れた刃×1
ケ 宝箱	ホーリィボトル×2
コ 宝箱	525エナジー
サ 宝箱	発見の魔導書×1
シ 宝箱	チョコバナナ×1

GIMMICK 4

障害物を避けてブロックを動かす

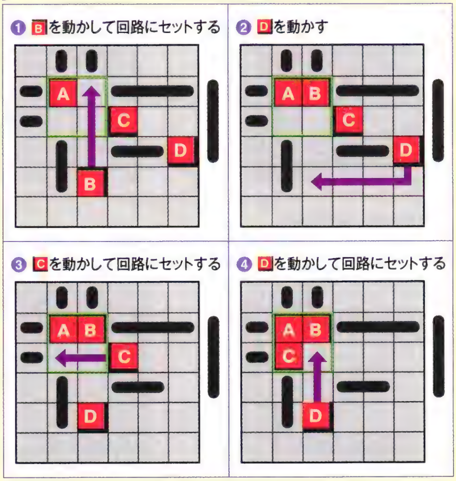
ギミックのルールと目的は、1~3までと同じ。しかし、今回はブロックと大小さまざまな障害物が入り組んでいる場所のため、やや難易度が高くなっている。ブロックを適当に動かすと、自分が入るスペースがなくなってしまう点に注意しよう。図を参考にしてひとつずつ動かしていくといい。

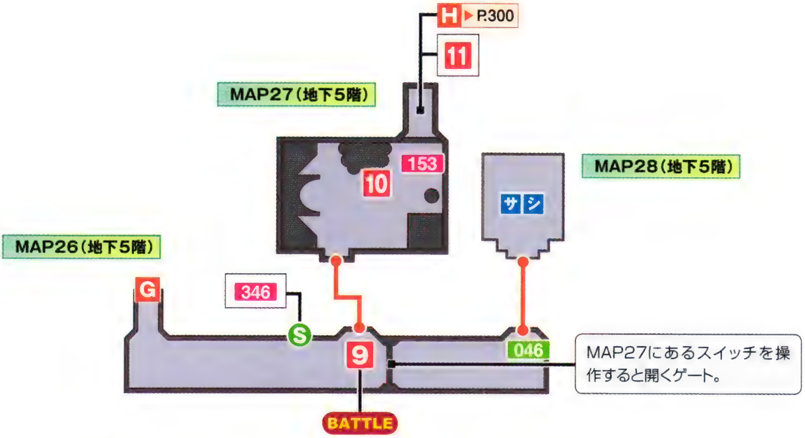


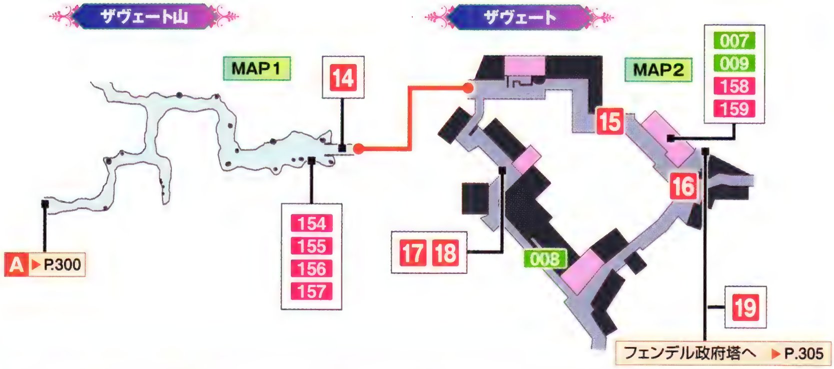
ブロックDをほかの位置に動かして、ブロックCを動かすためのスペースを作るところがポイント。

A→ 動かせるブロックと動かすルート
━━ 障害物　□ 回路

GIMMICK4の解き方

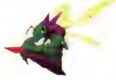






9 BATTLE HPを減らすと2種類の敵を呼び出す

ヴェーレスはHPが約3／4になるとピラービー、約1／4になるとイグラースパイダーを3体ずつ出現させる。それらはHPが少ないので、出現したらすぐに倒してしまおう。なお、ヴェーレスの攻撃のうち炎のブレスとガードブレイク攻撃は出が遅い。この攻撃に合わせて左右ステップで回り込み、反撃して倒すのだ。



ピラービー×3

イグラースパイダー×3

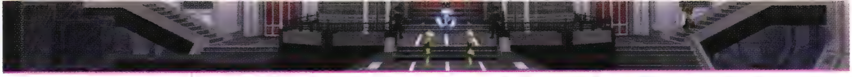
ヴェーレス ▶P.511

レベル	46
HP	48693
弱点	鳥、爬虫類、獣、竜族
アイテム	落 エレベーターのキー 100% 落 柔らかい石 100%

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	[A技] 旋狼牙、抜砕竜斬
ソフィ	[A技] 鷹爪襲撃、双竜脚、獅子戦吼 [B技] リペラチャージ
ヒューバート	[A技] 虎牙破斬 [B技] フレアショット、レールアロール
シェリア	[A技] 水蛇刀
マリク	[A技] 落凰破、守破離 [B技] クールスレット
パスカル	[A技] 夜鷹の爪跡 [B技] ウィンドニードル

チャット 159 346 、サブイベント 046 はストーリーを進めると発生するようになる。



第3幕

あらすじ	No.024
推奨レベル	42以上

フェンデル政府塔&氷海への道

■ザヴェート

ストーリーフローチャート

START

称号	マリク	:理想に燃えた若者	
チャット	ぼくが降りればいいんですか?	159	P.303

1 政府塔の入口の前に行く ▶P.305

チャット	カーツを説得	160	P.305
サブイベント	011		

2 メンテナンス用エレベーターでMAP3行く ▶P.305

3 MAP4でGIMMICK1を解いて先に進む ▶P.306

4 MAP5で少し下に進む ▶P.306

5 2人の報告員と話す ▶P.306

6 警備兵と話す ▶P.306

警備兵と話すと選択肢が現れ、「報告員の二人はそこにいますよ」を選ぶと、すぐにMAP6に行ける。「イライラはよくないですよ」を選ぶと、そのあとで報告員と話すとMAP6に行けるようになる。

7 MAP6でGIMMICK2を解いて先に進む ▶P.306

チャット	対応を見抜け	375	P.306

8 MAP8でGIMMICK3を解いて先に進む ▶P.306

チャット	男って本当にもう	161	P.306

9 MAP9で少し下に進む ▶P.306

アイテム	アップルグミ×2、ピーチグミ、グレープグミ入手

10 4人の兵士に指定されたアイテムを渡す ▶P.306

アイテム	アップルグミ×2、ピーチグミ、グレープグミを失う

兵士に「アップルグミ」、上級兵士に「ピーチグミ」、女性兵士に「グレープグミ」、女性上級兵士に「アップルグミ」を渡せばMAP10に進める。

11 MAP10でGIMMICK4を解いて先に進む ▶P.308

12 MAP11でGIMMICK5を解いて先に進む ▶P.308

13 MAP12でGIMMICK6を解いて先に進む ▶P.309

チャット	世話がやけますねぇ	162	P.309
	残る行き先は……	163	P.309

14 MAP13の奥でディガーなどを倒す BATTLE ▶P.309

15 MAP14で少し上に進む ▶P.309

パーティ	ソフィ、ヒューバート、シェリア、マリク、パスカルが離脱
サブイベント	010

16 仲間全員と話したあとに中央にある机を調べる ▶P.309

17 MAP1に自動で移動する ▶P.305

パーティ	ソフィ、ヒューバート、シェリア、マリク、パスカルが加入

18 ザヴェートに行く ▶P.305

チャット	北東の流氷地帯へ	164	P.311

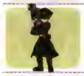
19 東門から氷海への道に行く ▶P.311

20 フェンデル氷山遺跡に行く ▶P.311

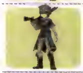
P.312へ続く

エネミーリスト

フェンデル政府塔

名前		HP	アイテム	弱点	特徴
スカーミッシャー	▶P.519	4004	落 モモ 24% 落 パイシート 12%	人間 射撃 衝撃	●すばやい連続攻撃を繰り出す ●間合いが遠いと走って近づいてくる
チュレーニタンク	▶P.521	7000	落 歯車 24% 落 ストレンジギア 12%	機械 衝撃 マヒ	●腕部を2回突き出してくる ●腕部を回転ノコギリに変えて突き出す ●遠くから砲撃する
 ドラグーン	▶P.523	3432	落 ライス 24% 落 カニ 12% 盗 カニ 30%	人間 射撃 衝撃	●接近戦では銃剣で攻撃 ●間合いが遠いと火傷効果を持つ銃撃をする
ラダールギア	▶P.536	4615	落 歯車 24% 落 ストレンジギア 12%	機械 衝撃 マヒ	●敵の数が減ると増援を呼ぶ

氷海への道

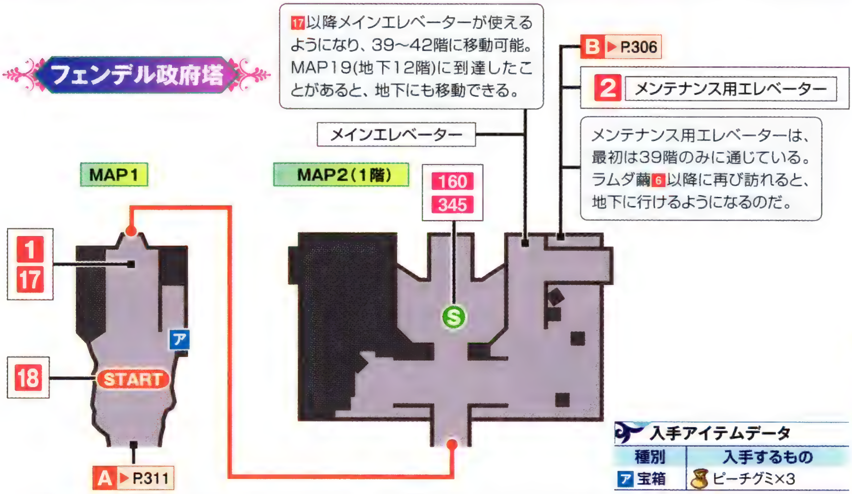
名前		HP	アイテム	弱点	特徴
ファリアー	▶P.527	3151	落 ブドウ 24% 落 白ワイン 12%	人間 斬撃 射撃	●遠くから火傷効果の銃撃を放つ ●術「スプレッド」で前方に攻撃 ●接近すると走って逃げる
ブッチャー	▶P.529	3676	落 ダイコン 24% 盗 タマゴ 12%	人間 打撃 衝撃	●間合いが遠いと走って近づいてくる
 ポーチャー	▶P.532	4652	落 カボチャ 24% 盗 プリン 15%	人間 斬撃 射撃	●火傷効果を持つ銃を乱射する ●接近すると走って逃げる ●HPが50%以下になると「ヒール」で回復
ミチエーリドラゴン	▶P.534	9998	落 硬いうろこ 24% 落 竜のうろこ 12% 盗 マグロ 15%	爬虫類 竜族 打撃 火傷 鈍足	●凍結効果のあるブレスを吐く
リーパー	▶P.537	5428	盗 ステーキ 15%	人間 打撃 衝撃	●間合いが遠いと走って近づいてくる ●炎をまとった斬撃が強力

マップ

フェンデル政府塔

17以降メインエレベーターが使えるようになり、39〜42階に移動可能。MAP19(地下12階)に到達したことがあると、地下にも移動できる。

メンテナンス用エレベーターは、最初は39階のみに通じている。ラムダ繭6以降に再び訪れると、地下に行けるようになるのだ。

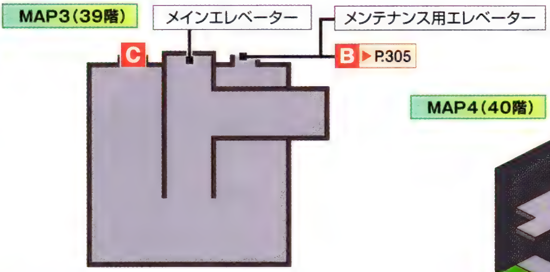


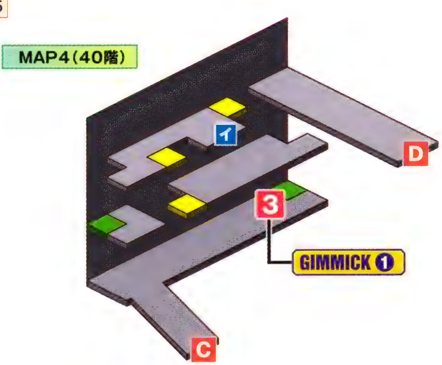
入手アイテムデータ

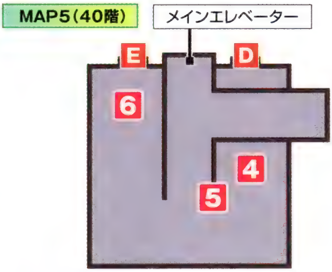
種別	入手するもの
ア 宝箱	ピーチグミ×3

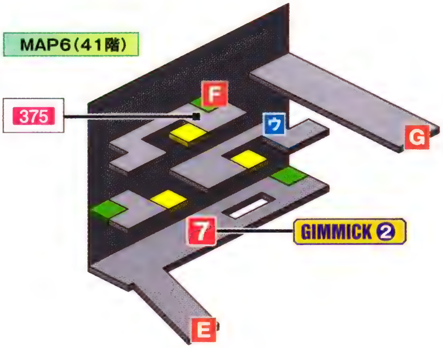
チャット 345 はストーリーを進めると発生するようになる。

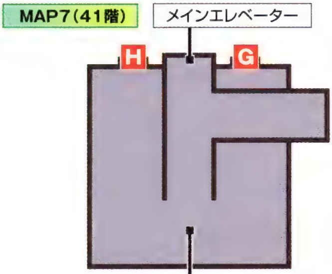
マップ



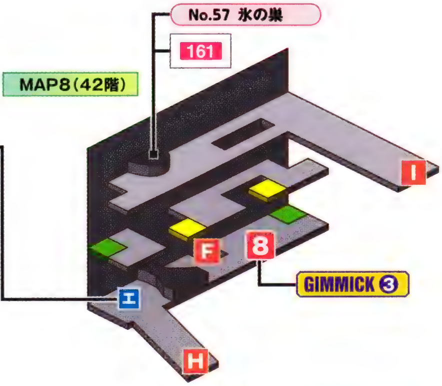


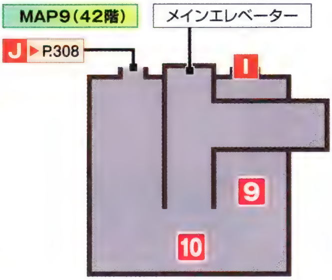






MAP7に入れるのは、17以降にメインエレベーターが使えるようになってから。同じタイミングで、MAP8にあるエの宝箱を取れる。





- 左右に動く床
- 上下に移動するリフト

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
イ 宝箱	3500ガルド
ウ 宝箱	アワーグラス×1
エ 宝箱	プラチナフレーム×1

GIMMICK ❶❷❸

動く床やリフトなどの仕掛けを操作

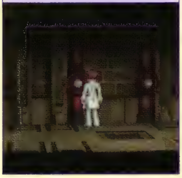
フェンデル政府塔のギミックには、乗ると動く床や上下に動くリフトなどの仕掛けがある。覚えておきたいのは、同じマップ内にある動く床は、すべて連動しているということだ。また、ギミック2からは蒸気が噴出している場所がある。蒸気が出ていると先に進めないので、バルブを操作して蒸気を止めよう。それぞれのギミックを解く手順は、以下のフローチャートを参考にしてほしい。

乗ると動く床

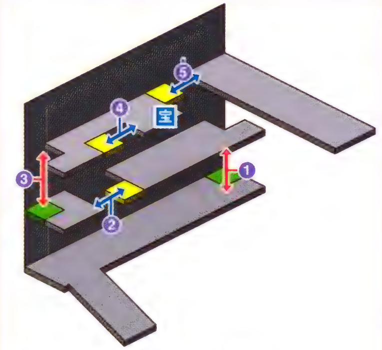
リフト

ダメージを受ける蒸気

蒸気を止めるバルブ



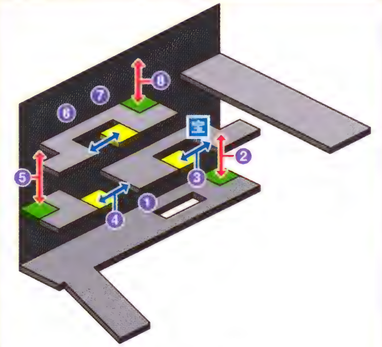
GIMMICK 1の解き方



❶リフトで上に行く
▼
❷動く床で左に行く
▼
❸リフトで上に行く
▼
❹足場を通って右に行き、動く床で左に行く
▼
❺動く床で右に行く

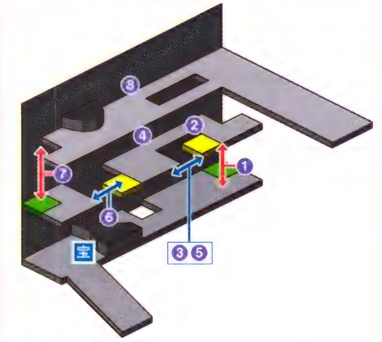
- 左右に動く床
- 上下に移動するリフト
- 宝 宝箱の位置
- リフトの移動ルート
- 動く床の移動ルート

GIMMICK 2の解き方



❶2つのバルブを閉じる
▼
❷リフトで上に行く
▼
❸足場を通って左に行き、動く床で右に行く
▼
❹動く床で左に行く
▼
❺リフトで上に行く
▼
❻バルブを閉じる
▼
❼バルブを閉じる
▼
❽リフトで上に行く

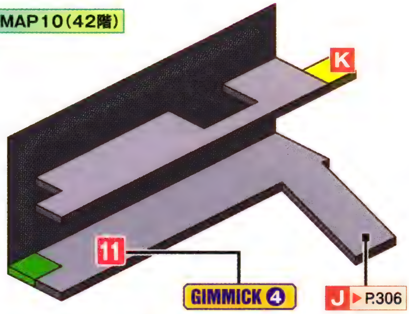
GIMMICK 3の解き方



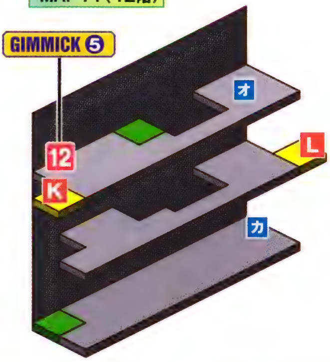
❶リフトで上に行く
▼
❷バルブを閉じる
▼
❸動く床で左に行く
▼
❹バルブを閉じる
▼
❺動く床で右に行く
▼
❻動く床で左に行く
▼
❼リフトで上に行く
▼
❽右と左のバルブを閉じる

マップ

MAP10(42階)



MAP11(42階)



入手アイテムデータ

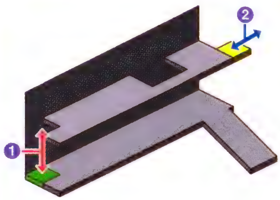
種別	入手するもの
オ 宝箱	エナジーボトルC×1
カ 宝箱	ライフボトル×3
キ 宝箱	グレープグミ×2
ク 宝箱	カモミール×1

GIMMICK 4 5 6

宝箱を取りながら先に進む

GIMMICK4～6のあるマップはそれぞれがつながっているため、連続でギミックを解きながら進むことになる。そして最終的にMAP13をめざすのだ。ギミック自体はリフトと動く床があるだけで、GIMMICK2や3にあったバルブはない。しかし、マップにある宝箱をとるにはギミックを利用して移動する必要があるのだ。以下の図を参考に宝箱を開けていこう。

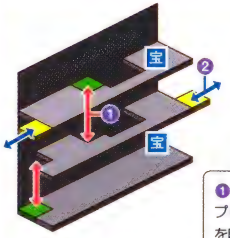
GIMMICK4の解き方



❶リフトで上に行く
▼
❷動く床で右に行く

左右に動く床	リフトの移動ルート
上下に移動するリフト	動く床の移動ルート
宝 宝箱の位置	

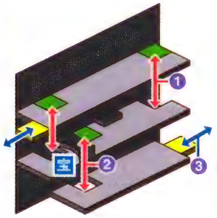
GIMMICK5の解き方



❶リフトで下に行く
▼
❷動く床で右に行く

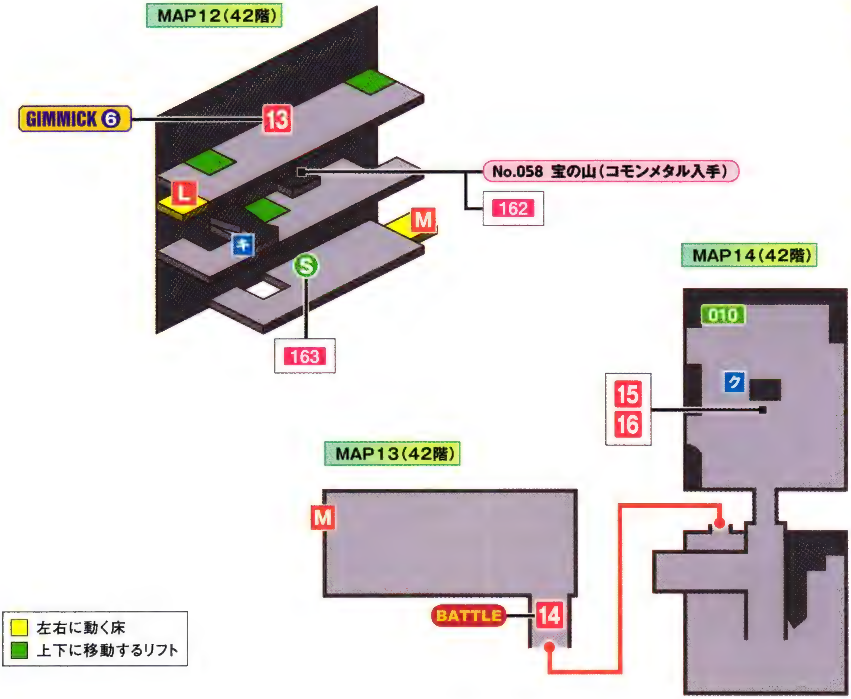
❶で下に降りたあと、マップの左端を調べるとリフトを呼んで一番下まで行ける。宝箱を開けたら戻ろう。

GIMMICK6の解き方



❶リフトで下に行く
▼
❷リフトで下に行く
▼
❸動く床で右に行く

❶の手順のまえに、左上にあるリフトで下に降りる。宝箱を開けたらリフトで上に戻ろう。



14 BATTLE 囲まれることを想定した戦いを

ダッシュで近接戦を挑んでくるディガーとスカーミッシャー、射撃による遠距離攻撃で支援を行うコマンダーとドラグーンが相手だ。敵は6体と数が多いので、囲まれることを想定して攻撃範囲の広い技を必ずセットしておこう。アスベルなら技の出が早い「衝皇震」や、空中に飛び上がって敵の攻撃を回避しながら反撃できる「崩雷殺」がオススメだ。

ディガー ▶P.521

レベル	36
HP	5010
弱点	人間 機械 衝撃
アイテム	落 ミルク 24% 落 チョコレート 12%

コマンダー ▶P.517

レベル	37
HP	4022
弱点	人間 機械 衝撃
アイテム	落 サーモン 24% 盗 おにぎり 15%

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	【A技】砕陣霊臥 【B技】衝皇震、裂壊桜、崩雷殺、魔王炎撃波
ソフィ	【A技】仁麗閃、錬気轟縮、獅子戦吼 【B技】リペラチャージ
ヒューバート	【B技】アクアバレット、スカーレット

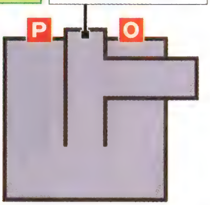
キャラクター	術・技名
シェリア	【A技】清潤、水蛇刀 【B技】フラッシュティア
マリク	【A技】参界、漆の玄、守破離
パスカル	【A技】輝線、突然の衝撃 【B技】スプレッド、トリニティビット

マップ

MAP15(地下10階)

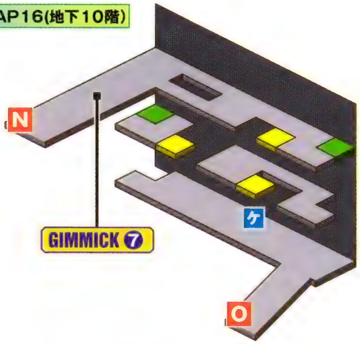
ラムダ繭6以降にフェンデル政府塔を訪れると、メンテナンス用エレベーターでMAP15(地下10階)に来られるようになっている。

MAP17(地下11階)



黄	左右に動く床
緑	上下に移動するリフト

MAP16(地下10階)



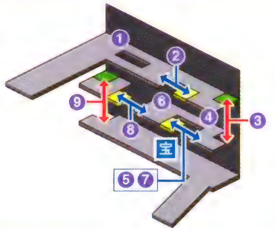
GIMMICK 7 8

仕掛けが入り組んだ複雑なギミック

地下にあるGIMMICK7と8は、基本ルールはこれまでと同様。しかし、多数の動く床やリフト、バルブなどが入り組んでいるため、構造が複雑だ。フローチャートを参考にして、ひとつひとつの手順を確実に進めていこう。

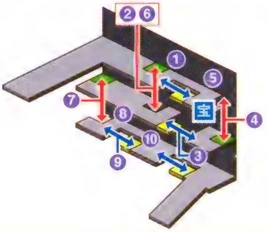
黄 乗ると動く床	赤矢印 リフトの移動ルート
緑 リフト	青矢印 動く床の移動ルート
宝 宝箱の位置	

GIMMICK7の解き方



1. 真ん中と左のバルブを閉じる
2. 足場を通って右に行き、動く床で左に行く
3. リフトで下に行く
4. バルブを閉じる
5. 動く床で左に行く
6. バルブを閉じる
7. 動く床で右に行く
8. 動く床で左に行く
9. リフトで下に行く

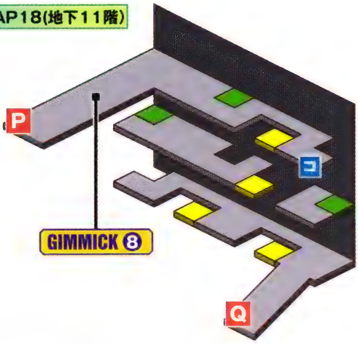
GIMMICK8の解き方



1. バルブを閉じる
2. リフトで下に行く
3. 動く床で右に行く
4. リフトで上に行く
5. バルブを閉じる
6. リフトで下に行く
7. リフトで下に行く
8. バルブを閉じる
9. 動く床で右に行く
10. 右側のバルブを閉じる

サブイベント 044 はストーリーを進めると発生するようになる。

MAP18(地下11階)



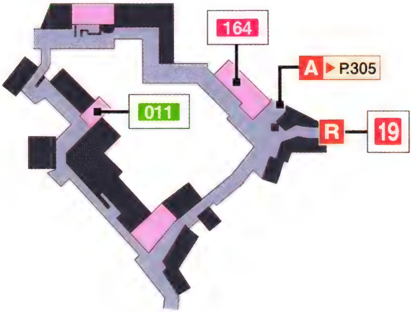
入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ケ 宝箱	555エナジー
コ 宝箱	危ない液体×1
サ 宝箱	猛毒針×1
シ 宝箱	膨張の魔導書×1

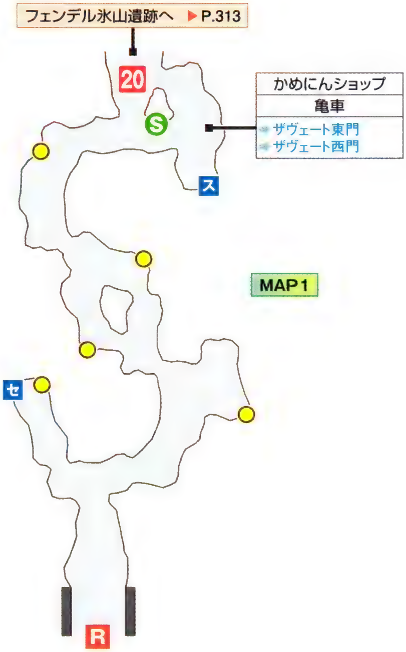
MAP19(地下12階)

ザヴェート

MAP2



氷海への道



採取ポイント(○)で入手できるもの

アイテム名	確率
1〜2048ガルド	19%
ブドウ	15%
グミの実	15%
聖木の金枝	15%
美麗な羽根	15%
魔法カルタNo. 17 ※	10%
ゴミ	10%
カモミール	1%

※ 一度でも入手すると、以降は「ゴミ」が手に入る。

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ス 宝箱	2381ガルド
セ 宝箱	造られし結晶×1

第3幕

あらすじ	No.025～No.026
推奨レベル	46以上

フェンデル氷山遺跡

■氷海への道　■ザヴェート　■ザヴェート山　■アンマルチアの里

ストーリーフローチャート

START

1. **MAP2に行く** ▶P.313

2. **MAP3でGIMMICK1を解いて先に進む** ▶P.314
   - チャット　それぞれの立場　166 ▶P.315

3. **MAP6でGIMMICK2を解いて先に進む** ▶P.315
   - チャット　何しに行くんだっけ？　165 ▶P.316

4. **MAP9でGIMMICK3を解いて先に進む** ▶P.316
   - チャット　助走が大事　376 ▶P.316
   - 376はGIMMICK3を解くのに失敗した場合のみ発生する。詳細はP.296のギミック解説を参照。

5. **MAP10を右に進み、カーツなどを倒す** BATTLE ▶P.317
   - パーティ　ソフィ、ヒューバート、シェリア、マリク、パスカルが離脱
   - 戦闘後、倒れたカーツを調べるとプラチナエッジを入手できる。6に進むと入手できなくなるので、仲間に話しかける前にカーツを調べておくといい。

6. **仲間全員と話す** ▶P.317
   - パーティ　ソフィ、ヒューバート、シェリア、マリク、パスカルが加入
   - アイテム　英知の蔵の鍵入手
   - チャット　まいっちゃうなぁ　168 ▶P.317

7. **ワープポイントでMAP1に戻る（徒歩でも移動可能）** ▶P.317

8. **氷海への道に行く** ▶P.313
   - チャット　英知の蔵へ！　167 ▶P.318

9. **かめにんと話し、亀車で「ザヴェート東門」を選択（徒歩でも移動可能）** ▶P.318
   - チャット　過去を振り返ると損をする　169 ▶P.318

10. **かめにんと話し、亀車で「ザヴェート山」を選択（徒歩でも移動可能）** ▶P.318

11. **ワープポイントでアンマルチアの里に行く** ▶P.318

12. **MAP3で少し上に進む** ▶P.318

13. **MAP1に自動で移動する** ▶P.318
    - チャット　繋がっていく点と線　170 ▶P.318

14. **ザヴェート山に行く** ▶P.318
    - チャット　死の世界　171 ▶P.318

15. **かめにんと話し、亀車で「ザヴェート東門」を選択（徒歩でも移動可能）** ▶P.318
    - チャット　大煇石を造ったのは？　172 ▶P.318
    - 17で世界の中心の孤島へ移動すると、すぐにリチャードとのバトルになる。孤島にはショップがないので、ザヴェートを出る前にアイテムの補充と、武器の買い換えや強化をしておこう。

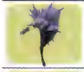
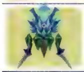
16. **船着場に行く** ▶P.318

17. **船長と話して「世界の中心の孤島」を選択** ▶P.318

P.319へ続く

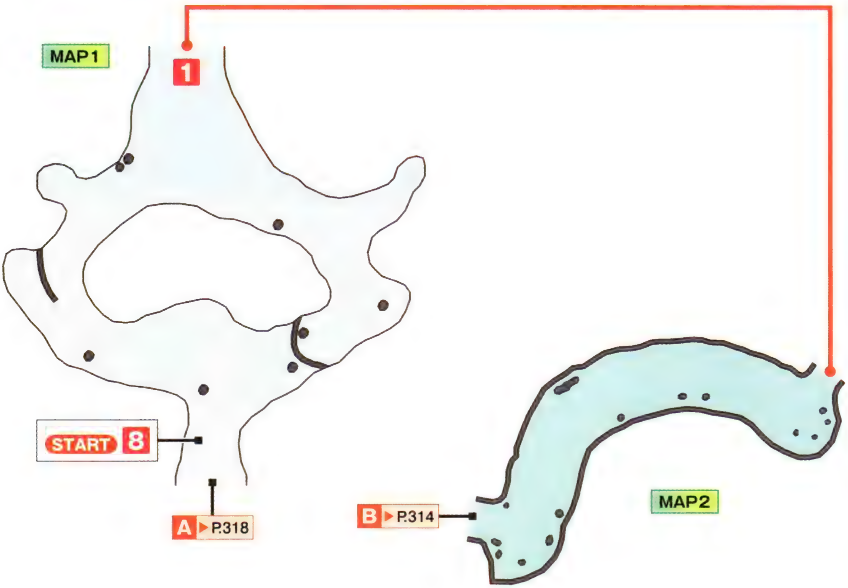
エネミーリスト

フェンデル氷山遺跡

名前		HP	アイテム	弱点	特徴
 ザリャーシェイド	▶P.518	3106	落 コアの欠片 24%	精神体 妖魔 火傷	●術「クールスレット」を使う ●凍結効果のある攻撃をしてくる
チュレーニタンク	▶P.521	7000	落 歯車 24% 落 ストレンジギア 12%	機械 衝撃 マヒ	●腕部を2回突き出してくる ●腕部を回転ノコギリに変えて突き出す ●遠くから砲撃する
プリマーンカギア	▶P.530	5528	落 歯車 24%	機械 衝撃 マヒ	●HPが減るとスピンしながら間合いをとる ●HPが減ると増援を呼ぶ
マーマントゴースト	▶P.533	2662	落 コアの欠片 24% 落 クリアコア 12% 盗 タラ 15%	精神体 飛行 斬撃	●「スパイラルエッジ」で広範囲に攻撃
ラダールギア	▶P.536	4615	落 歯車 24% 落 ストレンジギア 12%	機械 衝撃 マヒ	●敵の数が減ると増援を呼ぶ
 リョートエレメンタル	▶P.538	2662	落 上石材 24% 盗 コアの欠片 15%	精神体 無機物 飛行 火傷	●術「ヒートクリスタル」が強力 ●術「クールスレット」も使う

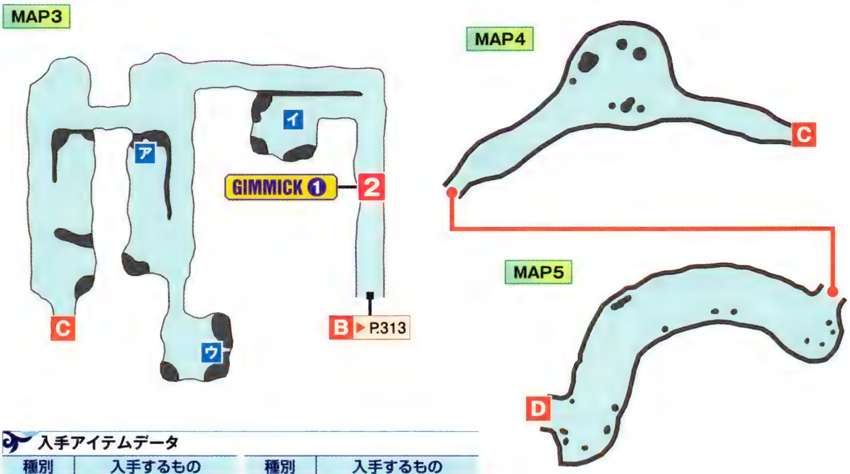
マップ

フェンデル氷山遺跡



システム CHAPTER 1
デュアライズ CHAPTER 2
キャラクター CHAPTER 3
ストーリー CHAPTER 4
サブイベント CHAPTER 5
データ CHAPTER 6
エクストラ CHAPTER 7
第1幕
第2幕
第3幕
第4幕
未来編
フェンデル氷山遺跡

マップ



入手アイテムデータ

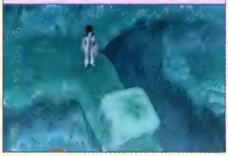
種別	入手するもの	種別	入手するもの
ア 宝箱	リキュールボトル×2	オ 宝箱	エレメンタルリボン×1
イ 宝箱	グレープグミ×2	カ 宝箱	うずしお貝×1
ウ 宝箱	マジカルパフューム×1	キ 宝箱	勇猛の魔導書×1
エ 宝箱	なかなかの骨×1		

GIMMICK 1

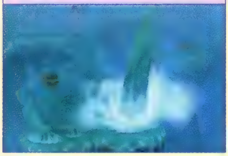
氷塊を坂から滑らせて柱を折る

ここは行く手を遮る大きな氷の柱を折ることが目的。折るには氷塊をつかんで動かし、柱の近くにある坂の上まで移動させよう。そこで手を離すと、氷塊が勢いよく滑り落ちて柱が折れるのだ。折れた柱は足場となり、宝箱がある場所や次のマップへ移動できるようになる。

氷塊を坂の上から滑らせる

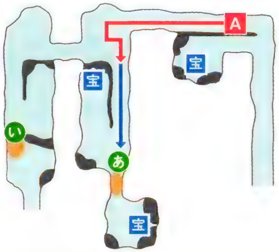


氷塊を当てて柱を折る

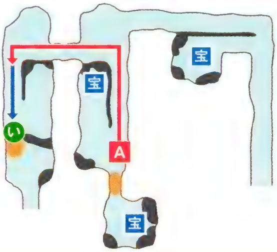


MAP3にある氷柱をすべて折るための流れ

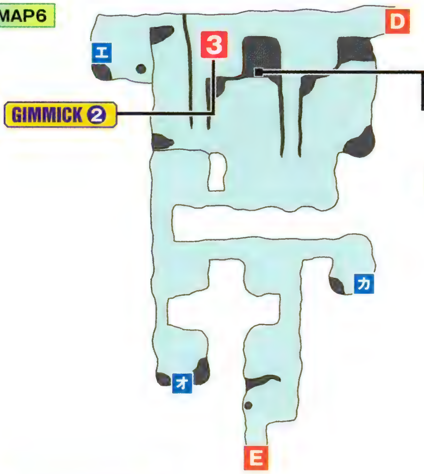
① 氷塊Aを坂の上に動かしたあと
坂から滑らせて柱あを折る

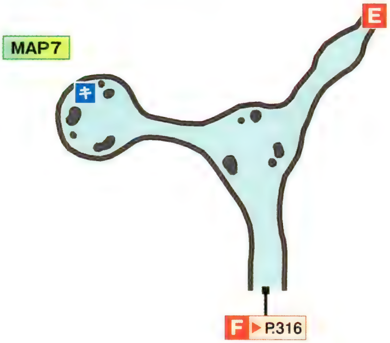


② 氷塊Aを坂の上に動かしたあと
坂から滑らせて柱いを折る



A 動かせる氷塊　← 氷塊をつかんで動かすルート　← 坂の上から氷塊を滑らせるルート
あ 氷塊を勢いよくぶつけると折れる柱　柱を折ると通れる場所　宝 宝箱の位置





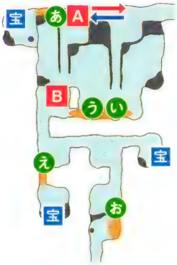
GIMMICK 2

2本の柱を1回の動作で同時に折る

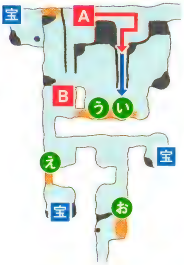
GIMMICK2には氷の柱が5本、氷塊が2つある。GIMMICK1よりも複雑に見えるかもしれないが、氷塊を坂から滑らせて柱を折るという基本的なルールは同じだ。隣り合っているいとうの柱は、いに氷塊をぶつけることで、折れたいがドミノ倒しのようにうも折ってくれるのがGIMMICK2のポイントだ。柱を足場にすることで入手できる宝箱2つを開けてから、次のマップに進んでいこう。

MAP6にある氷柱をすべて折るための流れ

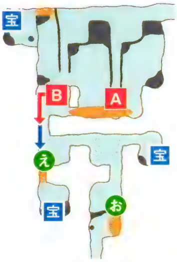
1 氷塊Aを坂の上に動かしたあと坂から滑らせて柱あを折る



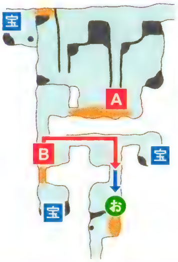
2 氷塊Aを坂の上に動かしたあと坂から滑らせて柱いうを折る



3 氷塊Bを坂の上に動かしたあと坂から滑らせて柱えを折る

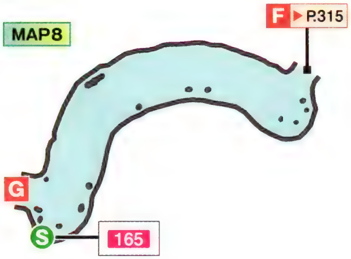


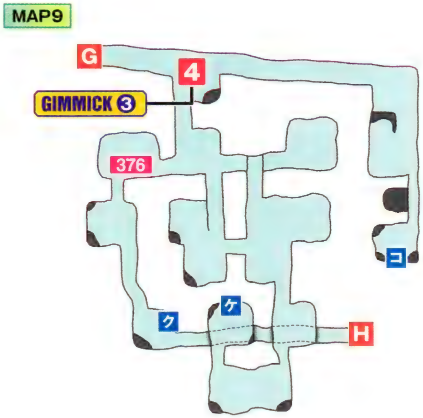
4 氷塊Bを坂の上に動かしたあと坂から滑らせて柱おを折る



A 動かせる氷塊　← 氷塊をつかんで動かすルート　← 坂の上から氷塊を滑らせるルート
あ 氷塊を勢いよくぶつけると折れる柱　■ 柱を折ると通れる場所　宝 宝箱の位置

マップ





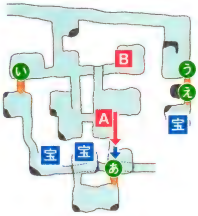
GIMMICK 3

氷塊をくぼみにはめ込もう

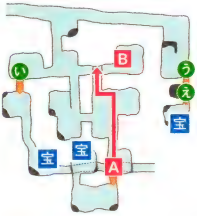
2つの氷塊があるが、氷塊Bを滑らせるための坂が途中で途切れている。そのため、氷塊Bを坂から滑らせてⓘの柱を折るには、あらかじめ氷塊Aをくぼみにはめ込んで、坂の途切れを補修する必要があるのだ。なお、376を発生させたい場合は、手順❸で氷塊Bを動かすとき、できるだけⓘの柱の近くで氷塊を滑らせればいい。すると、ⓘの柱が折れずに失敗となり、チャットが発生する。

MAP9にある氷柱をすべて折るための流れ

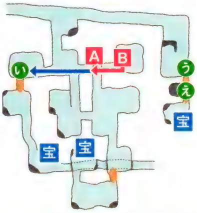
❶ 氷塊Aを坂の上に動かしたあと
坂から滑らせて柱あを折る



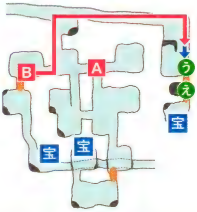
❷ 氷塊Aを坂の上に動かしてくぼみにはめ込む



❸ 氷塊Bを坂の上に動かしたあと
坂から滑らせて柱いを折る



❹ 氷塊Bを坂の上に動かしたあと
坂から滑らせて柱うえを折る



A 動かせる氷塊　← 氷塊をつかんで動かすルート　← 坂の上から氷塊を滑らせるルート
あ 氷塊を勢いよくぶつけると折れる柱　■ 柱を折ると通れる場所　宝 宝箱の位置

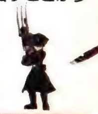
最初に訪れたときはただの壁だが、ラムダ繭6以降に遺跡を訪れると、壁が無くなってMAP11に行けるようになる。

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ク 宝箱	585エナジー
ケ 宝箱	パナシーアボトル×3
コ 宝箱	マスタリーC×1
サ 宝箱	グレープグミ×2
シ 宝箱	4546ガルド
ス 宝箱	アルカナボトル×1
セ 宝箱	エリクシール×1

5 BATTLE 連続攻撃の終わり際を狙え！

1体の敵に攻撃を集中させると、残りの敵に一方的にやられてしまう。操作キャラクターでカーツを狙い、仲間は作戦を「分散して攻撃」にしておこう。カーツはリーチの長い技を連続して繰り出すことが多い。バックステップや防御でしのぎ、連続攻撃が終わってから反撃に転じよう。なお、カーツの秘奥義である「悪魔銃槍」を受けたキャラクターは、戦闘不能になってしまう可能性が高い。事前にエレスポットに戦闘不能を治せる料理をセットしておくと安心だ。



ドラグーン×2

カーツ ▶P.514

レベル	50
HP	34773
弱点	人間、打撃、猛毒、火傷
アイテム	落 セージ 100%

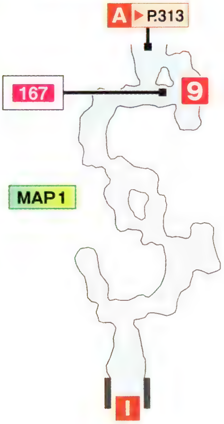
キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	[A技] 砕陣霊臥 [B技] 魔王炎撃波
ソフィ	[A技] 仁麗閃、刹破衝、双撞掌底破 [B技] リペラチャージ、ユベルティ、スカラーガンナー
ヒューバート	[A技] 旋風裂駆 [B技] フレアショット、スカーレット
シェリア	[A技] 清潤 [B技] フラッシュティア
マリク	[A技] 漆の玄 [B技] クラスターレイド、フォトンブレイズ、バーンストライク
パスカル	[A技] 流転、突然の衝撃 [B技] フィアフルストーム、ヒートレッド、ブラドフラン厶

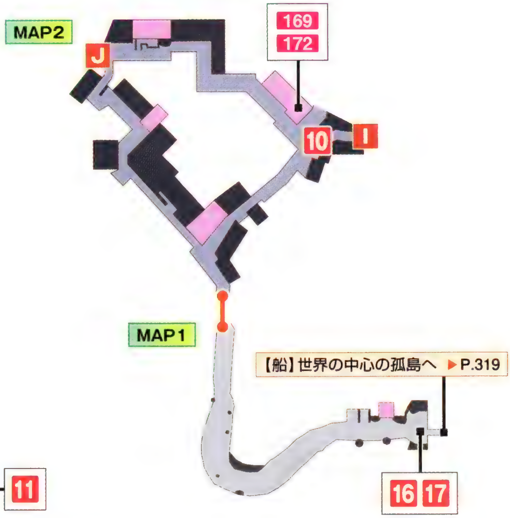
チャット 348、サブイベント 047 064 はストーリーを進めると発生するようになる。

マップ

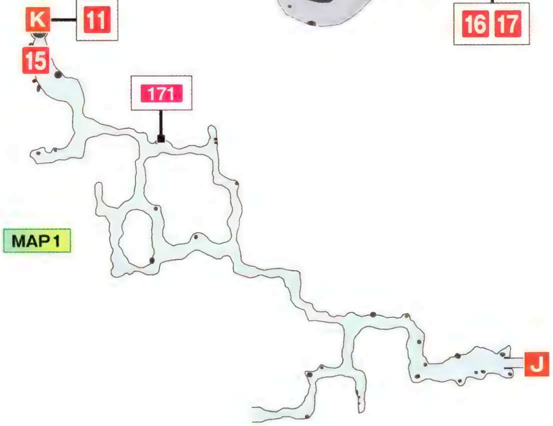
氷海への道



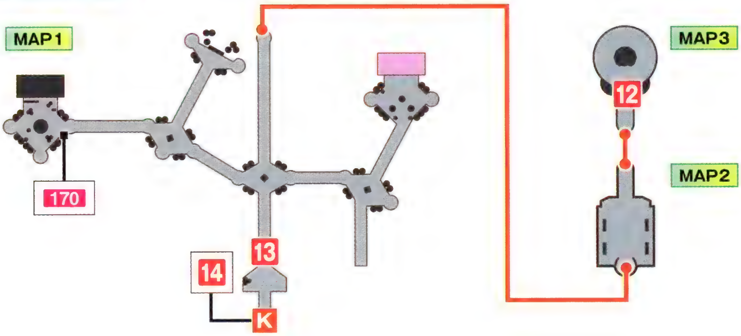
ザヴェート



ザヴェート山



アンマルチアの里



第3幕 | あらすじ No.026 | 推奨レベル 46以上

世界の中心の孤島

■特になし

ストーリーフローチャート

START

称号	アスベル：決意の青年 ソフィ：戸惑う少女	
チャット	島を探索	173 ▶P.319

1 入口から少し先に進み、リチャードを倒す　BATTLE ▶P.319

P.320へ続く

マップ

世界の中心の孤島

リチャード戦のあと、付近一帯にラムダの繭が張られてしまう。そのため、正常な姿の孤島を探索することは不可能なのだ。なお、第4幕 ガルディアシャフト(星の核) 17 以降に、ラムダ繭の奥に行くと、廃墟と化した孤島の姿を見られる(P.348)。

1 BATTLE 出の早い技をつなげていこう

ときおり張られるリチャード(2)の暴星バリアを解除しながらダメージを与えていこう。オススメは出の早いA技を持つアスベル、ソフィ、ヒューバートで攻撃をつなげていき、反撃される回数を減らす戦法だ。敵のHPが高めなので、長期戦に耐えられるようシェリアを参戦させ、HPの回復に専念させるといい。

リチャード(2) ▶P.537

レベル	51
HP	70480
弱点	人間　暴星　射撃　火傷
アイテム	落 エリクシール 100% 落 情熱の魔導書 100%

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	[A技] 葬刃、砕陣霊臥 [B技] 崩雷殺、魔王炎撃波
ソフィ	[A技] 穿光、仁麗閃 [B技] スカラーガンナー
ヒューバート	[A技] 新月、断雷牙 [B技] フレアショット、スカーレット
シェリア	[A技] 神雷招 [B技] フラッシュティア
マリク	[A技] 漆の玄 [B技] フォトンブレイズ、アイススパイン
パスカル	[A技] 突然の衝撃 [B技] ヒートレッド、リーンフォース

第4幕 あらすじ	No.027~No.029
推奨レベル	46以上

国境砦&未開の雪道

■ザヴェート　■オル・レイユ　■セイブル・イゾレ　■ベラニック南の港
■フェンデル国境地帯　■北ラント道　■海辺の洞窟　■ラント　■ベラニック
■フェンデル山岳トンネル

ストーリーフローチャート

START

パーティ	ソフィが同行者になる

ここから先はソフィが長期間離脱する。回復役が減るのでシェリアを回復に専念させたり、積極的に消費アイテムを使うなどの対策をとろう。

1 宿屋の店主と話し「宿屋で休む」を選択 ▶P.322

パーティ	ソフィが離脱	
チャット	事実より現実よりも大切なもの	174 ▶P.322

2 船着場に行く ▶P.322

パーティ	ソフィが同行者になる
アイテム	総統からの親書、ハト型通信機入手
称号	マリク　：夢教官

3 船長と話し「オル・レイユ港」を選択 ▶P.322

称号	シェリア　：秘める女性	
チャット	セイブル・イゾレって……	175 ▶P.322
	杞憂の教官 ちょっと怒る?	176 ▶P.272
サブイベント	027	

176は5へ進むと見られなくなる。チャットを見たい人は4で亀車に乗らず、徒歩で移動しよう。

4 かめにんと話し、亀車で「セイブル・イゾレ」を選択（徒歩でも移動可能） ▶P.322

5 研究施設の前に行く ▶P.322

アイテム	総統からの親書を失う	
チャット	不慮の事故	177 ▶P.322

6 研究施設の奥にあるアンマルチア族の記録の前に行く ▶P.322

7 研究施設の外に出る ▶P.322

チャット	思い出し照れは若さの証拠	178 ▶P.322

8 かめにんと話し、亀車で「オル・レイユ」を選択（徒歩でも移動可能） ▶P.322

9 船着場に行く ▶P.322

10 大統領と話し「ベラニック南の港」を選択 ▶P.322

チャット	見上げた空に 希望	179 ▶P.322

11 フェンデル国境地帯に行く ▶P.322

世界各地のフィールドに新たな敵が出現する。この敵には名前がなく、???で表示されるのが特徴。詳しいデータはP.321を参照してほしい。

12 国境砦に行く ▶P.322

13 国境砦で少し下に進む ▶P.322

サブイベント	039

14 北ラント道に行く ▶P.322

15 海辺の洞窟に行く ▶P.322

チャット	存在の重さ	180 ▶P.322

16 隠し扉を調べて開ける ▶P.322

17 MAP9で少し右上に進む ▶P.322

18 MAP7に行く ▶P.322

チャット	前門の兄 後門の弟	181 ▶P.322

19 北ラント道に行く ▶P.322

20 ラントに行く ▶P.322

次ページへ続く

21 領主邸の庭に行く ▶P.323

22 アスベルの部屋に行く ▶P.323

パーティ	ソフィ、シェリア、マリク、パスカルが離脱
チャット	今はまだ遠き理想 182 ▶P.323

23 執務室に行く ▶P.323

24 絵画の前に行く ▶P.323

25 アスベルの部屋に行く ▶P.323

パーティ	シェリア、マリク、パスカルが加入／ソフィが同行者になる

26 領主邸の庭に行く ▶P.323

アイテム	カレー、オムライス、焼き鳥丼入手
称号	ヒューバート ：ビタースウィート
チャット	好物です 385 ▶P.323
サブイベント	012

27 領主邸前にいるかめにんと話し「はい」を選択（徒歩でも移動可能） ▶P.323

28 フェンデル山岳トンネルに行く ▶P.323

29 未開の雪道に行く ▶P.323

30 未開の雪道で少し右上に進む ▶P.323

チャット	論理的に考えればね 183 ▶P.323

31 雪に閉ざされた遺跡の手前に行く ▶P.323

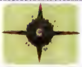
チャット	オンナは強し 184 ▶P.323 他の可能性の模索 185 ▶P.323

32 雪に閉ざされた遺跡に行く ▶P.323

P.324へ続く

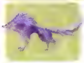
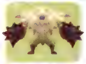
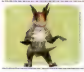
エネミーリスト

各地の街道（※）に新たに出現するモンスター

名前	HP	アイテム	弱点	特徴
???(2) ▶P.539	7425	落 グミの実 24% 落 赤ワイン 12% 盗 ビーフ 6%	妖魔 暴星 飛行 打撃 マヒ 火傷	●呪殺効果のあるビームを放つ ●「リープウィル」でこちらのHPを吸収
 ???(3) ▶P.539	6830	落 朽ちた剣 24% 落 デンジャラス液体 12% 盗 ミンチ 6%	妖魔 暴星 飛行 射撃 凍結 鈍足	●移動速度が遅い ●全方位を攻撃してくる ●暴星バリアを張ると術を多用する

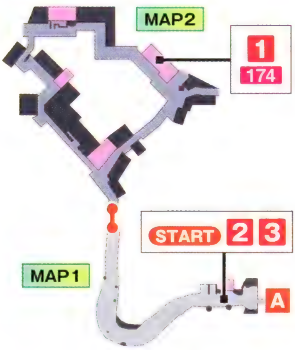
※ 東ラント街道、北バロニア道、西ラント道、北ラント道、南バロニア街道、グレルサイド街道、グレル旧街道、ストラタ岩石砂漠、ストラタ大砂漠・東、ストラタ大砂漠・西、ストラタ大砂漠・北、フェンデル国境地帯、フェンデル山岳トンネル、フェンデル高原。

未開の雪道

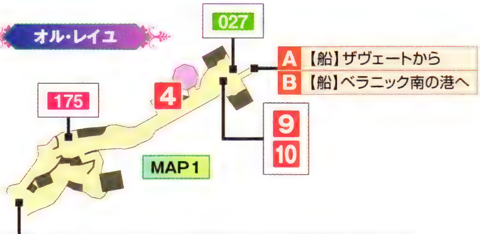
名前	HP	アイテム	弱点	特徴
 グラートウルフ ▶P.515	7695	落 上質な毛皮 24% 落 最高級の毛皮 12% 盗 カニ 12%	獣 射撃 火傷	●体を低くしてから突進してくる ●HPが半減すると増援を呼ぶ
ゴブリンカローリ ▶P.517	3548	落 折れた刃 24% 落 モモ 12% 盗 リキュールボトル 15%	獣 機械 衝撃 マヒ	●術「フレイムドライブ」や「ストライクフォトン」で前方に攻撃
プラトーゴブリン ▶P.529	2534	落 折れた刃 24% 落 グミの実 12% 盗 モモ 15%	獣 機械 衝撃 マヒ	●術「フレイムドライブ」で前方に攻撃
ベアカマンヂール ▶P.531	10993	落 なかなかの骨 24% 落 すごい骨 12% 盗 サーモン 12%	獣 衝撃 火傷	●両腕を振り上げてガードブレイクする攻撃を放つ ●敵の数が減ると増援を呼ぶ
 ベアサルダード ▶P.531	6360	落 なかなかの骨 24% 落 上質な毛皮 12% 盗 サーモン 12%	獣 射撃 火傷	●抱きついて噛みつく
 リドニークラプトル ▶P.537	7195	落 とがった爪 24% 落 皇帝の爪 12% 盗 ポーク 12%	爬虫類 斬撃 火傷	●動きがすばやい ●凍結効果のあるブレスを吐く

マップ

ザヴェート

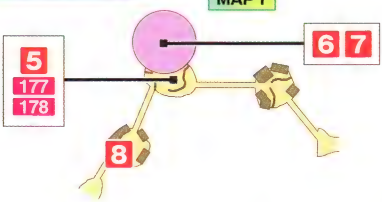


オル・レイユ

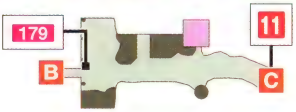


176はストラタ岩石砂漠のセイブル・イゾレ側にあるセーブポイントで発生する。見たい人はここから徒歩で向かおう。

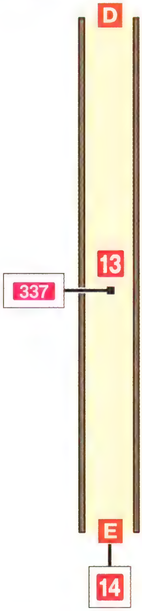
セイブル・イゾレ



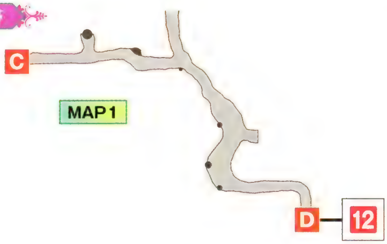
ベラニック南の港



国境砦

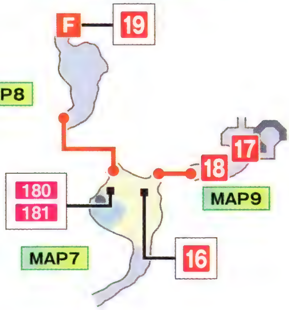


フェンデル国境地帯



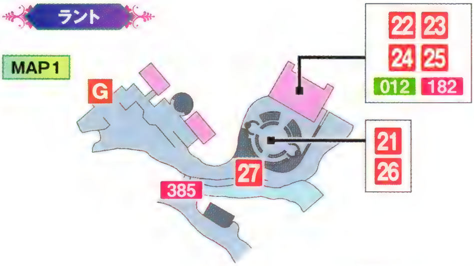
北ラント道

海辺の洞窟

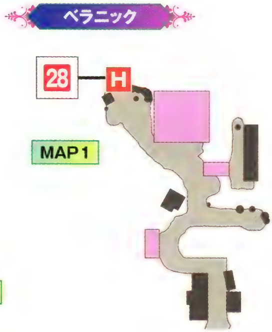


チャット337はストーリーを進めると発生するようになる。

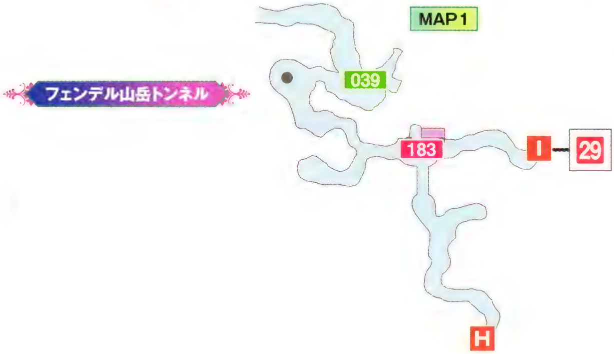
ラント



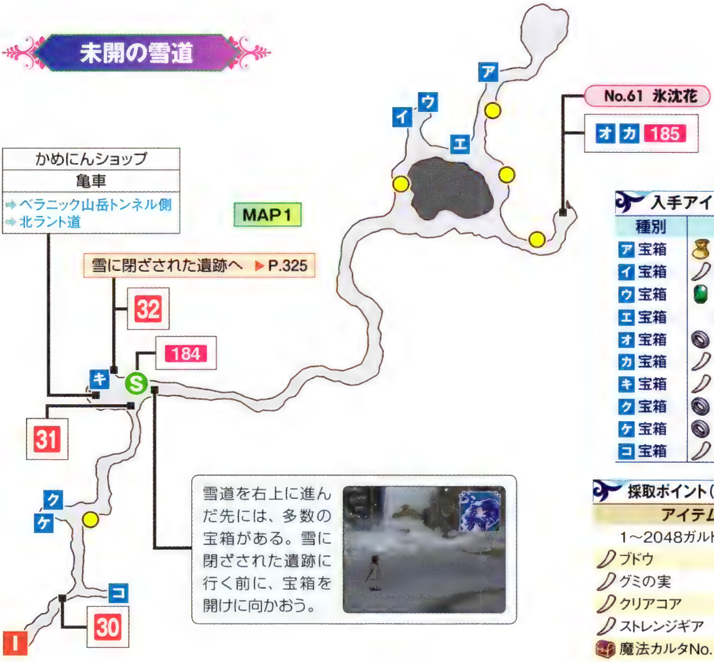
ベラニック



フェンデル山岳トンネル



未開の雪道



雪道を右上に進んだ先には、多数の宝箱がある。雪に閉ざされた遺跡に行く前に、宝箱を開けに向かおう。

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 宝箱	リキュールボトル×2
イ 宝箱	野菜セット×3
ウ 宝箱	シールチェック×1
エ 宝箱	5400ガルド
オ 宝箱	ハイパーホルダー×1
カ 宝箱	とがった歯×1
キ 宝箱	とがった爪×1
ク 宝箱	ルーンアンクレット×1
ケ 宝箱	グリーンマフラー×1
コ 宝箱	ミルク×3

採取ポイント(○)で入手できるもの

アイテム名	確率
1～2048ガルド	19%
ブドウ	15%
グミの実	15%
クリアコア	15%
ストレンジギア	15%
魔法カルタNo.18 ※	10%
ゴミ	10%
カモミール	1%

※ 一度でも入手すると、以降は「ゴミ」が手に入る。

第4幕

あらすじ	No.029
推奨レベル	47以上

雪に閉ざされた遺跡

■未開の雪道　■北ラント道　■海辺の洞窟

ストーリーフローチャート

START

- チャット　逆襲のパスカル　186 ▶P.325
1. MAP2で機械を操作してエネルギーを供給する ▶P.325
   - チャット　どこでそんな話を?　187 ▶P.325
2. MAP5のスイッチを上に向ける ▶P.326
3. MAP8のスイッチを右に向ける ▶P.326
4. MAP11のスイッチを上に向ける ▶P.326
5. MAP16のスイッチを操作してエネルギーを分配させる ▶P.327
6. MAP17のスイッチを左に向ける ▶P.327
   - チャット　目的は何だ　188 ▶P.327
7. MAP18のスイッチを上に向ける ▶P.327
8. MAP20のスイッチを上に向ける ▶P.327
9. MAP25の左側のスイッチを右に向ける ▶P.327
10. MAP21のスイッチを右に向ける ▶P.327
11. MAP22のスイッチを上に向ける ▶P.327
12. MAP23のスイッチを上に向ける ▶P.327
13. MAP25の右側のスイッチを左に向ける ▶P.327
    - チャット　やりますか!　189 ▶P.328
14. MAP26でGIMMICK1を解いて最深部にある扉を開く ▶P.328
15. MAP26でポリュカルポスを倒す BATTLE ▶P.328
16. ワープポイントでMAP1に戻る(徒歩でも移動可能) ▶P.328
17. 未開の雪道に行き、???(1)を倒す BATTLE ▶P.329
    - チャット　光の力が効果的　190 ▶P.329
18. かめにんと話し、亀車で「北ラント道」を選択(徒歩でも移動可能) ▶P.329
19. 海辺の洞窟に行く ▶P.329
    - チャット　隠し部屋へ戻ろう　191 ▶P.329
20. MAP7を右下に進む ▶P.329
21. MAP9に行く ▶P.329
22. MAP6に自動で移動する ▶P.329
    - パーティ　ソフィ、ヒューバート、マリク、パスカルが離脱
    - このあと、一時的にMAP7のセーブポイントがなくなる。今のうちにセーブしておこう。
23. MAP9に行く ▶P.329
    - パーティ　ヒューバート、マリク、パスカルが加入
24. MAP8で???(1)などを倒す BATTLE ▶P.329
25. MAP9に行く ▶P.329

P.330へ続く

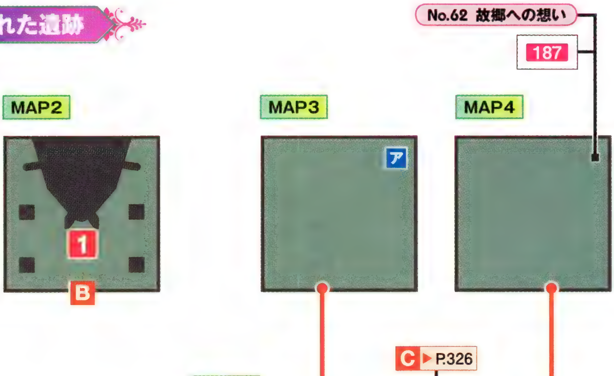
エネミーリスト

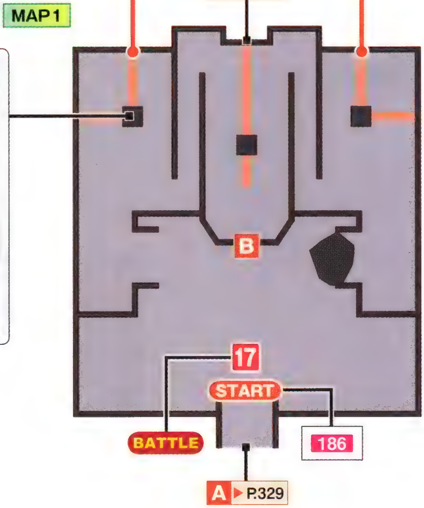
雪に閉ざされた遺跡

名前		HP	アイテム	弱点	特徴
サブフィールウェポン	▶P.517	6209	落 ストレンジギア 12% 盗 歯車 12%	無機物 飛行 マヒ	●遠距離から封印効果のある矢を放ってくる ●HPが25%以下になると増援を呼ぶ
シーニースライム	▶P.518	5544	落 危ない液体 24% 落 デンジャラス液体 12% 盗 カニ 12%	不定形 衝撃 火傷 石化	●凍結効果のある針で攻撃
パルイフハーピー	▶P.525	5692	落 きれいな羽根 24% 落 美麗な羽根 12% 盗 チョコレート 12%	獣 飛行 射撃 猛毒 石化	●封印効果のある音符を放つ ●テレポートして移動することがある
マリーツァゴーレム	▶P.533	10349	落 上石材 24% 盗 歯車 12%	無機物 打撃 衝撃 鈍足	●リーチが長い ●打撃が強力

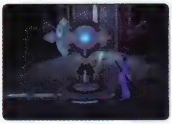
マップ

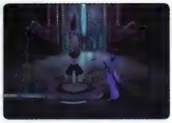
雪に閉ざされた遺跡





遺跡内の床には、エネルギーを供給するためのラインが引かれている。このラインにエネルギーを流し込み、扉にエネルギーを供給することで、扉の鍵が解除されるのだ。また、遺跡内の各所にはエネルギーを供給する向きを変えるためのスイッチがある。このスイッチを操作して、ラインにエネルギーを流し込み、扉を開けながら進んでいこう。

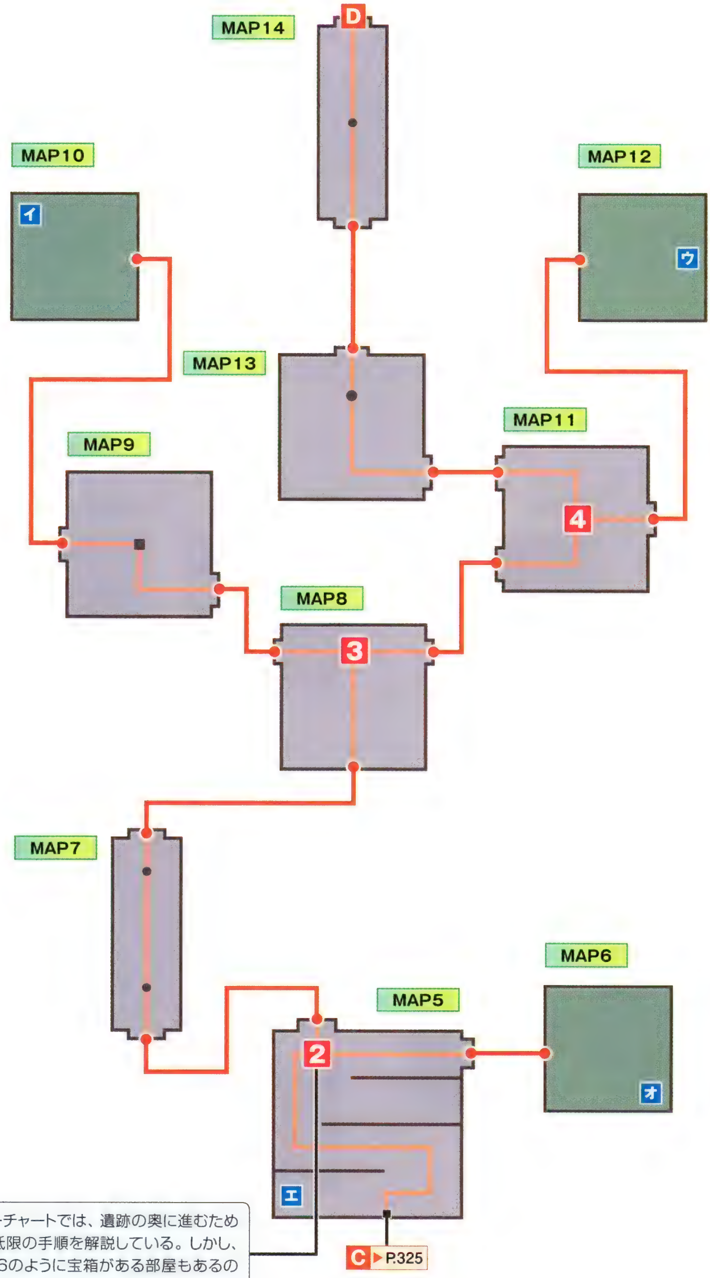




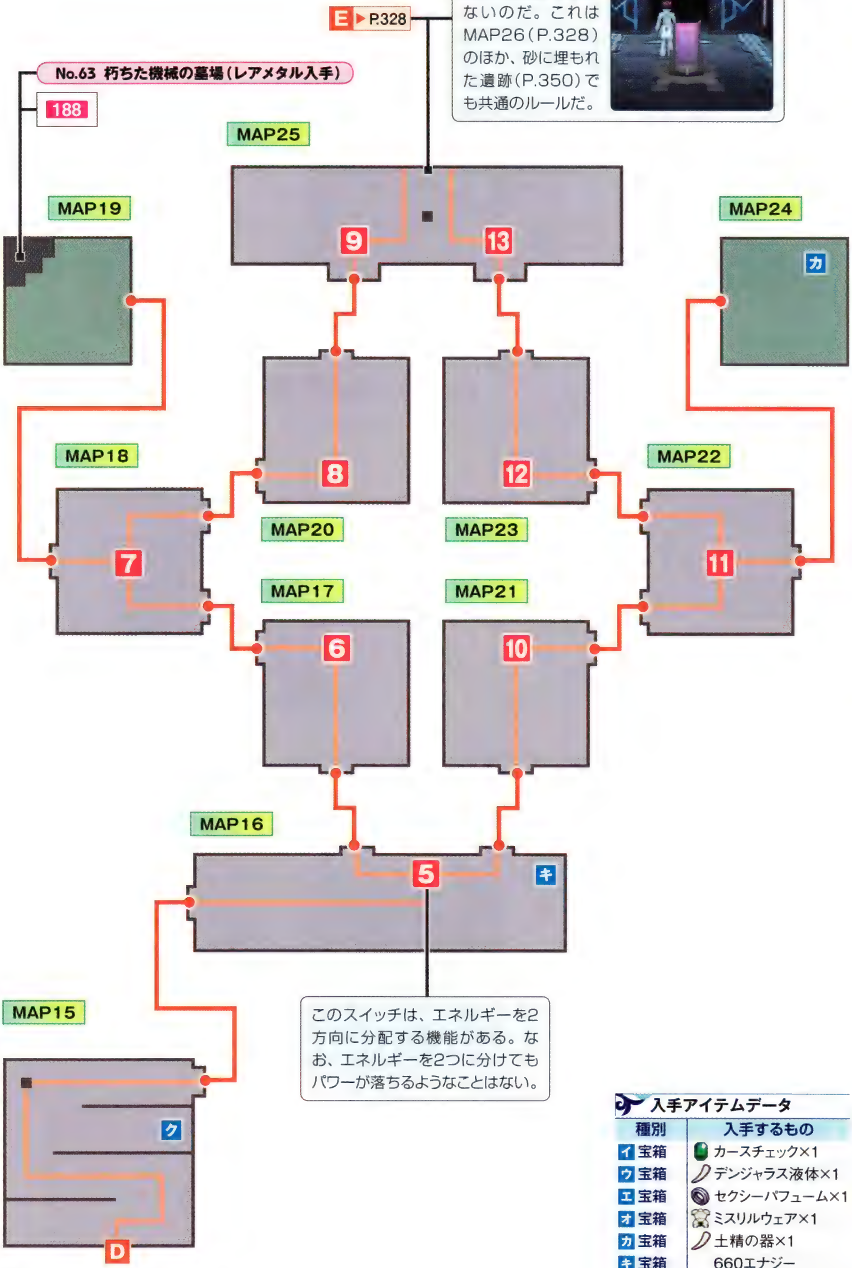
入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 宝箱	グレープグミ×3

マップ



フローチャートでは、遺跡の奥に進むための最低限の手順を解説している。しかし、MAP6のように宝箱がある部屋もあるので、寄り道をしながら進むといい。



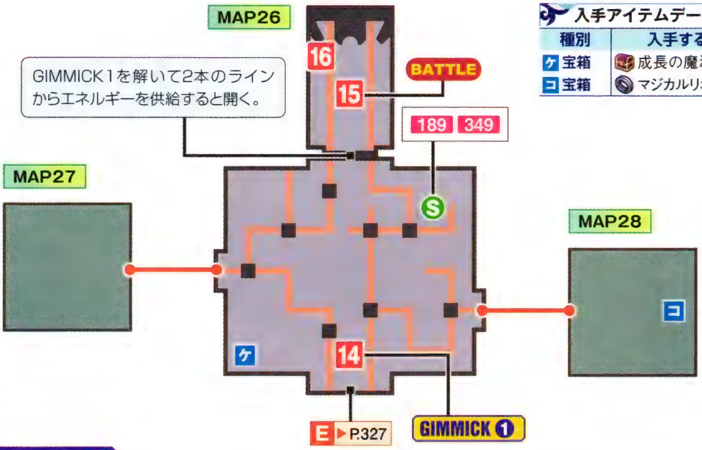
MAP25の上側にある大きな扉には、2本のエネルギーラインがつながっている。この場合は、2本のライン両方にエネルギーを供給しなければ扉が開かないのだ。これはMAP26（P.328）のほか、砂に埋もれた遺跡（P.350）でも共通のルールだ。

このスイッチは、エネルギーを2方向に分配する機能がある。なお、エネルギーを2つに分けてもパワーが落ちるようなことはない。

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
イ 宝箱	カースチェック×1
ウ 宝箱	デンジャラス液体×1
エ 宝箱	セクシーパフューム×1
オ 宝箱	ミスリルウェア×1
カ 宝箱	土精の器×1
キ 宝箱	660エナジー
ク 宝箱	ゴーグル×1

マップ



入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ケ 宝箱	成長の魔導書×1
コ 宝箱	マジカルリボン×1

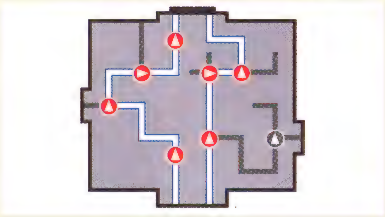
GIMMICK 1

2本のエネルギーを扉に供給

スイッチを操作して、2本のエネルギーを奥の扉に供給する。正解のスイッチの向きは右の図の通りで、この向きに調節すれば奥の扉が開く。なお、MAP28には宝箱があるので、ギミックを解く前に右側の扉にもエネルギーを供給しておこう。

- エネルギーが流れているライン
- エネルギーが流れていないライン
- エネルギーの流れを変えるスイッチ
- ギミックには影響しないスイッチ

GIMMICK 1を解くためのスイッチの向き



15 BATTLE 役割を分担して弱点をつく

この戦闘では、操作キャラクターで接近してポリュカルポスを引きつけ、ほかの仲間で弱点をつく戦法がオススメ。攻撃に使用する術・技をシェリアは「リリジャス」、マリクは「バインドゴースト」のみにしてマヒを狙っていこう。操作キャラクターは防御を固めておき、それらの攻撃に乗じてダメージを与えていくといい。

ポリュカルポス ▶P.532

レベル	55
HP	44444
弱点	機械 衝撃 マヒ
アイテム	落 ダマスカス鋼 100%

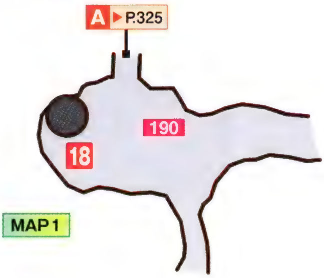
キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	[A技] 双衝、裂震虎砲 [B技] 衝皇震、崩雷殺
ヒューバート	[A技] 断雷牙、崩爆華 [B技] アクアバレット
シェリア	[A技] 水蛇刀 [B技] リリジャス

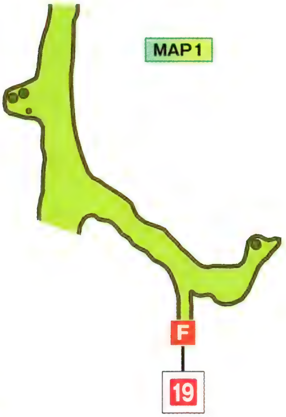
キャラクター	術・技名
マリク	[A技] 参界、守破離 [B技] バインドゴースト
パスカル	[A技] 輝線、星散、終焉の宣告 [B技] スプレッド、トリニティビット

チャット 349 はストーリーを進めると発生するようになる。

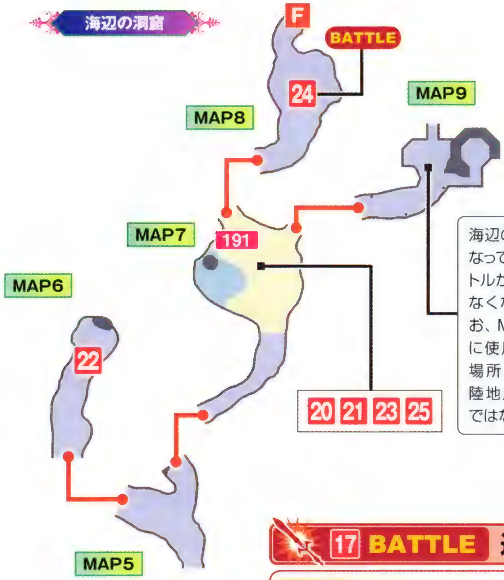
未開の雪道



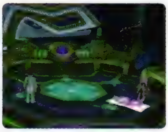
北ラント道



海辺の洞窟



海辺の洞窟のMAP9は、シャトルの発射場になっている。25でMAP9に入ると自動的にシャトルが発射され、しばらくはラントなどに戻れなくなるのだ。なお、MAP9は発射に使用するだけの場所で、ここが着陸地点になるわけではない。

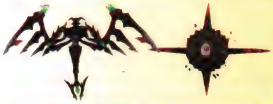


17 BATTLE 近接状態に持ち込め！

離れていると攻撃を当ててHPを回復する術の「リープウィル」を多用してくる。3体でこの術を連発されるとやっかいなので、フロントステップなどですばやく近づき、近接状態をキープして術を使わせないように戦おう。

24 BATTLE 暴星バリアは早めに解除

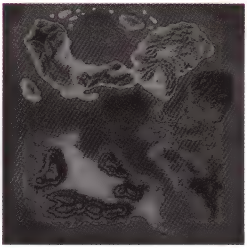
上記で出現した「リープウィル」を多用する???(2)と、球体の形状をした???(3)が相手の戦い。球体の相手はときおり赤く光り、暴星バリアを張る。このときは有効なダメージを与えられないので、早めに解除しよう。



第4幕

あらすじ	No.030
推奨レベル	49以上

シャトル&13号地区&テロスアステュ



■特になし

ストーリーフローチャート

START

パーティ	ソフィが同行者になる

フォドラへ到着した衝撃で、シャトルは壊れてしまう。そのため、しばらくはラントなどに帰ることが出来ないのだ。また、フォドラのフィールドやダンジョンに出現する敵は手強いので、シャトルやこの先に訪れるテロスアステュのショップでアイテムの補充を行っておこう。なお、次にシャトルで移動できるのはラムダ繭6（P.344）以降だ。

1 13号地区に行く ▶P.331

称号	パスカル　：シスターボンド		
チャット	フォドラへ来た時からの覚悟	192	▶P.331
	緩やかに とめどなく	193	▶P.331

2 ワープポイントで異世界の街（テロスアステュ）に行く ▶P.331

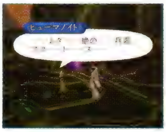
チャット			
チャット	みんなで	194	▶P.332
	虚空に動く	195	▶P.332
	鼓動なき世界	196	▶P.332
	千年経ってもまだ臭う	198	▶P.332

3 MAP5へ行き、MAP6に近づく ▶P.332

4 MAP6に行く ▶P.332

パーティ	エメロードが同行者になる		
チャット	大きな助け エメロードの知識	197	▶P.332

この後、テロスアステュの各階にヒューマノイドが出現し、話しかけることができる。ただし、この時点ではサブイベントは発生しない。



5 13号地区に行く ▶P.332

6 コーネル研究施設の入口の手前に行く ▶P.331

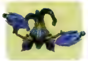
チャット	ソフィの機能	199	▶P.331

7 ワープポイントでコーネル研究施設に行く ▶P.331

P.323へ続く

エネミーリスト

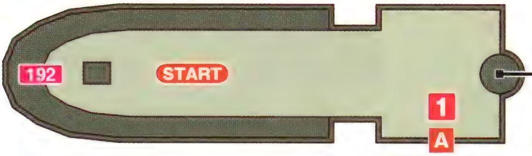
13号地区

	名前		HP	アイテム	弱点	特徴
	エルドラトレント	▶P.513	10523	落 聖木の金枝 24% 落 秘密の実 12% 盗 のり 9%	植物 衝撃 猛毒	フックで相手を大きくのけぞらせる プリコダマを生み出すことがある
	ギガースビートル	▶P.514	5554	落 皇帝の爪 24% 落 ライス 12%	昆虫 飛行 打撃 鈍足	こちらをハサミではさんで放り投げる
	プリコダマ	▶P.529	4886	落 グミの実 24% 落 ナットウ 12% 盗 秘密の実 9%	植物 斬撃 猛毒	回転しながら上昇して連続攻撃
	メガロスリザード	▶P.535	7975	落 鋭利な歯 24% 落 鋭利な歯 12%	爬虫類 射撃 鈍足	背を向けてから尻尾を2回振り下ろす 体を回転させて尻尾で殴る

マップ

シャトル

MAP1



道具屋
武具屋
宿屋

シャトルの右端には、道具屋、武具屋、宿屋の3つの機能を兼ね備えた機械がある。なお、ショップのスタンプはテロスアステュと共通となっている。

13号地区

13号地区にシャトルがあるのは、4でエメロードと会うまで。それ以降はシャトルが修理に出されるため、この場から撤去される。

採取ポイント(○)で入手できるもの

アイテム名	確率
1～4096ガルド	19%
ブドウ	15%
グミの実	15%
朽ちた剣	15%
デンジャラス液体	15%
魔法カルタNo.21 ※	10%
ゴミ	10%
ローズマリー	1%

※ 一度でも入手すると、以降は「ゴミ」が手に入る。

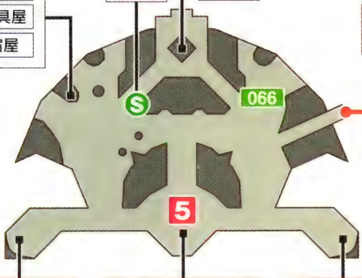
入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 宝箱	ホーリィボトル×3
イ 宝箱	最高級の毛皮×1
ウ 宝箱	秘密の実×1
エ 宝箱	ミンチ×2
オ 宝箱	5278ガルド
カ 宝箱	マジカルマフラー×1
キ 宝箱	トウフ×2

マップ

テロスアステュ

MAP1（1階）



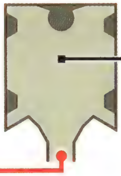
MAP2（倉庫区）

大きなオケでは、最初はナットウを、2回目はミソを入手できる。それ以降は前回アイテムを入手してから経過したプレイ時間によって、入手できるアイテムが変化するのだ。3回目以降に入手できるアイテムは以下の通り。

3回目以降に入手できるアイテム

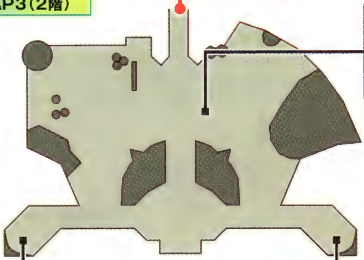
前回取得時からの経過時間	入手アイテム
0〜3分	ー
3〜13分	トウフ
13〜33分	ナットウ
33分〜	ミソ

MAP4（記録区）



クの宝箱を開けるためのパスワードは「エフィネア」だ。ヒントを知るには、2階のMAP4(記録区)の奥にある装置を調べるといい。

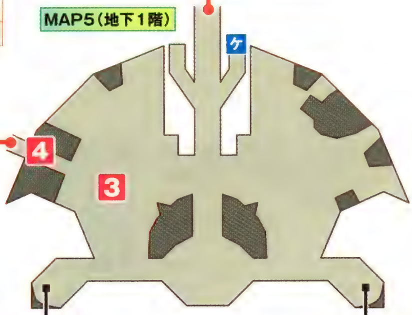
MAP3（2階）



4以降、ここにヒューマノイドが出現する。話しかけてお金を払うと、称号"原素改造"を習得できるのだ。詳細はP.437を参照。

MAP7（シャトル格納庫）

MAP5（地下1階）



MAP6（居住区）

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ク 宝箱	熱血の魔導書×1 ※
ケ 拾う	ナモナキハナの種×1
コ 宝箱	魔法カルタNo.39×1

※ パスワード「エフィネア」を入力すると開く。

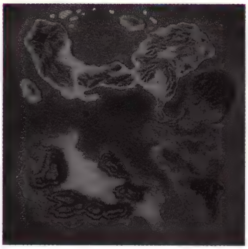
チャット 271 350、サブイベント 048 066 はストーリーを進めると発生するようになる。

第4幕

あらすじ	No.031
推奨レベル	50以上

コーネル研究施設&66号地区

■13号地区



ストーリーフローチャート

START

チャット	どこかで制御だ	377 ▶P.335

1 MAP2の制御装置を調べてMAP1の隔壁を開く ▶P.335

チャット	何を置くんだ?	378 ▶P.335

2 MAP3の充電台を調べて充電済みのバッテリーを入手 ▶P.335

3 MAP1のエレベーター前の装置を調べて充電済みのバッテリーを消耗したバッテリーと交換する ▶P.335

4 MAP3の充電台を調べて消耗したバッテリーを充電済みのバッテリーと交換する ▶P.335

充電済みのバッテリーを入手せずにMAP2へ向かうと、その先のエレベーターを起動できない。再度MAP1へ戻らないといけないため、必ずここで充電済みバッテリーを入手しよう。

5 MAP1のエレベーターでMAP5に行く ▶P.335

サブイベント	049

6 MAP8の制御装置を調べてMAP7の隔壁を開く ▶P.336

7 MAP7のエレベーター前の装置を調べて消耗したバッテリーと充電済みのバッテリーを交換する ▶P.336

8 エレベーターでMAP1に行く ▶P.336

9 MAP4の充電台を調べて消耗したバッテリーと充電済みのバッテリーを交換する ▶P.335

10 MAP1のエレベーターでMAP7に行く ▶P.335

11 MAP7のエレベーターでMAP10に行く ▶P.336

12 MAP14に行く ▶P.336

チャット	おもちゃで研究	200 ▶P.336
	人々の痕跡	205 ▶P.338

13 右側の扉に近づく ▶P.336

称号	アスベル :共にある命

14 MAP15の充電台を調べて消耗したバッテリーと充電済みのバッテリーを交換する ▶P.336

15 エレベーターでMAP1に行く ▶P.336

16 MAP4の充電台を調べて消耗したバッテリーと充電済みのバッテリーを交換する ▶P.335

17 MAP1のエレベーターでMAP15に行く ▶P.335

18 MAP15のエレベーターでMAP19に行く ▶P.336

チャット	ガラクタなのです	201 ▶P.337

19 MAP22の制御装置を調べてMAP21の隔壁を開く ▶P.337

P.334へ続く

ストーリーフローチャート

20 MAP21のエレベーター前の装置を調べて消耗したバッテリーと充電済みのバッテリーを交換する ▶P.337

21 エレベーターでMAP25に行く ▶P.337

チャット	アンマルチアって？	202 ▶P.337

22 MAP26を右に進む ▶P.337

23 アスベルの影を調べる ▶P.337

アスベル、ヒューバート、シェリア、マリクの影が同時に出現し、誰か1人の影を調べると、リチャードの影が出現。リチャードの影を調べればイベントバトルが発生してストーリーが進むが、その前にほかの仲間の影も調べてイベントを見ておくといい。

24 ヒューバートの影を調べる ▶P.337

25 シェリアの影を調べる ▶P.337

26 マリクの影を調べる ▶P.337

27 リチャードの影を調べ、ラムダを倒す BATTLE ▶P.337

チャット	情報統合の問題って？	203 ▶P.337

28 MAP27のエレベーターでMAP15に行く ▶P.337

29 MAP14の中央に行く ▶P.336

パーティ	ソフィが加入	
称号	ソフィ	：誓いの友

30 MAP15のエレベーターでMAP1に行く ▶P.336

31 MAP1のワープポイントで13号地区に行く ▶P.335

チャット	生みの親	204 ▶P.338
サブイベント	048	

32 66号地区に行く ▶P.338

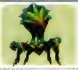
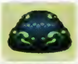
チャット	色々考えてみた	206 ▶P.338
	星の最期	207 ▶P.338
サブイベント	050	

33 ワープポイントでパシス軍事基地に行く ▶P.338

P.339へ続く

エネミーリスト

コーネル研究施設

名前	HP	アイテム	弱点	特徴
 ドレパノンスパイダー ▶P.523	3680	落 即死針 24% 落 タマネギ 12%	昆虫 衝撃 鈍足	尻の針から鈍足効果を持つ網を放つ
 メランスライム ▶P.535	4907	落 デンジャラス液体 24% 盗 トウフ 9%	不定形 衝撃 火傷 石化	すばやい頭突きが危険
ラスティコローパー ▶P.536	6134	落 ミンチ 24% 落 デンジャラス液体 12%	不定形 斬撃 猛毒 火傷	動きは遅いが、触手による攻撃のリーチが長い

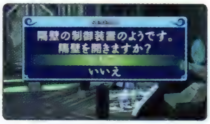
66号地区

名前	HP	アイテム	弱点	特徴
エレーミアーラプトル ▶P.513	7536	落 皇帝の爪 24% 落 鋭利な歯 12%	爬虫類 射撃 石化	動きがすばやい 猛毒効果を持つブレスを吐く
ギガースビートル ▶P.514	5554	落 皇帝の爪 24% 落 ライス 12%	昆虫 飛行 打撃 鈍足	こちらをハサミではさんで放り投げる
プロゴノスワイバーン ▶P.530	20933	落 すごい骨 24% 落 竜のうろこ 12% 盗 竜のうろこ 9%	爬虫類 竜族 飛行 石化	猛毒効果のあるブレスを吐く
メガロスリザード ▶P.535	7975	落 鋭利な歯 24% 落 鋭利な歯 12%	爬虫類 射撃 鈍足	背を向けてから尻尾を2回振り下ろす 体を回転させて尻尾で殴る

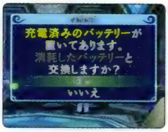
マップ

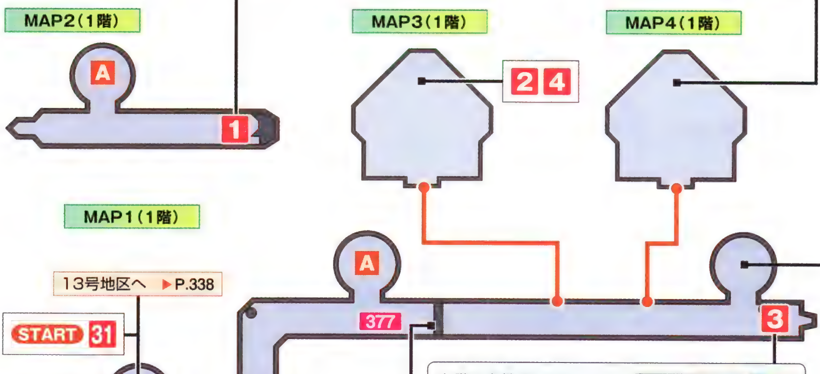
コーネル研究施設

MAP1にあるような隔壁の近くには必ずワープポイントがあり、その先には隔壁の制御装置がある。装置を操作すれば隔壁が開くのだ。

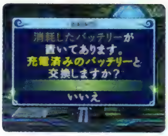


MAP3とMAP4には、それぞれ2つのバッテリーの充電台があり、あらかじめ充電済みのバッテリーが置かれている。各階のエレベーターの前にある装置で、消耗したバッテリーを入手している場合は、充電済みのバッテリーと交換できる。

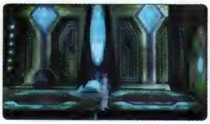




各階の右端にあるエレベーターを起動するには、エレベーターの前の装置に1階のMAP3かMAP4で入手できる、充電済みバッテリーをセットする必要がある。



ここの隔壁はMAP2で制御装置を操作することで開けられる。隔壁は地下1階と地下3階にもあり、同様に制御装置を操作すれば開けられるのだ。

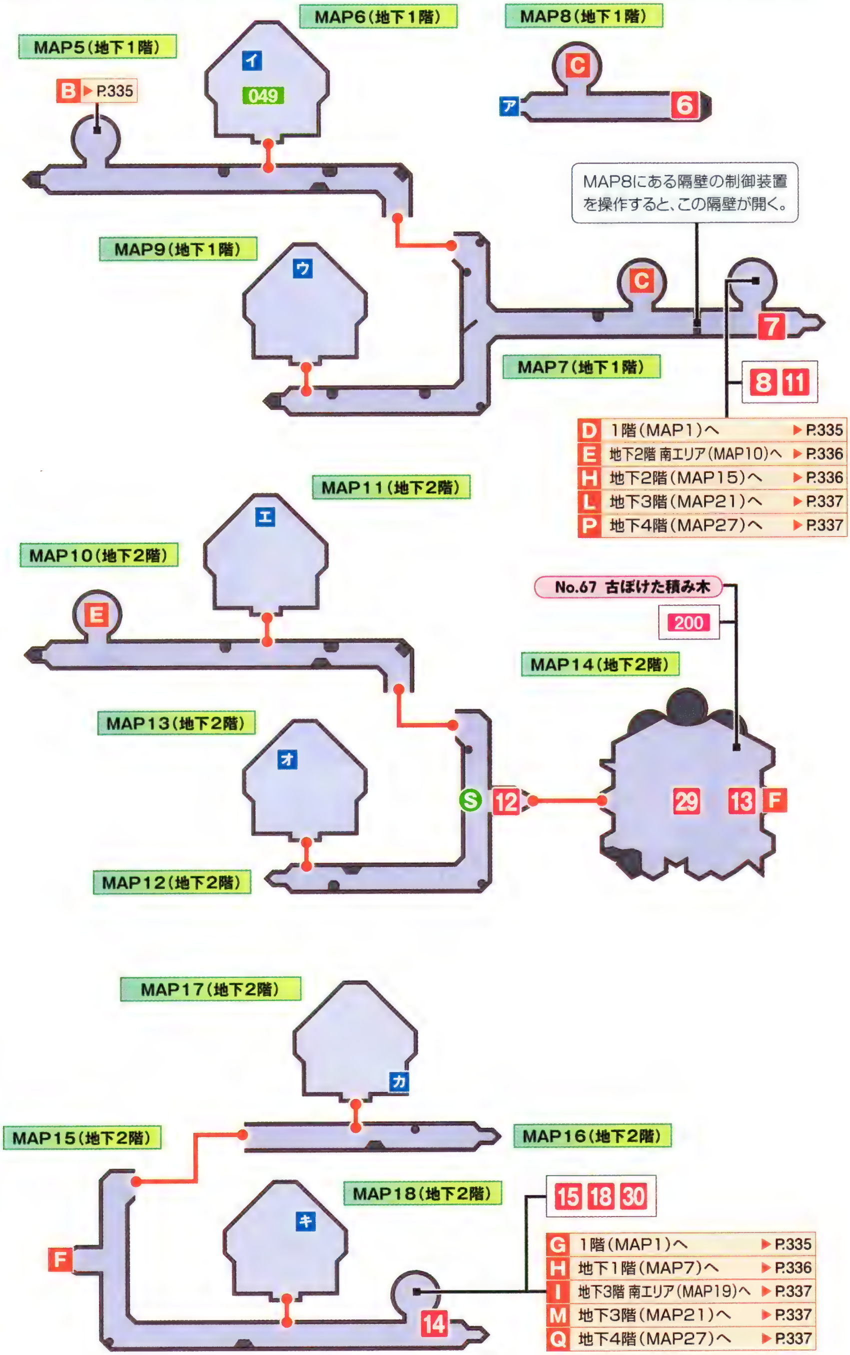


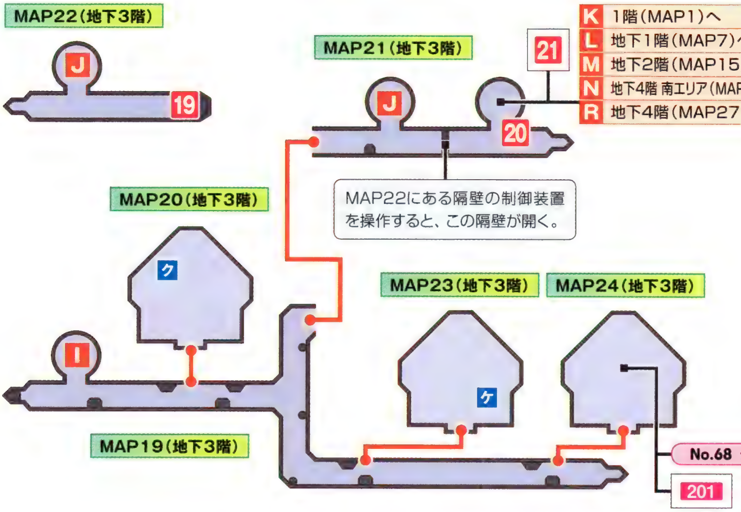
5 10 17 378

B	地下1階 南エリア(MAP5)へ	▶P.336
D	地下1階(MAP7)へ	▶P.336
G	地下2階(MAP15)へ	▶P.336
K	地下3階(MAP21)へ	▶P.337
O	地下4階(MAP27)へ	▶P.337

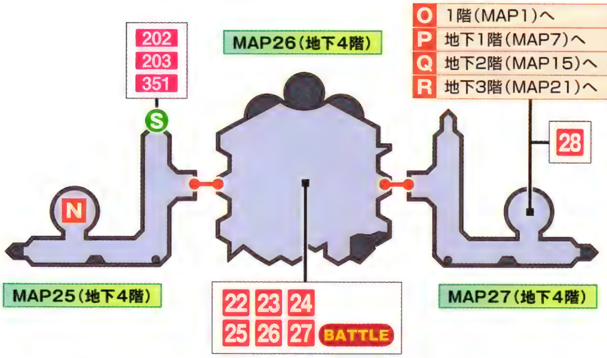
エレベーターで選択できる行き先は、最初は地下1階の南エリアのみ。ダンジョンを地下2階、地下3階と進んで行くと、エレベーターで選べる行き先も増えていく。

マップ


MAP5(地下1階)
B ▶P.335
MAP6(地下1階)
イ
049
MAP8(地下1階)
C
ア
6
MAP8にある隔壁の制御装置を操作すると、この隔壁が開く。
MAP9(地下1階)
ウ
C
7
MAP7(地下1階)
8 11
D 1階(MAP1)へ ▶P.335
E 地下2階 南エリア(MAP10)へ ▶P.336
H 地下2階(MAP15)へ ▶P.336
L 地下3階(MAP21)へ ▶P.337
P 地下4階(MAP27)へ ▶P.337
MAP11(地下2階)
エ
MAP10(地下2階)
E
No.67 古ぼけた積み木
200
MAP14(地下2階)
MAP13(地下2階)
オ
S 12
29 13 F
MAP12(地下2階)
MAP17(地下2階)
カ
MAP15(地下2階)
MAP16(地下2階)
MAP18(地下2階)
キ
F
14
15 18 30
G 1階(MAP1)へ ▶P.335
H 地下1階(MAP7)へ ▶P.336
I 地下3階 南エリア(MAP19)へ ▶P.337
M 地下3階(MAP21)へ ▶P.337
Q 地下4階(MAP27)へ ▶P.337



K	1階（MAP1）へ	▶P.335
L	地下1階（MAP7）へ	▶P.336
M	地下2階（MAP15）へ	▶P.336
N	地下4階 南エリア（MAP25）へ	▶P.337
R	地下4階（MAP27）へ	▶P.337



O	1階（MAP1）へ	▶P.335
P	地下1階（MAP7）へ	▶P.336
Q	地下2階（MAP15）へ	▶P.336
R	地下3階（MAP21）へ	▶P.337

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 宝箱	エナジーボトルC×1
イ 宝箱	グレープグミ×2
ウ 宝箱	置換の魔導書×1
エ 宝箱	レアホルダー×1
オ 宝箱	オールディバイド×1
カ 宝箱	美麗な羽根×1
キ 宝箱	聖木の金枝×1
ク 宝箱	705エナジー
ケ 宝箱	ミスティアンクレット×1

27 BATTLE 弱点をついてダメージアップを狙え！

ラムダにある3つの弱点は、シェリアの「ライトニングブラスター」かアスベルの「邪霊一閃」+「紫電滅天翔」で簡単につくことができる。それらを基軸にして攻撃を行い、効率よくダメージを与えていこう。また、マリクの「バインドゴースト」も精神体とマヒの特性があるので、彼もパーティに加えて戦闘に挑むといい。

ラムダ ▶P.536

レベル	58
HP	36510
弱点	精神体 暴星 マヒ
アイテム	落 闇這い寄る結晶 100% 落 ミスリルリスト 100%

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	【A技】葬刃、砕陣霊臥 【B技】邪霊一閃、崩雷殺、紫電滅天翔
ヒューバート	【A技】新月、深月、雷牙招来 【B技】スカーレット、レールアロール
シェリア	【A技】浄心、霊貴、鎮魂閃、神雷招 【B技】リリジャス、ライトニングブラスター
マリク	【B技】バインドゴースト
パスカル	【A技】星散、悪運の連鎖 【B技】トリニティビット

チャット 351 はストーリーを進めると発生するようになる。

マップ

採取ポイント(○)で入手できるもの

アイテム名	確率
1～4096ガルド	19%
ブドウ	15%
グミの実	15%
土精の器	15%
水精の貝	15%
魔法カルタNo.28 ※	10%
ゴミ	10%
ラベンダー	1%

※ 一度でも入手すると、以降は「ゴミ」が手に入る。

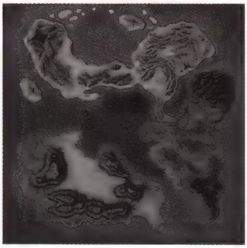
入手アイテムデータ

種別	入手するもの
コ 宝箱	皇帝の爪×1
サ 宝箱	4860ガルド
シ 宝箱	ナットウ×2
ス 宝箱	すごい骨×1
セ 宝箱	エンシェントクロース×1
ソ 宝箱	ライフボトル×2
タ 宝箱	エリクシール×1
チ 宝箱	ライス×2

チャット 208 はストーリーを進めると発生するようになる。

第4幕

あらすじ	No.031~No.032
推奨レベル	54以上



バシス軍事基地

■66号地区　■13号地区　■テロスアステュ

ストーリーフローチャート

START

チャット　フォドラの決戦兵器　208 ▶P.338

1 MAP2でGIMMICK1を解いて足場を動かす ▶P.340

チャット　壁のスイッチです　379 ▶P.340

2 MAP5でGIMMICK2を解く ▶P.340

3 MAP9（下の階）でGIMMICK3を解いて上の階の足場を動かす ▶P.341

チャット　別の階にも影響　380 ▶P.341

4 リフトを操作して上に行く ▶P.341

5 MAP9（上の階）でGIMMICK4を解いて足場を動かす ▶P.341

チャット　わたしの使命　209 ▶P.341

6 MAP10でGIMMICK5を解いてMAP12の足場を動かす ▶P.341

7 MAP9でリフトを操作してMAP11に行く ▶P.341

8 MAP12（下の階）でGIMMICK6を解いて上の階の足場を動かす ▶P.342

9 MAP11（下の階）でGIMMICK7を解いて上の階の足場を動かす ▶P.342

10 リフトを操作して上に行く ▶P.342

11 MAP11（上の階）でGIMMIC8を解く ▶P.342

チャット　なにかに使えるかも　210 ▶P.342

12 MAP12（上の階）でGIMMICK9を解いて動く足場を止める ▶P.342

チャット　意地を張っているんだ　211 ▶P.342

13 MAP17に行き、ケントゥリオなどを倒す　BATTLE ▶P.342

アイテム	デリスリング、デリスビット入手
称号	アスベル　：光の抜刀剣士 ソフィ　：プロトス1 ヒューバート：光の双銃士 シェリア　：光の加護士 マリク　：光の投刃士 パスカル　：光の長杖士
チャット	ウソツキー！と叫びたい　212 ▶P.342

14 ワープポイントで66号地区に行く（徒歩でも移動可能） ▶P.342

チャット　暴星魔物　213 ▶P.342

15 13号地区に行く ▶P.342

チャット	マリクの試練（戦闘発生）	214 ▶P.343
	どうなんだアスベル！（敗北時）	215 ▶P.343
	結果で見せろ！（再戦時）	216 ▶P.343
	誓い（勝利時）※	217 ▶P.343

16 ワープポイントでテロスアステュに行く ▶P.343

チャット　デキの良い弟で　218 ▶P.343

17 MAP7に行く ▶P.343

サブイベント　066

18でシャトルに乗ると、自動的にラムダ繭へと移動する。この後しばらくはフォドラへは戻れなくなるため、この時点で発生しているサブイベントは、今のうちにクリアしておくのもいい。

18 エメロードと話して「はい」を選ぶ ▶P.343

P.344へ続く

※ 217を見るとマリクが称号"やっぱり元教官"を習得する。

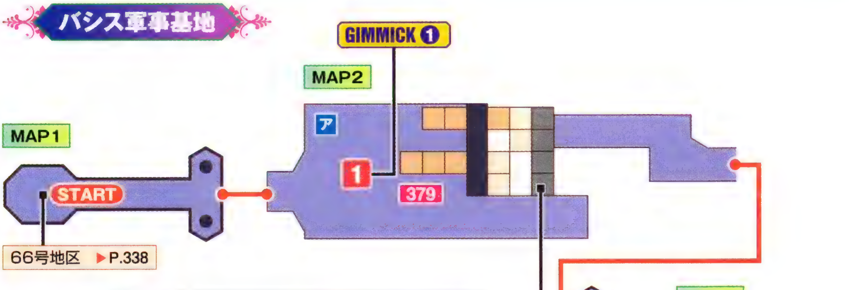
エネミーリスト

バシス軍事基地

名前		HP	アイテム	弱点	特徴
ウェリテス	▶P.511	6241	落 ストレンジギア 24% 落 デンジャラス液体 12%	人間 機械 マヒ	・遠距離から光線で攻撃 ・HPが減ると「ファーストエイド」で回復
エクィテス	▶P.512	6926	落 デンジャラス液体 24% 落 ストレンジギア 12%	人間 機械 マヒ	・動きがすばやい ・遠距離から光線や「フレイムドライブ」で攻撃
クライエインゴーレム	▶P.515	11340	落 土精の器 24% 盗 クリアコア 9%	無機物 機械 打撃 衝撃 マヒ 鈍足	・攻撃力がかなり高い
スマラグドスウェポン	▶P.519	5292	落 朽ちた剣 24% 盗 クリアコア 9%	無機物 飛行 マヒ	・HPが減ると増援を呼ぶことがある ・HPが減ると自爆することがある

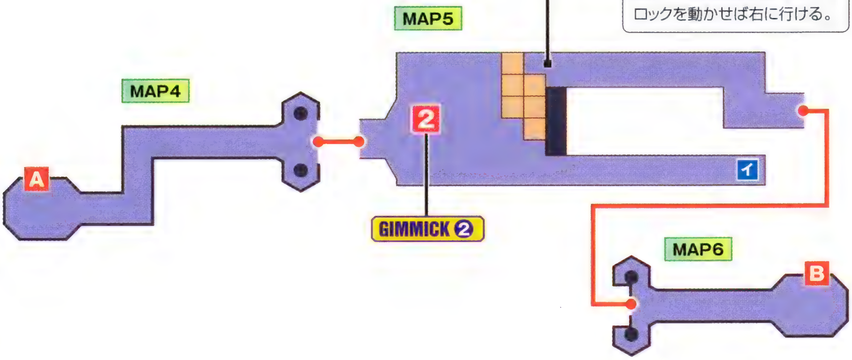
マップ

バシス軍事基地



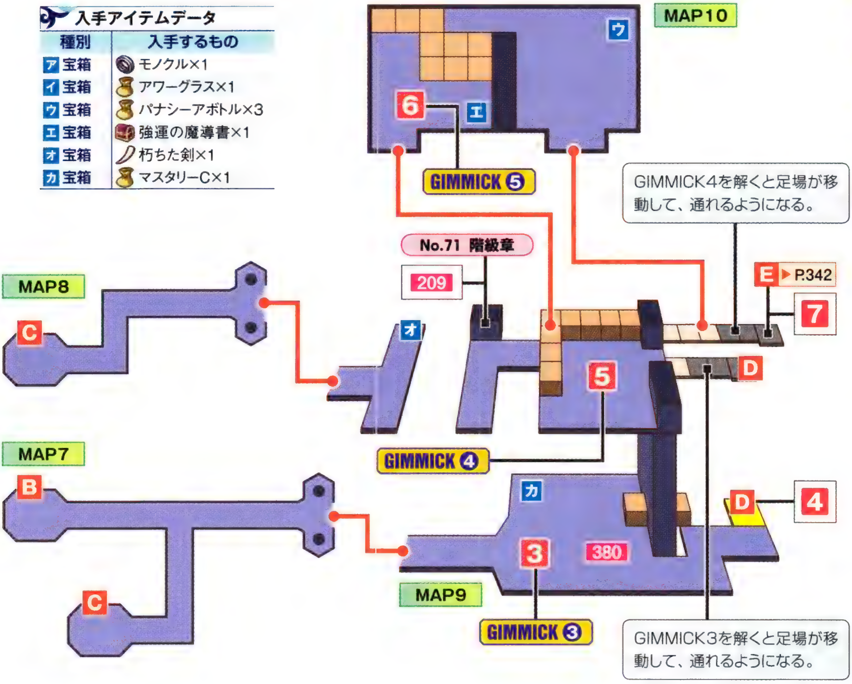
手前にあるGIMMICK1を解いて足場を移動させると、MAP3に行けるようになる。同様に足場を移動させるギミックが、バシス軍事基地には多数ある。

手前のブロックが道をふさいでいて、先に進むことができない。GIMMICK2を解いてブロックを動かせば右に行ける。



入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 宝箱	モノクル×1
イ 宝箱	アワーグラス×1
ウ 宝箱	パナシーアボトル×3
エ 宝箱	強運の魔導書×1
オ 宝箱	朽ちた剣×1
カ 宝箱	マスタリーC×1

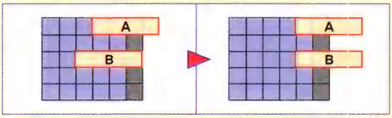


GIMMICK ❶❷❸❹❺

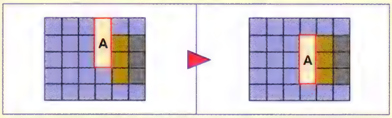
スイッチを操作してブロックを移動させる

バシス軍事基地のギミックは、ブロックを特定の位置に動かすことが目的となる。正しい位置にブロックを動かすと、足場が出現したり道を塞ぐ障害物がなくなり、先へ進めるようになるのだ。各ギミックを解くためのブロックの並べ方は下の図の通り。ブロックを動かすときは、側面についているスイッチを操作しよう。なお、図の並べ方はあくまで正解の一例で、正確に一致しなくても解ける場合もある。

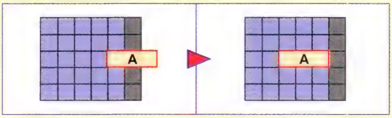
GIMMICK 1の初期配置(左)と並べ方(右)



GIMMICK2の初期配置(左)と並べ方(右)

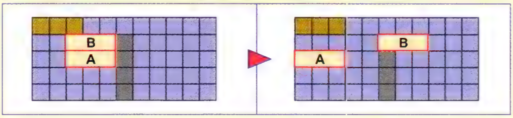


GIMMICK3の初期配置(左)と並べ方(右)



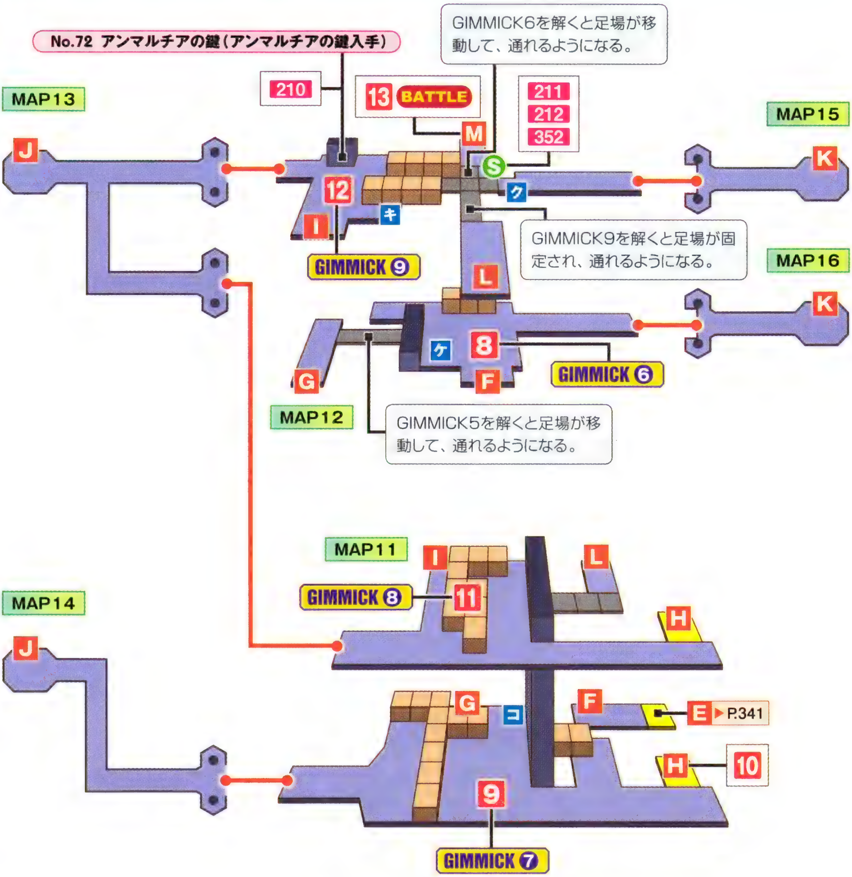
GIMMICK4の初期配置(左)と並べ方(右)

GIMMICK5の初期配置(左)と並べ方(右)



A 動かせるブロック
動かせないブロック

マップ

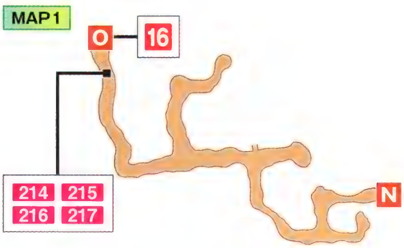


入手アイテムデータ

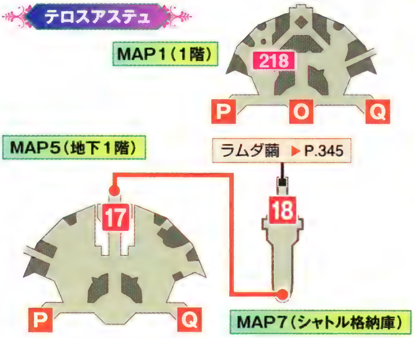
種別	入手するもの
キ 宝箱	750エナジー
ク 宝箱	ダンディパフューム×1
ケ 宝箱	ストレンジギア×1
コ 宝箱	4400ガルド

チャット 352 、サブイベント 040 はストーリーを進めると発生するようになる。

13号地区



テロスアステュ



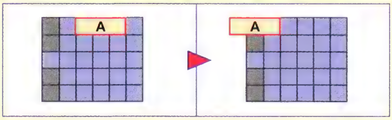
GIMMICK ⑥⑦⑧⑨

MAP17へ進むためのギミックを解く

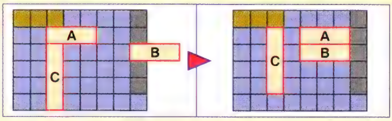
GIMMICK1～5と同様に、ブロックの側面にあるスイッチを操作して、正しい位置に並べるのが目的。下の図のように配置すれば足場を出したり、障害物をどかせるようになるのだ。これらのギミックをすべて解くと、最深部のMAP17へ行ける。

A	動かせるブロック
	動かせないブロック

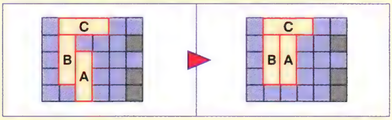
GIMMICK6の初期配置(左)と並べ方(右)



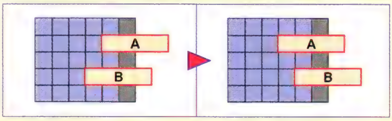
GIMMICK7の初期配置(左)と並べ方(右)



GIMMICK8の初期配置(左)と並べ方(右)



GIMMICK9の初期配置(左)と並べ方(右)



13 BATTLE ウェリテスの支援を封じよう

2体のウェリテスは、遠くからビームを放ったり「ファーストエイド」で支援してくる。放っておくとケントゥリオのHPを回復されてしまい、長期戦に持ち込まれるので、ウェリテスから倒していこう。ウェリテスはそれほど強くないので、接近して攻撃すれば倒すのは簡単だ。残ったケントゥリオは攻撃後のスキが大きいので、防御から反撃を狙っていくといい。なお、時間が経過するとウェリテスが増援として出現する。増援が現れたら、再びウェリテスに狙いを変えよう。

ウェリテス×2

ケントゥリオ ▶P.516

レベル	53
HP	45483
弱点	人間、無機物、機械、マヒ
アイテム	落 ストレンジギア 100% 落 朽ちた剣 100%

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	[A技]砕陣霊臥 [B技]魔神剣、崩雷殺、魔王炎撃波
ソフィ	[A技]穿光、仁麗閃　[B技]リベラチャージ
ヒューバート	[A技]雷牙招来 [B技]アクアバレット、スカーレット、ミスティアーク
シェリア	[A技]清潤、水蛇刀 [B技]リリジャス、ライトニングブラスター
マリク	[B技]バインドゴースト
パスカル	[A技]星散、突然の衝撃 [B技]スプレッド

第4幕

あらすじ	No.033
推奨レベル	58以上

ラムダ繭

■シャトル

ストーリーフローチャート

START

チャット	意外に出しゃばり	219 ▶P.345

1 MAP9に行く ▶P.345

チャット	秘密の会話	220 ▶P.346
	リチャードの所へ	221 ▶P.346

2 MAP13でGIMMICK1を解く ▶P.346

チャット	同時に動くみたい	381 ▶P.346

3 MAP15でGIMMICK2を解いて足場をMAP24に移動させる ▶P.346

GIMMICK2を解くだけではMAP27へ進めない。いったんMAP14へ戻り、MAP19、20、21を経由してGIMMICK3があるMAP24へ行こう。GIMMICK3を解いたあとにMAP15へ戻れば、MAP27へ進めるようになる。

4 MAP24でGIMMICK3を解いて足場をMAP15に移動させる ▶P.348

チャット	絶対に助けるからね	222 ▶P.346
	力を合わせて	223 ▶P.346

5 MAP28でリチャードを倒したあと、エメロードを倒す BATTLE ▶P.349

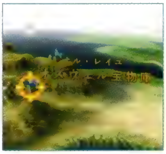
パーティ	エメロードが離脱

6 自動でシャトルに乗り行き先を選択する ▶P.349

チャット	すなわちLOVEです	366 ▶P.447
サブイベント	017 021 024 028 031 032 036 040 043 044 046 047 051 052 053 054 060 064 065 068 069 072	

ラムダ繭から脱出すると、いよいよシャトルで世界中を移動できるようになる。シャトルを使えば、これまでに行ったタウンやダンジョンなどに、一瞬で移動できるのだ。ストーリーを進めたいならラントへ向かい、砂に埋もれた遺跡（P.350）へ寄り道したいなら、未踏の砂漠に行こう。

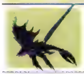
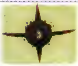
シャトルには探索機能もあり、ワールドマップ上でL1ボタンを押すと、未発見のタウンなどを探せる。発見できる場所は多数あるので、P.435で確認しよう。



P.350へ続く

エネミーリスト

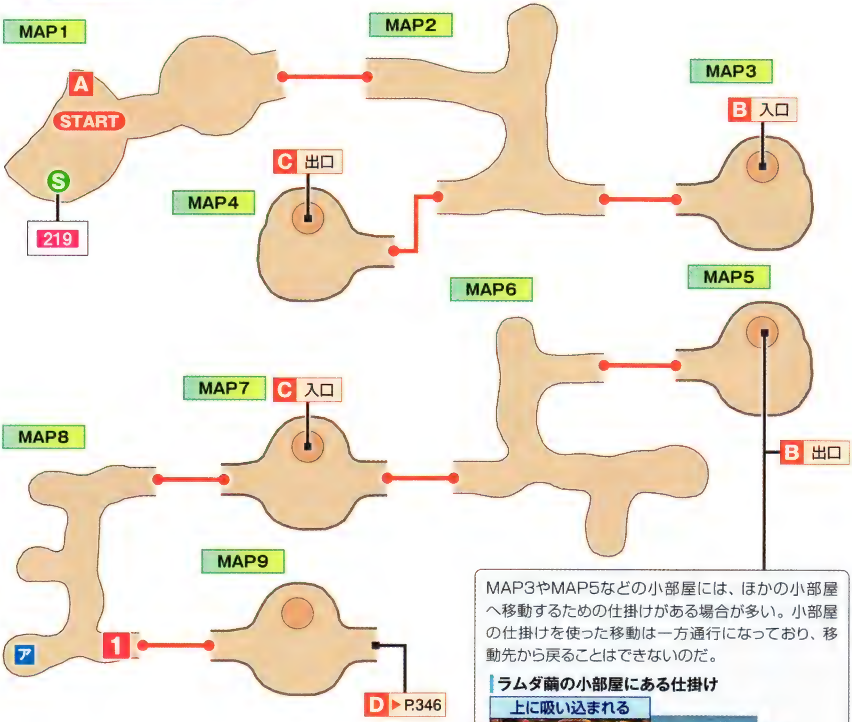
ラムダ繭

	名前	HP	アイテム	弱点	特徴
	エスカトンワイバーン ▶P.512	16410	落 皇帝の爪 24% 落 トウフ 12% 盗 竜のうろこ 6%	爬虫類 竜族 妖魔 暴星 飛行 猛毒	●暴星バリアを張ることがある ●弱体効果のあるブレスを吐く
	コミスデーモン ▶P.517	13060	落 グミの実 24% 落 赤ワイン 12% 盗 ビーフ 6%	妖魔 暴星 飛行 打撃 マヒ 火傷	●HPが減ると、暴星バリアを張ることがある ●呪殺効果のあるビームを放つ ●術「リープウィル」でHPを吸収する
	マンドラテーテー ▶P.534	9544	落 秘密の実 24% 落 聖木の金枝 12% 盗 ナス 6%	植物 妖魔 暴星 衝撃 鈍足	●術「リリジャス」で狙い撃ちする ●HPが減ると、暴星バリアを張ることがある
	ミーソスアイ ▶P.534	12190	落 朽ちた剣 24% 落 デンジャラス液体 12% 盗 ミンチ 6%	妖魔 暴星 飛行 射撃 凍結 鈍足	●すばやい連打を浴びせてくる ●HPが減ると暴星バリアを張り、術を多用する

マップ

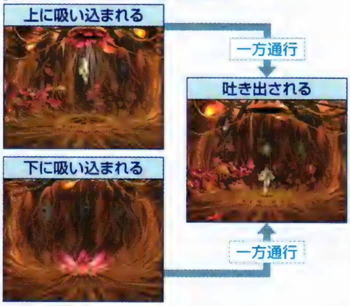
シャトル

ラムダ繭



MAP3やMAP5などの小部屋には、ほかの小部屋へ移動するための仕掛けがある場合が多い。小部屋の仕掛けを使った移動は一方通行になっており、移動先から戻ることはできないのだ。

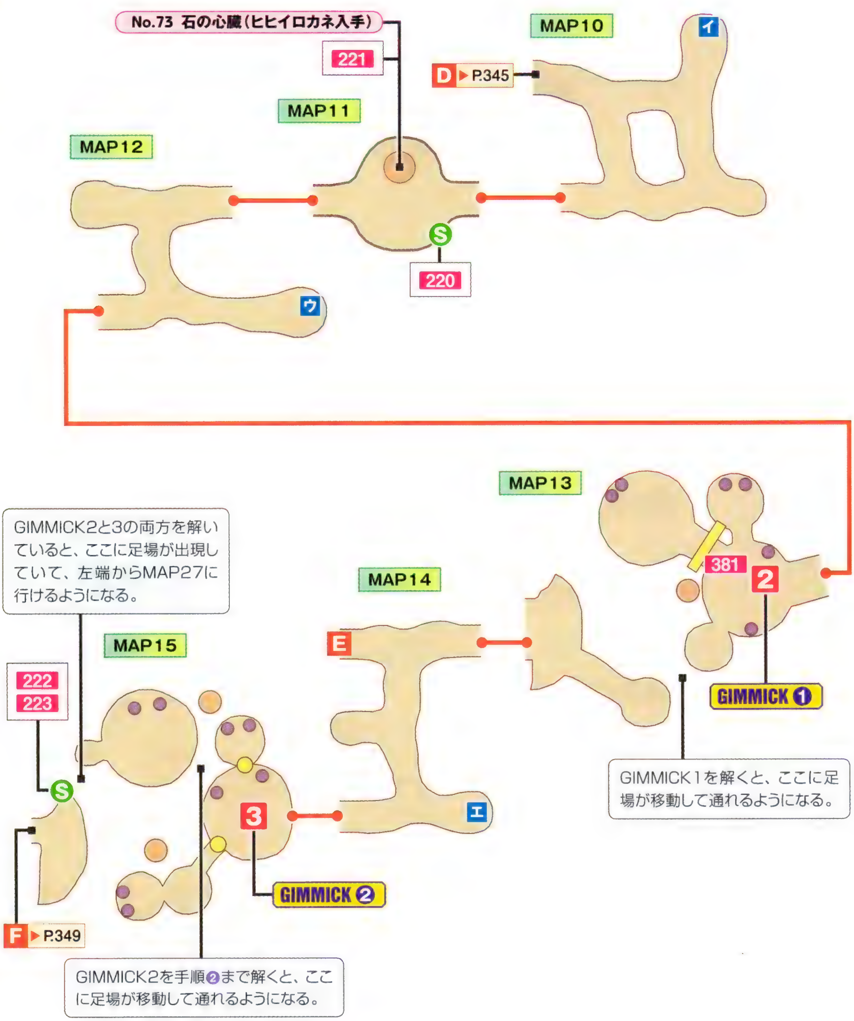
ラムダ繭の小部屋にある仕掛け

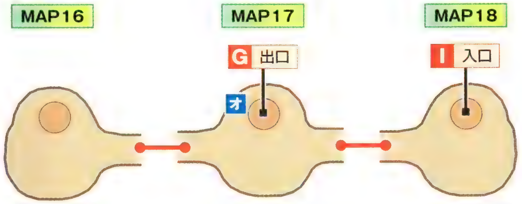


入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 宝箱	リキュールボトル×2

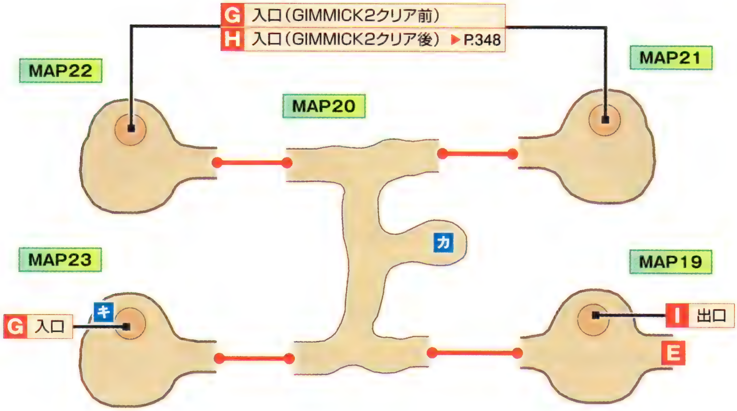
マップ





入手アイテムデータ

種別	入手するもの
イ 宝箱	アルカナボトル×1
ウ 宝箱	エナジーボトルC×1
エ 宝箱	ライフボトル×3
オ 宝箱	780エナジー
カ 宝箱	5200ガルド
キ 宝箱	グレープグミ×3



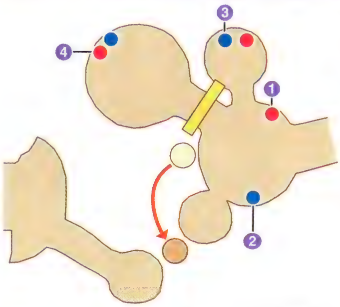
GIMMICK ❶❷

2色のツボミを調べて足場を動かす

GIMMICK1と2には、赤と青のツボミが対になった仕掛けが、それぞれ3～4セットずつ置かれている。ツボミはスイッチになっており、操作すると近くにある触手が連動して動くのだ。ツボミを操作して触手を動かし、浮遊している足場を正しく移動させると、ギミッククリアとなる。ツボミを操作する順番は、下の図とフローチャートで解説する。

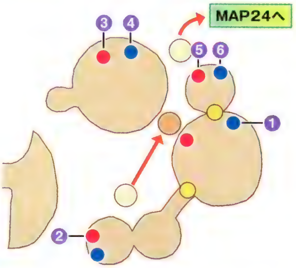
ギミックを解くとすべてのツボミが閉じ、触手も黒く変色してそれ以上の操作ができなくなる。

GIMMICK1の解き方



❶赤いツボミを調べる
▼
❷青いツボミを調べる
▼
❸青いツボミを調べる
▼
❹赤いツボミを調べる

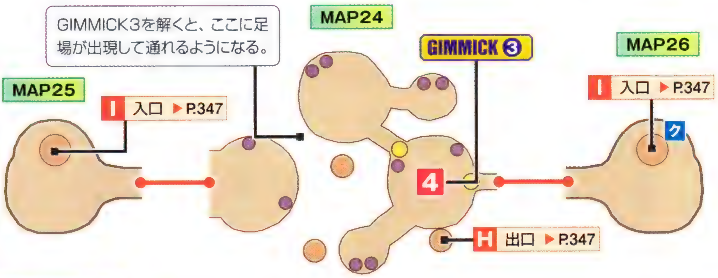
GIMMICK2の解き方



❶青いツボミを調べる
▼
❷赤いツボミを調べる
▼
❸赤いツボミを調べる
▼
❹青いツボミを調べる
▼
❺赤いツボミを調べる
▼
❻青いツボミを調べる

● 赤いツボミ　● 青いツボミ　□ 触手の初期位置　● 移動する足場

マップ



GIMMICK ❸

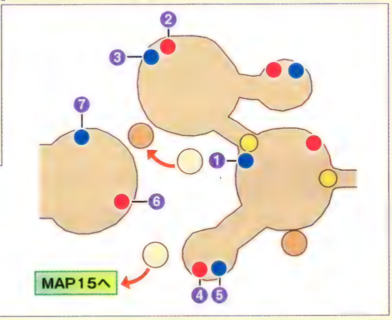
ギミックを解いて足場をMAP15へ送る

仕掛けの仕組みはGIMMICK1、2と同様で、下記のフローチャートの順番でツボミを調べていけばいい。これにより、MAP24にあった足場がMAP15に送られて、奥へ進めるようになる。

● 赤いツボミ　● 青いツボミ
□ 触手の初期位置　● 移動する足場

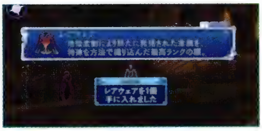
❶青いツボミを調べる
▼
❷赤いツボミを調べる
▼
❸青いツボミを調べる
▼
❹赤いツボミを調べる
▼
❺青いツボミを調べる
▼
❻赤いツボミを調べる
▼
❼青いツボミを調べる

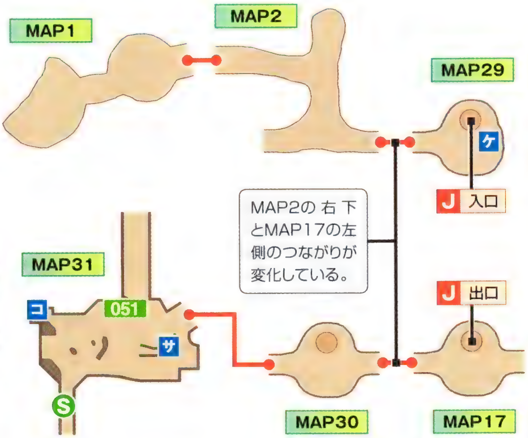
GIMMICK3の解き方



TOPICS ストーリーが進むとマップのつながりが変化

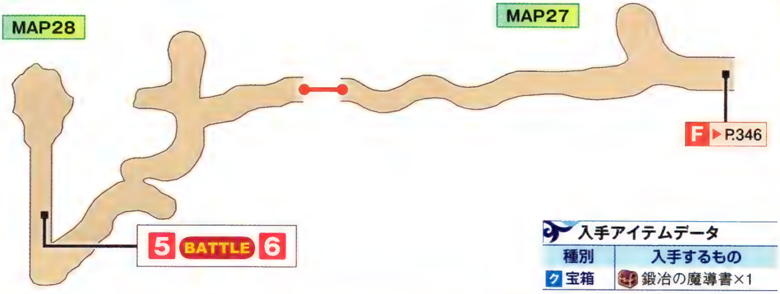
第4幕 ガルディアシャフト(星の核) 17 以降になると、マップのつながりが変化する。変化後のマップのつながりは右図の通りで、新たにMAP29、30、31に行けるようになるのだ。MAP29とMAP31には宝箱があるほか、MAP31ではサブイベント 051「彼と彼女」(P.446)が発生する。





入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ケ 宝箱	紫龍の魔導書×1
コ 宝箱	シャークボトル×1
サ 宝箱	レアウェア×1



入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ク 宝箱	鍛冶の魔導書×1

5 BATTLE 両手を叩きつける攻撃は危険

暴星バリアを解除しながらダメージを与え、連続で攻撃して反撃させないという基本戦法は同じだ。しかし、移動速度が早く強力な技を豊富に持つ強敵となっており、なかでも右写真のモーションから両手を叩きつける技は特に強力。これは敵の正面でバックステップすればよけられるので、できるだけかわしていこう。

リチャード(3) ▶P.537

レベル	63
HP	90930
弱点	人間、精神体、暴星、打撃、鈍足
アイテム	落 エリクシール 100% 落 ライフボトル 100% 盗 エリクシール 50%

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名	キャラクター	術・技名
アスベル	【A技】葬刃、砕陣霊臥 【B技】朧月夜、邪霊一閃、魔王炎撃波	シェリア	【A技】浄心、清潤、霊貴、鎮魂閃、神雷招 【B技】リリジャス、ライトニングブラスター、ディヴァインセイバー
ソフィ	【A技】仁麗閃、霊子障断 【B技】リペラチャージ、ユベルティ	マリク	【A技】漆の玄、驚天動地 【B技】ファントムフレア、ヴァニッシュフロウ
ヒューバート	【A技】新月、深月、双塵剣、空破絶掌撃 【B技】スカーレット、レールアロール、クロスミラージュ	パスカル	【A技】流転、悪運の連鎖、突然の衝撃、星屑の破者 【B技】スプレッド、トリニティビット、シャインフィールド

5 BATTLE 敵のエレスゲージに注意しよう

エメロードは攻撃時以外黒いオーラをまとっており、近づくとダメージを受けてしまう。接近戦を挑むのは操作キャラクターだけにして、攻撃をかわしたあとや仲間の術でのけぞっているときに攻めよう。ただし、エメロードがエレスブレイクをしたら、すぐに距離をとること。全員で秘奥義を受けると全滅の危険がある。

エメロード ▶P.512

レベル	63
HP	80040
弱点	人間、無機物、機械、暴星、飛行、マヒ
アイテム	–

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名	キャラクター	術・技名
アスベル	【A技】葬刃、封翼衝、砕陣霊臥 【B技】魔神剣、魔王炎撃波、紫電滅天翔	シェリア	【A技】清潤、水蛇刀、神雷招、無限刀 【B技】リリジャス、フラッシュティア、ライトニングブラスター
ソフィ	【A技】穿光、霊子障断、光翼天翔、点穴縛態 【B技】スカラーガンナー	マリク	【B技】エアプレッシャー、レ・ディスラプション、バインドゴースト、ヴァニッシュフロウ
ヒューバート	【A技】新月、空破絶掌撃、雷牙招来 【B技】アクアバレット、リヴグラヴィティ、クロスミラージュ	パスカル	【A技】輝線、百華、突然の衝撃、星屑の破者 【B技】ブラドフランム、シャインフィールド、マグネティックゲート

第4幕

あらすじ	－
推奨レベル	62以上

砂に埋もれた遺跡

■未踏の砂漠

ストーリーフローチャート

START

砂に埋もれた遺跡は、必ずしも攻略する必要はないダンジョンだ。しかし、多くの貴重なアイテムを入手できるので、余裕があれば挑戦したい。

シャトルで砂に埋もれた遺跡へ行くには、まずは未踏の砂漠へ行き、マップの一番右にある遺跡の入口をめざせばいい。なお、砂に埋もれた遺跡へ入るには、アンマルチアの鍵が必要になる。もし、バシス軍事基地で鍵を入手していない場合は、シャトルでテロスアステュに飛び、再度バシス軍事基地へ行って、鍵を手に入れよう。

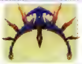
1. 砂に埋もれた遺跡の扉を調べて「アンマルチアの鍵」をはめ込む ▶P.351
   - アイテム　アンマルチアの鍵を失う
2. 砂に埋もれた遺跡に行く ▶P.351
   - チャット　お礼をね　362 ▶P.351
3. MAP2で機械を操作してエネルギーを供給する ▶P.351
   - チャット　雪の遺跡と基本同じ　383 ▶P.351
4. MAP4でGIMMICK1を解く ▶P.351
5. MAP5のスイッチを右に向ける ▶P.351
6. MAP6でGIMMICK2を解く ▶P.352
7. MAP8でGIMMICK3を解く ▶P.352
   - チャット　冷静沈着　363 ▶P.352
8. MAP9でGIMMICK4を解く ▶P.352
9. MAP11でGIMMICK5を解く ▶P.352
10. MAP15でGIMMICK6を解く ▶P.354
11. MAP16を右に進み、サヴォナローラを倒す　BATTLE ▶P.354
12. ワープポイントでMAP1に戻る（徒歩でも移動可能） ▶P.354
13. 未踏の砂漠に行く ▶P.351
14. シャトルに乗り行き先を選択する ▶P.351

最終ダンジョンのガルディアシャフト（星の核）をめざすなら、シャトルでラントに行くといい。もちろん、他のタウンやダンジョンに寄り道してもいい。

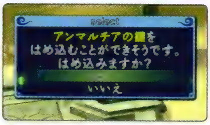
P.355へ続く

エネミーリスト

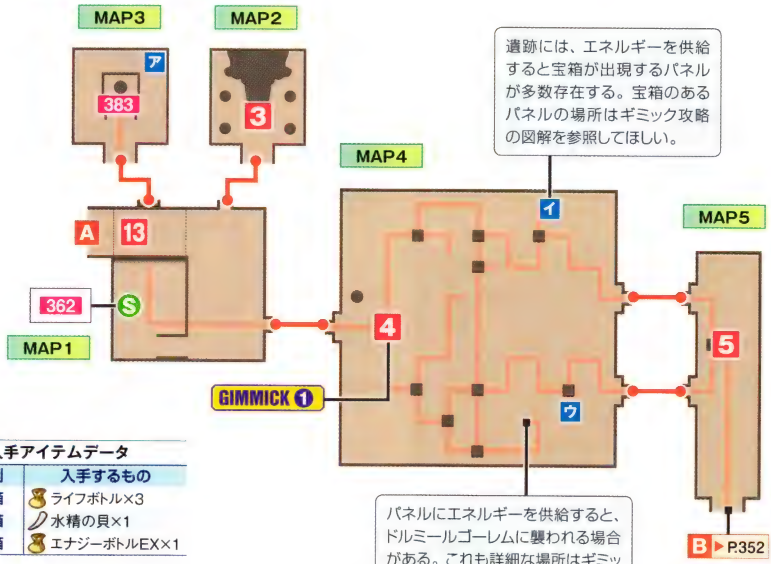
砂に埋もれた遺跡

名前		HP	アイテム	弱点	特徴
	ドルミールゴーレム ▶P.523	16800	落 土精の器 24% 落 ミンチ 12%	無機物　機械 打撃　衝撃 マヒ　鈍足	●間合いが遠いとマヒ効果のあるビームを放つ ●ガードブレイク効果の攻撃をする
	ミーヌギア ▶P.534	9720	落 ストレンジギア 24% 落 タマネギ 12%	機械　衝撃 マヒ	●打撃が強力
	リュビウェポン ▶P.538	11760	落 朽ちた剣 24% 落 チーズ 12%	無機物　飛行 マヒ	●封印効果のある矢を放つ ●マヒ効果のあるビームを放つ ●HPが減ると自爆することがある

砂に埋もれた砂漠の入口は、未踏の砂漠の最奥にある。ここでアンマルチアの鍵を使うと扉が開き、ダンジョンに入れる。



砂に埋もれた遺跡



遺跡には、エネルギーを供給すると宝箱が出現するパネルが多数存在する。宝箱のあるパネルの場所はギミック攻略の図解を参照してほしい。

パネルにエネルギーを供給すると、ドルミールゴーレムに襲われる場合がある。これも詳細な場所はギミック攻略の図に記載している。

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 宝箱	ライフボトル×3
イ 宝箱	水精の貝×1
ウ 宝箱	エナジーボトルEX×1

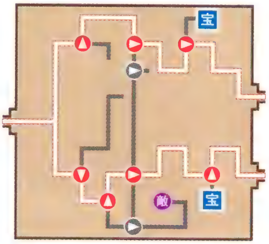
GIMMICK 1

基本は雪に閉ざされた遺跡と同じ

ギミックの基本的な仕組みは、雪に閉ざされた遺跡（P.324）のギミックとほぼ同じ。エネルギーの流れを変えるスイッチを操作して、扉にエネルギーを供給するとクリアとなる。GIMMICK 1の場合は、右側にある2つの扉に同時にエネルギーを供給することが重要なポイント。右の図を参考にスイッチの向きを調節してみよう。

- エネルギーが流れているライン
- エネルギーが流れていないライン
- エネルギーの流れを変えるスイッチ
- ギミックのクリアには影響しないスイッチ
- 宝 エネルギーを供給すると宝箱が出現するパネル
- 敵 エネルギーを供給すると敵が出現するパネル

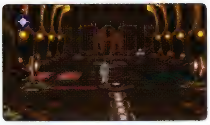
GIMMICK 1を解くためのスイッチの向き

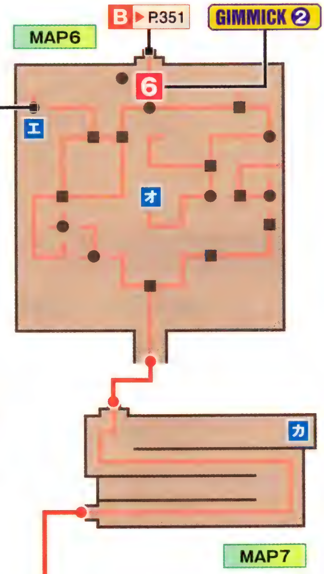


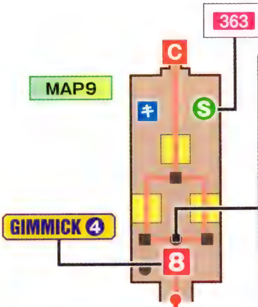
マップ

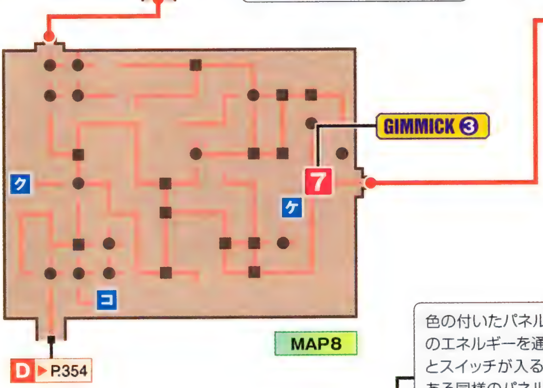
MAP6と8にある円形のパネルも、エネルギーの流れを変えるスイッチのひとつだ。このパネルを使えば、エネルギーが流れる方向を90度変えることができる。

MAP9などにあるパネルは、エネルギーを複数の色に分配する機能がある。分配されたラインが何色になるかはパネルの色を見ると分かる。

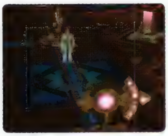




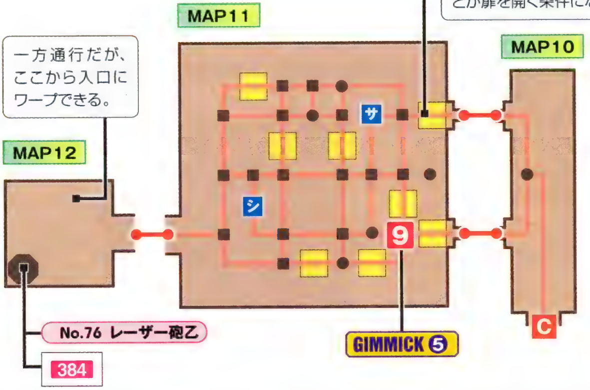




色の付いたパネルは、同色のエネルギーを通過させるとスイッチが入る。部屋にある同様のパネルすべてに正しくエネルギーを流すことが扉を開く条件になる。



一方通行だが、ここから入口にワープできる。



入手アイテムデータ

種別	入手するもの
エ 宝箱	グレープグミ×3
オ 宝箱	900エナジー
カ 宝箱	6900ガルド
キ 宝箱	アワーグラス×1
ク 宝箱	クリアコア×1
ケ 宝箱	オールディバイド×1
コ 宝箱	エリクシール×1
サ 宝箱	1ガルド
シ 宝箱	孤独の魔導書×1

チャット 384 はストーリーを進めると発生するようになる。

GIMMICK ②③④⑤

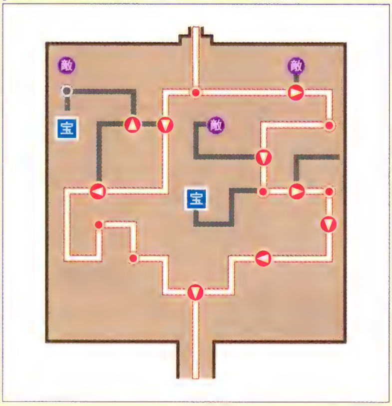
ギミックによってルールが異なる

GIMMICK2は、2つに分配されたエネルギーの両方を扉へ供給するとクリア。GIMMICK3は、分配されたエネルギーを、上と下にある扉に同時に供給すればクリアだ。GIMMICK4と5はルールがやや複雑。同色のエネルギーを流すとスイッチが入るパネルをすべて正しく通過させたうえで、すべてのエネルギーを扉に供給する必要があるのだ。

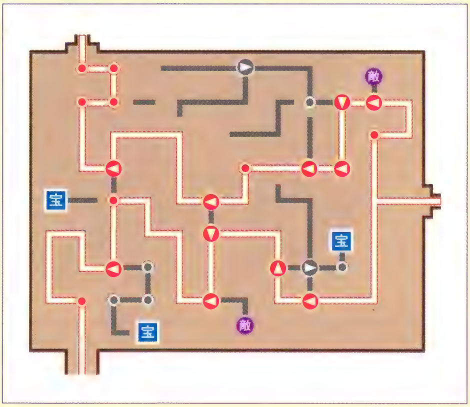
宝箱が出現するパネルも多数あるので、宝箱を開けてからギミックをクリアするようにしよう。

部屋にある宝箱をすべて開けたあとで、下記の図を参考にしてエネルギーの流れを調節するといい。

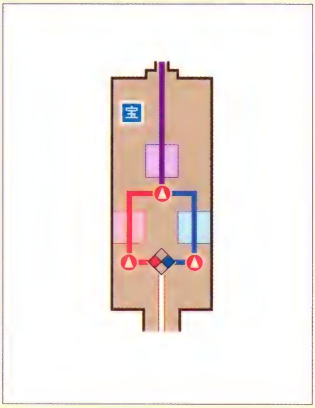
GIMMICK2を解くためスイッチの向き



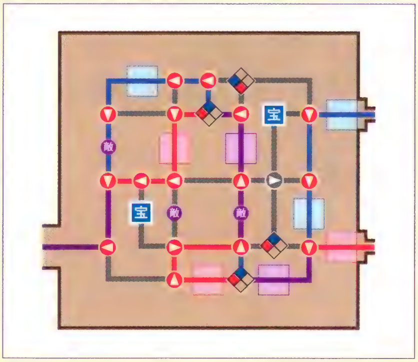
GIMMICK3を解くためスイッチの向き



GIMMICK4を解くためスイッチの向き



GIMMICK5を解くためスイッチの向き

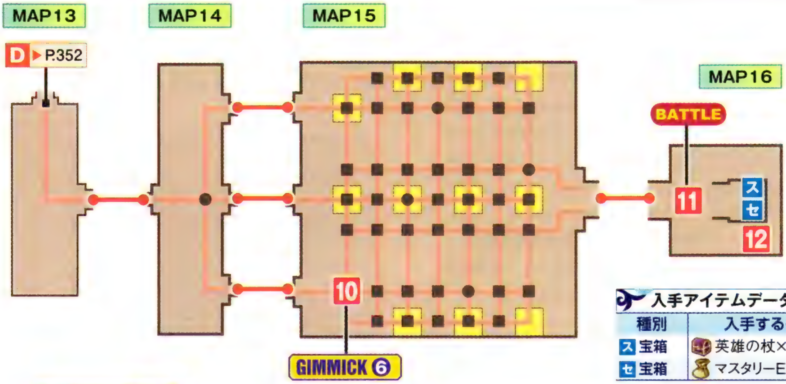


- エネルギーが流れているライン
- エネルギーが流れていないライン
- エネルギーの流れを変えるスイッチ
- ギミックのクリアには影響しないスイッチ
- 宝 エネルギーを供給すると宝箱が出現するパネル
- 敵 エネルギーを供給すると敵が出現するパネル
- エネルギーを複数の色に分配するパネル
- 同色のエネルギーを通すとスイッチが入るパネル

色の合成の仕組み	青+赤=紫

青や赤のエネルギーは、合流すると色が混ざって紫になる。反対に、紫のエネルギーを分配するパネルに通すと、元々の赤と青の2本に戻るのだ。

マップ



入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ス 宝箱	英雄の杖×1
セ 宝箱	マスタリーEX×1

GIMMICK 6

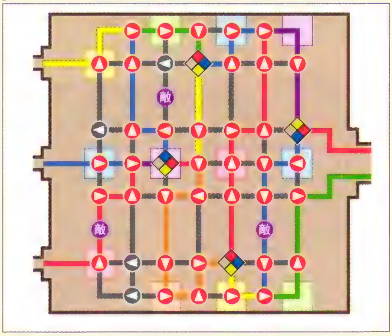
6色のエネルギーラインを正しく導く

エネルギーの色が、黄・青・赤・紫・橙・緑の6色と増えているが、解き方はGIMMICK5などと同じだ。ただし、赤・黄・青の3色を合成すると、ギミックがリセットされてしまうことは覚えておこう。

- エネルギーが流れているライン
- エネルギーが流れていないライン
- エネルギーの流れを変えるスイッチ
- ギミックのクリアには影響しないスイッチ
- 敵 エネルギーを供給すると敵が出現するパネル
- エネルギーを複数の色に分配するパネル
- 同色のエネルギーを通すとスイッチが入るパネル

色の合成の仕組み	青+赤=紫　赤+黄=橙　黄+青=緑

GIMMICK6を解くためのスイッチの向き



11 BATTLE A技をメインに戦っていく

序盤は突進して両手を突き出す連続技と、左腕を振り下ろすガードブレイク攻撃を使用する。HPが減ってくると、ミサイルを乱射したりレーザーを雨のように降らせたりするようになる。序盤は左右ステップで回り込んでから反撃していこう。使う技が増えたら弱点の1つであるA技でたたみかけ、一気に倒すといい。

サヴォナローラ	▶P.517
レベル	60
HP	19440
弱点	機械　火傷
アイテム	–

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	[B技] 魔王炎撃波
ソフィ	– (弱点をつける術・技を習得できない)
ヒューバート	[A技] 断雷牙 [B技] フレアショット、アクアバレット
シェリア	[A技] 水蛇刀
マリク	[B技] フォトンブレイズ、バーンストライク
パスカル	[A技] 輝線 [B技] ヒートレッド、スプレッド、リーンフォース

第4幕

あらすじ	No.034~No.035
推奨レベル	64以上

ガルディアシャフト(星の核)

■ラント　■北ラント道　■ラントの裏山

ストーリーフローチャート

START

1 ラントMAP1の領主邸の庭に行く ▶P.358

チャット	ケンカ	224 ▶P.358

2 執務室に行く ▶P.358

パーティ	ソフィ、ヒューバート、シェリア、マリク、パスカルが離脱	
チャット	比べられないもの	225 ▶P.358

3 領主邸の庭に行く ▶P.358

パーティ	ソフィ、ヒューバート、シェリア、マリク、パスカルが加入

4 北門から北ラント道に行く ▶P.358

チャット	ぼくらが目覚めさせてしまった……	226 ▶P.358

5 ラントの裏山に行く ▶P.358

6 MAP2に行く ▶P.358

チャット	人ってむずかしい……	227 ▶P.358

7 北ラント道に行く ▶P.358

8 ラントに行く ▶P.358

パーティ	ソフィ、ヒューバート、シェリア、マリク、パスカルが離脱

9 領主邸のアスベルの部屋に自動で移動する ▶P.358

10 執務室でヒューバートと話す ▶P.358

10、12、13、14は、自由な順番で進められる。また、どれか1つを見れば、15以降に進められるが、ここでは仲間とのイベントを見られる。ぜひとも10から順に、すべての手順をこなしてほしい。

11 執務室から出る ▶P.358

12 橋でマリクと話す ▶P.358

13 街の上の方にいるパスカルと話す ▶P.358

14 北門に近づく ▶P.358

15 庭でソフィと話す ▶P.358

16 アスベルの部屋のベッドを調べて「明日に備える」を選択 ▶P.358

パーティ	ソフィ、ヒューバート、シェリア、マリク、パスカルが加入	
称号	アスベル：挑む青年 ソフィ：願う少女 ヒューバート：ラントの名を持つ者 シェリア：夢追い人 マリク：見守る教官 パスカル：託された妹	
チャット	とその前に	228 ▶P.358
	砂浜戦隊	364 ▶P.453
	犬猫どっち?	367 ▶P.447

17 ラントの広場に自動で移動する ▶P.358

チャット	人間操縦	384 ▶P.352

この時点からラントで翡翠の皇衣ともふもふマフラーを入手できる(P.238)ので、逃さないように。

18 シャトルでガルディアシャフト(星の核)に行く ▶P.358

19 ガルディアシャフト(星の核)のMAP1に自動で移動する ▶P.358

チャット	ガルディアシャフトの役割	229 ▶P.358

20 MAP7でGIMMICK1を解く ▶P.359

21 MAP8でパウォルを倒す BATTLE ▶P.360

チャット	P.356参照

P.356へ続く

ストーリーフローチャート

22 MAP11の透明な壁に近づく ▶P.360
- チャット　笑う人 笑わない人　230 ▶P.360

23 MAP15でGIMMICK2を解く ▶P.362

24 MAP16の透明な壁に近づく ▶P.362
- チャット　過去を垣間見て1　231 ▶P.362
- チャット　歴史の層　232 ▶P.362
- チャット　エメロードの間違い　233 ▶P.362

25 MAP17の透明な壁に近づく ▶P.363
- チャット　過去を垣間見て2　234 ▶P.363
- チャット　自信を持って言えない　235 ▶P.363

26 GIMMICK3を解く ▶P.363
- チャット　クルクルしてみる?　382 ▶P.363

27 MAP22でGIMMICK4を解く ▶P.364
- チャット　この子たちへ　237 ▶P.364
- チャット　近づいているみたい……　238 ▶P.364

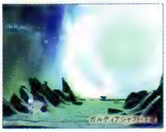
28 MAP22でウィルビウスを倒す BATTLE ▶P.364

29 透明な壁に近づく ▶P.364
- チャット　過去を垣間見て3　236 ▶P.364

30 MAP38で少し左に進み プロセルピナを倒す BATTLE ▶P.366
- チャット　これが最後の戦いだ!　239 ▶P.366

31 MAP41の奥にある ワープポイントを調べて、リチャードなどを倒す BATTLE ▶P.366

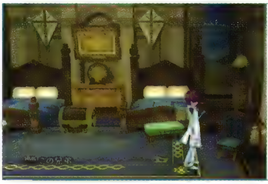
31でリチャードなどを倒すと、エンディングをむかえてメインストーリーはクリアとなる。なお、エンディングのあとにセーブしたクリアデータをロードすると、31の直前へ戻る。未クリアのサブイベントなどがあれば、再び世界を巡るといい。



エンディングへ

TOPICS 世界各地でチャットが発生する

21のあと、世界各地で新たなチャットが発生する。各キャラクターの重要なエピソードが見られるものもあるので、上層まで戻ってシャトルに乗り、チャットを探しにいくのもひとつの楽しみ方だ。なお、ストーリーを進めてもこれらのチャットが発生しなくなる心配はない。チャットを見にいくのはガルディアシャフト(星の核)攻略後でもOKだ。



あらゆる場所でチャットが発生。シャトルを活用して探してみよう。

21以降に世界各地で発生するチャット

チャット名	マップ名(詳細な場所)※	チャット名	マップ名(詳細な場所)※
325 行動はひとつ	オズウェル宝物庫MAP2(絵の前)	339 重要機密	オル・レイユMAP1
326 怒りましたよ	シャトル墜落地点MAP1(シャトル残骸前)	340 ○○な話	セイブル・イゾレMAP1
327 永遠の謎……じゃない!?	かめにん本部MAP1(建物前)	341 知られざる戦い	ユ・リベルテMAP2
328 この兄弟	ラントMAP1(アスベルの部屋)	342 精神の鍛錬	ストラタ砂漠遺跡MAP1
329 結果的に	バロニアMAP2(宿屋のセーブポイント)	343 マリク対パスカル	ベラニックMAP1
330 男の会話	グレルサイドMAP1	344 呆れたわ	ザヴェートMAP2
331 シェリアな背景	ウォールブリッジMAP14	345 ダブルショット	フェンデル政府塔MAP2
332 ソフィの力開眼	オーレンの森MAP1(村の手前のセーブポイント)	346 俺にはお前が……	スニーク研究所MAP26
333 路傍の人	ウォールブリッジ地下遺跡MAP4	347 後悔	アンマルチアの里MAP1
334 子どもの頃の話ですっ!	王都地下MAP1(中央のセーブポイント)	348 渾身の息	フェンデル氷山遺跡MAP10(左側のセーブポイント)
335 知らない世界	海辺の洞窟MAP7	349 ママですから	雪に閉ざされた遺跡MAP26
336 人間制御	バロニア城MAP25	350 ナイスショット!	テロスアステュMAP1
337 意外と見てる	国境砦MAP1(中央付近)	351 最近の悩み	コーネル研究施設MAP25
338 切実に	ラントの裏山MAP2(誓いの木)	352 凍りついた世界	バシス軍事基地MAP12

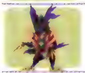
※ 詳細な場所に記載のないものはセーブポイントで発生する。なお、セーブポイントが複数あるマップはどのセーブポイントで発生するかを記載した。

エネミーリスト

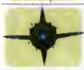
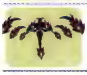
ガルディアシャフト(星の核)上層

	名前	HP	アイテム	弱点	特徴
	カルコスウルフ ▶P.514	15254	落 鋭利な歯 24% 落 皇帝の爪 12% 盗 ミンチ 6%	獣 妖魔 暴星 衝撃 火傷	●間合いが遠いとビームを吐く ●ピンチ時に暴星バリアを張り、ガードブレイク攻撃を多用する
	ケイモーンハーピー ▶P.516	13129	落 美麗な羽根 24% 落 ミルク 12% 盗 チョコレート 6%	獣 暴星 斬撃 凍結 石化 鈍足	●HPが減ると、暴星バリアを張り、増援を呼ぶ
	ゲラーンゴーレム ▶P.516	28647	落 土精の器 24% 落 ジャガイモ 12% 盗 ストレンジギア 6%	無機物 妖魔 暴星 打撃 衝撃 鈍足	●リーチが長い ●HPが減ると、暴星バリアを張ることがある
	スキアーイーグル ▶P.519	10435	落 最高級の毛皮 24% 落 タマゴ 12% 盗 美麗な羽根 6%	鳥 妖魔 暴星 飛行 打撃 猛毒	●「リーブウィル」で前方に攻撃しこちらのHPを吸収 ●封印効果のある羽根を飛ばして攻撃

ガルディアシャフト(星の核)中層

	名前	HP	アイテム	弱点	特徴
	ヴィザビー ▶P.510	12345	落 ライス 24% 落 聖木の金枝 12% 盗 茶葉 6%	昆虫 妖魔 暴星 飛行 打撃	●針で2回斬りつけてくる ●正面に針を突き出す ●暴星バリアを張ることがある
	トゥリパリザード ▶P.522	15082	落 竜のうろこ 24% 落 ポーク 12%	爬虫類 妖魔 暴星 斬撃 火傷	●首を振り上げてから噛みつく ●体を回転させて尻尾で横殴りにする
	ナーオスラプトル ▶P.524	15525	落 皇帝の爪 24% 落 チキン 12% 盗 竜のうろこ 6%	爬虫類 妖魔 暴星 衝撃 鈍足	●弱体効果を持つブレスを吐く ●HPが減ると、暴星バリアを張ることがある
	マルマロストータス ▶P.533	25137	落 水精の貝 24% 落 カニ 12% 盗 ウナギ 6%	水棲 爬虫類 妖魔 暴星 打撃 鈍足	●暴星バリアを張ることがある ●ひんぱんに突進してくる

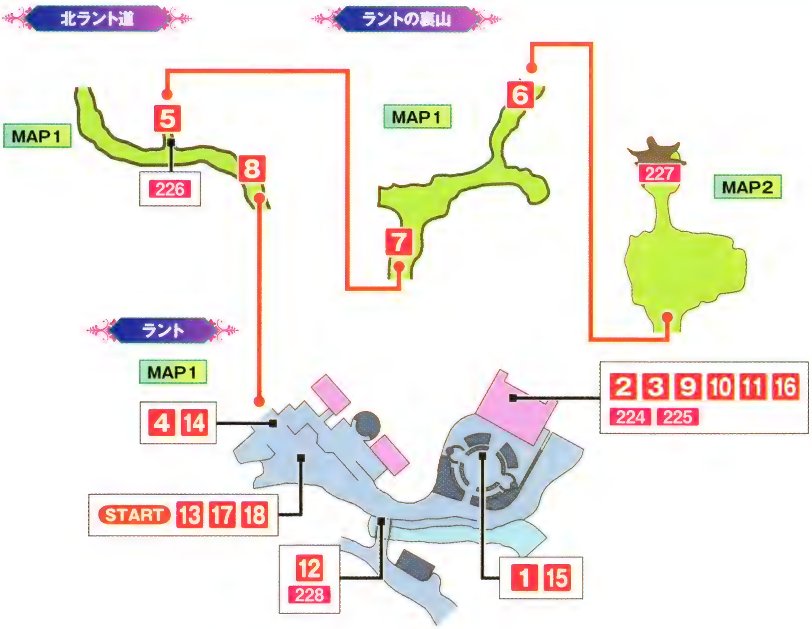
ガルディアシャフト(星の核)下層

	名前	HP	アイテム	弱点	特徴
	アダマースウェポン ▶P.509	12773	落 朽ちた剣 24% 落 ニンジン 12% 盗 ストレンジギア 6%	無機物 妖魔 暴星 飛行 マヒ	●マヒ効果を持つビームを放つ ●弱体効果を持つ矢を放つ ●HPが減ると自爆する
	ドラコーンゴースト ▶P.523	5991	落 クリアコア 24% 落 ビーフ 12% 盗 スペシャルビーフ 6%	精神体 妖魔 暴星 飛行 射撃	●自分のHPが50%以下になると、暴星バリアを張ることがある
	ニュクスシェイド ▶P.524	8986	落 ライス 24% 落 鋭利な歯 12% 盗 すごい骨 6%	精神体 妖魔 暴星 石化	●鈍足効果を持つ咆哮をする ●一瞬地中に消えてからすばやく体当たり
	フォボスアイ ▶P.528	15574	落 デンジャラス液体 24% 落 チーズ 12% 盗 クリアコア 6%	妖魔 暴星 飛行 射撃 火傷 石化	●呪殺効果のあるビームや閃光を放つ ●HPが減ると増援を呼ぶことがある
	マルキシオスデーモン ▶P.533	18171	落 モモ 24% 落 秘密の実 12% 盗 白ワイン 6%	妖魔 暴星 飛行 斬撃 凍結 石化	●HPが減ると増援を呼ぶことがある ●「レストレスソード」で広範囲に攻撃

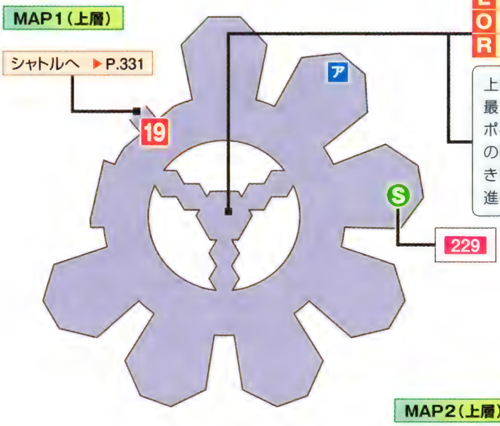
仲間を鍛えるには最適のダンジョン

ガルディアシャフト(星の核)は本編最後のダンジョンということもあって、獲得できる経験値が多めだ。しかも、ワープポイントを利用すれば簡単にシャトルへ戻ることができ、アイテムの補充やHPの回復を手軽に行える。最後のイベントバトルに向けてレベル上げをするには、うってつけの場所なのだ。

マップ

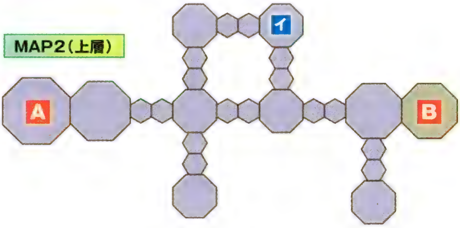


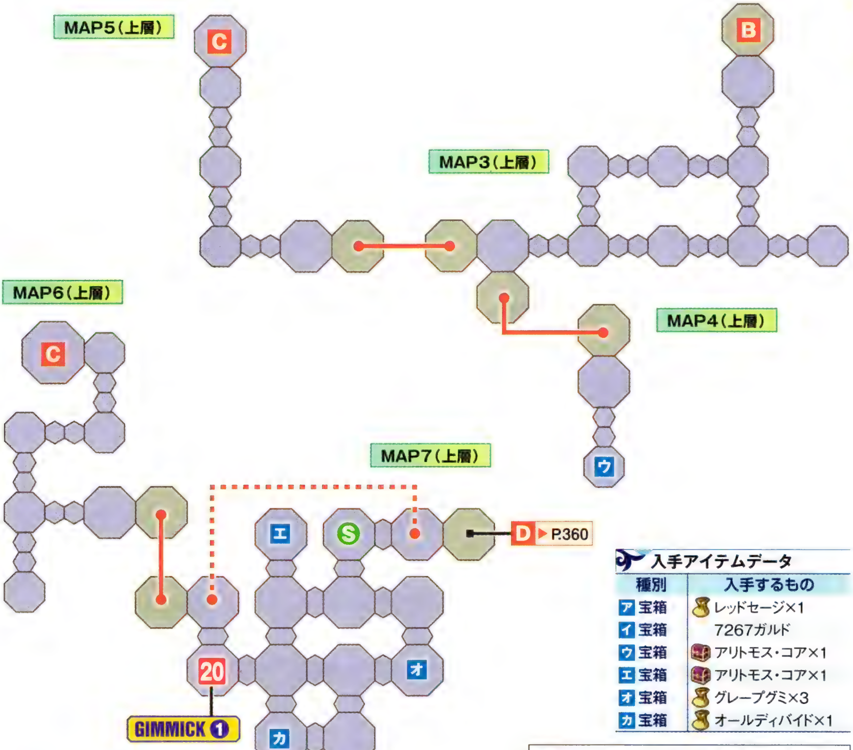
ガルディアシャフト(星の核)



A	次のフロアへ	▶P.358
L	中層へ	▶P.363
O	下層へ	▶P.365
R	最下層へ	▶P.366

上層、中層、下層の入口と最下層には、大きなワープポイントがあり、それぞれの階層を行き来できる。行き先は、ダンジョンを先に進むことで増えていく。





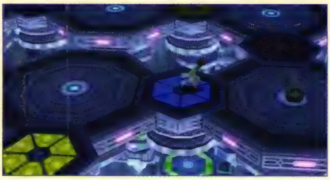
入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 宝箱	レッドセージ×1
イ 宝箱	7267ガルド
ウ 宝箱	アリトモス・コア×1
エ 宝箱	アリトモス・コア×1
オ 宝箱	グレープグミ×3
カ 宝箱	オールディバイド×1

GIMMICK 1

赤、黄、青の順番でパネルを踏む

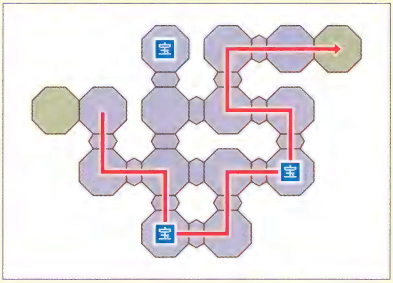
MAP7にある3色のパネルを赤、黄、青の順番で踏むのがギミックの基本ルール。間違った順番でパネルを踏むと敵が出現し、MAP7の入口に戻されてしまう。なお、一度ですべての宝箱は開けられないので、下記の2つのルートを使うといい。



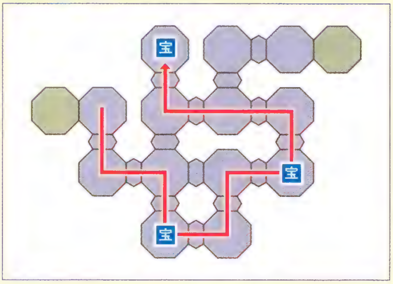
GIMMICK1では、正しい順番でパネルを踏めるルートが2通りしかない。

宝 宝箱の位置　←― 移動ルート

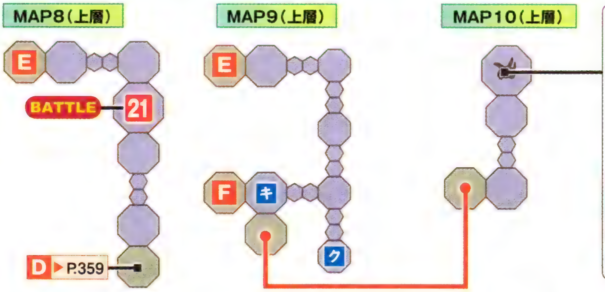
MAP8へ行くための移動ルート



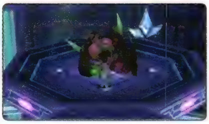
宝箱エを開けるための移動ルート



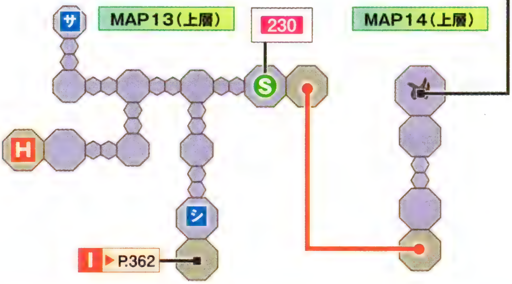
マップ



アリトモス・コアを使うと、プロートンと戦える。同様の手順で戦える敵は全6体存在し、倒すと貴重な武器を入手できるのだ。なお、どの敵も倒さなくてもストーリーは進められる。



アリトモス・コアを使うと、デウテロンと戦うことができる。



入手アイテムデータ

種別	入手するもの
キ 宝箱	アワーグラス×1
ク 宝箱	ライフボトル×2
ケ 宝箱	825エナジー
コ 宝箱	ホーリィボトル×3
サ 宝箱	鉄壁の魔導書×1
シ 宝箱	7830ガルド

21 BATTLE 浮かせて敵の動きを止める

パウォルは狙った相手に突進してから剣で攻撃をするのが基本だ。攻撃力が高く一撃でも相当なダメージを受けるので、空中に浮かせてできるだけ動きを止めよう。オススメは「新月」で浮かすことができるヒューバート。A技を連打するだけでよく、「深月」まで連発すれば長い間浮かせることができる。

パウォル×2 ▶P.524

レベル	58
HP	57295
弱点	精神体 妖魔 暴星 マヒ
アイテム	落 朽ちた剣 100%

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	【A技】葬刃、水影身、砕陣霊臥 【B技】魔神剣、邪霊一閃、紫電滅天翔
ソフィ	【A技】穿光、仁麗閃、霊子障断、錬気轟縮 【B技】アストラルベルト、スカラーガンナー
ヒューバート	【A技】新月、深月、雷牙招来 【B技】スカーレット、レールアロール、リヴグラヴィティ

キャラクター	術・技名
シェリア	【A技】浄心、霊貴、鎮魂閃、神雷招 【B技】リリジャス、ライトニングブラスター、ディヴァインセイバー
マリク	【B技】ブレイジングハーツ、バインドゴースト、ヴァニッシュフロウ
パスカル	【A技】星散、悪運の連鎖、星屑の破者 【B技】イグニートプリズン、トリニティビット、シャインフィールド

BATTLE 一撃で戦闘不能に陥る難敵

ここで紹介する6体の敵はステータスに差はあるが、いずれも攻撃力が非常に高い点は共通だ。攻撃手段はほぼ同じなので、基本は接近戦を挑み、攻撃を左右ステップでよけて反撃しよう。反撃時は出の早いA技を2発程度出し、敵がのけぞったら攻撃を続け、のけぞらなかったら防御をするといい。

プロートン ▶P.530

レベル 66
HP 109138
弱点 獣 妖魔 暴星 凍結
アイテム 落 アルゴ・イリス 100%

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	【A技】葬刃、水影身、旋狼牙 【B技】砕氷刃、覇道滅封
ソフィ	【A技】剎破衝、獅子戦吼 【B技】アストラルベルト、スカラーガンナー
ヒューバート	【A技】新月、虎牙破斬 【B技】ミスティアーク、オールザウェイ
シェリア	【A技】神雷招、凍驟雨 【B技】フラッシュティア、ディヴァインセイバー
マリク	【B技】ブレイジングハーツ、クールスレット、ヴァニッシュフロウ
パスカル	【A技】氷霧の白雛、星屑の破者 【B技】イグニートプリズン、シャインフィールド

デウテロン ▶P.522

レベル 68
HP 114566
弱点 竜族 妖魔 暴星 マヒ
アイテム 落 ゴッドウェポン 100%

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	【A技】葬刃、水影身、抜砕竜斬 【B技】紫電滅天翔、覇道滅封
ソフィ	【A技】穿光、双竜脚、剎破衝 【B技】アストラルベルト、スカラーガンナー
ヒューバート	【A技】新月、断雷牙、雷牙招来 【B技】スカーレット、ミスティアーク
シェリア	【B技】ライトニングブラスター、ディヴァインセイバー
マリク	【B技】ブレイジングハーツ、バインドゴースト、ヴァニッシュフロウ
パスカル	【A技】星散、星屑の破者 【B技】イグニートプリズン、シャインフィールド

トリトン ▶P.523

レベル 70
HP 120120
弱点 獣 妖魔 暴星 石化
アイテム 落 ロザリオペイン 100%

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	【A技】葬刃、水影身、旋狼牙 【B技】覇道滅封
ソフィ	【A技】剎破衝、獅子戦吼 【B技】アストラルベルト、スカラーガンナー
ヒューバート	【A技】新月、虎牙破斬 【B技】ミスティアーク、ティルトビート
シェリア	【B技】フラッシュティア、ディヴァインセイバー
マリク	【B技】ロックランス、ブレイジングハーツ、ヴァニッシュフロウ
パスカル	【B技】イグニートプリズン、シャインフィールド

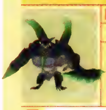
テタルトン ▶P.522

レベル 72
HP 125798
弱点 無機物 妖魔 暴星 猛毒
アイテム 落 クリスダガー 100%

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	【A技】葬刃、水影身、四葬天幻 【B技】魔神剣、風牙絶咬、覇道滅封
ソフィ	【A技】剎破衝、点穴縛態 【B技】アストラルベルト、スカラーガンナー
ヒューバート	【A技】新月、断雷牙、旋風裂駆 【B技】スカーレット、ミスティアーク
シェリア	【A技】神雷招、無限刀 【B技】フラッシュティア、ディヴァインセイバー
マリク	【B技】レ・ディスラプション、ブレイジングハーツ、ヴァニッシュフロウ
パスカル	【B技】グリムシルフィ、イグニートプリズン、シャインフィールド

ペンプトン ▶P.531

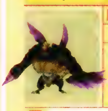


レベル 74
HP 131602
弱点 獣 妖魔 暴星 火傷
アイテム 落 アンダーテイカー 100%

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	【A技】葬刃、水影身、旋狼牙 【B技】覇道滅封
ソフィ	【A技】剎破衝、獅子戦吼 【B技】アストラルベルト、スカラーガンナー
ヒューバート	【A技】新月、虎牙破斬 【B技】フレアショット、ミスティアーク
シェリア	【B技】フラッシュティア、ディヴァインセイバー
マリク	【B技】ブレイジングハーツ、ヴァニッシュフロウ
パスカル	【B技】イグニートプリズン、シャインフィールド

ヘクトン ▶P.531

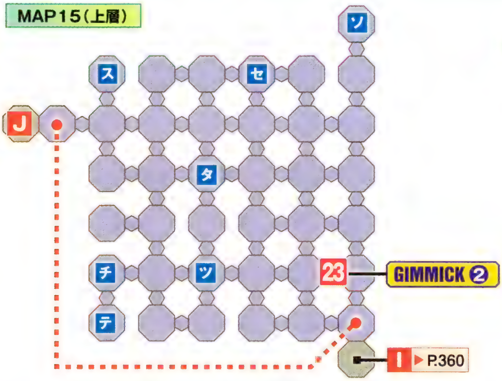


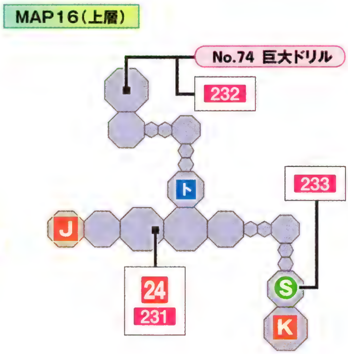
レベル 76
HP 137530
弱点 鳥 妖魔 暴星 鈍足
アイテム 落 ウロボロス 100%

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	【A技】葬刃、水影身 【B技】朧月夜、冥斬封、覇道滅封
ソフィ	【A技】鷹爪襲撃、剎破衝 【B技】アストラルベルト、スカラーガンナー
ヒューバート	【A技】新月、双塵剣、空破絶掌撃 【B技】ミスティアーク、レールアロール
シェリア	【B技】フラッシュティア、ディヴァインセイバー
マリク	【B技】ブレイジングハーツ、サイフォンタングル、ヴァニッシュフロウ
パスカル	【B技】ウィンドニードル、イグニートプリズン、スプレッド、シャインフィールド

マップ





●……● GIMMICK2クリア後に使えるワープルート

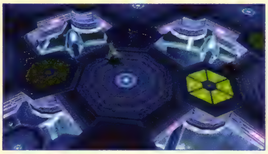
入手アイテムデータ

種別	入手するもの	種別	入手するもの
ス 宝箱	レッドローズマリー×1	ナ 宝箱	アリトモス・コア×1
セ 宝箱	アワーグラス×1	ニ 宝箱	レッドベルベーヌ×1
ソ 宝箱	エナジーボトルC×1	ヌ 宝箱	レッドサフラン×1
タ 宝箱	アリトモス・コア×1	ネ 宝箱	リキュールボトル×2
チ 宝箱	エリクシール×1	ノ 宝箱	デュアリティ×1
ツ 宝箱	レッドラベンダー×1	ハ 宝箱	840エナジー
テ 宝箱	ライフボトル×2	ヒ 宝箱	パナシーアボトル×2
ト 宝箱	マスタリーC×1		

GIMMICK ❷

図を参考にパネルを踏もう

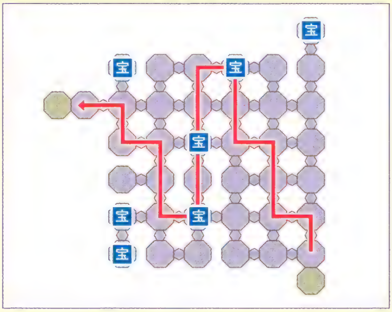
ルールはGIMMICK 1と同じ。ただし、今回は途中でパネルが分岐することが多い。進むべきパネルの見極めが非常に難しいため、正解を知らなければ一度の挑戦でクリアするのは困難だ。



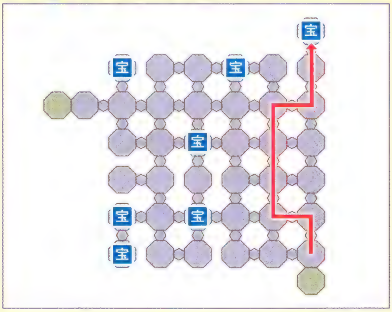
マップが広いので、現在地を見失わないように下図を注意深く見て進もう。

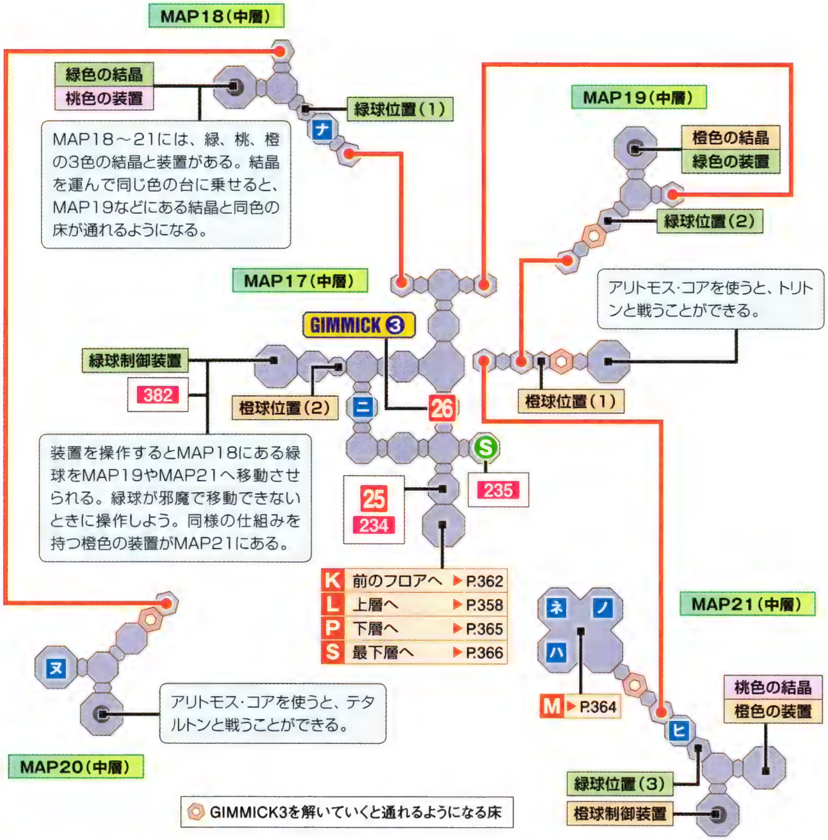
宝 宝箱の位置 ⟵ 移動ルート

MAP16へ行くための移動ルート



宝箱ツを開けるための移動ルート



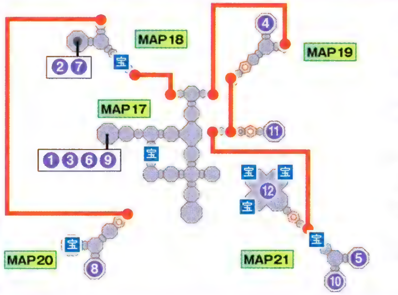


GIMMICK 3

結晶と装置を同じ色で揃えよう

GIMMICK3では、5つのマップを行き来して、3カ所にある結晶と装置を同色の組み合わせにすることが目標。最短の手順は下図の通りで、ギミックを解くとMAP21からMAP22へと進める。なお、下図ではアリトモス·コアで起動する敵を倒す流れを紹介しているが、無理に倒す必要はない。

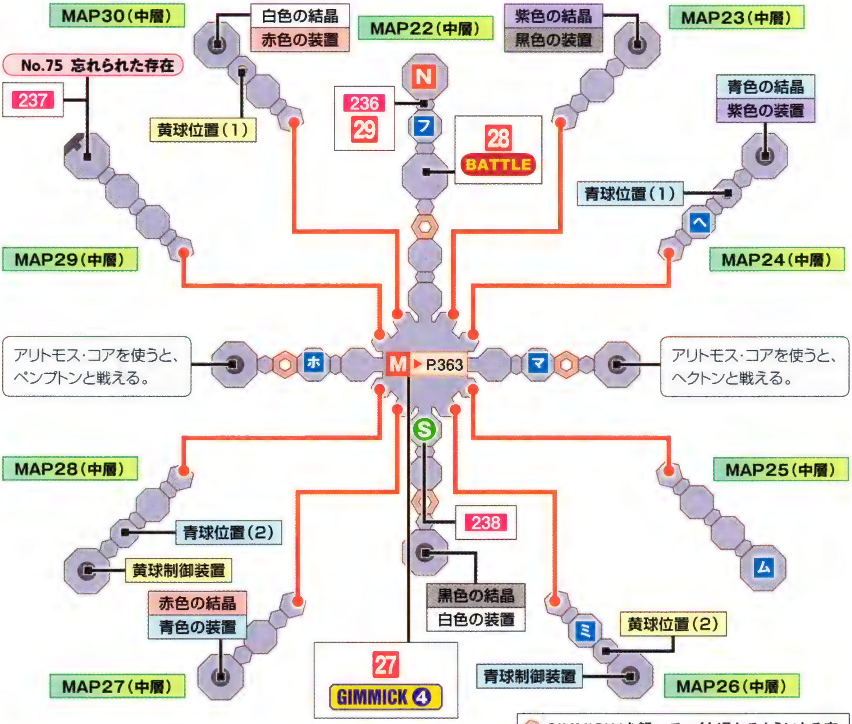
GIMMICK3を解いてMAP22へ進むための流れ（各色の球が移動する位置は上のマップを参照）



❶緑球の制御装置を2回操作し、緑球を位置（3）に動かす
▼
❷緑色の結晶を取る
▼
❸緑球の制御装置を1回操作し、緑球を位置（1）に動かす
▼
❹緑色の結晶をセットし、橙色の結晶を取る
▼
❺橙色の結晶をセットし、桃色の結晶を取る
▼
❻緑球の制御装置を2回操作し、緑球を位置（3）に動かす
▼
❼桃色の結晶をセットする
▼
❽テタルトンを倒す
▼
❾緑球の制御装置を1回操作し、緑球を位置（1）に動かす
▼
❿橙球の制御装置を1回操作し、橙球を位置（2）に動かす
▼
⓫トリトンを倒す
▼
⓬MAP22に行く

宝 宝箱の位置

マップ



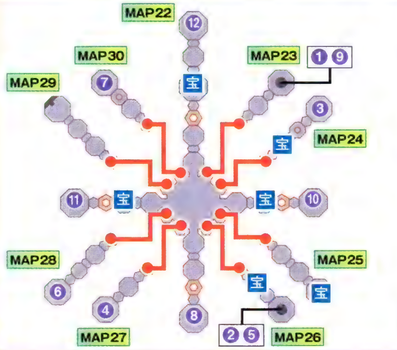
GIMMICK4を解いていくと通れるようになる床

GIMMICK 4

結晶と装置の色が5色に増加

基本的なルールは、GIMMICK3と同様。しかし、今回は結晶と装置の色が5色に増えているため、より複雑になっている。下記のフローチャートを参考にして、クリアをめざしてほしい。なお、手順とは関係のない場所にも宝箱やディスカバリーポイントがあるので、見逃さないようにしよう。

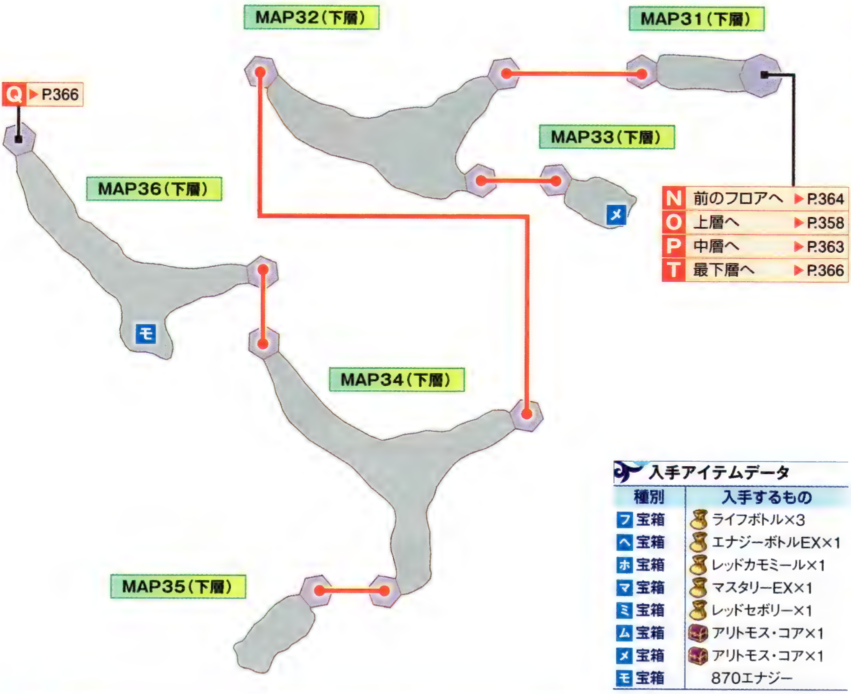
GIMMICK4を解いてMAP31へ進むための流れ(各色の球が移動する位置は上のマップを参照)



1 紫色の結晶を取る
▼
2 青球の制御装置を1回操作し、青球を位置(2)に動かす
▼
3 紫色の結晶をセットし、青色の結晶を取る
▼
4 青色の結晶をセットし、赤色の結晶を取る
▼
5 青球の制御装置を1回操作し、青球を位置(1)に動かす
▼
6 黄球の制御装置を1回操作し、黄球を位置(2)に動かす
▼
7 赤色の結晶をセットし、白色の結晶を取る
▼
8 白色の結晶をセットし、黒色の結晶を取る
▼
9 黒色の結晶をセットする
▼
10 ヘクトンを倒す ※
▼
11 ペンプトンを倒す ※
▼
12 MAP31に行く

宝 宝箱の位置

※ 必須の手順ではない。また、この時点ではMAP33にある㋹のアリトモス･コアを入手していないため、どちらか1体しか倒せない。



入手アイテムデータ

種別	入手するもの
フ 宝箱	ライフボトル×3
ヘ 宝箱	エナジーボトルEX×1
ホ 宝箱	レッドカモミール×1
マ 宝箱	マスタリーEX×1
ミ 宝箱	レッドセボリー×1
ム 宝箱	アリトモス・コア×1
メ 宝箱	アリトモス・コア×1
モ 宝箱	870エナジー

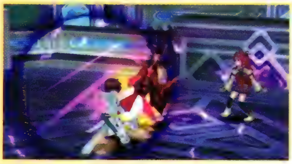
28 BATTLE 暴星バリアを張る増援を呼び出す

近接状態では長い腕を右→左と振り下ろす連続技と、左腕を横から前に振り抜く攻撃を多用する。どちらの攻撃もステップでよけるのは難しいため、ここは防御で守りを固めよう。そして、相手の攻撃が終わったら、すばやく反撃してダメージを与えていくのだ。

また、ウィルビウスは戦闘中にヴィザビーを呼んだり、自分のHPが少なくなると消滅してマンドラテーテーを複数体呼び出したりする。どちらの敵も暴星バリアを張ることがあるため、技の出が早く暴星の特性を持つ「雷斬衝」などの術・技をセットしておこう。

ウィルビウス×2 ▶P.511

レベル	61
HP	105353
弱点	植物、妖魔、暴星、衝撃、火傷
アイテム	落 聖木の金枝 100%



つねにHPを多く保てるようシェリアは回復に専念。彼女が狙われたらすぐに駆けつけること。

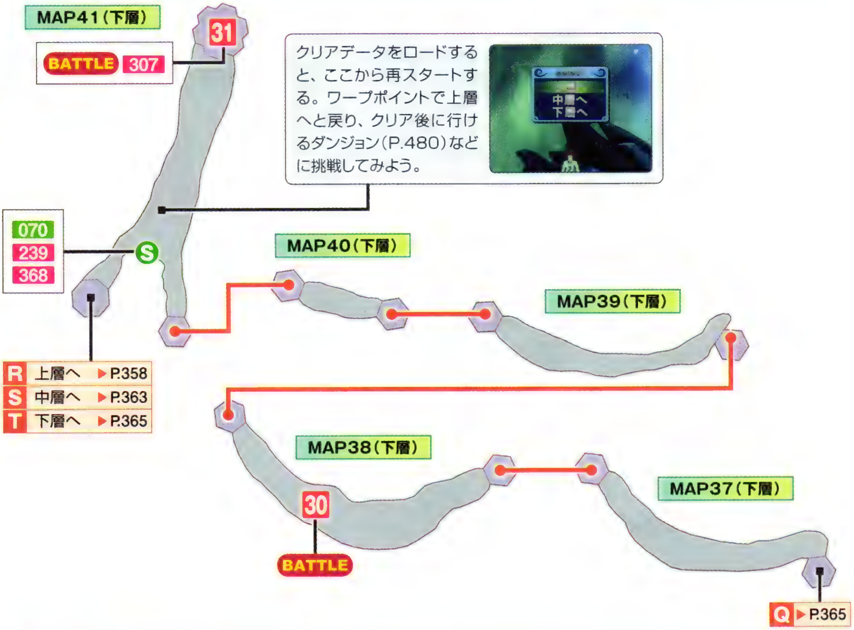
ヴィザビー

マンドラテーテー

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	[A技] 双衝、葬刃、水影身 [B技] 裂壊桜、覇道滅封
ソフィ	[A技] 刹破衝、錬気轟縮 [B技] カタストロフィ
ヒューバート	[A技] 新月、崩爆華、空破絶掌撃 [B技] フレアショット、スカーレット、ミスティアーク
シェリア	[A技] 草薙刃、神雷招 [B技] フラッシュティア、ディヴァインセイバー
マリク	[A技] 参界、四紋、旋の炎 [B技] エアプレッシャー、ブレイジングハーツ、ヴァニッシュフロウ
パスカル	[B技] イグニートプリズン、トリニティビット、シャインフィールド

マップ

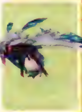


30 BATTLE ヒューバートで暴星バリアを解除しよう

　ブレスを吐いたり、光球を放ったりと、正面を攻撃する技を多用する。そのため、側面や背面に回り込んで攻撃をしかけていくのが安全だ。また、プロセルピナは離れた場所にワープすることがあるので、その際はフロントステップを連発してすばやく近づいていこう。

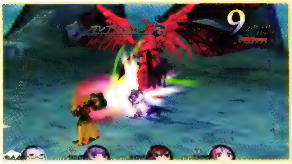
　なお、プロセルピナは暴星バリアを張ることがある。操作キャラクターには暴星バリアを解除できる技をセットしておくこと。敵は空中を移動しているので、上方への攻撃範囲が広く、すばやく暴星バリアを解除できるヒューバートを操作するのがオススメだ。

プロセルピナ×2 ▶P.530



レベル	64
HP	115016
弱点	昆虫、妖魔、暴星、飛行、射撃、火傷
アイテム	落 秘密の実 100%

敵の近接技に脅威となるものはないので、多少のダメージを覚悟して攻めつづけた方がいい。



ヒューバートのB技には、複数の弱点をつけるものが多い。B技を中心に攻めるのが有効だ。

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	[A技] 葬刃、封翼衝 [B技] 崩雷殺、紫電滅天翔、覇道滅封
ソフィ	[A技] 穿光、刹破衝、双撞掌底破 [B技] スカラーガンナー
ヒューバート	[A技] 新月、空破絶掌撃 [B技] フレアショット、リヴグラヴィティ、クラックビースト
シェリア	[B技] フラッシュティア、ディヴァインセイバー
マリク	[B技] エアプレッシャー、ブレイジングハーツ、ヴァニッシュフロウ
パスカル	[A技] 星屑の破者 [B技] ヒートレッド、シャインフィールド、リーンフォース

チャット 368 、サブイベント 070 は本編クリア後に発生する。チャット 307 は「未来への系譜編」で発生するようになる。

31 BATTLE 基本戦法を軸にリチャード(4)を攻撃

HPや攻撃力などのステータスは上昇しているが、基本的な動作は同じだ。暴星バリアを解除しながら、のけぞったら連続攻撃を行おう。両手を地面に叩きつける強力な攻撃は健在なので、敵が両手を振り上げたらバックステップでよけること。また、火柱で攻撃する「レ・ディスラプション」、竜巻を発生させる「フィアフルストーム」といった術は、威力が高く非常に危険。これらで狙われたら、ステップなどですばやくその場を離れてよけること。

リチャード(4)の攻撃にはさまざまな状態異常の効果がある。「リメディ」などでこまめに治しながら戦おう。

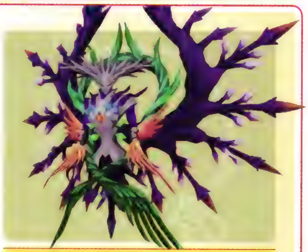
リチャード(4)			▶P.537
レベル	68	HP	140048
弱点	人間 暴星 斬撃 凍結		
アイテム	落 エリクシール 100% 盗 エリクシール 50%		

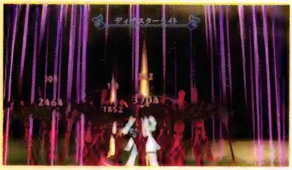
キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	【A技】葬刃、砕陣霊臥 【B技】雷斬衝、砕氷刃、極光蓮華
ソフィ	【A技】仁麗閃、霊子障断、烈孔斬滅 【B技】リペラチャージ、アストラルベルト
ヒューバート	【A技】新月、双幻乱舞 【B技】スカーレット、クロスミラージュ、オールザウェイ
シェリア	【A技】清潤、神雷招、凍驟雨 【B技】フラッシュティア
マリク	【B技】フリジットコフィン、ヴァニッシュフロウ
パスカル	【A技】氷霧の白薙、突然の衝撃、星屑の破者 【B技】ウィンドニードル、ブラドフランム、シャインフィールド

31 BATTLE 消耗戦を覚悟して接近戦で勝負!

戦いは敵のHPを半分程度まで減らしてからが本番。そこからは隕石を落とす攻撃や、強力な術を使ってくるようになるのだ。これらの攻撃は範囲が広くステップでもよけにくいので、消耗戦を覚悟して接近戦を挑もう。また、敵の攻撃はさまざまな状態異常を引き起こすため、鈍足と弱体を防げるストロウチェックを用意しておきたい。なお、敵のHPが10000以下のときに秘奥義を使うと、秘奥義ゲージや習得にかかわらずレベル3のものが発動する。





エレスブレイクされたら、敵は秘奥義を使ってくる。攻撃範囲が広いので、大きく距離をとって逃げること。

ラムダ・アンゲルス			▶P.536
レベル	75	HP	203200
弱点	妖魔 暴星 斬撃 打撃 射撃 衝撃		
アイテム	盗 エリクシール 50%		

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	【A技】双衝、葬刃、水影身 【B技】崩雷殺、幻魔衝裂破、覇道滅封
ソフィ	【A技】仁麗閃、刹破衝、錬気轟絡 【B技】アストラルベルト、スカラーガンナー
ヒューバート	【A技】新月、崩爆華、空破絶掌撃 【B技】スカーレット、ミスティアーク
シェリア	【B技】フラッシュティア、ディヴァインセイバー
マリク	【A技】参界、四紋 【B技】クラスターレイド、アイススパイン、ヴァニッシュフロウ
パスカル	【B技】ウィンドニードル、イグニートプリズン、トリニティビット、シャインフィールド

クリア後のお楽しみ

エンディングをむかえると、「未来への系譜編」(P.370)を遊べるようになる。ほかにも新たなダンジョンに挑戦できたり、2周目プレイを始められたりとお楽しみが満載だ。

新たなダンジョンが登場!

エンディングをむかえたあとに、クリアデータをセーブすることができる。このクリアデータをロードすることで、新たなダンジョン「ゾーオンケイジ」に挑戦できるのだ。このダンジョンには本編よりもはるかに強い敵が多数出現するので、「未来への系譜編」をクリアしてから挑戦するのがオススメ。なお、詳しい攻略内容についてはP.480以降を参照。

クリアデータには、クリア回数と★マークが表示される。

引き継ぎプレイで2周目に挑戦せよ

クリアデータがあると、タイトル画面に「エキストラ」が追加される。そこで「引き継いではじめから」を選ぶと、選択したクリアデータのプレイ状況をある程度引き継いで2周目のプレイができるのだ。要素をどの程度引き継げるかは「グレード」によって決まる。これは1周目のプレイ内容に応じて獲得でき、グレードショップで引き継ぐ内容を購入する仕組みだ。多くのグレードを稼ぎたいなら、サブイベントをこなしたり、ブックのコンプリートをめざそう。なお、3周目以降も同様にグレードを引き継げる。

グレードの種類と獲得条件

種類	上限値	条件
クリアボーナス	900	「クリア回数×200−100+(50×難易度補正※)」のぶん、獲得できる
称号ボーナス	999	獲得した称号数のぶん、獲得できる
スキルボーナス	300	「習得したスキル数÷15」のぶん、獲得できる
技カウントボーナス	300	術・技のカウント数が9999になったものの数のぶん、獲得できる
ブックコンプボーナス	1200	ブックをコンプリートすると、1種類につき100獲得できる
サブイベントボーナス	420	「クリアしたサブイベント数×5」のぶん、獲得できる
コンボボーナス	999	最大コンボ数のぶん、獲得できる
テクニカルボーナス	256	「テクニカルボーナスを達成した回数÷10」のぶん、獲得できる
エクストラボーナス	999	ゾーオンケイジのフロアを1つクリアすると、10獲得できる。また、クリアしたフロアをもう一度クリアすると1獲得できる
早ときボーナス	100	12時間以内にクリアすると、100獲得。12時間以上かかった場合、1時間につき25%ずつ獲得値が減っていく
不屈ボーナス	100	一度も戦闘不能になることなくクリアする(第2幕 海辺の洞窟7のヒューバート戦を除く)
大量撃破ボーナス	200	落魂珠の獲得数のぶん、獲得できる
グミ嫌いボーナス	100	戦闘中にグミを一度も使用せずにクリアする
武具強化ボーナス	99	武具の最大強化回数のぶん、獲得できる

※ シンプル:1/ノーマル:2/セカンド:3/ハード:4/イヴィル:5/カオス:6。

2周目以降の引き継ぎ要素 ※

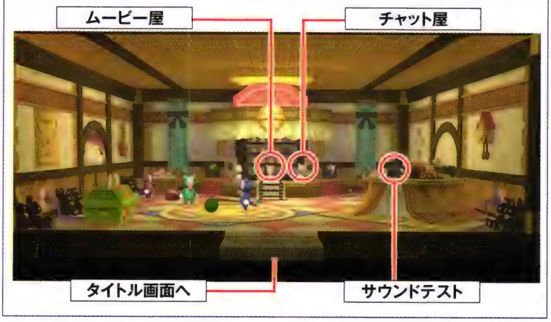
要素	必要グレード	詳細	簡単	難しい	収集
称号引継ぎ	30	獲得した称号を引き継ぐ(青年期になると、引き継ぐ分の称号が追加される)	●		●
マスタリースキル引継ぎ	2500	習得したスキルを引き継ぐ	●		●
エレスポット引継ぎ	70	エレスポットのエナジー最大値とセット数を引き継ぐ	●		
ガルド引継ぎ	270	所持ガルドの半分を引き継ぐ	●		
お得意様スタンプ引継ぎ	30	お得意様スタンプを引き継ぐ	●		●
術技使用回数引継ぎ	50	術・技のカウント数を引き継ぐ	●		●
ブック引継ぎ	10	ブックの状態を引き継ぐ	●		●
戦闘アイテム引継ぎ	60	戦闘中に使用できるアイテムを引き継ぐ	●		
欠片アイテム引継ぎ	90	欠片を引き継ぐ	●		
薬草成長引継ぎ	70	薬草でステータスをアップさせた場合、上昇値の半分を引き継ぐ	●		
経験値をガルドに変換	50	戦闘終了時に経験値の半分がガルドとして獲得し、経験値を獲得できなくなる		●	
経験値2倍	90	獲得経験値が2倍になる	●		
経験値5倍	400	獲得経験値が5倍になる	●		
経験値半分	10	獲得経験値が半分になる		●	
スキルポイント2倍	200	獲得SPが2倍になる	●		
スキルポイント3倍	1000	獲得SPが3倍になる	●		
いつか見たマスタリー	20	前の周回でマスターした称号をセットしている場合、獲得SPが2倍になる	●		
アイテム入手確率2倍	120	敵がアイテムを落とす確率が2倍になる	●		
デュアライズ価格1/4	100	デュアライズにかかる料金が4分の1になる	●		
エレスポット性能アップ	50	エレスポットから消費アイテムと素材アイテムの出る確率が2倍になる	●		
アイテム所持数拡張	100	消費アイテムの最大所持数が30個になる	●		
スピードマキシマム	50	マップの移動速度が速くなる。料理や魔導書による移動速度アップの効果は反映されなくなる	●		
チェインキャパ+1	30	下限・上限CCが+1される	●		
チェインキャパ+2	250	下限・上限CCが+2される	●		
クリティカル率2倍	30	敵味方ともに、クリティカルゲージの増加率が2倍になる		●	
ダメージ2倍	30	敵味方ともに、ダメージが2倍になる		●	
ダメージ5倍	150	敵味方ともに、ダメージが5倍になる		●	
獲得ガルド2倍	70	獲得ガルドが2倍になる	●		
性質解放	50	「ウッドロウさ」などの性質をデュアライズで作れるようになる(P.050)	●		●
エナジー最大値+500	100	エレスポットのエナジー最大値が+500される	●		
最大HP+1000	150	最大HPが+1000される	●		
少年期スキップ	10	幼年期を飛ばして、青年期から始められる	●		
魔法カルタ引き継ぎ	200	魔法カルタを引き継ぐ			●

※ 項目の「簡単」はラクに、「難しい」は高難易度で、「収集」はコンプリート要素を引き継いでプレイしたいときにオススメのもの。

ミュージアムで『TOGf』の思い出に浸ろう

「エキストラ」には「ミュージアム」という項目もある。これを選ぶと、右写真の部屋に行くことができるのだ。ここでは今までのプレイで見たチャットなどを鑑賞することが可能。ねこにんの村MAP2(P.447)にも似たような施設があるが、ミュージアムでは道具屋と宿屋がない代わりに、サウンドテストでBGMを聴くことができる。ときには冒険を忘れて、『TOGf』の思い出を振り返るのもいい。

ミュージアムにある施設



「未来への系譜編」へ進もう

ゲームをクリアすると、タイトル画面のエキストラから「未来への系譜編」を選べるようになる。その特徴やセーブデータの扱いを確認したら、P.372からの攻略を参考にプレイしてみよう!

新たな物語を遊びつくそう

「未来への系譜編」ではアスベルたちの後日談を楽しめるだけでなく、サブイベントやチャットも豊富に用意されている。さらにリチャードが仲間になったり、アクセルモードが使えたりと盛りだくさんの内容だ。もちろん称号や術・技、アイテムも増えているので、取り逃さないように要チェック!

「未来への系譜編」のおもな新要素

ストーリー

ラムダとの戦いから半年後。生と死について悩むソフィの前に、突如謎の少女が現れる。そしてラムダと共生するアスベルにも異変が……。本編エンディングのアニメムービーにつながる物語を、その目で確かめよう。

アクセルモード

ストーリーを進めていくと、「アクセル」というスキルを持つ称号を得られる。このスキルを習得すると、戦闘でアクセルモードを使えるのだ。その効果はキャラクターごとに違い、いずれも戦況をくつがえすほどの効果を秘める。

強烈なアクションで敵を一蹴せよ!

サブイベント&グルーヴィーチャット

「未来への系譜編」では13のサブイベント、そして76ものチャットが発生する。ストーリー中に訪れる必要のない場所でも発生するので、各データページを参考に世界を飛び回ろう。チャットでは新たなカットインも登場!

称号&秘奥義

各キャラクターが新たに10近くの称号を習得可能。アクセルモード中に使える秘奥義を習得できるほか、別のキャラクターになりきれる称号もある。これらを習得すれば、戦略の幅が広がること間違いなしだ。

セーブデータは本編と別になる

「未来への系譜編」は本編のクリアデータをロードして始め、レベルなどはすべてそのデータのものが引き継がれる。「未来への系譜編」のセーブデータは本編と別物になり、本編のサブイベントやチャットは基本的に発生しない。これらを見たい場合は、一度「未来への系譜編」をクリアしよう。クリア後にセーブをすると、そのデータは本編のものとなり、レベルなどを引き継いで本編を再開できるのだ。

各種セーブデータの特徴

本編のクリアデータ

できること
- 本編の続きを遊ぶ
- 一部の要素を引き継いで、本編を最初から遊ぶ(P.368)
- すべての要素を引き継いで、「未来への系譜編」を最初から遊ぶ

本編をクリアして★マークがついているデータなら、どれでも上記のことが可能。称号などを引き継いで本編を最初から遊びたいなら、「アクセル」を習得できる「未来への系譜編」をクリアしてからの方がオススメだ。

「未来への系譜編」のセーブデータ

できること
- 「未来への系譜編」の続きを遊ぶ

「未来への系譜編」でセーブしたデータは、タイトル画面の「つづきから」でロードできる。このデータで本編を遊んだり、要素を引き継いで最初から遊ぶことはできないので、サブイベントやチャットを見つつ、クリアをめざそう。なお、本編で訪れたタウンやダンジョンに行くことは可能だ。

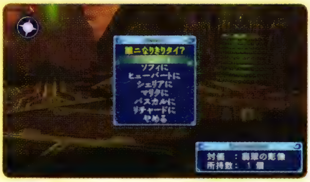
「未来への系譜編」のクリアデータ

できること
- 本編の続きを遊ぶ
- 一部の要素を引き継いで、本編を最初から遊ぶ(P.368)
- すべての要素を引き継いで、「未来への系譜編」を最初から遊ぶ

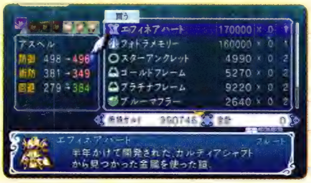
「未来への系譜編」クリア後のデータの扱いは、本編のクリアデータと同じ。リチャードはいないが、アクセルモードや新たな武具で戦力がアップしているので、超高難度ダンジョンのゾーオンケイジ(P.480)に挑戦してみるのもいい。「未来への系譜編」のサブイベントを見たかったり、ダンジョンに行きたい場合は、「未来への系譜編」を最初からやり直すしかない。

「未来への系譜編」限定の称号やアイテムを取り逃すな!

「未来への系譜編」のクリアデータでは、「未来への系譜編」の続きを遊べない。これはつまり、「未来への系譜編」でのみ得られる称号やアイテムは、「未来への系譜編」を最初からやり直さないと入手できないということだ。本書では「未来への系譜編」限定のものは色を変えて掲載しているので、クリア前に取り忘れがないか確認しておこう。なお、本編にいないリチャードのものは無理に取らなくていい。



称号はサブイベントと、テロスアステュのヒューマノイドから習得できる。



宝箱を開けていけば武器は集まる。防具はアンマルチアの里のショップに。

未来編

あらすじ	No.036~No.038
推奨レベル	64以上

ラント(未来編)&バロニア(未来編)&王都地下(未来編)

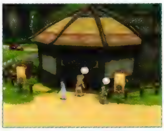
■東ラント街道　■バロニア城

ストーリーフローチャート

START

称号	アスベル　:ラントの領主 ソフィ　:ソフィちゃん
チャット	半年の間に……　241 ▶P.373
サブイベント	081

アスベルとソフィの2人で始まり、ソフィはコスチュームが増えている。また、シャトルは最初から利用でき、フォドラにある場所以外ならすぐに行くことが可能。目的地へ行く前に、かめにん本部で発生する081を見ておくのもアリだ。



1 MAP1の領主邸の庭に行く ▶P.373

チャット	整えられた縁談　242 ▶P.373 領主としての評価　243 ▶P.373
サブイベント	067

2 シャトルで東ラント街道に行く ▶P.373

シャトルで東ラント街道に向かえば、3の場所に到着するので移動の手間が省ける。そこで戦うマルキシオスデーモンは呪殺効果のある攻撃をしてくるため、パナシーアボトルを用意しておきたい。

3 小屋の手前に行き、マルキシオスデーモン×2を倒す BATTLE ▶P.373

4 シャトルでラントに行く ▶P.373

5 領主邸の庭に行く ▶P.373

パーティ	ソフィが離脱

6 領主邸に行くと、自動でアスベルの部屋に移動 ▶P.373

アイテム	リチャードからの書状入手

7 客間に行く ▶P.373

チャット	アスベル 初めての独り旅　244 ▶P.373

8 シャトルでバロニア城に行く ▶P.373

船はストラタ砂漠遺跡13まで利用できない。バロニアへはシャトルを使うか、徒歩でグレル旧街道を経由して向かおう。なお、アスベルが1人になってから東ラント街道のセーブポイントに近づくと、チャット244が発生するので、それを見てからシャトルでバロニアへ向かうのがオススメ。

9 バロニア城に行く ▶P.374

パーティ	シェリアが加入
称号	シェリア　:さすらう治療士

10 玉座の間に行く ▶P.374

パーティ	ヒューバート、マリク、リチャードが加入
称号	ヒューバート:暴星魔物対策本部少佐 リチャード　:ウィンドル国王 マリク　:フェンドル師範
チャット	兄に憧れて　245 ▶P.374 久しぶりのアスベル　246 ▶P.374
サブイベント	013

11 王都地下に行く ▶P.374

チャット	理想を追う想い　247 ▶P.374

12 風機遺跡に行く ▶P.374

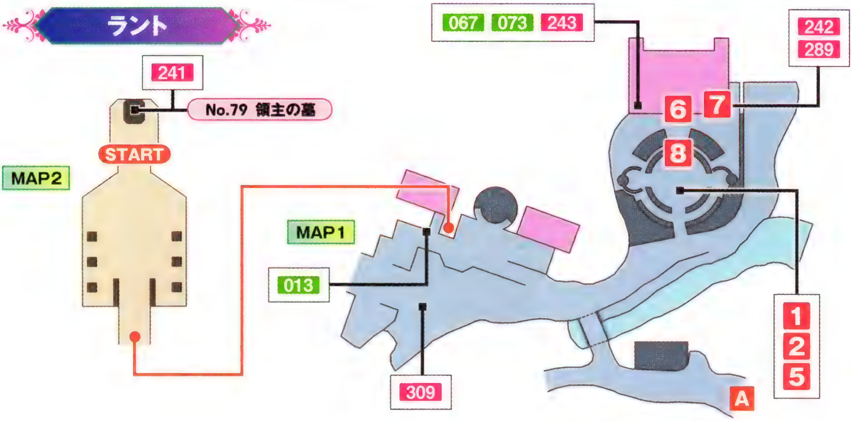
P.375へ続く

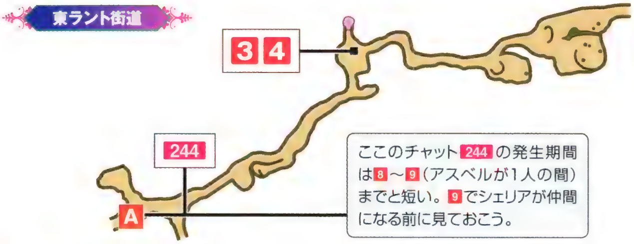
エネミーリスト

東ラント街道

名前		HP	アイテム	弱点	特徴
カルコスウルフ	▶P.514	15254	落 鋭利な歯 24% 落 皇帝の爪 12% 盗 ミンチ 6%	獣 妖魔 暴星 衝撃 火傷	●間合いが遠いとビームを吐く ●ピンチ時に暴星バリアを張り、ガードブレイク攻撃を多用する
トゥリパリザード	▶P.522	15082	落 竜のうろこ 24% 落 ポーク 12%	爬虫類 妖魔 暴星 斬撃 火傷	●首を振り上げてから噛みつく ●体を回転させて尻尾で横殴りにする
マンドラテーテー	▶P.534	9544	落 秘密の実 24% 落 聖木の金枝 12% 盗 ナス 6%	植物 妖魔 暴星 衝撃 鈍足	●術「リリジャス」で狙い撃ちする ●HPが減ると暴星バリアを張ることがある

マップ

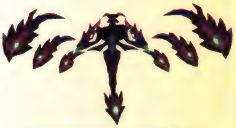




ここのチャット 244 の発生期間は 8 〜 9 (アスベルが1人の間)までと短い。9 でシェリアが仲間になる前に見ておこう。

3 BATTLE 1対1の戦いに持ち込む

本編で戦ったことのある敵だが、2人だけで戦うので油断は禁物。仲間の作戦を「分散して攻撃」にして、1人1体を受け持とう。そうすれば、2体から集中攻撃される危険がなくなる。敵はA技に弱く、また凍結が弱点になっているため、「昇竜氷舞」までコンボをつなげるのがベストだ。敵が術の詠唱を始めたら、すぐに攻撃を止めて防御すること。

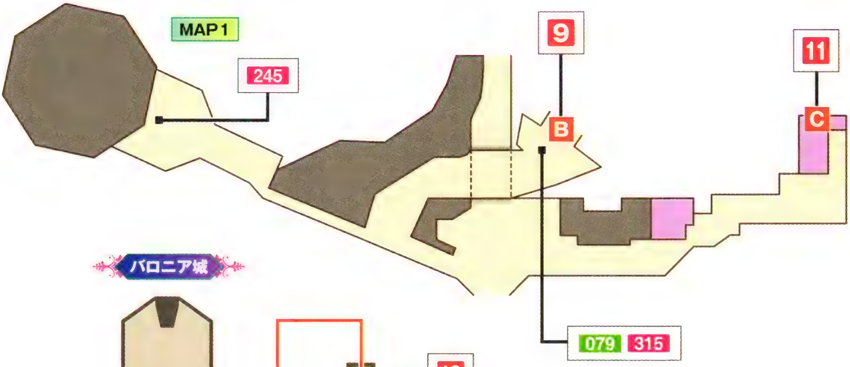


マルキシオスデーモン×2

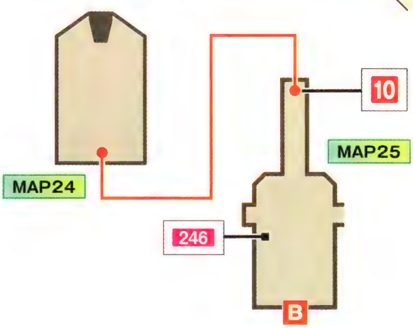
チャット 289 309 、サブイベント 073 はストーリーを進めると発生するようになる。

マップ

バロニア

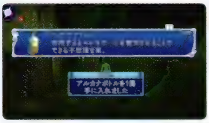


バロニア城



王都地下

出現する敵は本編のときと同じだが、宝箱の位置と中身が変わっている。便利な道具とリチャードの固有装備が入っているので、忘れずに入手しておこう。



入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 宝箱	ゲノムスマント×1
イ 宝箱	アルカナボトル×1
ウ 宝箱	グレープグミ×3
エ 宝箱	アワーグラス×1
オ 宝箱	オールディバイド×3

チャット 315 、サブイベント 079 はストーリーを進めると発生するようになる。

未来編

あらすじ	No.038~No.039
推奨レベル	64以上

風機遺跡

■王都地下　■バロニア　■アンマルチアの里

ストーリーフローチャート

START

チャット	人気者はつらいよ	248 ▶P.377

1 MAP1（上層）を上に進み、ウィルビウスを倒す　BATTLE ▶P.377

パーティ	アスベルとリチャードが離脱	
チャット	紳士のふるまい	249 ▶P.377

少し進むとイベントが発生し、アスベル&リチャードと、ヒューバート&マリク&シェリアの2組にパーティが分断されてしまう。このとき発生するバトルはヒューバートたち3人で戦い、そのあとはアスベル&リチャードで風機遺跡の探索が再開する。敵と戦う際はアスベルで接近戦を挑み、リチャードは遠距離から術で攻撃させるといい。回復役がいないので、落下地点のそばにあるショップでアイテムを補充しておこう。ちなみに、品ぞろえとスタンプカードはテロスアステュのショップと同じだ。

2 MAP3（下層）に行く ▶P.377

3 少し上に進む ▶P.378

4 装置を調べてパーティを切り替える ▶P.378

遺跡内にある特殊な装置を調べると、アスベルたちとヒューバートたちのパーティを切り替えられる。2つのパーティを切り替えつつ、ブロックを移動させてお互いが進める道を作り、合流をめざすのだ。なお、ヒューバートたちがいる上層は、下層と比べて出現する敵の数が多め。仲間の術の詠唱を止められないように、プレイヤーはヒューバートかマリクを操作し、A技メインで攻撃していこう。

5 MAP4（上層）に行く ▶P.377

6 少し上に進む ▶P.379

チャット	結婚はいいぞ？	251 ▶P.379

7 ブロックaを移動させる ▶P.379

8 装置を調べてパーティを切り替える ▶P.379

9 MAP3（下層）でブロックbを移動させる ▶P.378

10 装置を調べてパーティを切り替える ▶P.378

11 MAP4（上層）でブロックcを移動させる ▶P.379

12 ブロックdを移動させる ▶P.379

13 装置を調べてパーティを切り替える ▶P.379

チャット	誓い ふたたび	250 ▶P.378

14 MAP3（下層）でブロックeを移動させる ▶P.378

15 装置を調べてパーティを切り替える ▶P.378

16 MAP5（上層）に行く ▶P.379

17 ブロックfを移動させる ▶P.380

18 装置を調べてパーティを切り替える ▶P.380

19 MAP6（下層）に行く ▶P.378

20 ブロックgを移動させる ▶P.381

次ページへ続く

21 装置を調べてパーティを切り替える ▶P.381

22 MAP5（上層）でブロックhを移動させる ▶P.380

23 リフトでMAP6（下層）に行く ▶P.380

24 装置を調べてパーティを切り替える ▶P.381

25 ヒューバート、シェリア、マリクと合流する ▶P.381

パーティ	ヒューバート、シェリア、マリクが加入	
チャット	二人の間柄	252 ▶P.381
	年をとるということ	253 ▶P.381
	いい雰囲気	254 ▶P.380

26 リフトでMAP7に行く ▶P.381

27 奥に進み、レジェントワイバーン×3を倒す BATTLE ▶P.382

称号	アスベル　：アクセルフォース	
チャット	やってはいけない	255 ▶P.382

最初の戦闘はしばらくすると終了し、2戦目からが本番となる。2戦目は開始時に全員のHPが全快し、アスベルがアクセルモードを使えるようになるのだ。ほかの仲間も、ストーリーを進めると得られる称号でアクセルモードが使用可能になる。

28 王都地下に行く ▶P.377

称号	シェリア　：するどいシェリア	
チャット	通信機をもうひとつ	257 ▶P.382

29 バロニアに行く ▶P.382

チャット	ベラニックの情勢	256 ▶P.290
	ザヴェート改良計画	258 ▶P.295
	宿屋でゆっくり……	312 ▶P.256
	思い出に住む女性	313 ▶P.382
サブイベント	076 077	

サブイベント076ではシェリア、077ではマリクの称号を習得できる。どちらもアクセルモード中に使える秘奥義を覚えられるため、必ず習得しておきたい。ただし、076とチャット312は、シェリアが離脱している間は発生しない。

30 シャトルでアンマルチアの里に行く ▶P.382

チャット	ご近所さんにご挨拶	259 ▶P.382

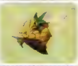
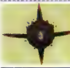
アンマルチアの里の武具屋では、2つの新たな防具が売られている。値が張るぶん性能が高いので、ぜひのぞいてみよう。

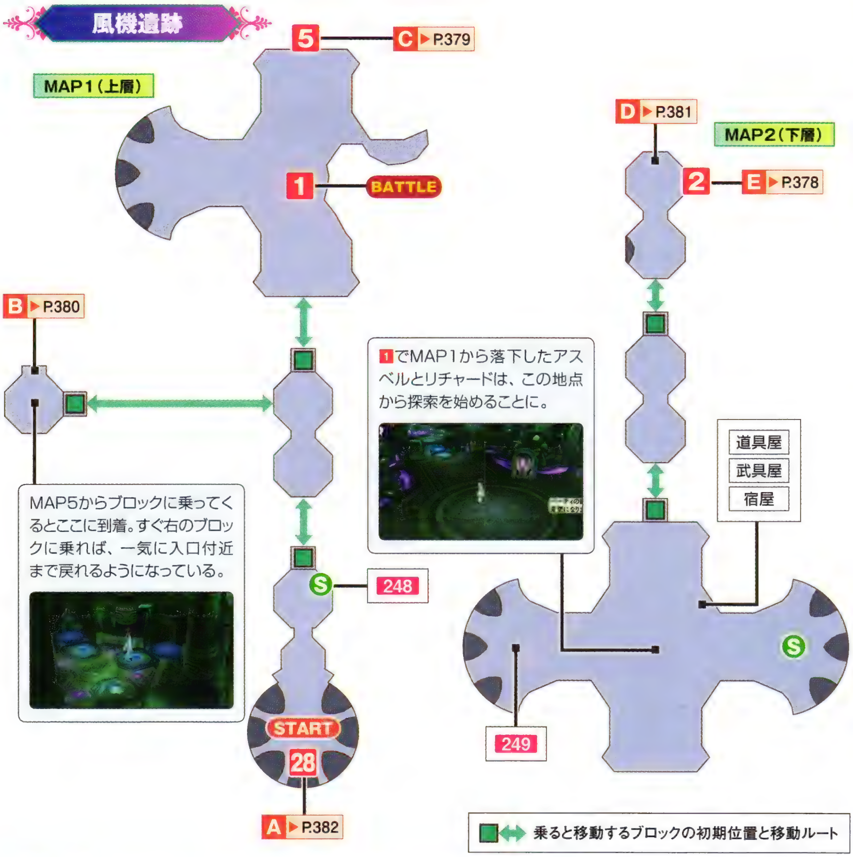
31 シャトルでフェンデル氷山遺跡に行く ▶P.382

P.383へ続く

エネミーリスト

風機遺跡

名前		HP	アイテム	弱点	特徴
カルコスウルフ	▶P.514	15254	落 鋭利な歯 24% 落 皇帝の爪 12% 盗 ミンチ 6%	獣 妖魔 暴星 衝撃 火傷	●間合いが遠いとビームを吐く ●ピンチ時に暴星バリアを張り、ガードブレイク攻撃を多用する
ゲラーンゴーレム	▶P.516	28647	落 土精の器 24% 落 ジャガイモ 12% 盗 ストレンジギア 6%	無機物 妖魔 暴星 打撃 衝撃 鈍足	●リーチが長い ●HPが減ると、暴星バリアを張ることがある
ジャイアントバット	▶P.518	8054	落 ミンチ 12% 落 犀利な歯 4% 盗 鋭利な歯 3%	獣 斬撃 石化	●マヒ効果のある超音波を出す ●「リープウィル」で前方に攻撃し、こちらのHPを吸収
スキアーイーグル	▶P.519	10435	落 最高級の毛皮 24% 落 タマゴ 12% 盗 美麗な羽根 6%	鳥 妖魔 暴星 飛行 打撃 猛毒	●「リープウィル」で前方に攻撃し、こちらのHPを吸収 ●封印効果のある羽根を飛ばす
パンタグリュエル	▶P.526	9936	落 殺生針 8% 落 タマネギ 4% 盗 即死針 3%	昆虫 斬撃 鈍足	●猛毒効果がある尻尾で攻撃してくる
 ビー	▶P.526	139	落 毒針 24%	昆虫	●針で2回斬りつけてくる ●正面に針を突き出す
 ミーソスアイ	▶P.534	12190	落 朽ちた剣 24% 落 デンジャラス液体 12% 盗 ミンチ 6%	妖魔 暴星 飛行 射撃 凍結 鈍足	●すばやい連打を浴びせてくる ●HPが減ると暴星バリアを張り、術を多用する



1 BATTLE ヒューバートで暴星バリアを解除しよう

どの敵も暴星バリアを張る。「新月」や「スカーレット」ですばやくバリアを破れるヒューバートを操作し、A技主体の接近戦を挑むのだ。残りの2人にはB技を使わせて、術のヒット後に攻撃を重ねていくといい。途中でヴィザビーが現れたら、そちらの撃破を優先すること。なお、ウィルビウスが消滅すると、マンドラテーテーが出現する。

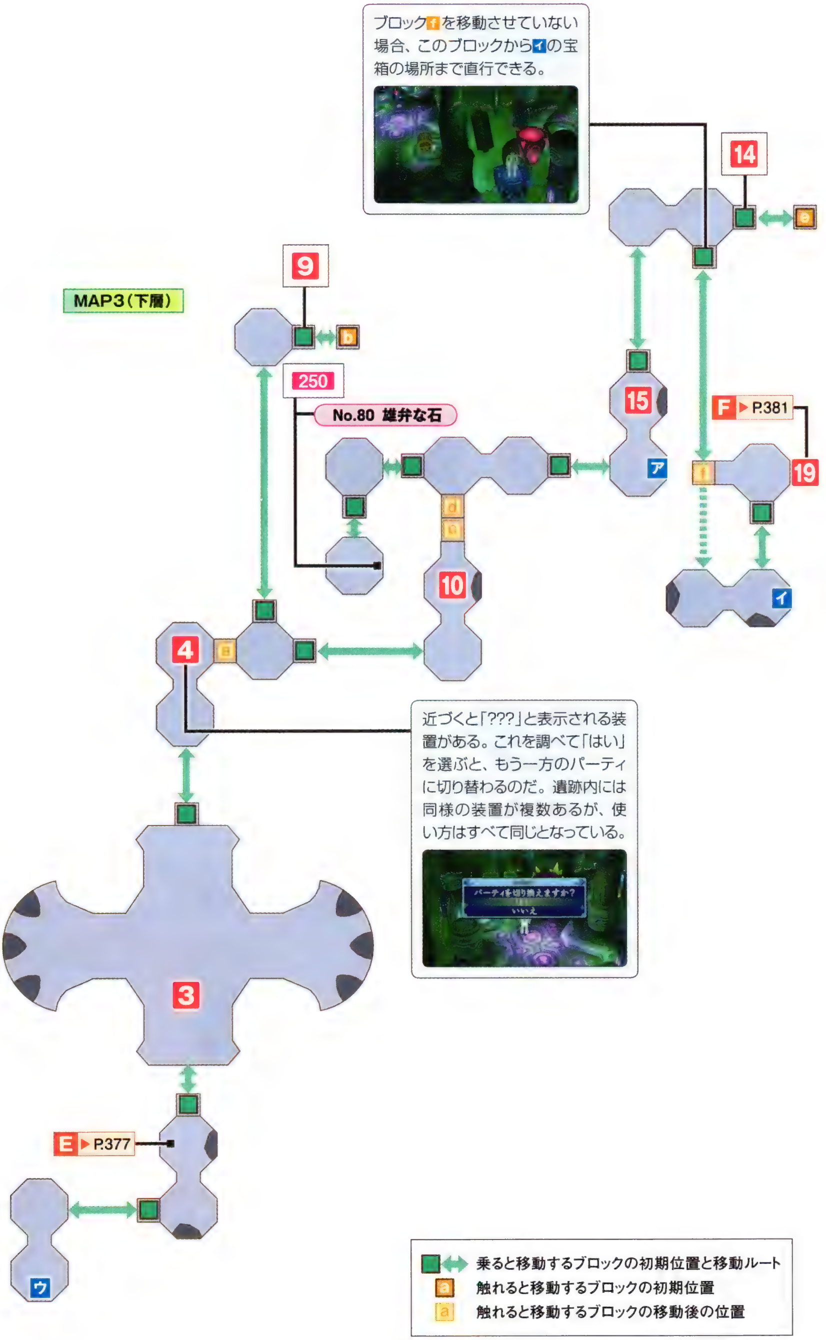
ウィルビウス ▶P.511

レベル	61
HP	105353
弱点	植物、妖魔、暴星、衝撃、火傷
アイテム	落 聖木の金枝 100%

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
ヒューバート	【A技】新月、断雷牙、崩爆華、空破絶掌撃、雷牙招来 【B技】スカーレット、ミスティアーク、クロスミラージュ
シェリア	【A技】草薙刃、神雷招 【B技】リリジャス、フラッシュティア、ディヴァインセイバー
マリク	【A技】参界、四紋、旋の炎、驚天動地 【B技】エアプレッシャー、バーンストライク

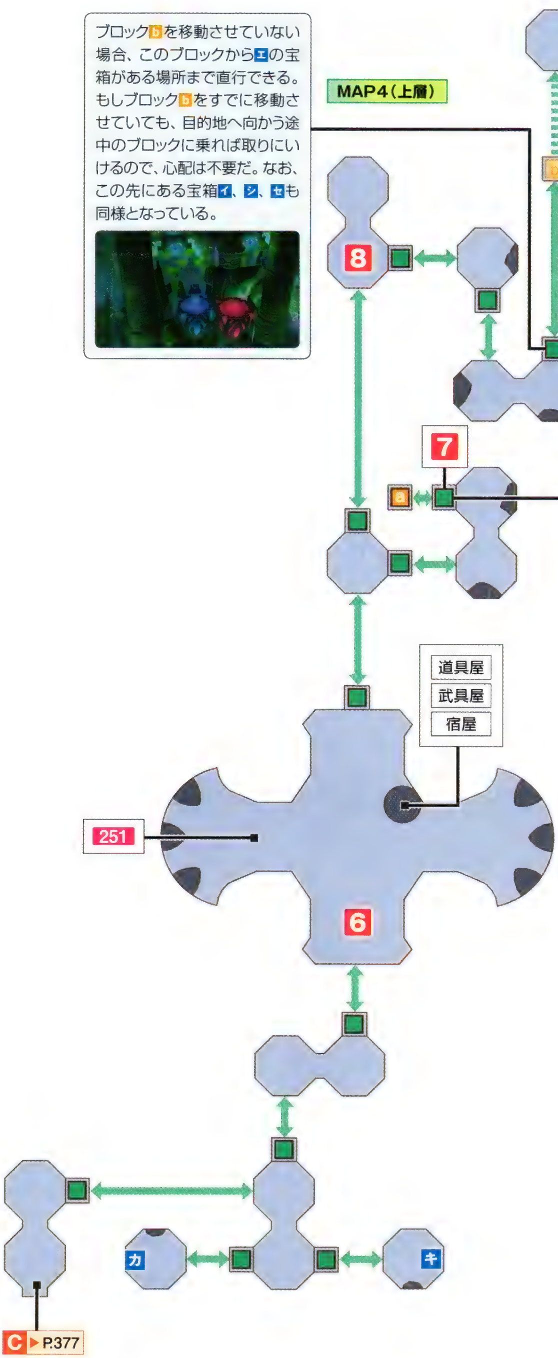
マップ



ブロックfを移動させていない場合、このブロックからイの宝箱の場所まで直行できる。

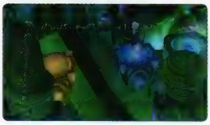
近づくと「???」と表示される装置がある。これを調べて「はい」を選ぶと、もう一方のパーティに切り替わるのだ。遺跡内には同様の装置が複数あるが、使い方はすべて同じとなっている。

■↔ 乗ると移動するブロックの初期位置と移動ルート
a 触れると移動するブロックの初期位置
a 触れると移動するブロックの移動後の位置



ブロックbを移動させていない場合、このブロックからエの宝箱がある場所まで直行できる。もしブロックbをすでに移動させていても、目的地へ向かう途中のブロックに乗れば取りにいけるので、心配は不要だ。なお、この先にある宝箱イ、シ、セも同様となっている。

青いブロックに乗って黄色いブロックa～hにぶつかると、上層なら下層、下層なら上層へと黄色いブロックが移動する。これで別の階層に足場ができて、もう一方のパーティが先に進めるようになるのだ。

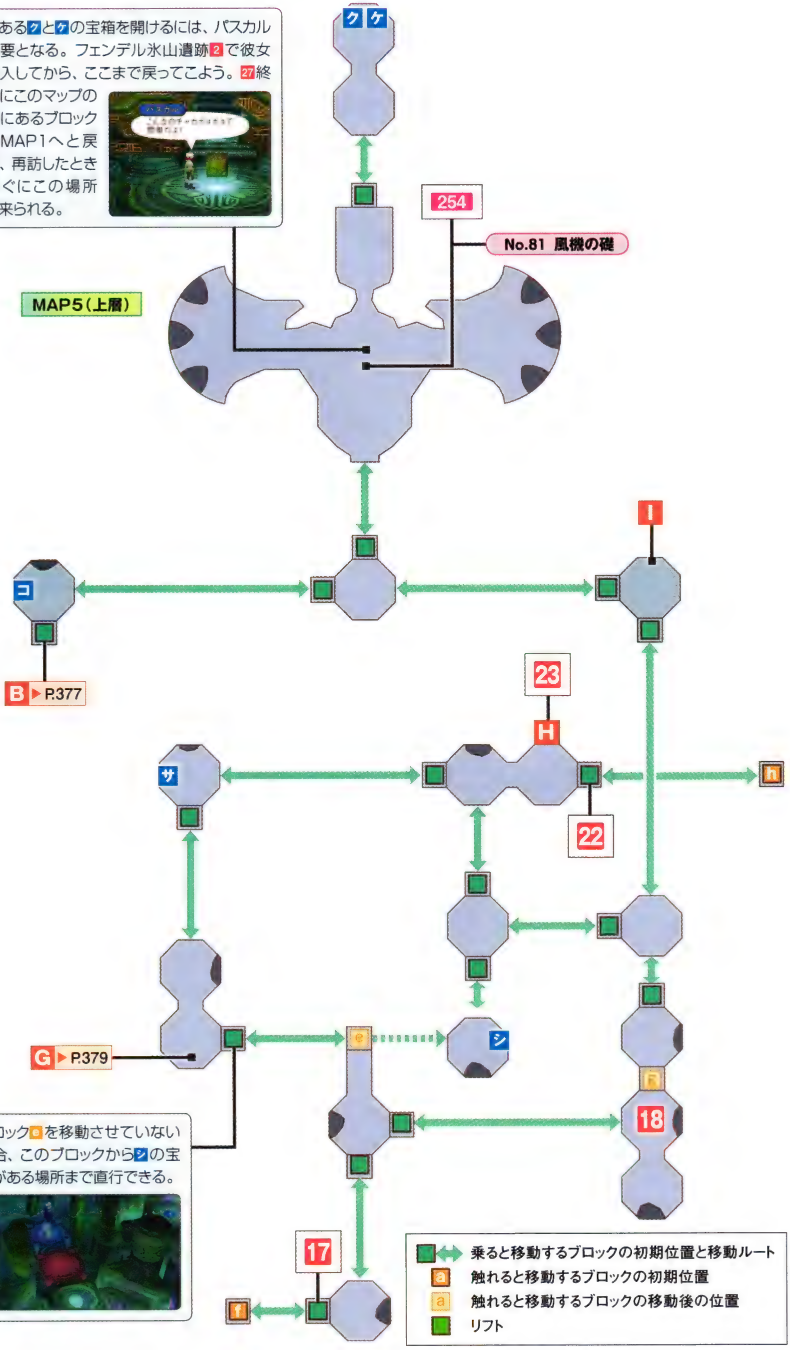


入手アイテムデータ

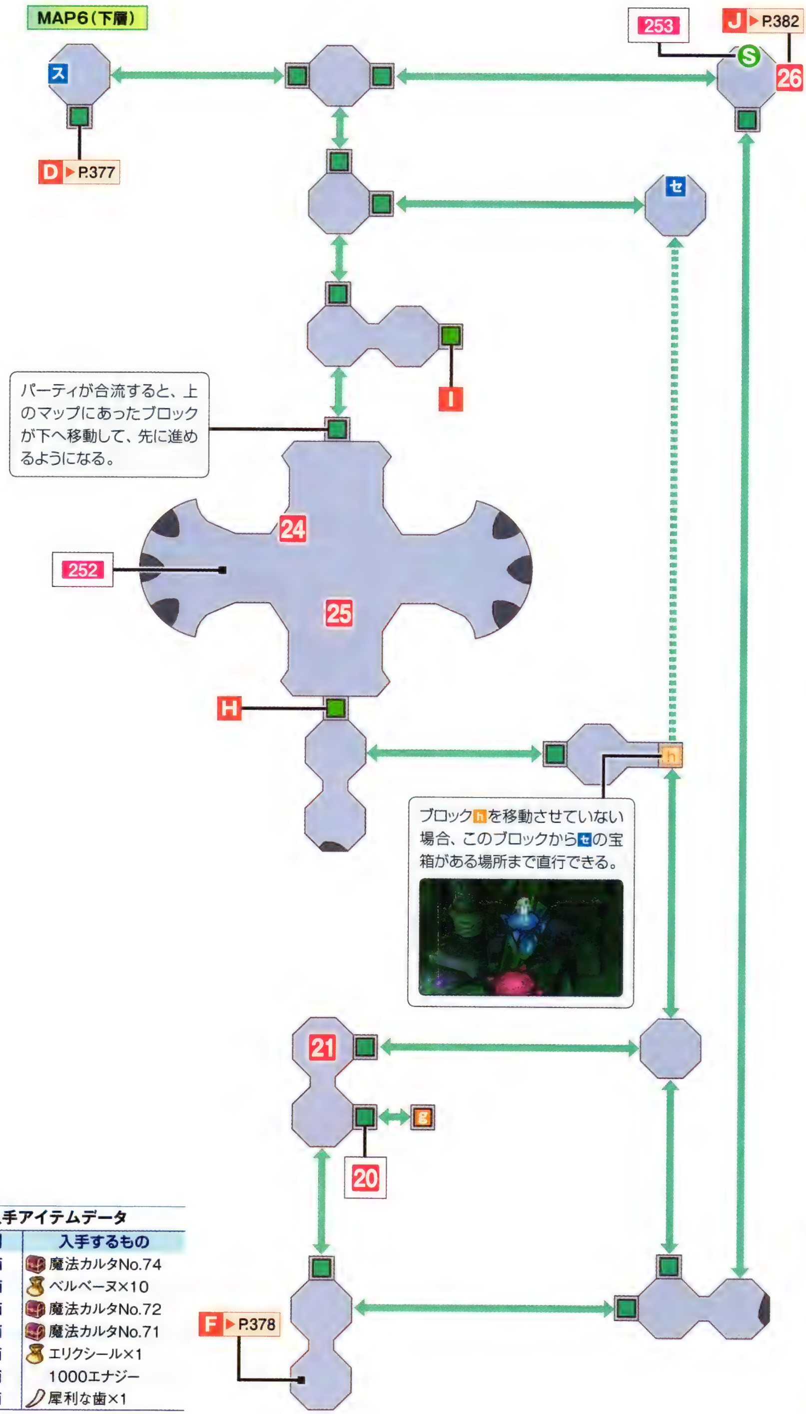
種別	入手するもの
ア 宝箱	殺生針×1
イ 宝箱	怪しげな粉×5
ウ 宝箱	シルフィードマント×1
エ 宝箱	ベルベーヌ×2
オ 宝箱	魔法カルタNo.70
カ 宝箱	デンジャラス液体×1
キ 宝箱	ラベンダー×2

マップ

奥にあるクとケの宝箱を開けるには、パスカルが必要となる。フェンデル氷山遺跡2で彼女が加入してから、ここまで戻ってこよう。27終了後にこのマップの左側にあるブロックからMAP1へと戻れば、再訪したときにすぐにこの場所まで来られる。



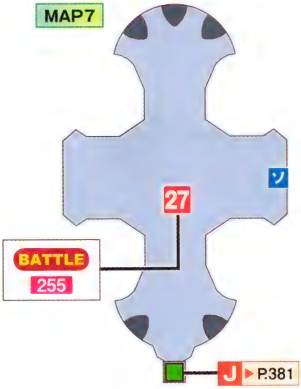
ブロックeを移動させていない場合、このブロックからシの宝箱がある場所まで直行できる。

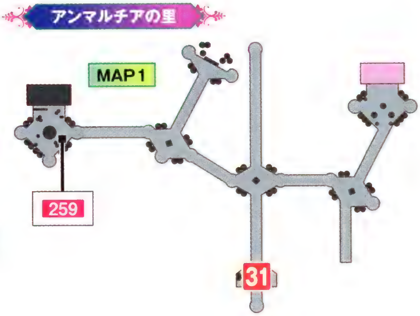


入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ク 宝箱	魔法カルタNo.74
ケ 宝箱	ベルベーヌ×10
コ 宝箱	魔法カルタNo.72
サ 宝箱	魔法カルタNo.71
シ 宝箱	エリクシール×1
ス 宝箱	1000エナジー
セ 宝箱	犀利な歯×1

マップ





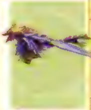
入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ソ 宝箱	レイディアントハウル×1

27 BATTLE アクセルモードで敵を追いつめろ

敵はアスベルを最優先に狙ってくる。ほかの仲間がガードブレイク攻撃や火傷効果のある炎のブレスを受けないように、離れた場所へおびき出して戦いたい。マリクやリチャードの作戦を「B技のみ」にしておき、術で敵がひるんだスキを攻撃の起点にするといい。アスベルのアクセルモードでひるませるのも有効なので、惜しまず使おう。

レジェンドワイバーン×3 ▶P.538



レベル	68
HP	67565
弱点	爬虫類、竜族、飛行、打撃、凍結
アイテム	落 犀利な歯 8% 落 チキン 4% 盗 ライフボトル 100%

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	[A技] 封翼衝、抜砕竜斬、昇竜氷舞 [B技] 砕氷刃、風牙絶咬、紫電滅天翔、封神雀華
ヒューバート	[A技] 空破絶掌撃 [B技] フレアショット、ティルトビート、リヴグラヴィティ
シェリア	[A技] 水蛇刀、凍驟雨
リチャード	[A技] 断空剣、獅吼爆炎陣、鳳凰天駆 [B技] アベンジャーバイト、シューティングスター
マリク	[A技] 弐律、守破離 [B技] クールスレット、アイシクルペイン、ドラゴンスレイヤー

フェンデル氷山遺跡(未来編)

■アンマルチアの里　■ユ・リベルテ

ストーリーフローチャート

START

本編にあった氷の柱を折って進むGIMMICKは解かれているため、目的地までは道をふさぐ氷のブロックを押すだけでいい。ただし、新たな宝箱が置かれているので、逃さず入手していこう。

1 MAP2に行く ▶P.384

チャット	苛立ちの理由	260 ▶P.386

2 MAP10で奥に進み、ティトノス×4を倒す BATTLE ▶P.386

パーティ	ソフィ、パスカルが加入	
称号	パスカル　:ふつうパスカル	
チャット	仲直り	261 ▶P.386

3 ワープポイントでMAP1に戻る ▶P.386

4 シャトルでアンマルチアの里に行く ▶P.384

サブイベント 080

パスカルがいる状態で闘技島の受付と話すと、ライオットピークの新たなマスターズクラスに挑戦できる。本編よりも手強い敵が現れるので、レベルが上がってから挑戦してよう。なお、6まで進めるとパスカルたちが一時的にパーティから離脱し、ストラタ砂漠遺跡8まで参加できなくなる。

5 MAP2に行く ▶P.387

称号	パスカル　:おねえちゃんっこ	
チャット	元気がないの	262 ▶P.387

6 MAP1に行くと、自動で入口に移動 ▶P.387

パーティ	ソフィ、シェリア、パスカルが離脱	
称号	マリク　:おとこ引率者	
チャット	衝撃の真実	263 ▶P.387
	正義の仮面	264 ▶P.286

チャット263は一度フェンデル国境地帯へ行ってから、アンマルチアの里に行くと発生する。ストラタ砂漠遺跡8でパーティが全員そろうと発生しなくなるため、早めに見ておこう。

7 シャトルでユ・リベルテに行く ▶P.387

チャット	オズウェル家の近況	265 ▶P.387
	宝石箱のように	266 ▶P.387

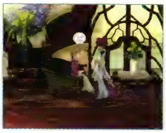
8 MAP4で大総統府に近づく ▶P.387

チャット	父親との会話	311 ▶P.387
称号	ヒューバート:断る男	

9 大総統府に行く ▶P.387

称号	ヒューバート:部下は数千人
	リチャード　:お任せ討伐隊
サブイベント	075

MAP3のオズウェル邸ではサブイベント075が発生し、ヒューバートの称号を習得できる。ストラタ砂漠遺跡に向かう前に立ち寄っておこう。また、ストラタ砂漠遺跡に入るとすぐに戦闘となるので、回復アイテムを買っておきたい。

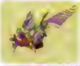
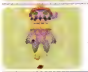


10 シャトルでストラタ砂漠遺跡に行く ▶P.387

P.388へ続く

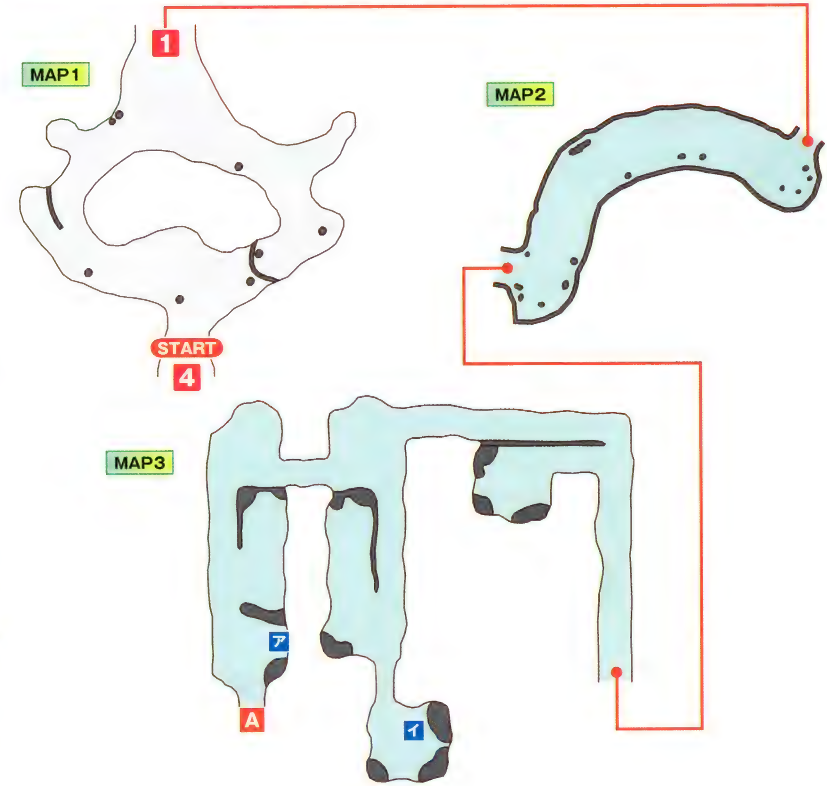
エネミーリスト

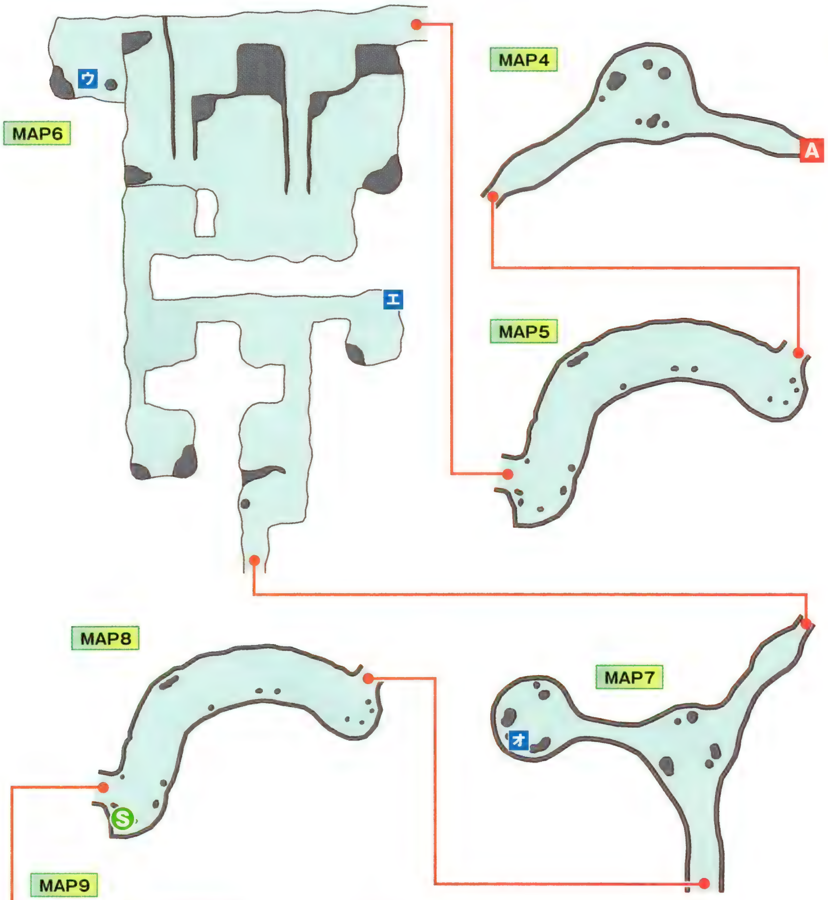
フェンデル氷山遺跡

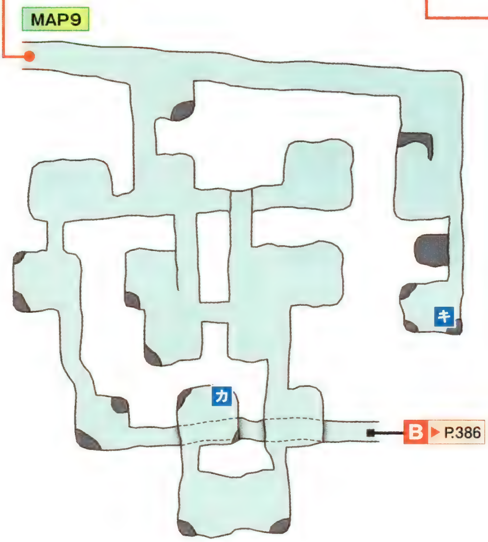
	名前		HP	アイテム	弱点	特徴
	オヴィンニク	P.513	19338	落 ライス 12% 落 春宵一刻の毛皮 4% 盗 最高級の毛皮 3%	獣 妖魔 衝撃 火傷	●口から直線上のビームを吐く ●離れるとガードブレイク効果がある突進をする
	ブリローダスター	P.530	9033	落 巨人の盾 8% 落 タイ 5%	水棲	●離れるとダッシュで近づいてきて連続攻撃する
	メイズリザード	P.534	10811	落 ニンジン 12% 落 犀利な歯 4% 盗 鋭利な歯 3%	爬虫類 斬撃 火傷	●近づくと石化効果のある尻尾を振りまわす ●離れるとあくびをして動かない
	メーチビー	P.535	7743	落 茶葉 12% 落 殺生針 4% 盗 即死針 3%	昆虫 射撃 火傷	●弱体効果がある針を突き刺す ●猛毒効果のある針を飛ばす ●瞬間移動して間合いを詰める
	ルーインゴブリン	P.538	9235	落 ライス 12% 落 御神木 4% 盗 聖木の金枝 3%	獣 打撃 石化	●遠くから術や衝撃波で攻撃してくる ●凍結効果がある衝撃波を放つ

マップ

フェンデル氷山遺跡



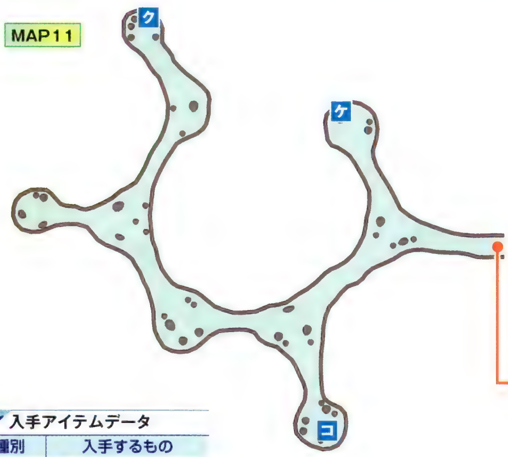




入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 宝箱	シンフォニアタクト×1
イ 宝箱	セージ×2
ウ 宝箱	エターナルスカー×1
エ 宝箱	魔法カルタNo.60
オ 宝箱	魔法カルタNo.61
カ 宝箱	500エナジー
キ 宝箱	テンペストブリンガー

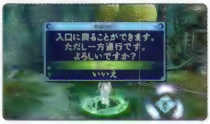
マップ



入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ク 宝箱	魔法カルタNo.62
ケ 宝箱	イヴリースマント×1
コ 宝箱	ベルベーヌ×2

ここからワープすると、すぐにMAP1まで戻れる。ただし、MAP10からの一方通行となっているため、先にMAP11の宝箱を開けておきたい。



2 BATTLE 術で防御を崩してから反撃

ガードが固いティトノスに接近戦を挑むのは、赤防御するか仲間の術がヒットしてからにしたい。範囲の広い「サイフォンタングル」など攻撃し、複数を巻き込んでいこう。敵のハサミ攻撃は左右ステップだとよけられないこともあるので、防御かバックステップでかわすこと。また、弱体効果の音波を出すため、ウィークチェックを装備しよう。

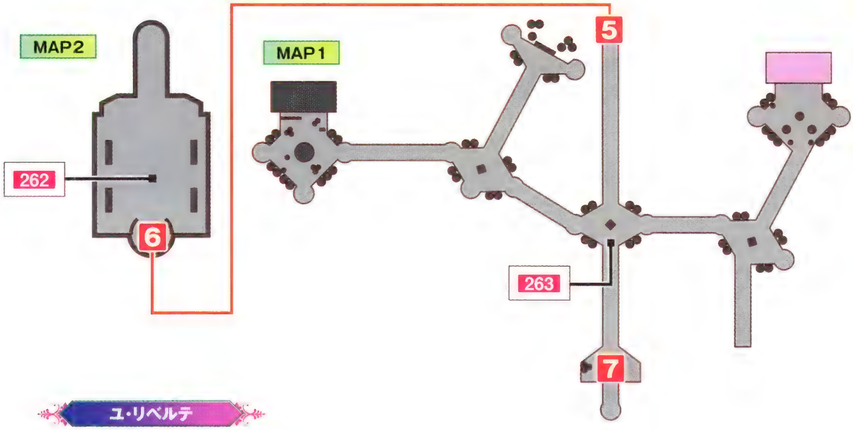
ティトノス×4 ▶P.522

レベル	72
HP	26127
弱点	昆虫、飛行、石化、鈍足
アイテム	–

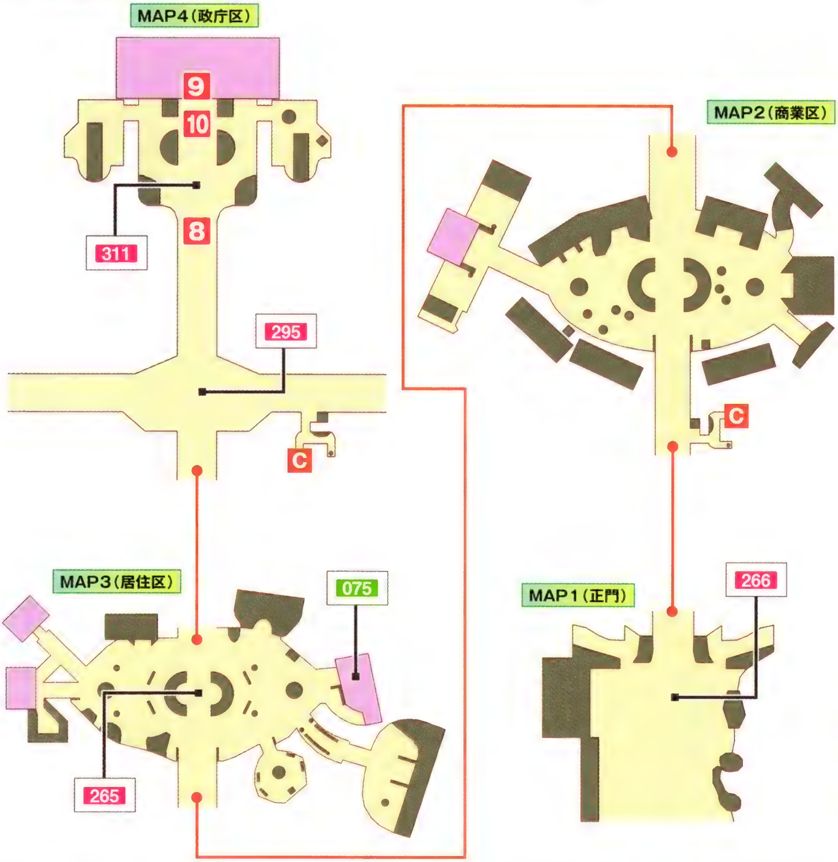
キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	[A技] 葬刃、封翼衝、裂空刃、昇竜氷舞 [B技] 朧月夜、冥斬封、紫電滅天翔
ソフィ	[A技] 光翼天翔、双撞掌底破 [B技] マークリバース、カタストロフィ
ヒューバート	[A技] 斬風牙、双塵剣、空破絶掌撃 [B技] ティルトビート、リヴグラヴィティ、クラックビースト
シェリア	[A技] 四霊陣
リチャード	[A技] 断空剣、鳳凰天駆、朧月夜 [B技] レストレスソード、アベンジャーバイト、イグニートプリズン
マリク	[A技] 弐律、驚天動地 [B技] エアプレッシャー、レ・ディスラプション、サイフォンタングル
パスカル	[A技] 音速の導師 [B技] グリムシルフィ、ヒートレッド、スプレッド

アンマルチアの里



ユ・リベルテ



チャット 295 はストーリーを進めると発生するようになる。

未来編	あらすじ	No.040~No.041
	推奨レベル	67以上

ストラタ砂漠遺跡(未来編)

■アンマルチアの里　■テロスアステュ

ストーリーフローチャート

START

1 MAP1でゲラーンゴーレム×4を倒す　BATTLE ▶P.390

チャット　よりどりみどり　267 ▶P.390

回復を得意とする仲間がいないので、アイテムや料理をフル活用しよう。内部にあるGIMMICKは本編と異なるが、仕組みは同じだ。このうちGIMMICK3は、宝箱を開けるのに解く必要がある。

2 GIMMICK1を解いて道を作る　▶P.390

3 MAP2でGIMMICK2を解いて道を作る　▶P.391

4 MAP1でGIMMICK4を解いて道を作る　▶P.390

チャット　秘密　268 ▶P.390

5 MAP3に入り、シエルトレントなどを倒す　▶P.390

6 MAP1を下に進むと、自動で入口付近に移動　▶P.390

チャット　友情の行方　269 ▶P.390

7 シャトルでアンマルチアの里に行く　▶P.390

8 MAP1でパスカルの部屋に近づく　▶P.391

パーティ	ソフィ、シェリア、パスカルが加入	
称号	ソフィ　：ソフィ・ラント	
チャット	優しさがこわい	270 ▶P.391
	急げ！執務室へ！	309 ▶P.373
	一番の贈り物	310 ▶P.391
	バロニア城の忘れ物	315 ▶P.374
サブイベント	073 074 079 082 083	

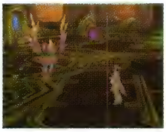
サブイベント073でアスベル、074でソフィ、079でリチャードの称号を習得できる。どの称号もアクセルモード中に使える秘奥義を覚えられるものなので、忘れずに習得しておこう。チャットの309はラント、315はバロニアに行くかアンマルチアの里MAP1に再び入ると発生する。なお、このあとに向かうテロスアステュでは、すぐに戦闘が始まるので、準備をしておくこと。

9 シャトルでテロスアステュに行き、テューポースハーピー×4を倒す　BATTLE ▶P.392

10 MAP1にいる敵をすべて倒す　▶P.392

チャット　危険な化学反応　271 ▶P.332

MAP1に現れる4つの敵シンボルをすべて倒さないとテロスアステュから出られず、ほかの階層に行くこともできない。敵はその場から移動しないので、HPが減ってきたら同じマップにある装置を調べて、宿屋で回復してから挑もう。



11 MAP6に行く　▶P.392

12 MAP5に行く　▶P.392

次の目的地である原素研究所にはシャトルでしか行けない。イベント終了後、シャトルモードに入ると「ダンジョン」にこの場所が追加されているので、準備ができたら向かおう。なお、13号地区と66号地区に現れる敵が、以下のように大幅に変わっている。アンカラゴンはここにしか出現しないため、ブックをコンプリートするつもりなら戦っておこう。ただし、かなりの強敵なので準備は万全に。

13号地区と66号地区に出現する敵

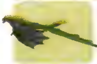
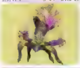
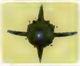
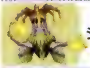
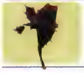
名前	掲載ページ
アンカラゴン	▶P.510
エレンスゲ	▶P.513
ガンスパイダー	▶P.514
シエルトレント	▶P.518
ジャイアントバット	▶P.518
メイズリザード	▶P.534
メーチビー	▶P.535
ルーインゴブリン	▶P.538
レジェンドワイバーン	▶P.538

13 シャトルで原素研究所に行く　▶P.392

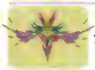
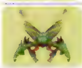
P.393へ続く

エネミーリスト

ストラタ砂漠遺跡

	名前	HP	アイテム	弱点	特徴
	エレンスゲ ▶P.513	15162	落 ビーフ 12% 落 幻獣のうろこ 4% 盗 竜のうろこ 3%	爬虫類 飛行 マヒ 凍結	●体を回転させながら突進する
	ガンスパイダー ▶P.514	8108	落 タマゴ 12% 落 殺生針 4% 盗 即死針 3%	昆虫 打撃 マヒ	●前方に鈍足効果のあるクモの巣を張る ●離れると術を多用する
	グリーフアイ ▶P.515	12005	落 パン 12% 落 極秘の実 4% 盗 チーズ 3%	妖魔 斬撃 猛毒	●上下の触手で4回刺してくる ●体を回転させて攻撃
	シエルトレント ▶P.518	22067	落 御神木 8% 落 ジャガイモ 4% 盗 聖木の金枝 3%	植物 衝撃 火傷 石化	●左右の腕を2回叩きつける ●術「ネガプレジャー」で攻撃する
	ミニュイシェイド ▶P.534	7932	落 極秘の実 8% 落 ミンチ 4% 盗 秘密の実 3%	水棲 精神体 妖魔	●凍結効果がある両手で攻撃 ●地面に隠れたあとダイブしてくる

テロスアステュ

	名前	HP	アイテム	弱点	特徴
	アーデインゴーレム ▶P.509	21560	落 アルケインギア 8% 盗 パナシーアボトル 3%	精神体 無機物 妖魔	●レーザーや術「ネガプレジャー」で遠くから攻撃する ●近づくとガードブレイク攻撃をする
	エウォカトゥス ▶P.512	15268	落 ルミナスコア 8% 盗 ライフボトル 5%	精神体 機械 マヒ 石化	●ダッシュして間合いを詰める ●マヒ効果がある2段斬りをする ●ガードブレイク攻撃をする
	テューポースハーピー ▶P.522	13899	落 妖艶な羽根 8% 盗 グレープグミ 3%	獣 飛行 射撃 衝撃	●離れると術を多用してくる ●封印効果のある弾を飛ばす ●凍結効果があるドリルキックを放つ
	ヒメラビートル ▶P.526	8709	落 極秘の実 12% 落 ライス 4% 盗 秘密の実 3%	鳥 昆虫 爬虫類 飛行	●HPが減ると回転しながら攻撃する ●HPが減ると弱体効果のある音波を周囲に出す

なりきり称号で変わったパーティ編成を楽しもう

テロスアステュMAP3にいるヒューマノイドに下表のアイテムを渡すと、別の仲間になりきれる称号を習得できる。ステータスやスキルはもとのまま、見た目と術・技、アクセルモード、秘奥義が、なりきった仲間のものになるのだ。これがあれば、本編で"リチャードもどき"を使うこともできる。なお、ヒューマノイドは「未来への系譜編」クリア後の本編にもいるが、本編では必要な素材が手に入らない。

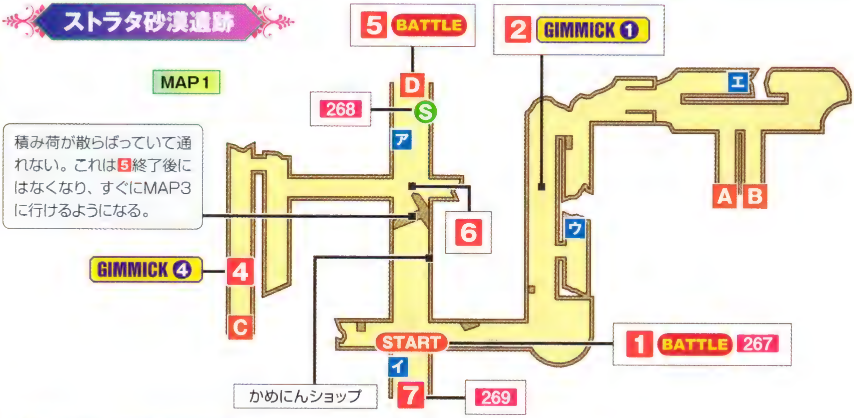
なりきり称号の習得に必要なアイテム一覧

称号でなりきるキャラクター	必要アイテム	必要な素材	必要な素材を落とすおもな敵（出現場所）
アスベル	翡翠の彫像	穢れた刀	シグマ（ラスタ・カナン上層）
		エバーライト	デュアライズで作成（ルミナスコア×ダークネス液体）※
ソフィ	白銀の彫像	巨人の盾	ブリローダスター（フェンデル氷山遺跡）
		幻獣のうろこ	エレンスゲ（ストラタ砂漠遺跡）、ハトゥイブワリ（ラスタ・カナン上層）
ヒューバート	蒼海の彫像	御神木	シエルトレント（ストラタ砂漠遺跡）、ルーインゴブリン（フェンデル氷山遺跡）
		犀利な歯	ジャイアントバット（風機遺跡）、メイズリザード（フェンデル氷山遺跡）
シェリア	琥珀の彫像	殺生針	ガンスパイダー（ストラタ砂漠遺跡）、パンタグリュエル（風機遺跡）
		妖艶な羽根	テューポースハーピー（原素研究所）、ポースイーグル（異界の楽園）
マリク	深淵の彫像	アルケインギア	アーデインゴーレム（原素研究所）、アナスタシア（原素研究所）
		隕石	クワクワ（異界の楽園）、ベアモナルコス（異界の楽園）
パスカル	朱蓮の彫像	極秘の実	グリーフアイ（ストラタ砂漠遺跡）、ヒメラビートル（ラスタ・カナン上層）
		春宵一刻の毛皮	オヴィンニク（フェンデル氷山遺跡）、ホルケウカムイ（ラスタ・カナン下層）
リチャード	黄金の彫像	すごすぎる骨	ガレーネードラゴン（ラスタ・カナン下層）、ゲーボア（ラスタ・カナン上層）
		魔人の爪	エグレゴロイ（ラスタ・カナン上層）

※ ルミナスコアはアウクシリアかホプリテス（原素研究所）、ダークネス液体はパイオンスライムかプディンガローパー（ラスタ・カナン下層）が落とす。

マップ

ストラタ砂漠遺跡



1 BATTLE 暴星バリアを破り1体を集中攻撃

バトルエリアの四隅にゲラーンゴーレムが1体ずつ出現。ひんぱんに暴星バリアを張るので、アスベルの「雷斬衝」やヒューバートの「新月」などですばやく解除し、1体ずつ確実に倒していこう。また、ゲラーンゴーレムが遠方から撃つレーザーにはマヒ効果、近接攻撃には鈍足効果がある。装備や称号で、これらを防げるようにしておきたい。

ゲラーンゴーレム×4

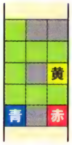
GIMMICK 1234

スイッチと足場の配置に注目

スイッチを踏み、足場を上下させて通路を作る仕組みは本編と同じだが、スイッチと足場の位置が変わっている。図を参考にして道を完成させよう。

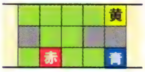
赤 黄 青 足場を操作するスイッチ
■ スイッチを操作すると上下する足場

GIMMICK 1の解き方



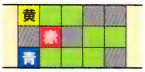
■ 進み方の例 ※
- 赤→青→黄
- 赤→黄→青

GIMMICK 2の解き方



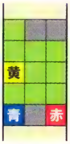
■ 進み方
- 黄→青→赤

GIMMICK 3の解き方



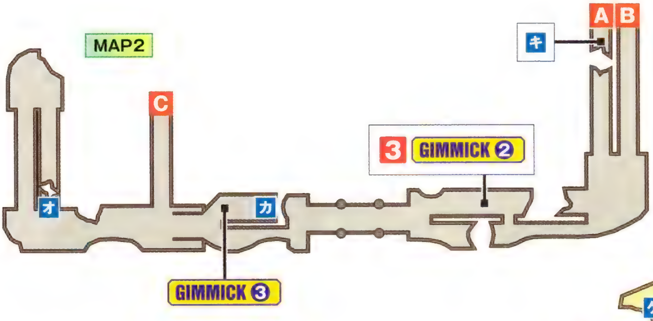
■ 進み方の例 ※
- 黄→赤→青
- 黄→青→赤

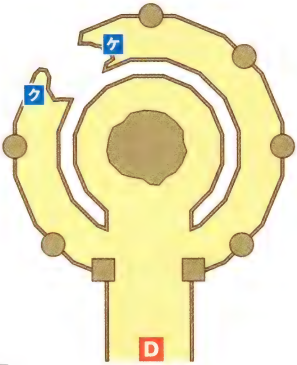
GIMMICK 4の解き方



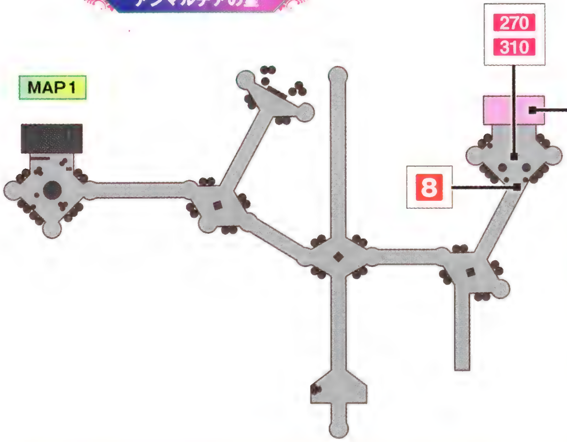
■ 進み方の例 ※
- 青→黄→赤
- 青→赤→黄

※ どの進み方を選んでも先へ進める。





アンマルチアの里



入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 宝箱	オンディーヌマント
イ 宝箱	ローズマリー×2
ウ 宝箱	ブレイブヴェスペリア
エ 宝箱	500エナジー
オ 宝箱	ファンダムライト
カ 宝箱	セラフィックハーツ
キ 宝箱	魔法カルタNo.57
ク 宝箱	魔法カルタNo.59
ケ 宝箱	水絹の生地×1

5 BATTLE シエルトレントを最優先に倒そう

すべての敵に強化リンクがかかっており、これはヴィザビーを全滅させるか、シエルトレントを倒すと消せる。ヴィザビーを全滅させても再出現してしまうので、先にシエルトレントを撃破した方がいい。アスベルの「葬刃」やマリクの「クラスターレイド」などで、積極的に石化を狙っていこう。なお、シエルトレントの両腕を叩きつける攻撃は強力なので、しっかりと防御してから反撃すること。

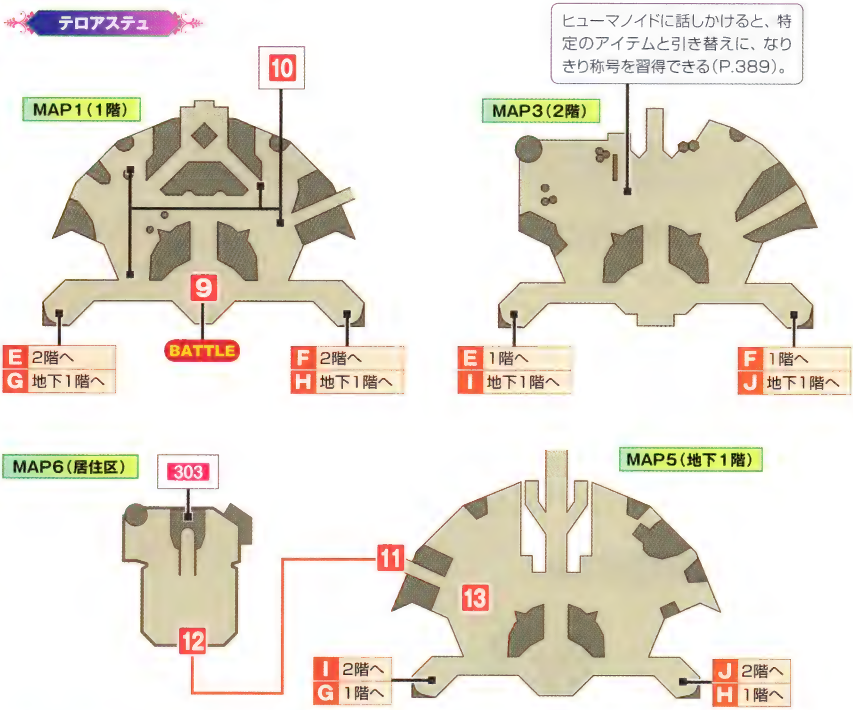
ヴィザビー×4

シエルトレント

チャット 299 、サブイベント 078 はストーリーを進めると発生するようになる。

マップ

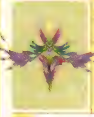
テロアステュ



9 BATTLE 接近戦に持ちこんで術の発動を阻止せよ

遠距離から術をひんぱんに使ってくる。アスベルやソフィなどですばやく近づき、接近戦で詠唱を中断させていこう。特に「デモニックセイバー」は範囲が広いため、発動されたらほかの仲間から離れること。このほかでは、凍結効果のあるキックや封印効果のある弾がやっかい。両方を防げるフリイルチェックを用意しておきたい。

テューポースハーピー×4 ▶P.522



レベル	69
HP	13899
弱点	獣、飛行、射撃、衝撃
アイテム	落 妖艶な羽根 8% 盗 グレープグミ 3%

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	[A技] 封翼衝、裂震虎砲、裂空刃 [B技] 衝皇震、崩雷殺、風牙絶咬、紫電滅天翔
ソフィ	[A技] 練気轟縮、穿光、光翼天翔、点穴縛態 [B技] スカラーガンナー、カタストロフィ
ヒューバート	[A技] 虎牙破斬、崩爆華、空破絶掌撃 [B技] スカーレット、リグヴラヴィティ、クラックビースト
シェリア	[B技] リリジャス ※、ディヴァインセイバー ※
リチャード	[A技] 断空剣、獅吼爆炎陣、鳳凰天駆 [B技] アベンジャーバイト、シューティングスター
マリク	[A技] 弐律、参界、守破離、驚天動地 [B技] エアプレッシャー、アイススパイン、スーサイドエコー
パスカル	[A技] 輝線、終焉の宣告、音速の導師 [B技] グリムシルフィ、トリニティビット

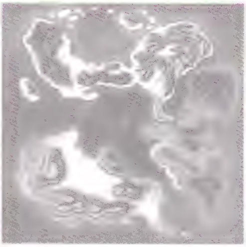
※ 赤チャージした場合のみ弱点を突ける。

チャット 303 はストーリーを進めると発生するようになる。

未来編

あらすじ	No.041
推奨レベル	69以上

原素研究所



■特になし

ストーリーフローチャート

START

チャット		
チャット	できる女	272 ▶P.394
	想定内	273 ▶P.394

1 MAP2でGIMMICK1を解いて道を作る ▶P.394

2 MAP2でGIMMICK2を解いて道を作る ▶P.394

3 MAP7を右に進む ▶P.396

チャット		
チャット	好きなものはなぁに?	274 ▶P.396
	ヒューバートの隠れた嗜好	275 ▶P.396
	大いなる喪失	276 ▶P.396

4 MAP4を上に進み、リリティーナを倒すと自動でMAP10に移動 BATTLE ▶P.395

アイテム	メモリデータ入手

5 レーザーをよけながら出口をめざす ▶P.397

研究所を脱出するまで、キャラクターを追うように床からレーザーが放射される。触れると仲間全員がダメージを受けるため、立ち止まらずに走って入口まで向かおう。なお、脱出する際は来た道ではなく、MAP7とMAP11を経由する必要がある。

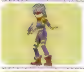
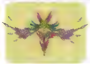
6 MAP11を下に進むと、自動で異界の楽園に移動 ▶P.397

脱出時に閉まっていた扉は、異界の楽園10以降になるとすべて解放され、レーザーも放射されない。MAP2のウとMAP8のカの宝箱が開けられるようになっているので、忘れず立ち寄っておこう。

P.398へ続く

エネミーリスト

原素研究所

	名前		HP	アイテム	弱点	特徴
	アーデインゴーレム	P.509	21560	落 アルケインギア 8% 盗 パナシーアボトル 3%	精神体 無機物 妖魔	●レーザーや術「ネガプレジャー」で遠くから攻撃する ●近づくとガードブレイク攻撃をする
	アウクリシア	P.509	14969	落 ルミナスコア 8% 落 エターナルスカー 1% 盗 ダークボトル 3%	人間 精神体 機械 マヒ	●間合いを取ってレーザーを撃つ ●近づくと離れようとする ●術「ファーストエイド」で回復する
	アナスタシア	P.509	19813	落 アルケインギア 8% 落 レイディアントハウル 1% 盗 ホーリィボトル 3%	機械 マヒ 凍結 火傷	●腕を出して6回攻撃する ●遠くからミサイルやレーザーで攻撃 ●近づくとガードブレイク攻撃をする
	エウォカトゥス	P.512	15268	落 ルミナスコア 8% 盗 ライフボトル 5%	精神体 機械 マヒ 石化	●ダッシュして間合いを詰める ●マヒ効果がある2段斬りをする ●ガードブレイク攻撃をする
	テューポースハーピー	P.522	13899	落 妖艶な羽根 8% 盗 グレープグミ 3%	獣 飛行 射撃 衝撃	●離れると術を多用してくる ●封印効果のある弾を飛ばす ●凍結効果があるドリルキックを放つ
	ホプリテス	P.532	15321	落 ルミナスコア 8% 落 テンペストブリンガー 1% 盗 リキュールボトル 3%	人間 精神体 機械 マヒ	●術「フレイムドライブ」で攻撃する ●両腕からレーザーを撃つ

CHAPTER 1 システム
CHAPTER 2 デュアライズ
CHAPTER 3 キャラクター
CHAPTER 4 ストーリー
CHAPTER 5 サブイベント
CHAPTER 6 データ
CHAPTER 7 エクストラ
第1幕
第2幕
第3幕
第4幕
未来編
原素研究所

マップ

原素研究所

最初に研究所内を訪れたときは、ガレキで塞がれていて奥に進めない。異界の楽園10以降になるとその一部がなくなり、ウとMAP8にあるカの宝箱を開けにいけるのだ。

ガスが噴出していて通行できないうえ、これに触れるとダメージを受けてしまう。ガスを止めるには、アの宝箱からガス管制御レバーを入手し、それをガスが噴出している場所の左側にあるバルブの前で使えばいい。ガスを止めれば、ここからMAP1とMAP2を行き来できるようになる。

この扉は最初は閉まっていて、異界の楽園10以降にふたたび訪れると、通れるようになる。

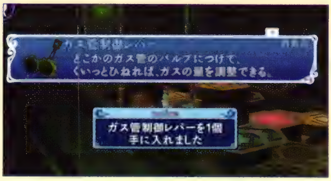
入手アイテムデータ

種別	入手するもの
ア 宝箱	ガス管制御レバー
イ 宝箱	魔法カルタNo.78
ウ 宝箱	魔法カルタNo.77
エ 宝箱	魔法カルタNo.75
オ 宝箱	ローズマリー×2

GIMMICK 1 2

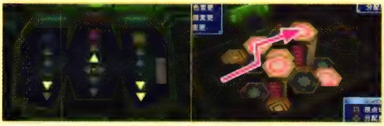
足場と通路の高さをそろえよう

装置で赤、青、黄の足場を上下に動かして通路を作っていく。各色の足場は合計4回まで上か下に動かすことができ、間違ってもやり直しが可能。GIMMICK1では宝箱の入手と先へ進むルートを同時に作れるが、GIMMICK2ではまず先へ進むルートを作り、そのあと反対側の装置を動かしてアを入手する。下で各足場を動かす回数を確認しよう。



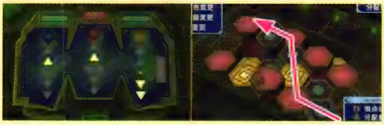
先へ進むだけならアは取らなくてもいいが、ガスを止めれば移動がラクになる。

GIMMICK1の解き方

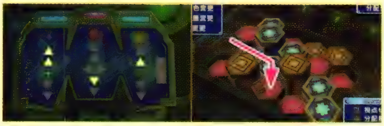


GIMMICK2の解き方（その2 ※）

GIMMICK2の解き方（その1 ※）

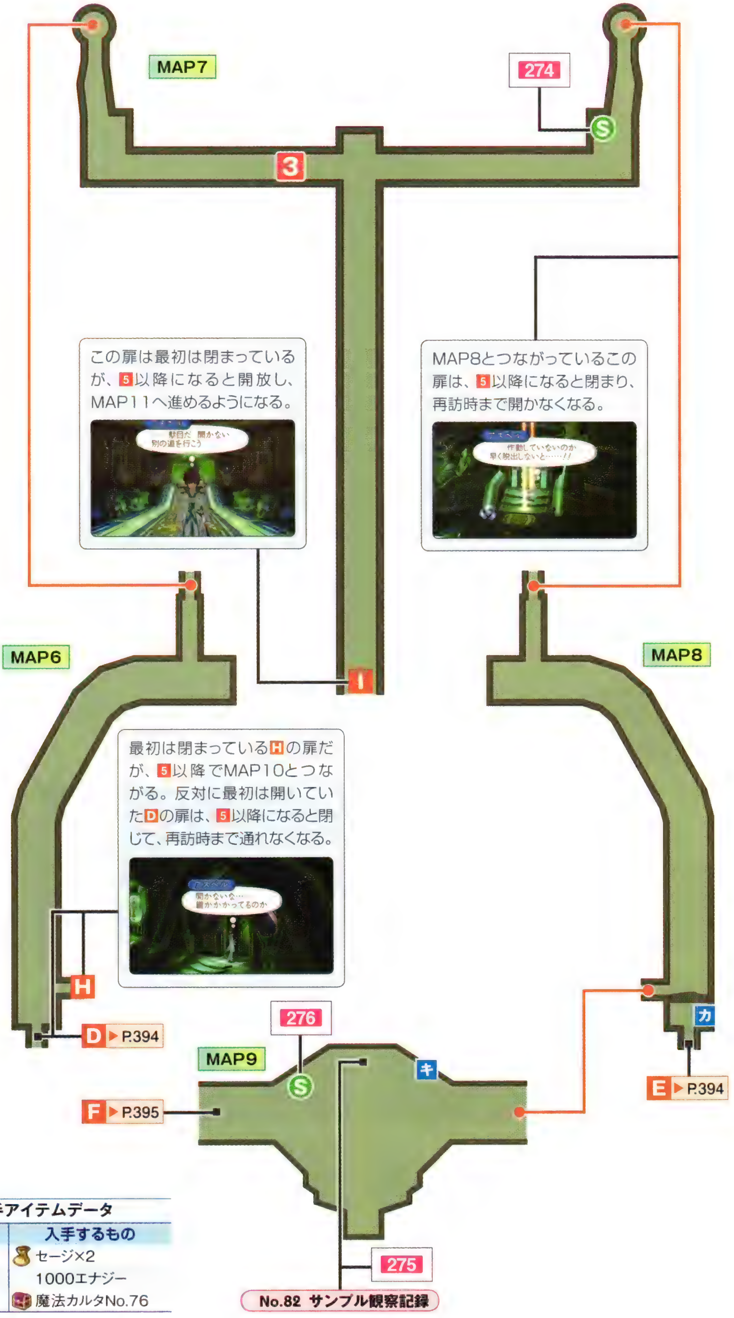


GIMMICK2の解き方（宝箱を開ける場合）



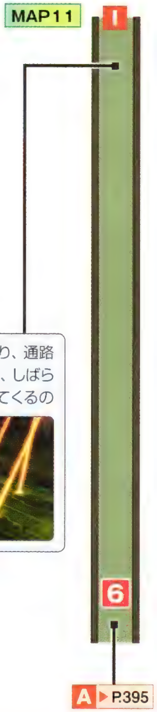
※ どちらの進み方を選んでも先へ進める。

マップ



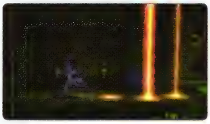
入手アイテムデータ

種別	入手するもの
カ 宝箱	セージ×2
キ 宝箱	1000エナジー
ク 宝箱	魔法カルタNo.76

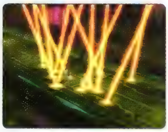


この扉は最初は閉まっている。通行できるのは、異界の楽園10以降に再訪したときだ。

4の戦闘後はここに移動し、レーザーをよけながら研究所を脱出することになる。レーザーが出る場所は事前に赤く光るので、すぐにその場を離れてレーザーをよけること。



ここからはレーザーの放射が激しくなり、通路をほぼ埋め尽くされてしまう。さらに、しばらく進むと後方から敵が高速で接近してくるので、受けたダメージはこまめに回復すること。時間はかかるが、歩いて進んだ方がレーザーをよけやすいだろう。



4 BATTLE 接近して術を止めろ

「ロックランス」などの術を止めるため、接近戦を挑もう。ただし近接攻撃も危険なので、背後や側面に回り込んでから攻撃すること。なかでも両腕の攻撃には凍結効果があるため、フリーズチェックを装備したい。また、レーザー攻撃は動作が大きく、左右ステップでよけやすい。後ろの仲間が巻き込まれないように、敵を挟み込んで戦おう。

リリティーナ ▶P.538

レベル	80
HP	146720
弱点	獣、不定形、人間、精神体
アイテム	−

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	【A技】潜身脚、裂震虎砲、砕陣霊臥、四葬天幻 【B技】邪霊一閃、魔王炎撃波
ソフィ	【A技】三散、旋幻舞、烈孔斬滅、獅子戦吼 【B技】リベラチャージ、アストラルベルト
ヒューバート	【A技】深月、流星、虎牙破斬 【B技】スカーレット、リヴグラヴィティ、クロスミラージュ
シェリア	【A技】浄心、清潤、霊貴、鎮魂閃 【B技】フラッシュティア、ディバインセイバー

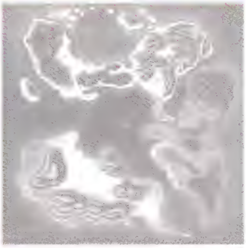
キャラクター	術・技名
リチャード	【A技】非礼、説破、愚弄 【B技】リープウィル、レストレスソード、アベンジャーバイト
マリク	【A技】漆の玄 【B技】フォトンブレイズ、ヴァニッシュフロウ
パスカル	【A技】悪運の連鎖、突然の衝撃 【B技】フィアフルストーム、ブラドフランム、トリニティビット

未来編

あらすじ	No.042~No.044
推奨レベル	71以上

異界の楽園

■テロスアステュ



ストーリーフローチャート

START

チャット　哀れな末路　277 ▶P.399

8までシャトルには入れず、ダンジョンから出ることもできない。各種ショップを利用したいときは、シャトルの近くにいるサイに話しかけよう。

1 **MAP1を上に進む** ▶P.399

2 **MAP2に行く** ▶P.399

チャット　大きくなりたい　278 ▶P.400

MAP2とMAP3は迷路のような構造になっており、各所にあるワープポイントを通過してMAP4へ続く道を探すことになる。ちなみにMAP2に関しては、ワープポイントをほとんど通らなくても宝箱を開けつつMAP3に進むことが可能だ。

3 **MAP3に行く** ▶P.400

4 **pのワープポイントを通る** ▶P.401

5 **sのワープポイントを通る** ▶P.401

6 **tのワープポイントを通る** ▶P.401

7 **uのワープポイントを通る** ▶P.401

チャット　洋上の巨魁　279 ▶P.401

8 **MAP4を下に進み、リトルクイーンを倒す** BATTLE ▶P.402

9 **MAP1でシャトルに近づく** ▶P.399

10 **シャトルでテロスアステュに行く** ▶P.399

11 **MAP5から居住区に行く** ▶P.402

パーティ　アスベル以外が離脱

12 **居住区から出て「はい」を選択すると、自動でMAP8に移動** ▶P.402

パーティ　ソフィが加入

選択肢で「いいえ」を選んだ場合は居住区から出られず、その場に待機することとなる。ここは「はい」を選んでストーリーを進めよう。

13 **MAP3でヒューバートと話す** ▶P.402

以降は各階でそれぞれの仲間と会話していくことで、ほかの階層に行けるようになる。まずはMAP3にいるヒューバートとパスカルに話しかけよう。なお、13と14、16と17は順不同となっている。

14 **パスカルと話す** ▶P.402

15 **MAP1に行く** ▶P.402

16 **マリクと話す** ▶P.402

17 **リチャードと話す** ▶P.402

18 **MAP5でシェリアと話すと、自動でMAP7に移動** ▶P.402

次ページへ続く

19 MAP8にあるベッドを調べて「休む」を選択すると、自動でMAP7に移動 ▶P.402

パーティ	ヒューバート、シェリア、マリク、パスカル、リチャードが加入
チャット	パスカルのクセ 314 ▶P.402
サブイベント	078

サブイベント078は、アンマルチアの里にあるパスカルの部屋で発生する。このサブイベントで習得できる称号で、パスカルがアクセルモード中に秘奥義を使えるようになるのだ。最後の戦いに向かう前に、ぜひ習得しておきたい。

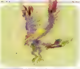
20 シャトルでラスタ・カナンに行く ▶P.402

仲間がそろうとシャトルでラスタ・カナンに行けるようになる。最後のダンジョンだけあって広大なので、回復アイテムを限界まで買っておこう。

P.403へ続く

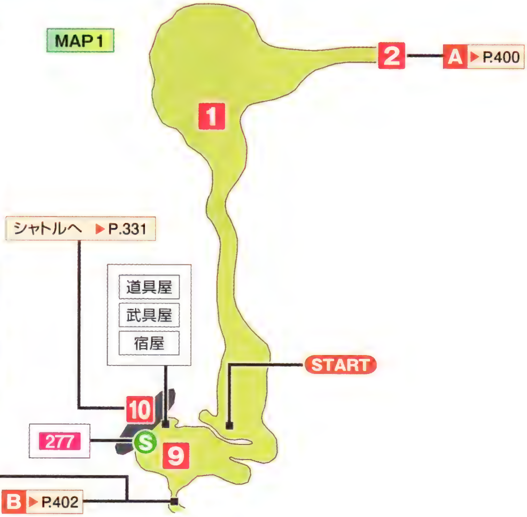
エネミーリスト

異界の楽園

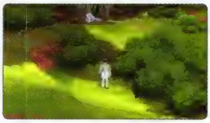
	名前		HP	アイテム	弱点	特徴
	エグレゴロイ	▶P.512	18975	落 パスタ 12% 落 魔人の爪 6% 盗 異界の実 3%	獣 不定形 人間 精神体	術「ロックランス」で攻撃する 凍結効果がある両腕で攻撃する
	オヴィンニク	▶P.513	19388	落 ライス 12% 落 春宵一刻の毛皮 4% 盗 最高級の毛皮 3%	獣 妖魔 衝撃 火傷	宙返りして攻撃する 口から直線上にビームを吐く 体を回転させながら突進する
	クワクワ	▶P.516	9646	落 隕石 8% 落 セラフィックハーツ 1% 盗 のり 3%	鳥	ダッシュで突進してくる くちばしで4回つついてくる 上空から急降下して突進する
	ベアモナルコス	▶P.531	12419	落 隕石 4% 落 ブレイブヴェスペリア 1% 盗 サーモン 3%	獣	連続パンチを繰り出す 右パンチで浮かせてくる
	ポースイーグル	▶P.532	10097	落 妖艶な羽根 8% 落 ファンダムライト 1% 盗 美麗な羽根 3%	鳥 飛行	術「リリジャス」で狙い撃ちする 体を回転させながら突進する 封印効果のある羽根を飛ばす

マップ

異界の楽園

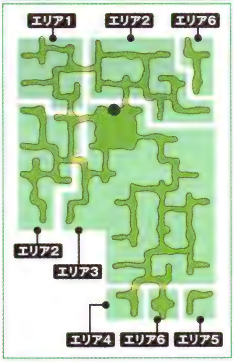


異界の楽園到着時は木に塞がれていて通れない。8以降から木がなくなり、直接MAP4へ行けるようになる。

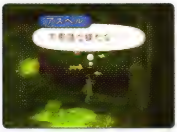


マップ

異界の楽園全体マップ



マップ中のa～vがワープポイントで、同じアルファベット同士がつながっている。このうち道の途中にあるfなどのワープポイントは、どちら側に出てくるかが決まっているほか、特定の方向からであれば通り抜けも可能。右ページ下でアイコンの意味を確認しておこう。もし道に迷った場合は、蝶を探すといい。この蝶の場所が、出口までの道のヒントになっているのだ。

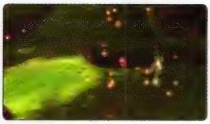


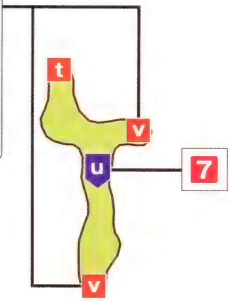
宝箱へと続く道を、巨大なクマが塞いでいる。このクマをどかすには、異界の実を5つ渡せばいい。異界の実はすべて楽園内の宝箱から入手できるので、5つ集めてから訪れよう。ちなみに、このアイテムは敵のエグレゴロイから盗めるが、その確率は3%とかなり低め。

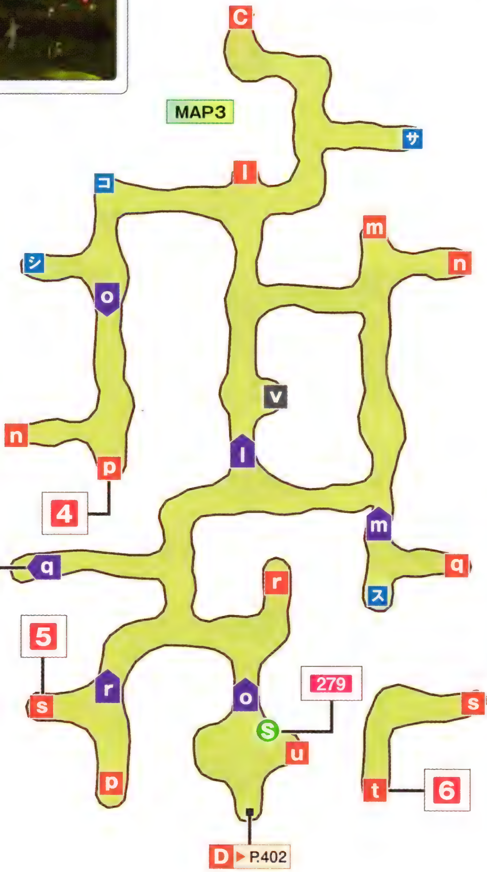
MAP2

スの宝箱を開けるには、このワープポイントからqへワープする必要がある。歩いて取りにいくことはできないのだ。

2カ所のワープポイントは、どちらも下にあるvにつながっている。ただし、vにはワープポイントが出現しないため、戻ってくることはできない。







入手アイテムデータ

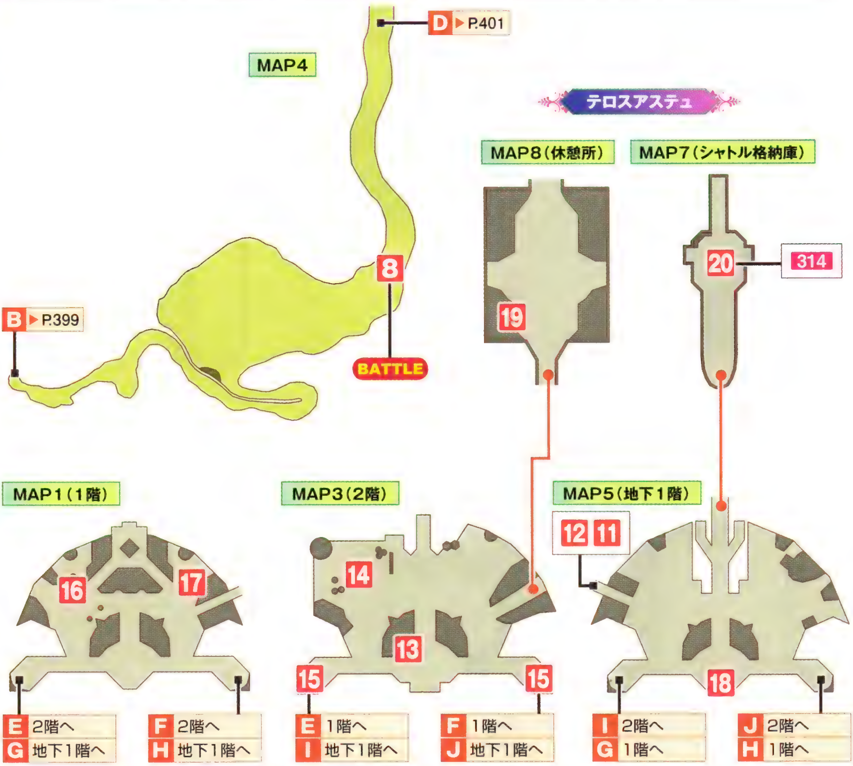
種別	入手するもの
ア 宝箱	魔法カルタNo.79
イ 宝箱	フォドラメモリー×1
ウ 宝箱	魔法カルタNo.80
エ 宝箱	隕石×1
オ 宝箱	異界の実×1
カ 宝箱	魔法カルタNo.81
キ 宝箱	異界の実×1
ク 宝箱	異界の実×1
ケ 宝箱	魔法カルタNo.82
コ 宝箱	魔人の爪×1
サ 宝箱	1000エナジー
シ 宝箱	異界の実×1
ス 宝箱	異界の実×1

a 入ると同じアルファベットのアイコンが置かれた場所に移動する。移動先が通路の途中であった場合は、aなどの矢印が示した先に移動

a 矢印の方向に向かって入った場合はそのまま通行でき、通行後にワープポイントが出現。矢印の反対側からそこに入ると、同じアルファベットのアイコンが置かれた場所に移動する

a 矢印の向きの反対側から入った場合はそのまま通行でき、通行後にワープポイントが出現。矢印の方向に向かってそこに入ると、同じアルファベットのアイコンが置かれた場所に移動する

マップ



8 BATTLE 1体ずつ集中攻撃してすばやく撃破

最初は3体だけだが、1体倒すたびに増援が出現。最終的には10体のリトルクイーンを倒す必要がある。猛毒やマヒ効果のある術・技で1体ずつ集中攻撃していこう。敵はエレスブレイク中に秘奥儀を使うので、つねに全員のHPを満タン近くに保ちたい。シェリアのアクセルゲージがたまっているなら、エレスブレイクされた直後に発動だ。

リトルクイーン(1)×10 ▶P.537

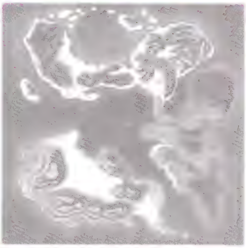
レベル	70
HP	14328
弱点	打撃、衝撃、猛毒、マヒ
アイテム	–

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	[A技]双衝、潜身脚、四葬天幻 [B技]崩雷殺、風牙絶咬、紫電滅天翔
ソフィ	[A技]双月、穿光、練気轟縮 [B技]リベラチャージ、ユベルティ、スラッシュローズ
ヒューバート	[A技]崩爆華、旋風裂駆、空破絶掌撃、雷牙招来 [B技]R.サンダーボルト
シェリア	[A技]四霊陣 [B技]リリジャス、ライトニングブラスター
リチャード	[A技]雷神剣、獅吼爆炎陣、双月 [B技]シェイドインペリアル、ライトニングブラスター
マリク	[A技]参界、守破離、疾風怒濤、驚天動地 [B技]クラスターレイド、エアプレッシャー、バインドゴースト
パスカル	[A技]流転、星散、終焉の宣告、音速の導師 [B技]フィアフルストーム、シャインフィールド

未来編

あらすじ	No.044~No.045
推奨レベル	75以上



ラスタ・カナン

■特になし

ストーリーフローチャート

START

- チャット　陛下の趣味　280 ▶P.405

1. MAP7（上層・3）に行く　▶P.406
   - チャット　上に戻れない？　281 ▶P.406
2. MAP14（上層・5）に行く　▶P.407
3. 装置を調べる　▶P.408
4. MAP3（上層・1）に行く　▶P.408
5. MAP7（上層・3）に行く　▶P.406
6. MAP10（上層・4）に行く　▶P.407
7. MAP4（上層・1）に行く　▶P.407
8. MAP6（上層・2）に行く　▶P.406
9. MAP15（上層・6）に行く　▶P.407
   - チャット　でも喋っているのはあなたです　282 ▶P.409
   - ラムダを信じる　283 ▶P.409
10. リフトを降りて、リトルクイーンなどを倒す　BATTLE ▶P.409
    - チャット　決意を胸に～女同士の約束　284 ▶P.409
    - 魔物の美味しいいただき方　285 ▶P.410

下層の各MAPには状態異常を引き起こす原素が充満しており、戦闘中に一定時間経過すると状態異常にかかってしまう。この効果を消すには、特定の敵を倒すと入手できる各種リキッドを、マップ内の泉で使って原素を中和する必要があるのだ。それまでは状態異常を防ぐチェックを装備したり、料理を使いつつ戦おう。原素を中和せずに先に進むことも可能だが、その場合は23の戦闘を状態異常が発生する状況で戦うことになってしまう。

11. MAP17（下層・2）でベルナルド・カルピオなどを倒す　BATTLE ▶P.410
    - アイテム　リキッド・レッド入手
12. 泉に近づいてリキッド・レッドを使う　▶P.410
13. 柱を調べて落下させる　▶P.410
14. MAP18（下層・3）でダイダラボッチなどを倒す　BATTLE ▶P.411
    - アイテム　リキッド・パープル入手
15. 泉に近づいてリキッド・パープルを使う　▶P.411
16. MAP19（下層・4）でギラ・ダッガーなどを倒す　BATTLE ▶P.412
    - アイテム　リキッド・グリーン入手
17. 柱を調べて落下させる　▶P.412
18. 泉に近づいてリキッド・グリーンを使う　▶P.412
19. MAP20（下層・6）でキナメツィンなどを倒す　BATTLE ▶P.413
    - アイテム　リキッド・グレー入手
    - チャット　エフィネアとおしゃべり　286 ▶P.414
20. 泉に近づいてリキッド・グレーを使う　▶P.413
21. MAP21（下層・5）でチェベルディなどを倒す　BATTLE ▶P.414
    - アイテム　リキッド・イエロー入手

次ページへ続く

22 泉に近づいてリキッド・イエローを使う ▶P.414

チャット 決意を胸に～苦労が足りない 287 ▶P.415

23 MAP22（下層・7）を下に進み、リトルクイーンを倒す BATTLE ▶P.415

チャット 仲良し家族 288 ▶P.416

MAP17～MAP21で中和していない原素（状態異常）は、このMAP22にすべて持ちこされる。すると、リトルクイーン戦でその状態異常のうち1つがつねに付加された状態になり、複数あった場合はランダムで切り替わっていく。

24 MAP23の奥に進み、フォドラクイーンを倒す BATTLE ▶P.416

セーブポイントから上に進み、選択肢で「はい」を選ぶと最後の戦いが開始。あと戻りはできないので、アイテムなどの最終チェックを怠らないように。

エンディングへ

TOPICS 世界各地で発生するチャットを見にいこう

10以降から、世界各地で計20種類のチャットが発生するようになる。リチャードの意外な姿が楽しめるバロニアの仮面シリーズのチャットは全部で4種類あり、最初に290を見ないとほかのものが発生しないので注意。また、パスカルの部屋で発生する299を見ると、シェリアを操作してパスカルと戦うことに。300と301は負けた場合のみ発生するので、すべてのチャットを見たいなら最初は負けるといい。

10以降に世界各地で発生するチャット

チャット名	マップ名（詳細な場所）
289 若いおばあちゃん	ラントMAP1（領主邸のセーブポイント）
290 バロニアの仮面～誕生篇	バロニアMAP2（騎士学校の前）
291 クロソフィの花園	ウォールブリッジMAP7（中央広場の右側）
292 すいみん不足	グレルサイドMAP2（デール公爵邸2階）
293 バロニアの仮面～立志篇 ※1	オル・レイユMAP1（宿屋の右側で光る魔法カルタNo.58を入手後）
294 ロックガガン三択	セイブル・イゾレMAP1（研究施設1階で一番高い本棚に上る）
295 周囲の期待	ユ・リベルテMAP4（十字路）
296 戦い方の基本	闘技場MAP1（受付前）
297 寸劇ピチタロー	ベラニックMAP1（楽屋裏にあるカイガの台本付近）
298 マリクの昔話	ザヴェートMAP2（宿屋のセーブポイント）
299 お風呂へ行こう ※2	アンマルチアの里MAP1（パスカルの部屋）
300 お風呂めんどくさい	「お風呂へ行こう」で敗北後自動で発生
301 お風呂へ行って! ※2	「お風呂へ行こう」で敗北後
302 お風呂ご褒美♪ ※3	「お風呂へ行こう」で勝利後自動で発生
303 バロニアの仮面～風雲篇 ※1	テロスアステュMAP6（居住区の奥）
304 ねこになりたい	ねこにんの村MAP2（チャット屋付近）
305 水着はいらない	スパリゾートMAP1（スパへ続く扉付近）
306 シェリアの秘密	かめにん本部MAP1（かめにん部長付近）
307 バロニアの仮面～タマネギ篇 ※1	ガルディアシャフトMAP41（最後のワープポイント）
308 凶獣ウズメクの謎	ロックガガン体内MAP1（体内左側のセーブポイント）

※1 290を見ていないと発生しない。 ※2 発生後、シェリアを操作してパスカルと戦う。 ※3 勝つと焼き鳥丼を10個入手。

エネミーリスト

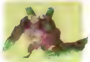
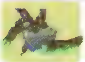
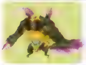
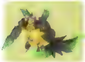
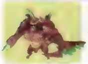
ラスタ・カナン（上層）

名前		HP	アイテム	弱点	特徴
エグレゴロイ	▶P.512	18975	落 パスタ 12% 落 魔人の爪 6% 盗 異界の実 3%	獣、不定形、人間、精神体	術「ロックランス」で攻撃する 凍結効果がある両腕で攻撃する
ゲーボア	▶P.516	12991	落 タマゴ 12% 落 すごすぎる骨 4%	昆虫、爬虫類、獣	雄たけびをあげたあと突進する 鼻で突き上げてくる ガードブレイク攻撃をする
シグマ	▶P.518	20700	落 穢れた刀 8% 盗 朽ちた剣 3%	水棲、人間、精神体、無機物	術「ダークスリヴァー」や「ネガブレジャー」などで攻撃 猛毒効果がある黒い霧を出す
ハトゥイブワリ	▶P.525	13858	落 幻獣のうろこ 8% 盗 竜のうろこ 3%	爬虫類、飛行	体を回転させながら突進する 封印効果のある風を起こす 上空に舞い上がり急降下する
ヒメラビートル	▶P.526	8709	落 極秘の実 12% 落 ライス 4% 盗 秘密の実 3%	鳥、昆虫、爬虫類、飛行	HPが減ると回転しながら攻撃する HPが減ると弱体効果のある音波を周囲に出す

ラスタ・カナン（下層）

名前	HP	アイテム	弱点	特徴
ガレーネードラゴン ▶P.514	36036	落 すごすぎる骨 8% 落 チキン 4% 盗 すごい骨 3%	水棲 爬虫類 獣 竜族 精神体 妖魔	・尻尾を振って広範囲に攻撃 ・HPが減ると炎のブレスを吐く ・飛んで着地時に衝撃波を出す
シグマ ▶P.518	20700	落 穢れた刀 8% 盗 朽ちた剣 3%	水棲 人間 精神体 無機物	・術「ダークスリヴァー」や「ネガプレジャー」などで攻撃 ・猛毒効果がある黒い霧を出す
パイオンスライム ▶P.524	9698	落 ミンチ 12% 落 ダークネス液体 4% 盗 デンジャラス液体 3%	—	・猛毒効果のある玉を吐く ・前方に針を出す ・地中に潜って瞬時に接近してくる
プディンガローパー ▶P.529	10350	落 ミルク 12% 落 ダークネス液体 4% 盗 チーズ 3%	水棲 不定形 竜族	・前方にすばやい連打を繰り出す ・触手を3回振り回す
ホルケウカムイ ▶P.532	20811	落 春宵一刻の毛皮 8% 盗 最高級の毛皮 3%	獣 猛毒 凍結 鈍足	・口から直線上にビームを吐く ・前方に岩を投げる ・ガードブレイク攻撃をする

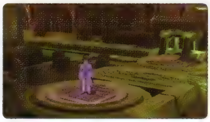
ラスタ・カナン（フォドラの核）

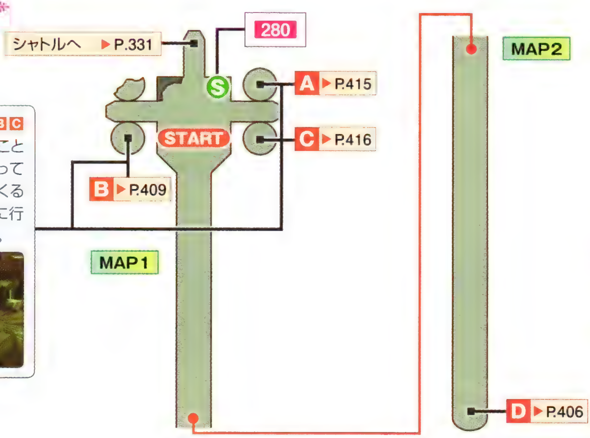
名前	HP	アイテム	弱点	特徴
 エッケ ▶P.512	41933	落 ファクトファンタジア 3% 落 リバースクルセイダー 3%	獣 凍結	・戦闘開始直後に暴星バリアを張る ・手から火傷効果のある炎を出す ・術「ストライクフォトン」で攻撃
キナメツィン ▶P.514	58061	落 ソードレジェンディア 3%	獣 石化	・戦闘開始直後に暴星バリアを張る ・手から凍結効果のある氷を出す ・術「ヒートクリスタル」で攻撃
 ギラ・ダッガー ▶P.515	61610	落 イノセントシャイン 3%	無機物 猛毒	・戦闘開始直後に暴星バリアを張る ・手から石化効果のあるガスを出す ・術「ネガプレジャー」で攻撃
 ダイダラボッチ ▶P.520	54835	落 ザ・ワールド 3%	鳥 火傷	・戦闘開始直後に暴星バリアを張る ・手から封印効果のある風を出す ・術「ヴォルテックス」で攻撃
 チェベルディ ▶P.521	48384	落 デス・アビス 3%	獣 マヒ	・戦闘開始直後に暴星バリアを張る ・手からマヒ効果のある稲妻を出す ・術「ディヴァインセイバー」で攻撃
 ベルナルド・カルピオ ▶P.531	45158	落 ブレイクデスティニー 3%	竜族 鈍足	・戦闘開始直後に暴星バリアを張る ・手から弱体効果のある光線を出す ・術「スパイラルエッジ」で攻撃

マップ

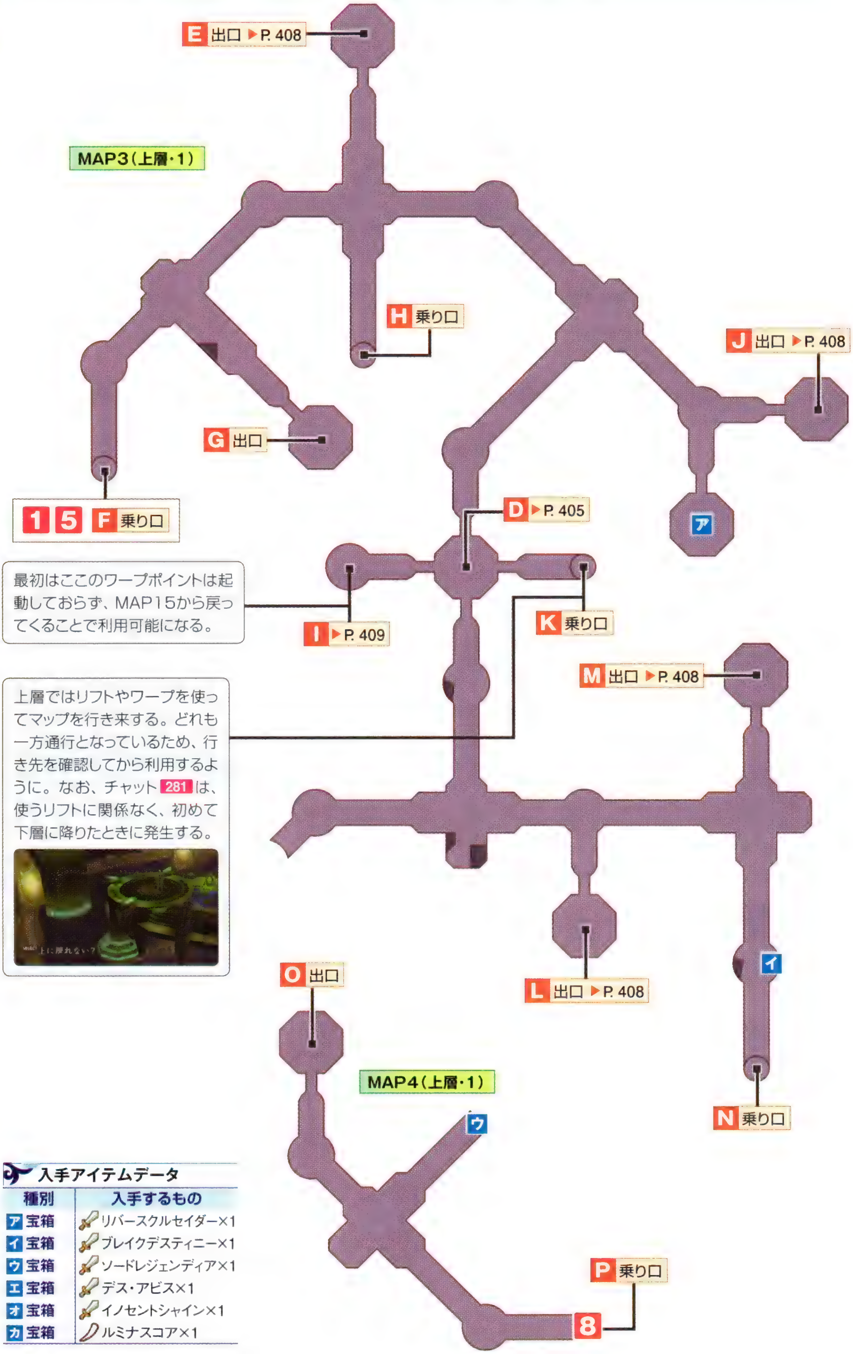
ラスタ・カナン

最初に訪れたときは、ABCから各マップへワープすることはできない。行き先となっているマップからワープしてくることで、こちらからも自由に行き来できるようになるのだ。





マップ

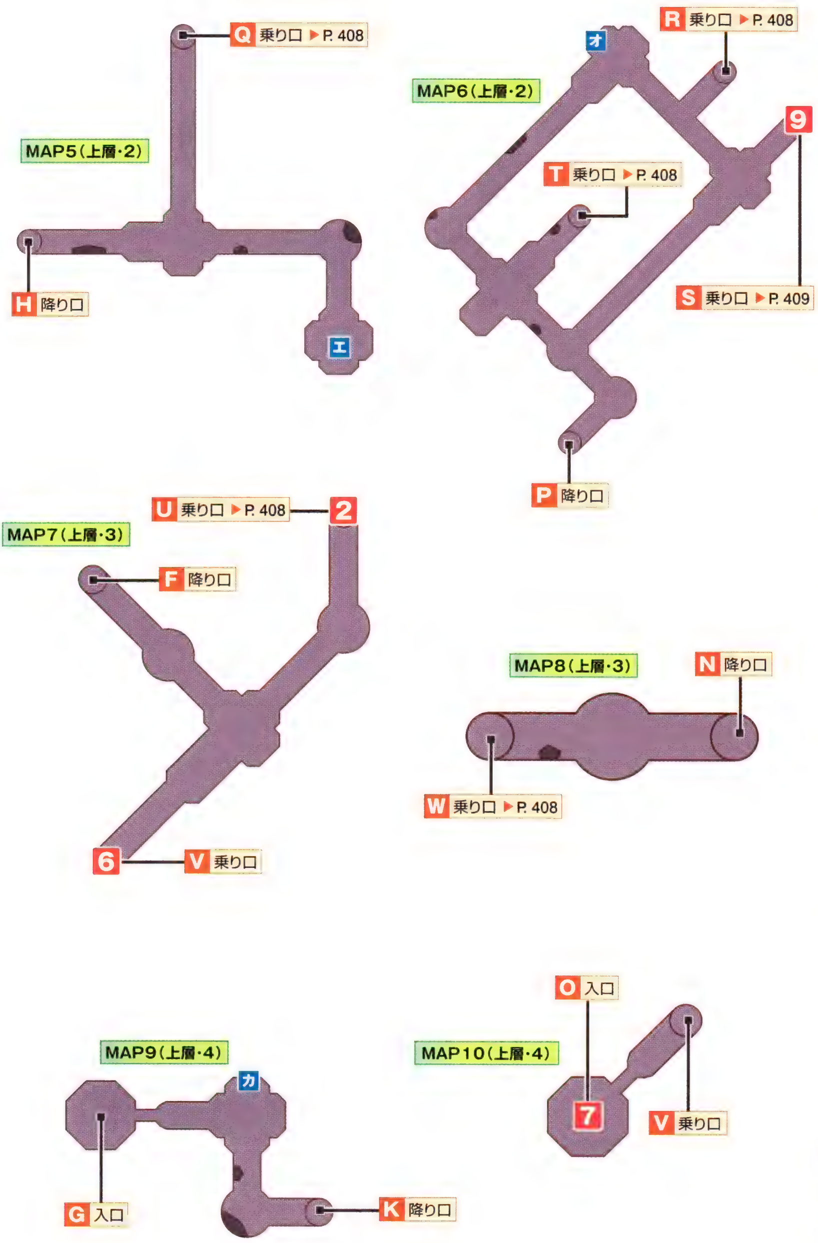


最初はここのワープポイントは起動しておらず、MAP15から戻ってくることで利用可能になる。

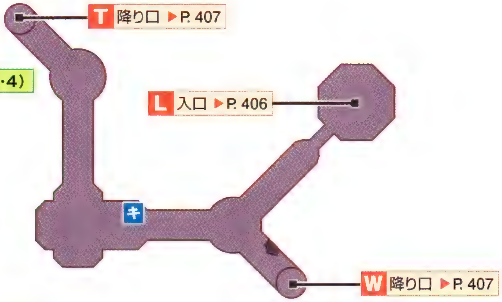
上層ではリフトやワープを使ってマップを行き来する。どれも一方通行となっているため、行き先を確認してから利用するように。なお、チャット 281 は、使うリフトに関係なく、初めて下層に降りたときに発生する。

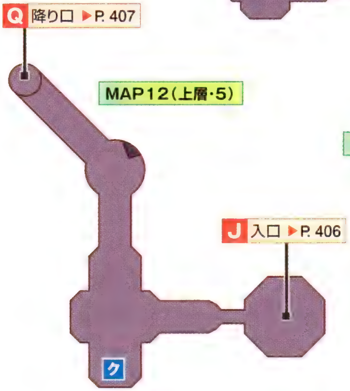
入手アイテムデータ

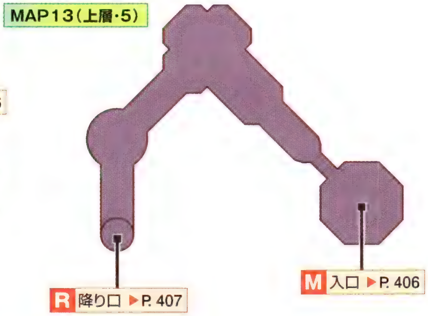
種別	入手するもの
ア 宝箱	リバースクルセイダー×1
イ 宝箱	ブレイクデスティニー×1
ウ 宝箱	ソードレジェンディア×1
エ 宝箱	デス・アビス×1
オ 宝箱	イノセントシャイン×1
カ 宝箱	ルミナスコア×1


MAP5（上層·2）
Q 乗り口 ▶ P. 408
H 降り口
エ
MAP6（上層·2）
オ
R 乗り口 ▶ P. 408
9
T 乗り口 ▶ P. 408
S 乗り口 ▶ P. 409
P 降り口
MAP7（上層·3）
U 乗り口 ▶ P. 408
2
F 降り口
6
V 乗り口
MAP8（上層·3）
N 降り口
W 乗り口 ▶ P. 408
MAP9（上層·4）
カ
G 入口
K 降り口
MAP10（上層·4）
O 入口
7
V 乗り口

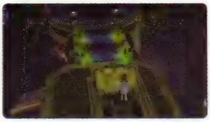
マップ



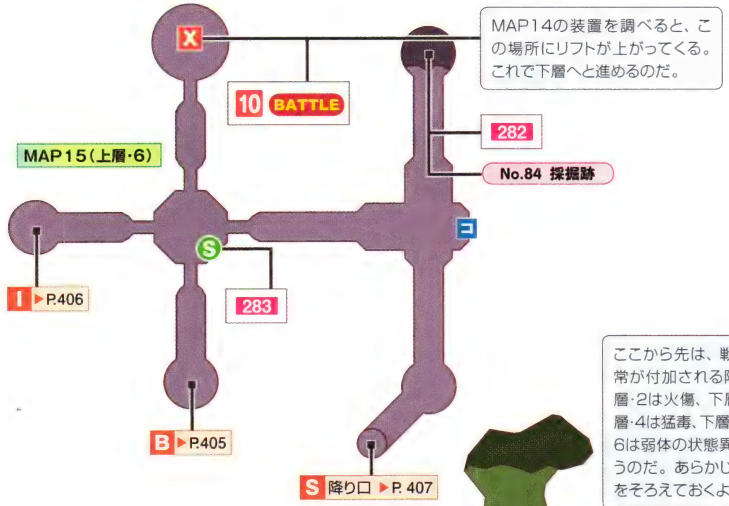


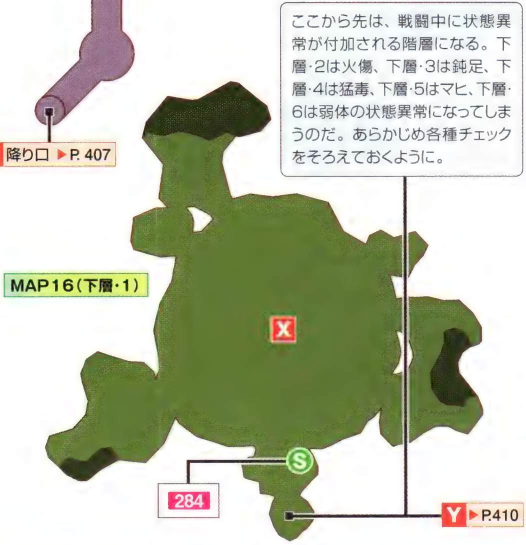


装置を調べると、その後ろの通路から階段が出現し、Eのワープまで行けるようになる。



ケの宝箱は通路に隠れた場所に置かれている。中にはパスカルの武器、ザ·ワールドが入っているので見逃さないように。





入手アイテムデータ

種別	入手するもの
キ 宝箱	妖艶な羽根×1
ク 宝箱	魔法カルタNo.51
ケ 宝箱	ザ・ワールド×1
コ 宝箱	80000ガルド

10 BATTLE リトルクイーンを真っ先に倒そう

どちらの敵も術を多用してくるが、リトルクイーンの方が威力が高い。ここはアスベルを操作して、凍結効果のある「砕氷刃」をメインにリトルクイーンを集中攻撃しよう。この戦闘ではリトルクイーンの増援はないので、先に倒せばかなりラクになるはずだ。3体のエグレゴロイは、攻撃範囲の広い術が使えるマリクやパスカルに任せるといい。なお、エグレゴロイの攻撃には凍結の効果があるので、フリーズチェックの装備を忘れずに。

エグレゴロイ×3

リトルクイーン（2） ▶P.537

レベル	75
HP	22770
弱点	凍結　石化
アイテム	–

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	【A技】葬刃、昇竜氷舞 【B技】砕氷刃、幻魔衝裂波
ソフィ	【B技】シェルスロー
ヒューバート	【B技】ティルトビート、オールザウェイ
シェリア	【A技】凍驟雨

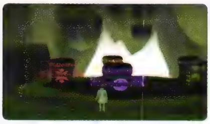
キャラクター	術・技名
リチャード	【B技】レストレスソード、イグニートプリズン
マリク	【B技】クラスターレイド、レ・ディスラプション、フリジットコフィン
パスカル	【A技】氷霧の白薙 【B技】イグニートプリズン

マップ

11で入手したリキッド・レッドを泉に使うと、原素が中和されて火傷の効果が解除される。

リキッド・レッドを使うと、この装置が下層・3に移動。以降はリキッド・パープル、リキッド・グリーンを使うことで、さらに下の層へと移動していき、足場として利用できるようになる。

リキッドを使用するたびに、この装置が下に降りていく。全5種類のリキッドを使うと下層・7に着地し、そこで宝箱を開けられるようになる仕組みだ。



11 BATTLE 敵に合わせてA技とB技を使い分ける

戦闘中に火傷の状態異常が付加されるので、全員にバーニングチェックを装備させてから戦うこと。まずは、HPが少ないホルケウカムイの撃破をめざそう。この敵はA技に弱く凍結が弱点なので、アスベルの「昇竜氷舞」が効果的だ。一方のベルナルド・カルピオにはB技をメインに攻撃。敵の攻撃はかなり強力なものの移動速度は遅いため、危なくなったらすぐに離れて味方からの回復を待つといい。

ホルケウカムイ×2

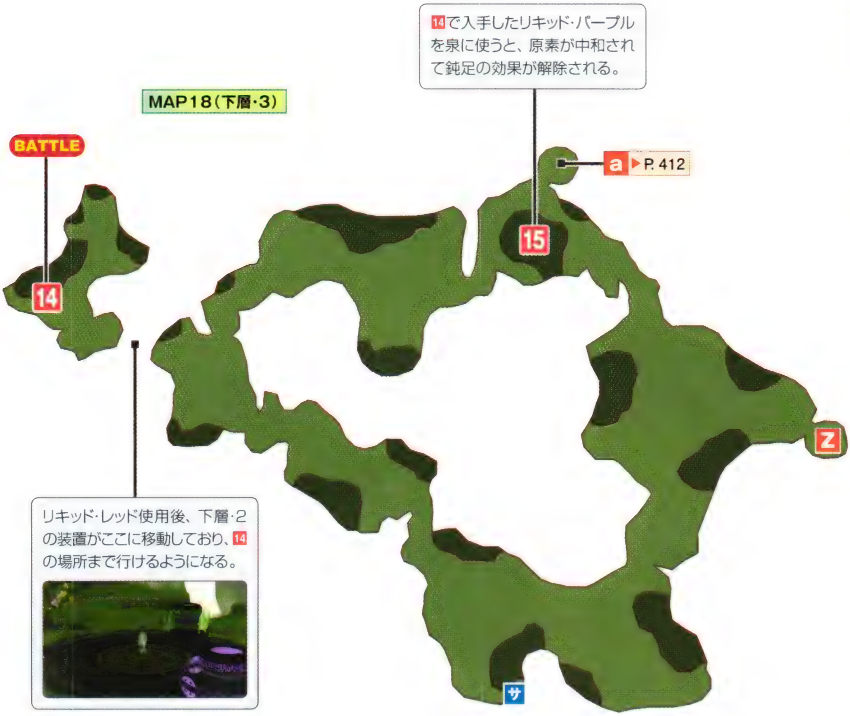
ベルナルド・カルピオ ▶P.531

レベル	80
HP	45158
弱点	竜族 鈍足
アイテム	落 ブレイクデスティニー 3%

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	【A技】抜砕竜斬、昇竜氷舞 【B技】朧月夜、冥斬封
ソフィ	【A技】双竜脚 【B技】マークリバース、カタストロフィ
ヒューバート	【A技】双塵剣、空破絶掌撃
シェリア	【A技】四霊陣 【B技】ヴァーチュアスレイ

キャラクター	術・技名
リチャード	【A技】朧月夜 【B技】レストレスソード、サイフォンタングル
マリク	【A技】驚天動地 【B技】サイフォンタングル、ドラゴンスレイヤー
パスカル	【B技】スプレッド、メイルシュトローム、シアンディーム



入手アイテムデータ

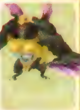
種別	入手するもの
サ 宝箱	極秘の実×1

14 BATTLE 移動速度の遅さを突いて術で攻撃

ここでは鈍足の状態異常が付加されるので、全員にスロウチェックを装備。どちらの敵もA技に弱いが、何よりも移動速度が遅いため、ここは遠距離から術で攻撃するのが得策だ。敵が追いかけてきたら、味方から離れ、味方の詠唱を止められないように心がけよう。敵の攻撃はどれも強烈だが、動きを見てからでも防御が間に合う。接近戦を挑む場合は、相手の攻撃を防いでから反撃していこう。

ガレーネードラゴン×2

ダイダラボッチ ▶P.520



レベル	80
HP	54853
弱点	鳥　火傷
アイテム	落 ザ・ワールド 3%

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	【A技】裂空刃 【B技】魔王炎撃波、封神雀華、覇道滅封
ソフィ	【B技】スカラーガンナー
ヒューバート	―　（弱点をつける術・技を習得できない）
シェリア	【B技】ライトニングブラスター ※

※ 赤チャージした場合のみ弱点を突ける。

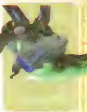
キャラクター	術・技名
リチャード	【A技】愚弄、風神剣、断空剣、獅吼爆炎陣 【B技】イグニートプリズン
マリク	【A技】落凰破 【B技】フォトンブレイズ、バーンストライク、アブレイドバロウ
パスカル	【A技】夜鷹の爪跡 【B技】ウィンドニードル、グリムシルフィ、ヒートレッド

マップ

16 BATTLE プディンガローパーの強化リンクを消そう

この階層では猛毒が付加される。あっという間にHPが減ってしまうため、必ず全員にポイズンチェックを装備させること。プディンガローパーには強化リンクがかかっているが、1体でも倒せばリンクを消せるので、A技に弱いこの敵を最優先で倒したい。ギラ・ダッガーには、無機物や猛毒の特性を持つ術・技が有効だが、この敵は暴星バリアを張ることがある。アスベルの「雷斬衝」なども織り交ぜて攻撃していこう。

プディンガローパー×2



ギラ・ダッガー	▶P.515
レベル	80
HP	61610
弱点	無機物 猛毒
アイテム	落 イノセントシャイン 3%

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	[A技] 四葬天幻、魔神拳 [B技] 魔神剣、風牙絶咬、活心鋼破
ソフィ	[A技] 点穴縛態 [B技] スラッシュローズ
ヒューバート	[A技] 旋風裂駆 [B技] ミスティアーク
シェリア	[A技] 無限刀、四霊陣

キャラクター	術・技名
リチャード	[B技] シェイドインペリアル
マリク	[A技] 疾風怒濤 [B技] レ・ディスラプション、ファントムフレア、アブレイドバロウ
パスカル	[A技] 百華 [B技] フィアフルストーム、グリムシルフィ、マグネティックゲート

MAP20(下層・6)

19で入手したリキッド・グレーを泉に使うと、原素が中和されて弱体の効果が解除される。

リキッド・グリーン使用後、下層・4の装置がここに移動し、19の場所まで行けるようになる。

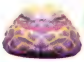
近づいて◎ボタンを押すと、下層・5にあるリフトを呼び寄せられる。

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
シ 宝箱	魔法カルタNo.52
ス 宝箱	幻獣のうろこ×1
セ 宝箱	160000ガルド
ソ 宝箱	魔法カルタNo.54

19 BATTLE 敵を分散させるように動こう

つねに弱体の状態異常がかかるため、全員にウィークチェックを装備させるのが大前提。そうして、まずは動きがすばやいパイオンスライムを、キナメツィンから遠ざけるように誘導してから各個撃破していこう。B技に弱いキナメツィンには、マリクの「ロックランス」やリチャードの「レストレスソード」など、石化の弱点を突ける術で攻めていく。相手を石化状態にできれば、一方的に攻撃を叩き込めるのだ。



パイオンスライム×2

キナメツィン	▶P.514
レベル	80
HP	58061
弱点	獣　石化
アイテム	落 ソードレジェンディア 3%

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	【A技】葬刃、裂震虎砲、旋狼牙
ソフィ	【A技】獅子戦吼
ヒューバート	【A技】虎牙破斬 【B技】ティルトビート、クラックビースト
シェリア	【B技】ディヴァインセイバー ※

※ 赤チャージした場合のみ弱点を突ける。

キャラクター	術・技名
リチャード	【A技】獅吼爆炎陣 【B技】レストレスソード、アベンジャーバイト、イグニートプリズン
マリク	【B技】ロックランス、クラスターレイド、レ・ディスラプション
パスカル	【B技】イグニートプリズン

マップ

21で入手したリキッド・イエローを泉に使うと、原素が中和されてマヒの効果が解除される。

17で落下させた柱が足場になっていて、先へ進めるようになっている。

21 BATTLE 術を使われる前にシグマを倒せ

リキッドを落とす敵との戦いもこれが最後。事前にパラライチェックを装備して、戦闘中に付加されるマヒを防止しよう。ここではまず、HPが低いシグマから倒すといい。この敵はHPが減ると術を多用してくるので、弱点を突けるB技で一気に撃破するのだ。チェベルディと戦うときは、獣やマヒの特性があるA技を主軸に攻めていく。接近戦では無理にコンボを狙わず、背後や側面に回り込んでから攻撃しよう。

シグマ×2

チェベルディ ▶P.521

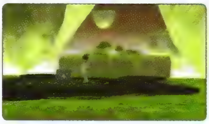
レベル	80
HP	48384
弱点	獣 マヒ
アイテム	落 デス・アビス 3%

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	[A技] 裂震虎砲、旋狼牙 [B技] 崩雷殺、紫電滅天翔
ソフィ	[A技] 穿光、獅子戦吼 [B技] ユベルティ
ヒューバート	[A技] 虎牙破斬、雷牙招来 [B技] クラックビースト、R.サンダーボルト
シェリア	[B技] リリジャス、ライトニングブラスター

キャラクター	術・技名
リチャード	[A技] 雷神剣、獅吼爆炎陣 [B技] アベンジャーバイト、ライトニングブラスター
マリク	[B技] バインドゴースト、スーサイドエコー
パスカル	[A技] 星散 [B技] シャインフィールド、エイトセレスティアル

5つのリキッドを泉に使っていると、下層2にあった装置がこの場所まで降りてきている。これで装置の上にあるツの宝箱を開けられるのだ。



入手アイテムデータ

種別	入手するもの
タ 宝箱	魔法カルタNo.53
チ 宝箱	すごすぎる骨×1
ツ 宝箱	ファクトファンタジア×1

23 BATTLE 3タイプのリトルクイーンが襲いかかる

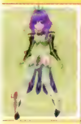
3体のリトルクイーンは、それぞれ弱点と攻撃方法が異なる。注意すべきは術を多用する(2)と、遠距離から砲撃を放つ(3)だ。接近戦が得意なアスベルで(2)を真っ先に攻撃し、味方には(3)を狙わせよう。作戦を「危険な敵を狙え」にしておけば、(3)を狙ってくれる。なお、この戦闘も増援が現れ、(1)と(2)を2体ずつ、(3)を5体倒さなければならない。

長丁場の戦いになるため、回復が得意なソフィとシェリアを参加させたい。

リトルクイーン(1) ▶P.537

レベル	70
HP	14328
弱点	打撃、衝撃、猛毒、マヒ
アイテム	—

リトルクイーン(2) ▶P.537



レベル	75
HP	22770
弱点	凍結、石化
アイテム	—

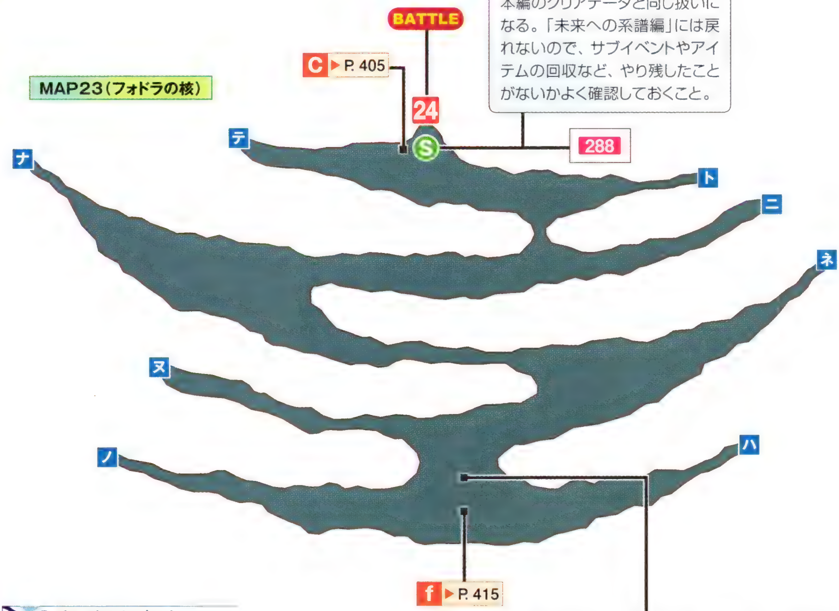
リトルクイーン(3) ▶P.538

レベル	80
HP	25344
弱点	斬撃、射撃、火傷、鈍足
アイテム	—

キャラクター別オススメ術・技

キャラクター	術・技名
アスベル	[A技] 双衝、葬刃 [B技] 砕氷刃、朧月夜、崩雷殺
ソフィ	[A技] 穿光 [B技] シェルスロー、カタストロフィ
ヒューバート	[A技] 旋風裂駆、空破絶掌撃 [B技] ティルトビート、オールザウェイ
シェリア	[A技] 凍驟雨、四霊陣 [B技] リリジャス、ライトニングブラスター
リチャード	[A技] 雷神剣、朧月夜 [B技] レストレスソード、シェイドインペリアル
マリク	[A技] 参界、疾風怒濤 [B技] ロックランス、アイススパイン
パスカル	[A技] 星散、氷霧の白薙 [B技] イグニートプリズン

マップ



クリア後にセーブしたデータは、本編のクリアデータと同じ扱いになる。「未来への系譜編」には戻れないので、サブイベントやアイテムの回収など、やり残したことがないかよく確認しておくこと。

入手アイテムデータ

種別	入手するもの
テ 宝箱	魔法カルタNo.56
ト 宝箱	アルカナボトル×3
ナ 宝箱	エリクシール×5
ニ 宝箱	黄金の彫像×1
ヌ 宝箱	デュアリティ×1
ネ 宝箱	アワーグラス×5
ノ 宝箱	魔法カルタNo.55
ハ 宝箱	ねこにんのふく×1

リキッドを入手するために戦った強敵が、ほかの敵と同様にマップを徘徊している。しかも2体同時に現れ、すぐに暴星バリアを張るので苦戦は必至だ。そのぶん経験値とSPが多く、レベル上げには最適といえる。低確率だが武器を落とすことも。

24 BATTLE 形態を切り替える強敵に打ち勝て！

最後の敵フォドラクイーンは、残りHPによって遠距離攻撃主体の花形態と、ブレードで多彩な技を繰り出す剣形態に変化する。それぞれ弱点も異なり、花形態はB技、剣形態はA技に弱いので、形態に合わせて使用する術·技や作戦を変えていこう。また、どちらの形態も複数の状態異常を与えてくるため、リキュールボトルを用意するのも忘れずに。

オススメのパーティはアスベル、ソフィ、シェリア、マリクの4人。この戦闘ではシェリアのアクセルモードで、敵の秘奥義発動をいかに防ぐかが大きなポイントとなる。彼女には、アクセルモードを強化するような称号や装備品をつけておきたい。

アイテムを駆使しないと勝つのは困難。最後の戦いなので惜しまず使っていこう。

戦闘前の準備

- 各種回復アイテム、リキュールボトル、アワーグラス、オールディバイドを用意する
- シェリアに称号「するどいシェリア」と、アクセルゲージの効果時間や増加量がアップする装備品をつける
- 仲間の誰かにアワーグラスの効果時間を延ばす称号をつける
- エレスポットに満腹の魔道書と、戦闘不能を回復するビーフカレーなどの料理をセットする

序盤 敵の攻撃をアスベルに向けさせる

まずは全員にリキュールボトルを使い、状態異常を防げるようにしておく。接近戦を挑むのはアスベルだけにして、フォドラクイーンを仲間から引き離すように動こう。接近時の攻撃は中断されることが多いため、無理に攻撃せず仲間の攻撃術を待つこと。

最初の花形態には石化と凍結が有効だ。マリクの「クラスターレイド」、アスベルの「砕氷刃」で状態異常を狙いたい。そしてHPを約75%以下にすると、敵は剣形態に変化。剣形態はブレード攻撃が強力なので、左右ステップや防御でダメージを抑えよう。

花形態の攻撃範囲はかなり広い。ステップではかわし切れないので防御だ。

剣形態は前方にガードブレイク攻撃をする。左右ステップで確実によけたい。

終盤 時間を止めて秘奥義を阻止せよ

HPが約半分になると敵は花形態に戻る。攻撃が激しくなるため、ソフィとシェリアは回復に専念だ。また、エレスブレイク中には秘奥義「アクエリアス・スフィア」を使ってくる。エレスブレイクしたらすぐにシェリアを操作し、アクセルモードでこれを阻止しよう。失敗した場合は、アワーグラスで時間を止めたスキに回復すること。HPが約25%以下になって剣形態になると、敵の攻撃力はさらに増す。このときは、オールディバイドを使ってダメージを軽減したい。さらに残りHPが約5%を切ると、敵はエレスブレイク中でなくても秘奥義「デュアル・ザ・サン」を使ってくる。これは反撃(P.418)で阻止するのだ。

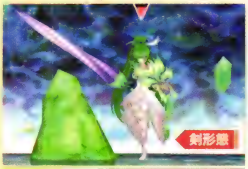
炎の剣を振るったあとに炎をまとう。炎が消えるまでは近づかない方がいい。

「デュアル・ザ・サン」使用後は、瀕死状態のリトルクイーンが複数出現する。

フォドラクイーン ▶P.528

レベル	100	HP	295680
アイテム	―		

弱点: 猛毒、凍結、石化、マヒ、火傷、鈍足



弱点: 不定形、精神体、機械、人間、妖魔、暴星

キャラクター別オススメ術・技(花形態)

キャラクター	術・技名
アスベル	[A技]葬刃、四葬天幻 [B技]砕氷刃、風牙絶咬、魔王炎撃波、紫電滅天翔
ソフィ	[A技]穿光 [B技]ユベルティ、シェルスロー、スカラーガンナー
ヒューバート	[A技]旋風裂駆 [B技]ティルトビート、オールザウェイ、R.サンダーボルト
シェリア	[A技]凍驟雨、四霊陣 [B技]リリジャス、ライトニングブラスター
リチャード	[A技]雷神剣 [B技]レストレスソード、シェイドインペリアル、イグニートプリズン
マリク	[A技]疾風怒濤 [B技]ロックランス、クラスターレイド、バインドゴースト
パスカル	[A技]氷霧の白雍 [B技]イグニートプリズン、シャインフィールド

キャラクター別オススメ術・技(剣形態)

キャラクター	術・技名
アスベル	[A技]葬刃、潜身脚、水影身、砕陣霊臥 [B技]邪霊一閃、覇道滅封
ソフィ	[A技]仁麗閃、刹破衝、霊子障断、旋幻舞 [B技]アストラルベルト
ヒューバート	[A技]新月、深月、流星、断雷牙 [B技]スカーレット、リヴグラヴィティ
シェリア	[A技]水蛇刀 [B技]ホーリィヴェイル、ディヴァインセイバー
リチャード	[A技]説破、愚弄、鳳凰天駆 [B技]ホーリーランス、シューティングスター
マリク	[A技]四紋、漆の玄 [B技]ファントムフレア、ヴァニッシュフロウ
パスカル	[A技]輝線、突然の衝撃 [B技]フィアフルストーム、ドリームファンダム

究極の秘奥義でフォドラクイーンにトドメを刺せ！

フォドラクイーンはHPが約5%を切ると「デュアル・ザ・サン」という秘奥義を放つが、実はこの秘奥義中に特定のコマンドを入力していくと、続けて複数の秘奥義を繰り出してくる。すると、こちらが受けるダメージはすさまじいものとなってしまうが、最後までコマンド入力すれば「ブルーアース」という秘奥義で反撃できるのだ。さらに、この技でトドメを刺すと、戦闘ランクに応じてEXP、SP、ガルドに大量のボーナスが入る。本来大ピンチになる場面を一気に逆転できるので、ぜひ試してほしい。

秘奥義「ブルーアース」の出し方

デュアル・ザ・サン

発動中の操作　左スティック←＋×ボタン押しっぱなし

アクエリアス・スフィア

発動中の操作　○ボタン押しっぱなし

プリズミック・スターズ

発動中の操作　△ボタン押しっぱなし

ブライティスト・ゲート

発動中の操作　□ボタン押しっぱなし

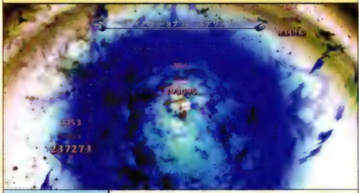
エクスプロージョン・ノヴァ

発動中の操作　△＋×ボタン押しっぱなし

マクスウェル・ロアー

発動中の操作　○＋×＋□ボタン押しっぱなし

ディメンジョナル・マテリアル



発動中の操作　○＋×＋□＋△ボタン押しっぱなし

ブルーアース

撃破ボーナス	ノーマル	セカンド	ハード	イヴィル	カオス
EXP・ガルド	+100000	+200000	+400000	+800000	+1600000
SP	+5000	+10000	+20000	+40000	+80000

Column 2

武具強化の限界をめざせ

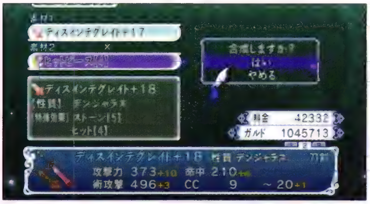
デュアライズ（P.045）の強化を熟知すれば、武具の性能を上限の999にすることも可能。何度も強化を重ねて、最強の武具を作り出そう！

レア度の高い性質になるように強化

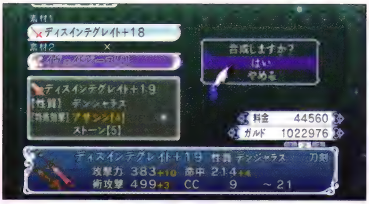
武具成長値は基本的にレア度が高い性質ほど高い。しかし、武具の性質は強化するたびに変わるため、同じ性質を保つことは難しい。そこで、レア度5とレア度6の性質を行き来してステータスを上げていこう。

まずは武具の性質と同じレア度の欠片を使い、レア度を上げていく。レア度が5になったら、レア度6に変化するレア度5の欠片で強化していくのだ。このときは、できるだけ特殊効果のランクが高い欠片で強化すること。特殊効果のランクや武具ランクが低いと、武具成長値の低い性質になってしまう（P.051、P.063）。＋99まで強化したら、強化倍率の高い「デンジャラス」や、2周目ならレア度7の性質にするといい。

こうした欠片集めと熟練武具の作成は非常に大変なので、エレスポットをフル活用して手間を減らそう。



レア度5の性質の欠片は強化倍率＝CC強化値が高く、上限CCも上がりやすい。



ハイブリッド変化や対応変化が発生すると、狙った性質にならないので注意。

武具成長値が高い性質

レア度	名称	攻撃	術攻	命中	防御	術防	回避	強化倍率
5	ワンダフル	3	4	10	6	5	4	9
	ゴージャス	4	5	6	10	3	4	7
	デンジャラス	10	3	4	5	4	6	10
	ソウルフル	3	10	4	6	4	5	8
	ダンディ	4	5	6	4	3	10	9
	ハートフル	5	5	6	4	10	3	8
6	ふつう	6	6	6	6	6	6	3
	地味	7	7	7	7	7	7	2
	目立たない	8	8	8	8	8	8	2
	ものたりない	9	9	9	9	9	9	1
	存在が空気	10	10	10	10	10	10	1

エレスポットにセットしたい料理・魔導書

用途	名前	発動条件	消費エナジー
熟練武具作成	おろしステーキ	戦闘中誰かのHPが60％以下	111
	おでん	戦闘を20秒以下で終了	60
	みそおでん	戦闘後エナジーが50％以上	129
	鍛冶の魔導書	なし	40
欠片収集	フィッシュ&チップス	戦闘を20秒以下で終了	61
	鱈のカレー揚げ	戦闘中30ヒット以上	88
	ぶどうのコンポート	戦闘中50ヒット以上	117
	採掘の魔導書	なし	50

武具強化の例

ディスインテグレイト

性質	攻撃力	術攻撃力	命中	CC
デンジャラス	230	409	115	9～20

1. 性質「デンジャラス」、特殊効果ランク【4】の欠片で強化
2. 性質「デンジャラス」の欠片で強化（特殊効果ランクは不問）

❶と❷を＋99になるまで交互に行う

ディスインテグレイト＋99

性質	攻撃力	術攻撃力	命中	CC
地味	999	906	661	13～24

欠片を集める場所は？

欠片の特殊効果ランクが高いほど、武具成長値の高いレア度6の性質になる。戦闘ランクを上げて、ガルディアシャフトかゾーオンケイジで集めるのがオススメだ。

全ステータスを999にするには？

改造の元となるアイテム（この例の場合はロングソード）も強化していれば、強化値の半分を引き継げるため全ステータス999を狙える。戦闘ランクを上げたゾーオンケイジで特殊効果ランク【9】の欠片を入手し、性質を「存在が空気」にしたのち、「存在が空気」の欠片で強化しつづけるという手も。

依頼リスト

各タウンの宿屋などに寄せられる住人たちからの依頼。それらすべての内容や報酬を一挙に掲載する。さらに、一部の依頼で要求される特定の性質の作り方も、ここでチェックしてほしい。

依頼リストの見方

①
ラント

	依頼品	報酬
初期	パナシーアボトル×2	S 63　ア パラライチェック×1
②	単なる骨③	S 125　ア パ④ーアボトル×2
	アップルパイ×1	S 188　ガ 940

❶ タウンの名前

❷ 依頼の発生条件

詳細は下記のとおり。

初期……最初から発生しているもの
通常……そのタウンの依頼を1つ以上達成したあと、プレイ時間が5～8分経過するとデータの上から順に1つ発生する
特殊……特定の条件を満たすと発生する

❸ 依頼を達成するのに必要なアイテム

一部の依頼では特定の性質を持った武具を要求されるので、P.424～P.427を参考に作っていってほしい。

❹ 依頼達成時にもらえる報酬

SはSP、アはアイテム、ガはガルドを表す。なお、SPは控えのキャラクターも獲得できる。

ラント

	依頼品	報酬	
初期	パナシーアボトル×2	S150	アパラライチェック×1
初期	単なる骨×2	S320	アパナシーアボトル×2
初期	アップルパイ×1	S510	ガ1020
通常	にかわ×1	S720	アスイートリボン×1
通常	キッシュ×1	S950	ガ1900
通常	ダークボトル×3	S1200	アセージ×1
通常	プリン×1	S1470	ガ2940
通常	さびた釘×1	S1760	ア魔法カルタNo.63×1
通常	オルゴール×1	S2070	ガ4140
通常	プリティリボン×1	S2400	アパズル×1
通常	フェザーワッペン×1	S3120	ガ6240
通常	フェイムフェイス（性質：優雅）×1	S3920	ガ7840
通常	奇妙な塊×1	S4800	ア小夜左文字×1
通常	むーんアンクレット×1	S5760	ガ11520
通常	落魂珠×5	S6800	アレアプレート×1
通常	ダブルバーガー×1	S7920	アレッドセージ×1
特殊	A摘んだ花×1 ※	S1760	アアイアンリスト×1
特殊	B名無しの手紙×1	S2400	ガ4800
特殊	C思い出のハンカチ×1 ※	S3120	ガ6240
特殊	D船の模型×1	S3920	ガ7840
特殊	Eプリズムレイン（性質：デンジャラス）×1	S13200	ガ26400

備考

性質が指定された武具の作成方法はP.424を参照。

- A 第2幕 バロニアへの連絡港＆東ラント街道3以降に発生／014と対応
- B 第3幕開始後でソフィがパーティにいるときに発生／015と対応
- C 016を発生させていると発生／016と対応
- D 第4幕 ラムダ繭6以降に発生／017と対応
- E このタウンの依頼を特殊E以外解決する／055と対応

※「摘んだ花」と「思い出のハンカチ」はストーリーを進めると、解決できなくなる。詳細は対応しているサブイベントのデータを参照。

バロニア

	依頼品	報酬	
初期	ぼろぼろの歯×2	S150	アポイズンチェック×1
初期	焼き鳥丼×1	S320	ア青銅の留め具×1
初期	ブロンズホルダー×1	S510	アアップルグミ×3
通常	カツ丼×1	S720	アライフボトル×2
通常	釣竿×1	S950	アスチールナイフ×1
通常	牛丼×1	S1200	ガ2400
通常	ホーリィボトル×3	S1470	アダークボトル×3
通常	髪飾り×1	S1760	ア魔法カルタNo.65×1
通常	ナチュラルパフューム×1	S2070	ガ4140
通常	毒の果実×1	S2400	ガ4800
通常	バトルソード（性質：堅苦しい）×1	S3120	アエナジーボトルEX×1
通常	スイートリボン×1	S3920	ガ7840
通常	ギガントハンマー（性質：重々しい）×1	S4800	ガ9600
通常	カーボンロッド×1	S5760	ガ11520
通常	クリアコア×3	S6800	ガ13600
通常	火浣布×1	S7920	ア鬼丸国綱×1
特殊	A騎士団の書類×1	S1760	アアイアンソード×1
特殊	Bウィンドル軍史×1	S2400	ガ4800
特殊	Cウィンドル勲章×1	S3120	ガ6240
特殊	D音叉×1	S3920	ア焼き鳥丼×1
特殊	Eピヨピヨメラン（性質：ワンダフル）×1	S13200	ガ26400

備考

性質が指定された武具の作成方法はP.424を参照。

- A 第2幕 北バロニア道＆バロニア3以降に発生／018と対応
- B 第2幕 バロニア城11以降に発生／019と対応
- C 第3幕 ストラタ砂漠遺跡6以降でソフィがパーティにいるときに発生／020と対応
- D 第4幕 ラムダ繭6以降に発生／021と対応
- E このタウンの依頼を特殊E以外解決する／055と対応

グレルサイド

区分	依頼品	報酬	
初期	胡粉×1	S150	アバーニングチェック×1
初期	リキュールボトル×3	S320	アキュートアンクレット×1
初期	カルボナーラ×1	S510	アリキュールボトル×3
通常	柾目材×1	S720	ガ1440
通常	羊皮紙×1	S950	ガ1900
通常	ライフボトル×2	S1200	サフラン×1
通常	ボンゴレ×1	S1470	ガ2940
通常	プリティアンクレット×1	S1760	ア魔法カルタNo.66×1
通常	危ない液体×1	S2070	ガ4140
通常	カタナ（性質：うつくしい）×1	S2400	ガ4800
通常	ホルン×1	S3120	アマスタリーC×1
通常	ナイツアーマー（性質：かたい）×1	S3920	ガ7840
通常	マグロ×2	S4800	ガ9600
通常	神殺しの剣×1	S5760	ガ11520
通常	王子ぬいぐるみ×1	S6800	アレッドサフラン×1
通常	太公望の釣竿×1	S7920	ガ15840
特殊	Aニンジン×5	S1760	ガ3520
特殊	B緑の輝石×1	S2400	ガ4800
特殊	C異変の証拠×1	S3120	アロテンデウラレール×1
特殊	D取引申請書×1	S3920	ガ7840
特殊	Eイセベルグ（性質：ソウルフル）×1	S13200	ガ26400

備考
性質が指定された武具の作成方法はP.425を参照
A ソフィがパーティにいるときに発生
B 最初から発生／022と対応
C 023を発生させると発生／023と対応
D 第4幕 ラムダ繭6以降に発生／024と対応
E このタウンの依頼を特殊E以外解決する／055と対応

セイブル・イゾレ

区分	依頼品	報酬	
初期	フラワーアンクレット×1	S170	アストーンチェック×1
初期	無名の実×3	S350	ア鮮血のリボン×1
初期	カレー×1	S560	ガ1120
通常	油目ヤスリ×1	S790	アルーンリスト×1
通常	うずしお貝×1	S1050	ガ2100
通常	ポークカレー×1	S1320	ア花びらアンクレット×1
通常	レッドリボン×1	S1620	ガ3240
通常	精霊の仮面×1	S1940	ガ3880
通常	チキンカレー×1	S2280	ガ4560
通常	果物ナイフ（性質：禍々しい）×1	S2640	ガ5280
通常	フライパン×1	S3430	ア魔法カルタNo.68×1
通常	怪しげな粉×1	S4310	ガ8620
通常	ストレンジギア×2	S5280	ガ10560
通常	柔らかい石×1	S6340	ガ12680
通常	イリュージョナー（性質：ワンダフル）×1	S7480	ガ14960
通常	エプロンドレス（性質：ハートフル）×1	S8710	アアワーグラス×1
特殊	A青の輝石×1	S1940	アルーンクローク×1
特殊	B調査レポート×1	S2640	アオムライス×1
特殊	C思い出の写真×1	S3430	ガ6860
特殊	D別世界の証拠×1	S4310	ガ8620
特殊	Eバルキリン（性質：ダンディ）×1	S14520	ガ29040

備考
性質が指定された武具の作成方法はP.425を参照。
A ソフィがパーティにいるときに発生／029と対応
B 030を解決すると発生／030と対応
C 第4幕 国境砦&未開の雪道3以降に発生／031と対応
D 第4幕 ラムダ繭6以降に発生／032と対応
E このタウンの依頼を特殊E以外解決する／055と対応

オル・レイユ

区分	依頼品	報酬	
初期	ハンバーグ×2	S170	アスロウチェック×1
初期	プリティマフラー×1	S350	ガ700
初期	硬いうろこ×1	S560	アピーチグミ×2
通常	襟飾り×1	S790	アビューティマフラー×1
通常	エナジーボトルC×1	S1050	アルーンウェア×1
通常	ハンバーガー×1	S1320	ア鋼の留め具×1
通常	スチールホルダー×1	S1620	ガ3240
通常	折れた刃×2	S1940	ガ3880
通常	首飾り×1	S2280	ア魔法カルタNo.67×1
通常	シャークボトル×1	S2640	ガ5280
通常	臭い袋×1	S3430	ガ6860
通常	ふしぎな鏡×1	S4310	アマスタリーEX×1
通常	純金メガネ×1	S5280	ガ10560
通常	アイスコフィン（性質：刺激的）×1	S6340	ガ12680
通常	栄光の手×1	S7480	ガ14960
通常	万物の進行表×1	S8710	ガ17420
特殊	A珍獣図鑑×1	S1940	アルーンエッジ×1
特殊	B交易許可証×1	S2640	ガ5280
特殊	C沈んだ積荷×1	S3430	ガ6860
特殊	D放置された荷×1	S4310	ガ8620
特殊	E秋ブレード魚（性質：威圧的）×1	S14520	ア学者メガネ×1

備考
性質が指定された武具の作成方法はP.425を参照。
A 最初から発生／025と対応
B 第3幕 ストラタ砂漠遺跡4以降に発生／026と対応
C 第4幕 国境砦&未開の雪道3以降に発生／027と対応
D 第4幕 ラムダ繭6以降に発生／028と対応
E このタウンの依頼を特殊E以外解決する／055と対応

ユ・リベルテ

区分	依頼品	報酬	
初期	チタンホルダー×1	S170	アアイスキャンディー×5
初期	白ワイン×2	S350	ア赤いバラのささやき×1
初期	羽ばたける結晶×1	S560	ガ1120
通常	チーズ×3	S790	アベルベーヌ×1
通常	アインブーメラン（性質：上品）×1	S1050	アルーンプレート×1
通常	猛毒針×1	S1320	ガ2640
通常	腐食薬×1	S1620	ア魔法カルタNo.83×1
通常	きれいな羽根×1	S1940	ガ3880
通常	マスタリーC×1	S2280	アグレープグミ×3
通常	レッドパフューム×1	S2640	アチタニウムホルダー×1
通常	インペリアルエッグ×1	S3430	ガ6860
通常	最高級の毛皮×2	S4310	ガ8620
通常	皇帝家の紋章×1	S5280	ガ10560
通常	みそおでん×1	S6340	ア薙火縄刀×1
通常	エステルぬいぐるみ×1	S7480	アレッドベルベーヌ×1
通常	掟の箱×1	S8710	ガ17420
特殊	A練磨道具×1	S1940	アルーンナイフ×1
特殊	B形見のロケット×1	S2640	ガ5280
特殊	C手書きの地図×1	S3430	ガ6860
特殊	D蒼海の像×1	S4310	ガ8620
特殊	Eヴォルテッカー（性質：ゴージャス）×1	S14520	ガ29040

備考
性質が指定された武具の作成方法はP.426を参照。
A 034を発生させていると発生／034と対応
B 033発生後ソフィがパーティにいるときに発生／033と対応
C 第4幕 ラムダ繭6以降に発生／035と対応
D 第4幕 ラムダ繭6以降に発生
E このタウンの依頼を特殊E以外解決する／055と対応

闘技島

	依頼品	報酬	
初期	とがった歯×3	S170	アフリーズチェック×1
	牛肉の赤ワイン煮込み×2	S350	ガ700
	生い茂る結晶×1	S560	ア熱血マフラー×1
通常	レッドマフラー×1	S790	アバトルソード×1
	羽根ペン×1	S1050	ガ2100
	上石材×2	S1320	ア素朴なメガネ×1
	ぶどうのコンポート×1	S1620	ガ3240
	シンプルフレーム×1	S1940	ガ3880
	グレープグミ×3	S2280	アバトルスタッフ×1
	ガルムファング（性質：寒々しい）×1	S2640	ガ5280
	骨のカギ×1	S3430	ア魔法カルタNo.84×1
	神秘の誘い×1	S4310	ガ8620
	おろし霜降りステーキ×1	S5280	ガ10560
	パズル×1	S6340	ガ12680
	宿命と偶然の賽×1	S7480	ガ14960
	レアリスト（性質：威圧的）×1	S8710	ガ17420
特殊	A常備薬×1	S1940	ガ3880
	Bレクイエム×1	S2640	ガ5280
	C落し物のアンクレット×1	S3430	ガ6860
	D英雄の杖×1	S4310	ガ8620
	E○□○□ー（性質：紳士的）×1	S14520	アウィアードリボン×1

備考

性質が指定された武具の作成方法はP.426を参照。

- A ソフィがパーティにいるときに発生／037と対応
- B ライオットピークの屋上でヴェイグを倒すと発生／059 063と対応
- C ライオットピークの屋上でヴェイグを倒す、かつゾーンオンケイジ（フロア3）でコハクを倒すと発生／059と対応
- D ライオットピークの屋上でヴェイグを倒す、かつゾーンオンケイジ（フロア9）でリアラを倒すと発生／059と対応
- E このタウンの依頼を特殊E以外解決する／055と対応

ザヴェート

	依頼品	報酬	
初期	赤ワイン×3	S180	アウィークチェック×1
	高そうな机×1	S380	ガ760
	カニ×3	S610	ガ1220
通常	サーモンのパイ包み×1	S860	アプラチナプレート×1
	シルバーフレーム×1	S1140	ガ2280
	腕飾り×1	S1440	ア魔法カルタNo.86×1
	タイ×2	S1760	ガ3520
	霊憑きし結晶×1	S2110	ア純金メガネ×1
	鱈のカレー揚げ×1	S2480	ガ4960
	ビーストファング（性質：刺々しい）×1	S2880	ガ5760
	ダマスカス鋼×1	S3740	アアルカナボトル×1
	秘密の実×2	S4700	ガ9400
	騎士の湧き水×1	S5760	ガ11520
	バルーンクロス×1	S6910	ガ13820
	鱈のみそ焼き×1	S8160	アエナジーボトルC×1
	みずいろの危ない液体×1	S9500	ア風魔手裏剣×1
特殊	A武具の材料×1	S2110	アプラチナエッジ×1
	Bロックガガンの毛×1	S2880	ガ5760
	Cストラタラチェット×1	S3740	アバナナパイ×1
	Dスパイの証拠×1	S4700	ガ9400
	Eスーパーノヴァ3rd（性質：神秘的）×1	S15840	ガ31680

備考

性質が指定された武具の作成方法はP.427を参照。

- A 最初から発生／041と対応
- B 042を発生させると発生／042と対応
- C 第4幕 国境砦&未開の雪道【START】以降に発生／043と対応
- D 第4幕 ラムダ繭6以降に発生／044と対応
- E このタウンの依頼を特殊E以外解決する／055と対応

ベラニック

	依頼品	報酬	
初期	ライス×12	S180	アセボリー×1
	毛皮×4	S380	ガ760
	野菜セット×3	S610	ガ1220
通常	ランタン×1	S860	アブラッククローク×1
	パン×12	S1140	ガ2280
	燃え盛る結晶×1	S1440	ア伊達メガネ×1
	パスタ×12	S1760	アシャークボトル×1
	上質な毛皮×3	S2110	ガ4220
	魚介セット×5	S2480	ア魔法カルタNo.85×1
	フランベルジュ（性質：神秘的）×1	S2880	ガ5760
	エリクシール×1	S3740	ガ7480
	みかんマフラー×1	S4700	ガ9400
	ぬいぐるみ×1	S5760	アレッドセボリー×1
	アルメセラ年代記×1	S6910	ガ13820
	鳩酒×1	S8160	ガ16320
	カクテルドレス（性質：紳士的）×1	S9500	ガ19000
特殊	Aスプーン×1	S2110	アバトルリスト×1
	Bスコップ×1	S2880	アエリクシール×1
	Cドリル×1	S3740	アオールディバイド×1
	Dお姫様物語傑作選×5	S4700	ガ9400
	Eルーパーウーパー（性質：ハートフル）×1	S15840	アもふもふマフラー×1

備考

性質が指定された武具の作成方法はP.426を参照。

- A 最初から発生／038と対応
- B 第4幕 国境砦&未開の雪道13以降に発生／039と対応
- C 第4幕 ラムダ繭6以降に発生／040と対応
- D 060を発生させると発生／060と対応
- E このタウンの依頼を特殊E以外解決する／055と対応

アンマルチアの里

	依頼品	報酬	
初期	発火薬×1	S190	アシールチェック×1
	なかなかの骨×3	S400	アカモミール×1
	シチュー×1	S640	ガ1280
通常	毒薬×1	S900	アみかんマフラー×1
	ムーンアンクレット×1	S1190	ア神秘の誘い×1
	ビーフシチュー×1	S1500	ガ3000
	耳飾り×1	S1840	アむーんアンクレット×1
	コアの欠片×2	S2200	ガ4400
	シーフードシチュー×1	S2590	ア魔法カルタNo.87×1
	フレンジーロッド（性質：野性的）×1	S3000	ア白金メガネ×1
	朽ちた剣×10	S3900	ガ7800
	虹色レンズ×1	S4900	ガ9800
	天地鉱×1	S6000	アレッドカモミール×1
	黒の指輪×1	S7200	ガ14400
	白の指輪×1	S8500	ガ17000
	ミディブラウス（性質：古風）×1	S9900	ア神代の錫杖×1
特殊	A皇帝の爪×3	S2200	アプラチナブレード×1
	B実験サンプル×1	S3000	ア聖水の魔導書×1
	Cガウスの印鑑×1	S3900	ガ7800
	Dカーツのペンダント×1	S4900	ガ9800
	Eドリームフランジ（性質：デンジャラス）×1	S16500	ガ33000

備考

性質が指定された武具の作成方法はP.427を参照。

- A 最初から発生
- B 第3幕 ザヴェート&アンマルチアの里4以降（※）／045と対応
- C 第4幕 ラムダ繭6以降に発生
- D 第4幕 ラムダ繭6以降に発生／047と対応
- E このタウンの依頼を特殊E以外解決する／055と対応

※ アンマルチアの里MAP1の入り口付近にいる青年に話しかけると発生。

テロスアステュ

	依頼品	報酬	
初期	歯車×3	S200	アカースチェック×1
初期	ゼラチン×1	S420	ガ840
初期	タマゴ×12	S660	ガ1320
通常	チョコレートプリン×1	S940	ガ1880
通常	指輪×1	S1240	ガ2480
通常	ガラスフィア×1	S1560	ガ3120
通常	落魂珠×1	S1910	アローズマリー×1
通常	グリーンマフラー×1	S2290	ア魔法カルタNo.88×1
通常	アワーグラス×1	S2690	ガ5380
通常	ストラテイムの角×1	S3120	ガ6240
通常	ヘブンリーガーブ（性質：ワンダフル）×1	S4060	ガ8120
通常	鮮血のリボン×1	S5100	アミスリルナイフ×1
通常	スパイスセット×3	S6240	ガ12480
通常	仮面のようなもの×1	S7490	アレッドローズマリー×1
通常	暴虐なる結晶×1	S8840	ア段蔵の手甲×1
通常	カンタレラ×1	S10300	ガ20600
特殊	Aマイクロパーツ×1	S2290	ガ4580
特殊	B駆動ユニット×1	S3120	ガ6240
特殊	C壊れたブローチ×1	S4060	アカニタマ×1
特殊	Dレコーダー×1	S5100	ガ10200
特殊	Eシャインフィンガー（性質：ワンダフル）×1	S17160	ガ34320

備考

性質が指定された武具の作成方法はP.427を参照。

- A 048を発生させると発生／048と対応
- B 最初から発生／049と対応
- C 最初から発生／050と対応
- D 第4幕 ラムダ繭6以降に発生／051と対応
- E このタウンの依頼を特殊E以外解決する／055と対応

ねこにんの村

	依頼品	報酬	
初期	光る果実×1	S230	ア魔法カルタNo.89×1
初期	とがった爪×1	S480	ガ960
初期	なめし革×1	S770	アラベンダー×1
通常	桃のコンポート×1	S1080	ガ2160
通常	ミソ×2	S1430	ガ2860
通常	ゴーグル×1	S1800	アレアウェア×1
通常	包丁×1	S2210	ガ4420
通常	フライ×1	S2640	ア魔法カルタNo.90×1
通常	石時計×1	S3110	ガ6220
通常	シーフードカレー×1	S3600	アレッドラベンダー×1
通常	バロニアブレード（性質：かっこいい）×1	S4680	ガ9360
通常	美麗な羽根×3	S5880	ガ11760
通常	渓流竿×1	S7200	ガ14400
通常	落魂珠×50	S30000	アねこにんのふく×1
通常	イカロスの翼×1	S10200	ガ20400
通常	高そうな王冠×1	S11880	アレアソード×1
特殊	Aクリアしたで証×1	S2640	ガ5280
特殊	B水絹の生地×1	S3600	ガ7200
特殊	C真珠の風糸×1	S4680	ガ9360
特殊	Dふかひれ×1	S5880	ガ11760
特殊	Eネコレット（性質：野性的）×1	S19800	アミスリルアンクレット×1

備考

性質が指定された武具の作成方法はP.427を参照。

- A 第4幕 ラムダ繭6以降に発生／062と対応
- B 第4幕 ラムダ繭6以降に発生／052と対応
- C 第4幕 ラムダ繭6以降に発生／053と対応
- D 第4幕 ラムダ繭6以降に発生／054と対応
- E このタウンの依頼を特殊E以外解決する／055と対応

性質「コングマンさ」の由来とは？

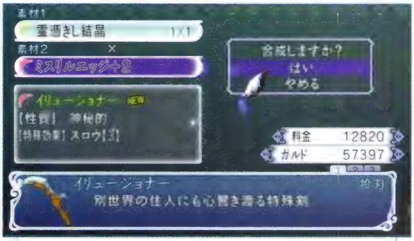
一部のタウンのスタンプを10枚押してもらうと、「コングマンさ」といった見なれない性質がついた武具を買えるようになる。これは歴代の『テイルズ オブ』シリーズに登場したキャラクターたちがモチーフになっており、同じような性質が全部で下表の12種類存在するのだ。下表の性質は2周目以降に条件（P.050）を満たせば、デュアライズでも作れるようになる。どれも特殊な効果を持つが、ショップで買える武具だともともとの性能が低く、実用には向かない。2周目以降にデュアライズで狙おう。

特殊な性質の名前の由来になったキャラクター紹介（性質のデータはP.062を参照）

性質の名前	登場作品	人物紹介
ウッドロウさ	テイルズ オブ デスティニー	とある王国の王子。政治力や統率力が高く、王の器に相応しい人物
バルバトスさ	テイルズ オブ デスティニー2	残忍な性格をしており、英雄と呼ばれる者を殺戮している
ルークさ	テイルズ オブ ジ アビス	王国貴族の一人息子。幼い頃に誘拐事件に巻き込まれた経験を持つ
コングマンさ	テイルズ オブ デスティニー	闘技場のチャンピオンで、絶大な人気の持ち主
ロニさ	テイルズ オブ デスティニー2	カイルの兄貴分で女好き。美女を見るとすぐにナンパする
ナタリアさ	テイルズ オブ ジ アビス	ガイやルークの幼なじみ。弓と治癒術の能力に長ける
ナナリーさ	テイルズ オブ デスティニー2	姉御肌で面倒見がいい女性。弓の名手でもある
ガイさ	テイルズ オブ ジ アビス	ルークの家に仕える使用人で、彼のよき理解者でもある
ジーニアスさ	テイルズ オブ シンフォニア	小さな村で姉のリフィルと暮らしている、天才肌のエルフの少年
カイルさ	テイルズ オブ デスティニー2	偉大な英雄である父親に憧れて、自分も英雄をめざす
ユージーンさ	テイルズ オブ リバース	獣人族の戦士で「カレギアの黒豹」という二つ名を持つ
カイウスさ	テイルズ オブ ザ テンペスト	明るく礼儀正しい少年で、獣人化する能力を持つ

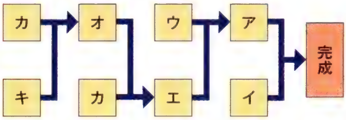
特定の性質の武具を作成するコツ

依頼のなかには特定の性質を持つ武具を要求されるものがある。そういった依頼は、武具を特定の欠片とデュアライズして性質を変える必要があるため、難易度が高い。そこで特定の性質を持つ武具の作り方を紹介していこう。左下表の「デュアライズの組み合わせ」は以降のページにあるデータと対応しており、この組み合わせどおりに作れば要求される性質の武具が完成する。ただし、武具と欠片をデュアライズするときは、武具の性質が初期のものでないと、要求される性質にならない点に注意。



こういった依頼品の武具はほとんどが改造で作る武具なので、何度もデュアライズを繰り返す必要がある。

デュアライズの組み合わせ



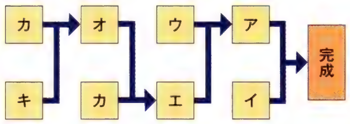
入手方法のアイコンの意味

- 落…敵が落とす
- 店…ショップで購入できる(P.428～P.431)
- 盗…敵から盗める
- 採…採取ポイントから入手可能
- 宝…宝箱から入手可能
- 合…デュアライズで作れる
- 発…ディスカバリーから入手可能
- 欠…記載してあるマップで戦闘をすると入手できる（P.064）

タウン	必要アイテム			主な入手方法
ラント	フェイムフェイス（性質：優雅）	ア	フェイムフェイス	合 スチールセイバー×闇這い寄る結晶
		イ	性質が「優雅」の欠片（ポイズンピース以外）	欠 雪に閉ざされた遺跡、バシス軍事基地、ロックガガン体内、ストラタ大砂漠・西、氷海への道、66号地区
		ウ	スチールセイバー	店 グレルサイド
		エ	闇這い寄る結晶	宝 ウォールブリッジ（P.261）／合 霊憑き結晶×千切られたページ
		オ	霊憑き結晶	宝 ストラタ砂漠遺跡（P.282）合 コアの欠片×千切られたページ
		カ	千切られたページ×2	発 お硬い本（セイブル・イゾレ）（P.273）
		キ	コアの欠片	宝 ストラタ大砂漠・西（P.280）／落 バットゴースト、ザリャーシェイド、マーマントゴースト
	プリズムレイン（性質：デンジャラス）	ア	プリズムレイン	合 レアナイフ×光差す結晶
		イ	性質が「野性的 or 刺激的 or 画期的」の欠片（リフィードピース以外）	欠 ラムダ繭、ガルディアシャフト（星の核）上層、未踏の砂漠、13号地区
		ウ	レアナイフ	店 ラント（スタンプ8枚目）
		エ	光差す結晶	合 クリアコア×ヒヒイロカネ
		オ	クリアコア	採 未開の雪道（P.323）／落 クライエインゴーレム、マーマントゴースト等
		カ	ヒヒイロカネ	発 石の心臓（ラムダ繭）（P.346）
バロニア	バトルソード（性質：堅苦しい）	ア	バトルソード	店 グレルサイド（スタンプ4枚目）、ベラニック
		イ	性質が「古風」の欠片（ゲインピース以外）	欠 ウォールブリッジ地下遺跡、ストラタ砂漠遺跡、フェンデル政府塔、コーネル研究施設、ロックガガン体内、西ラント道、ストラタ岩石砂漠、フェンデル高原、氷海への道
	ギガントハンマー（性質：重々しい）	ア	ギガントハンマー	合 ミスリルスタッフ×形無き結晶
		イ	性質が「重々しい」の欠片	欠 フェンデル氷山遺跡、バシス軍事基地、ガルディアシャフト（星の核）上層、ガルディアシャフト（星の核）下層、未踏の砂漠、13号地区
		ウ	ミスリルスタッフ	店 テロスアステュ
		エ	形無き結晶	宝 ザヴェート山（P.297）／合 危ない液体×レアメタル
		オ	危ない液体	採 ストラタ大砂漠・北（P.285）落 モンドスター、ルージュスライム、ローパー
		カ	レアメタル	発 朽ちた機械の墓場（雪に閉ざされた遺跡）（P.327）
	ピヨピヨメラン（性質：ワンダフル）	ア	ピヨピヨメラン	合 プラチナエッジ×ロテンデウラレール
		イ	性質が「神秘的 or 画期的」の欠片（リフォースピース以外）	欠 砂に埋もれた遺跡、雪に閉ざされた遺跡、バシス軍事基地、ガルディアシャフト（星の核）上層、ガルディアシャフト（星の核）中層、13号地区
		ウ	プラチナエッジ	店 ザヴェート
		エ	ロテンデウラレール	グレルサイドの依頼「異変の証拠」（サブイベント 023 と対応）

タウン	必要アイテム			主な入手方法
グレルサイド	カタナ（性質：うつくしい）	ア	カタナ	【合】アイアンソード×潤いし結晶
		イ	性質が「うつくしい」の欠片（レスキューピース以外）	【欠】ラントの裏山MAP3（崖下）、海辺の洞窟、フェンデル政府塔、北バロニア道、南バロニア街道、ストラタ大砂漠・西、フェンデル国境地帯
		ウ	アイアンソード	【店】ラント
		エ	潤いし結晶	【宝】グレルサイド街道（P.255）／【合】免罪の水×コモンメタル
		オ	免罪の水	【発】免罪の水（バロニア）（P.232）
		カ	コモンメタル	【発】宝の山（フェンデル政府塔）（P.309）／【落】アヴァクーム
	ナイツアーマー（性質：かたい）	ア	ナイツアーマー	【合】レザープレート×鱗つく結晶
		イ	性質が「かたい」の欠片（レスキューピース以外）	【欠】ウォールブリッジ、ストラタ砂漠遺跡、スニーク研究施設、北ラント道、南バロニア街道、ストラタ大砂漠・東、フェンデル山岳トンネル
		ウ	レザープレート	【店】バロニア
		エ	鱗つく結晶	【宝】フェンデル国境地帯（P.289）／【合】硬いうろこ×コモンメタル
		オ	硬いうろこ	【探】フェンデル山岳トンネル（P.292）／【落】ウラガンドラゴン、リザード、ワイバーン
		カ	コモンメタル	【発】宝の山（フェンデル政府塔）（P.309）／【落】アヴァクーム
	イセベルグ（性質：ソウルフル）	ア	イセベルグ	【合】レアソード×無口なる結晶
		イ	性質が「紳士的」の欠片（エクシードピース以外）	【欠】バシス軍事基地、ガルディアシャフト（星の核）中層、ガルディアシャフト（星の核）下層
		ウ	レアソード	【店】かめにんショップ（スタンプ7枚目）
		エ	無口なる結晶	【合】土精の器×ヒヒイロカネ
		オ	土精の器	【宝】雪に閉ざされた遺跡（P.327）／【落】クライエンゴーレム、ゲラーンゴーレムなど
		カ	ヒヒイロカネ	【発】石の心臓（ラムダ繭）（P.346）
オル・レイユ	アイスコフィン（性質：刺激的）	ア	アイスコフィン	【合】バトルソード×氷蝕する結晶
		イ	性質が「寒々しい or 堅苦しい or 刺々しい」の欠片（フリーズピース以外）	【欠】フェンデル政府塔、砂に埋もれた遺跡、コーネル研究施設、ガルディアシャフト（星の核）上層、フェンデル高原、未開の雪道、66号地区
		ウ	バトルソード	【店】グレルサイド（スタンプ4枚目）、ベラニック
		エ	氷蝕する結晶	【合】レアメタル×氷柱
		オ	レアメタル	【発】朽ちた機械の墓場（雪に閉ざされた遺跡）（P.327）
		カ	氷柱	【発】虹の氷柱（フェンデル氷山遺跡）（P.315）
	秋ブレード魚（性質：威圧的）	ア	秋ブレード魚	【合】プラチナブレード×ヒカリモーノ
		イ	性質が「禍々しい」の欠片（フリーズピース以外）	【欠】雪に閉ざされた遺跡、バシス軍事基地、ラムダ繭、ロックガガン体内、フェンデル国境地帯、ザヴェート山、未踏の砂漠、13号地区
		ウ	プラチナブレード	【店】アンマルチアの里
		エ	ヒカリモーノ	サブイベント 035
セイブル・イゾレ	果物ナイフ（性質：禍々しい）	ア	果物ナイフ	【合】スチールナイフ×生い茂る結晶
		イ	性質が「古風 or 頑固」の欠片（テンションピース以外）	【欠】ウォールブリッジ地下遺跡、ストラタ砂漠遺跡、フェンデル政府塔、砂に埋もれた遺跡、ストラタ岩石砂漠、フェンデル山岳トンネル、氷海への道、未開の雪道
		ウ	スチールナイフ	【店】グレルサイド
		エ	生い茂る結晶	【宝】グレル旧街道（P.257）／【合】無名の実×千切られたページ
		オ	無名の実	【探】ストラタ岩石砂漠（P.272）／【落】マンドラゴラ、マンドラタント／【盗】プリサポテ
		カ	千切られたページ	【発】お硬い本（セイブル・イゾレ）（P.273）
	イリュージョナー（性質：ワンダフル）	ア	イリュージョナー	【合】ミスリルエッジ×霊憑きし結晶
		イ	性質が「刺激的 or 画期的」の欠片（エクシードピース以外）	【欠】コーネル研究施設、バシス軍事基地、ガルディアシャフト（星の核）上層、ガルディアシャフト（星の核）中層
		ウ	ミスリルエッジ	【店】テロスアステュ
		エ	霊憑きし結晶	【宝】ストラタ砂漠遺跡（P.282）／【合】コアの欠片×千切られたページ
		オ	コアの欠片	【宝】ストラタ大砂漠・西（P.280）／【落】バットゴースト、ザリャーシェイド、マーマントゴースト
		カ	千切られたページ	【発】お硬い本（セイブル・イゾレ）（P.273）
	エプロンドレス（性質：ハートフル）	ア	エプロンドレス	【合】ミスリルクローク×強大なる結晶
		イ	性質が「神秘的」の欠片（リフィードピース以外）	【欠】砂に埋もれた遺跡、雪に閉ざされた遺跡、ガルディアシャフト（星の核）上層、13号地区
		ウ	ミスリルクローク	【店】テロスアステュ
		エ	強大なる結晶	【合】竜のうろこ×レアメタル
		オ	竜のうろこ	【探】未踏の砂漠（P.273）／【落】プロゴノスワイバーン、ミチエーリドラゴン 【盗】エスカトンワイバーン
		カ	レアメタル	【発】朽ちた機械の墓場（雪に閉ざされた遺跡）（P.327）
	バルキリン（性質：ダンディ）	ア	バルキリン	【合】ミスリルソード×クビナガーイ
		イ	性質が「刺激的」の欠片（リベンジピース以外）	【欠】コーネル研究施設、ガルディアシャフト（星の核）上層
		ウ	ミスリルソード	【店】テロスアステュ
		エ	クビナガーイ	サブイベント 048

デュアライズの組み合わせ



入手方法のアイコンの意味

落…敵が落とす
店…ショップで購入できる(P.428～P.431)
盗…敵から盗める
採…採取ポイントから入手可能
宝…宝箱から入手可能
合…デュアライズで作れる
発…ディスカバリーから入手可能
欠…記載してあるマップで戦闘をすると入手できる（P.064）

タウン	必要アイテム			主な入手方法
ユ・リベルテ	アインブーメラン（性質：上品）	ア	アインブーメラン	合 ルーンエッジ×羽ばたける結晶
		イ	性質が「上品」の欠片（ストーンピース以外）	欠 ストラタ砂漠遺跡、フェンデル政府塔、フェンデル氷山遺跡、雪に閉ざされた遺跡、コーネル研究施設、ガルディアシャフト（星の核）上層、ザヴェート山、66号地区
		ウ	ルーンエッジ	店 オル・レイユ
		エ	羽ばたける結晶	宝 ストラタ岩石砂漠（P.272）／合 きれいな羽根×千切られたページ
		オ	きれいな羽根	採 ストラタ大砂漠・西（P.280）　落 カーカー、デゼールイーグル、ナイトイーグル
		カ	千切られたページ	発 お硬い本（セイブル・イゾレ）（P.273）
	ヴォルテッカー（性質：ゴージャス）	ア	ヴォルテッカー	合 レアブレード×吹き荒ぶ結晶
		イ	性質が「紳士的 or 刺激的 or 画期的」の欠片（ライズピース以外）	欠 コーネル研究施設、バシス軍事基地、ガルディアシャフト（星の核）中層、ガルディアシャフト（星の核）下層
		ウ	レアブレード	店 ユ・リベルテ（スタンプ7枚目）
		エ	吹き荒ぶ結晶	宝 ストラタ大砂漠・西（P.280）／合 美麗な羽根×粘土
		オ	美麗な羽根	採 氷海への道（P.311）／落 ケイモーンハーピー、パルイフハーピー、マルトービーク
		カ	粘土	発 叶わぬ願い（66号地区）（P.338）
闘技島	ガルムファング（性質：寒々しい）	ア	ガルムファング	合 ルーンリスト×蠢ける結晶
		イ	性質が「寒々しい」の欠片（リベンジピース以外）	欠 フェンデル氷山遺跡、コーネル研究施設、ガルディアシャフト（星の核）上層、ストラタ大砂漠・北、フェンデル高原、未開の雪道、66号地区
		ウ	ルーンリスト	店 セイブル・イゾレ
		エ	蠢ける結晶	宝 バロニア城（P.263）／合 猛毒針×千切られたページ
		オ	猛毒針	採 ストラタ大砂漠・北（P.285） 採 デュールスコーピオン、ピラービー、ムースコーピオン
		カ	千切られたページ	発 お硬い本（セイブル・イゾレ）（P.273）
	レアリスト（性質：威圧的）	ア	レアリスト	店 アンマルチアの里（スタンプ7枚目）、テロスアステュ（未来への系譜編）
		イ	性質が「寒々しい」の欠片（ポイズンピース以外）	欠 フェンデル氷山遺跡、コーネル研究施設、ガルディアシャフト（星の核）上層、ストラタ大砂漠・北、フェンデル高原、未開の雪道、66号地区
	○□○□ー（性質：紳士的）	ア	○□○□ー	合 バトルナイフ×スミビヤーキ
		イ	性質が「暑苦しい or 禍々しい or 堅苦しい」の欠片（ストーンピース以外）	欠 雪に閉ざされた遺跡、バシス軍事基地、ラムダ繭、ガルディアシャフト（星の核）中層、フェンデル国境地帯、ザヴェート山、氷海への道、13号地区
		ウ	バトルナイフ	店 ラント（スタンプ5枚目）、ベラニック
		エ	スミビヤーキ	サブイベント 016
ベラニック	フランベルジュ（性質：神秘的）	ア	フランベルジュ	合 スチールソード×燃え盛る結晶
		イ	性質が「禍々しい」の欠片	欠 雪に閉ざされた遺跡、バシス軍事基地、ラムダ繭、ロックガガン体内、フェンデル国境地帯、ザヴェート山、氷海への道、未踏の砂漠、13号地区
		ウ	スチールソード	店 グレルサイド、かめにんショップ
		エ	燃え盛る結晶	宝 ストラタ大砂漠・東（P.275）／合 炎×千切られたページ
		オ	炎	発 古代の残り火（ストラタ砂漠遺跡）（P.283）
		カ	千切られたページ	発 お硬い本（セイブル・イゾレ）（P.273）
	カクテルドレス（性質：紳士的）	ア	カクテルドレス	合 ホワイトクローク×生い茂る結晶
		イ	性質が「暑苦しい or 禍々しい or 堅苦しい」の欠片	欠 雪に閉ざされた遺跡、バシス軍事基地、ラムダ繭、ガルディアシャフト（星の核）中層、フェンデル国境地帯、ザヴェート山、氷海への道、13号地区
		ウ	ホワイトクローク	店 グレルサイド、かめにんショップ
		エ	生い茂る結晶	宝 グレル旧街道（P.257）／合 無名の実×千切られたページ
		オ	無名の実	採 ストラタ岩石砂漠（P.272）／落 マンドラゴラ、マンドラタント／盗 プリサボテ
		カ	千切られたページ	発 お硬い本（セイブル・イゾレ）（P.273）
	ルーパーウーパー（性質：ハートフル）	ア	ルーパーウーパー	合 プラチナスタッフ×ブームサイネーン
		イ	性質が「神秘的」の欠片（リベンジピース以外）	欠 砂に埋もれた遺跡、雪に閉ざされた遺跡、ガルディアシャフト（星の核）上層、13号地区
		ウ	プラチナスタッフ	店 アンマルチアの里
		エ	ブームサイネーン	サブイベント 046

タウン	必要アイテム			主な入手方法
ザヴェート	ビーストファング（性質：刺々しい）	ア	ビーストファング	合 ルーンブレード×霊憑きし結晶
		イ	性質が「刺々しい」の欠片（リベンジピース以外）	欠 コーネル研究施設、ガルディアシャフト（星の核）上層、ガルディアシャフト（星の核）下層、ストラタ大砂漠・東、フェンデル山岳トンネル、未踏の砂漠
		ウ	ルーンブレード	店 ユ・リベルテ
		エ	霊憑きし結晶	宝 ストラタ砂漠遺跡（P.282）／合 コアの欠片×千切られたページ
		オ	コアの欠片	宝 ストラタ大砂漠・西（P.280）／落 バットゴースト、ザリャーシェイド、マーマントゴースト
		カ	千切られたページ	発 お硬い本（セイブル・イゾレ）（P.273）
	スーパーノヴァ3rd（性質：神秘的）	ア	スーパーノヴァ3rd	合 レアエッジ×燃え盛る結晶
		イ	性質が「禍々しい」の欠片	欠 雪に閉ざされた遺跡、バシス軍事基地、ラムダ繭、ロックガガン体内、フェンデル国境地帯、ザヴェート山、氷海への道、未踏の砂漠、13号地区
		ウ	レアエッジ	店 ザヴェート（スタンプ7枚目）
		エ	燃え盛る結晶	宝 ストラタ大砂漠・東（P.275）／合 炎×千切られたページ
		オ	炎	発 古代の残り火（ストラタ砂漠遺跡）（P.283）
		カ	千切られたページ	発 お硬い本（セイブル・イゾレ）（P.273）
アンマルチアの里	フレンジーロッド（性質：野生的）	ア	フレンジーロッド	合 ルーンスタッフ×闇這い寄る結晶
		イ	性質が「刺々しい」の欠片	欠 コーネル研究施設、ガルディアシャフト（星の核）上層、ガルディアシャフト（星の核）下層、ストラタ大砂漠・東、フェンデル山岳トンネル、未踏の砂漠
		ウ	ルーンスタッフ	店 セイブル・イゾレ
		エ	闇這い寄る結晶	宝 ウォールブリッジ（P.261）／合 霊憑きし結晶×千切られたページ
		オ	霊憑きし結晶	宝 ストラタ砂漠遺跡（P.282）／合 コアの欠片×千切られたページ
		カ	千切られたページ×2	発 お硬い本（セイブル・イゾレ）（P.273）
		キ	コアの欠片	宝 ストラタ大砂漠・西（P.280）／落 バットゴースト、ザリャーシェイド、マーマントゴースト
	ミディブラウス（性質：古風）	ア	ミディブラウス	合 ミスティクローク×形無き結晶
		イ	性質が「うつくしい or ざらざら or ごつい」の欠片（レジストピース以外）	欠 ラントの裏山MAP3（崖下）、オーレンの森、ウォールブリッジ地下遺跡、西ラント道、グレルサイド街道、ストラタ岩石砂漠、氷海への道
		ウ	ミスティクローク	店 テロスアステュ
		エ	形無き結晶	宝 ザヴェート山（P.297）／合 危ない液体×レアメタル
		オ	危ない液体	採 ストラタ大砂漠・北（P.285）／落 モンドスター、ルージュスライム、ローパー
		カ	レアメタル	発 朽ちた機械の墓場（雪に閉ざされた遺跡）（P.327）
	ドリームフランジ（性質：デンジャラス）	ア	ドリームフランジ	合 レアスタッフ×位高き結晶
		イ	性質が「威圧的」の欠片（リフォースピース以外）	欠 砂に埋もれた遺跡、コーネル研究施設、未踏の砂漠、66号地区
		ウ	レアスタッフ	店 グレルサイド（スタンプ7枚目）／ サブイベント 062
		エ	位高き結晶	合 朽ちた剣×粘土
		オ	朽ちた剣	採 13号地区（P.331）／落 スマラグドウェポン、ミーソスアイ、リュビウェポン
		カ	粘土	発 叶わぬ願い（66号地区）（P.338）
テロスアステュ	ヘブンリーガーブ（性質：ワンダフル）	ア	ヘブンリーガーブ	合 レアクローク×羽ばたける結晶
		イ	性質が「刺激的 or 画期的」の欠片（エクシードピース以外）	欠 コーネル研究施設、バシス軍事基地、ガルディアシャフト（星の核）上層、ガルディアシャフト（星の核）中層
		ウ	レアクローク	店 セイブル・イゾレ（スタンプ7枚目）
		エ	羽ばたける結晶	宝 ストラタ岩石砂漠（P.272） 合 きれいな羽根×千切られたページ
		オ	きれいな羽根	採 ストラタ大砂漠・西（P.280）／落 カーカー、デゼールイーグル、ナイトイーグル
		カ	千切られたページ	発 お硬い本（セイブル・イゾレ）（P.273）
	シャインフィンガー（性質：ワンダフル）	ア	シャインフィンガー	合 レアリスト×暴虐なる結晶
		イ	性質が「神秘的 or 画期的」の欠片（リフォースピース以外）	欠 砂に埋もれた遺跡、雪に閉ざされた遺跡、バシス軍事基地、ガルディアシャフト（星の核）上層、ガルディアシャフト（星の核）中層、13号地区
		ウ	レアリスト	店 アンマルチアの里（スタンプ7枚目）
		エ	暴虐なる結晶	合 ヒヒイロカネ×炎
		オ	ヒヒイロカネ	発 石の心臓（ラムダ繭）（P.346）
		カ	炎	発 古代の残り火（ストラタ砂漠遺跡）（P.283）
ねこにんの村	バロニアブレード（性質：かっこいい）	ア	バロニアブレード	店 ラント、バロニア
		イ	性質が「かっこいい」の欠片（ホーリーピース以外）	欠 ラントの裏山MAP1、海辺の洞窟、ウォールブリッジ、バロニア城、東ラント街道、北ラント道、グレル旧街道、フェンデル高原
	ネコレット（性質：野性的）	ア	ネコレット	合 バトルリスト×カリタクナール
		イ	性質が「暑苦しい or 刺々しい」の欠片（バーンピース以外）	欠 砂に埋もれた遺跡、雪に閉ざされた遺跡、ラムダ繭、ガルディアシャフト（星の核）上層、ガルディアシャフト（星の核）下層、未踏の砂漠、13号地区、66号地区
		ウ	バトルリスト	店 ユ・リベルテ（スタンプ3枚目）、ベラニック
		エ	カリタクナール	サブイベント 037

ショップリスト

各タウンのショップで売られているアイテムの一覧を、販売開始・終了時期と一緒に掲載。デュアライズに必要なアイテムを探すときや、武具を買いかえるときなどに活用してほしい。

ショップリストの見方

- 赤字のアイテム名 ……… 一度しか購入できないもの
- アルファベット……………… ストーリーの進行によってラインナップが変化するもの。変化するタイミングは表のすぐ下に掲載しており、CHAPTER4「ストーリー」と対応。商品が追加される場合はA、商品がなくなる場合はAで表記している
- 取引ガルド ……………… スタンプで増える商品は「取引ガルド」に記載してある額の分、ガルドを取引すれば追加されるもの。なお、アイテムを売却したときのみ、取引額が売却額の1.1倍となる

ラント

道具屋

アイテム名		価格
アップルグミ		100
ピーチグミ	B	500
グレープグミ	B	2500
パナシーアボトル	A	100
リキュールボトル	B	200
ライフボトル		300
ホーリィボトル	A	250
ダークボトル	B	250
ポイズンチェック	A	300
ライス	D	50
のり	D	42
マニュアルの書		500
メロン	C	714

A 第2幕 ラント&北ラント道&ラントの裏山【START】時に追加
B 第3幕開始後に追加
C サブイベント 056 クリア後に追加
D 第1幕 バロニア&北バロニア道&王都地下 3 後になくなる

武具屋

アイテム名		価格
スローナイフ	A	530
アイアンソード	A	1250
アイアンリスト	A	1050
アイアンプレート	A	1050
シルククローク	A	920
アイアンウェア	A	1200
アイアンホルダー	A	260
プリティアンクレット	A	530
プリティリボン	A	440
バロニアの刀		370
バロニアブレード		350

A 第2幕 ラント&北ラント道&ラントの裏山【START】時に追加

スタンプで増える商品

アイテム名	価格	取引ガルド
ライス	50	500
ウメボシ	104	1000
セージ	4500	2000
レタス	60	4000
バトルナイフ	4700	8000
魔法カルタNo.41	765	16000
レッドセージ	9000	32000
レアナイフ	20630	64000
採集の魔導書	3000	128000
スローナイフ（性質：ナナリーさ）	530	1000000

バロニア

道具屋

アイテム名		価格
アップルグミ		100
ピーチグミ	B	500
パナシーアボトル	A	100
ライフボトル		300
ホーリィボトル	A	250
ダークボトル	B	250
マニュアルの書		500
パラライチェック	A	500

A 第2幕 北バロニア道&バロニア 3 後に追加
B 第3幕開始後に追加

武具屋

アイテム名		価格
ロングソード	A	680
スローナイフ	A	530
レザープレート	A	560
クローク	A	490
ブロンズホルダー	A	150
リボン	A	250
ナチュラルパフューム	A	330
バロニアの刀		370
バロニアブレード		350

A 第2幕 北バロニア道&バロニア 3 後に追加

スタンプで増える商品

アイテム名	価格	取引ガルド
パン	48	1000
ビーフ	180	2000
トマト	88	4000
パイシート	122	8000
バトルプレート	5265	16000
セージ	4500	32000
レアプレート	23990	64000
魔法カルタNo.42	765	128000
レッドセージ	9000	256000
レザープレート（性質：カイウスさ）	560	1000000

グレルサイド

道具屋

アイテム名	価格
アップルグミ	100
パナシーアボトル	100
ライフボトル	300
ホーリィボトル	250
マニュアルの書	500
バーニングチェック	1000

武具屋

アイテム名	価格
スチールソード	2300
スチールリスト	1930
スチールナイフ	1800
スチールエッジ	2060
スチールスタッフ	2430
スチールセイバー	2170
スチールプレート	1960
ホワイトクローク	1720
スチールウェア	2240
スチールホルダー	460
フラワーアンクレット	930
レッドリボン	770
レッドパフューム	1020
ロングマフラー	490

スタンプで増える商品

アイテム名	価格	取引ガルド
パスタ	44	1500
アサリ	48	3000
エビ	120	6000
バトルソード	6005	12000
魔法カルタNo.43	765	24000
サフラン	4500	48000
レアスタッフ	27820	96000
イクラ	192	192000
レッドサフラン	9000	384000
スチールスタッフ（性質:ユージーンさ）	2430	1000000

オル・レイユ

道具屋

アイテム名	価格
アップルグミ	100
ピーチグミ	500
パナシーアボトル	100
リキュールボトル	200
ライフボトル	300
ホーリィボトル	250
ダークボトル	250
スロウチェック	1500

武具屋

アイテム名	価格
ルーンソード	4230
ルーンエッジ	3790
ルーンウェア	4190
チタンホルダー	810
マリンパフューム	1790

スタンプで増える商品

アイテム名	価格	取引ガルド
のり	42	2000
タマネギ	72	4000
ポーク	136	8000
バトルスタッフ	6345	16000
マグロ	750	32000
魔法カルタNo.44	765	64000
レアウェア	27410	128000
ベルベーヌ	4500	256000
レッドベルベーヌ	9000	512000
アイアンウェア（性質:ルークさ）	1200	1000000

セイブル・イゾレ

道具屋

アイテム名	価格
アップルグミ	100
ピーチグミ	500
パナシーアボトル	100
リキュールボトル	200
ライフボトル	300
ホーリィボトル	250
ダークボトル	250

武具屋

アイテム名	価格
ルーンリスト	3550
ルーンスタッフ	4470
ルーンクローク	3220
チタンアンクレット	1630
プリティマフラー	860

スタンプで増える商品

アイテム名	価格	取引ガルド
チーズ	216	2500
タマゴ	34	5000
チキン	108	10000
バトルエッジ	5380	20000
バトルウェア	6015	40000
ベルベーヌ	4500	80000
レアクローク	21060	160000
レッドベルベーヌ	9000	320000
魔法カルタNo.45	765	640000
クローク（性質:ナタリアさ）	490	1000000

ユ・リベルテ

道具屋

アイテム名	価格
アップルグミ	100
ピーチグミ	500
パナシーアボトル	100
リキュールボトル	200
ライフボトル	300
ホーリィボトル	250
ダークボトル	250
ストーンチェック	1500

武具屋

アイテム名	価格
ルーンブレード	3990
ルーンナイフ	3310
ルーンプレート	3670
シンプルフレーム	1720
ブルーリボン	1350

スタンプで増える商品

アイテム名	価格	取引ガルド
ベルベーヌ	4500	3000
パイシート	122	6000
バトルリスト	5040	12000
ブラッククローク	4620	24000
赤ワイン	1980	48000
白ワイン	2046	96000
レアブレード	24860	192000
魔法カルタNo.46	765	384000
レッドベルベーヌ	9000	768000
ルーンブレード（性質:ジーニアスさ）	3990	1000000

ベラニック

道具屋

アイテム名	価格
バトルソード	6005
バトルリスト	5040
バトルナイフ	4700
バトルエッジ	5380
バトルスタッフ	6345
バトルプレート	5265
ブラッククローク	4620
バトルウェア	6015
アップルグミ	100
ピーチグミ	500
グレープグミ	2500
パナシーアボトル	100
リキュールボトル	200
ライフボトル	300
ホーリィボトル	250
ダークボトル	250
フリーズチェック	2500
オレンジパフューム	3130

スタンプで増える商品

アイテム名	価格	取引ガルド
マスタリーC	1000	3500
セポリー	4500	7000
エナジーボトルC	3000	14000
マスタリーEX	7500	28000
魔法カルタNo.47	765	56000
エナジーボトルEX	10000	112000
レッドセポリー	9000	224000
マスタリーG	30000	448000
エナジーボトルG	30000	896000
ドラゴンブラッド	14400	1000000

ザヴェート

道具屋

アイテム名	価格
アップルグミ	100
ピーチグミ	500
グレープグミ	2500
パナシーアボトル	100
リキュールボトル	200
ライフボトル	300
ホーリィボトル	250
ダークボトル	250
ウィークチェック	5000

武具屋 ※1

アイテム名		価格
プラチナソード		7780
プラチナナイフ		6090
プラチナエッジ		6970
バトルリスト		5040
バトルスタッフ		6345
プラチナプレート		6860
プラチナウェア		7840
ゴールドホルダー		2490
プラチナホルダー	A	4360
グリーンリボン		4130
エレメンタルリボン	A	7230
リーフパフューム		5480
オレンジパフューム	B	3130
マジカルパフューム	A	9590

A 第3幕 スニーク研究所14後に追加
B 第3幕 スニーク研究所14後になくなる

スタンプで増える商品

アイテム名	価格	取引ガルド
サーモン	132	4000
タラ	154	8000
カニ	220	16000
ウナギ	288	32000
タイ	438	64000
レアエッジ	23590	128000
セボリー	4500	256000
レッドセボリー	9000	512000
魔法カルタNo.48	765	1024000
スチールエッジ（性質：ウッドロウさ）	2060	1000000

※1 サブイベント041を解決し、ザヴェートの宿屋で武具の材料を渡す依頼を達成すると開店する。

アンマルチアの里

道具屋

アイテム名	価格
アップルグミ	100
ピーチグミ	500
グレープグミ	2500
パナシーアボトル	100
リキュールボトル	200
ライフボトル	300
ホーリィボトル	250
ダークボトル	250

武具屋

アイテム名		価格
エフィネアハート	B	170000
フォドラメモリー	B	160000
プラチナリスト	C	6530
プラチナブレード	C	7340
プラチナスタッフ	C	8220
バトルソード	C	6005
バトルナイフ	C	4700
バトルエッジ	C	5380
ウォーロッククローク	C	6020
プラチナウェア	C	7840
スターアンクレット	A	4990
ゴールドフレーム		5270
プラチナフレーム	A	9220
ブルーマフラー		2640
オレンジマフラー	A	4620

A 第3幕 スニーク研究所13後に追加
B 未来への系譜編で追加
C 未来への系譜編でなくなる

スタンプで増える商品

アイテム名	価格	取引ガルド
魔法カルタNo.49	765	4500
シャークボトル	1000	9000
アルカナボトル	1000	18000
カモミール	4500	36000
エリクシール	10000	72000
レアリスト	22120	144000
オールディバイド	7000	288000
レッドカモミール	9000	576000
アワーグラス	9000	1152000
アイアンリスト（性質：コングマンさ）	1050	1000000

テロスアステュ&シャトル

道具屋

アイテム名	価格
アップルグミ	100
ピーチグミ	500
グレープグミ	2500
パナシーアボトル	100
リキュールボトル	200
ライフボトル	300
ホーリィボトル	250
ダークボトル	250
シールチェック	5000
カースチェック	7000

武具屋

アイテム名		価格
ミスリルソード		14320
ミスリルリスト		12020
ミスリルブレード		13510
ミスリルナイフ		11210
ミスリルエッジ		12820
ミスリルスタッフ		15120
ミスリルプレート		12830
ミスリルクローク		11260
ミスリルウェア	B	14660
リスレット	B	170
ミスティクローク	B	140
ハイパーホルダー	B	7630
ルーンアンクレット	B	8730
ゴーグル	B	16140
マジカルリボン	B	12650
セクシーパフューム	B	16780
グリーンマフラー	B	8090
レアソード	A	26350
レアリスト	A	22120
レアブレード	A	24860
レアナイフ	A	20630
レアエッジ	A	23590
レアスタッフ	A	27820
レアプレート	A	23990
レアクローク	A	21060

A 未来への系譜編で追加
B 未来への系譜編でなくなる

スタンプで増える商品

アイテム名	価格	取引ガルド
トウフ	584	5000
エナジーボトルC	3000	10000
ローズマリー	4500	20000
魔法カルタNo.50	765	40000
ナットウ	1600	80000
エナジーボトルEX	10000	160000
ミソ	3800	320000
レッドローズマリー	9000	640000
エナジーボトルG	30000	1280000
グラウンドダーク	14400	1000000

66号地区 ※2

道具屋

アイテム名	価格
ミスリルソード	14320
ミスリルリスト	12020
ミスリルブレード	13510
ミスリルナイフ	11210
ミスリルエッジ	12820
ミスリルスタッフ	15120
ミスリルプレート	12830
ミスリルクローク	11260
ミスリルウェア	14660
アップルグミ	100
ピーチグミ	500
グレープグミ	2500
パナシーアボトル	100
リキュールボトル	200
ライフボトル	300
ホーリィボトル	250
ダークボトル	250

※2 スタンプカードは「テロスアステュ&シャトル」と共通。

ねこにんの村

雑貨屋

アイテム名	価格
アップルグミ	100
ピーチグミ	500
グレープグミ	2500
パナシーアボトル	100
リキュールボトル	200
ライフボトル	300
ホーリィボトル	250
ダークボトル	250
レアホルダー	13350
ミスティアンクレット	15280
モノクル	28250
エンシェントクロース	22140
ダンディパフューム	29370
マジカルマフラー	14160

スタンプで増える商品

アイテム名	価格	取引ガルド
ゴミ	1	5500
ラベンダー	4500	11000
ガラスフィア	10	22000
落魂珠	100	44000
アイスキャンディー	60	88000
エリクシール	10000	176000
レッドラベンダー	9000	352000
オールディバイド	7000	704000
アワーグラス	9000	1408000
ピュアブライト	14400	1000000

かめにんショップ

かめにんショップは時期によってラインナップが大きく変わるため、時期別にデータを掲載している。

道具屋

アイテム名	価格
アップルグミ	100
ライフボトル	300

ゲーム開始時

道具屋

アイテム名	価格
アップルグミ	100
パナシーアボトル	100
ライフボトル	300
ホーリィボトル	250

第2幕開始後

道具屋

アイテム名	価格
アップルグミ	100
パナシーアボトル	100
ライフボトル	300
ホーリィボトル	250
スチールソード	2300
スチールリスト	1930
スチールナイフ	1800
スチールエッジ	2060
スチールスタッフ	2430
スチールセイバー	2170
スチールプレート	1960
ホワイトクローク	1720
スチールウェア	2240

第2幕 王都地下&南バロニア街道4後

道具屋

アイテム名	価格
アップルグミ	100
ピーチグミ	500
パナシーアボトル	100
リキュールボトル	200
ライフボトル	300
ホーリィボトル	250
ダークボトル	250

第3幕開始後

道具屋

アイテム名	価格
アップルグミ	100
ピーチグミ	500
パナシーアボトル	100
リキュールボトル	200
ライフボトル	300
ホーリィボトル	250
ダークボトル	250
シルバーホルダー	1420
ムーンアンクレット	2850
シルバーフレーム	3010
オレンジリボン	2360
オレンジパフューム	3130
レッドマフラー	1510

第3幕 闘技島【START】後

道具屋

アイテム名	価格
アップルグミ	100
ピーチグミ	500
グレープグミ	2500
パナシーアボトル	100
リキュールボトル	200
ライフボトル	300
ホーリィボトル	250
ダークボトル	250

第3幕 ベラニック南の港&フェンデル国境地帯&ベラニック【START】後

スタンプで増える商品

アイテム名	価格	累計ガルド
ミンチ	158	6000
俊足の魔導書	3000	12000
ナス	96	24000
スペシャルビーフ	432	48000
野菜セット	1136	96000
レアソード	26350	192000
スパイスセット	1264	384000
魚介セット	1022	768000
瞬撃の魔導書	10000	1536000
ロングソード（性質：ガイさ）	680	1000000

Column 3

お得意様スタンプラリー

ショップのお得意様スタンプをコンプリートするには、途方もない金額が必要となる。全商品が店に並ぶまでの道のりは長く険しいのだ。

コンプリートに必要な額は所持ガルド上限の3倍強！

全ショップのお得意様スタンプを、すべて集めるのに必要な取引ガルドの累計は31929000ガルド。これは所持ガルドの上限である、9999999ガルドの約3倍に相当する。ただし、この額のガルドを消費しなければならないというわけではなく、アイテムを売って獲得した金額も加算されるため、大金を手にしながらスタンプをたくさん押してもらうことも可能だ。なお、タウンごとのコンプリートに必要になる取引ガルドの累計にはバラツキがあり、終盤に訪れるタウンほどコンプリートが難しくなっている。

お得意様スタンプコンプリートの秘訣3カ条

- 道具、素材、新装備品は積極的に購入するべし
- 使わないアイテムはデュアライズを駆使してできるだけ高く売るべし
- 売却とデュアライズはスタンプを集めたいタウンで行うべし

コンプリートに必要な取引ガルドの累計

タウン	累計取引ガルド
ラント	1255500
バロニア	1511000
グレルサイド	1766500
オル・レイユ	2022000
セイブル・イゾレ	2277500
ユ・リベルテ	2533000
ベラニック	2788500
ザヴェート	3044000
アンマルチアの里	3299500
テロスアステュ	3555000
ねこにんの村	3810500
かめにんショップ	4066000
合計	31929000

高価で売れる武具で一気にスタンプを稼ぐ！

デュアライズの強化を利用すれば、超高額の武具を作ることが可能。売却時は取引額が1.1倍になるため、これを売れば大量にスタンプを押してもらえる。高額の武具を作るにはまず、武具の性質を売却継承率の高いものにする必要がある。そして、その性質より高いレア度の欠片で強化しつづければ、売却継承率の高い性質をキープでき、強化のたびに売却額が大幅に上がっていくのだ。最後に性質を売却率の高いものにし、熟練武具になったら売ろう。それでも全スタンプを集めるには、このような武具が30個も必要となる。

高値で売れる武具の作成例

ドリームフランジ	性質	売却継承率	基本価格
	画期的	0%	58810

基本価格が高い武具をもとに強化を進めていこう。この武器の材料となるレアスタッフは、スタンプカードを7枚ためたグレルサイドで購入でき、位高き結晶はデュアライズで作成する。

↓ 性質が「暑苦しい」の欠片で強化

ドリームフランジ+1	性質	売却継承率	売却率
	暑苦しい	140%	1.0

売却継承率の高い性質にしたら、その性質よりレア度の高い欠片で強化を繰り返す。対応変化（P.050）には要注意だ。強化回数を減らしたいなら、欠片の入手は難しくなるが性質を「神秘的」や「デンジャラス」にして、よりレア度の高い欠片で強化を続けよう。

↓ レア度4以上の性質の欠片で4回強化

ドリームフランジ+5	性質	売却継承率	売却率
	暑苦しい	700%	1.0

売却継承率をある程度高めたら、売却率が高い「ゴージャス」になるように強化を進める。また、特殊効果のランクが高いほど高く売れるので、ランクが下がったり1つにならないように注意。なお、売値は999999までしか上がらないことを覚えておこう。

↓ 性質が「堅苦しい」の欠片で強化

↓ 性質が「野性的」or「刺激的」の欠片で強化

ドリームフランジ+7	性質	売却継承率	売却率
	ゴージャス	831%	5.0

特殊効果のランクが2つとも4だった場合、923941ガルドで売れる。取引額は材料費と強化費も合わせて、1174911ガルド！

CHAPTER
5
SUBEVENT
サブイベント

サブイベント攻略

全83あるサブイベントのデータを完全網羅。魔法カルタやライオットピーク、ゾーオンケイジなど、ボリュームの大きいサブイベントは、後半のページで個別に攻略している。

サブイベントリストの見方

①027 ②アスベルの趣味 ③依頼 ④BATTLE

時期⑤ 第4幕 国境砦&未開の雪道3以降
条件⑥ -
場所⑦ オル・レイユMAP1(P.272)の船乗り場近く
特典⑧ 称号 アスベル:玄人スイーパー(P.145)

クリア方法⑨

1オル・レイユMAP1の船乗り場の近くにいる船員に話しかけて選択肢で「はい」を選ぶ
2マレスター3体との戦闘に勝利して「[illegible]んだ積荷」を入手する。このアイテムでオル・レイユの依頼を達成できる【依頼の報酬:6860ガルド/3430SP】

①サブイベント番号

ユーザーズブックの「トラベル」に記載されているサブイベントの番号。データはこの順番に掲載していく。

②タイトル

サブイベントのタイトル。「未来への系譜編」でのみ発生するものは、ピンク色にしている。

③依頼アイコン

そのサブイベントをこなすことで、依頼を解決できたり、依頼品を入手できるものはこのアイコンを掲載。

④BATTLEアイコン

そのサブイベントを解決するうえで、戦闘が発生するものは、このアイコンを掲載している。

⑤時期

サブイベントが発生する時期で、CHAPTER4「ストーリー」と対応。なお、ストーリーのタイミングによっては時期内でも一時的に発生しない場合がある。

⑥条件

サブイベントを発生させるために必要な条件。

⑦場所

そのサブイベントが発生する場所。

⑧特典

サブイベントクリア時に入手できるアイテムや称号、または発生するチャットの情報を掲載している。

⑨クリア方法

サブイベントをクリアするための手順で、マップを掲載している場合もある。マップにあるアイコンの見方などはP.213を参照。

発生マップ別サブイベント

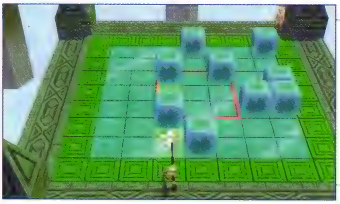
マップ名	発生するサブイベント
ラント	001 002 003 012 013 014 016 026 056 067 073
バロニア	018 031 064 065 072 079
グレルサイド	023 063 076
オル・レイユ	027 030
セイブル・イゾレ	029 058 083
ユ・リベルテ	004 005 033 034 075
闘技島	035 037 059 080
ベラニック	006 038 060 077

マップ名	発生するサブイベント
ザヴェート	007 008 009 011 043 061 071 074
アンマルチアの里	045 062 078
テロスアステュ	048 066
スパリゾート	054 068 069 082
オズウェル宝物庫	036
かめにん本部	024 081
ラントの裏山	015
王都地下	017
オーレンの森	020
海辺の洞窟	021
ウォールブリッジ	057
バロニア城	053
ストラタ砂漠遺跡	052 064

マップ名	発生するサブイベント
スニーク研究所	046
フェンデル政府塔	010 044
フェンデル氷山遺跡	047 064
ラムダ繭	051
ガルディアシャフト(星の核)	070
東ラント街道	019
グレル旧街道	022
ストラタ岩石砂漠	025
フェンデル山岳トンネル	039
フェンデル高原	042
ザヴェート山	041
未踏の砂漠	028
シャトル墜落地点	032
バシス軍事基地	040
コーネル研究施設	049
66号地区	050

一部のサブイベントは期間限定になっている

サブイベントはこなさなくてもストーリーを進められるが、クリアすると称号やアイテムをもらえたり、仲間たちのエピソードを見られる。攻略がラクになり、ストーリーへの理解も深まるので、ぜひコンプリートをめざしてほしい。なお、一部のサブイベントは終了時期が決まっているほか、「未来への系譜編」では基本的に本編のサブイベントは発生しない。



ミニゲームをクリアしていくサブイベントもいくつかある。

終了時期のあるサブイベント

サブイベント名	開始時期	終了時期
001 お見舞い	第1幕 ラント&西ラント道&ラント西の港7	第1幕 ラント&西ラント道&ラント西の港8
002 父母の密談	第1幕 ラント&西ラント道&ラント西の港8	第1幕 東ラント街道&ラントの裏山2&バロニアへの連絡港5
014 手向けの花 ※	第2幕 ラント&北ラント道&ラントの裏山7	第4幕 ガルディアシャフト(星の核)21
003 母への屈託 ※	第3幕 西ラント道&ラント西の港4	第3幕 ストラタ砂漠遺跡5
004 オズウェルの行動1	第3幕 ユ・リベルテ&ストラタ大砂漠・西4	第3幕 ストラタ砂漠遺跡5
016 フレデリックの無くし物	第3幕 ストラタ砂漠遺跡6	第4幕 ガルディアシャフト(星の核)23
005 オズウェルの行動2	第3幕 ストラタ大砂漠・北&ユ・リベルテの港2	第3幕 フェンデル氷山遺跡17
006 寒い夜	第3幕 ベラニック南の港&フェンデル国境地帯&ベラニック3	第3幕 ベラニック南の港&フェンデル国境地帯&ベラニック5
007 兄弟	第3幕 スニーク研究施設14	第4幕 国境砦&未開の雪道2

※ 一時的にサブイベントを進行できなくなる時期がある。

探索でサブイベントが発生するマップを発見しよう

第4幕 ラムダ繭6以降は、シャトルに乗って世界を自由に移動できるようになる。さらにシャトルに乗っていると、「探索」をすることで新しいマップを発見できる。探索で発見できるマップはどれもサブイベントに関係しているため、サブイベントをコンプリートするには探索が不可欠だ。

探索をするにはシャトルモード中に右スティックでカーソルを動かし、右図を参考にマップが隠されている場所でL1ボタンを押せばいい。これで隠されたマップが発見され、リストに追加される。あとはリストから選んで、その場所に移動するだけだ。

探索で発見できるマップ

※ ねこにんの村(P.447)に行ったことがないと発見できない。

ミニイベントリスト

特定のタイミングで特定の人に話しかけると、ミニイベントが発生し、アイテムを得られたり、会話イベントが発生したりする。なかには発生時期の短いものもあるので、以下のデータを参考にコンプリートをめざそう。なお、シェリアの称号のなかにはサブイベントのカウント数(P.169)が一定数になることで習得できるものがあるが、一部のミニイベントをこなすことでもカウント数が増える。

ミニイベント一覧(赤字は発生期間が短いもの)

発生時期	場所	内容
第1幕 ラント&西ラント道&ラント西の港【START】以降	ラントMAP1	風車の隣にある民家で、おばあちゃんに話しかけてウメボシをもらう
第1幕 ラント&西ラント道&ラント西の港【START】以降	ラントMAP1	風車の隣にある民家で、部屋の右側にいるいぬに話しかけてアップルグミをもらう
第1幕 ラント&西ラント道&ラント西の港3	ラントMAP1	リンゴの木に近づいて、ディスカバリーブックをもらう
第1幕 ラント&西ラント道&ラント西の港2以降	ラントMAP1	領主邸でフレデリックに話しかけて、「見知らぬ女の子について」と「ソフィについて」の両方の話を聞く(「ソフィについて」はストーリーが進むと聞けるようになる)
第1幕 ラント&西ラント道&ラント西の港3以降	ラントMAP1	リンゴの木のそばにいる民兵に話しかけて3つのクイズに正解する。クイズは1問目から順番に「タイニーウルフ」→「ウリボア」→「ビー」が正解。クイズに正解すると、100ガルドもらえる
第1幕 ラント&西ラント道&ラント西の港7以降	ラントMAP1	シェリアに話しかけてアップルグミをもらう
第1幕 ラント&西ラント道&ラント西の港9以降	北ラントMAP1	リンゴとグミの実を所持した状態で、小屋の近くにいるかめにんに話しかけて、デュアライズブックをもらう
第1幕 ラント&西ラント道&ラント西の港9以降	ラント西の港MAP1	西ラント道から入ってすぐのところにいる船員に話しかけてタマゴをもらう
第1幕 ラント&西ラント道&ラント西の港9以降	ラント西の港MAP1	セーブポイントの上側にいる旅人に話しかけて毛皮をもらう
第1幕 東ラント街道&ラントの裏山2&バロニアへの連絡港6以降	北ラント道MAP1	ラントの裏山に続く分かれ道の上側にいる民兵に話しかけて、アップルグミをもらう
第1幕 東ラント街道&ラントの裏山2&バロニアへの連絡港15以降	東ラント街道MAP1	「マニュアルの書」を持っている状態で街道脇の小屋にいる旅人と話し、「教えて!」を選ぶ
第1幕 東ラント街道&ラントの裏山2&バロニアへの連絡港16以降	バロニアへの連絡港MAP1	民家の近くにいる子どもに話しかけてライスをもらう
第1幕 東ラント街道&ラントの裏山2&バロニアへの連絡港16以降	バロニアへの連絡港MAP1	民家の近くにいる旅人に話しかけてのりをもらう
第1幕 東ラント街道&ラントの裏山2&バロニアへの連絡港16以降	バロニアへの連絡港MAP1	デュアライズブックを持っていない状態でストーリーを進め、バロニアへの連絡港でかめにんからデュアライズブックをもらう
第1幕 バロニア&北バロニア道&王都地下1以降	バロニアMAP2	バロニアMAP1から続く階段を上がったところにあるベンチに座っているおばあさんに話しかけて羽根をもらう
第1幕 バロニア&北バロニア道&王都地下1以降	バロニアMAP2	宿屋左の広場にいる兵士に話しかけてトマトをもらう
第2幕以降	ショップ	スタンプを1個以上押してもらい、スタンプカードケースをもらう
第2幕 オーレンの森1	オーレンの森MAP1	ウルフとの戦いに勝利し、次の手順へ進む
第2幕 オーレンの森2	オーレンの森MAP1	マリクに話しかけるか奥へ進んで次の手順へ進み、エレスポットをもらう
第2幕 オーレンの森3以降	オーレンの森MAP1	アップルグミも持っていない状態でマリクに話しかけ、アップルグミ×3をもらう
第2幕 北バロニア道&バロニア1	北バロニア道MAP1	北バロニア道へ出て少し進み、次の手順へ進んでワールドマップをもらう
第2幕 北バロニア道&バロニア3以降	バロニアMAP2	騎士学校内の生徒に話しかけておにぎりをもらう
第2幕 北バロニア道&バロニア3以降	バロニアMAP1	風の大煇石の近くにいる騎士に話しかける
第2幕 北バロニア道&バロニア3以降	バロニアMAP2	宿屋内の左側にいる旅人に話しかけて、⊗ボタンを押しっぱなしにするとセリフをスキップができるというメッセージを見る
第2幕 北バロニア道&バロニア3以降	バロニアMAP1	聖堂近くにある民家で、おばさんに話しかけてパイシート×3をもらう
第2幕 北バロニア道&バロニア4以降	バロニアMAP1	大翠緑石の近くにいる騎士に話しかけて、エクシードピースをもらう
第2幕 ラント&北ラント道&ラントの裏山3	北ラント道MAP1	フェンデル軍の兵器に勝利する
第2幕 ラント&北ラント道&ラントの裏山9以降	ラントMAP1	領主邸のアスベルの部屋にあるベッドで寝て、イベントを見る
第2幕 ラント&北ラント道&ラントの裏山10以降	ラントMAP1	領主邸の客室にいるメイドに話しかけてパスタ×3をもらう
第2幕 ラント&北ラント道&ラントの裏山10以降	ラントMAP1	風車の隣にある民家で、おばあさんに話しかけてウメボシ×3をもらう
第2幕 グレルサイド街道&グレルサイド&グレル旧街道2以降	グレルサイドMAP1	デール侯爵邸の入口よりやや手前にいる青年から、溶解の魔導書を購入する。最初は50000ガルドで売ろうとするが、「いらない」を選べば3000ガルドに値引いてくれる

発生時期	場所	内容
第2幕 グレルサイド街道&グレルサイド&グレル旧街道3以降	グレルサイドMAP2	デール公爵邸の裏口から出たところにいるメイドに話しかけて、魔法カルタNo.22、23、26、27をもらう
第2幕 ウォールブリッジ10以降	南バロニア街道MAP1	兵士に話しかけてピーチグミ×3をもらう
第2幕 ウォールブリッジ10以降	南バロニア街道MAP1	兵士に話しかけてライフボトル×3をもらう
第2幕 ウォールブリッジ10以降	南バロニア街道MAP1	兵士に話しかけてパナシーアボトル×3をもらう
第2幕 ウォールブリッジ10以降	南バロニア街道MAP1	兵士に話しかけてエリクシールをもらう
第2幕 ウォールブリッジ10以降	南バロニア街道MAP1	兵士に話しかけてアワーグラスをもらう
第2幕 ウォールブリッジ10以降	南バロニア街道MAP1	兵士に話しかけてオールディバイドをもらう
第2幕 ウォールブリッジ10以降	南バロニア街道MAP1	兵士に話しかけてアップルグミ×3をもらう
第2幕 バロニア城7	バロニア城MAP24	セルディクとの戦いに勝利し、次の手順へ進む
第3幕 西ラント道&ラント西の港4	北ラント道MAP1	ラントに移動して、次の手順へ進む
第3幕 オル・レイユ&ストラタ岩石砂漠&未踏の砂漠&セイブル・イゾレ【START】以降	オル・レイユMAP1	船乗り場の近くにいるこかめにんを助けてあげて、こかめにんのメモをもらう
第3幕 オル・レイユ&ストラタ岩石砂漠&未踏の砂漠&セイブル・イゾレ【START】以降	オル・レイユMAP1	宿屋近くにいるおじさんに話しかけて、タマネギ×3をもらう
第3幕 オル・レイユ&ストラタ岩石砂漠&未踏の砂漠&セイブル・イゾレ2以降	セイブル・イゾレMAP1	ストラタ岩石砂漠側にいる研究者に話しかけて、スパイスセット×3をもらう
第3幕 オル・レイユ&ストラタ岩石砂漠&未踏の砂漠&セイブル・イゾレ3以降	セイブル・イゾレMAP1	研究施設の近くにいる子どもの研究者に話しかけて、魔法カルタNo.16、19をもらう
第3幕 ユ・リベルテ&ストラタ大砂漠・西【START】以降	ユ・リベルテMAP3(居住区)	赤ワイン貴族邸でメイドに話しかけて、チーズ×3をもらう
第3幕 ユ・リベルテ&ストラタ大砂漠・西3	ユ・リベルテMAP4(政庁区)	執務室を出て、次の手順へ進む
第3幕 ストラタ大砂漠・北&ユ・リベルテ北の港2以降	ストラタ大砂漠・東MAP2(獣ヶ崎)	「ロックガガンの笛」でロックガガンを呼び出し、戦闘に勝利する(P.615)
第3幕 闘技島1	闘技島MAP1	ライオットピークに挑戦する
第3幕 ベラニック南の港&フェンデル国境地帯&ベラニック1以降	フェンデル国境地帯MAP1	ダークかめにんに1000ガルド支払って、ラント側に移動させてもらう
第3幕 ザヴェート2	ザヴェートMAP2	ザヴェートMAP2に移動してから少し進み、次の手順に進む
第3幕 ザヴェート2以降	ザヴェートMAP2	武具屋近くの階段を下りたところにいる子どもから、10ガルドで「ぬいぐるみ」を購入する
第3幕 スニーク研究所15～17	ザヴェートMAP2	ザヴェートで青年、フェンデル兵と女性、おばさんの3組と話す
第3幕 フェンデル政府塔&氷海への道15	フェンデル政府塔MAP14(42階)	カーツの部屋に入って次の手順へ進む
第3幕 フェンデル氷山遺跡5以降	フェンデル氷山遺跡MAP10	カーツの亡骸を調べて、プラチナエッジを入手する
第4幕 シャトル&13号地区&テロスアステュ2以降	テロスアステュMAP1(1階)	宿屋で休んでイベントを見る
第4幕 シャトル&13号地区&テロスアステュ4以降	テロスアステュMAP3(2階)	ヒューマノイドから称号"原素改造"を購入する。称号はアスベル、ソフィ、ヒューバート、シェリア、マリク、パスカルの6人分購入でき、価格は購入するたびに1万ガルド→3万ガルド→9万ガルド→27万ガルド→81万ガルド→243万ガルドと増えていく
第4幕 ラムダ繭6以降	ねこ好きじいさんの家MAP1	ねこ好きじいさんの家に移動して、ネコーデックとねこにんのふくをもらう
第4幕 ラムダ繭6以降	ワールドマップ	「探索」で見つけられるマップをすべて発見する(P.435)
第4幕 ラムダ繭6以降	ねこにんの村MAP2	ネコーデックを持っている状態で、ねこにんの村MAP2にいるチャット屋に話しかける
第4幕 ガルディアシャフト(星の核)2	ラントMAP1	領主邸の執務室へ入り、次の手順へ進む
第4幕 ガルディアシャフト(星の核)17以降	ラントMAP1	フーリエに話しかけて、もふもふマフラーをもらう
特になし	各種ディスカバリーポイント	ディスカバリーポイントをコンプリートする
特になし	パスワード付きの宝箱がある各タウン	パスワード付き宝箱をすべて開ける。パスワード付きの宝箱は、ラント、バロニア、グレルサイド、オル・レイユ、セイブル・イゾレ、ユ・リベルテ、闘技島、ベラニック、ザヴェート、アンマルチアの里、テロスアステュ、ねこにんの村の計12カ所にある
特になし	ザヴェートMAP1	すべての魔法カルタを集めてから、カルタ王に話しかける
特になし	ねこがいる場所	各タウンのいるねこに食材をあげて、ねこにんの村へ行けるようにする(P.447)

サブイベントリスト

001 お見舞い

時期	第1幕 ラント&西ラント道&ラント西の港7～第1幕 ラント&西ラント道&ラント西の港8まで
条件	—
場所	ラントMAP1(P.219)のシェリアの家の前
特典	—

クリア方法

1 ラントMAP1のシェリアの家の前でシェリアに話しかける

シェリアと話すだけで解決だが、発生時期が短い点に注意。

002 父母の密談

時期	第1幕 ラント&西ラント道&ラント西の港8～第1幕 東ラント街道&ラントの裏山2&バロニアへの連絡港5まで
条件	—
場所	ラントMAP1(P.219)の領主邸2階にある左側の廊下
特典	—

クリア方法

1 ラントMAP1の領主邸2階、左の廊下にある★マークに近づく

003 母への屈託

時期	第3幕 西ラント道&ラント西の港4～第3幕 ストラタ砂漠遺跡5まで
条件	—
場所	ラントMAP1(P.238)の領主邸2階にある左側の廊下
特典	—

クリア方法

1 ラントMAP1の領主邸2階、左の廊下にある★マークを調べる

004 オズウェルの行動1

時期	第3幕 ユ・リベルテ&ストラタ大砂漠・西4～第3幕 ストラタ砂漠遺跡5まで
条件	—
場所	ユ・リベルテMAP3(P.279)にあるオズウェル邸
特典	—

クリア方法

1 ユ・リベルテMAP3にあるオズウェル邸に行く

005 オズウェルの行動2

時期	第3幕 ストラタ大砂漠・北&ユ・リベルテの港2～第3幕 フェンデル氷山遺跡17まで
条件	—
場所	ユ・リベルテMAP3(P.279)にあるオズウェル邸
特典	—

クリア方法

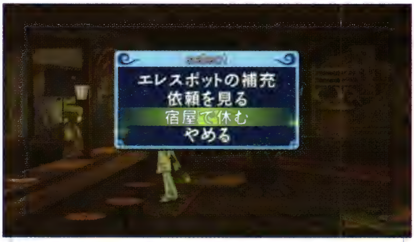
1 ユ・リベルテMAP3にあるオズウェル邸に行く

006 寒い夜

時期	第3幕 ベラニック南の港&フェンデル国境地帯&ベラニック3～第3幕 ベラニック南の港&フェンデル国境地帯&ベラニック5まで
条件	—
場所	ベラニックMAP1(P.290)の宿屋
特典	—

クリア方法

1 ベラニックMAP1の宿屋で100ガルドを支払って「宿屋で休む」を選ぶ



発生期間がとても短い。初めてベラニックに訪れたときに、宿屋で休んでサブイベントをこなしておこう。

007 兄弟

時期	第3幕 スニーク研究所14～第4幕 国境砦&未開の雪道2まで
条件	—
場所	ザヴェートMAP2(P.295)の宿屋
特典	—

クリア方法

1 ザヴェートMAP2の宿屋で200ガルドを支払って「宿屋で休む」を選ぶ

008 マリクの回想1

時期	第3幕 スニーク研究所14以降
条件	—
場所	ザヴェートMAP2(P.295)
特典	—

クリア方法

1 ザヴェートMAP2の左下の通路にある★マークを調べる

009 マリクの回想2

時期	第3幕 スニーク研究所14以降
条件	008「マリクの回想1」発生後
場所	ザヴェートMAP2(P.295)の宿屋
特典	—

クリア方法

❶ザヴェートMAP2の宿屋で入ってすぐ見える★マークを調べる

010 マリクの回想3

時期	第3幕 フェンデル政府塔&氷海への道15以降
条件	009「マリクの回想2」発生後
場所	フェンデル政府塔MAP14(P.309)にあるカーツの部屋
特典	—

クリア方法

❶フェンデル政府塔MAP14のカーツの部屋で左上にある★マークに近づく

011 パスカルの春

時期	第3幕 フェンデル政府塔&氷海への道1以降
条件	—
場所	ザヴェートMAP2(P.295)の民家
特典	—

クリア方法

❶ザヴェートMAP2の民家でフェルマーに話しかける

012 父への想い

時期	第4幕 国境砦&未開の雪道23以降
条件	—
場所	ラントMAP1(P.238)の領主邸2階にある左側の部屋
特典	—

クリア方法

❶ラントMAP1の領主邸2階、左側の部屋でケリーに話しかける

013 落ち込む二人

時期	未来編 ラント(未来編)&バロニア(未来編)&王都地下(未来編)10以降
条件	シェリアがパーティにいる
場所	ラントMAP1(P.373)のシェリアの家の前
特典	—

クリア方法

❶ラントMAP1のシェリアの家の前にある★マークを調べる

014 手向けの花 依頼

時期	第2幕 ラント&北ラント道&ラントの裏山7～第4幕 ガルディアシャフト(星の核)21まで
条件	—
場所	ラントMAP1(P.238)の領主邸の庭
特典	—

クリア方法

❶ラントMAP1の領主邸の庭左手にある花壇を調べて「摘んだ花」を入手する

❷ラントの依頼「摘んだ花」を達成する【依頼の報酬:アイアンリスト/1760SP】

015 名無しの手紙 依頼

時期	第3幕 西ラント道&ラント西の港11以降
条件	—
場所	ラントの裏山MAP2(花畑)(P.240)にある大木の近く
特典	称号 シェリア:敏感女性(P.166)

クリア方法

❶ラントの裏山MAP2(花畑)にある大木近くの★マークを調べて「名無しの手紙」を入手する。このアイテムでラントの依頼を達成できる【依頼の報酬:4800ガルド/2400SP】

016 フレデリックの無くし物 依頼

時期	第3幕 ストラタ砂漠遺跡6～第4幕 ガルディアシャフト(星の核)23まで
条件	—
場所	ラントMAP1(P.238)のシェリアの家
特典	アイテム スミビヤーキ(P.548)

クリア方法

❶ラントMAP1のシェリアの家で★マークを調べる

❷バロニアMAP2(P.233)の道具屋前で★マークを調べて「思い出のハンカチ」を入手する

❸ラントの依頼「思い出のハンカチ」を達成する【依頼の報酬:6240ガルド/3120SP】

発生期間を逃すと解決できなくなるので、早めにこなすこと。

017 夫の遺品 依頼

時期	第4幕 ラムダ繭6以降
条件	—
場所	王都地下MAP1(P.246)にある石碑の左側
特典	称号 アスベル:準騎士候(P.145)

クリア方法

❶王都地下MAP1にある石碑の左側を調べて、「船の模型」を入手する

❷ラントの依頼「船の模型」を達成する【依頼の報酬:7840ガルド/3920SP】

018 ヴィクトリアへの辞令 依頼

時期	第2幕 北バロニア道&バロニア4以降
条件	—
場所	バロニアMAP2(P.233)のバー・タクティクス
特典	称号 アスベル:ヴィクトリアの教え子(P.145)

クリア方法

❶バロニアMAP2のバー・タクティクスで右下にあるカウンターを調べて「騎士団の書類」を入手する

❷バロニアの依頼「騎士団の書類」を達成する【依頼の報酬:アイアンソード/1760SP】

019 マリクの先生 依頼

時期	第2幕 バロニア城13以降
条件	—
場所	東ラント街道MAP1(P.235)の街道脇の小屋
特典	称号 マリク:ナイスミドル(P.178)

クリア方法

1. 東ラント街道MAP1にある街道脇の小屋でおじいさんに話しかけて「ウィンドル軍史」を入手する。このアイテムでバロニアの依頼を達成できる【依頼の報酬:4800ガルド／2400SP】

020 ピアスのその後 依頼 BATTLE

時期	第3幕 ストラタ砂漠遺跡6以降
条件	—
場所	オーレンの森MAP1(P.230)の上側
特典	アイテム ピアスクロー(P.563)

クリア方法

1. オーレンの森MAP1の上側でピアスに話しかける
2. ピアスとの戦闘に勝利して「ウィンドル勲章」を入手する。このアイテムでバロニアの依頼を達成できる【依頼の報酬:6240ガルド／3120SP】

2のバトルアドバイス

攻撃のリーチはあまり長くないが、技の出がそこそこ速い。序盤はダッシュで接近して攻撃をしかけてくるので、防御かバックステップでよけてから反撃しよう。また、敵のHPが半分程度になると突進しながら爪を振り回す複数回攻撃や、両手を広げてから正面にいる相手を挟む出の遅い技を使うようになる。前者は防御しつつ連続でバックステップしてダメージをおさえよう。後者は当たると大ダメージを受けるので、バックステップでその場から離れて確実によけること。

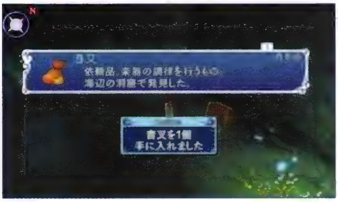
ピアス(2)		▶P.526
HP	34444	弱点

021 シェリアのピアノ 依頼

時期	第4幕 ラムダ繭6以降
条件	—
場所	海辺の洞窟MAP4(P.242)
特典	アイテム 琥珀の法衣(P.573)
	称号 シェリア:ピアノ姫(P.166)

クリア方法

1. 海辺の洞窟MAP4にある宝箱から「音叉」を入手する
2. バロニアの依頼「音叉」を達成する【依頼の報酬:焼き鳥丼／3920SP】



「音叉」が入った宝箱は、第4幕になってから出現する。

022 山賊退治 依頼 BATTLE

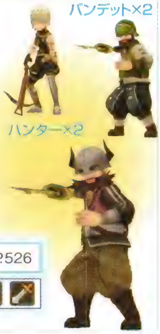
時期	第2幕 グレルサイド街道&グレルサイド&グレル旧街道2以降
条件	—
場所	グレル旧街道MAP1(P.257)
特典	称号 パスカル:ウィンドサマナー(P.185)

クリア方法

1. グレル旧街道MAP1で???(山賊)に3回話しかける
2. バンデットリーダー1体、バンデット2体、ハンター2体との戦闘に勝利して「緑の輝石」を入手する。このアイテムでグレルサイドの依頼を達成できる【依頼の報酬:4800ガルド／2400SP】

2のバトルアドバイス

バンデットリーダーとバンデットは、ともに狙いをつけたキャラクターに突進してきて、リーチの短い攻撃を行うのが特徴だ。彼らの集中攻撃を受けると危険なので、左右ステップで彼らの攻撃をよけてから反撃していこう。なお、ハンターは離れた位置から遠距離攻撃をしてくる。左右ステップやフリーランで回り込みながら近づき、接近戦に持ち込もう。



バンデットリーダー		▶P.526
HP	1831	弱点

023 ウォールブリッジの異変 依頼 BATTLE

時期	第3幕 ストラタ砂漠遺跡6以降
条件	—
場所	グレルサイドMAP2(P.256)のデール公爵邸
特典	—

クリア方法

1. グレルサイドMAP2のデール公爵邸でデールに話しかける
2. ウォールブリッジMAP14(最南東地下・左)(P.259)にあるワープを使ってウォールブリッジ地下遺跡へ行く
3. ウォールブリッジ地下遺跡MAP2(P.250)に行き★マークに近づく
4. ジェリーローパー4体との戦闘に勝利して「異変の証拠」を入手する
5. グレルサイドの依頼「異変の証拠」を達成する【依頼の報酬:ロテンデウラレール／3120SP】

4のバトルアドバイス

近接状態では触手を正面に叩きつける攻撃を多用する。ジェリーローパーは動きが遅いので、こちらから接近し、左右ステップで正面に立たないように立ち回りながら攻めていくのが有効だ。なお、ジェリーローパーはA技にかなり弱く、4人がかりでA技を駆使して1体を集中攻撃すればすぐに撃破できる。1体ずつ確実に仕留めて、敵の数を減らしていこう。

ジェリーローパー		▶P.518
HP	3962	弱点

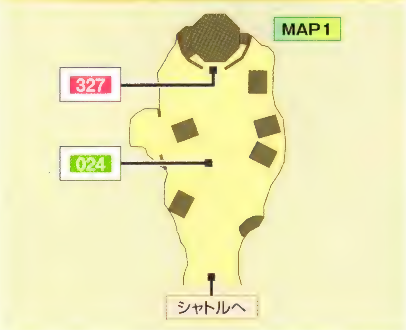
024 かめにん部長　依頼　BATTLE

時期	第4幕 ラムダ繭6以降
条件	―
場所	かめにん本部MAP1
特典	アイテム　かめにんの笛(P.584) 称号　ソフィ:ゴシックロリータ(P.152)(手順2終了時)

クリア方法

1. シャトルで座標X:334.633、座標Y:180.499付近を探索してかめにん本部を発見する
2. かめにん本部MAP1でかめにん部長に話しかけて「取引申請書」を入手する(先に手順3をクリアした状態でかめにん部長に話しかけると、手順2のあとに「かめにんの笛」を入手して解決となる)。このアイテムでグレルサイドの依頼を達成できる【依頼の報酬:7840ガルド/3920SP】
3. ゾーオンケイジのフロア4(P.489)でダークかめにんを倒す
4. かめにん本部でかめにん部長に話しかけて「かめにんの笛」を入手する

かめにん本部MAP



025 珍獣図鑑　依頼

時期	第3幕 オル・レイユ&ストラタ岩石砂漠&未踏の砂漠&セイブル・イゾレ1以降
条件	―
場所	ストラタ岩石砂漠MAP1(P.272)にあるディスカバリーポイントのストラタサボテンの近く
特典	―

クリア方法

1. ストラタ岩石砂漠MAP1で、ディスカバリーポイントのストラタサボテン近くにいる学者に話しかけて「珍獣図鑑」を入手する。このアイテムでオル・レイユの依頼を達成できる【依頼の報酬:ルーンエッジ/1940SP】

026 秘密の申し出　依頼

時期	第3幕 ストラタ砂漠遺跡6以降
条件	―
場所	ラントMAP1(P.238)の領主邸2階にある左側の部屋
特典	称号　アスベル:ヒーロージュニア(P.145)

クリア方法

1. ラントMAP1の領主邸2階、左側の部屋に行く
2. バロニア城MAP30(P.266)にいる監査官に話しかけて「交易許可証」を入手する。このアイテムでオル・レイユの依頼を達成できる。【依頼の報酬:5280ガルド/2640SP】

027 アスベルの趣味　依頼　BATTLE

時期	第4幕 国境砦&未開の雪道3以降
条件	―
場所	オル・レイユMAP1(P.272)の船乗り場近く
特典	称号　アスベル:玄人スイーパー(P.145)

クリア方法

1. オル・レイユMAP1の船乗り場の近くにいる船員に話しかけて選択肢で「はい」を選ぶ
2. マレスター3体との戦闘に勝利して「沈んだ積荷」を入手する。このアイテムでオル・レイユの依頼を達成できる【依頼の報酬:6860ガルド/3430SP】

2のバトルアドバイス

敵は動きが速く、両手を連続で突き出す近接攻撃か、回転しながら飛んでくる攻撃を多用する。いずれも正面への攻撃なので、左右ステップでよけてから反撃だ。なお、攻撃を受けると鈍足になることがある。「スロウチェック」を装備しよう。

マレスター			▶P.533
HP	12000	弱点	(アイコン)

028 自由な彼女　依頼　BATTLE

時期	第4幕 ラムダ繭6以降
条件	―
場所	未踏の砂漠MAP1(P.273)の砂に埋もれた遺跡の入口近く
特典	称号　パスカル:自由な彼女(P.185)

クリア方法

1. 未踏の砂漠MAP1で、砂に埋もれた遺跡の入口近くにある★マークに近づく
2. ボンブギア7体との戦闘に2回勝利して「放置された荷」を入手する。このアイテムでオル・レイユの依頼を達成できる【依頼の報酬:8620ガルド/4310SP】

★マークに近づくだけで戦闘に。事前にHPを回復しておこう。

2のバトルアドバイス

リーチの短い前方への攻撃手段しか持たないが、7体もいるため、むやみに近づくと集中攻撃を受けやすく危険だ。ボンブギアは移動速度が遅いので、離れた位置から遠距離攻撃をしかけるといい。そうすれば敵に攻撃される心配がなく、安全に戦えるのだ。ちなみに2戦目の敵も攻撃手段は変わらないので、1戦目と同じ戦い方をすればいい。

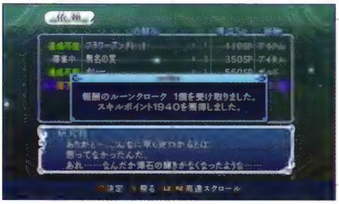
ボンブギア×7			▶P.532
HP	5167	弱点	(アイコン)

029 魔法研究都市の秘密 依頼

時期	第3幕 オル・レイユ&ストラタ岩石砂漠&未踏の砂漠&セイブル・イゾレ3以降
条件	—
場所	セイブル・イゾレMAP1(P.273)のセイブル・イゾレ研究施設内
特典	称号 パスカル:アクアサマナー(P.185)

クリア方法

❶セイブル・イゾレMAP1のセイブル・イゾレ研究施設で、入ってすぐにある★マークを調べて「青の輝石」を入手する。このアイテムでセイブル・イゾレの依頼を達成できる【依頼の報酬:ルーンクローク/1940SP】



セイブル・イゾレで販売するルーンクロークをもらえるのは魅力。

030 謎の力 依頼

時期	第3幕 ストラタ砂漠遺跡6以降
条件	—
場所	オル・レイユMAP1(P.272)のストラタ岩石砂漠出口近く
特典	称号 ヒューバート:秘密主義(P.159)

クリア方法

❶オル・レイユMAP1のストラタ岩石砂漠への出口近くにある★マークを調べて「調査レポート」を入手する。このアイテムでセイブル・イゾレの依頼を達成できる【依頼の報酬:オムライス/2640SP】

031 思い出の写真 依頼

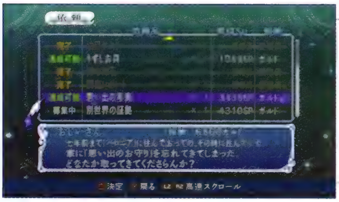
時期	第4幕 ラムダ繭6以降
条件	—
場所	バロニアMAP1(P.232)の民家
特典	アイテム カーボンロッド(P.553)
	称号 ヒューバート:熱き血潮(P.160)(手順❷終了後)

クリア方法

❶バロニアMAP1の民家で父親に話しかけて「思い出の写真」を入手する。このアイテムでセイブル・イゾレの依頼を達成できる【依頼の報酬:6860ガルド/3430SP】

❷ユ・リベルテ北の港MAP1(P.285)の船乗り場の近くにいる???(ジャスティン)に話しかける

❸セイブル・イゾレMAP1(P.273)の宿屋右側にいるジャスティンに話しかける



手順❸をこなすときに、ついでに依頼を達成しておくといい。

032 ラムダの遺骸 依頼 BATTLE

時期	第4幕 ラムダ繭6以降
条件	—
場所	シャトル墜落地点MAP1のシャトル残骸近く
特典	—

クリア方法

❶シャトルで座標X:−381.555、座標Y:129.488付近を探索してシャトル墜落地点を発見する

❷シャトル墜落地点MAP1のシャトル残骸の近くにある★マークを調べる

❸???との戦闘に勝利して「別世界の証拠」を入手する。このアイテムでセイブル・イゾレの依頼を達成できる【依頼の報酬:8620ガルド/4310SP】

シャトル墜落地点MAP

❸のバトルアドバイス

???(1)は攻撃してこないが、HPが少なくなると自爆をして大ダメージを与えてくる。これに耐えられるよう、事前に操作キャラクターの称号を「●●以上のダメージを半分にする」にしておこう。そして???(1)が座り込んで自爆の体制になったら、オールディバイドを使ってから防御しつづける。そうすれば操作キャラクターは生き残ってサブイベントをクリアできるはずだ。

???(1)		▶P.539	
HP	13794	弱点	●

033 ソフィお嬢様 依頼

時期	第3幕 ストラタ砂漠遺跡6以降
条件	—
場所	ユ・リベルテMAP3(P.279)の左側
特典	称号 ソフィ:ソフィお嬢様(P.152)

クリア方法

❶ユ・リベルテMAP3の左側にいるメイドに話しかける

❷ストラタ大砂漠・西MAP1(P.280)の左下にある★マークを調べて「形見のロケット」を入手する

❸ユ・リベルテの依頼「形見のロケット」を達成する【依頼の報酬:5280ガルド/2640SP】

034 彼女の練磨道具 依頼 BATTLE

時期	第3幕 ストラタ砂漠遺跡6以降
条件	－
場所	ユ・リベルテMAP2（P.279）の左上
特典	称号 ヒューバート：とぼけメガネ（P.160）
	チャット 357残念ながら

クリア方法

1. ユ・リベルテMAP2の左上にいるマーレンに話しかける
2. ストラタ大砂漠・東MAP1（P.275）のウの近くにいるプリコパルに近づく
3. プリコパルとの戦闘で勝利して「練磨道具」を入手する
4. ユ・リベルテの依頼「練磨道具」を達成する【依頼の報酬：ルーンナイフ／1940SP】。なお、これ以降はユ・リベルテMAP2（商業区）で宝石錬磨店（P.013）が利用可能になる

3のバトルアドバイス

左右に伸びた触手を横から2連続で振る攻撃がメインだ。近接戦でこの攻撃がきたら防御かバックステップでよけてから反撃するようにしよう。また、プリコパルが地面にもぐったときは、移動後に地上に飛び出して体当たりする攻撃をしかけてくる。この攻撃は地面を移動する影を見ていれば敵の位置がわかるので、影のある方向に近寄らないようにしてよけよう。なお、出現する敵は6体と数は多いが移動速度は遅い。そのため、敵から離れた場所で攻撃範囲の広い術・技を使ってまとめてダメージを与える戦法がオススメだ。

プリコパル×6		P.529
HP	1521	弱点

035 秘密作戦 依頼 BATTLE

時期	第3幕 闘技島1以降
条件	－
場所	闘技島MAP1（P.286）のライオットピークの受付
特典	アイテム ヒカリモーノ（P.548）

クリア方法

1. 闘技島MAP1の受付で選択肢「闘技場に挑戦する」を選び、100ガルドを支払ってライオットピーク（P.462）に挑戦する
2. 20階以上勝ち進んだときに獲得できる「手書きの地図」を入手する
3. 第4幕 ラムダ繭6以降に発生するユ・リベルテの依頼「手書きの地図」を達成する【依頼の報酬：6860ガルド／3430SP】

ライオットピークでは1人で多くの敵を相手にするので、接近戦が得意なアスベルやソフィで戦うのがオススメ。

036 ヒューバートの歴史 BATTLE

時期	第4幕 ラムダ繭6以降
条件	－
場所	オズウェル宝物庫MAP1
特典	称号 ヒューバート：オズウェルの子（P.160）

クリア方法

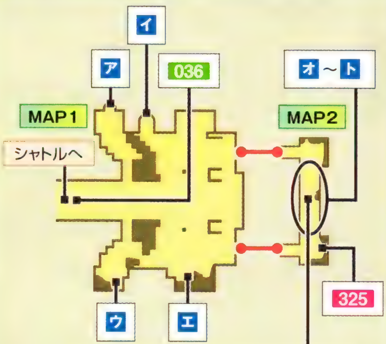
1. シャトルで座標X2.836、座標Y：－308.583付近を探索してオズウェル宝物庫を発見する
2. オズウェル宝物庫MAP1へ行く
3. アルメ・フゥリウーズとの戦闘に勝利する

3のバトルアドバイス

移動速度は遅いが、主砲から砲弾を飛ばす遠距離攻撃をしかけてくる。ダッシュやフロントステップで近づいて近接戦に持ち込んで戦うのがベターだ。近接状態では主に2本の腕を使って両脇から前方の範囲を攻撃してくるので、左右ステップを駆使して背後に回り込みながら攻撃をしかけていこう。

アルメ・フゥリウーズ		P.510
HP	15500	弱点

オズウェル宝物庫MAP



ここには多くの宝箱があるが、宝箱自体が障害物となっており一度にすべて入手できない。すべての宝箱を開けるには、上と下の両方の入口を利用する必要がある。

入手アイテムデータ

	種別	種別		種別	種別
ア	宝箱	エナジーボトルEX	サ	宝箱	蒼海の像
イ	宝箱	パナシーアボトル×2	シ	宝箱	蒼海の帝衣
ウ	宝箱	ライフボトル×3	ス	宝箱	リキュールボトル×2
エ	宝箱	ピーチグミ×2	セ	宝箱	白ワイン×3
オ	宝箱	エリクシール	ソ	宝箱	皇帝家の紋章
カ	宝箱	赤ワイン×3	タ	宝箱	アワーグラス
キ	宝箱	マスタリーEX	チ	宝箱	オールディバイド
ク	宝箱	奇妙な塊	ツ	宝箱	アルカナボトル
ケ	宝箱	シャークボトル	テ	宝箱	モモ×3
コ	宝箱	みずいろの危ない液体	ト	宝箱	ビーフ×3

037 誰の入れ知恵？ 依頼 BATTLE

時期 第3幕 闘技島1以降
条件 ―
場所 闘技島MAP1(P.286)のライオットピークの受付
特典 アイテム　カリタクナール(P.547)

クリア方法

①闘技島MAP1の受付で選択肢「闘技場に挑戦する」を選び、100ガルド支払ってライオットピーク(P.462)に挑戦する
②10階に出現するリンチェから「常備薬」を盗む
③闘技島の依頼「常備薬」を達成する【依頼の報酬:3880ガルド／1940SP】

ソフィで挑み、称号"くすねらー"を装備して盗む確率を上げるのがオススメ。盗めなかったら再挑戦だ。

038 かつあげ少年 依頼

時期 第3幕 ベラニック南の港&フェンデル国境地帯&ベラニック3以降
条件 ―
場所 ベラニックMAP1(P.290)の民家の右側にある扉から出た通路
特典 称号　シェリア:おひとよし(P.166)

クリア方法

①ベラニックMAP1の民家の右側にある扉から出て、通路の右下にある宝箱から「スプーン」を入手する。このアイテムでベラニックの依頼を達成できる【依頼の報酬:バトルリスト／2110SP】
②通路を塞ぐサジに話しかけて選択肢で「払う」を選んで1000ガルド支払う
③通路を上に進み、井戸の上側に隠れているサジに話しかける(支払った1000ガルドは返してもらえる)
④ベラニックMAP1の民家でサジに話しかける
⑤手順④と同じ民家でサジに6回話しかけて、合計12600ガルドを渡す(話しかけるごとに渡すガルドが200→400→800→1600→3200→6400と上昇する)

一度にすべてのガルドを渡す必要はないので、余裕があるときに立ち寄って解決させよう。

039 スコップもらう 依頼

時期 第4幕 国境砦&未開の雪道13以降
条件 ―
場所 フェンデル山岳トンネルMAP1(P.292)のディスカバリーポイントの氷樹近く
特典 称号　シェリア:母の遺言を守る子(P.166)

クリア方法

①フェンデル山岳トンネルMAP1にあるディスカバリーポイントの氷樹右側にいるブッコスに話しかけて「スコップ」を入手する。このアイテムでベラニックの依頼を達成できる【依頼の報酬:エリクシール／2880SP】
②アンマルチアの里MAP1(P.298)のフーリエの部屋で上側にある引き出しを調べて「ドリル」(※)を入手する(すでに「ドリル」を入手している場合は手順③へ)
③フェンデル山岳トンネルMAP1にいるブッコスに話しかけて「ドリル」を渡す
※ サブイベント040いけてる教官の手順①でも「ドリル」を入手できる。

040 いけてる教官 依頼

時期 第4幕 ラムダ繭6以降
条件 ―
場所 バシス軍事基地MAP17(P.342)
特典 称号　マリク:いけてる軍人(P.178)

クリア方法

①バシス軍事基地MAP17にある★マークを調べて「ドリル」※を入手する。このアイテムでベラニックの依頼を達成できる【依頼の報酬:オールディバイド／3740SP】
※サブイベント039スコップもらうの手順②でも「ドリル」を入手できる。

041 擬態魔物 依頼 BATTLE

時期 第3幕 ザヴェート山&アンマルチアの里【START】
条件 ―
場所 ザヴェート山MAP1(P.297)の下側
特典 称号　パスカル:フレイムサマナー(P.185)

クリア方法

①ザヴェート山MAP1の下側にある宝箱を調べる
②フェイクとの戦闘に勝利して「武具の材料」を入手する。このアイテムでザヴェートの依頼を達成できる【依頼の報酬:プラチナエッジ／2110SP】。依頼を達成すると、ザヴェートの武具屋が利用可能になる

②のバトルアドバイス

宝箱の姿をした敵で、開けたフタを振り下ろすリーチの短い攻撃と前方に転がって直線上の相手にダメージを与える2つの攻撃を使う。同レベル帯の敵と比較すると攻撃力が高めなので、防御をしてもそれなりにダメージを受ける。フェイクの攻撃は双方とも前方へ行うので、移動や転がる攻撃で接近してきたら、まずは左右ステップを使ってよけよう。そして回りこんだところから、すかさず反撃すれば、安全にダメージを与えていけるはずだ。

フェイク		▶ P.527	
HP	18000	弱点	(火)

042 ロックガガン研究家　依頼　BATTLE

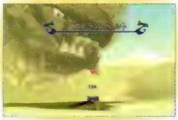
時期	第3幕 フェンデル山岳トンネル&フェンデル高原&ザヴェートへの連絡港1以降
条件	―
場所	フェンデル高原MAP1(P.293)
特典	称号　マリク:デカイ男(P.178)

クリア方法

❶フェンデル高原MAP1で研究者に話しかける
❷ストラタ大砂漠・東MAP2(獣ヶ崎)(P.275)の上側を調べて選択肢で「……挑んでみる」→「もちろんだ!」の順に選ぶ
❸ロックガガンとの戦闘で「ロックガガンの毛」を盗む
❹ザヴェートの依頼「ロックガガンの毛」を達成する【依頼の報酬:5760ガルド/2880SP】

❸のバトルアドバイス

ロックガガンはLv200でも全滅の危険性がある強敵だ(倒し方はP.615参照)。サブイベント目的の場合は、「ロックガガンの毛」を盗んだ時点で逃走しよう。そのためにはまず味方の攻撃頻度を「攻撃しない」にし、味方の安全を確保する。そのうえでロックガガンの顔の正面に位置取り、盗む効果を持つ術・技を連発して攻撃しつづける。そして「ロックガガンの毛」の入手に成功したら、一目散に逃走するのだ。なお、手順❶の前に「ロックガガンの毛」を盗むこともできる。



043 密輸入　依頼　BATTLE

時期	第4幕 ラムダ繭6以降
条件	―
場所	ザヴェートMAP1(P.295)の船乗り場
特典	称号　マリク:次期マスター候補(P.178)

クリア方法

❶ザヴェートMAP1の船乗り場の近くにいる船長に話しかけて、選択肢で「?????」を選ぶ
❷ヴァロノスデーモン1体、エレオスアイ2体との戦闘に勝利して「ストラタラチェット」を入手する。このアイテムでザヴェートの依頼を達成できる【依頼の報酬:バナナパイ/3740SP】

❷のバトルアドバイス

ヴァロノスデーモン		▶P.510
HP	8954	弱点

ヴァロノスデーモンは正面に遠距離攻撃を行う術「リープウィル」を多用する。これに当たると防御をしても敵のHPが回復してしまうので、非常にやっかい。したがってヴァロノスデーモンから先に倒そう。一方、エレオスアイはHPが減ると体が赤く光り、暴星バリアを張ることがある。その状態では術を多用するようになるのだ。こうなったときはエレオスアイを集中攻撃して倒すといい。ちなみに「リープウィル」は、左右ステップなどで横方向に移動するとよけやすい。

エレオスアイ×2		▶P.513
HP	6268	弱点

044 パスカルとスパイ　依頼

時期	第4幕 ラムダ繭6以降
条件	―
場所	フェンデル政府塔MAP15(P.310)の左側
特典	称号　パスカル:フェンデルの民(P.185)

クリア方法

❶フェンデル政府塔MAP15の左側にいるスパイに話しかけて「スパイの証拠」を入手する。このアイテムでザヴェートの依頼を達成できる【依頼の報酬:9400ガルド/4700SP】

045 とある思い出　依頼

時期	第3幕 ザヴェート山&アンマルチアの里4以降
条件	―
場所	アンマルチアの里MAP1(P.298)のパスカルの部屋
特典	称号　シェリア:一人っ子(P.166)

クリア方法

❶アンマルチアの里MAP1のパスカルの部屋で★マークを調べて「実験サンプル」を入手する。このアイテムでアンマルチアの里の依頼を達成できる【依頼の報酬:聖水の魔導書/3000SP】

046 戦隊　BATTLE

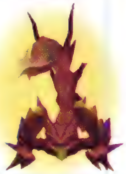
時期	第4幕 ラムダ繭6以降
条件	―
場所	スニーク研究所MAP26(P.303)
特典	ブームサイネーン(P.548)

クリア方法

❶スニーク研究所MAP26にある★マークに近づく
❷ガルガンチュアとの戦闘に勝利する
※イベント後にMAP28の部屋の右上を調べると「ガウスの印鑑」を入手できる。このアイテムでアンマルチアの里の依頼を達成できる【依頼の報酬:7800ガルド/3900SP】

❷のバトルアドバイス

ガルガンチュアの尻尾を振り上げてから正面に突き出す攻撃は、近接状態だと当たらず攻撃動作も遅い。密着状態でその攻撃を待ち、スキをついてダメージを与えていこう。なお、攻撃を受けると猛毒になることがある。事前に「ポイズンチェック」を装備して、猛毒を防ぎたい。



ガルガンチュア		▶P.514
HP	7439	弱点

047 ロベリアの墓　依頼

時期	第4幕 ラムダ繭6以降
条件	―
場所	フェンデル氷山遺跡MAP11(P.317)の左上
特典	称号　マリク:死ねない男(P.178)

クリア方法

❶フェンデル氷山遺跡MAP11の左上にある墓石近くの★マークを調べて「カーツのペンダント」を入手する。このアイテムでアンマルチアの里の依頼を達成できる【依頼の報酬:9800ガルド/4900SP】
※イベント後に★マークがあった右側に宝箱が出現。中にはマリク専用の防具「深淵の黒衣」が入っている。

048 長い長い時間 依頼 BATTLE

時期	第4幕 コーネル研究施設&66号地区31以降
条件	―
場所	テロスアステュMAP6(P.332)
特典	アイテム クビナガーイ(P.547)

クリア方法

1. テロスアステュの地下1階にあるMAP6でサイに話しかける
2. テロスアステュMAP5(P.332)の階段右側にある★マークを調べる
3. デクリオとの戦闘に勝利して「マイクロパーツ」を入手する
4. テロスアステュの依頼で「マイクロパーツ」を渡す【依頼の報酬:4580ガルド／2290SP】

★マークを調べると戦闘になる。事前にHPを回復すること。

③のバトルアドバイス

敵は移動速度が速く、ダッシュで接近して近接攻撃を行ってくる。攻撃は剣を回転させるか、斬り上げを多用するので、密着される手前でバックステップをしてよけよう。そして敵の攻撃が終わったらすかさずフロントステップから反撃に転じるのだ。なお、デクリオは追尾する火の玉を飛ばす術「フレイムドライブ」を使うことも。この術はよけるのが難しいので、ムリによけようとはせず、防御をしてダメージをおさえよう。

デクリオ	▶ P.522
HP 7690	弱点

049 ヒューバートの思い 依頼

時期	第4幕 コーネル研究施設&66号地区5以降
条件	―
場所	コーネル研究施設MAP6(P.336)
特典	称号 ヒューバート:ラント大好き(P.160)

クリア方法

1. コーネル研究施設MAP6にある★マークを調べて「駆動ユニット」を入手する。このアイテムでテロスアステュの依頼を達成できる【依頼の報酬:6240ガルド／3120SP】

050 きっかけ 依頼

時期	第4幕 コーネル研究施設&66号地区32以降
条件	―
場所	66号地区MAP1(P.338)のバシス軍事基地近く
特典	称号 ソフィ:目覚めの始まり(P.152)

クリア方法

1. 66号地区MAP1のバシス軍事基地の近くにある★マークを調べて「壊れたブローチ」を入手する。このアイテムでテロスアステュの依頼を達成できる【依頼の報酬:カニタマ／4060SP】

051 彼と彼女 依頼

時期	第4幕 ガルディアシャフト(星の核)17以降
条件	―
場所	ラムダ繭MAP31(P.348)の階段近く
特典	称号 ソフィ:バージョン6.1(P.152)

クリア方法

1. ラムダ繭MAP31の階段の近くにある★マークを調べて「レコーダー」を入手する。このアイテムでテロスアステュの依頼を達成できる【依頼の報酬:10200ガルド／5100SP】

052 ファッションねこにん 依頼

時期	第4幕 ラムダ繭6以降
条件	「ネコーデック」を所持している
場所	ストラタ砂漠遺跡MAP3(P.283)
特典	称号 ヒューバート:現代風若者(P.160)

クリア方法

1. ストラタ砂漠遺跡MAP3の大輝石の裏側で、第4幕以降に出現する宝箱から「水絹の生地」を入手する
2. ねこにんの村の依頼「水絹の生地」を達成する【依頼の報酬:7200ガルド／3600SP】

ネコーデックがないと会話ができず、依頼を達成できない。右ページを参考にネコーデックを入手しよう。

053 アドバイスねこにん 依頼

時期	第4幕 ラムダ繭6以降
条件	「ネコーデック」を所持している
場所	バロニア城MAP9(P.265)
特典	称号 シェリア:純白の令嬢(P.166)

クリア方法

1. バロニア城MAP9で、第4幕 ラムダ繭6以降に出現する宝箱から「真珠の風糸」を入手する
2. ねこにんの村の依頼で「真珠の風糸」を渡す【依頼の報酬:9360ガルド／4680SP】

054 大きな夢 依頼

時期	第4幕 ラムダ繭6以降
条件	「ネコーデック」を所持している
場所	スパリゾートMAP2(P.453)の右上のシャチ
特典	アイテム 朱蓮の聖衣(P.574)

クリア方法

1. スパリゾートMAP2の右上でシャチを調べて「ふかひれ」を入手する
2. ねこにんの村の依頼で「ふかひれ」を渡す【依頼の報酬:11760ガルド／5880SP】

ねこに食材をあげてねこにんの村へ行こう!

052～054はねこにんの村が舞台となる。ねこにんの村とは、下表の10カ所にいるねこに、特定の食材をあげれば行けるようになるタウン。どのねこも一度だけ食材をあげればよく、右下にあげた食材であれば何をあげてもよい。条件を満たしたあとは、どの場所でもいいのでねこに話しかければ、ねこにんの村にワープでき、ねこにんの村からは話しかけたねこの場所へ戻ってこられる。ただし、ねこにんの村にいる住人とはネコーデックがないと話が通じず、サブイベントを進められない。ネコーデックはねこ好きじいさんの家で入手できるので、立ち寄っておこう。ねこ好きじいさんの家は探索（P.435）で発見できるタウンだ。

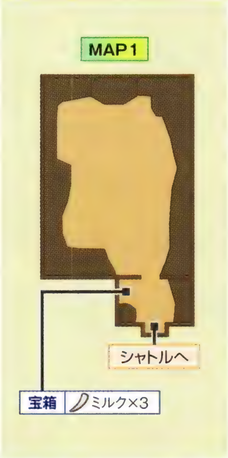
ねこがいる場所

マップ名	ねこがいる場所の詳細
ラントMAP1（P.238）	北ラント道の出口付近（第4幕 ラムダ繭6以降に出現）
バロニアMAP1（P.232）	聖堂への入口近く
グレルサイドMAP3（P.256）	船乗り場へ降りる階段の右側
オル・レイユMAP1（P.272）	船乗り場近くの小屋のなか
セイブル・イゾレMAP1（P.273）	セイブル・イゾレ研究施設入口の左側
ユ・リベルテMAP3（P.279）	白ワイン貴族邸のなか
闘技島MAP1（P.286）	船乗り場にある階段下の右側
ベラニックMAP1（P.290）	宿屋の右下にある民家のなか
ザヴェートMAP2（P.295）	ザヴェート山への出口付近にある階段を降りた先の民家
アンマルチアの里MAP1（P.298）	パスカルの部屋の入口の右側

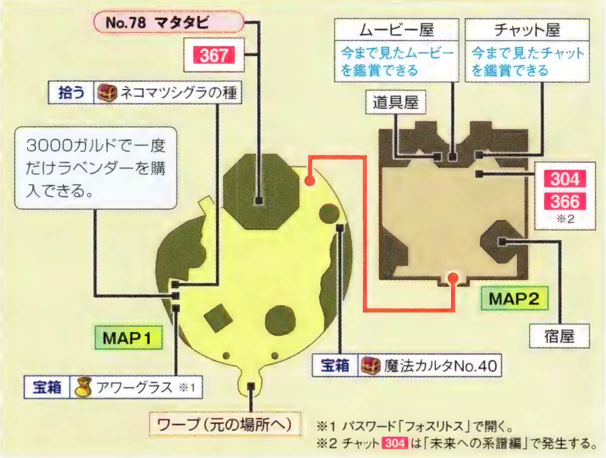
ねこにあげられる食材

マグロ、アサリ、イクラ、エビ、サーモン、カニ、タラ、ウナギ、タイ

ねこ好きじいさんの家MAP



ねこにんの村MAP



※1 パスワード「フォスリトス」で開く。
※2 チャット304は「未来への系譜編」で発生する。

055 ジェントルマン BATTLE

時期 –
条件 全252の依頼をすべてクリアする
場所 –
特典 アイテム グラウンドダーク(P.550) or ドラゴンブラッド(P.550) or ピュアブライト(P.550)

クリア方法

❶252個目の依頼を達成させる
❷依頼達成直後に発生するジェントルマンとの戦闘に勝利する
❸「グラウンドダーク」「ドラゴンブラッド」「ピュアブライト」のいずれかを入手する

解決時にもらえるアイテムで作れる武具

アイテム名	必要素材	完成品
グラウンドダーク	レザープレート	マム・ベイン →P.572
ドラゴンブラッド	アイアンウェア	ヴァーミリオン →P.575
ピュアブライト	クローク	カンナギの装束 →P.574

❷のバトルアドバイス

すべてのステータスが高く、弱点を持たないうえ、フェイク（P.527）などを呼び出すこともある強敵。最後の依頼を達成する前にセーブしてから挑もう。戦闘の序盤は、帽子から取り出した雷（マヒ効果あり）や氷を落とす攻撃を多用する。HPが減ってくると攻撃手段が増え、なかでも20ヒット以上するコサックダンスが危険だ。この攻撃は正面に繰り出すので、背後などに回り込んでよけてから反撃すればいい。

ジェントルマン	▶P.518		
HP	376500	弱点	–

056 ソフィの種集め

時期 第2幕 バロニア城15以降

条件 ソフィとシェリアがパーティにいる

場所 ラントMAP1（P.238）のシェリアの家入口近くにある花壇

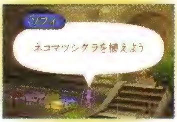
クリア方法

①ラントMAP1シェリアの家の入口近くにある花壇で★マークを調べる
②花壇で★マークを調べて合計10種類の種を植える（調べるごとに所持している種を1つずつ植えて行く。植えた種は約1分が経過してマップを切り替えると花が咲く）
③10種類の花がすべて咲いている状態になったらラントMAP1シェリアの家の入口近くにある花壇で★マークを調べる
④手順③のイベントが終了してからプレイ時間を1分以上経過させ、一度マップを切り替える
⑤ラントMAP1道具屋の右側にある★マークを調べる
※手順⑤以降はラントの道具屋で「メロン」が購入できるようになる

特典	アイテム	魔法カルタNo.24（7つ目の種を植えたとき）（P.586）
		メロン（P.555）
	称号	ソフィ：花の母（P.152）
	チャット	353 後で道具屋にね（手順⑤終了後）

ネコマツシグラの種について

ねこにんの村（P.447）で「ネコマツシグラの種」を入手していると、サブイベント解決後に花壇に★マークが出現して植えることができる。種を植えてから1分以上経過させ、一度マップを切り替えて花壇のところに行くと植木鉢に花が咲いており、ふたたび★マークが出現しているのだ。そして、★マークに近づくとそばにいるねこが近寄ってきて、ラントMAP1にいる間は、ずっと後ろをついてくるようになる。



花の種の入手場所（種は光っている場所を調べると入手できる）

種の名前	場所	詳細
ナイトリリーの種	バロニアMAP2（P.233）	バー・タクティクスへ向かう階段の左にある花壇
ナノハナの種	グレルサイドMAP1（P.256）	道具屋がある十字路を上に進んだ右側
アマリリスの種	オル・レイユMAP1（P.272）	宿屋から右に進んだ坂道の手前の草むら
ガーベラの種	セイブル・イゾレMAP1（P.273）	道具屋から右に進んだ行き止まり
ラサンブルの種	ユ・リベルテMAP3（P.279）	居住区にあるオズウェル邸入口の右側
沈丁花の種	闘技島MAP1（P.286）	船乗り場の右下
ニフェルムの種	ベラニックMAP1（P.290）	宿屋の楽屋裏の上側
ブラッディローズの種	ザヴェートMAP2（P.295）	宿屋の2階にある右側の部屋の上側
マムシソウの種	アンマルチアの里MAP2（P.298）	長の間の右側にある柱の近く
ナモナキハナの種	テロスアステュMAP5（P.332）	地下1階上側、階段の途中にある踊り場の右側

057 かくれんぼ

時期 第3幕 ストラタ砂漠遺跡6以降

条件 －

場所 ウォールブリッジMAP31（P.261）

クリア方法

①ウォールブリッジMAP31の中央塔内部にいるメイドに話しかけて、選択肢で「はい」を選ぶ
②ウォールブリッジ内に隠れている8人の子どもに話しかけて全員を発見する（順不同）

子どもを見つけるための準備

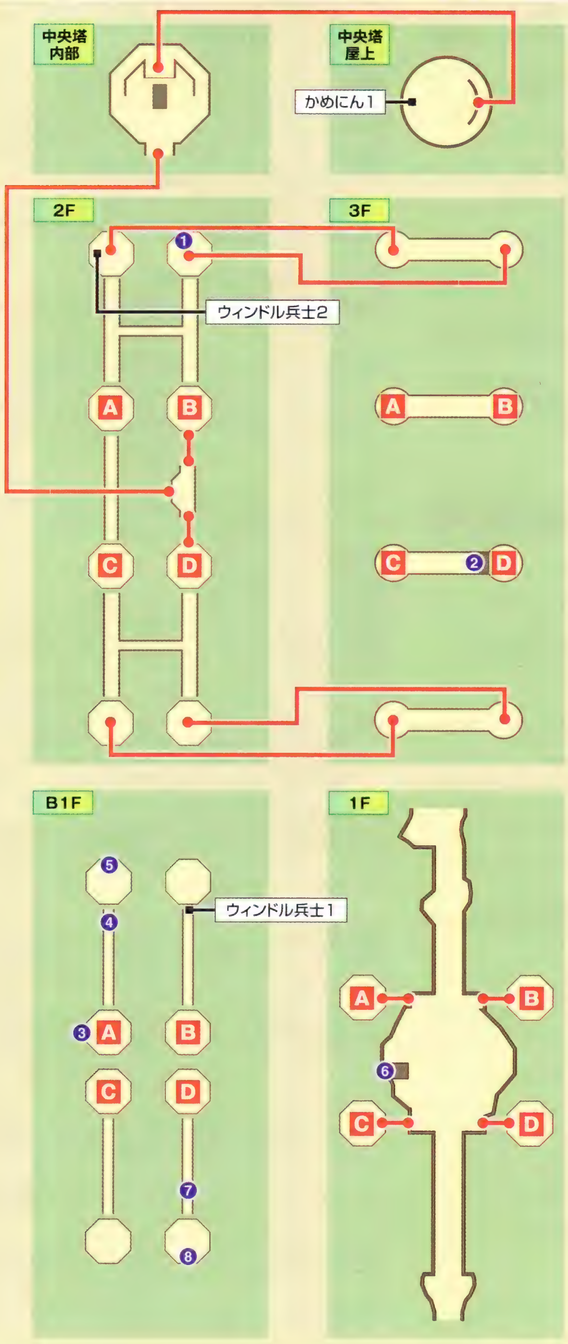
Ⓐ「コロッケ」を所持していない場合は、右ページに表記されている「かめにん1」から411ガルドで購入しておく（所持金が足りない場合は無料でもらえる）
Ⓑ「ライフボトル」を3個以上所持していない場合は、右ページに表記されている「ウィンドル兵士1」から購入しておく（1つにつき200ガルド。所持金が足りない場合は無料でもらえる）
Ⓒ上記のⒶⒷを行ったのちに所持ガルドが500以上の場合は、右ページに表記されている「ウィンドル兵士2」（所持ガルド500以上のときに出現）にガルドを渡して所持ガルドを0にしておく

特典	称号	シェリア：かくれんぼー将軍（P.166）
	チャット	355 休むのも仕事

子どもが隠れている場所

子ども	詳細
子ども❶	ハシゴの裏に隠れている子ども❶に話しかける
子ども❷	近くにいるウィンドル兵士に話しかけ選択肢で「はい」を選んで「コロッケ」を1つ渡して移動させ、右に進んだ行き止まりにいる子ども❷に話しかける
子ども❸	部屋の左にある木箱の裏にいる子ども❸に話しかける
子ども❹	近くにいるウィンドル兵士に8回話しかけて移動させ、上側に進んだ先にいる子ども❹に話しかける
子ども❺	部屋にある樽の裏側で子ども❺に話しかける
子ども❻	亀車の左側にいる子ども❻に話しかける
子ども❼	近くにいるウィンドル兵士に話しかけ選択肢で「はい」を選んで「ライフボトル」を3個渡して移動してもらい、下に進んだ先にいる子ども❼に話しかける。なお、「ライフボトル」を渡したときに「フェザーワッペン」がもらえる
子ども❽	所持ガルドが499以下の状態で近くのウィンドル兵士に話しかけて移動させ、ベッドの下にいる子ども❽に話しかける。なお、「ウィンドル兵士2」にガルドを渡している場合は、このときの会話中に現れて全額を返してもらえる

ウォールブリッジ



アイコンの見方

- 1 …… 子どもの居場所
- A …… ハシゴによるマップのつながり

058 魔法カルタ

時期	第3幕 オル・レイユ&ストラタ岩石砂漠&ストラタ砂漠&未踏の砂漠&セイブル・イゾレ2以降	
条件	魔法カルタを10枚以上所持している	
場所	セイブル・イゾレMAP1(P.273)の道具屋近く	
特典※	アイテム	ピーチグミ(P.540)
		美食の魔導書(P.585)
		大自然のマフラー(P.578)
	称号	パスカル:女流カルター(P.185)
		アスベル:黒衣の断罪者(P.151)
		ソフィ:大海賊(P.159)
		シェリア:狙い鋭き魔術蜂(P.172)
	チャット	356 チームワークの勝利!?

クリア方法

1. セイブル・イゾレMAP1の道具屋近くにいるタルカに話しかける
2. 魔法カルタで100P以上先取して勝利する(魔法カルタの攻略法はP.456参照)
3. 魔法カルタを25枚以上所持した状態で、タルカに話しかけて選択肢で「挑戦する」→「むずかしい」の順に選ぶ
4. 魔法カルタで300P以上先取して勝利する

※ 特典の入手条件の詳細はP.456を参照。

059 黒衣の番人 依頼 BATTLE

時期	第3幕 闘技島1以降	
条件	―	
場所	闘技島MAP1(P.286)のライオットピークの受付	
特典	称号	アスベル:最強剣士(P.145)
	チャット	361 怪獣4体同時出現!(手順2終了後)
		365 委員長的存在

クリア方法

1. 闘技島MAP1の受付に話しかけて選択肢で「闘技場に挑戦する」を選んでライオットピーク(P.462)に挑戦する
2. 屋上に登場するヴェイグとの戦闘に勝利する
3. 貴重品の「レクイエム」「落し物のアンクレット」「英雄の杖」を入手する(順不同)
4. 本編クリア後、ゾーオンケイジ(P.480)のフロア3でコハク(1)、フロア9でリアラ(1)を倒す(順不同)
5. 闘技島の依頼で「レクイエム」「落し物のアンクレット」「英雄の杖」を渡す
6. ライオットピークの「マスターズクラス」に挑戦する
7. 屋上に登場するヴェイグ、コハク、リアラとの戦闘に勝利する

3の貴重品の入手方法

「レクイエム」……063 ヘンな人たちの手順10で入手
「落し物のアンクレット」……魔法カルタを40枚以上所持した状態で、ザヴェートMAP1(P.295)にいるカルタ王に話しかける
「英雄の杖」……砂に埋もれた遺跡MAP16(P.354)にある宝箱から入手

5の依頼の報酬

「レクイエム」……【依頼の報酬:5280ガルド／2640SP】
「落し物のアンクレット」……【依頼の報酬:6860ガルド／3430SP】
「英雄の杖」……【依頼の報酬:8620ガルド／4310SP】

060 劇の公演 依頼

時期	第4幕 ラムダ繭6以降	
条件	―	
場所	ベラニックMAP1(P.290)の宿屋の楽屋裏	
特典	称号	マリク:名わき役(P.178)
	チャット	358 当て逃げに遭いました(宿屋の楽屋裏で発生)

クリア方法

1. ベラニックMAP1の宿屋の舞台裏で作家に話しかける
2. 貴重品の「お姫様物語傑作選」を5冊入手する
3. ベラニックの依頼「お姫様物語傑作選」を達成する【依頼の報酬:9400ガルド／4700SP】

お姫様物語傑作選の入手場所

マップ名	詳細
ラントMAP1(P.238)	領主邸1階、左側の執務室の左上にある本棚
バロニアMAP2(P.233)	宿屋2階、右側の部屋の右上にあるクローゼット
グレルサイドMAP1(P.256)	宿屋1階、宿屋裏の出入り口の左側にある木箱
ベラニックMAP1(P.290)	宿屋の楽屋裏、入ってすぐ左側にある木箱
ザヴェートMAP2(P.295)	かめにんの右側にある民家、ベッド横の引き出し

061 病気の少女

時期	第3幕 ザヴェート2以降	
条件	ぬいぐるみを1つ以上所持している	
場所	ザヴェートMAP2(P.295)の下側にある民家	
特典	アイテム	ララのメダル(P.583)(7つ目のぬいぐるみを渡したとき)
	称号	ソフィ:ララのお友達(P.152)(7つ目のぬいぐるみを渡したとき)
	チャット	359 トータルケア

クリア方法

1. ザヴェートMAP2の下側にある民家で女の子に話しかけて、合計で9種類のぬいぐるみを渡す(話しかけるたびに1つずつ渡していく)

※イベント後に少女がいた民家に宝箱が出現。中にはソフィ専用の武器「テラペウェイン」が入っている。

渡すぬいぐるみと入手方法

アイテム名	入手方法
ねこぐるみ	ザヴェートMAP2にある武具屋の下側の階段を降りた先にいる子どもから10ガルドで購入
エステルぬいぐるみ	デュアライズを行い「ぬいぐるみ＋皇帝家の紋章」で作成する
王子ぬいぐるみ	デュアライズを行い「ぬいぐるみ＋奇妙な塊」で作成する
バウルぬいぐるみ	ユ・リベルテMAP6(P.280)の北門から右下に階段を降りた先で宝箱から入手
ブッシュベイビー	ベラニックMAP1(P.290)の宿屋の右下にある民家で宝箱から入手する
インプぬいぐるみ	グレルサイドMAP1(P.256)の溶解の魔導書を売っている青年の左側にある宝箱から入手する
のこぐるみ	ラントMAP1(P.238)の守護風伯の右側にある民家付近で宝箱(第2幕以降に出現)から入手する
もじくんぬいぐるみ	バロニアMAP2(P.233)のバー・タクティクスの右側にある宝箱から入手
みずいろぐるみ	デュアライズを行い「ぬいぐるみ＋みずいろの危ない液体」で作成する

062 ショットキューブ

依頼

時期		第3幕 ザヴェート山&アンマルチアの里2以降
条件		−
場所		アンマルチアの里MAP1(P.298)の武具屋と道具屋へ向かう階段の下側
特典	アイテム	ルーンスタッフ(P.568)(練習問題クリア時)
		バトルスタッフ(P.568)(難易度1クリア時)
		プラチナスタッフ(P.568)(難易度2クリア時)
		ミスリルスタッフ(P.568)(難易度3クリア時)
		レアスタッフ(P.568)(最終問題クリア時)
	称号	パスカル:論理一娘(P.185)(難易度2クリア時)
	チャット	360 僕ならできる!(最終問題クリア時)

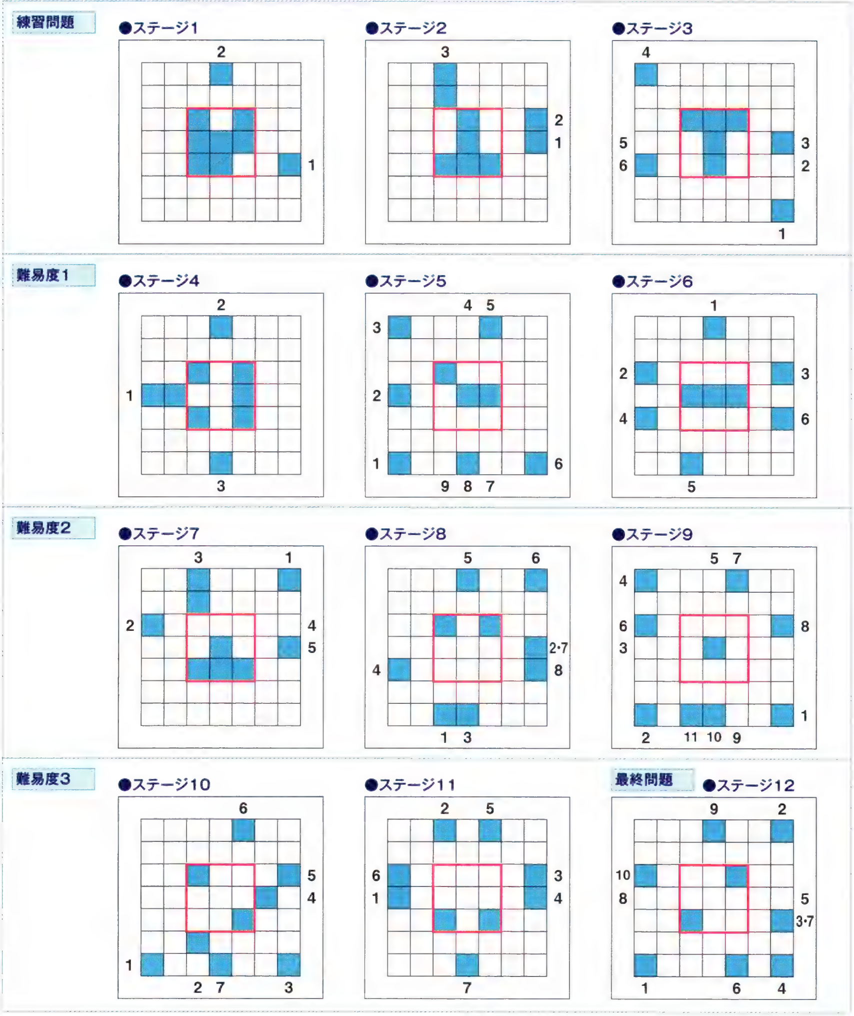
クリア方法

1. アンマルチアの里MAP1の武具屋と道具屋へ向かう階段の下側にいる好事家に話しかけて選択肢で「はい」を選ぶ
2. ショットキューブをプレイして「練習問題」「難易度1〜3」「最終問題」をすべてクリアして「クリアしたで証」を入手する。このアイテムでねこにんの村の依頼を達成できる【依頼の報酬:5280ガルド/2640SP】

ショットキューブのルール

ショットキューブはキューブを動かし、赤い枠のなかにすべて収めればクリアとなる。下図の手順どおりにキューブを動かしクリアしていこう。なお、キューブを動かせなくなったり外に落とすと失敗となるが、何度でも挑戦でき費用もかからない。また、「難易度3」と「最終問題」は第4幕 ラムダ繭6以降になるとプレイが可能だ。

❷のショットキューブのクリア手順(数字の場所から順番にキューブを動かせばクリアできる)



063 ヘンな人たち　依頼

時期	第3幕 ストラタ砂漠遺跡6以降	
条件	ー	
場所	グレルサイドMAP1(P.256)の宿屋2階にある左側の部屋	
特典	アイテム	ハンバーグ×3(P.544)(手順②終了時)
		ポークカレー×3(P.544)(手順④終了時)
		バトルソード(P.560)(手順⑤終了時)
		うな重×3(P.542)(手順⑥終了時)
		バトルナイフ(P.565)(手順⑦終了時)
		みかんマフラー(P.578)(手順⑨終了時)
		マーボーカレー×10(P.545)(手順⑩終了時)
	称号	ソフィ:ヘブンガール(P.152)(手順⑪終了時)
		マリク:羽を生やす者(P.178)(手順③終了時)
		ヒューバート:先輩弟(P.159)(手順⑧終了時)

クリア方法

①グレルサイドMAP1の宿屋2階にある左側の部屋でジョーに話しかける
②バロニアMAP2(P.233)の宿屋2階にある左側の部屋でジョーかアーネに話しかける
③オル・レイユMAP1(P.272)の宿屋の前にいるジョー、アーネ、カージのいずれかに話しかける
④セイブル・イゾレMAP1(P.273)の宿屋の手前にいるジョーかカージに話しかける
⑤ユ・リベルテMAP2(P.279)の宿屋でジョー、アーネ、カージのいずれかに話しかける
⑥闘技島MAP(P.286)の大階段下の右側にある★マークを調べる
⑦ベラニックMAP1(P.290)の宿屋でジョー、アーネ、カージのいずれかに話しかける
⑧ザヴェートMAP2(P.295)の宿屋1階の左側にある部屋でジョーに話しかける
⑨アンマルチアの里MAP1(P.298)の宿屋の近くにいるジョー、アーネ、カージのいずれかに話しかける
⑩第4幕 ガルディアシャフト(星の核)17以降になってから、ラントMAP1(P.238)の領主邸1階右側の部屋に行き、ジョー、アーネ、カージのいずれかに話しかけて「レクイエム」を入手する。このアイテムで闘技島の依頼「レクイエム」を達成できる【依頼の報酬:5280ガルド／2640SP】
⑪⑩と同じ部屋でジョー、アーネ、カージのいずれかに話しかける

サブイベントを発生させると、ジョーたちが街を転々としていく。

サブイベントが進行するにつれて、アーネの帽子が高くなる。

064 大輝石の守護者　BATTLE

時期	第4幕 ラムダ繭6以降
条件	ー
場所	各地の大輝石があるところ
特典	大翠緑竜の輝石(P.584)、大蒼海竜の輝石(P.584)、大紅蓮竜の輝石(P.584)

クリア方法

①バロニアMAP1(P.232)、ストラタ砂漠遺跡MAP3(P.283)、フェンデル氷山遺跡MAP10(P.317)にある各大輝石のディスカバリーを発見後、近くにある★マークを調べて選択肢で「入ってみる」を選ぶ
②ワープ後に出現する各地の敵を倒す

各地で出現する敵(倒し方はP.485参照)

場所	敵名	入手できる貴重品
バロニアMAP1(P.232)	大翠緑竜	大翠緑竜の輝石
ストラタ砂漠遺跡MAP3(P.283)	大蒼海竜	大蒼海竜の輝石
フェンデル氷山遺跡MAP10(P.317)	大紅蓮竜	大紅蓮竜の輝石

出現する敵はいずれもかなり強い。セーブしてから挑もう。

065 形見の剣

時期	第4幕 ラムダ繭6以降	
条件	ー	
場所	バロニアMAP2(P.233)の騎士学校の教官部屋	
特典	アイテム	エクスカリバー(P.561)
	称号	アスベル:受け継ぎし二代目(P.145)(手順③終了時)

クリア方法

①バロニアMAP2の騎士学校の教官部屋でヴィクトリアに話しかける
②かめにん本部MAP1(P.441)の入ってすぐ右側にいるかめにんに話しかけて「120000ガルド払って買う」を選び、「アストンの剣」を購入する
③バロニア城MAP24(P.266)でデールに話しかける
④ガルディアシャフト(星の核)MAP10(P.360)でプロートンを倒して「アルゴ・イリス」を入手する(入手済みの場合は手順⑤へ)
⑤アンマルチアの里MAP2(P.298)の長の部屋で長かポアソンに話しかける

かめにん本部が未発見の場合は、シャトルで探索しよう。

066 ヒューマノイドの最期

時期	第4幕 バシス軍事基地17以降
条件	―

クリア方法

1. テロスアステュMAP1の右上にいるヒューマノイドに話しかける
2. テロスアステュMAP4（P.332）にある★マークを調べて「メモリーコア」を入手する
3. デュアライズなどで「羽ばたける結晶」「生い茂る結晶」「形無き結晶」「固結する結晶」「造られし結晶」「潤いし結晶」をそれぞれ2個ずつ入手しておく
4. コーネル研究施設MAP17（P.336）の部屋にある★マークを調べる
5. 同じ場所でもう1度★マークを調べて「はい」を選んで、素材を消費する

場所	テロスアステュMAP1（P.332）の右上
特典	称号　パスカル：マッドアンマルチア（P.185）

手順3のアイテムのデュアライズ方法

アイテム名	レシピ
羽ばたける結晶	きれいな羽根＋千切られたページ
生い茂る結晶	無名の実＋千切られたページ
形無き結晶	危ない液体＋レアメタル
固結する結晶	デンジャラス液体＋粘土
造られし結晶	歯車＋レアメタル
潤いし結晶	免罪の水＋コモンメタル

手順4以降に★マークを調べると必要な素材の数を確認できる。

解決後は手順1の場所で復活したヒューマノイドの姿を見られる。

067 二十年前

時期	未来編 ラント（未来編）&バロニア（未来編）&王都地下（未来編）2以降
条件	―

クリア方法

1. ラントMAP1の領主邸1階、執務室にある★マークを調べる

場所	ラントMAP1（P.373）の領主邸1階にある執務室
特典	―

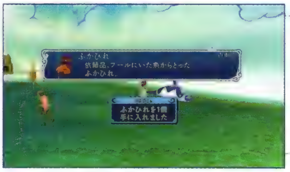
068 楽しいプール

時期	第4幕 ラムダ繭6以降
条件	―

クリア方法

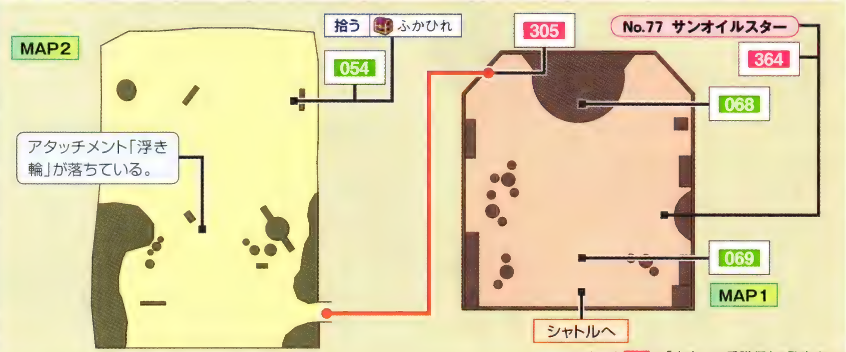
1. シャトルで座標X：-367.196、座標Y：-159.583付近を探索してスパリゾートを出現させる
2. スパリゾートMAP1の受付カウンターの左側にいる受付嬢に話しかけて選択肢で「はい」を選ぶ

場所	スパリゾートMAP1の受付カウンター
特典	称号　シェリア：セクシーヒロイン（P.166）



サブイベント「大きな夢」に必要な「ふかひれ」もついでに入手だ。

スパリゾートMAP



※ チャット305は「未来への系譜編」で発生する。

069 水着の盗難 BATTLE

時期	第4幕 ラムダ繭6以降	
条件	068「楽しいプール」解決後	
場所	スパリゾートMAP1（P.453）の入口近く	
特典	称号	アスベル：ベストパーカニスト（P.145）（アスベルの水着入手時）
		ソフィ：ねこ少女（P.152）（ソフィの水着入手時）
		ヒューバート：ダブルメガネー（P.160）（ヒューバートの水着入手時）
		シェリア：水辺の天使（P.166）（シェリアの水着入手時）
		マリク：ライフセイバー（P.178）（マリクの水着入手時）
		パスカル：水中ダイバー（P.185）（パスカルの水着入手時）

クリア方法

1. スパリゾートMAP1の入口近くにある★マークに近づく
2. アスベル、ソフィ、ヒューバート、シェリア、リチャード、マリク、パスカルの水着をすべて入手する（順不同）

水着の場所

種類	場所
アスベルの水着	オル・レイユMAP1（P.272）で道具屋の右にある民家右側の瓶を調べる
ソフィの水着	ストラタ砂漠遺跡MAP2（P.283）でマップ左下にいるトルシュエレメンタルを倒す
ヒューバートの水着	ロックガガン体内MAP2（P.277）でマップ右下方面の小島にいるフェイクムロンを倒す
シェリアの水着	セイブル・イゾレMAP1（P.273）で道具屋のカウンターの右側を調べて、100000ガルドで購入
マリクの水着	ユ・リベルテMAP1（P.279）でストラタ大砂漠・東への出口左側にいるおじさんに話しかける
パスカルの水着	砂に埋もれた遺跡MAP1（P.351）で階段を下りた左側にいるプーカァギアを倒す

バトルアドバイス（ソフィの水着）

近接状態では前方への攻撃を多用する。敵との距離が近いときは左右ステップで攻撃をかわしてから反撃していこう。相手の場所に爆発を起こす「フォトンブレイズ」も使うので、敵が詠唱を始めたら立ち止まらないこと。

トルシュエレメンタル	▶ P.523		
HP	6889	弱点	（アイコン）

バトルアドバイス（ヒューバートの水着）

離れていると詠唱後に狙った相手の地面から水を吹き出す術「スプレッド」や、正面に弾を飛ばす攻撃をしてくる。したがって接近して攻撃するのが得策だ。直線的な攻撃が多いので、左右ステップで相手の側面や背後に回り込みながら戦うとダメージを受けにくくなる。

フェイクムロン	▶ P.528		
HP	12630	弱点	（アイコン）

バトルアドバイス（パスカルの水着）

移動速度が遅く遠距離攻撃を持たないので、離れた位置から攻撃すれば安全に戦える。なお、近接攻撃はリーチは短いが技の出が早めだ。接近戦になった場合は敵の攻撃を防御してから反撃するといい。

プーカァギア	▶ P.527		
HP	15500	弱点	（アイコン）

070 空の攻防戦 BATTLE

時期	本編クリア後
条件	―
場所	ガルディアシャフト（星の核）MAP41（P.366）のセーブポイント
特典	―

クリア方法

1. ゲームクリア後のデータをロードして、ガルディアシャフト（星の核）MAP41のセーブポイントでチャット「呼び出しされた」を見る
2. ラントMAP1（P.238）の領主邸の庭にある★マークを調べる
3. トロッツィヒ×1、シュルムプフハオト×2との戦闘に勝利する
4. シャトルでゾーオンケイジへ行きクリアする ※

※ ゾーオンケイジの攻略はP.480以降を参照。

1のバトルアドバイス

トロッツィヒ	▶ P.523		
HP	20483	弱点	（アイコン）

トロッツィヒは移動速度が速く、基本的にダッシュで近づいてきて近接攻撃を行ってくる。同時に出現する2体のシュルムプフハオトは、主に離れた位置からの遠距離攻撃と「ファーストエイド」で仲間のHPを回復してくるのが特徴だ。トロッツィヒが残り1体になると攻撃手段が増えて多彩な技を繰り出すようになるが、それよりもシュルムプフハオトの支援がやっかいになる。したがって、2体のシュルムプフハオトから優先して倒そう。なお、残り1体になったときのトロッツィヒの技は直線的で出が遅いものが大半なので、動きはじめてから防御や左右ステップなどを使えば簡単によけられるはずだ。

シュルムプフハオト×2	▶ P.519		
HP	11664	弱点	（アイコン）

071 環境大臣

時期	第3幕 ザヴェート2以降	
条件	「ゴミ」を15個以上所持している	
場所	ザヴェートMAP2（P.295）の宿屋カウンターの近く	
特典	称号	マリク：環境大臣（P.181）

クリア方法

1. ザヴェートMAP2の宿屋カウンター左横にあるゴミ箱で「ゴミ」を累計15以上捨てる。

072 バーテンダーマリク

時期	第4幕 ラムダ繭6以降
条件	―
場所	バロニアMAP2（P.233）のバー・タクティクス
特典	―

クリア方法

1. バロニアMAP2のバー・タクティクスでマスターに話しかけて「任せておけ」を選ぶ

073 新しい希望

時期	未来編 ストラタ砂漠遺跡(未来編) 8 以降
条件	—
場所	ラントMAP1(P.373)の領主邸1階にある執務室
特典	称号 アスベル:新しい希望

クリア方法

1. ラントMAP1の領主邸1階、執務室にある★マークを調べる

074 フェルマーの出産

時期	未来編 ストラタ砂漠遺跡(未来編) 8 以降
条件	—
場所	ザヴェートMAP2(P.295)の民家
特典	称号 ソフィ:名付け親

クリア方法

1. ザヴェートMAP2の民家にいるセーガン(フェルマーの夫)に話しかける
2. チョコレートを所持した状態でセーガンに話しかける

075 ヒューバートのお見合い

時期	未来編 フェンデル氷山遺跡(未来編) 9 以降
条件	—
場所	ユ・リベルテMAP3(P.387)のオズウェル邸
特典	称号 ヒューバート:部下は数千人

クリア方法

1. ユ・リベルテMAP3のオズウェル邸にいるオズウェルに話しかける

076 シェリアの風邪

時期	未来編 風機遺跡 29 以降
条件	シェリアがパーティにいる
場所	グレルサイドMAP1(P.256)の宿屋1階
特典	称号 シェリア:共に歩みを

クリア方法

1. グレルサイドMAP1の宿屋1階にある★マークを調べる

077 思い出の花の名

時期	未来編 風機遺跡 29 以降
条件	—
場所	ベラニックMAP1(P.290)の宿屋
特典	称号 マリク:若き日の思い出

クリア方法

1. ベラニックMAP1の宿屋にある★マークを調べる
2. ザヴェートMAP2(P.295)の道具屋の左にある★マークを調べる

078 メカアスベル改

時期	未来編 異界の楽園 19 以降
条件	—
場所	アンマルチアの里MAP1(P.391)のパスカルの部屋
特典	称号 パスカル:パステルパスカル

クリア方法

1. アンマルチアの里MAP1のパスカルの部屋にある★マークを調べる

079 ふたりの秘密基地

時期	未来編 ストラタ砂漠遺跡(未来編) 8 以降
条件	—
場所	バロニアMAP1(P.374)のバロニア城前
特典	称号 リチャード:悪じゃない秘密結社

クリア方法

1. バロニアMAP1のバロニア城前にある★マークを調べる

080 ポアソン登場

時期	未来編 フェンデル氷山遺跡(未来編) 4 以降
条件	—
場所	闘技島MAP1(P.286)のライオットピークの受付
特典	—

クリア方法

1. 闘技島MAP1の受付で選択肢「マスターズクラスに挑戦!」を選び、30階まで勝ち進む
2. 屋上でポアソンに勝利する

最上階で待ち受けるポアソンと戦うには、レベル75はほしい。

081 亀車封鎖

時期	未来編 ラント(未来編)&バロニア(未来編)&王都地下(未来編)【START】
条件	—
場所	かめにん本部MAP1(P.441)
特典	—

クリア方法

1. かめにん本部MAP1にいる、かめにん部長かこかめに話しかける
2. リンゴを所持した状態でかめにん部長に話しかける
3. バナナを所持した状態でかめにん部長に話しかける
4. モモを所持した状態でかめにん部長に話しかける

082 かめにんの出産

時期	未来編 ストラタ砂漠遺跡(未来編) 8 以降
条件	074「フェルマーの出産」解決後
場所	スパリゾートMAP2(P.453)
特典	—

クリア方法

1. スパリゾートMAP2にいるかめにんに話しかける

083 外交に出ているヴィクトリア

時期	未来編 ストラタ砂漠遺跡(未来編) 8 以降
条件	—
場所	セイブル・イゾレMAP1(P.273)の研究施設の地下
特典	ガルド 30000ガルド

クリア方法

1. セイブル・イゾレMAP1の研究施設の地下にいるヴィクトリアに話しかける

魔法カルタ攻略

冒険中に入手できる「魔法カルタNo.○○」を集めると、サブイベントの「魔法カルタ」でミニゲームを楽しめる。セイブル・イゾレでタルカに挑戦し、アイテムや称号などの報酬をゲットしよう。

タルカと勝負をして報酬をゲット

「魔法カルタ」とは「百人一首」と同様のルールで1対1で行うミニゲームだ。セイブル・イゾレにいるタルカに話しかけて「挑戦する」を選ぶとタルカと、「対戦する」を選ぶとプレイヤー同士で勝負できる。

ゲームが開始すると、カードに書かれた名言の前半が読み上げられるので、複数のカードのなかから該当するものを探して獲得しよう。カードを獲得するとポイントが入り、難易度ごと決められたポイントを先取すれば勝利だ。このミニゲームに費用はかからないので、何度も挑戦して報酬をゲットしよう。

間違ったカードを選んでしまうと、お手つきとして約3秒ほどカーソルを動かせなくなるので気をつけよう。

難易度の出現条件と勝利時の報酬 ※1

難易度	出現条件	場のカード枚数	勝利条件	初勝利時の報酬	パーフェクト勝利(※2)時の報酬
かんたん	魔法カルタを10枚～19枚所持	10枚	100P先取	【アイテム】ピーチグミ(P.540)	【称号】黒衣の断罪者(P.151)
ふつう	魔法カルタを20枚～24枚所持	20枚	200P先取	【アイテム】美食の魔導書(P.585)	【称号】大海賊(P.159)
むずかしい	魔法カルタを25枚以上所持	25枚	300P先取	【アイテム】大自然のマフラー(P.578) 【称号】女流カルター(P.185) 【チャット】356 チームワークの勝利!?	【称号】狙い鋭き魔術蜂(P.172)

※1 同じ難易度で2度目以降の勝利時は報酬がアップルグミになる(難易度「かんたん」だと1個、「ふつう」だと2個、「むずかしい」だと5個)。
※2 相手のポイントが0のまま勝利する。

Comboを狙って獲得ポイントアップ!

タルカとの対戦には「かんたん」「ふつう」「むずかしい」という3つの難易度がある。難易度によって場に置かれるカードの枚数や、カードをとったときに得られるポイントが異なるのだ。また、カードを2枚以上連続して獲得するとComboというボーナスが発生し、通常時よりも多くポイントがもらえる。積極的にComboを狙い、効率よくポイントを稼ごう。

難易度別の読み上げ回数による獲得点数

読み上げ回数	かんたん	ふつう	むずかしい
1回目	10P	20P	10P
以降1回ごとに	+10P	+5P	+5P

Comboの計算式(小数点以下は切り捨て)

(1基本ポイント×2Combo倍率)−1基本ポイント

1…基本ポイントの求め方
最初のポイント+(読み上げ回数−1)×追加のポイント

2…Combo倍率の求め方
Combo倍率とは2Combo目に下表にある「難易度ごとCombo倍率」の値が入り、それ以降はComboの数値が増えるごとに累乗されていく。

例1:難易度が「かんたん」で3Comboのとき→Combo倍率=1.1×1.1
例2:難易度が「むずかしい」で4Comboのとき→Combo倍率=1.3×1.3×1.3

●難易度ごとのCombo倍率

難易度	Combo倍率
かんたん	×1.1
ふつう	×1.2
むずかしい	×1.3

魔法カルタデータ

No.01	スタン
	テイルズ オブ デスティニー
上の句	剣が！ 剣がしゃべった！
下の句	いや、普通剣は生きてないし！

No.02	ルーティ
	テイルズ オブ デスティニー
上の句	……ねえアトワイト
下の句	リオンの事で聞きたいんだけど

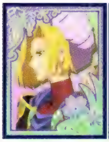
No.03	フィリア
	テイルズ オブ デスティニー
上の句	あっ、危ない！
下の句	フィリアボム！

No.04	ウッドロウ
	テイルズ オブ デスティニー
上の句	リミッターを
下の句	外させてもらう！

No.05	リオン
	テイルズ オブ デスティニー
上の句	セインガルド王国客員剣士、
下の句	リオン・マグナスだ

No.06	チェルシー
	テイルズ オブ デスティニー
上の句	ケヤキさんとお話してただけです
下の句	それでつい、もらい泣きを

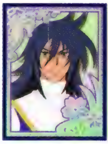
No.07	マリー
	テイルズ オブ デスティニー
上の句	……ダリス・ヴィンセント
下の句	あれはわたしの夫だ



No.08	ジョニー
	テイルズ オブ デスティニー
上の句	愛と夢の狩人
下の句	道化のジョニーとは俺の事さ

No.09	コングマン
	テイルズ オブ デスティニー
上の句	アイ・アム・ア・チャンピオン！
下の句	ガハハハハ！

No.10	リリス
	テイルズ オブ デスティニー
上の句	右手におたまを！ 左手にフライパンを！
下の句	唸れ！ 『死者の目覚め』！



No.11	ディムロス
	テイルズ オブ デスティニー
上の句	いいのだよスタン
下の句	我らは長く生きすぎた

No.12	アトワイト
	テイルズ オブ デスティニー
上の句	妹ができたみたいで楽しかったわ
下の句	いつまでもそのままでいてね、ルーティ

No.13	イクティノス
	テイルズ オブ デスティニー
上の句	ファンダリアに栄光あれ
下の句	ウッドロウに幸あれ

No.14	シャルティエ
	テイルズ オブ デスティニー
上の句	どこまでもお供しますよ
下の句	僕のマスターは、坊ちゃんです

No.15	クレメンテ
	テイルズ オブ デスティニー
上の句	達者で暮らすのじゃぞ
下の句	フィリア

No.16	ユーリ
	テイルズ オブ ヴェスペリア
上の句	選ぶんじゃねえ
下の句	もう選んだんだよ

No.17	エステル
	テイルズ オブ ヴェスペリア
上の句	呪いの声がじわじわと這い上がり
下の句	わたしたちを道連れに……

No.18	カロル
	テイルズ オブ ヴェスペリア
上の句	ボクは首領（ボス）じゃなくて
下の句	同じ凛々の明星（ブレイブヴェスペリア）の一員としてがんばる！

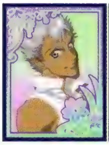
魔法カルタデータの続き

No. 19	リタ テイルズ オブ ヴェスペリア
上の句	勝てると思った?
下の句	おあいにく～

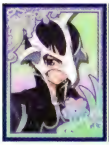
No. 20	レイヴン テイルズ オブ ヴェスペリア
上の句	ああ、ここで死んじまうのか
下の句	さよなら、世界中の俺のファン

No. 21	ジュディス テイルズ オブ ヴェスペリア
上の句	……私の道だから
下の句	……さようなら

No. 22	カイル テイルズ オブ デスティニー2
上の句	……オレ、父さんみたいになりたいんだ!
下の句	父さんみたいな、すごい英雄に!!



No. 23	ロニ テイルズ オブ デスティニー2
上の句	スピリッツが少ないときに攻撃するな!
下の句	弾かれるぞ!



No. 24	ジューダス テイルズ オブ デスティニー2
上の句	……またか。悪夢はいつも
下の句	ここからはじまるな、シャル

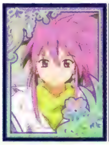
No. 25	リアラ テイルズ オブ デスティニー2
上の句	カイル～
下の句	ほら、こっち、こっち!

No. 26	ナナリー テイルズ オブ デスティニー2
上の句	ルーのこと、イチバン
下の句	わかってやれたって自信だけはある

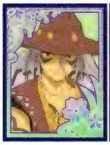
No. 27	ハロルド テイルズ オブ デスティニー2
上の句	備えあれば、ロケットランチャー
下の句	撃ち放題って

No. 28	クレス テイルズ オブ ファンタジア
上の句	僕は絶対にダオスを
下の句	ダオス(たおす)!

No. 29	ミント テイルズ オブ ファンタジア
上の句	確かに、母の声が聞こえていました!
下の句	私を、励ます声が……



No. 30	アーチェ テイルズ オブ ファンタジア
上の句	ふ～んだ! チェスターなんて
下の句	大っっっっきらい!!



No. 31	クラース テイルズ オブ ファンタジア
上の句	信念を持って、孤独な戦いを続けたダオスへの
下の句	せめてもの、たむけだ……

No. 32	すず テイルズ オブ ファンタジア
上の句	すずは、もう泣きません
下の句	すずは立派な忍者になります

No. 33	チェスター テイルズ オブ ファンタジア
上の句	アミィの奴、
下の句	お前のことが好きだったんだぜ……

No. 34	ロイド テイルズ オブ シンフォニア
上の句	目の前の人間も救えなくて
下の句	世界再生なんてやれるかよ

No. 35	コレット テイルズ オブ シンフォニア
上の句	エヘヘ……ありがと
下の句	良かった。今日まで生きてこれて

No. 36	ジーニアス テイルズ オブ シンフォニア
上の句	ロイドとかイセリアのみんなとか
下の句	ボクは好きだよ

No. 37 リフィル
テイルズ オブ シンフォニア
上の句 **起きなさい！** ロイド・アーヴィング？
下の句 ロイド！

No. 38 しいな
テイルズ オブ シンフォニア
上の句 **そうさ。**あたしたちミズホの民も
下の句 だまっちゃいないよ

No. 39 クラトス
テイルズ オブ シンフォニア
上の句 **フ……ようやく**死に場所を得たと思ったのだが
下の句 やはりおまえはとことんまで甘いのだな

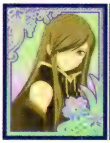
No. 40 ゼロス
テイルズ オブ シンフォニア
上の句 **おさえて**おさえてオレ様のかわいいハニ～たち♥
下の句 そこのク～ルな彼女～怪我はない？

No. 41 プレセア
テイルズ オブ シンフォニア
上の句 **妹が一人。**奉公に出てそれきりです
下の句 ママは私が子どもの時に亡くなったから……

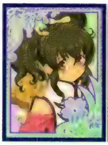
No. 42 リーガル
テイルズ オブ シンフォニア
上の句 **我が名と**この手のいましめにかけて
下の句 けして裏切らぬと誓う

No. 43 ルーク
テイルズ オブ ジ アビス
上の句 **とにかく**親善大使は俺だ！
下の句 俺の言うことは絶対だ！ いいな！

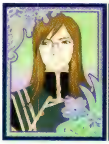
No. 44 ガイ
テイルズ オブ ジ アビス
上の句 **ガイ様**
下の句 華麗に参上！



No. 45 ティア
テイルズ オブ ジ アビス
上の句 **どうやら**私とあなたの間で
下の句 超振動が起きたようね



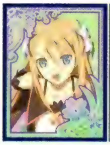
No. 46 アニス
テイルズ オブ ジ アビス
上の句 **はうあ！** イオン様！
下の句 総長が大変ですよ！



No. 47 ジェイド
テイルズ オブ ジ アビス
上の句 **ああ、済みません。**あなたは世界のことを
下の句 何も知らない『おぼっちゃま』でしたねぇ

No. 48 ナタリア
テイルズ オブ ジ アビス
上の句 **アッシュ！** 待ちなさい！
下の句 今のあなたは言ってることがめちゃくちゃですわ！

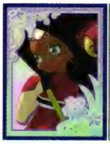
No. 49 エミル
テイルズ オブ シンフォニア -ラタトスクの騎士-
上の句 **勇気は夢を**叶える魔法だよ
下の句 僕は……それで友達ができた。



No. 50 マルタ
テイルズ オブ シンフォニア -ラタトスクの騎士-
上の句 **キミ、逃げる？** 戦う？
下の句 男ならはっきりするっ！

No. 51 リッド
テイルズ オブ エターニア
上の句 **この世界には**大切な人が生きてんだ。
下の句 潰させやしねぇ

No. 52 ファラ
テイルズ オブ エターニア
上の句 **英雄に**なれるかもしれないんだ～
下の句 う～ん、イケルイケル！



No. 53 チャット
テイルズ オブ エターニア
上の句 **ちなみに、**ボクの性別を考えると
下の句 ボウズはふさわしい表現ではありませんね

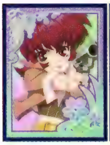
No. 54 フォッグ
テイルズ オブ エターニア
上の句 **食事は**バーガーのピクルス抜きな。
下の句 この子はほら、アレだからよ？

魔法カルタデータの続き

No.55 キール
テイルズ オブ エターニア
上の句　集団で行動する以上は
下の句　勝手な振る舞いは慎めよ、いいな!

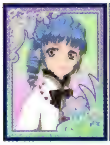
No.56 メルディ
テイルズ オブ エターニア
上の句　クィッキー、メルディ助けられた。
下の句　ありがとな

No.57 ルカ
テイルズ オブ イノセンス
上の句　……多分、運が良かったんだ。
下の句　僕、ケンカなんて全然だし



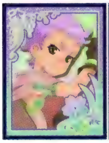
No.58 イリア
テイルズ オブ イノセンス
上の句　何すんのよ!
下の句　あんた、敵?　敵ね!

No.59 スパーダ
テイルズ オブ イノセンス
上の句　なんだってんだよ?
下の句　自分で話しかけて、何黙ってんだ、あ〜?



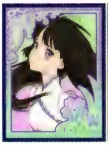
No.60 アンジュ
テイルズ オブ イノセンス
上の句　まあ、それならこれは天の巡り会わせね。
下の句　私がアンジュ・セレーナ

No.61 リカルド
テイルズ オブ イノセンス
上の句　またガキか。
下の句　いつから戦場はガキの遊園地になったのやら

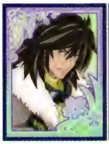


No.62 エルマーナ
テイルズ オブ イノセンス
上の句　まあエエわぁ、これからたっぷり食べな?
下の句　ウチが頑張って食わせたるから

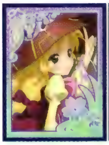
No.63 シング
テイルズ オブ ハーツ
上の句　目の前の女の子の笑顔も取り戻せない奴に
下の句　世界を救えるはずないんだ!



No.64 コハク
テイルズ オブ ハーツ
上の句　うん、信じるよ。
下の句　変な人にソーマを使えるはずないもんね

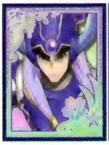


No.65 ヒスイ
テイルズ オブ ハーツ
上の句　言っとくがな、ウチの妹に手ェだしたら
下の句　…殺すからな



No.66 ベリル
テイルズ オブ ハーツ
上の句　うるさいうるさーい。
下の句　ぼくは誰も信じないんだ!

No.67 イネス
テイルズ オブ ハーツ
上の句　まあ、胸の大きな美人だなんて……
下の句　よく言われるのよね♪



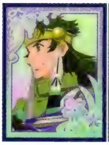
No.68 クンツァイト
テイルズ オブ ハーツ
上の句　主より発行されたオリジナル識別コードは……
下の句　クンツァイト

No.69 ヴェイグ
テイルズ オブ リバース
上の句　オレは死んでもかまわない。
下の句　クレアが無事なら、それでいい

No.70 マオ
テイルズ オブ リバース
上の句　大切なのは過去じゃない。
下の句　未来だ!!　……なんてネ

No.71 ユージーン
テイルズ オブ リバース
上の句　だが、おまえには可能性がある。
下の句　数多くの能力者を見てきた俺にはわかる。

No.72 アニー
テイルズ オブ リバース
上の句　命に色はない、という言葉は
下の句　わたしの見つけた"真実"だから……

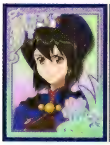


No. 73 ティトレイ
テイルズ オブ リバース
上の句　おお、すげえ!!五つ星だぜ!!
下の句　もしかして知ってたのか？

No. 74 ヒルダ
テイルズ オブ リバース
上の句　私は乗り越える……
下の句　私自身を乗り越えてみせる!!

No. 75 セネル
テイルズ オブ レジェンディア
上の句　俺達の大切なものを傷つける気なら、
下の句　許しはしない。

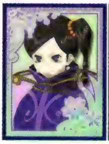
No. 76 ウィル
テイルズ オブ レジェンディア
上の句　オレの本業は博物学者ですよ。
下の句　保安官と名乗ったことはありません。



No. 77 クロエ
テイルズ オブ レジェンディア
上の句　だっ、誰が無鉄砲女だ!
下の句　失礼な呼び方をするな!

No. 78 ノーマ
テイルズ オブ レジェンディア
上の句　ししょー、あたし、もう迷わないよ。
下の句　知ることを恐れたりはしない!

No. 79 モーゼス
テイルズ オブ レジェンディア
上の句　ここが男の見せ所じゃ!
下の句　やっちゃるぞォ!



No. 80 ジェイ
テイルズ オブ レジェンディア
上の句　ぼく、自分の知らないことがあるの、
下の句　許せないタチなんですよね

No. 81 グリューネ
テイルズ オブ レジェンディア
上の句　些細なことは、気にしないでおきましょう？
下の句　だって、些細なことですもの

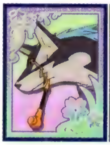
No. 82 シャーリィ
テイルズ オブ レジェンディア
上の句　差し伸べられた手を握ること
下の句　それはわたしの意志です!

No. 83 カイウス
テイルズ オブ ザ テンペスト
上の句　ええと……
下の句　食べられる、かな

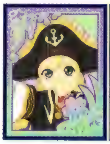
No. 84 ルビア
テイルズ オブ ザ テンペスト
上の句　おいしくなあれ!
下の句　できあがり!

No. 85 アッシュ
テイルズ オブ ジ アビス
上の句　人を殺すことが怖いんなら
下の句　剣なんて棄てちまいな!

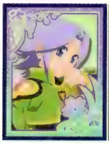
No. 86 フレン
テイルズ オブ ヴェスペリア
上の句　人々が安定した生活を送るには
下の句　帝国の定めた正しい法が必要だ



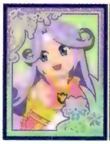
No. 87 ラピード
テイルズ オブ ヴェスペリア
上の句　ウゥーー
下の句　ガゥッガウッ!



No. 88 パティ
テイルズ オブ ヴェスペリア
上の句　なに、悪人にお灸を据えるには
下の句　ちょうど良いくらいなのじゃ



No. 89 ディオ
テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョンX
上の句　全然だいじょーぶだって
下の句　なんとかなるって



No. 90 メル
テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョンX
上の句　危ないから家を離れるなって
下の句　いつも言ってるでしょ？

ライオットピーク攻略

腕利きの戦士たちや強大なモンスターが待ち受ける闘技島のライオットピーク。基本的なルールや登場する敵などを把握して全30階の塔を制覇し、屋上で待ち受ける番人に挑戦しよう。

かぎられた条件のもとで塔を勝ち進む

ライオットピークとは、闘技島にある全30階の塔。仲間のなかから参加メンバーを1人選び、強敵たちとの戦いに挑戦するのだ。第3幕 闘技島1(P.286)後から挑めるようになり、挑戦には参加料が必要となる。勝ち進むことでここでしか得られないアイテムを入手できるので、ぜひ挑んでみよう。

1対多数で戦闘を行うため、普段よりも苦戦を強いられる。

最初は1人で戦い抜くノーマルクラスに挑戦

最初から挑戦できるノーマルクラスでは、仲間のなかから1人を選び、全階の制覇をめざすことになる。戦闘は1人で敵の大群とあたるうえ、使用できるアイテムは支給されるもののみと、厳しい状況下で行われるのだ。なお、塔は全30階あるが、1回の戦闘で5階分の敵と戦うため、実際には戦闘を6回勝利すれば、屋上へとたどり着ける。

ノーマルクラスの基本ルール

- 選んだキャラクター1人だけで全30階の戦闘を勝利する
- 使用できるアイテムは、支給されるグレープグミ×3、リキュールボトル×3、アワーグラス×1のみ
- 屋上まで制覇、もしくは途中で敗退した場合、戦果に応じてアイテムなどがもらえる
- 敗北してもゲームオーバーにはならない

敵の数は最初は少ないが、倒すたびに新たな敵が出現する。

HPを回復できるアイテムは3個だけ。なるべく、温存したい。

30階を制覇したらヴェイグと勝負

全30階の戦闘を勝ち抜くと、舞台は屋上へ。ここでは闘技島の番人ヴェイグと戦うことになるのだ。戦闘前にHPは完全に回復し、使用する術・技をセットし直すことも可能。なお、1回目は4人パーティで戦えるが、一度勝利してから再挑戦した場合は1対1の戦いになる。

到達できた階からやり直せる

勝ち抜くか、途中でHPが0になってキャラクターが力尽きると挑戦は終了。再び挑戦するときは、過去に到達できた階を選び、そこからやり直せる。ただし、挑戦する階が高いほど参加料も高い。

階層ごとの参加料

階数	参加料
1~5	100
6~10	2000
11~15	4000
16~20	8000
21~25	16000
26~30	32000
最上階	64000

マスターズクラスでは交代で各階層に挑む

ノーマルクラスでヴェイグに勝つと、マスターズクラスへの挑戦が可能になる。登場する敵はノーマルクラスと同じだが、こちらは5つの階をクリアするごとに、別のキャラクターに交代しなくてはならない。そして、屋上にたどり着くと、ヴェイグと1対1の戦闘が待ち受けている。なお、「未来への系譜編」で挑戦できるのはこのクラスのみ（P.472）。

5階をクリアすると選手交代。一度選んだ者は選択できない。

ヴェイグ戦は、直前のメニュー画面で先頭にした味方で挑む。

マスターズクラスのルール

- 5階ごとにキャラクターを選択して挑戦する。一度選んだ者は、その後使用できなくなる
- アイテムは使用できない
- 参加料は一律1000ガルドで、敗北した場合は1階からやり直しとなる

勝ち抜くと報酬としてアイテムやガルドがもらえる

最後まで勝ち抜くか、途中で力尽きると挑戦は終了。それまでに到達した階層に応じて、報酬がもらえるのだ。「未来への系譜編」以外では報酬が初回時と2回目以降で異なり、初回時の報酬にはレアなものが多い。そのため、ノーマル・マスターズクラスともに一度はクリアしておきたい。なお、2回目以降の報酬はノーマル・マスターズクラスともに共通で同じものがもらえる。

報酬一覧

クリアした階層	ノーマルクラス	マスターズクラス	2回目以降の報酬	マスターズクラス（未来への系譜編）
5	バトルソード	バトルホルダー	襟飾り	渓流竿
10	マスタリーEX	エナジーボトルG	アルカナボトル	カーボンロッド
15	エリクシール	オールディバイド	パズル	太公望の釣竿
20	手書きの地図	今日の俺は紳士的	エナジーボトルC	ぬいぐるみ
25	エナジーボトルEX	マスタリーG	高そうな机	ふしぎな鏡
30	真っ黒なツナギ	真っ黒なスーツ	マスタリーC	高そうな王冠
最上階	強者の証	マスタリーG×6 ※1	フライパン	150000ガルド ※2

※1 ヴェイグ（2）・コハク（2）・リアラ（2）戦に勝利した場合は覇者の証。　※2 2回目以降は50000ガルド。

一定の条件を満たすと新たなボスが登場

ノーマルクラスをクリアすると、闘技島の宿屋にヴェイグからの依頼が追加される。さらにゾーオンケイジでコハクとリアラを倒すと、彼女たちからの依頼も追加。これらをすべてこなしてからマスターズクラスで屋上にたどり着くと、ヴェイグ、コハク、リアラとのパーティ戦に突入するのだ。

コハクとリアラの出現条件

- ノーマルクラスのヴェイグに勝利
- ゾーオンケイジ（P.480）でコハク（1）、リアラ（1）に勝利
- 上記条件を満たしたのちに闘技島で受けられる、右記の依頼をすべて解決する

解決する必要のある依頼

依頼主	依頼品	入手場所
ヴェイグ	レクイエム	サブイベント 063「ヘンな人たち」を進める
コハク	落し物のアンクレット	魔法カルタを40枚以上所持した状態で、ザヴェートMAP1（P.295）にいるカルタ王に話しかける
リアラ	英雄の杖	砂に埋もれた遺跡の宝箱（P.354）から入手

ノーマルクラス攻略指南

エレスポットにセットする料理と魔導書を吟味しよう

ライオットピークでは使用できるアイテムに制限があるため、HPの回復手段が少ない。そこで、エレスポットを最大限に活用しよう。料理はHPの回復量が高いものを選ぶのはもちろん、そのほかの効果も備えたものがいい。魔導書は戦闘終了後にエナジーを補給できる「置換の魔導書」と、料理を2回発動できるようになる「満腹の魔導書」がオススメ。ほかの魔導書を追加でセットしてもいいが、セットしすぎると料理に必要なエナジーが足りなくなる可能性もあるので、きちんと計算しよう。

オススメの料理と魔導書

名前	発動条件	効果
マーボーナス	戦闘中：誰かのHPが20％以下	HP76％回復／HP継続回復／全状態異常防止
カニクリームコロッケ	戦闘中：誰かのHPが60％以下	HP53％回復／クリティカル率2倍／術攻撃力上昇
置換の魔導書	戦闘終了時	獲得ガルドが半分になるかわりに、戦闘終了時にエナジーを回復
満腹の魔導書	戦闘中	1戦闘中に2回まで料理が発動するようになる

キャラクター別オススメセットアップ

アスベル

B技で戦ってから帯刀状態にすることで、HPを回復しつつ戦えるのが強み。攻撃範囲の広い技を駆使して、敵の大群に対抗しよう。

オススメ術・技	
邪霊一閃	前方の広範囲を攻撃しつつ、移動できる
風牙絶咬	大きく前進して、敵の包囲網を突破可能

ソフィ

スキの少ないA技でコンボを狙うのが基本。相手と距離があるときは、「スカラーガンナー」で遠距離から攻撃するのも有効だ。

オススメ術・技	
スカラーガンナー	敵から距離をとって安全に攻められる
カタストロフィ	敵が密集していればまとめて攻撃できる

ヒューバート

属性の異なる4つのB技をセットして、敵の弱点に応じて使い分けよう。攻撃をよけつつ攻撃できる「レールアロール」もあると便利。

オススメ術・技	
レールアロール	後方に逃げつつ攻撃する攻防一体の技
R.サンダーボルト	広範囲を攻撃できるうえ、妨害されにくい

シェリア

術の多くは詠唱完了前に阻止されてしまいがち。「ピクシーサークル」などの詠唱時間が短い治癒術をメインにセットし、攻撃はA技で。

オススメ術・技	
リリジャス	相手との距離が十分ならこの術で攻撃
ピクシーサークル	これでマメに回復し、長期戦を切り抜け

マリク

攻撃のリーチは長いが、攻撃を当てるまでに時間がかかるため、1対多数の戦いは苦手。詠唱時間の短い術をメインに戦おう。

オススメ術・技	
ロックランス	詠唱時間が短く、射程も長い主力の術
フォトンブレイズ	多くの敵を巻き込みやすい

パスカル

主力の「ヒートレッド」を、詠唱待機でタイミングよく発動させて戦う。乱戦では「トリニティビット」でビットを発生させてから戦うと安全だ。

オススメ術・技	
ヒートレッド	威力の高さ、詠唱時間の短さともに優秀
シャインフィールド	敵が減ってきたら、この術で回復しておく

1階〜5階 推奨レベル ▶30以上

1階

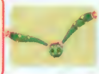
フォーリストゴブリン×6			▶ P.528
HP	864	弱点	

2階

チュンチュン×7			▶ P.521
HP	801	弱点	

グラニットータス×1			▶ P.515
HP	3900	弱点	

3階



プリサボテ×3			▶ P.529
HP	2739	弱点	

4階

ボア×6			▶ P.531
HP	864	弱点	

ワイバーン×1			▶ P.539
HP	5766	弱点	

最初はボア×2、ワイバーン×1が出現し、残りのボアは敵の数を減らすたびに出てくる。HPの低いボアから倒していくといいだろう。ワイバーンは攻撃時のスキが大きい。頭が大きく動いたら、ステップで回り込んでから攻撃を叩き込むのだ。

5階

フォーリストゴブリン×7			▶ P.528
HP	864	弱点	

ソーロ×1			▶ P.519
HP	4251	弱点	

数体ずつ出現するフォーリストゴブリンをすべて倒すと、ソーロが登場。ソーロは攻撃時の動作が小さく、動きを読みにくい。攻撃をよけてから攻めるよりは、先手をとってコンボで押し切るのがオススメだ。

6階〜10階 推奨レベル ▶35以上

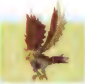
6階

リザード×7			▶ P.537
HP	1954	弱点	

7階

ムースコーピオン×4			▶ P.534
HP	2161	弱点	

8階



ナイトイーグル×5			▶ P.524
HP	2352	弱点	

ガティート×1			▶ P.514
HP	5494	弱点	

2体のナイトイーグルを倒すと、残りの敵が一斉に出てくる。ガティートは遠くから攻撃をしてくるので、まずはこの敵を倒してしまおう。ステップでナイトイーグルの群れを迂回し、ガティートの懐に潜り込んで接近戦をしかけるのだ。

9階

ブラトーゴブリン×4		▶ P.529
HP	2534	弱点

ゴブリンカローリ×1		▶ P.517
HP	3548	弱点

どの敵も炎を飛ばす「フレイムドライブ」を使ってくる。敵が詠唱を始めたら、間合いをつめつつ攻撃して詠唱を止めるか、ステップでよけていこう。ゴブリンカローリがいるとブラトーゴブリンが強化リンクで強くなるため、先に倒すようにしたい。

10階

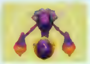
ハーピー×2		▶ P.524
HP	4258	弱点

リンチェ×1		▶ P.538
HP	5494	弱点

どの敵も飛び道具を使う。射程はあまり長くないので、相手と距離を大きくとって術で攻撃するか、密集したときを狙って接近戦に持ち込もう。なお、リンチェからは闘技島の依頼品である常備薬を盗むことができる。

11階～15階　推奨レベル ▶40以上

11階



レイザービー×8		▶ P.538
HP	674	弱点

ベアサルダード×1		▶ P.531
HP	6360	弱点

ベアサルダードは攻撃時のスキが大きい。相手が大きく腕を振り上げたら、バックステップでかわしてから反撃していくといい。

12階

スタッグビートル×5		▶ P.519
HP	786	弱点

スタッグビートルは一列に並ぶことが多いので、攻撃範囲が縦に長い技で一網打尽にしよう。

13階

チュレーニタンク×1		▶ P.521
HP	7000	弱点

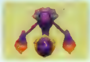
モーノ×1		▶ P.535
HP	6867	弱点

チュレーニタンクの攻撃範囲は狭く、腕部を前方に突き出すのみ。腕部が動きはじめたらステップで回り込んで攻めればいい。モーノは多彩な剣技を使い、動きが読みにくいので、先手を打っていこう。

14階

ネイルスパイダー×2		▶ P.524
HP	786	弱点

ベアサルダード×1		▶ P.531
HP	6360	弱点



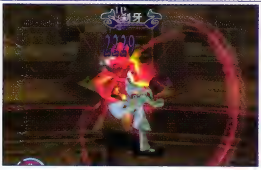
レイザービー×2		▶ P.538
HP	674	弱点

スタッグビートル×2		▶ P.519
HP	786	弱点

周囲を多数の敵に囲まれた状態で戦うことになる。まずはフリーランやステップで敵の包囲から逃れ、ベアサルダード以外の敵から倒していこう。ベアサルダードはHPが高いので、先に倒そうとするとほかの敵に囲まれて状況が苦しくなる。

15階

画像	敵	ページ	HP	弱点
	プリマーンカギア×3	P.530	5528	
	チュレーニタンク×1	P.521	7000	
	エリッソ×1	P.512	6867	



エリッソに対し距離をとっているとガトリングガンを乱射してくる。まずはフロントステップで間合いをつめよう。接近するとエリッソは近接攻撃をしかけてくるので、すぐには手を出さず、敵の攻撃をステップでよけてから攻める方がいい。

16階～20階 推奨レベル ▶45以上

16階

画像	敵	ページ	HP	弱点
	マーマントゴースト×6	P.533	2662	

最初に出てくる3体は攻撃パターンが単純。上空に飛び上がったら左右にステップし、突進をよけて攻めればいい。後半の3体は、周囲に水流を発生させる「スパイラルエッジ」を多用する。詠唱を止めようと突っ込むと、返り討ちにあいやすいので、距離をとってチャンスを待とう。

17階

画像	敵	ページ	HP	弱点
	フーエレメンタル×4	P.527	1729	
	ダスクシェイド×4	P.520	1075	

18階

画像	敵	ページ	HP	弱点
	ケイヴラプトル×2	P.516	1954	
	ハバリー×1	P.525	6867	
	マーマントゴースト×2	P.533	2662	

ケイヴラプトルを1体倒すと、マーマントゴーストが出現。「スパイラルエッジ」を使われるとやっかいなので、最初はマーマントゴーストに狙いを絞って戦うといい。敵がハバリーだけになったら、剣を振り上げたときにステップで回り込んで倒そう。

19階

画像	敵	ページ	HP	弱点
	ミチエーリドラゴン×1	P.534	9998	

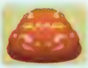
20階

画像	敵	ページ	HP	弱点
	ウルフ×7	P.512	1100	
	オッソ×1	P.513	8371	

まずは倒しやすいウルフから攻めていき、オッソとの一騎打ちに持ち込もう。オッソが剣を横に構えたときは、剣を横になぎ払うのでバックステップでよける。首を背後に倒したときは火を噴いてくるので、左右のステップでかわしてから攻めるのだ。

21階～25階 推奨レベル ▶50以上

21階



ルージュスライム×9		▶P.538
HP	3256	弱点

最初の1体を倒すと、増援のルージュスライムが4体同時に、四方から現れる。攻撃がすばやく、囲まれると袋叩きにされがちだ。フリーランやステップで包囲から逃れ、相手が密集したときを狙って、範囲の広い技でまとめて攻撃するといい。

22階

サプフィールウェポン×4		▶P.517
HP	6209	弱点

マリーツァゴーレム×1		▶P.533
HP	10349	弱点

23階

ティーグレ×1		▶P.521
HP	10006	弱点

ハグワール×1		▶P.525
HP	10006	弱点

接近戦が得意なティーグレと、遠くからライフルで狙撃してくるハグワールを同時に相手することになる。ティーグレと戦っているときに狙撃されるとやっかいなので、まずはハグワールを倒そう。

24階

プチプリ×7		▶P.528
HP	570	弱点

トレント×1		▶P.523
HP	1389	弱点

25階

イリュージョナー×1		▶P.510
HP	22222	弱点

イリュージョナーは多彩な攻撃パターンで攻めてくる。1つは帽子から何かを取り出し、上空から雷や氷を降らせるもの。これはよけにくいので防御で対処だ。紅茶を飲んでから噴き出す攻撃は反撃のチャンス。相手が紅茶を飲んでいるうちに背後に回り、噴き出しているときを狙って攻撃すればいい。HPが約25%以下になると強力な「キリングフィールド」を使うので、敵のHPが減ってきたら攻撃重視で一気に押し切ろう。

26階～30階 推奨レベル ▶55以上

26階

ウプイーリバット×6		▶P.511
HP	3041	弱点

ムルシエーラゴ×1		▶P.534
HP	10006	弱点

ウプイーリバットは「リーブウィル」、ムルシエーラゴは「クールスレット」と、どちらも射程の長い術を多用する。こまめにステップをして敵の攻撃をよけ、1体ずつ倒していこう。なお、敵の数が減ってくると27階のウプイーリバットも出現しはじめる。

27階

ウプイーリバット×4		▶P.511
HP	3041	弱点

28階

ウラガンドラゴン×2		▶P.511
HP	9605	弱点

29階

パンテーラ×1	P.526
HP	10006

フォシルリザード×2	P.528
HP	3746

マンドラタント×2	P.533
HP	2594

モンドスター×2	P.535
HP	2735

ランスビーク×2	P.536
HP	3772

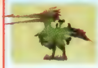
いきなり多数の敵に囲まれる。まずは攻撃範囲の広い技を連発し、これらをかたづけよう。なお、ある程度敵の数を減らすと30階の敵も出現しはじめるので、油断しないこと。

30階

フォシルリザード×1	P.528
HP	3746

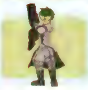
マンドラタント×2	P.533
HP	2594

モンドスター×1	P.535
HP	2735



ランスビーク×1	P.536
HP	3772

パンテーラ×1	P.526
HP	10006



ムルシエーラゴ×1	P.534
HP	10006

パンテーラとムルシエーラゴは、ほかの敵をすべて倒したあとに出現する。かなり苦しい戦いになるので、ほかの敵と戦っているうちにHPを回復しておこう。なお、ムルシエーラゴは遠くからライフルを連発してくるうえ、接近戦も強い。間合いをつめてからステップで側面へ回り込み、攻撃をしかけていこう。

最上階　推奨レベル ▶55以上

屋上で番人のヴェイグと対決

ヴェイグは鋼体を持つうえ回避が高く、有効打を当てるのが難しい。まずは防御をして守りを固めて、赤防御になるまで待とう。それから攻撃を出していけば、鋼体やガードブレイクの効果で攻撃が当たりやすくなる。その際は出の早いA技を起点にコンボを叩き込み、アスベルの「魔王炎撃波」のように、相手の弱点をつける技につなげて大ダメージを狙おう。

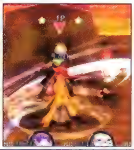
ヴェイグ(1)			▶P.511
レベル	60	HP	192000
弱点	人間　火傷		
アイテム	落 レヴァンテイン 100%		

戦うときのコツ

防御で耐えて反撃の機会を待つ

左右ステップで攻撃をよけようとすると、移動中に攻撃を受けてしまいやすい。防御で敵の攻撃を確実に防いでから反撃に出ること。

クリティカルゲージを高めに保つ



ガードブレイクされると、強烈な攻撃を叩き込まれる。緑防御やクリティカル率の高い攻撃を使おう。

マスターズクラス攻略指南

メンバーの戦う順番を決めるのが重要

マスターズクラスでは6人のキャラクターが交代で戦うことになるので、戦う順番の選択が重要になる。シェリアやマリクといった個人戦が苦手なキャラクターを、敵が弱い序盤に選ぶのが基本だ。また、アイテムによる回復がいっさいできないので、術・技でマメに回復しつつ戦うよう心がけよう。

攻略のポイント

- 個人戦が苦手なキャラクターを、敵が弱い序盤の階で戦わせる
- 「満腹の魔導書」とP.464の料理をエレスポットにセットし、戦闘中に料理の効果を2回発動させる
- 敵の数が少ないときに術で回復をしておく

キャラクター別オススメセットアップ

1階〜5階 シェリア

シェリアは回復系の術が多く、術の詠唱時間も総じて長めで、個人戦には不向き。相手からやや離れた間合いを保ち、A技を連発して敵の数を減らしていこう。敵が遠くにいるときは「リリジャス」での遠距離攻撃もアリ。

オススメ術・技	
リリジャス	敵から離れているときに。詠唱が速く使いやすい
フラッシュティア	詠唱する余裕があるときは、これで広範囲を攻撃

6階〜10階 マリク

マリクも遠距離戦用の術・技が多く、個人戦は苦手。「ロックランス」や「フォトンブレイズ」など、詠唱時間の短い術をメインに使っていこう。6〜7階では凍結に弱い敵が出現するので、「クールスレット」で攻めていくといい。

オススメ術・技	
フォトンブレイズ	ガティートやリンチェなど、火傷に弱い相手に
クールスレット	リザードやムースコーピオンの弱点を突ける

11階〜15階 パスカル

詠唱時間が短く、範囲の広い「ヒートレッド」が便利。この階の敵は密集しがちなため、集まったところをまとめて攻撃していこう。強敵のエリッソは機械や鈍足が弱点なので、機会があらば近づいて「スプレッド」を狙いたい。

オススメ術・技	
ヒートレッド	敵がまとまっているときを狙う
スプレッド	エリッソの弱点に有効な攻撃

16階〜20階 ヒューバート

多彩な属性の技を利用できるので、これを活かして相手の弱点をつこう。数が多くやっかいなマーマントゴーストには「レールアロール」や「深月」、ハバリーやオッソには「フレアショット」で弱点を狙うといい。

オススメ術・技	
レールアロール	攻防一体の技で、精神体にも有効
フレアショット	スキが少なく、ハバリーやオッソに有効

21階〜25階 ソフィ

動きがすばやく、回復用の術も持っているので、多くの状況に対応できる。スキをみて「スカラーガンナー」や「カタストロフィ」で攻めるのが基本だが、ピンチに備えて「ファーストエイド」もセットしておきたい。

オススメ術・技	
スカラーガンナー	相手との間合いが離れているときはこれで
カタストロフィ	敵の包囲網を突き抜けつつまとめて攻撃できる

26階〜30階 アスベル

26、29階での乱戦をいかに切り抜けるかがキモとなる。ターゲットをムルシエーラゴやパンテーラといった強敵に定めつつ、赤防御から「邪霊一閃」や「風牙絶咬」といった、攻撃範囲の広い技でまとめて攻撃するといい。

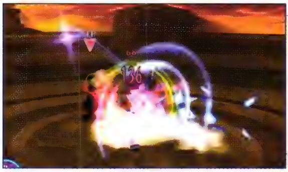
オススメ術・技	
衝皇震	攻撃の起点にして、ほかの技につなぐ
邪霊一閃	前方の敵をまとめて攻撃できる

最上階ではヴェイグとの一騎打ちに

ノーマルクラスで一度ヴェイグに勝利してからもう一度挑戦するか、マスターズクラスの最上階にたどり着くとヴェイグと1対1で戦うことになる。相手の攻撃を防御してから反撃を狙うという立ち回り方は以前戦ったときと同じだが、マスターズクラスの場合はアイテムによる回復ができないのがネック。B技使用後に帯刀状態へ移行したときにHPを回復できる、アスベルで挑むのがオススメだ。

ヴェイグ(1) ▶P.511

レベル	60
HP	192000
弱点	人間　火傷
アイテム	落レヴァンテイン 100%



赤防御にしつつ敵の攻撃に耐える。攻撃が終わったら反撃しよう。

HPを回復するときは、ステップで間合いを離してから帯刀だ。

ヴェイグ・コハク・リアラとのパーティ戦に挑戦!

特定の依頼をこなす(P.463)と、マスターズクラスの最上階の戦いが、ヴェイグ・コハク・リアラの3人になり、こちらも4人パーティで戦えるようになる。どの敵も動きがすばやいうえ、攻撃が激しい強敵だ。回復役は作戦の「回復割合」を「とことん」にし、攻撃役は基本作戦を「リーダーに続け」にして、各個撃破を狙おう。倒す順番については、HPと防御力が一番低いリアラを最初に狙うといい。ただ、敵が回復役の詠唱中を狙うこともあるので、そのときはターゲットを変えること。

1人に狙いを絞って集中攻撃。リアラを倒したら、残りの敵のHPが低い方に狙いをつけよう。

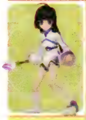
敵ごとの攻略ポイント

ヴェイグ(2) ▶P.511

レベル	100
HP	130240
弱点	人間　火傷
アイテム	落魔法カルタNo.69 100% 落レヴァンテイン 5%
主な使用術・技	絶翔斬：剣で相手を高く打ち上げる 幻龍斬：突進後に連続で斬りつける

防御力が大幅に上がっているので、B技で攻めよう。火傷の特性を持つ術・技で攻めれば大ダメージを与えられる。

コハク(2) ▶P.517



レベル	100
HP	108000
弱点	人間　凍結
アイテム	落友情の魔導書 100%
主な使用術・技	火旋輪：炎をまとったバトンを回転させる 紅蓮皇輪：空中から炎を飛ばす

HPが半分を下回ると、飛び上がる術・技を多用するようになる。動きをよく見てステップでよけよう。

リアラ(2) ▶P.536

レベル	100
HP	99050
弱点	人間　飛行 石化　鈍足
アイテム	−
主な使用術・技	流連弾：杖を3連続で振り回す 天翔弾：相手を打ち上げてから空中で追い打ちする

詠唱時間が短い術を連発してくる。A技にかなり弱いので、間合いをつめてA技のコンボを叩き込むのだ。

マスターズクラス(未来編)攻略指南

「未来への系譜編」では敵が大幅に変化

「未来への系譜編」でライオットピークに挑戦できるのは、フェンデル氷山遺跡5でパスカルが仲間になってから。基本的なルールは本編のマスターズクラスと同じだが、出現する敵が大きく変わっている。また、塔の最上階にはポアソンが待ち構えており、戦闘前にパーティを編成して戦うことに。

このマスターズクラスではリチャードも参加できるので、攻撃力が低いシェリアの代わりに参加させるといいだろう。なお、テロスアステュで習得できるなりきり称号(P.389)でコスチュームを変更すれば、同じキャラクターで各階層に挑戦できる。アクセルモードで回復できる、ソフィがオススメだ。

本編と同様にアイテムは使用不可。アクセルモードをフル活用だ。

ポアソンに敗北しても、40000ガルド払えばすぐに再戦できる。

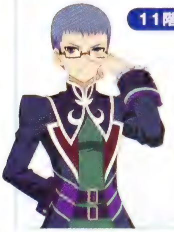
階層別オススメキャラクター

1階~5階　マリク

出現する敵がすべてA技にかなり弱いため、弱点を突けるA技をメインに戦おう。3階に出現するギルデプティスはこの階層ではもっとも強く、絶対に近づきたくない相手。そこで離れた位置から攻撃できる、マリクの投刃技が最大限に活きるのだ。

6階~10階　パスカル

基本的には敵と間合いをとってA技で攻撃し、囲まれたらほとんどの敵の弱点を突ける「ヒートレッド」で対処すればいい。10階に出現するパラサイトは絶え間なく術を使ってくるので、ここはアクセルモードで耐え切ろう。数を減らせば勝機は見えるはず。



11階~15階　ヒューバート

すべての敵が人間の特性を持つ。「スカーレット」を使えば、弱点を突きつつ戦うことが可能だ。HPが少なくなったら接近戦を挑み、「集気法」で回復するといいだろう。15階に出現するヴィクトリアは、「スカーレット」を連射すれば難なく倒せる。

16階~20階　リチャード

詠唱時間の短い「アベンジャーバイト」ですべての敵の弱点を突ける。出現する敵はそれほど強くないので、これで十分戦い抜けるだろう。16階のソラヌスは暴星バリアを張るので、すぐに解除できるように称号の「ウィンドル国王」を装備しておきたい。

21階~25階　ソフィ

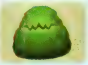
マヒと衝撃の特性を持つ技をメインに使い、すばやいコンボで撃破を狙う。21階、23階、24階ではA技、それ以外ではB技を中心に攻撃しよう。また、ソフィのアクセルモードはHPを高速で回復する効果があるので、ピンチになったら迷わず発動だ。

26階~30階　アスベル

「風牙絶咬」を組み込んだコンボなら、ほとんどの敵に対して弱点を突ける。ただし敵の数が多く囲まれやすいので、危なくなったら無理をせず、アクセルモードを使って敵をひるませよう。28階と30階では暴星バリアの対策に「雷斬衝」などをセットしたい。

1階～5階　推奨レベル ▶65以上

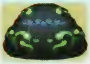
1階



グリーンスライム×4		▶P.515
HP	1361	弱点

ルージュスライム×2		▶P.538
HP	3256	弱点

シーニースライム×1		▶P.518
HP	5544	弱点



メランスライム×1		▶P.535
HP	4907	弱点

スライム系の敵はそれほど強くないが、移動が速くすぐに間合いを詰められてしまう。近接攻撃を受けると状態異常になることがあるため、きっちりと防御してから反撃しよう。特に凍結効果の攻撃をするシーニースライムがやっかいなので、フリーズチェックを装備したい。

2階

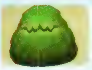
ローパー×6		▶P.539
HP	1744	弱点

グーブカローパー×2		▶P.515
HP	4147	弱点

出現するローパーの数が6体と多め。横方向への攻撃範囲が広い「守破離」や「驚天動地」でまとめて倒そう。敵は移動速度が遅いので、弱点が突けて範囲の広い「バーンストライク」などを使うのもアリだ。

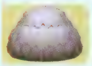
3階

ギルデプティス×1		▶P.515
HP	25820	弱点

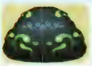


グリーンスライム×2		▶P.515
HP	1361	弱点

ルージュスライム×2		▶P.538
HP	3256	弱点



シーニースライム×2		▶P.518
HP	5544	弱点

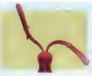


メランスライム×1		▶P.535
HP	4907	弱点

ギルデプティスは非常に攻撃力が高く、一撃で戦闘不能になってしまう可能性が高い。マリクを追ってくる敵を先に倒し、つねにギルデプティスとは間合いを開けておこう。攻撃する際は、赤防御にしてから「旋の炎」→「落凰破」→「四紋」のコンボがオススメ。詠唱時間はかかるが、「クールスレット」を連発して凍結の状態異常を狙ってもいい。

4階

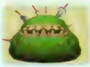
ローパー×6				P.539
HP	1744	弱点		



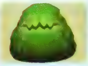
グーブカローパー×2				P.515
HP	4147	弱点		

この階ではローパーとグーブカローパーが同時に出現。まずは術を多用するグーブカローパーを倒すこと。ローパーは2階と同様に「守破離」や「驚天動地」でまとめて倒すといい。

5階

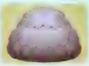


クイーンスライム×1				P.515
HP	11104	弱点		

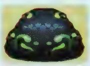


グリーンスライム×2				P.515
HP	1361	弱点		

ルージュスライム×2				P.538
HP	3256	弱点		



シーニースライム×2				P.518
HP	5544	弱点		



メランスライム×1				P.535
HP	4907	弱点		

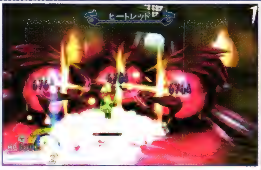
基本戦術は3階と同じで、追いかけてくる敵を倒してからクイーンスライムを狙う。ギルデプティスほど攻撃力は高くないが、猛毒効果のある毒を吐くので、つねに距離をとっておくこと。相手がジャンプしたらすぐに防御することも忘れずに。

6階～10階　推奨レベル ▶65以上

6階

ピラービー×5				P.527
HP	2835	弱点		

イグラースパイダー×4				P.510
HP	3402	弱点		



ピラービー全滅後に出現するイグラースパイダーは、術をメインに攻撃してくる。いっせいに術を使われるとやっかいだが、出現時は密集しているため「ヒートレッド」を繰り出せばまとめて倒しやすい。

7階

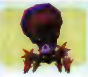
ドレパノンスパイダー×2				P.523
HP	3680	弱点		

ピラービー×3				P.527
HP	2835	弱点		

イグラースパイダー×2				P.510
HP	3402	弱点		

デュールスコーピオン×1				P.522
HP	3328	弱点		

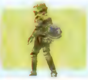
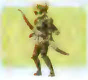
術を多用するイグラースパイダーを真っ先に倒したい。また、デュールスコーピオンが猛毒を与えてくるので、ポイズンチェックで対処しよう。

階	敵	HP	弱点	参照
8階	フラムビートル×1	19440		P.529
9階	デュールスコーピオン×4	3328		P.522
10階	ペールパラサイト×1	13662		P.531
10階	 パラサイト×7	5664		P.525

敵のハサミ攻撃は振りが速く、連続で受けると一気にHPが減ってしまう。つねに距離をとり、A技を中心に攻撃するといい。敵の弱点である射撃と凍結の特性を持つ、「氷霧の白薙」を使うのがオススメ。

ペールパラサイト撃破後に出現するパラサイトの集団が、いっせいに術を使ってきて反撃する機会がほとんどない。無理に攻撃しようとすると術の餌食になるので、ここはアクセルモードで術のダメージを防ぎつつ、集まってきたパラサイトを「ヒートレッド」の連発で倒していこう。

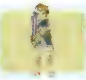
11階～15階 推奨レベル ▶65以上

階	敵	HP	弱点	参照
11階	トラッカー×2	2276		P.523
11階	 ファイター×4	2933		P.527
11階	ボウシューター×3	1950		P.532
12階	ファイター×4	2933		P.527
12階	サージェント×1	2399		P.517
12階	ボウシューター×3	1950		P.532
13階	ムルシエーラゴ×1	10006		P.534
13階	 ボウシューター×4	1950		P.532

敵の移動速度が速いうえ、トラッカーを2体倒したあとは集団で迫ってくるため、術を唱えているヒマはない。ここはA技をメインにして、離れた敵は「スカーレット」で攻撃しよう。また、ほどんどの敵の攻撃にはマヒの効果があるため、パラライチェックを装備しておくこと。

四方八方から矢や弾が飛んでくるので、しっかりとよけてから反撃に向かうこと。まずはHPが低いボウシューターを全滅させ、それからムルシエーラゴを狙う。「集気法」を組み込んだA技のコンボで、HPを回復しながら追い詰めよう。

14階



敵	HP	弱点	参照
エリートガード×3	3000		P.512

敵	HP	弱点	参照
トラッカー×5	2276		P.523

次の階ではヴィクトリアを含む多数の敵との乱戦となる。ここでは敵を1体だけ残し、「集気法」や「ヒールウィンド」でHPを満タンまで回復してから倒すといい。

15階

敵	HP	弱点	参照
ヴィクトリア×1	20114		P.510

敵	HP	弱点	参照
ファイター×2	2933		P.527

敵	HP	弱点	参照
ボウシューター×2	1950		P.532

敵	HP	弱点	参照
サージェント×2	2399		P.517

敵	HP	弱点	参照
トルーパー×1	2813		P.523

この階ではなぜか水着姿のヴィクトリアが登場。彼女の攻撃は範囲が広く、スピードも速い。序盤は彼女に近づかず、アクセルモードを使って周りの敵から片づけていこう。敵がヴィクトリアだけになったら、「スカーレット」を連射。エレスブレイク中は秘奥義を使うので、それまでにケリをつけたい。秘奥義を発動されてしまった場合に備えて、HPは満タン近くに保っておくこと。

16階～20階 推奨レベル ▶65以上

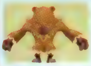
16階

敵	HP	弱点	参照
タイニーウルフ×7	284		P.520

敵	HP	弱点	参照
ソラヌス×1	9810		P.520

ソラヌスは戦闘開始直後に暴星バリアを張る。リチャードには暴星バリアをすぐに破れる術・技が「双月」くらいしかないので、この技を覚えていない場合は称号「ウィンドル国王」を装備して打ち破ろう。

17階

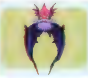


敵	HP	弱点	参照
ベア×7	322		P.530

敵	HP	弱点	参照
ベアバスタード×1	14810		P.531

この階層の敵は移動速度が遅いため、「リーブウィル」でHPを回復しやすい。回復が終わったら「アベンジャーバイト」を連発して敵をせん滅だ。

18階



バロンバット		▶P.525
HP	7810	弱点

19階

バロンバット×2		▶P.525
HP	7810	弱点

バロンバットの攻撃は正面に対するものばかり。攻撃後のスキが大きいので、左右ステップでよけてから反撃しよう。2体両方の攻撃をよけてから反撃すれば、より安全だ。

20階

ウリボア×7		▶P.511
HP	260	弱点

チムピオーンボア×1		▶P.521
HP	16810	弱点

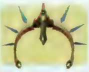
チムピオーンボアはHPがかなり多いが、弱点を突ける「アベンジャーバイト」なら1～2回使うだけで倒せる。動きがすばやいので、アクセルモードを発動して詠唱時間を短縮してから使うといい。

21階～25階　推奨レベル ▶65以上

21階

チュレーニタンク×8		▶P.521
HP	7000	弱点

22階



サプフィールウェポン×8		▶P.517
HP	6209	弱点

サプフィールウェポンの攻撃は射程が長く、離れていても当たってしまうことが多い。射撃が収まるまで防御や左右ステップでやり過ごし、「スカラーガンナー」や「マークリバース」で反撃していこう。

23階

アダマースウェポン×1		▶P.509
HP	12773	弱点

24階

プリマーンカギア×3		▶P.530
HP	5528	弱点

ラダールギア×3		▶P.536
HP	4615	弱点

ミーヌギア×2		▶P.534
HP	9720	弱点

この階に出現する敵はA技に弱い。敵はそれぞれ離れた位置に出現するうえ、移動速度が遅いので、すばやくA技のコンボを叩き込んで各個撃破していこう。敵が密集してしまった場合は、弱点を突ける「カタストロフィ」で一掃するといい。

25階

マリーツァゴーレム×2			▶ P.533
HP	10349	弱点	

サプフィールウェポン×2			▶ P.517
HP	6209	弱点	

どちらの敵もB技に弱く、マリーツァゴーレムは鈍足が弱点なので「マークリバース」が有効。この敵は動きが遅いため、離れたところから技を連発するだけで簡単に倒せる。サプフィールウェポンを巻き込める位置から攻撃していこう。

26階～30階 推奨レベル ▶70以上

26階

ワイバーン×3			▶ P.539
HP	5766	弱点	

プロゴノスワイバーン×2			▶ P.530
HP	20933	弱点	

最初のワイバーンを倒すと、残りの敵がいっせいに出現。まずはHPの低いワイバーンを狙い、敵の数を減らそう。プロゴノスワイバーンの攻撃は封印の効果があるので、称号やシールチェックで防ぐこと。

27階

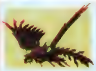
メルクリウス×1			▶ P.535
HP	10883	弱点	

ウラガンドラゴン×4			▶ P.511
HP	9605	弱点	

ミチエーリドラゴン×3			▶ P.534
HP	9998	弱点	

まずは動きのすばやいメルクリウスを、2体のドラゴンから引き離すようにおびき寄せて攻撃。ドラゴンが迫ってきたらふたたび距離をとるか、アクセルモードで押し切ろう。

28階



ディス・パテル×1			▶ P.521
HP	12472	弱点	

敵は体を震わせたあと、前方にレーザーを撃ってくる。この動きが見えたら、左右ステップで回り込んで反撃しよう。体が赤くなったときは敵の周囲で爆発が起こるので、すぐにその場から離れること。

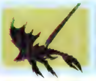
29階

ウラガンドラゴン×3			▶ P.511
HP	9605	弱点	

エレーミアーラプトル×2			▶ P.513
HP	7536	弱点	

ミチエーリドラゴン×1			▶ P.534
HP	9998	弱点	

30階

	敵		HP	弱点
	ワイバーン×2	▶P.539	5766	
	エスカトンワイバーン×1	▶P.512	16410	
	プロゴノスワイバーン×2	▶P.530	20933	
	ディス・パテル×1	▶P.521	12472	

序盤からディス・パテル以外の5体の敵が出現。つねに集団で追いかけてくるため、アクセルモードで周囲の敵をのけぞらせないと撃破は難しい。アクセルゲージがたまるまでは防御と回避に専念し、発動後はHPが少ないワイバーンから倒そう。

最上階　推奨レベル ▶75以上

最上階でポアソンと対決

ポアソンとの戦闘前はメニュー画面で準備ができ、4人で戦える。この戦闘では、アスベルを操作して仲間からポアソンを引き離しつつ攻めることが基本。アイテムが使えないため、パーティにはソフィとシェリアを入れた方が安全だ。仲間がポアソンに近づかないように、作戦は「B技のみ」にしておくといい。

ポアソンの攻撃はどれも強力だが、事前動作が大きく回避しやすい。ステップで攻撃をかわしつつ、仲間の術が当たったらA技で追撃していこう。マリクがいるなら、弱点を突ける「ヴァニッシュフロウ」を使わせるのがオススメだ。攻撃を防御された場合は、すぐにバックステップで距離をとること。

ポアソン			▶P.532
レベル	75	HP	225630
弱点	人間		
アイテム	—		

注意が必要な攻撃パターンと対処方法

ハンマースイング

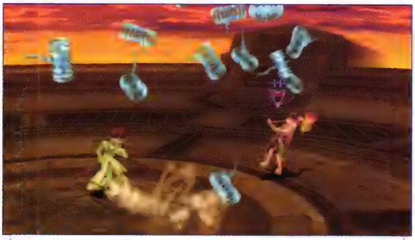
ハンマーを構えたあと、大きくスイングして標的を吹き飛ばす。一撃で戦闘不能になる破壊力を持つので、確実に防御すること。

ハンマージャンプ

標的と大きく距離をとったあと、ジャンプして体当たりする。ポアソンが後ろに走り出したら、すかさず距離をつめるか左右ステップしよう。

HPが約半分を切るとハンマーによる攻撃が激化

ポアソンはHPが約半分以下になると、凍結や猛毒の効果があるハンマーを投げてくる。さらに約25%を切るとバトルエリア上にハンマーを降らすので、2つの状態異常を防げるポイイズチェックを装備すること。この攻撃はポアソンに接近していると当たりにくいため、アスベルはつねに密着した状態を保つといい。また、エレスブレイク中に使う秘奥義は、直撃すると戦闘不能はまぬがれない。直前で操作キャラクターをシェリアにしてアクセルモードで阻止するか、できるだけポアソンから離れよう。



HPが約25%以下になると投げるハンマーの量が多くなる。左右ステップで確実によけてから反撃しよう。

ゾーオンケイジ攻略

世界を覆う巨大施設、ゾーオンケイジ。この防衛システムが暴走し、世界を滅ぼそうとしていた。ゾーオンケイジの全10フロアに待ち構える10人の十芒星戦士を倒し、世界の危機を救おう。

クリア後に挑める全10フロアのダンジョン

ゾーオンケイジは、ゲームクリア後に挑戦できる隠しダンジョンだ。エンディングをむかえたあとでクリアデータをセーブし、それを読み込んで下記の手順でイベントを進めると行けるようになる。

このダンジョンは全10フロアから構成されており、フロア1クリア後は好きなフロアから挑戦可能だ。ただし、フロア10のみは特定の条件を満たさないと入れない（下記参照）。また、フロア内の地形は部屋と通路で構成されたシンプルな作りだが、入るたびに地形がランダムで変化する仕組みだ。

ゾーオンケイジの入口には、かめにんショップとセーブポイントがある。ここがダンジョン探索の拠点になる。

ゾーオンケイジクリアまでの流れ

クリアデータを読み込んで、チャット「呼び出しされた」を見る

クリアデータを読み込むと、ガルディアシャフト（星の核）MAP41のセーブポイントでチャットが発生。フーリエから、フレデリックに貸した「ノパーソ」を返してもらうよう頼まれるのだ。

↓

ラントMAP1の領主邸の庭で発生するバトルに勝利する（P.454）

領主邸の庭にある★マークを調べると、トロッツィヒとシュルムプフハオト×2との戦闘が発生。これに勝利すると、ワールドマップからゾーオンケイジに行けるようになる。

↓

ワールドマップのシャトルモードからゾーオンケイジへ行く

↓

ゾーオンケイジのフロア1をクリアする

ゾーオンケイジに着くと、イベントが発生してフロア1に挑むことに。これをクリアすると、フロア2〜9に入れるようになる。奥のフロアほど敵が強いので、フロア2から順にクリアしよう。

↓

ゾーオンケイジのフロア2〜9をクリアする

バロニアにいる大翠緑竜、ストラタ砂漠遺跡にいる大蒼海竜、フェンデル氷山遺跡にいる大紅蓮竜を倒す

↓

ゾーオンケイジのフロア10をクリアする

フロア1〜9をクリアし、大煇石にいる3体のドラゴン（P.485）を倒すと、フロア10への挑戦が可能になる。これをクリアすると、本編の最後の敵が強くなるのだ（P.496）。こうなるとトロフィー「ラムダ・アンゲルス1分撃破！」を獲得できなくなるので、ほしい場合は先に獲得しておくこと。

アイテムを捧げて各フロアに入る

各フロアに入るには、入口にある祭壇を調べてアイテムを捧げる必要がある。捧げるアイテムはどれでもいいわけではなく、奥のフロアになるほど価値の高いアイテムを要求されるのだ。アイテムの価値はPtという単位で示され、これはアイテムをショップに売るときの価格と同じ値となっている。各フロアに入るために必要なPtは右下表の通りだ。なお、フロアごとの捧げるオススメアイテムはP.484に掲載しているので、そちらを参照してほしい。

また、途中でパーティが全滅してもゲームオーバーにはならず、獲得したアイテムやEXP、SPなども残るが、捧げたアイテムは失ってしまう。

アイテムを捧げるときに、画面上にPtが表示される。

各フロアの必要Pt

フロア数	必要Pt	フロア数	必要Pt
1	1	6	12800
2	800	7	25600
3	1600	8	51200
4	3200	9	102400
5	6400	10 ※	204800

※ フロア10に入るには、フロア1～9のクリアと3体のドラゴン（左ページ参照）を倒す必要もある。

ダンジョンを探索するときのルール

どのフロアも2つのエリアで構成されていて、ワープポイントを利用することで奥のエリアへ進むことができる。そして、奥のエリアにいる十芒星戦士を倒すことで、そのフロアをクリアできるのだ。

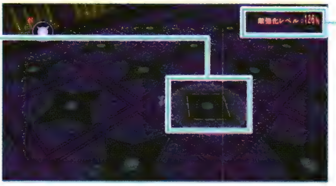
ダンジョン内にはワープポイント以外にもさまざまな仕掛けがあり、そのなかでも重要なのが「敵強化レベル」。これは時間の経過とともに少しずつ増えていき、この値が高いほど敵が強くなるのだ。そのため、ダンジョン探索時は敵弱体装置をこまめに調べるなどして、この値を低くしていくのが重要となる。

敵強化レベルは十芒星戦士にも影響する。なお、十芒星戦士を倒しても、何度でも同じフロアに挑戦可能だ。

ゾーオンケイジ内に出現する仕掛け

ワープポイント

白く光っているのがワープポイントだ。これを調べることで、奥のエリアに進める。なお、奥のエリアに進んでも、敵強化レベルの値は引き継ぐ。



敵強化レベル

この値が高いと、敵から受けるダメージが増え、敵に与えるダメージが減る。初期値は125%で、時間の経過とともに少しずつ値が増え、最大で200%になる。値を減らす方法は2つあり、戦闘に勝利すると−10%、敵弱体装置を調べると−25%になり、100%まで減らすことができる。

宝箱

部屋の四隅のいずれかに1つ置かれている。中身はフロア数や戦闘ランクに応じて変化する仕組みだ（P.482）。

敵弱体化装置

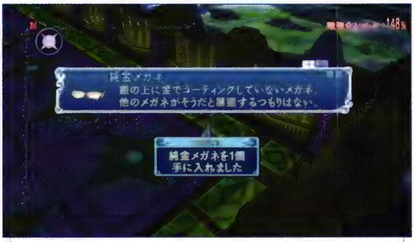
茶色い液体の入った装置。これを調べると、敵強化レベルを25%下げることができる。一度起動すると使えなくなる。

ランダム発生装置

装置内の青い液体が一杯になると起動できるようになる。起動すると、「宝箱出現」「かめにんショップ登場」「敵との強制戦闘」のいずれかが発生する。かめにんショップは、ショップの画面を閉じると再度買い物できなくなるので注意。

フロアや戦闘ランクによって宝箱の中身は変わる

ダンジョン内の部屋には、宝箱が出現することがある。宝箱の中身はフロアごとに決められており、下表に記されたもののいずれかがランダムで選ばれるのだ。ここで注目してほしいのが、中身のアイテムが戦闘ランクによって増減すること。たとえば戦闘ランクがシンプルの場合、4種類のアイテムから選ばれるが、戦闘ランクをカオスにすると、32種類のアイテムから選ばれるのだ。なかにはここでしか入手できない貴重なものもあるので、宝箱を見つけたら必ず開けるようにしていこう。



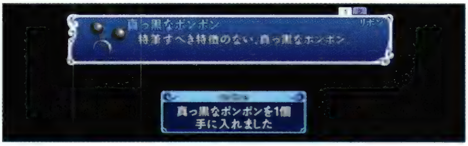
フロア2ならヒューバートの装備品、フロア3なら改造に使う素材など、フロアごとに入手アイテムの傾向がある。

宝箱一覧（赤字のものはここでしか手に入らないか入手方法の少ない貴重なアイテム）

戦闘ランクごとの入手確率（%）									
シンプル	ノーマル	セカンド	ハード	イヴィル	カオス	フロア1	フロア2	フロア3	フロア4
40	9	9	7	6	5	チキン	タマゴ	潤いし結晶	ライフボトル
30	9	9	7	6	5	リボン	ルーンブレード	燃え盛る結晶	クローク
20	9	9	7	6	5	スローナイフ	シンプルフレーム	生い茂る結晶	パラライチェック
10	9	9	7	6	5	プリティリボン	素朴なメガネ	カリタクナール	シルククローク
	8	7	5	5	5	焼き鳥丼	オムライス	霊憑きし結晶	ポイズンチェック
	8	7	5	5	5	スイートリボン	シルバーフレーム	鱗つく結晶	ホワイトクローク
	8	7	5	5	5	スチールナイフ	伊達メガネ	牙剥きし結晶	バーニングチェック
	8	7	5	5	5	レッドリボン	プラチナブレード	蠢ける結晶	ルーンクローク
	5	4	4	4	4	鮮血のリボン	ゴールドフレーム	水潜む結晶	スロウチェック
	5	4	4	4	4	ルーンナイフ	純金メガネ	羽ばたける結晶	ストーンチェック
	5	4	4	4	4	ブルーリボン	プラチナフレーム	形無き結晶	ブラッククローク
	5	4	4	4	4	バトルナイフ	白金メガネ	血啜る結晶	フリーズチェック
	3	3	4	4	3	オレンジリボン	ベルベーヌ	固結する結晶	ウィークチェック
	3	3	4	4	3	プラチナナイフ	セボリー	氷蝕する結晶	ウォーロッククローク
	3	3	4	4	3	ウィアードリボン	学者メガネ	造られし結晶	エリクシール
	3	3	4	4	3	テセラスフィア	トゥリアスフィア	スミビヤーキ	ピュアブライト
		2	3	3	3	からあげ	オムレツ	暴虐なる結晶	オールディバイド
		2	3	3	3	グリーンリボン	ミスリルブレード	位高き結晶	シールチェック
		2	3	3	3	ラベンダー	ゴーグル	地揺さぶる結晶	カースチェック
		2	3	3	3	エレメンタルリボン	ラベンダー	ロテンデウラレール	ミスリルクローク
			2	2	2	グラタン	カルボナーラ	吹き荒ぶ結晶	マスタリーC
			2	2	2	ミスリルナイフ	レアブレード	光差す結晶	エナジーボトルC
			2	2	2	ローズマリー	モノクル	カモミール	セージ
			2	2	2	マジカルリボン	ローズマリー	ブームサイネーン	レアクローク
				1	2	親子丼	クロックムッシュ	強大なる結晶	マスタリーEX
				1	2	レアナイフ	サフラン	闇這い寄る結晶	エナジーボトルEX
				1	2	エンシェントクロース	レッドベルベーヌ	セボリー	シャークボトル
				1	2	ベルベーヌ	レッドセボリー	ヒカリモーノ	アルカナボトル
					1	チキンカレー	オムソバ	無口なる結晶	マスタリーG
					1	レッドラベンダー	レッドラベンダー	レッドカモミール	エナジーボトルG
					1	レッドローズマリー	レッドローズマリー	レッドセボリー	アワーグラス
					1	レッドベルベーヌ	レッドサフラン	クビナガーイ	レッドセージ

初クリア時には特別な報酬がもらえる

どのフロアもクリア後に何度でも挑戦できるが、十芒星戦士を初めて倒したときは報酬として固有装備や魔導書を入手することができる。どのアイテムもゲームクリア後に登場する隠しダンジョンの報酬に相応しい高性能なものばかりだ。なお、報酬をもらえるのは1回だけで、2回目以降は十芒星戦士を倒してもこれらのアイテムはもらえない。



初クリア時の報酬一覧

フロア	報酬	備考
1	真っ黒なポンポン	シェリアの固有装備
2	ガリベンフレーム	ヒューバートの固有装備
3	相棒の魔導書	―
4	覚醒の魔導書	―
5	妖精ホルダー	アスベルの固有装備
6	焼き鳥丼	料理
7	メロメロコウ	マリクの固有装備
8	きつね	パスカルの固有装備
9	太古のドーナツ	ソフィの固有装備
10	栄光の魔導書	―

フロア5	フロア6	フロア7	フロア8	フロア9	フロア10
ロングソード	パラライチェック	タイ	バナナ	カニ	ライフボトル
ブロンズホルダー	アイアンウェア	スチールエッジ	スチールスタッフ	リスレット	レザープレート
青銅の留め具	ポイズンチェック	ナチュラルパフューム	ロングマフラー	アンクレット	パラライチェック
カレー	スチールウェア	レッドパフューム	ルーンスタッフ	アイアンリスト	アイアンプレート
アイアンソード	バーニングチェック	鯛茶漬け	バナナパイ	カニタマ	ポイズンチェック
アイアンホルダー	ルーンウェア	赤いバラのささやき	プリティマフラー	プリティアンクレット	スチールプレート
スチールソード	スロウチェック	ルーンエッジ	ビューティマフラー	キュートアンクレット	バーニングチェック
スチールホルダー	ストーンチェック	マリンパフューム	バトルスタッフ	スチールリスト	スロウチェック
鋼の留め具	バトルウェア	バトルエッジ	レッドマフラー	フラワーアンクレット	ルーンプレート
ルーンソード	フリーズチェック	オレンジパフューム	熱血マフラー	花びらアンクレット	ストーンチェック
チタンホルダー	プラチナウェア	プラチナエッジ	プラチナスタッフ	ルーンリスト	バトルプレート
チタニウムホルダー	ウィークチェック	リーフパフューム	ブルーマフラー	チタンアンクレット	フリーズチェック
バトルソード	ミスリルウェア	マジカルパフューム	オレンジマフラー	バトルリスト	プラチナプレート
ドライカレー	シールチェック	神秘の誘い	みかんマフラー	ムーンアンクレット	ウィークチェック
グリムホルダー	エリクシール	今日の俺は紳士的	ふもふもマフラー	グリムアンクレット	エリクシール
エナスフィア	ドラゴンブラッド	ペンデスフィア	エクシスフィア	ディオスフィア	グラウンドダーク
シルバーホルダー	カースチェック	パエリア	プリン	海鮮サラダ	シールチェック
プラチナソード	マスタリーC	ミスリルエッジ	ミスリルスタッフ	むーんアンクレット	ミスリルプレート
ゴールドホルダー	エナジーボトルC	セクシーパフューム	グリーンマフラー	プラチナリスト	マスタリーC
チキンカレー	レアウェア	ラベンダー	大自然のマフラー	スターアンクレット	エナジーボトルC
プラチナホルダー	セージ	ブイヤベース	チョコバナナ	カニ飯	カースチェック
サフラン	マスタリーEX	レアエッジ	カモミール	ミスリルリスト	レアプレート
ミスリルソード	エナジーボトルEX	ダンディパフューム	レアスタッフ	ルーンアンクレット	マスタリーEX
ポークカレー	シャークボトル	ベルベーヌ	マジカルマフラー	ローズマリー	エナジーボトルEX
ハイパーホルダー	ラベンダー	シーフードシチュー	カボチャプリン	カニチャーハン	セージ
セボリー	マスタリーG	セージ	サフラン	レアリスト	アルカナボトル
レアソード	エナジーボトルG	ローズマリー	もふもふマフラー	ミスティアンクレット	シャークボトル
ビーフカレー	アルカナボトル	シーフードカレー	セボリー	カモミール	オールディバイド
レアホルダー	レッドセージ	レッドラベンダー	チョコレートプリン	カニクリームコロッケ	レッドセージ
バトルホルダー	オールディバイド	レッドベルベーヌ	レッドカモミール	ミスリルアンクレット	マスタリーG
レッドサフラン	アワーグラス	レッドセージ	レッドサフラン	レッドローズマリー	エナジーボトルG
レッドセボリー	レッドラベンダー	レッドローズマリー	レッドセボリー	レッドカモミール	アワーグラス

ゾーオンケイジ攻略の基礎知識

1フロアずつ順番に攻略して戦力を高める

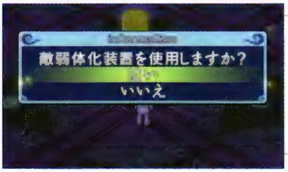
ダンジョン内の敵はどれもかなり強く、つねに厳しい戦いを強いられる。最初はフロア1でひたすら敵と戦い、レベルアップに努めるといいだろう。フロア1ならば安価な「アップルグミ」を捧げるだけで入れるので、全滅しても損失が少ないのだ。

そしてパーティの平均レベルが80を超えたら、イベントバトルに挑戦。これを何度も繰り返し、イベントバトルに安定して勝てるようになったら次のフロアに進むのだ。この流れで戦力を高めながら、1フロアずつていねいに攻略していくといい。

そのフロアの十芒星戦士のレベルを上回れば、十分に勝負できる。繰り返し戦ってキャラクターを鍛えよう。

イベントバトル前には敵強化レベルを極力下げる

敵強化レベルは十芒星戦士にも影響するため、値が高い状態でイベントバトルを行うのは無謀だ。十芒星戦士を見つけてもすぐには話しかけず、周囲の敵を倒して敵強化レベルを下げてから挑もう。高い値から下げようとすると通常の敵でも苦戦してしまうので、なるべく低い値をキープしておきたい。



敵弱体装置をこまめに起動し、敵強化レベルを下げるのも重要。

フロア6以降に入るにはデュアライズした武具が必要

途中で全滅すると捧げたアイテムを失うため、捧げるアイテムはなるべく手に入りやすいものを選びたい。そこで各フロアに入るためのオススメアイテムを紹介しよう。フロア5までならば、ショップで購入可能なアイテムで入れる。フロア6以降はデュアライズで作る武器がオススメだ。なお、ドリームフランジ+1を作る際の欠片は、砂に埋もれた遺跡、ゾーオンケイジのフロア4~5で集めやすい。

各フロアに入るためのオススメアイテム

フロア	アイテム	主な入手方法
1	アップルグミ	かめにんショップ
2	ルーンソード	オル・レイユの武具屋
3	バトルソード	ベラニックの武具屋
4	ミスリルソード	テロスアステュの武具屋
5	レアスタッフ	グレルサイドのショップ(スタンプカード7枚目)
6	ドリームフランジ	デュアライズ: レアスタッフ×位高き結晶
7		
8	ドリームフランジ+1	デュアライズ:ドリームフランジ×特定の欠片(右参照)
9		
10	ドリームフランジ+2	デュアライズ:上記の武器×特定の欠片(右参照)

位高き結晶を作るために必要なアイテム

アイテム名	入手方法
朽ちた剣	スマラグドスウェポン、ミーソスアイなどが落とす
粘土	ディスカバリー:叶わぬ願い(66号地区)

高額で売れるドリームフランジ+1を作るときの欠片の選び方

- 性質が「神秘的」である
- リフォースピース以外
- 特殊効果がランク4以上

3体のドラゴンの攻略方法

フロア9までクリアしてから挑戦すると楽

バロニアなどにある3つの大煇石の前では、サブイベント064が発生する。このサブイベントは計3体のドラゴンを倒すというもので、これら3体のドラゴンを倒さないと、ゾーオンケイジのフロア10に挑戦できないのだ。3体とも強敵なので、フロア9をクリアし、戦力が高まってから挑戦しよう。

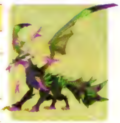
ドラゴンの居場所一覧

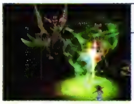
名前	居場所	掲載ページ
大翠緑竜	バロニアMAP1	P.232
大蒼海竜	ストラタ砂漠遺跡MAP3	P.283
大紅蓮竜	フェンデル氷山遺跡MAP10	P.317

大翠緑竜　ブレスや突進のあとのスキを狙え

最初は足を振り上げたり、尻尾で叩きつけて攻撃してくる。足や体が動いたらステップで回り込み、スキをついて攻めていこう。敵はHPが減ってくると、鈍足効果のあるブレスを吐いたり、上空に飛び上がってから突進してくる。ブレスは左右に回り込み、突進は左右ステップでよけてから追いかければ攻撃のチャンスとなる。つまり大翠緑竜戦は、敵の攻撃を待ってから反撃するのが有効なのだ。

大翠緑竜			▶P.520
レベル	75	HP	207000
弱点	竜族　飛行　打撃　鈍足		
アイテム	落 ドラゴントゥース 100%		





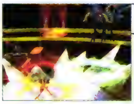
危険な攻撃への対処方法

敵のHPが半分以下のときは、上空から光弾を前方に吐き出すことも。このときは間合いを詰め、降りたところを狙おう。

大蒼海竜　潜ってから地上に出たときが反撃のチャンス

基本的な攻撃パターンは大翠緑竜と同じ。ブレスの効果が弱体になっているところが違うが、攻撃中のスキの大きさは同じなので、側面から攻撃して相手のHPを削ろう。また、大蒼海竜はHPが半分以下になると、いったん地面に潜ってから、こちらの目の前に現れて体当たりしてくる。地上に出る前に水のエフェクトが出るので、それを目安にしてステップで背後に回り込んでいこう。

大蒼海竜			▶P.520
レベル	95	HP	307800
弱点	水棲　竜族　飛行　斬撃　火傷		
アイテム	落 七竜刀 100%		



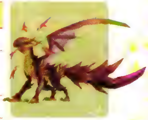
危険な攻撃への対処方法

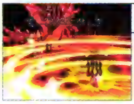
大翠緑竜と同様に、真上に飛び上がって光弾を放つ。着弾地点に大きな氷柱が発生するので、間合いを詰めてよけよう。

大紅蓮竜　詠唱を始めたら左右ステップでよける

大紅蓮竜も基本的な攻撃パターンはほかのドラゴンと同じで、弱体効果のあるブレスを吐く。しかし、ほかのドラゴンよりも攻撃の範囲が広く、スキも小さい強敵だ。つねに相手の側面に回るよう心がけよう。HPが半分以下になると、前方に長い攻撃範囲を持つ「ヒートクリスタル」を頻繁に使う。詠唱時間が非常に短いので、左右ステップを駆使してよけて、間合いをつめてから攻撃に転じよう。

大紅蓮竜			▶P.520
レベル	110	HP	396000
弱点	竜族　飛行　衝撃　凍結		
アイテム	落 バハムートティア 100%		





危険な攻撃への対処方法

大きく爆発する光弾を上空から放つ。飛び上がったらすぐに間合いをつめて背後に回り、着地を狙って攻めよう。

フロア1

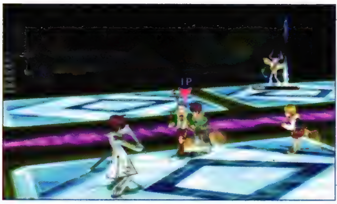
必要ポイント	1
推奨レベル	80以上

注目したい宝箱の中身	スイートリボン、鮮血のリボン、ウィアードリボン、テセラスフィア

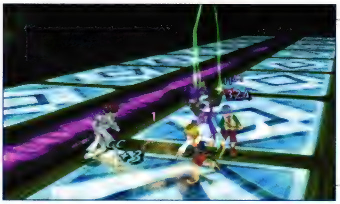
連続攻撃がやんでから反撃に転じる

フロア1に登場する敵は、いずれもスキの小さい連続攻撃をしかけてくる。防御しつづけているとすぐに崩されてしまい、そのまま大ダメージを受ける危険性が高い。相手の攻撃の間合いに入ったらとりあえずバックステップで逃げ、連続攻撃が終わったあとのスキを狙って攻撃するといいだろう。

また、どの敵もHPこそ低いが防御力が非常に高く、有効打を与えにくい。そのため、弱点を突くことが重要となるのだ。幸い、3体とも弱点がほぼ同じなため、敵の構成にかかわらず弱点をつきやすい。

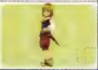


フロア1の敵はどれも、アスベルたちの幼年期の姿をしている。



連続攻撃が危険なため、囲まれないように立ち回ることも大切。

エネミーリスト

	名前	HP	アイテム	弱点	特徴
	アスベル? ▶P.509	2820	落 アイスキャンディー 24% 落 アップルグミ 12%	人間 精神体 鈍足	スキの少ない連続攻撃をしかけ、最後に前転して攻撃
	ヒューバート? ▶P.526	2820	落 アイスキャンディー 24% 落 パナシーアボトル 12%	人間 精神体 凍結	スキの少ない連続攻撃をしかけ、最後に回転攻撃を出す
	リチャード? ▶P.537	2103	落 アイスキャンディー 24% 落 ライフボトル 12%	人間 精神体 猛毒	スキの少ない連続攻撃をしかけ、最後は連続斬りをする

イベントバトル 突進後の会釈したところを狙い打ち

初回報酬:真っ黒なポンポン

フレデリックはステッキを突き出しつつ突進し、最後に会釈をすることが多い。会釈をしているときはスキだらけなので、こちらから攻めていくのではなく、相手の攻撃をかわしてから反撃に転じるのが有効だ。フレデリックは攻撃前に、ステッキを構えたり振り上げたりするため、この動きを見たらステップで左右によけること。なお、相手はB技に弱い。攻撃のチャンスがおとずれたときは、B技中心のコンボを叩き込み、大ダメージを与えていこう。

フレデリック			▶P.530
レベル	75	HP	225630
弱点	人間、マヒ、凍結、石化、鈍足		
アイテム	落 梅茶漬け 1%		

危険な攻撃への対処方法

「幻影迅」と叫んだときは、2回連続で突進してくる。2回ともよけることは難しいので、1回目を左右ステップでかわしたら、2回目を防御で防いでから反撃だ。

敵の攻撃が直線的なため、よけるときは左右ステップが有効だ。

敵は攻撃時に鋼体になることが多いため、先手を打つのは危険。

フロア2

必要ポイント	800
推奨レベル	90以上

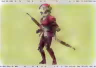
注目したい宝箱の中身	素朴なメガネ、伊達メガネ、純金メガネ、白金メガネ、学者メガネ、トゥリアスフィア

遠距離攻撃がやっかいなダムドシューターから倒す

登場する敵の組み合わせにはいくつかパターンがあるが、ほとんどのパターンに出てくるダムドシューターがやっかい。ダムドガードやダムドトルーパーなどは接近戦をしかけてくるのだが、ダムドシューターは後方から弓や術「ヴォルテックス」で攻撃してくる。ダムドガードたちを相手にしていると、遠距離から一方的に攻撃を受けてしまうので、ダムドシューターを先に倒しにいこう。また、いずれの敵も精神体が弱点なので、アスベルの「邪霊一閃」やヒューバートの「レールアロール」を使うといい。

基本作戦を「リーダーに続け」にしておき、ダムドシューターを味方全員で集中攻撃していこう。

エネミーリスト

名前		HP	アイテム	弱点	特徴
	ダムドガード ▶P.520	17580	落 トマト 24% 落 タマゴ 12% 盗 パスタ 3%	人間 石化 精神体 猛毒	吹き飛ばし効果のある攻撃をする
	ダムドシューター ▶P.521	15068	落 タマネギ 24% 落 ミンチ 12% 盗 トウフ 3%	人間 鈍足 精神体 マヒ	遠距離から弓や術で攻撃してくる
	ダムドトルーパー ▶P.521	17580	落 イクラ 24% 落 ライス 12% 盗 サーモン 3%	人間 石化 精神体 猛毒	槍の3連突きが強力
	ダムドファイター ▶P.521	15068	落 ニンジン 24% 落 ビーフ 12% 盗 ダイコン 3%	人間 鈍足 精神体 マヒ	剣の攻撃動作が遅く、スキが大きい

イベントバトル 大振りな攻撃をかわしてから反撃しよう

初回報酬: ガリベンフレーム

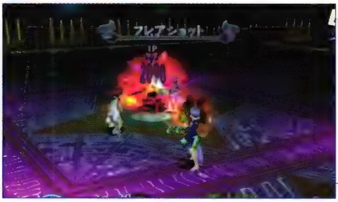
セルディク改は攻撃時のモーションが大きく、動きを読みやすい。剣を振りかざしたときにステップで回り込んで攻めていこう。しかし、雷をまとわせた左腕を突き出したり、炎をまとった剣を振り下ろす攻撃は、動作を終えたあとも雷や炎がその場に残り、これに触れてもダメージを受けてしまう。移動時はバトルエリアに残る雷や炎に触れないように心がけること。特に雷は触れるとマヒになってしまうため、パラライチェックを装備しておきたい。

セルディク改			▶P.519
レベル	80	HP	175795
弱点	人間 機械 打撃 斬撃 火傷		
アイテム	落 イセベルグ 5%	落 焼きまんじゅう 1%	

危険な攻撃への対処方法

雷をまとう攻撃は、攻撃前に左手が光る。光るのを見たら、ステップで回り込んで反撃だ。なお、この攻撃にはマヒの効果があるのでパラライチェックを用意しよう。

画面をよく見て、雷や炎がない場所へ移動しながら戦うのだ。



敵は近接攻撃がメインなので、遠距離攻撃で攻めるのも手。

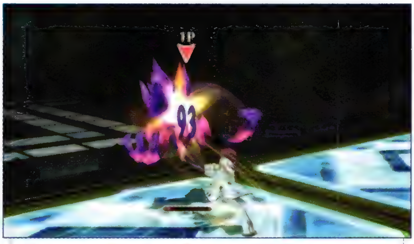
フロア3

必要ポイント	1600
推奨レベル	100以上

注目したい宝箱の中身	カリタクナール、スミビヤーキ、ロテンデウラレール、ブームサイネーン、ヒカリモーノ、クビナガーイ

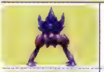
術の詠唱中にコンボを叩き込め

どの敵も術による攻撃を中心とし、詠唱時間が長めとなっている。そのため、こちらから積極的に攻めていけば、詠唱を中断させつつ一方的に攻撃することが可能だ。ただし、どの術も攻撃範囲が広く、一度発動すると大ダメージを受ける可能性が高い。味方の基本作戦を「術を使わせるな」にしておき、詠唱中断を狙っていこう。なお、出現する敵はいずれも不定形や精神体が弱点だ。ソフィはこれらの特性を持つA技が豊富なので、フロア3を探索するときは、ぜひともソフィを戦闘に参加させよう。



術の詠唱を始めた敵を見つけたら、すかさずターゲットを変えて接近し、攻撃を当てて詠唱を止めていこう。

エネミーリスト

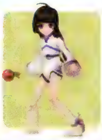
名前		HP	アイテム	弱点	特徴
	アーソナ ▶P.509	23000	落 柔らかい石 12% 盗 みずいろの危ない液体 3%	不定形 精神体 猛毒	術「デモニックセイバー」で広範囲に攻撃する
	サーマス ▶P.517	28000	落 柔らかい石 12% 盗 みずいろの危ない液体 3%	不定形 精神体 火傷	術「スパイラルエッジ」で自身の周囲を攻撃
	ユリゼン ▶P.535	23000	落 柔らかい石 12% 盗 みずいろの危ない液体 3%	不定形 精神体 凍結	術「ルースレスハーツ」で広範囲に攻撃する
	ルヴァ ▶P.538	15500	落 柔らかい石 12% 盗 みずいろの危ない液体 3%	不定形 精神体 マヒ	術「ヴォルテックス」で広範囲に攻撃する

イベントバトル　ヒューバートのB技で遠距離から狙おう

初回報酬：相棒の魔導書

コハクは動きがすばやいうえ、攻撃後のスキも小さいため、接近戦を挑むのは得策ではない。遠距離攻撃を得意とする味方を操作キャラクターにし、遠くから攻撃をしかけていこう。特にオススメなのがヒューバートで、彼のB技なら射撃の特性を持つため弱点もつけるのだ。なお、コハクは炎をまとった技を使うことがあり、そういった技には火傷の効果がある。事前に「バーニングチェック」を装備するなどして、火傷対策を行っておこう。

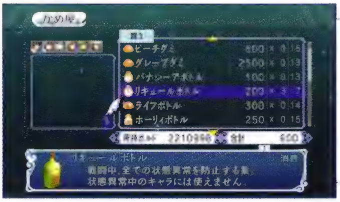
コハク(1)		▶P.516	
レベル	85	HP	250155
弱点	人間　射撃　凍結　鈍足		
アイテム	落 魔法カルタNo.64 25% 盗 ヴォルテッカー 5%		



危険な攻撃への対処方法

上空に飛び上がってから、炎をまとって突っ込んできたり、武器を投げたりしてくる。飛び上がったときに左右ステップで攻撃をかわし、距離をとって遠距離攻撃を。

すばやく突進してくるので、左右ステップで逃げるといい。



接近戦を挑むなら、リキュールボトルを多数用意するのも手。

フロア4

必要ポイント	3200
推奨レベル	110以上

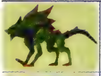
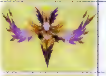
注目したい宝箱の中身	エリクシール、ピュアブライト、オールディバイド、シャークボトル、アルカナボトル、アワーグラス

強敵のヌプリケスンから倒そう

ヌプリケスンはガードブレイクの効果を持つ攻撃を多用する。この攻撃自体は動きが遅くよけるのは簡単だが、ほかの敵を相手にしているときに攻撃されると防御を崩される危険がある。ヌプリケスンが出現したら、最優先で倒そう。この敵は前述したとおり攻撃動作が遅いため、左右ステップで回り込みながらダメージを与えていくといい。

敵のほとんどが獣を弱点とする。獣特性の術・技で攻めよう。

エネミーリスト

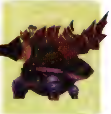
	名前	HP	アイテム	弱点	特徴
	ウリディシム ▶P.511	21822	落 白の指輪 24% 盗 黒の指輪 12%	獣 竜族 マヒ	●口からビームを吐き出す
	コンジチョウ ▶P.517	17321	落 破魔矢 24% 盗 ライフボトル 3%	鳥 獣 石化	●HPが減ると術「デモニックセイバー」で広範囲に攻撃
	ヌプリケスン ▶P.524	25622	落 火浣布 24% 盗 骨のカギ 12%	獣 妖魔 猛毒	●ガードブレイクする攻撃を多用する
	ヒルディスヴィーニ ▶P.527	27622	落 栄光の手 12% 盗 羽根ペン 12%	獣 無機物 火傷	●吠えてから突進してくる
	モックルカールヴィ ▶P.535	32760	落 ダマスカス鋼 24% 盗 宿命と偶然の賽 3%	無機物 鈍足 機械 凍結	●リーチの長いガードブレイクする攻撃をしてくる

イベントバトル 側面に回り込んで遠距離攻撃で攻めよう

初回報酬:覚醒の魔導書

ダークかめにんは最初は正面にしか攻撃してこないが、体が大きい分、ステップで攻撃をよけたり側面に回り込んだりするのは難しい。フリーランで側面に回り込むか、遠距離攻撃で攻めていくといいだろう。HPが半分を下回ると、ガードブレイク効果を持つジャンプ攻撃をひんぱんに繰り出してくる。この攻撃は着地時に衝撃波を放つのだが、これをバックステップでよければ反撃のチャンスとなるのだ。ジャンプ攻撃をうまくよけて、反撃していこう。

ダークかめにん			▶P.520
レベル	90	HP	156423
弱点	爬虫類 人間 凍結		
アイテム	落 かめにんのふく 5% 落 プリズムレイン 5%		



危険な攻撃への対処方法

ガードブレイク効果の攻撃は、上空に飛び上がり回転しながら移動したあと、着地時に衝撃波を放つ。衝撃波をよけるのが難しいと感じたら、遠距離攻撃主体で攻めよう。

ジャンプ攻撃前に！マークが出る。これを目印によける準備を。

敵の狙いがほかの味方に向いているときは、側面をとりやすい。

フロア5

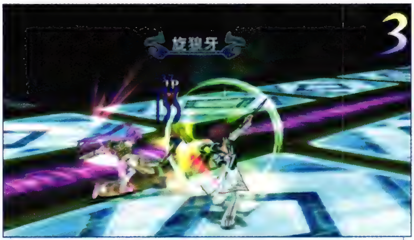
必要ポイント	6400
推奨レベル	120以上

注目したい宝箱の中身：青銅の留め具、鋼の留め具、チタニウムホルダー、グリムホルダー、エナスフィア

戦力を分散して各個撃破を狙う

出現する敵は2種類のみで、同時に出てくる数も2体までと、敵数が少なく相手をしやすい。弱点はどちらも人間、機械、マヒと共通で、B技に弱い点も同じ。よって、これらの特性を持つB技を中心に攻めよう。どちらの敵も遠距離攻撃を得意とするため、接近戦に持ち込むといい。また、1体に攻撃を集中させると、もう一方から遠距離攻撃をされるので、戦力を分散させて戦うことも大切だ。

アスベルの「紫電滅天翔」なら敵を長時間拘束できる。敵の数が少ないため、妨害される心配も少ない。



基本作戦を「リーダーに続け」を1人、「分散して攻撃」を2人にすれば、二手に分かれて攻撃できる。

エネミーリスト

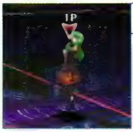
	名前	HP	アイテム	弱点	特徴
	ホルンボーラー ▶P.532	34628	落 インペリアルエッグ 12% 盗 ライフボトル 6%	人間 機械 マヒ	●つねに遠距離攻撃を狙う ●間合いをつめると逃げる
	ラオエルヴォルフ ▶P.536	43284	落 神殺しの剣 12% 盗 バルーンクロス 3%	人間 機械 マヒ	●術「ストライクフォトン」で前方に攻撃する

イベントバトル オーラが消えたときが攻撃のチャンス

初回報酬：妖精ホルダー

エメロード改は主に遠くから黒い波動を放って攻撃してくる。こちらが間合いをつめようとすると、周囲にオーラを発生させて攻撃したり、テレポートで逃げて間合いをとろうとするのでやっかいだ。そこでまずは、黒い波動を左右ステップでよけつつ少しずつ接近して様子を見よう。相手がオーラを出したらそれが消えるのを待ち、消えた瞬間に一気に間合いをつめて攻撃するのだ。テレポートで逃げられたら、また同じように攻撃のチャンスを待てばいい。

エメロード改		▶P.512	
レベル	95	HP	335502
弱点	水棲、人間、機械、飛行、マヒ		
アイテム	落 テラペウェイン 5%	落 イクラ丼 1%	



危険な攻撃への対処方法

エメロード改が高笑いをすると、しばらくしてから頭上に攻撃が降り注ぐ。高笑いから攻撃までの時間が長く、その間は無防備なので、すばやく近づいてコンボを狙おう。

様子を見る際は、ステップ1回で接近できる間合いがベスト。

大きな黒い弾は分裂する。相手の背後に回り込んでよけよう。

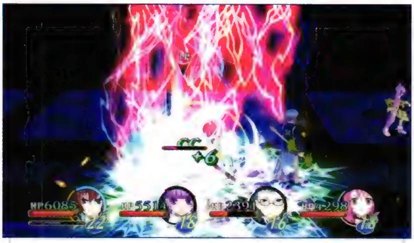
フロア6

必要ポイント	12800
推奨レベル	130以上

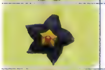
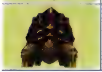
注目したい宝箱の中身	エリクシール、ドラゴンブラッド、シャークボトル、アルカナボトル、オールディバイド、アワーグラス

すばやいコスモスターを先に倒す

敵のなかでやっかいなのはブダワングニとコスモスターの2体。ブダワングニはガードブレイク攻撃を多用し、コスモスターは動きがすばやく術の「デモニックセイバー」で広範囲を攻撃するのだ。この2体は優先して倒していこう。また、ブダワングニとコスモスターは同時に出現することもある。ブダワングニはあまり積極的には動かないので、同時に出現した場合は、コスモスターから狙うといい。なお、どちらも水棲を弱点とするので、アスベルの「朧月夜」やヒューバートの「アクアバレット」が有効だ。


コスモスターは鋼体を持っていて、詠唱中断を狙うのは難しい。詠唱を始めたら、ステップでよける準備を。

エネミーリスト

	名前	HP	アイテム	弱点	特徴
	ガァガァ ▶P.513	17136	落 火浣布 12% 盗 ライフボトル 3%	鳥 獣 火傷	真上に飛び上がって急降下してくる
	ギャーギャー ▶P.515	39984	落 イカロスの翼 12% 盗 ライフボトル 3%	鳥 獣 火傷	つつかれると後方に大きく押される
	コスモスター ▶P.516	20580	落 曠野の眼 24% 盗 グレープグミ 3%	水棲 不定形 鈍足	術「デモニックセイバー」で広範囲に攻撃する
	ブダワングニ ▶P.528	33600	落 掟の箱 12% 盗 パナシーアボトル 3%	水棲 爬虫類 凍結	ガードブレイクする攻撃を多用する

イベントバトル 回復役を守ることを第一に考えて立ち回ろう

初回報酬：焼き鳥丼

最初はぴよぴよが6体登場。1体倒すたびに新たなぴよぴよが登場し、総勢25体ものぴよぴよを相手にすることになる。しかも攻撃力が1290とかなり高く、囲まれるとあっという間に倒されてしまうのだ。したがって、こまめにHPを回復することが重要となる。回復役の作戦の回復割合を「とことん」にしておき、HPの回復に専念してもらおう。また、回復役の術の詠唱を止められないようにするためにも、回復役のそばから離れずに戦うこと。

ぴよぴよ×25		▶P.527	
レベル	100	HP	60000
弱点	鳥　射撃　マヒ		
アイテム	落 タマゴ 1% 落 チキン 1%		

危険な攻撃への対処方法

ぴよぴよが飛び上がったときは、攻撃対象を狙って高速で突っ込んでくる。攻撃が直線的なため、飛び上がったときに左右ステップをすれば簡単によけることが可能だ。

敵の数が多いため、発生が早く攻撃範囲の広い技が有効だ。

基本作戦も複数の敵を攻撃する「多くの敵を狙え」がオススメ。

フロア7

必要ポイント	25600
推奨レベル	140以上

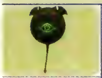
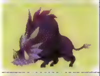
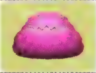
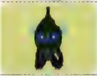
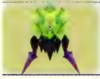
注目したい宝箱の中身　赤いバラのささやき、神秘の誘い、今日の俺は紳士的、ペンデスフィア

最初は敵の数が少ないが増援を次々と呼ぶ

敵は9種類いるが、戦闘開始時には必ずポロン1体が登場する。そして増援として、ほかの8種類の敵のいずれかを呼び出すのだ。ポロン自身もHPが減ると分裂して増えるので、まずは増援として登場した敵から倒していこう。

一番やっかいなのは、増援としてプオルッカが登場したとき。この敵もHPが減ると分裂して増えるので、味方の攻撃を集中して早めに倒したい。

エネミーリスト

	名前	HP	アイテム	弱点	特徴
	アガティオン ▶P.509	16589	落 黒の指輪 12% 盗 ライフボトル 3%	精神体 妖魔 鈍足	●マヒ効果の攻撃をしてくる
	イントゥロ ▶P.510	55692	落 黒の指輪 12% 盗 パナシーアボトル 3%	爬虫類 竜族 凍結	●突進で間合いをつめつつ体当たりをしてくる
	コスモスター ▶P.516	20580	落 曠野の眼 24% 盗 グレープグミ 3%	水棲 不定形 鈍足	●術「デモニックセイバー」で広範囲に攻撃する
	ダムドガード ▶P.520	17580	落 トマト 24% 落 タマゴ 12% 盗 パスタ 3%	人間 精神体 猛毒 石化	●吹き飛ばし効果のある攻撃を持つ
	ヒルディスヴィーニ ▶P.527	27622	落 栄光の手 12% 盗 羽根ペン 12%	獣 無機物 火傷	●吠えてから突進してくる
	プオルッカ ▶P.528	31185	落 柔らかい石 12% 盗 リキュールボトル 3%	植物 不定形 火傷	●弱体効果の攻撃をしてくる
	ホルンボーラー ▶P.532	34628	落 インペリアルエッグ 12% 盗 ライフボトル 6%	人間 機械 マヒ	●つねに遠距離攻撃を狙う ●間合いをつめると逃げる
	ポロン ▶P.532	28136	落 黒の指輪 12% 盗 ダークボトル 3%	獣 妖魔 石化	●HPがある程度減ると増援を呼ぶ
	ルヴァ ▶P.538	15500	落 柔らかい石 12% 盗 みずいろの危ない液体 3%	不定形 精神体 マヒ	●術「ヴォルテックス」で広範囲に攻撃する

イベントバトル　防御を固めてから反撃を狙う

初回報酬：メロメロコウ

ジェントルうなぎの攻撃は、突然おじぎをしたり水流を吐き出したりと、トリッキーなものが多く動きを読みにくい。しかも攻撃の発生も早いため、こちらから攻めていくと反撃を受けてしまいがちだ。防御を固めて緑防御や赤防御にして、相手の攻撃を防いでから反撃に転じるといい。なお、HPが半分を切ると、右で紹介している攻撃を多用する。この攻撃は大きく動き回るため、途中で反撃するのは難しい。攻撃後のスキを狙ってダメージを与えよう。

ジェントルうなぎ			▶P.518
レベル	105	HP	351698
弱点	水棲　暴星　火傷		
アイテム	落 スーパーノヴァ3rd 5% 落 焼き鳥丼 1%		

危険な攻撃への対処方法

階段を上るように上空へ昇ってから急降下。その後平泳ぎのように地面を這い、攻撃対象を追いかける。追われている間はステップで逃げ、立ち上がったところを攻めよう。

フロア8

必要ポイント	51200
推奨レベル	150以上

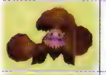
注目したい宝箱の中身	ビューティマフラー、熱血マフラー、みかんマフラー、エクシスフィア、大自然のマフラー、もふもふマフラー

マンドラフィーリアの撃破を最優先

マンドラフィーリアは「ファーストエイド」でHPを回復し、ヌル・ボデジュはプリソーマを増援として呼ぶ。この2体が出現したときは、優先して倒しておこう。逆にプオルッカはある程度HPが減ると、分裂して数が増えるので倒すのは最後にするといい。

そのほかで注意したい敵はギルデプティスだ。この敵は赤い光に包まれると、自爆して周囲に大ダメージを与えてくる。ギルデプティスが赤く光りはじめたら、すばやくバックステップで距離をとり、自爆に巻き込まれないようにすること。

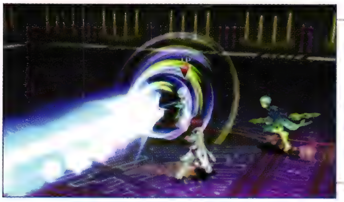
エネミーリスト

	名前	HP	アイテム	弱点	特徴
	ギルデプティス ▶P.515	25820	落 ダマスカス鋼 12% 盗 グレープグミ 3%	植物 不定形 凍結	●HPがある程度減ると自爆する
	ヌル・ボデジュ ▶P.524	47025	落 万物の進行表 12% 盗 パナシーアボトル 3%	植物 精神体 猛毒	●術「ネガプレジャー」で広範囲に攻撃する
	プオルッカ ▶P.528	31185	落 柔らかい石 12% 盗 リキュールボトル 3%	植物 不定形 火傷	●弱体効果の攻撃をしてくる
	プリソーマ ▶P.529	24929	落 カンタレラ 12% 盗 ライフボトル 3%	植物 精神体 猛毒	●回転してこちらを後方に吹き飛ばす
	マンドラフィーリア ▶P.534	25751	落 カンタレラ 12% 盗 パナシーアボトル 3%	植物 精神体 火傷	●攻撃手段はなく、「ファーストエイド」で回復する

イベントバトル 戦力を分散してプロト・ヴェーレスから倒そう

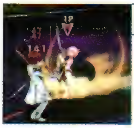
初回報酬:きつね

遠距離攻撃が得意なフーリエと、接近戦が得意なプロト・ヴェーレスを同時に相手する。プロト・ヴェーレスの方がHPが低いので、こちらから倒すといい。その際は、味方の基本作戦を「分散して攻撃」にし、味方にフーリエの足止めをしてもらい、操作キャラクター1人でプロト・ヴェーレスを相手にするのがオススメ。この敵は攻撃が直線的なものばかりなので、ステップで回り込みつつ攻撃すれば、1人でも十分に相手にできるのだ。なお、プロト・ヴェーレスはB技に弱い。出が早くて弱点をつけるB技を持つ、アスベルやヒューバートで戦うのがオススメだ。



フーリエも直線的な攻撃が多いので、同じ立ち回りで戦おう。

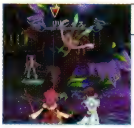
フーリエ			▶P.527
レベル	110	HP	278984
弱点	人間、射撃、衝撃、猛毒、石化		
アイテム	落 ドリームフランジ 5%、落 海鮮サラダ 1%		



危険な攻撃への対処方法

フーリエの攻撃はほとんどが前方への射撃だが、銃を上空に撃ったときは、弾がこちらの背後から飛んでくる。このときは防御を固め、弾を防いでから反撃だ。

プロト・ヴェーレス			▶P.530
レベル	110	HP	224240
弱点	爬虫類、獣、竜族		
アイテム	落 ポーク 5% 落 ビーフ 5%		



危険な攻撃への対処方法

体をそらしてから前足を大きく突き出してくる。この攻撃はガードブレイクの効果があるが、!マークが出た瞬間に左右ステップでよければ、容易に相手の側面に回れる。

フロア9

必要ポイント	102400
推奨レベル	160以上

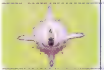
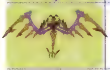
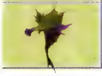
注目したい宝箱の中身	花びらアンクレット、グリムアンクレット、ディオスフィア、むーんアンクレット、ミスリルアンクレット

強力な術を多用するバロールから倒す

出現する敵はいずれも状態異常をもたらす攻撃をしかけてくる。なかでも石化は一定時間いっさいの行動がとれなくなるやっかいな状態異常なので、全員にストーンチェックを装備させておこう。もしくはエレスポットにチョコバナナかバナナパイをセットしておくといい。また、石化にしてくるバロールは術による範囲攻撃もやっかいなため、優先して倒すこと。しかし、この敵は間合いをつめるとテレポートして逃げることがある。術の詠唱中に近づいて攻撃をしかけていくようにするといい。

マステマはHPこそ多いものの、攻撃パターンが単純で近距離攻撃が多い。倒すのはあと回しにしよう。

エネミーリスト

	名前	HP	アイテム	弱点	特徴
	アガティオン ▶P.509	16589	落 黒の指輪 12% 盗 ライフボトル 3%	妖魔 精神体 鈍足	マヒ効果の攻撃をしてくる
	バロール ▶P.525	27955	落 曠野の眼 12% 盗 ダークボトル 3%	精神体 妖魔 石化	石化効果の攻撃をしてくる
	マステマ ▶P.533	39936	落 万物の進行表 12% 盗 アルカナボトル 3%	精神体 妖魔 凍結	火傷効果の攻撃をしてくる
	メランデ・シェルト ▶P.535	19354	落 インペリアルエッグ 12% 盗 シャークボトル 3%	精神体 妖魔 マヒ	鈍足効果の攻撃をしてくる

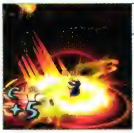
イベントバトル 術を唱えたあとのわずかなスキを狙おう

初回報酬:太古のドーナツ

リアラは武器による攻撃を中心に攻めてくる。防御で連続攻撃を防いでから反撃すれば、苦戦することなく戦えるはずだ。しかしHPが半分以下になると、術を連発するようになり、かなり戦いにくくなる。使う術は攻撃対象の近くを爆発させる「フォトンブレイズ」、広範囲に空気渦を発生させる「エアプレッシャー」、上空から炎を降らせる「バーンストライク」の3種類。いずれも詠唱時間が短く、詠唱中断を狙うのは難しい。こちらから手を出すのではなく、術をステップでよけつつ反撃の機会をうかがおう。

攻撃のチャンスとなるのは攻撃範囲が狭い「フォトンブレイズ」を使ったとき。詠唱が終わったと同時にフロントステップをすれば、術をよけつつリアラに近づけるのだ。ほかの術は攻撃範囲が広く反撃が難しいので、ステップを駆使してよけることに専念し、「フォトンブレイズ」を使うのを待とう。

リアラ(1)			▶P.536
レベル	120	HP	313920
弱点	人間 飛行 石化 鈍足		
アイテム	落 魔法カルタNo.25 25% 落 トリュフ 1%		



危険な攻撃への対処方法

リアラが使う術のなかでは、「バーンストライク」がもっとも攻撃範囲が広くてやっかいだ。術が発動したら、いったん左右にステップしてからバックステップで逃げよう。

敵が詠唱を始めたら、CCを温存してステップでよける準備を。

フロア10

必要ポイント	204800
推奨レベル	170以上

注目したい宝箱の中身	エリクシール、グラウンドダーク、アルカナボトル、シャークボトル、オールディバイド、アワーグラス

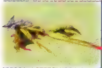
動きの速いイントゥロを最初に倒す

カンヘルは封印効果のあるブレスを吐き、イントゥロはすばやい動きでこちらの攻撃を中断してくる。どちらもやっかいな敵なので早めに倒したいが、カンヘルのブレスはカースチェックを装備することで防げるので、イントゥロを先に倒すといい。イントゥロは動きが速いため、攻撃範囲が広いものか、発生の早い術・技で攻撃を当てていく。一方、カンヘルはブレスを吐く前に首を振り上げるので、この動きを見たらステップで側面に回り込むか、防御をしてブレスを防いでからコンボを叩き込むのだ。

イントゥロは突進を左右ステップでよけてから反撃してもいい。

クロウ・クルワッハは、前足攻撃をステップでよけて反撃しよう。

エネミーリスト

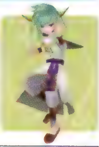
	名前	HP	アイテム	弱点	特徴
	イントゥロ ▶P.510	55692	落 黒の指輪 12% 盗 パナシーアボトル 3%	爬虫類 竜族 凍結	●突進で間合いをつめつつ体当たりをしてくる
	カンヘル ▶P.514	53040	落 火浣布 12% 盗 グレープグミ 3%	竜族 精神体 飛行 鈍足	●封印効果のあるブレスを吐く
	クロウ・クルワッハ ▶P.516	88400	落 白の指輪 12% 盗 ライフボトル 3%	竜族 妖魔 凍結	●前足を振り上げてこちらを上空に吹き飛ばす

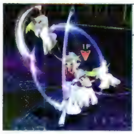
イベントバトル 連続攻撃が止むのを待って攻撃をしかける

初回報酬：栄光の魔導書

すばやい連続攻撃をしかけてくるため、正面から挑んでもこちらの攻撃を中断させられてしまう。ステップで攻撃をよけながら、反撃のチャンスを待つといい。敵にスキができるのは、連続攻撃の最後が上空からの跳び蹴りか、前進してからの連続蹴りだったとき。これらの攻撃をしてきたら、すかさずステップで間合いをつめてコンボを叩き込もう。なお、敵のHPが少ないときにアルカナボトルを使うと、反撃で秘奥義を受けるので絶対に使わないこと。

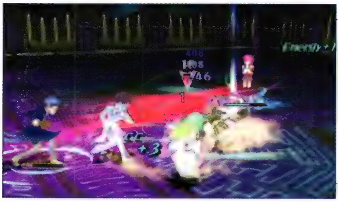
大煇星竜			▶P.520
レベル	140	HP	423360
弱点	竜族 人間		
アイテム	落 七竜刀 5% 落 ドラゴントゥース 5%		





危険な攻撃への対処方法

4体に分身することがあるが、分身は一定時間で消える。ここは防戦に徹してしのごう。なお、本体を探したいならHPを調べるといい。初期値より減っているものが本体だ。



正面にいると攻撃を受けやすい。ステップで側面に回り込もう。

ほかの味方が狙われているときも、攻撃を当てるチャンス。

ラムダ・テオス攻略

キャラクターと武具をとことん鍛えて臨もう

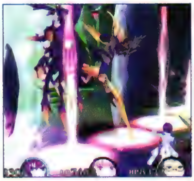
ゾーオンケイジの全フロアをクリアすると、最後の敵であるラムダ・アンゲルスが、より強力なラムダ・テオスになる。この敵はすさまじい強さを誇っており、武具が弱いとレベル200でも勝てないほどだ。注意すべき攻撃パターンとその対処方法を紹介するので、武具をとことん鍛えてから挑戦してほしい。なお、ラムダ・テオスは多彩な状態異常をもたらす。エレスポットにマーボーナスをセットし、リキュールボトルやパナシーアボトルも用意しておこう。

弱点を多く持つので、弱点をつける術・技でコンボを狙おう。

ラムダ・テオス			▶P.536
レベル	150	HP	300000
弱点	人間	精神体	無機物
	機械	暴星	火傷
アイテム	—		

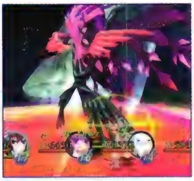
注意が必要な攻撃パターンと対処方法

衝撃波



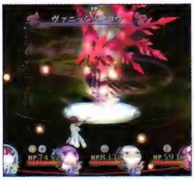
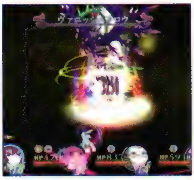
振り上げた腕を地面に突き刺し、衝撃波を放つ。腕を振り上げたときに左右ステップで簡単によけられるので、攻撃のチャンスとなる。石化効果があるのがやっかいだが、動きを読みやすいので積極的に攻めていこう。

炎攻撃



体を一瞬縮めてから一気に開き、自身の周囲に炎を発生させる。火傷の効果があり、攻撃範囲が広いのが特徴だ。こちらのコンボの終わり際に使うことが多いので、コンボの直後に体を縮める動作が見えたら防御に徹しよう。

ヴァニッシュフロウ

ターゲットの正面に衝撃波を放つ術。詠唱時間が短く、攻撃範囲も広いのでよけにくい。詠唱を始めたら左右ステップを繰り返し、直撃を受けないようにしよう。ステップ中に間合いをつめ、反撃に転ずることも可能。

隕石

上空から大量の隕石を呼び寄せる。隕石はバトルエリアのほぼ全域に降り注ぐので一見よけるのが難しいように見えるが、隕石が頭上に来たときに連続でステップすれば、CCを回復しつつよけることができる。

チャレンジバトル攻略

チャレンジバトルではストーリー中には登場しない、変わった敵が多数登場する。強敵ぞろいだが勝てばアイテムを得られ、オンラインのランキングに登録されるので挑戦してみよう。

バトルに勝って報酬をもらおう

特別な敵との戦闘を楽しめるのがチャレンジバトル。ロードするデータの、ストーリーの進み具合によって挑戦できるバトルが増えていく。勝利してもEXPなどは得られないが、報酬としてアイテムをもらえるのだ。この報酬は、ロードしたデータのアイテム欄に追加される。次ページからは各バトルの攻略法を掲載しているので、参考にしてほしい。

チャレンジバトルの特徴

- 勝利すると戦闘の内容によってスコアが記録され、さらに初回のみ報酬としてアイテムがもらえる
- 戦闘中に使えるアイテムはグレープグミ×5、ライフボトル×3、エリクシール×1、リキュールボトル×3のみ
- エレスポットは発動しない
- 負けてもペナルティはない

チャレンジバトルに挑戦する手順

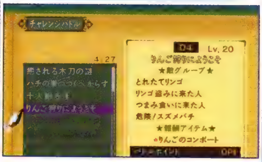
チャレンジバトル画面へ

まずはタイトル画面から「チャレンジバトル」を選択しよう。この先に全27種類のバトルが待ち受けている。

セーブデータをロード

バトルに使用したいセーブデータをロードすると、メニューが表示。ここで「チャレンジバトル」を選ぼう。

挑戦するバトルを選ぶ



戦いたいバトルを選ぶと、メニュー画面に移る。戦闘の準備を整えてから、バトルに挑むのだ。

ハイスコアをゲットしてランクインをめざせ

バトルに勝利すると、戦闘中の行動内容に応じてスコア（バトルポイント）が表示される。スコアは「ランキング」で確認でき、バトルごとに上位10人のチーム名が表示される。下にスコアを高くするポイントをまとめたので、これを参考に上位ランクインをめざしてみよう。ちなみに、スコアの上限は9990だ。

自分のランクを確認することもできる。ハイスコアをめざそう！

スコアを稼ぐ4つのポイント

- ポイント1 敵のレベルがパーティのレベルより高いものにチャレンジする
- ポイント2 戦闘終了までにかかる時間を短くする
- ポイント3 敵撃破時の連携数、ヒット数、同時撃破数をなるべく多くする
- ポイント4 戦闘不能になる回数と、アイテムを使う回数を減らす

01 癒される木刀の謎 Lv.4

挑戦可能時期 第1幕 ラントの裏山1（幼年期）&北ラント道（幼年期）1以降

報酬	レフティ&ライティ		
性質	温厚	特殊効果	ホーリィ【1】

樹を護る精霊たちはHPが低く簡単に撃破できるが、この敵は出現地点からほぼ動かないため放っておいても問題ない。それよりもこちらの術に反応して「ロックランス」を使う、よい木刀が採れる樹を先に倒した方がいい。のけぞりやすい敵なので、CCがなくなるまでコンボを続けてから防御という流れの繰り返しで難なく倒せる。ラントの裏山1でソフィが加入した直後のデータでもクリア可能だ。ちなみに、樹を護る精霊たちには強化リンクがかかっており、これはよい木刀が採れる樹を倒すと解除できる。

回復はソフィに任せて、アスベルとヒューバートでよい木刀が採れる樹を集中攻撃すると安全に戦える。

樹を護る精霊たち×4 HP 222
植物

攻撃	術攻	防御	術防
40	24	25	31

よい木刀が採れる樹×1 HP 1389
植物 衝撃 火傷

攻撃	術攻	防御	術防
81	116	30	148

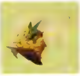
02 ハチの巣つつくべからず Lv.4

挑戦可能時期 第1幕 ラントの裏山1（幼年期）&北ラント道（幼年期）1以降

報酬	グレープグミ		
性質	—	特殊効果	—

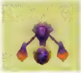
ミツバチにかかっている強化リンクは、女王バチを倒すと解除可能。ただし、敵はつねに集団で迫ってくるため、ピンポイントで狙うのは難しく、むやみに突撃すると袋叩きにあう恐れもある。ミツバチは強化リンクがかかっていてもすぐに倒せる相手なので、まずはこの敵を倒してしまうといい。なお、HPが少なくなったら、すぐに群れから離れてソフィの「ファーストエイド」を待つか、グレープグミで回復すること。広範囲に攻撃できる術・技を覚えたあとならラクにクリアできるステージだ。

ミツバチに比べて女王バチは攻撃力が高い。狙われたらステップで距離をとるか防御するように。



ミツバチ×11 HP 150
昆虫

攻撃	術攻	防御	術防
38	17	26	21



女王バチ×1 HP 300
昆虫 飛行 斬撃

攻撃	術攻	防御	術防
138	61	61	76

03 十人組み手 Lv.12

挑戦可能時期 第2幕 オーレンの森1以降

報酬	ロングソード		
性質	古風	特殊効果	リフィード【1】

実はアスベルが……は猛毒の効果がある矢、それ以外の敵はマヒの効果がある剣で接近戦をしかけてくる。両方の状態異常を軽減できるポイライチェックを装備しておこう。開始直後に迫ってくる敵は、パスカルの「ヒートレッド」など詠唱時間が短く、広範囲の術で倒すといい。その間に接近戦が得意なアスベルで、実はアスベルが……に攻撃するのだ。

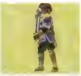
この敵はA技に弱いので、「砕陣霊臥」→「四葬天幻」が有効だ。

アスベルの先輩たち×6 HP 500
人間 打撃 マヒ

攻撃	術攻	防御	術防
100	150	158	138

アスベルって誰?×1 HP 1000
人間 打撃 斬撃

攻撃	術攻	防御	術防
130	165	172	172



アスベル見たことある×2 HP 750
人間 斬撃 射撃

攻撃	術攻	防御	術防
120	150	158	138

実はアスベルが……×1 HP 1250
人間 精神体 マヒ 鈍足

攻撃	術攻	防御	術防
140	483	440	820

04 りんご狩りにようこそ Lv.20

挑戦可能時期 第2幕 オーレンの森1以降

報酬	りんごのコンポート		
性質	—	特殊効果	—

仲間のすぐそばにリンゴ盗みに来た人がいるため、アスベルなどで迎え撃とう。ほかの仲間は術をメインに、とれたてリンゴを攻撃するといい。奥にいる危険！ スズメバチは攻撃力がケタ違いに高く、一撃で戦闘不能にされるので遠距離攻撃で倒すこと。術の詠唱を妨害されないように、あらかじめほかの敵を片づけてから攻撃しよう。

種族が人間の敵には凍結が効果的。「砕氷刃」で斬りかかろう。

とれたてリンゴ×7 HP 1480
植物 獣 衝撃

攻撃	術攻	防御	術防
273	80	132	86

リンゴ盗みに来た人×1 HP 2719
人間 打撃 凍結

攻撃	術攻	防御	術防
386	181	188	188

つまみ食いに来た人×1 HP 3100
人間 打撃 斬撃 マヒ 凍結 火傷

攻撃	術攻	防御	術防
547	261	271	271

危険!スズメバチ×1 HP 2490
昆虫

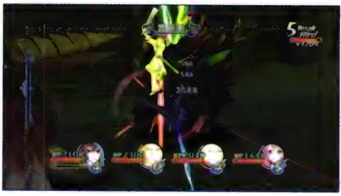
攻撃	術攻	防御	術防
9999	17	26	21

05 四神降臨ザックバラン Lv.28

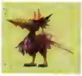
挑戦可能時期 第3幕 西ラント道&ラント西の港1以降

報酬	カクテルドレス		
性質	神秘的	特殊効果	ディスピリト【3】

とり朱雀レッドとかめ玄武ブラックはB技、白虎機ホワイトと青恐竜ブルーはA技に弱い。敵に合わせて術・技を使い分ければ倒すのは簡単だ。ただし、青恐竜ブルーが体を震わせて地面が赤くなったときは要注意。敵が目を光らせた瞬間に、その範囲内にいると石化になってしまう。事前にストーンチェックを装備しておくか、すぐに範囲内から逃げるように。

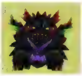


かめ玄武ブラックが暴星バリアを張ったら、「雷斬衝」で破ろう。



とり朱雀レッド×1 HP 4400
鳥 斬撃 火傷

攻撃	術攻	防御	術防
252	186	820	108



かめ玄武ブラック×1 HP 4500
水棲 爬虫類 妖魔 暴星 打撃 鈍足

攻撃	術攻	防御	術防
252	176	820	108

白虎機ホワイト×1 HP 4600
機械 衝撃 マヒ

攻撃	術攻	防御	術防
252	166	106	820

青恐竜ブルー×1 HP 4700
爬虫類 衝撃 凍結

攻撃	術攻	防御	術防
252	156	106	820

06 雪が降ったら雪合戦 Lv.36

挑戦可能時期 第3幕 闘技島1以降

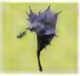
報酬	バトルウェア		
性質	寒々しい	特殊効果	ディスリーズ【3】

養鶏局の白い悪魔にかかっている強化リンクは、塗り固めた白い悪魔を全滅させると解除できる。しかし、養鶏局の白い悪魔はくちばしの連続攻撃が強力で、後回しにすると仲間がやられてしまいやすい。移動速度も速く間合いをとりづらいため、接近戦を挑んで先に倒した方がいい。あとはHPが低い地を這う白い悪魔を、B技をメインに撃破していくのだ。

凍結効果の攻撃をする敵がいる。フリーズチェックを装備だ。

塗り固めた白い悪魔×4 HP 4200
獣 妖魔 射撃 猛毒

攻撃	術攻	防御	術防
581	217	980	232



地を這う白い悪魔×3 HP 2750
精神体 妖魔 火傷

攻撃	術攻	防御	術防
331	359	1048	179

ゲル状の白い悪魔×2 HP 3250
不定形 妖魔 衝撃 火傷 石化

攻撃	術攻	防御	術防
240	210	150	730

養鶏局の白い悪魔×1 HP 6930
鳥 妖魔 斬撃 石化

攻撃	術攻	防御	術防
400	217	980	217

07 クリスマスは終了しました Lv.44

挑戦可能時期 第4幕 国境砦&未開の雪道1以降

報酬	血啜る結晶		
性質	―	特殊効果	―

タコは広い場所での遠距離攻撃は、こちらを足止めしてくることが多い。まずはマリクの「エアプレッシャー」など、弱点を突ける術でこの敵をまとめて攻撃しよう。仲間と反対へ動いて敵の注意を引けば、仲間の術を阻止されにくくなるはずだ。なお、かくし芸大会司会者を倒せば敵の強化リンクを消せるが、HPが多く簡単には倒せないため後回しでいい。

かくし芸大会司会者がポーズをとったら、左右ステップで回避。

おとしだま×1						HP	500
植物 獣 衝撃※							
攻撃	397	術攻	109	防御	4800	術防	1090

タコは広い場所で×4						HP	5292
無機物 飛行 マヒ							
攻撃	363	術攻	247	防御	448	術防	324

ぽかぽかぬいぐるみ×2						HP	3200
獣 人間 火傷							
攻撃	480	術攻	210	防御	150	術防	7300

かくし芸大会司会者×1						HP	22222
人間							
攻撃	481	術攻	222	防御	224	術防	555

※ 種族は無機物。

08 ちいさなってしもうた Lv.52

挑戦可能時期 第4幕 シャトル&13号地区&テロスアステュ1以降

報酬	果物ナイフ		
性質	ふつう	特殊効果	キラー【3】

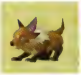
それぞれの敵の強化リンクは、決まった敵を倒すことで対応した敵のものが消えていく。まずはHPが少ない我が家の番犬の撃破をめざそう。この敵は防御、術防御ともに高いが、弱点を突けるリチャードの「アベンジャーバイト」なら大ダメージを狙える。我が家の番犬を倒すと虫は大の苦手の強化リンクが消えるので、次はこの敵を倒しにかかるといい。

妖精さんが見える？には、凍結特性がある術・技で攻撃せよ。

虫は大の苦手×1						HP	4523
人間 打撃 衝撃							
攻撃	490	術攻	250	防御	1593	術防	1593

休日くらい寝かせろぃ×1						HP	5252
人間 打撃 斬撃							
攻撃	600	術攻	250	防御	1593	術防	1593

妖精さんが見える?×1						HP	4251
人間 打撃 猛毒 凍結 鈍足							
攻撃	550	術攻	250	防御	1593	術防	1593



我が家の番犬×1						HP	300
獣							
攻撃	650	術攻	250	防御	5000	術防	5000

09 スター夢の競演 Lv.65

挑戦可能時期 第4幕 ラムダ繭1以降

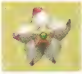
報酬	レアクローク		
性質	ワンダフル	特殊効果	ディスカオス【3】

どの敵もかなりすばやく、鈍足の効果がある近接攻撃のほか、術の「デモニックセイバー」を使用してくる。忘れずにスロウチェックを装備しておきたい。攻撃はA技をメインに、HPが低い駆け出しスターを狙っていくのが基本。敵の集団に囲まれてピンチになったときは、シェリアなどの広範囲に効果があるアクセルモードも使って対処していこう。

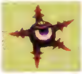
敵が術の詠唱を始めたら、防御するかその場から離れること。

駆け出しスター×2						HP	11111
人間							
攻撃	361	術攻	76	防御	300	術防	900

調子のりまスター×2						HP	20580
人間							
攻撃	600	術攻	300	防御	200	術防	1089



売れっ子スター×2						HP	11129
人間							
攻撃	472	術攻	75	防御	300	術防	900



反省したスター×2						HP	12279
人間							
攻撃	388	術攻	126	防御	300	術防	900

10 ソウヌスは四体いた!! Lv.15

挑戦可能時期 第2幕 オーレンの森1以降

報酬	ナイツアーマー		
性質	上品	特殊効果	ディスマン【2】

4体のソウヌス(偽者)が、それぞれバトルエリアの四隅に出現。戦闘開始直後、すぐに暴星バリアを張ってくるので、アスベルの「雷斬衝」やヒューバートの「新月」など、暴星の特性を持つ術・技で解除しつつ戦っていこう。敵はそれほど強くはないため、作戦を「分散して攻撃」などにし、それぞれの仲間に暴星バリアを破りに向かわせるといい。

敵のガードブレイク攻撃は直前に右足を大きく振り上げる。この動作を見たら、左右へステップしてよけてからコンボをつなげるのだ。集団に囲まれたら、無理をせずにいったんその場から離れよう。ただし、敵は離れたところから正面へレーザーを撃ってくるので、防御態勢は怠らないように。

移動速度が速いため、詠唱を止められがちな術よりも、接近戦の方が確実に暴星バリアを破れる。

ソウヌス(偽者)×4						HP	1874
獣	暴星						
攻撃	148	術攻	94	防御	169	術防	128

11 ウィンドル三銃士 Lv.25

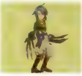
挑戦可能時期 第2幕 王都地下&南バロニア街道3以降

報酬	アンステイブル		
性質	刺激的	特殊効果	パラディン【2】

敵の攻撃を受けるとマヒの状態異常になるため、全員にパラライチェックを装備させて挑もう。人生裏目裏目は、3体の敵のなかでもっともHPが低い。弱点の凍結を狙ってアスベルの「砕氷刃」や、マリクの「クールスレット」で先に倒すといい。妙齢女教師にも同様に、凍結を狙った攻撃がオススメだ。

なお、この敵とオールバッカーはエレスブレイク中に秘奥義を使うことがある。どちらも攻撃範囲が狭く、仲間全体に被害はいかないものの受けるダメージは大きい。すぐにアイテムや術で回復すること。

どの敵も攻撃速度が速いので、攻撃が止んでから反撃しよう。



人生裏目裏目×1						HP	4444
人間	マヒ	凍結					
攻撃	400	術攻	100	防御	300	術防	400

オールバッカー×1						HP	9620
人間	斬撃	火傷					
攻撃	380	術攻	324	防御	542	術防	460

妙齢女教師×1						HP	13560
人間	射撃	凍結	鈍足				
攻撃	383	術攻	323	防御	400	術防	320

12 俺んちから出て行け Lv.52

挑戦可能時期 第4幕 国境砦&未開の雪道1以降

報酬	ミスリルウェア		
性質	ルークさ	特殊効果	エクシード【4】

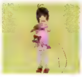
どの敵も小さく、接近戦では攻撃が当たりにくいものの、アスベルの「崩雷殺」は別。この技なら敵をまとめて攻撃できるうえ、ハエがひんぱんに張る暴星バリアも解除できるのだ。なお、妖精さんは近接攻撃力が高く、HPが約半分を切ると「フォトンブレイズ」をはじめ強力な術を連続で唱えてくる。狙うのは後回しにして、ほかの敵から倒しにかかろう。

妖精さんがエレスブレイク中に使う秘奥義は、離れてかわそう。

ハエ×4						HP	12345
昆虫	妖魔	暴星	飛行	打撃			
攻撃	959	術攻	301	防御	301	術防	376

冬虫夏草×1						HP	13890
植物	打撃	火傷					
攻撃	193	術攻	116	防御	148	術防	148

イモムシ×2						HP	4907
不定形	衝撃	火傷	石化				
攻撃	283	術攻	187	防御	150	術防	632



妖精さん×1						HP	2250
妖魔	飛行	衝撃	石化	鈍足			
攻撃	1234	術攻	845	防御	1575	術防	4960

13 王子心の葛藤 Lv.70

挑戦可能時期 第4幕 ガルディアシャフト(星の核) 30以降

報酬	フリーズピース【5】		
性質	デンジャラス	特殊効果	—

2体ともひんぱんに暴星バリアを張るうえ、術・技ともに威力が高い。また、敵の攻撃を受けると鈍足、凍結、封印といった状態異常にされるので、回復役にリキュールボトルを使っておこう。悩むのやめた王子には、アスベルの「砕氷刃」やマリクの「クールスレット」で弱点を突き、早期撃破をめざしたい。また、ヒューバートの使う技を「スカーレット」のみにして、悩むのやめた王子を狙わせるのもアリだ。アスベルは「雷斬衝」で悩める王子を攻撃すれば、2体の暴星バリアを破りやすいだろう。

悩める王子はA技に弱い。相手の攻撃が終わったら、A技をメインに反撃していこう。

悩める王子×1		HP	70480				
人間	暴星	射撃	火傷				
攻撃	458	術攻	418	防御	420	術防	999

悩むのやめた王子×1		HP	60480				
人間	暴星	斬撃	凍結				
攻撃	554	術攻	325	防御	999	術防	481

14 自分探しの旅 Lv.75

挑戦可能時期 第4幕 ガルディアシャフト(星の核) 30以降

報酬	デュランダル		
性質	ごつい	特殊効果	ディスノウン【4】

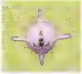
すべての敵の強化リンクは、新しい顔がほしいを倒すと消える。まずは移動速度が速い新しい顔がほしいを、ほかの敵から引き離して攻撃しよう。術を使う顔候補3は、仲間1人を「術を使わせるな」にして接近戦に持ち込ませるといい。この敵は石化、新しい顔がほしいはマヒの攻撃をしてくるため、パラオンチェックの装備を忘れずに。

顔候補1と顔候補2は移動速度が遅い。倒すのは後回しでいい。

新しい顔がほしい×1		HP	57295				
精神体	暴星	飛行	マヒ				
攻撃	690	術攻	830	防御	1942	術防	407

顔候補2×1		HP	30000				
機械	衝撃	マヒ					
攻撃	713	術攻	444	防御	314	術防	610

顔候補1×1		HP	30000				
植物	精神体	火傷					
攻撃	1369	術攻	696	防御	889	術防	889



顔候補3×1		HP	30000				
精神体	妖魔	石化					
攻撃	1534	術攻	740	防御	969	術防	1230

15 たくさんの宝箱に囲まれる Lv.80

挑戦可能時期 第4幕 ガルディアシャフト(星の核) 30以降

報酬	奇妙な塊		
性質	—	特殊効果	—

12体の敵がいっせいに襲いかかってくるため、こちらが攻撃をしかけるスキはほとんどない。パスカルとシェリアのアクセルモードを使わないと、勝利するのは極めて困難だ。事前にほかの戦闘を行って、2人のアクセルゲージを満タンにしておくこと。

戦闘が開始したら、すぐにパスカルのアクセルモードを発動し、操作キャラクターをシェリアに変更する。敵が弧法陣内に集まったところでシェリアのアクセルモードを使い、敵の動きを止めるのだ。そのあと、ヒューバートは「クラックビースト」、シェリアは「フラッシュティア」、リチャードは「アベンジャーバイト」、パスカルは「ヒートレッド」といった、敵の弱点を突けたり範囲が広い術を使って攻撃するといい。

アクセルモードは手動で発動。装備品や称号で術攻撃力を上げ、B技のみで敵の全滅をめざそう。

夢を見た×12		HP	18000				
獣							
攻撃	748	術攻	198	防御	326	術防	213

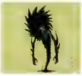
16 悪い夢なら覚めてくれ Lv.85

挑戦可能時期 第4幕 ガルディアシャフト(星の核) 30 以降

報酬	闇這い寄る結晶		
性質	—	特殊効果	—

黒幕を倒すと、ほかの敵にかかっている強化リンクが消える。この敵は移動が非常に遅く、防御力が低いため接近戦で真っ先に倒しに向かおう。マリクに「クールスレット」で援護させれば、凍結の弱点を突くことができすばやく倒せるはずだ。また、覚めさせない以外の敵はB技にかなり弱い。黒幕撃破後は、術を使う永遠に眠らせてやるから攻撃するといい。

黒幕は攻撃力が高い。仲間の術が当たってから追撃すると安全だ。



覚めさせない×3 HP 8192
精神体 暴星 マヒ

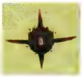
攻撃	498	術攻	680	防御	999	術防	1920

決して許さない×2 HP 4096
精神体 妖魔 マヒ

攻撃	500	術攻	680	防御	9999	術防	1400

永遠に眠らせてやる×3 HP 2048
精神体 飛行 打撃

攻撃	500	術攻	680	防御	9999	術防	2800



黒幕×1 HP 8192
妖魔 暴星 飛行 射撃 凍結 鈍足

攻撃	2000	術攻	4000	防御	372	術防	372

17 普通の弟がグレイセス参戦! Lv.90

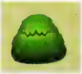
挑戦可能時期 第4幕 ガルディアシャフト(星の核) 30 以降

報酬	真っ黒なツナギ		
性質	ジーニアスさ	特殊効果	ディスシック【4】

敵の攻撃には猛毒や鈍足の効果がある。どの敵もすばやく、鈍足状態では戦いにくいため、味方全員にポイロウチェックを装備させておくこと。

クイーンスライム弟を倒すと、ほかの敵の強化リンクが消えるが、この敵はHPが高く早期撃破が難しい。まずはそれ以外の敵から倒す方が賢明だ。どちらの敵も石化が弱点でA技にも弱いため、アスベルの「葬刃」が効果的。ただし、敵の集団に囲まれて攻撃を中断されやすいので、同じ特性を持つマリクの「レ・ディスラプション」なども使っていこう。

クイーンスライム弟には、B技を中心にコンボを決めていこう。



ワルイーンスライム×4 HP 13610
不定形 衝撃 火傷 石化

攻撃	500	術攻	187	防御	300	術防	5000

クイーンスライム弟×1 HP 204600
不定形 斬撃 マヒ 火傷

攻撃	1207	術攻	633	防御	6000	術防	300

スライム兄×1 HP 27140
不定形 衝撃 火傷 石化

攻撃	500	術攻	129	防御	350	術防	5000

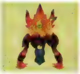
18 俺達洗濯物乾かし隊 Lv.95

挑戦可能時期 第4幕 ガルディアシャフト(星の核) 30 以降

報酬	レスキューピース【5】		
性質	地味	特殊効果	—

まずは凍結の特性を持ち、A技に弱い灼熱で乾かすを、アスベルの「昇竜氷舞」で狙っていこう。敵の攻撃は前方に効果があるものばかりなので、こちらの攻撃が防御されたときは、左右ステップで回避してから反撃だ。ただし、敵は移動、攻撃ともに速いうえ、集団で攻めてくるため連続攻撃を受けやすい。ソフィとシェリアなど、回復役が2人いた方が安全に戦える。また、どの敵ものけぞりやすいため、リチャードに発動の早い術「アベンジャーバイト」のみを使わせておけば、敵の追撃を防ぎやすくなるはずだ。

術の詠唱は止めたいが、敵が密集していたら回避を優先だ。



灼熱で乾かす×1 HP 20000
不定形 精神体 飛行 凍結

攻撃	750	術攻	1000	防御	800	術防	1200

ひんやり地中で乾かす×1 HP 20000
機械 衝撃 マヒ

攻撃	750	術攻	1000	防御	1200	術防	800

水分を吸って乾かす×1 HP 20000
植物 獣 衝撃

攻撃	750	術攻	1000	防御	1000	術防	1000

19 メガトンパンチャーズ　Lv.100

挑戦可能時期　第4幕 ガルディアシャフト(星の核) 30以降

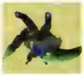
報酬	ネコレット		
性質	コングマンさ	特殊効果	アタック【6】

どの敵も攻撃面は接近戦、術ともに強力。一方で防御と術防御は低く、移動速度も遅い。ここは敵の弱点を突く術・技を多く持ったアスベルやマリクで、すばやく倒していこう。まずは、凍結が弱点のフェザー級、そのあとは石化が弱点のライト級の撃破をめざすといい。攻撃力がもっとも高いヘビー級には近づかず、術や「魔神剣」で攻撃すればより安全だ。

戦闘開始直後に突っ込んで、安全なスペースを確保すること。

フェザー級×1　HP 20000
獣　妖魔　暴星　凍結

攻撃	術攻	防御	術防
1000	1500	550	550



ミドル級×1　HP 30000
無機物　妖魔　暴星　猛毒

攻撃	術攻	防御	術防
2000	1000	550	550

ライト級×1　HP 25000
獣　妖魔　暴星　石化

攻撃	術攻	防御	術防
1500	1250	550	550

ヘビー級×1　HP 40000
獣　妖魔　暴星　火傷

攻撃	術攻	防御	術防
3000	750	550	550

20 トリニティフライヤーズ　Lv.110

挑戦可能時期　第4幕 ガルディアシャフト(星の核) 30以降

報酬	○□○□ー		
性質	ナタリアさ	特殊効果	アブソーブ【6】

おっとりさんが撃つ弾には封印、蹴りには凍結の効果があるので、全員にフリイルチェックを装備させておこう。敵はつねに群れで行動しており、接近戦を挑んでもすぐ反撃されてしまう。ここはヒューバートを操作し、マリクやリチャードは術だけで攻撃させるといい。敵の大群に追われたら仲間から離れた場所へ敵を引きつけ、回避に専念するように。

仲間が敵に囲まれたら、B技やアクセルモードで援護しよう。

おっとりさん×3　HP 32443
獣　飛行　射撃　猛毒　石化

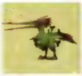
攻撃	術攻	防御	術防
900	500	1600	1200

よく見るとりりしい×2　HP 619790
爬虫類　竜族　飛行　石化

攻撃	術攻	防御	術防
1200	500	100	80

とりつくしまもない×2　HP 35932
鳥　飛行　射撃　凍結

攻撃	術攻	防御	術防
1000	500	1000	1000



俺がおとりになる×1　HP 1000
鳥　射撃　凍結

攻撃	術攻	防御	術防
400	500	20000	20000

21 ジェネラリスト　Lv.120

挑戦可能時期　第4幕 ガルディアシャフト(星の核) 30以降

報酬	秋ブレード魚		
性質	ユージーンさ	特殊効果	ブレイバー【6】

キノコは胞子を周囲にばらまき、それに触れると連続でダメージを受ける。ほかの3体も攻撃力が高く、接近戦だと分が悪い。ここは射程距離が長いB技を使えるヒューバート、マリク、リチャードなどで攻撃をしかけよう。まずはB技に弱く、移動速度が遅い神の手を集中攻撃。神の手を倒すと強化リンクが消えるひげを、次の標的にするといい。

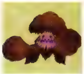
ひげ撃破後は、HPが低いキノコを狙って攻撃をしかけるのだ。

天才外科医×1　HP 247730
人間　打撃　猛毒　鈍足

攻撃	術攻	防御	術防
1382	320	699	558

神の手×1　HP 124232
獣　射撃　火傷　鈍足

攻撃	術攻	防御	術防
3200	205	421	305



キノコ×1　HP 47025
植物　猛毒　火傷　鈍足

攻撃	術攻	防御	術防
1089	440	1000	1270

ひげ×1　HP 99999
人間　打撃　斬撃　鈍足

攻撃	術攻	防御	術防
999	999	999	999

22 紳士協定 Lv.130

挑戦可能時期 第4幕 ガルディアシャフト（星の核）30以降

報酬	ピヨピヨメラン		
性質	紳士的	特殊効果	レスキュー【6】

敵がしかける凍結とマヒの攻撃を防ぐため、全員にパライズチェックを装備させることが大前提。4体の敵のなかで比較的倒しやすいのは、石化と凍結が弱点の孫娘に対して紳士だ。使う攻撃はどれも強力なものばかりだが、範囲は直線的のため左右ステップでよけやすい。この敵をできるだけほかの3体から遠ざけ、状態異常を狙いつつ最初に倒そう。

どの敵も瀕死になると攻撃が激化。回復はこまめに行おう。

孫娘に対して紳士×1 HP 100000
弱点：人間 マヒ 凍結 石化 鈍足

攻撃	術攻	防御	術防
1165	854	1054	1054

観客に対して紳士×1 HP 100000
弱点：昆虫 水棲 植物 不定形 人間 無機物

攻撃	術攻	防御	術防
1165	854	1054	1054

基本に対して紳士×1 HP 100000
–

攻撃	術攻	防御	術防
1165	854	1106	1106

焼き加減に対して紳士×1 HP 100000
弱点：水棲 暴星 火傷

攻撃	術攻	防御	術防
1165	854	1054	1054

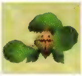
23 卒業式の季節 Lv.140

挑戦可能時期 第4幕 ガルディアシャフト（星の核）30以降

報酬	バルキリン		
性質	ウッドロウさ	特殊効果	スピード【6】

フリイクチェックを装備して、弱体や凍結状態を予防しておこう。最初に倒したい敵は「ストライクフォトン」を使う卒業生達。この敵の術は強力だが防御力が低く、A技を中心に攻撃すれば難なく倒せる。鈍感さんに攻撃する際は、まず赤防御にしておき、相手の攻撃が終わった瞬間を狙っていく。ただし、コンボを長く続けすぎると反撃されるので要注意だ。

HPが多い伝説の気になる樹はB技に弱い。術で集中攻撃しよう。



伝説の気になる樹×1 HP 500000
弱点：植物 打撃 射撃 衝撃 凍結 火傷

攻撃	術攻	防御	術防
193	116	600	400

樹のそばで見つめる影×1 HP 54940
弱点：人間 斬撃 火傷 石化 鈍足

攻撃	術攻	防御	術防
527	2000	458	458

卒業生達×4 HP 22450
弱点：人間 斬撃 鈍足

攻撃	術攻	防御	術防
343	2000	165	2570

鈍感さん×1 HP 130240
弱点：人間 火傷

攻撃	術攻	防御	術防
840	2050	980	1640

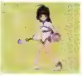
24 もろきゅう食べたい Lv.150

挑戦可能時期 第4幕 ガルディアシャフト（星の核）30以降

報酬	みそおでん		
性質	–	特殊効果	–

敵の猛毒と火傷の攻撃を防ぐため、ポイニングチェックを装備しておく。戦闘中は、詠唱時間が短く範囲が広いリチャードの「アベンジャーバイト」やヒューバートの「オールザウェイ」で、攻撃力の高いいや拙者がキュウリを足止めさせること。アスベルは「魔王炎撃波」を使って火傷の弱点を突きつつ、キュウリなら私ですの撃破を最優先にめざすのだ。

のけぞりやすい敵が多く、範囲が広い「魔王炎撃波」が有効。

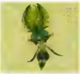


キュウリ探してます×1 HP 108000
弱点：人間 打撃 斬撃 衝撃 マヒ 石化

攻撃	術攻	防御	術防
989	2570	930	1030

いや拙者がキュウリ×2 HP 32760
弱点：無機物 機械 凍結 鈍足

攻撃	術攻	防御	術防
2105	570	1886	1633



キュウリなら私です×3 HP 13890
弱点：植物 打撃 火傷

攻撃	術攻	防御	術防
593	116	5000	1442

どうみても俺だろ……×1 HP 21450
弱点：植物 獣 衝撃

攻撃	術攻	防御	術防
30	888	1471	5000

25 北のほう三姉妹 Lv.160

挑戦可能時期 第4幕 ガルディアシャフト(星の核) 30 以降

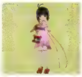
報酬	ルーパーウーパー		
性質	目立たない	特殊効果	ディスバード【6】

事前にストアスチェックを装備させ、敵の石化や呪殺攻撃を防げるようにしておくこと。また、長女がいる位置に発生する黒いオーラに触れるとダメージを受けるため、B技で遠距離攻撃ができる仲間を入れた方がいい。ヒューバートならこの条件が満たせるうえ、人間の特性を持つ「スカーレット」ですべての敵の弱点を突けるのだ。HPが高い長女と、HPが半分を切ると術を連発する四女は後回しにして、まずは次女の撃破をめざす。左右ステップで敵の攻撃をかわしつつ、スキを見て反撃していこう。

四女の術も同様に、左右ステップで避けられるものが多い。

次女×1		HP	191560				
人間	機械	猛毒	石化				
攻撃	899	術攻	980	防御	865	術防	1024

長女×1		HP	335502				
人間	飛行	マヒ	凍結				
攻撃	1280	術攻	774	防御	1025	術防	1025



四女×1		HP	154813				
人間	飛行	火傷	鈍足				
攻撃	474	術攻	1280	防御	1024	術防	765

26 シャンバルーン Lv.4

挑戦可能時期 第4幕 ガルディアシャフト(星の核) 30 以降

報酬	ライズピース【7】		
性質	ガイさ	特殊効果	—

どちらの敵も攻撃力がずば抜けて高く、すぐに撃破しないと10万以上のダメージを受けて戦闘不能になってしまう。敵は仲間を取り囲んでおり、ゆっくりと近づいてくるので、攻撃される前にリチャードの「アベンジャーバイト」など、詠唱時間が短い術で後方にいる風船から倒していこう。敵は防御力も高いがHPは低いため、風船なら1回攻撃するだけで倒せる。接近せずに、攻撃を術だけに絞れば全滅させるのは難しくないだろう。戦闘開始直後にシェリアのアクセルモードで時間を止めればより確実だ。

空中に浮かんでいるボス風船は、ヒューバートの「ティルトビート」で攻撃するのがオススメ。

風船×11		HP	1				
精神体	飛行	斬撃					
攻撃	9999	術攻	9999	防御	9999	術防	9999

ボス風船×1		HP	30				
精神体	妖魔	鈍足					
攻撃	9999	術攻	9999	防御	30000	術防	30000

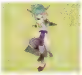
27 最終決戦! 四竜集結! Lv.175

挑戦可能時期 第4幕 ガルディアシャフト(星の核) 30 以降

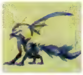
報酬	リフォースピース【9】		
性質	ソウルフル	特殊効果	—

レベルや称号のランクをしっかり上げてステータスを強化しないと勝利は難しい。基本戦術は敵に追われたら回避に専念し、安全な場所まで逃げたら術で攻撃すること。リチャードの「レストレスソード」は大翠緑竜と大紅蓮竜の弱点を突けるうえ、詠唱時間も短めなので有効だ。まずは敵のなかでもっともHPと術防御力が低い、大翠緑竜から倒そう。

尻尾やブレス攻撃は射程が長い。動作が見えたら離れること。



大煇星竜×1		HP	423360				
竜族	人間	飛行	射撃	衝撃			
攻撃	1498	術攻	889	防御	1827	術防	2212



大蒼海竜×1		HP	307800				
水棲	竜族	飛行	斬撃	マヒ	火傷		
攻撃	1652	術攻	918	防御	1512	術防	1787

大翠緑竜×1		HP	207000				
竜族	飛行	打撃	猛毒	鈍足			
攻撃	1425	術攻	526	防御	1354	術防	1524

大紅蓮竜×1		HP	396000				
獣	竜族	飛行	衝撃	凍結	石化		
攻撃	2010	術攻	713	防御	1649	術防	2049

CHAPTER 6
DATABASE
データ

エネミーデータ

敵の詳細データをエネミーブックの並び順に掲載。ブックのコンプリート率によって得られる称号もあるため、ここで抜けをチェックしよう。なお、掲載されているデータは難易度がノーマル時のものだ。

エネミーデータの見方

No.00 ①アーソナ		②☆		③ 不定形 精神体 猛毒			
HP ④	23000	攻撃 807	術攻 624	ガルド ⑨	1105	アイテム	落 柔らかい石 [12%] ▶ P.553
Lv ⑤	85	防御 255(⑧	術防 874	EXP ⑩	12500		落 — ⑫
速さ ⑥	やや速い	命中 1247	回避 1495	SP ⑪	53		盗 みずいろの危ない液体 [3%] ▶ P.554
重さ ⑦	やや軽い	主な出現場所 ⑬ ノーオンケイジ(P.488)					

① No.と名前

敵の名前とエネミーブックにおけるナンバー。複数回登場する名前が同じ敵は、登場順に(1)、(2)、(3)、(4)と番号を付けている。ピンク色は未来への系譜編で出現することを示す。

② 落魂珠の有無

貴重品「落魂珠」(P.583)を落とす敵には☆を記載。

③ 弱点、種族

敵の弱点特性。文字が赤色のものはその敵の種族も示しており、赤色の文字がないものは種族が「不明」の敵を示す。

④ HP

敵の最大HP。

⑤ Lv

敵のレベル。敵から受けるダメージ(P.037)、勝利後に獲得できる欠片のドロップ率とランク(P.047)、EXPとSP(P.023)に影響する。

⑥ 速さ

味方の移動速度とほぼ同じ速度で動く敵を「普通」とし、速い>やや速い>普通>やや遅い>遅いの5段階で敵の速度を表記。

⑦ 重さ

敵の重さを、重い>やや重い>普通>やや軽い>軽いの5段階で示している。軽い敵ほど攻撃によって浮き上がらせたり吹き飛ばしやすく、「重い」の敵は吹き飛びや浮き上がりが発生しない。

⑧ ステータス

敵のステータス。各ステータスの意味はP.014を参照。「防御」の数字が水色のものはA技に弱く、赤色のものはA技にかなり弱いことを示す。同じく「術防」の数字が水色のものはB技に弱く、赤色のものはB技にかなり弱いことを示している。

⑨ ガルド

敵を倒したときに入手できるガルド。

⑩ EXP

敵を倒したときに獲得できるEXP。

⑪ SP

敵を倒したときに獲得できるSP。

⑫ 入手アイテム

その敵から入手することができるアイテム。「落」はその敵が落とすアイテムを、「盗」はその敵から盗めるアイテムを示し、[ ]内の確率はそれぞれの入手確率を示す。

⑬ 出現場所

その敵が出現するマップ。

No.001 アーソナ ☆

不定形 精神体 猛毒

HP	23000	攻撃	807	術攻	624	ガルド	1105	アイテム	落	柔らかい石	[12%]	P.553
Lv	85	防御	2556	術防	874	EXP	12500		落	—		
速さ	やや速い	命中	1247	回避	1495	SP	53		盗	みずいろの危ない液体	[3%]	P.554
重さ	やや軽い	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア3)(P.488)									

No.002 アーデインゴーレム ☆

精神体 無機物 妖魔

HP	21560	攻撃	1052	術攻	444	ガルド	1069	アイテム	落	アルケインギア	[8%]	P.549
Lv	70	防御	804	術防	582	EXP	2956		落	—		
速さ	普通	命中	493	回避	431	SP	49		盗	パナシーアボトル	[3%]	P.541
重さ	やや重い	主な出現場所	テロスアステュ(未来編)(P.389)／原素研究所(P.393)									

No.003 アヴァクーム

機械 衝撃 マヒ

HP	5555	攻撃	256	術攻	256	ガルド	995	アイテム	落	コモンメタル	[100%]	P.551
Lv	23	防御	204	術防	192	EXP	383		落	—		
速さ	やや遅い	命中	224	回避	64	SP	401		盗	—		
重さ	重い	主な出現場所	ラントの裏山(P.240)									

No.004 アウクシリア ☆

人間 精神体 機械 マヒ

HP	14969	攻撃	732	術攻	517	ガルド	534	アイテム	落	ルミナスコア	[8%]	P.548
Lv	70	防御	367	術防	711	EXP	1689		落	エターナルスカー	[1%]	P.566
速さ	普通	命中	527	回避	360	SP	28		盗	ダークボトル	[3%]	P.541
重さ	やや重い	主な出現場所	原素研究所(P.393)									

No.005 アガティオン ☆

精神体 妖魔 鈍足

HP	16589	攻撃	1364	術攻	959	ガルド	738	アイテム	落	黒の指輪	[12%]	P.553
Lv	120	防御	479	術防	2802	EXP	47059		落	—		
速さ	やや速い	命中	948	回避	1896	SP	44		盗	ライフボトル	[3%]	P.541
重さ	軽い	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア7)(P.492)／ゾーオンケイジ(フロア9)(P.494)									

No.006 アスベル? ☆

人間 精神体 鈍足

HP	2820	攻撃	588	術攻	453	ガルド	300	アイテム	落	アイスキャンディー	[24%]	P.542
Lv	75	防御	3390	術防	5390	EXP	5441		落	アップルグミ	[12%]	P.540
速さ	普通	命中	487	回避	546	SP	30		盗	—		
重さ	普通	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア1)(P.486)									

No.007 アダマースウェポン ☆

無機物 妖魔 暴星 飛行 マヒ

HP	12773	攻撃	864	術攻	316	ガルド	361	アイテム	落	朽ちた剣	[24%]	P.549
Lv	64	防御	394	術防	552	EXP	1907		落	ニンジン	[12%]	P.554
速さ	やや速い	命中	406	回避	355	SP	26		盗	ストレンジギア	[6%]	P.549
重さ	普通	主な出現場所	ガルディアシャフト(星の核)下層(P.357)									

No.008 アックスビーク ☆

鳥 打撃 石化

HP	714	攻撃	104	術攻	62	ガルド	14	アイテム	落	羽根	[24%]	P.548
Lv	10	防御	73	術防	47	EXP	14		落	タマゴ	[12%]	P.556
速さ	やや速い	命中	74	回避	101	SP	10		盗	—		
重さ	やや軽い	主な出現場所	オーレンの森(P.229)									

No.009 アナスタシア ☆

機械 マヒ 凍結 火傷

HP	19813	攻撃	822	術攻	608	ガルド	737	アイテム	落	アルケインギア	[8%]	P.549
Lv	72	防御	431	術防	836	EXP	2555		落	レイディアントハウル	[1%]	P.561
速さ	やや遅い	命中	542	回避	371	SP	36		盗	ホーリィボトル	[3%]	P.541
重さ	重い	主な出現場所	原素研究所(P.393)									

No.010 アルデュイナ ☆

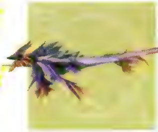
昆虫 射撃 凍結

HP	29030	攻撃	2392	術攻	563	ガルド	816	アイテム	落	皇帝の爪	[24%]	P.550
Lv	80	防御	780	術防	1280	EXP	1280		落	—		
速さ	やや速い	命中	980	回避	985	SP	50		盗	即死針	[18%]	P.550
重さ	やや軽い	主な出現場所	未踏の砂漠(P.271)									

No.011 アルメ・フウリウーズ

機械 / 衝撃 / マヒ

HP	15500	攻撃	825	術攻	550	ガルド	658	アイテム	落	—	
Lv	52	防御	390	術防	757	EXP	1519		落	—	
速さ	やや遅い	命中	436	回避	298	SP	91		盗	—	
重さ	重い	主な出現場所	サブイベント 036 (P.443)								



No.012 アンカラゴン ☆

爬虫類 / 竜族 / 飛行

HP	115200	攻撃	1225	術攻	967	ガルド	27200	アイテム	落	カイザーレイピア	[50%] ▶ P.570
Lv	80	防御	863	術防	1126	EXP	21908		落	灰の指輪	[3%] ▶ P.553
速さ	やや速い	命中	950	回避	422	SP	800		盗	高そうな王冠	[1%] ▶ P.554
重さ	普通	主な出現場所	13号地区と66号地区（未来編）(P.388)								

No.013 イーグル ☆

鳥 / 飛行 / 斬撃 / 石化

HP	1144	攻撃	163	術攻	76	ガルド	23	アイテム	落	毛皮	[24%] ▶ P.548
Lv	11	防御	90	術防	58	EXP	21		落	—	
速さ	やや速い	命中	90	回避	123	SP	16		盗	羽根	[24%] ▶ P.548
重さ	やや軽い	主な出現場所	北バロニア道(P.231)／東ラント街道(P.234)								

No.014 イグラースパイダー ☆

昆虫 / 打撃 / 凍結

HP	3402	攻撃	395	術攻	173	ガルド	54	アイテム	落	とがった爪	[24%] ▶ P.550
Lv	35	防御	173	術防	217	EXP	120		落	皇帝の爪	[12%] ▶ P.550
速さ	普通	命中	195	回避	390	SP	21		盗	—	
重さ	やや軽い	主な出現場所	スニーク研究所(P.299)								

No.015 イリュージョナー

昆虫 / 水棲 / 植物 / 不定形 / 人間 / 無機物

HP	22222	攻撃	666	術攻	222	ガルド	555	アイテム	落	—	
Lv	50	防御	444	術防	555	EXP	1256		落	—	
速さ	やや速い	命中	444	回避	333	SP	111		盗	—	
重さ	普通	主な出現場所	闘技島(P.468)								

No.016 イントゥロ ☆

爬虫類 / 竜族 / 凍結

HP	55692	攻撃	1545	術攻	274	ガルド	2055	アイテム	落	黒の指輪	[12%] ▶ P.553
Lv	130	防御	450	術防	685	EXP	82342		落	—	
速さ	速い	命中	1130	回避	1322	SP	160		盗	パナシーアボトル	[3%] ▶ P.541
重さ	やや軽い	主な出現場所	ゾーオンケイジ（フロア7）(P.492)／ゾーオンケイジ（フロア10）(P.495)								

No.017 ヴァロノスデーモン

妖魔 / 暴星 / 飛行 / 衝撃 / 猛毒 / 鈍足

HP	8954	攻撃	868	術攻	434	ガルド	171	アイテム	落	—	
Lv	42	防御	384	術防	384	EXP	410		落	—	
速さ	やや速い	命中	594	回避	482	SP	40		盗	—	
重さ	やや重い	主な出現場所	サブイベント 043 (P.445)								

No.018 ヴィクトリア

人間 / 射撃 / 凍結 / 鈍足

HP	13560	攻撃	383	術攻	323	ガルド	1377	アイテム	落	羊皮紙	[100%] ▶ P.552
Lv	28	防御	383	術防	390	EXP	617		落	羽根ペン	[100%] ▶ P.552
速さ	普通	命中	306	回避	399	SP	460		盗	—	
重さ	普通	主な出現場所	バロニア城(P.266)								

No.019 ウィザード ☆

人間 / 斬撃 / 鈍足

HP	3142	攻撃	343	術攻	158	ガルド	30	アイテム	落	トマト	[24%] ▶ P.554
Lv	26	防御	165	術防	165	EXP	51		落	白ワイン	[12%] ▶ P.556
速さ	普通	命中	170	回避	191	SP	18		盗	パナシーアボトル	[18%] ▶ P.541
重さ	普通	主な出現場所	ストラタ岩石砂漠(P.271)／ストラタ砂漠遺跡(P.281)／ストラタ大砂漠・北(P.284)								

No.020 ヴィザビー ☆

昆虫 / 妖魔 / 暴星 / 飛行 / 打撃

HP	12345	攻撃	959	術攻	301	ガルド	296	アイテム	落	ライス	[24%] ▶ P.555
Lv	61	防御	301	術防	376	EXP	1433		落	聖木の金枝	[12%] ▶ P.550
速さ	やや速い	命中	338	回避	677	SP	25		盗	茶葉	[6%] ▶ P.556
重さ	軽い	主な出現場所	ガルディアシャフト（星の核）中層(P.357)								

No.021 ウィルビウス

植物 妖魔 暴星 衝撃 火傷

HP	105353	攻撃	725	術攻	544	ガルド	11858	アイテム	落	聖木の金枝	[100%]	P.550
Lv	61	防御	618	術防	618	EXP	14328		落	—		
速さ	やや速い	命中	1048	回避	322	SP	610		盗	—		
重さ	やや重い	主な出現場所	ガルディアシャフト（星の核）中層（P.365）／風機遺跡（P.377）									

No.022 ヴェイグ（1）

人間 火傷

HP	192000	攻撃	920	術攻	647	ガルド	11110	アイテム	落	レヴァンテイン	[100%]	P.561
Lv	60	防御	539	術防	524	EXP	0		落	—		
速さ	普通	命中	772	回避	750	SP	600		盗	—		
重さ	やや重い	主な出現場所	闘技島（P.469）									

No.023 ヴェイグ（2）

人間 火傷

HP	130240	攻撃	700	術攻	450	ガルド	35700	アイテム	落	魔法カルタNo. 69	[100%]	P.586
Lv	100	防御	980	術防	640	EXP	0		落	レヴァンテイン	[5%]	P.561
速さ	普通	命中	700	回避	460	SP	1000		盗	—		
重さ	やや重い	主な出現場所	闘技島（P.471）									

No.024 ヴェーレス

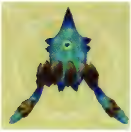
鳥 爬虫類 獣 竜族

HP	48693	攻撃	596	術攻	284	ガルド	444	アイテム	落	エレベーターのキー	[100%]	P.583
Lv	46	防御	448	術防	568	EXP	858		落	柔らかい石	[100%]	P.553
速さ	やや速い	命中	568	回避	720	SP	89		盗	—		
重さ	やや重い	主な出現場所	スニーク研究所（P.303）									

No.025 ウェリテス ☆

人間 機械 マヒ

HP	6241	攻撃	506	術攻	370	ガルド	144	アイテム	落	ストレンジギア	[24%]	P.549
Lv	50	防御	494	術防	256	EXP	502		落	デンジャラス液体	[12%]	P.549
速さ	普通	命中	200	回避	212	SP	45		盗	—		
重さ	普通	主な出現場所	バシス軍事基地（P.340）									



No.026 ウォータエレメンタル ☆

水棲 精神体 飛行 マヒ

HP	635	攻撃	121	術攻	131	ガルド	18	アイテム	落	石材	[24%]	P.550
Lv	14	防御	383	術防	66	EXP	20		落	コアのちり	[12%]	P.548
速さ	やや速い	命中	113	回避	227	SP	14		盗	—		
重さ	やや軽い	主な出現場所	海辺の洞窟（P.242）／南バロニア街道（P.246）									

No.027 ウプイーリバット ☆

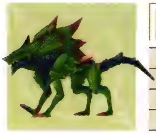
獣 妖魔 飛行 火傷

HP	3041	攻撃	468	術攻	139	ガルド	45	アイテム	落	とがった歯	[24%]	P.549
Lv	32	防御	228	術防	149	EXP	90		落	—		
速さ	やや速い	命中	357	回避	230	SP	20		盗	キャベツ	[15%]	P.554
重さ	軽い	主な出現場所	フェンデル山岳トンネル（P.291）									

No.028 ウラガンドラゴン ☆

爬虫類 竜族 衝撃 猛毒 凍結

HP	9605	攻撃	625	術攻	255	ガルド	74	アイテム	落	硬いうろこ	[24%]	P.549
Lv	29	防御	185	術防	370	EXP	119		落	—		
速さ	やや遅い	命中	232	回避	129	SP	33		盗	ポーク	[18%]	P.555
重さ	やや重い	主な出現場所	ストラタ大砂漠・西（P.278）									



No.029 ウリディシム ☆

獣 竜族 マヒ

HP	21822	攻撃	1610	術攻	443	ガルド	1048	アイテム	落	白の指輪	[24%]	P.553
Lv	90	防御	580	術防	800	EXP	14706		落	—		
速さ	速い	命中	997	回避	824	SP	40		盗	黒の指輪	[12%]	P.553
重さ	やや軽い	主な出現場所	ゾーオンケイジ（フロア4）（P.489）									

No.030 ウリボア ☆

獣

HP	260	攻撃	59	術攻	19	ガルド	14	アイテム	落	毛皮	[24%]	P.548
Lv	3	防御	20	術防	20	EXP	10		落	—		
速さ	やや速い	命中	42	回避	27	SP	5		盗	—		
重さ	普通	主な出現場所	北ラント道（幼年期）（P.216）／北バロニア道（P.231）／東ラント街道（P.234）									

No.031 ウルフ ☆

獣 / 打撃 / 火傷

HP	1100	攻撃	132	術攻	57	ガルド	21	アイテム	落 毛皮 [24%] ▶ P.548
Lv	10	防御	94	術防	61	EXP	19		落 チキン [12%] ▶ P.555
速さ	速い	命中	127	回避	82	SP	14		盗 —
重さ	やや軽い	主な出現場所	オーレンの森(P.229)／ラントの裏山(P.237)／グレル旧街道(P.255)						

No.032 エウォカトゥス ☆

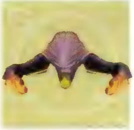
精神体 / 機械 / マヒ / 石化

HP	15268	攻撃	692	術攻	575	ガルド	625	アイテム	落 ルミナスコア [8%] ▶ P.548
Lv	68	防御	407	術防	790	EXP	1745		落 —
速さ	普通	命中	512	回避	350	SP	34		盗 ライフボトル [5%] ▶ P.541
重さ	普通	主な出現場所	テロスアステュ(未来編)(P.389)／原素研究所(P.393)						

No.033 エクィテス ☆

人間 / 機械 / マヒ

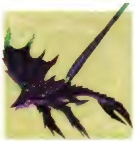
HP	6926	攻撃	506	術攻	370	ガルド	199	アイテム	落 デンジャラス液体 [24%] ▶ P.549
Lv	50	防御	256	術防	509	EXP	502		落 ストレンジギア [12%] ▶ P.549
速さ	普通	命中	377	回避	258	SP	24		盗 —
重さ	普通	主な出現場所	バシス軍事基地(P.340)						



No.034 エグレゴロイ ☆

獣 / 不定形 / 人間 / 精神体

HP	18975	攻撃	738	術攻	494	ガルド	1233	アイテム	落 パスタ [12%] ▶ P.555
Lv	75	防御	623	術防	623	EXP	4761		落 魔人の爪 [6%] ▶ P.550
速さ	普通	命中	660	回避	660	SP	53		盗 異界の実 [3%] ▶ P.550
重さ	軽い	主な出現場所	異界の楽園(P.399)／ラスタ・カナン(上層)(P.404)						



No.035 エスカトンワイバーン ☆

爬虫類 / 竜族 / 妖魔 / 暴星 / 飛行 / 猛毒

HP	16410	攻撃	970	術攻	454	ガルド	329	アイテム	落 皇帝の爪 [24%] ▶ P.550
Lv	52	防御	330	術防	660	EXP	1063		落 トウフ [12%] ▶ P.556
速さ	やや速い	命中	413	回避	229	SP	43		盗 竜のうろこ [6%] ▶ P.549
重さ	普通	主な出現場所	ラムダ繭(P.344)						

No.036 エッケ

獣 / 凍結 ※

HP	41933	攻撃	990	術攻	563	ガルド	8160	アイテム	落 ファクトファンタジア [3%] ▶ P.561
Lv	80	防御	1020	術防	1739	EXP	13000		落 リバースクルセイダー [3%] ▶ P.570
速さ	普通	命中	563	回避	692	SP	200		盗 —
重さ	やや重い	主な出現場所	ラスタ・カナン(フォドラの核)(P.405)						

No.037 エメロード

人間 / 無機物 / 機械 / 暴星 / 飛行 / マヒ

HP	80040	攻撃	680	術攻	680	ガルド	13515	アイテム	落 —
Lv	63	防御	660	術防	789	EXP	17338		落 —
速さ	やや速い	命中	720	回避	750	SP	630		盗 —
重さ	重い	主な出現場所	ラムダ繭(P.349)						

No.038 エメロード改

水棲 / 人間 / 機械 / 飛行 / マヒ

HP	335502	攻撃	1050	術攻	600	ガルド	28928	アイテム	落 テラペウェイン [5%] ▶ P.562
Lv	95	防御	1024	術防	851	EXP	120000		落 イクラ丼 [1%] ▶ P.542
速さ	やや速い	命中	1027	回避	922	SP	950		盗 —
重さ	重い	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア5)(P.490)						

No.039 エリートガード ☆

人間 / 斬撃 / 射撃

HP	3000	攻撃	345	術攻	130	ガルド	43	アイテム	落 ウメボシ [24%] ▶ P.556
Lv	21	防御	172	術防	172	EXP	55		落 折れた刃 [12%] ▶ P.549
速さ	普通	命中	154	回避	172	SP	27		盗 —
重さ	普通	主な出現場所	バロニア城(P.263)／オーレンの森(P.229)						

No.040 エリッソ

人間 / 機械 / 射撃 / マヒ / 凍結 / 鈍足

HP	6867	攻撃	613	術攻	304	ガルド	216	アイテム	落 ミンチ [24%] ▶ P.555
Lv	35	防御	316	術防	316	EXP	0		落 パスタ [12%] ▶ P.555
速さ	やや遅い	命中	254	回避	285	SP	0		盗 精霊の仮面 [6%] ▶ P.553
重さ	普通	主な出現場所	闘技島(P.467)						

※ 種族は無機物

No.041 エルドラトレント ☆

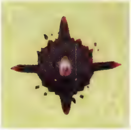
植物 衝撃 猛毒

HP	10523	攻撃	548	術攻	329	ガルド	222	アイテム	落	聖木の金枝	[24%] ▶ P.550
Lv	46	防御	420	術防	420	EXP	600		落	秘密の実	[12%] ▶ P.548
速さ	やや速い	命中	528	回避	203	SP	42		盗	のり	[9%] ▶ P.556
重さ	やや重い	主な出現場所	13号地区(P.330)								

No.042 エレーミアーラプトル ☆

爬虫類 射撃 石化

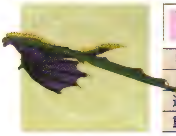
HP	7536	攻撃	648	術攻	91	ガルド	135	アイテム	落	皇帝の爪	[24%] ▶ P.550
Lv	49	防御	590	術防	227	EXP	457		落	鋭利な歯	[12%] ▶ P.549
速さ	速い	命中	428	回避	311	SP	24		盗	—	
重さ	やや軽い	主な出現場所	66号地区(P.334)								



No.043 エレオスアイ

妖魔 暴星 飛行 射撃 猛毒 マヒ

HP	6268	攻撃	772	術攻	386	ガルド	114	アイテム	落	—	
Lv	42	防御	341	術防	341	EXP	293		落	—	
速さ	普通	命中	534	回避	434	SP	29		盗	—	
重さ	普通	主な出現場所	サブイベント 043 (P.445)								



No.044 エレンスゲ ☆

爬虫類 飛行 マヒ 凍結

HP	15162	攻撃	872	術攻	146	ガルド	667	アイテム	落	ビーフ	[12%] ▶ P.555
Lv	69	防御	364	術防	947	EXP	1620		落	幻獣のうろこ	[4%] ▶ P.549
速さ	やや速い	命中	601	回避	437	SP	35		盗	竜のうろこ	[3%] ▶ P.549
重さ	やや軽い	主な出現場所	13号地区と66号地区(未来編)(P.388)／ストラタ砂漠遺跡(未来編)(P.389)								

No.045 オヴィンニク ☆

獣 妖魔 衝撃 火傷

HP	19388	攻撃	855	術攻	377	ガルド	938	アイテム	落	ライス	[12%] ▶ P.555
Lv	68	防御	404	術防	609	EXP	2943		落	春宵一刻の毛皮	[4%] ▶ P.548
速さ	速い	命中	838	回避	539	SP	48		盗	最高級の毛皮	[3%] ▶ P.548
重さ	やや重い	主な出現場所	フェンデル氷山遺跡(未来編)(P.384) 異界の楽園(P.399)								

No.046 オールドバット ☆

獣 飛行 斬撃 マヒ

HP	1183	攻撃	237	術攻	70	ガルド	16	アイテム	落	ぼろぼろの歯	[24%] ▶ P.549
Lv	16	防御	116	術防	75	EXP	20		落	とがった歯	[12%] ▶ P.549
速さ	やや速い	命中	181	回避	116	SP	13		盗	トマト	[24%] ▶ P.554
重さ	軽い	主な出現場所	王都地下(P.245)／ウォールブリッジ地下遺跡(P.248)								

No.047 オグルバット ☆

獣 飛行 射撃 猛毒

HP	2641	攻撃	396	術攻	108	ガルド	29	アイテム	落	とがった歯	[24%] ▶ P.549
Lv	29	防御	178	術防	116	EXP	51		落	ぼろぼろの歯	[12%] ▶ P.549
速さ	やや速い	命中	288	回避	185	SP	15		盗	チーズ	[18%] ▶ P.556
重さ	軽い	主な出現場所	ストラタ砂漠遺跡(P.281)								

No.048 オッソ

人間 打撃 斬撃 猛毒 火傷 鈍足

HP	8371	攻撃	700	術攻	346	ガルド	299	アイテム	落	サーモン	[24%] ▶ P.555
Lv	40	防御	361	術防	361	EXP	0		落	パイシート	[12%] ▶ P.555
速さ	普通	命中	290	回避	325	SP	0		盗	鳩酒	[6%] ▶ P.552
重さ	普通	主な出現場所	闘技島(P.467)								

No.049 カーカー ☆

鳥 斬撃 凍結

HP	2939	攻撃	351	術攻	153	ガルド	37	アイテム	落	きれいな羽根	[24%] ▶ P.548
Lv	29	防御	180	術防	117	EXP	68		落	—	
速さ	普通	命中	208	回避	285	SP	19		盗	タマゴ	[18%] ▶ P.556
重さ	軽い	主な出現場所	ストラタ大砂漠・西(P.278)								

No.050 ガァガァ ☆

鳥 獣 火傷

HP	17136	攻撃	1671	術攻	523	ガルド	632	アイテム	落	火浣布	[12%] ▶ P.553
Lv	100	防御	615	術防	400	EXP	13529		落	—	
速さ	普通	命中	712	回避	972	SP	36		盗	ライフボトル	[3%] ▶ P.541
重さ	軽い	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア6)(P.491)								

No.051 カーツ

人間 打撃 猛毒 火傷

HP	34773	攻撃	780	術攻	320	ガルド	576	アイテム	落	セージ	[100%]	P.541
Lv	50	防御	699	術防	558	EXP	1256		落	—		
速さ	やや速い	命中	448	回避	560	SP	90		盗	—		
重さ	普通	主な出現場所	フェンデル氷山遺跡(P.317)									

No.052 ガティート

人間 打撃 斬撃 マヒ 凍結 火傷

HP	5494	攻撃	527	術攻	261	ガルド	156	アイテム	落	モモ	[24%]	P.555
Lv	30	防御	271	術防	271	EXP	0		落	パイシート	[12%]	P.555
速さ	普通	命中	218	回避	245	SP	0		盗	油目ヤスリ	[6%]	P.552
重さ	普通	主な出現場所	闘技島(P.465)									

No.053 ガルガンチュア

昆虫 射撃 凍結

HP	7439	攻撃	631	術攻	297	ガルド	342	アイテム	落	—		
Lv	42	防御	297	術防	371	EXP	586		落	—		
速さ	普通	命中	260	回避	519	SP	86		盗	—		
重さ	やや軽い	主な出現場所	サブイベント 046 (P.445)									

No.054 カルコスウルフ ☆

獣 妖魔 暴星 衝撃 火傷

HP	15254	攻撃	843	術攻	250	ガルド	244	アイテム	落	鋭利な歯	[24%]	P.549
Lv	58	防御	411	術防	268	EXP	1077		落	皇帝の爪	[12%]	P.550
速さ	速い	命中	444	回避	344	SP	25		盗	ミンチ	[6%]	P.555
重さ	やや軽い	主な出現場所	東ラント街道(未来編)(P.373)／風機遺跡(P.376)									

No.055 ガレーネードラゴン ☆

水棲 爬虫類 獣 竜族 精神体 妖魔

HP	36036	攻撃	1046	術攻	670	ガルド	1296	アイテム	落	すごすぎる骨	[8%]	P.549
Lv	77	防御	488	術防	975	EXP	5761		落	チキン	[4%]	P.555
速さ	やや遅い	命中	610	回避	339	SP	54		盗	すごい骨	[3%]	P.549
重さ	重い	主な出現場所	ラスタ・カナン(下層)(P.405)									

No.056 ガンスパイダー ☆

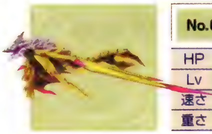
昆虫 打撃 マヒ

HP	8108	攻撃	620	術攻	320	ガルド	385	アイテム	落	タマゴ	[12%]	P.556
Lv	65	防御	320	術防	401	EXP	1049		落	殺生針	[4%]	P.550
速さ	やや速い	命中	361	回避	721	SP	26		盗	即死針	[3%]	P.550
重さ	やや軽い	主な出現場所	13号地区と66号地区(未来編)(P.388)／ストラタ砂漠遺跡(未来編)(P.389)									

No.057 カントリースター ☆

水棲 斬撃 火傷

HP	1111	攻撃	161	術攻	76	ガルド	18	アイテム	落	貝殻	[24%]	P.550
Lv	14	防御	66	術防	156	EXP	20		落	アサリ	[12%]	P.555
速さ	やや速い	命中	136	回避	147	SP	14		盗	—		
重さ	軽い	主な出現場所	海辺の洞窟(P.242)　南バロニア街道(P.246)									



No.058 カンヘル ☆

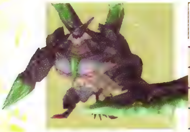
竜族 精神体 飛行 鈍足

HP	53040	攻撃	1786	術攻	879	ガルド	5345	アイテム	落	火浣布	[12%]	P.553
Lv	130	防御	742	術防	1278	EXP	108824		落	—		
速さ	やや速い	命中	924	回避	1113	SP	100		盗	グレープグミ	[3%]	P.540
重さ	普通	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア10)(P.495)									

No.059 ギガースビートル ☆

昆虫 飛行 打撃 鈍足

HP	5554	攻撃	518	術攻	227	ガルド	111	アイテム	落	皇帝の爪	[24%]	P.550
Lv	46	防御	227	術防	284	EXP	343		落	ライス	[12%]	P.555
速さ	やや速い	命中	256	回避	512	SP	24		盗	—		
重さ	やや軽い	主な出現場所	13号地区(P.330)／66号地区(P.334)									



No.060 キナメツイン

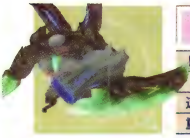
獣 石化 ※

HP	58061	攻撃	1188	術攻	663	ガルド	8160	アイテム	落	ソードレジェンディア	[3%]	P.568
Lv	80	防御	1120	術防	839	EXP	13000		落	—		
速さ	普通	命中	663	回避	792	SP	200		盗	—		
重さ	やや重い	主な出現場所	ラスタ・カナン(下層)(P.413)／ラスタ・カナン(フォドラの核)(P.405)									

※ 種族は無機物

No.061 ギャーギャー ☆ 鳥 獣 火傷

HP	39984	攻撃	2101	術攻	597	ガルド	843	アイテム	落	イカロスの翼	[12%]	P.553
Lv	100	防御	703	術防	457	EXP	25412		落	―		
速さ	普通	命中	712	回避	972	SP	45		盗	ライフボトル	[3%]	P.541
重さ	軽い	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア6)(P.491)									



No.062 ギラ・ダッガー 無機物 猛毒

HP	61610	攻撃	868	術攻	563	ガルド	8160	アイテム	落	イノセントシャイン	[3%]	P.566
Lv	80	防御	1520	術防	1239	EXP	13000		落	―		
速さ	普通	命中	563	回避	692	SP	200		盗	―		
重さ	やや重い	主な出現場所	ラスタ・カナン(下層)(P.412)／ラスタ・カナン(フォドラの核)(P.405)									

No.063 ギルデプティス ☆ 植物 不定形 凍結

HP	25820	攻撃	1389	術攻	435	ガルド	666	アイテム	落	ダマスカス鋼	[12%]	P.553
Lv	110	防御	411	術防	1473	EXP	37647		落	―		
速さ	普通	命中	657	回避	927	SP	20		盗	グレープグミ	[3%]	P.540
重さ	軽い	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア8)(P.493)									

No.064 クイーンスライム 不定形 斬撃 マヒ 火傷

HP	4320	攻撃	256	術攻	161	ガルド	816	アイテム	落	カモミール	[100%]	P.541
Lv	20	防御	245	術防	224	EXP	288		落	―		
速さ	普通	命中	152	回避	120	SP	360		盗	―		
重さ	やや重い	主な出現場所	海辺の洞窟(P.243)									

No.065 グーブカローパー ☆ 不定形 斬撃 猛毒 火傷

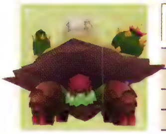
HP	4147	攻撃	447	術攻	160	ガルド	45	アイテム	落	危ない液体	[24%]	P.549
Lv	32	防御	169	術防	605	EXP	90		落	―		
速さ	普通	命中	217	回避	306	SP	20		盗	タイ	[15%]	P.555
重さ	軽い	主な出現場所	フェンデル山岳トンネル(P.291)									

No.066 グラートウルフ ☆ 獣 射撃 火傷

HP	7695	攻撃	420	術攻	213	ガルド	122	アイテム	落	上質な毛皮	[24%]	P.548
Lv	43	防御	349	術防	228	EXP	322		落	最高級の毛皮	[12%]	P.548
速さ	速い	命中	478	回避	308	SP	29		盗	カニ	[12%]	P.555
重さ	やや軽い	主な出現場所	未開の雪道(P.321)									

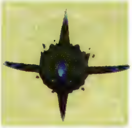
No.067 クライエインゴーレム ☆ 無機物 機械 打撃 衝撃 マヒ 鈍足

HP	11340	攻撃	945	術攻	318	ガルド	288	アイテム	落	土精の器	[24%]	P.550
Lv	50	防御	576	術防	250	EXP	879		落	―		
速さ	普通	命中	353	回避	120	SP	42		盗	クリアコア	[9%]	P.548
重さ	やや重い	主な出現場所	バシス軍事基地(P.340)									



No.068 グラニットータス ☆ 水棲 爬虫類 射撃 凍結

HP	3900	攻撃	400	術攻	60	ガルド	57	アイテム	落	硬いうろこ	[24%]	P.549
Lv	25	防御	390	術防	150	EXP	81		落	うずしお貝	[12%]	P.550
速さ	遅い	命中	244	回避	178	SP	30		盗	エビ	[18%]	P.555
重さ	やや重い	主な出現場所	ストラタ大砂漠・東(P.274)／ロックガガン体内(P.275)									



No.069 グリーフアイ ☆ 妖魔 斬撃 猛毒

HP	12005	攻撃	843	術攻	529	ガルド	411	アイテム	落	パン	[12%]	P.555
Lv	66	防御	468	術防	468	EXP	1154		落	極秘の実	[4%]	P.549
速さ	やや速い	命中	837	回避	680	SP	27		盗	チーズ	[3%]	P.556
重さ	やや軽い	主な出現場所	ストラタ砂漠遺跡(未来編)(P.389)									

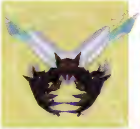
No.070 グリーンスライム ☆ 不定形 衝撃 火傷 石化

HP	1361	攻撃	160	術攻	79	ガルド	14	アイテム	落	謎の液体	[24%]	P.549
Lv	14	防御	60	術防	285	EXP	16		落	―		
速さ	やや速い	命中	96	回避	136	SP	11		盗	エビ	[24%]	P.555
重さ	軽い	主な出現場所	海辺の洞窟(P.242)									

No.071 クロウ・クルワッハ

竜族　妖魔　凍結

HP	88400	攻撃	1964	術攻	1130	ガルド	2423	アイテム	落	白の指輪	[12%]	P.553
Lv	130	防御	725	術防	1643	EXP	122941		落	—		
速さ	やや遅い	命中	1027	回避	1071	SP	200		盗	ライフボトル	[3%]	P.541
重さ	やや重い	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア10)(P.495)									



No.072 グロームビートル

昆虫　飛行　衝撃

HP	2488	攻撃	337	術攻	136	ガルド	36	アイテム	落	とがった爪	[24%]	P.550
Lv	32	防御	136	術防	170	EXP	58		落	皇帝の爪	[12%]	P.550
速さ	やや速い	命中	159	回避	318	SP	15		盗	モモ	[15%]	P.555
重さ	やや軽い	主な出現場所	フェンデル国境地帯(P.288)／フェンデル高原(P.291)									

No.073 クワクワ

鳥

HP	9646	攻撃	753	術攻	372	ガルド	531	アイテム	落	隕石	[8%]	P.550
Lv	71	防御	437	術防	284	EXP	1858		落	セラフィックハーツ	[1%]	P.563
速さ	普通	命中	506	回避	692	SP	29		盗	のり	[3%]	P.556
重さ	軽い	主な出現場所	異界の楽園(P.399)									

No.074 ケイヴラプトル

爬虫類　打撃　凍結

HP	1954	攻撃	244	術攻	37	ガルド	22	アイテム	落	欠けた爪	[24%]	P.550
Lv	17	防御	238	術防	91	EXP	27		落	とがった爪	[12%]	P.550
速さ	速い	命中	151	回避	110	SP	16		盗	ビーフ	[21%]	P.555
重さ	やや軽い	主な出現場所	ウォールブリッジ地下遺跡(P.248)									

No.075 ケイモーンハーピー

獣　暴星　斬撃　凍結　石化　鈍足

HP	13129	攻撃	869	術攻	276	ガルド	285	アイテム	落	美麗な羽根	[24%]	P.548
Lv	56	防御	454	術防	296	EXP	1112		落	ミルク	[12%]	P.556
速さ	やや速い	命中	622	回避	400	SP	31		盗	チョコレート	[6%]	P.556
重さ	やや軽い	主な出現場所	ガルディアシャフト(星の核)上層(P.357)									

No.076 ゲーボア

昆虫　爬虫類　獣

HP	12991	攻撃	976	術攻	365	ガルド	793	アイテム	落	タマゴ	[12%]	P.556
Lv	74	防御	599	術防	391	EXP	3092		落	すごすぎる骨	[4%]	P.549
速さ	やや速い	命中	820	回避	527	SP	37		盗	—		
重さ	普通	主な出現場所	ラスタ・カナン(上層)(P.404)									

No.077 ゲラーンゴーレム

無機物　妖魔　暴星　打撃　衝撃　鈍足

HP	28647	攻撃	979	術攻	368	ガルド	487	アイテム	落	土精の器	[24%]	P.550
Lv	58	防御	667	術防	395	EXP	1884		落	ジャガイモ	[12%]	P.554
速さ	普通	命中	409	回避	128	SP	43		盗	ストレンジギア	[6%]	P.549
重さ	やや重い	主な出現場所	ガルディアシャフト(星の核)上層(P.357)／風機遺跡(P.376)									

No.078 ケントウリオ

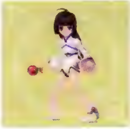
人間　無機物　機械　マヒ

HP	45483	攻撃	512	術攻	374	ガルド	703	アイテム	落	ストレンジギア	[100%]	P.549
Lv	53	防御	521	術防	523	EXP	1671		落	朽ちた剣	[100%]	P.549
速さ	普通	命中	768	回避	731	SP	91		盗	—		
重さ	やや重い	主な出現場所	バシス軍事基地(P.343)									

No.079 コスモスター

水棲　不定形　鈍足

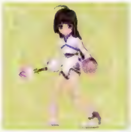
HP	20580	攻撃	1350	術攻	627	ガルド	1190	アイテム	落	曠野の眼	[24%]	P.553
Lv	100	防御	457	術防	1089	EXP	21412		落	—		
速さ	やや速い	命中	949	回避	1028	SP	45		盗	グレープグミ	[3%]	P.540
重さ	軽い	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア6)(P.491)／ゾーオンケイジ(フロア7)(P.492)									



No.080 コハク(1)

人間　射撃　凍結　鈍足

HP	250155	攻撃	1280	術攻	915	ガルド	40000	アイテム	落	魔法カルタNo. 64	[25%]	P.586
Lv	85	防御	762	術防	762	EXP	50000		落	ヴォルテッカー	[5%]	P.564
速さ	普通	命中	1512	回避	825	SP	850		盗	—		
重さ	普通	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア3)(P.488)									



No.081 コハク(2)

人間 凍結

HP	108000	攻撃	620	術攻	570	ガルド	35700	アイテム	落	友情の魔導書	[100%]	P.585
Lv	100	防御	630	術防	630	EXP	0		落	―		
速さ	普通	命中	1081	回避	1024	SP	1000		盗	―		
重さ	やや軽い	主な出現場所	闘技島(P.471)									

No.082 ゴブリンカローリ ☆

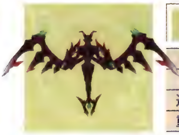
獣 機械 衝撃 マヒ

HP	3548	攻撃	499	術攻	159	ガルド	60	アイテム	落	折れた刃	[24%]	P.549
Lv	32	防御	261	術防	170	EXP	113		落	モモ	[12%]	P.555
速さ	普通	命中	357	回避	230	SP	25		盗	リキュールボトル	[15%]	P.541
重さ	やや軽い	主な出現場所	フェンデル国境地帯(P.288)/フェンデル山岳トンネル(P.291)/未開の雪道(P.321)									

No.083 コマンダー

人間 機械 衝撃

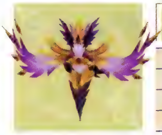
HP	4022	攻撃	450	術攻	289	ガルド	123	アイテム	落	サーモン	[24%]	P.555
Lv	37	防御	220	術防	300	EXP	230		落	―		
速さ	やや遅い	命中	268	回避	230	SP	44		盗	おにぎり	[15%]	P.542
重さ	普通	主な出現場所	フェンデル政府塔(P.309)									



No.084 コミスデーモン ☆

妖魔 暴星 飛行 打撃 マヒ 火傷

HP	13060	攻撃	880	術攻	398	ガルド	219	アイテム	落	グミの実	[24%]	P.551
Lv	52	防御	422	術防	422	EXP	760		落	赤ワイン	[12%]	P.556
速さ	やや速い	命中	512	回避	443	SP	31		盗	ビーフ	[6%]	P.555
重さ	やや重い	主な出現場所	ラムダ繭(P.344)									



No.085 コンジチョウ ☆

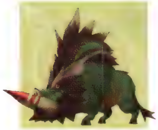
鳥 獣 石化

HP	17321	攻撃	1404	術攻	471	ガルド	786	アイテム	落	破魔矢	[24%]	P.553
Lv	90	防御	360	術防	554	EXP	10763		落	―		
速さ	やや速い	命中	641	回避	876	SP	32		盗	ライフボトル	[3%]	P.541
重さ	やや軽い	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア4)(P.489)									

No.086 サージェント ☆

人間 斬撃 射撃

HP	2399	攻撃	322	術攻	150	ガルド	30	アイテム	落	ライス	[24%]	P.555
Lv	19	防御	158	術防	138	EXP	46		落	茶葉	[12%]	P.556
速さ	普通	命中	139	回避	166	SP	25		盗	―		
重さ	普通	主な出現場所	オーレンの森(P.229)/ウォールブリッジ(P.258)/バロニア城(P.263)									



No.087 サーブルボア ☆

獣 衝撃 凍結

HP	3171	攻撃	395	術攻	129	ガルド	40	アイテム	落	上質な毛皮	[24%]	P.548
Lv	26	防御	213	術防	139	EXP	64		落	ポーク	[12%]	P.555
速さ	やや速い	命中	291	回避	187	SP	22		盗	タマネギ	[18%]	P.554
重さ	普通	主な出現場所	ストラタ岩石砂漠(P.271)/ロックガガン体内(P.275)									

No.088 サーマス ☆

不定形 精神体 火傷

HP	28000	攻撃	807	術攻	674	ガルド	1105	アイテム	落	柔らかい石	[12%]	P.553
Lv	85	防御	2556	術防	874	EXP	12500		落	―		
速さ	やや速い	命中	747	回避	1495	SP	53		盗	みずいろの危ない液体	[3%]	P.554
重さ	やや軽い	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア3)(P.488)									

No.089 サヴォナローラ

機械 火傷

HP	19440	攻撃	951	術攻	634	ガルド	1111	アイテム	落	―		
Lv	60	防御	449	術防	872	EXP	3256		落	―		
速さ	やや遅い	命中	502	回避	344	SP	90		盗	―		
重さ	重い	主な出現場所	砂に埋もれた遺跡(P.354)									

No.090 サブフィールウェポン ☆

無機物 飛行 マヒ

HP	6209	攻撃	653	術攻	218	ガルド	97	アイテム	落	ストレンジギア	[12%]	P.549
Lv	44	防御	394	術防	286	EXP	283		落	―		
速さ	やや速い	命中	280	回避	245	SP	24		盗	歯車	[12%]	P.549
重さ	普通	主な出現場所	雪に閉ざされた遺跡(P.325)									

No.091 ザリャーシェイド ☆
精神体　妖魔　火傷

HP	3106	攻撃	331	術攻	359	ガルド	94	落	コアの欠片 [24%] ▶ P.548
Lv	39	防御	1048	術防	179	EXP	220	落	―
速さ	普通	命中	310	回避	621	SP	28	盗	―
重さ	軽い	主な出現場所	フェンデル氷山遺跡(P.313)						

No.092 シーニースライム ☆
不定形　衝撃　火傷　石化

HP	5544	攻撃	571	術攻	210	ガルド	78	落	危ない液体 [24%] ▶ P.549
Lv	44	防御	150	術防	730	EXP	213	落	デンジャラス液体 [12%] ▶ P.549
速さ	やや速い	命中	264	回避	373	SP	18	盗	カニ [12%] ▶ P.555
重さ	軽い	主な出現場所	雪に閉ざされた遺跡(P.325)						

No.093 シーフ ☆
人間　打撃　凍結

HP	3666	攻撃	366	術攻	181	ガルド	40	落	ビーフ [24%] ▶ P.555
Lv	26	防御	188	術防	188	EXP	64	落	赤ワイン [12%] ▶ P.556
速さ	普通	命中	170	回避	191	SP	22	盗	―
重さ	普通	主な出現場所	ストラタ岩石砂漠(P.271)／ストラタ大砂漠・東(P.274)／ストラタ砂漠遺跡(P.281)						

No.094 ジェネラル
人間　機械　打撃

HP	6582	攻撃	476	術攻	232	ガルド	202	落	大器の魔導書 [100%] ▶ P.584
Lv	34	防御	307	術防	232	EXP	273	落	カニ [100%] ▶ P.555
速さ	やや遅い	命中	247	回避	214	SP	78	盗	―
重さ	普通	主な出現場所	闘技島(P.287)						

No.095 ジェリーローパー
不定形　斬撃　火傷

HP	3962	攻撃	433	術攻	173	ガルド	42	落	―
Lv	31	防御	163	術防	587	EXP	82	落	―
速さ	普通	命中	210	回避	297	SP	20	盗	―
重さ	軽い	主な出現場所	サブイベント 023 (P.440)						

No.096 シエルトレント ☆
植物　衝撃　火傷　石化

HP	22067	攻撃	924	術攻	554	ガルド	2138	落	御神木 [8%] ▶ P.550
Lv	70	防御	708	術防	708	EXP	4223	落	ジャガイモ [4%] ▶ P.554
速さ	やや速い	命中	801	回避	308	SP	105	盗	聖木の金枝 [3%] ▶ P.550
重さ	やや重い	主な出現場所	13号地区と66号地区(未来編)(P.388)　ストラタ砂漠遺跡(未来編)(P.389)						

No.097 ジェントルうなぎ
水棲　暴星　火傷

HP	351698	攻撃	1803	術攻	1153	ガルド	11292	落	スーパーノヴァ3rd [5%] ▶ P.567
Lv	105	防御	1468	術防	1468	EXP	180000	落	焼き鳥丼 [1%] ▶ P.542
速さ	やや速い	命中	1383	回避	1107	SP	1050	盗	―
重さ	軽い	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア7)(P.492)						

No.098 ジェントルマン
―

HP	376500	攻撃	1765	術攻	1054	ガルド	24392	落	天才科学者の杖 [100%] ▶ P.569
Lv	120	防御	1106	術防	1106	EXP	441177	落	―
速さ	やや速い	命中	1054	回避	1054	SP	5000	盗	―
重さ	普通	主な出現場所	サブイベント 055 (P.447)						

No.099 シグマ ☆
水棲　人間　精神体　無機物

HP	20700	攻撃	663	術攻	672	ガルド	1233	落	穢れた刀 [8%] ▶ P.549
Lv	75	防御	2256	術防	386	EXP	4261	落	―
速さ	やや速い	命中	660	回避	1320	SP	53	盗	朽ちた剣 [3%] ▶ P.549
重さ	重い	主な出現場所	ラスタ・カナン(上層)(P.404)／ラスタ・カナン(下層)(P.405)						

No.100 ジャイアントバット ☆
獣　斬撃　石化

HP	8054	攻撃	738	術攻	237	ガルド	289	落	ミンチ [12%] ▶ P.555
Lv	64	防御	389	術防	254	EXP	715	落	犀利な歯 [4%] ▶ P.549
速さ	やや速い	命中	631	回避	406	SP	20	盗	鋭利な歯 [3%] ▶ P.549
重さ	軽い	主な出現場所	風機遺跡(P.376)　13号地区と66号地区(未来編)(P.388)						

No.101 シュルムプフハオト

人間　機械　マヒ

HP	11664	攻撃	713	術攻	444	ガルド	278	アイテム	落	—
Lv	60	防御	314	術防	610	EXP	1303		落	—
速さ	普通	命中	452	回避	309	SP	24		盗	—
重さ	普通	主な出現場所	サブイベント 070 (P.454)							

No.102 スカーミッシャー

人間　射撃　衝撃

HP	4004	攻撃	372	術攻	257	ガルド	82	アイテム	落	モモ [24%] ▶ P.555
Lv	37	防御	267	術防	267	EXP	140		落	パイシート [12%] ▶ P.555
速さ	普通	命中	242	回避	271	SP	30		盗	—
重さ	普通	主な出現場所	ザヴェート(P.294)／フェンデル政府塔(P.305)							

No.103 スキアーイーグル ☆

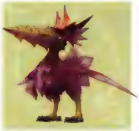
鳥　妖魔　暴星　飛行　打撃　猛毒

HP	10435	攻撃	698	術攻	304	ガルド	244	アイテム	落	最高級の毛皮 [24%] ▶ P.548
Lv	58	防御	358	術防	233	EXP	1077		落	タマゴ [12%] ▶ P.556
速さ	やや速い	命中	414	回避	466	SP	25		盗	美麗な羽根 [6%] ▶ P.548
重さ	やや軽い	主な出現場所	ガルディアシャフト(星の核)上層(P.357)／風機遺跡(P.376)							

No.104 スタッグビートル ☆

昆虫　飛行　斬撃

HP	786	攻撃	148	術攻	69	ガルド	16	アイテム	落	グミの実 [24%] ▶ P.551
Lv	12	防御	69	術防	87	EXP	17		落	欠けた爪 [12%] ▶ P.550
速さ	やや速い	命中	68	回避	137	SP	12		盗	リンゴ [24%] ▶ P.555
重さ	やや軽い	主な出現場所	北ラント道(P.237)／西ラント道(P.269)							



No.105 ストラテイム ☆

鳥　斬撃　火傷

HP	3440	攻撃	426	術攻	199	ガルド	63	アイテム	落	ストラテイムの角 [50%] ▶ P.551
Lv	33	防御	234	術防	152	EXP	105		落	上質な毛皮 [12%] ▶ P.548
速さ	やや速い	命中	237	回避	324	SP	26		盗	きれいな羽根 [15%] ▶ P.548
重さ	やや軽い	主な出現場所	フェンデル国境地帯(P.288)／フェンデル高原(P.291)／ザヴェート山(P.296)							

No.106 スニェークゴブリン ☆

獣　射撃　猛毒

HP	6930	攻撃	681	術攻	217	ガルド	300	アイテム	落	グミの実 [24%] ▶ P.551
Lv	35	防御	980	術防	232	EXP	20		落	モモ [12%] ▶ P.555
速さ	普通	命中	434	回避	400	SP	150		盗	—
重さ	やや軽い	主な出現場所	ザヴェート山(P.296)							

No.107 スマラグドスウェポン ☆

無機物　飛行　マヒ

HP	5292	攻撃	833	術攻	247	ガルド	144	アイテム	落	朽ちた剣 [24%] ▶ P.549
Lv	50	防御	448	術防	324	EXP	502		落	—
速さ	やや速い	命中	232	回避	278	SP	24		盗	クリアコア [9%] ▶ P.548
重さ	普通	主な出現場所	バシス軍事基地(P.340)							

No.108 セルディク

人間　斬撃　火傷

HP	19900	攻撃	380	術攻	324	ガルド	1564	アイテム	落	インペリアルエッグ [100%] ▶ P.553
Lv	30	防御	542	術防	460	EXP	747		落	—
速さ	普通	命中	320	回避	400	SP	480		盗	—
重さ	重い	主な出現場所	バロニア城(P.267)							

No.109 セルディク改

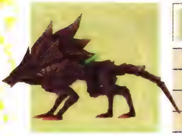
人間　機械　打撃　斬撃　火傷

HP	175795	攻撃	1134	術攻	862	ガルド	20000	アイテム	落	イセベルグ [5%] ▶ P.561
Lv	80	防御	718	術防	2400	EXP	16240		落	焼きまんじゅう [1%] ▶ P.543
速さ	普通	命中	865	回避	666	SP	800		盗	—
重さ	重い	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア2)(P.487)							

No.110 ソーロ

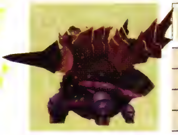
人間　打撃　猛毒　凍結　鈍足

HP	4251	攻撃	440	術攻	218	ガルド	113	アイテム	落	チキン [24%] ▶ P.555
Lv	25	防御	227	術防	227	EXP	0		落	ライス [12%] ▶ P.555
速さ	普通	命中	182	回避	204	SP	0		盗	パズル [6%] ▶ P.552
重さ	普通	主な出現場所	闘技島(P.465)							



No.111 ソラヌス
獣 暴星

HP	1874	攻撃	148	術攻	94	ガルド	59	アイテム	落	ベルベーヌ [100%]	P.541
Lv	15	防御	169	術防	128	EXP	45		落	—	
速さ	速い	命中	189	回避	100	SP	43		盗	—	
重さ	普通	主な出現場所	オーレンの森(P.230)								



No.112 ダークかめにん
爬虫類 人間 凍結

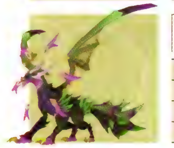
HP	156423	攻撃	1687	術攻	297	ガルド	14464	アイテム	落	かめにんのふく [5%]	P.575
Lv	90	防御	1000	術防	1542	EXP	105678		落	プリズムレイン [5%]	P.566
速さ	遅い	命中	1305	回避	450	SP	900		盗	—	
重さ	重い	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア4)(P.489)								

No.113 大煇星竜
竜族 人間

HP	423360	攻撃	1544	術攻	889	ガルド	26550	アイテム	落	七竜刀 [5%]	P.556
Lv	140	防御	1327	術防	1966	EXP	349980		落	ドラゴントゥース [5%]	P.567
速さ	やや速い	命中	1658	回避	1037	SP	1400		盗	—	
重さ	重い	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア10)(P.495)								

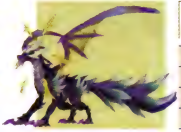
No.114 大紅蓮竜
竜族 飛行 衝撃 凍結

HP	396000	攻撃	1580	術攻	713	ガルド	14364	アイテム	落	バハムートティア [100%]	P.564
Lv	110	防御	1173	術防	1946	EXP	217647		落	—	
速さ	やや遅い	命中	869	回避	983	SP	1650		盗	—	
重さ	やや重い	主な出現場所	サブイベント 064 (P.452)								



No.115 大翠緑竜
竜族 飛行 打撃 鈍足

HP	207000	攻撃	1281	術攻	526	ガルド	12465	アイテム	落	ドラゴントゥース [100%]	P.567
Lv	75	防御	728	術防	1056	EXP	13603		落	—	
速さ	やや遅い	命中	594	回避	730	SP	113		盗	—	
重さ	やや重い	主な出現場所	サブイベント 064 (P.452)								



No.116 大蒼海竜
水棲 竜族 飛行 斬撃 火傷

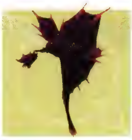
HP	307800	攻撃	1854	術攻	918	ガルド	33358	アイテム	落	七竜刀 [100%]	P.556
Lv	95	防御	1168	術防	836	EXP	83529		落	—	
速さ	やや遅い	命中	751	回避	1017	SP	143		盗	—	
重さ	やや重い	主な出現場所	サブイベント 064 (P.452)								

No.117 ダイダラボッチ
鳥 火傷 ※

HP	54835	攻撃	1112	術攻	563	ガルド	8160	アイテム	落	ザ・ワールド [3%]	P.569
Lv	80	防御	720	術防	1239	EXP	13000		落	—	
速さ	普通	命中	563	回避	692	SP	200		盗	—	
重さ	やや重い	主な出現場所	ラスタ・カナン(下層)(P.411)／ラスタ・カナン(フォドラの核)(P.405)								

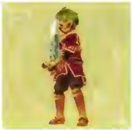
No.118 タイニーウルフ ☆
獣

HP	284	攻撃	59	術攻	19	ガルド	14	アイテム	落	ぼろぼろの歯 [24%]	P.549
Lv	3	防御	31	術防	20	EXP	10		落	—	
速さ	速い	命中	42	回避	27	SP	4		盗	—	
重さ	やや軽い	主な出現場所	ラントの裏山(幼年期)(P216)／オーレンの森(P.229)／ラントの裏山(P.237)								



No.119 ダスクシェイド ☆
精神体 妖魔 マヒ

HP	1075	攻撃	155	術攻	168	ガルド	31	アイテム	落	コアのちり [24%]	P.548
Lv	16	防御	491	術防	84	EXP	34		落	—	
速さ	普通	命中	144	回避	287	SP	22		盗	のり [24%]	P.556
重さ	軽い	主な出現場所	王都地下(P.245)								



No.120 ダムドガード ☆
人間 精神体 猛毒 石化

HP	17580	攻撃	1226	術攻	552	ガルド	907	アイテム	落	トマト [24%]	P.554
Lv	80	防御	574	術防	720	EXP	4223		落	タマゴ [12%]	P.556
速さ	普通	命中	519	回避	582	SP	35		盗	パスタ [3%]	P.555
重さ	普通	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア2)(P.487)／ゾーオンケイジ(フロア7)(P.492)								

※ 種族は無機物

No.121 ダムドシューター ☆
人間 精神体 マヒ 鈍足

HP	15068	攻撃	1149	術攻	483	ガルド	680
Lv	80	防御	440	術防	820	EXP	3379
速さ	普通	命中	519	回避	582	SP	28
重さ	普通						

アイテム			
落	タマネギ	[24%]	P.554
落	ミンチ	[12%]	P.555
盗	トウフ	[3%]	P.556

主な出現場所 ゾーオンケイジ(フロア2)(P.487)

No.122 ダムドトルーパー ☆
人間 精神体 猛毒 石化

HP	17580	攻撃	1226	術攻	552	ガルド	713
Lv	80	防御	500	術防	900	EXP	4223
速さ	普通	命中	519	回避	582	SP	35
重さ	普通						

アイテム			
落	イクラ	[24%]	P.555
落	ライス	[12%]	P.555
盗	サーモン	[3%]	P.555

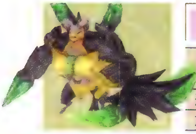
主な出現場所 ゾーオンケイジ(フロア2)(P.487)

No.123 ダムドファイター ☆
人間 精神体 マヒ 鈍足

HP	15068	攻撃	1149	術攻	483	ガルド	534
Lv	80	防御	502	術防	800	EXP	3379
速さ	普通	命中	519	回避	582	SP	28
重さ	普通						

アイテム			
落	ニンジン	[24%]	P.554
落	ビーフ	[12%]	P.555
盗	ダイコン	[3%]	P.555

主な出現場所 ゾーオンケイジ(フロア2)(P.487)

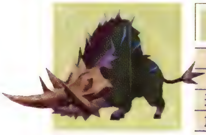


No.124 チェベルディ
獣 マヒ ※

HP	48384	攻撃	946	術攻	563	ガルド	8160
Lv	80	防御	720	術防	1039	EXP	13000
速さ	普通	命中	963	回避	492	SP	200
重さ	やや重い						

アイテム			
落	デス・アビス	[3%]	P.564
落	—		
盗	—		

主な出現場所 ラスタ・カナン(下層)(P.414)/ラスタ・カナン(フォドラの核)(P.405)



No.125 チムピオーンボア
獣 打撃 マヒ 石化

HP	40642	攻撃	632	術攻	272	ガルド	389
Lv	44	防御	620	術防	320	EXP	709
速さ	やや速い	命中	490	回避	350	SP	88
重さ	やや重い						

アイテム			
落	すごい骨	[100%]	P.549
落	皇帝の爪	[100%]	P.550
盗	—		

主な出現場所 ザヴェート山(P.297)

No.126 チュレーニタンク ☆
機械 衝撃 マヒ

HP	7000	攻撃	430	術攻	314	ガルド	82
Lv	37	防御	223	術防	432	EXP	182
速さ	やや遅い	命中	280	回避	100	SP	28
重さ	重い						

アイテム			
落	歯車	[24%]	P.549
落	ストレンジギア	[12%]	P.549
盗	—		

主な出現場所 フェンデル政府塔(P.305)/フェンデル氷山遺跡(P.313)

No.127 チュンチュン ☆
鳥 斬撃 石化

HP	801	攻撃	145	術攻	68	ガルド	15
Lv	11	防御	80	術防	52	EXP	15
速さ	普通	命中	81	回避	110	SP	11
重さ	軽い						

アイテム			
落	羽根	[24%]	P.548
落	—		
盗	タマゴ	[24%]	P.556

主な出現場所 北バロニア道(P.231)/東ラント街道(P.234)/ラントの裏山(P.237)

No.128 ティーグレ
人間 機械 衝撃 マヒ 火傷 鈍足

HP	10006	攻撃	787	術攻	389	ガルド	415
Lv	45	防御	405	術防	405	EXP	0
速さ	普通	命中	326	回避	365	SP	0
重さ	普通						

アイテム			
落	ビーフ	[24%]	P.555
落	赤ワイン	[12%]	P.556
盗	首飾り	[6%]	P.553

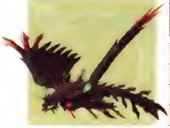
主な出現場所 闘技島(P.468)

No.129 ディガー
人間 機械 衝撃

HP	5010	攻撃	414	術攻	200	ガルド	77
Lv	36	防御	260	術防	220	EXP	160
速さ	普通	命中	235	回避	230	SP	30
重さ	普通						

アイテム			
落	ミルク	[24%]	P.556
落	チョコレート	[12%]	P.556
盗	—		

主な出現場所 フェンデル政府塔(P.309)



No.130 ディス・パテル
竜族 暴星 飛行 火傷

HP	22345	攻撃	402	術攻	245	ガルド	500
Lv	40	防御	400	術防	400	EXP	484
速さ	やや速い	命中	318	回避	224	SP	84
重さ	やや重い						

アイテム			
落	オールディバイド	[50%]	P.541
落	—		
盗	—		

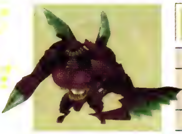
主な出現場所 ストラタ砂漠遺跡(P.282)

※ 種族は無機物

No.131 ティトノス

昆虫 飛行 石化 鈍足

HP	26127	攻撃	769	術攻	507	ガルド	2210	アイテム	落	―		
Lv	72	防御	507	術防	634	EXP	4555		落	―		
速さ	やや速い	命中	443	回避	387	SP	108		盗	―		
重さ	やや軽い	主な出現場所	フェンデル氷山遺跡（未来編）（P.386）									



No.132 デウテロン

竜族 妖魔 暴星 マヒ

HP	114566	攻撃	1459	術攻	800	ガルド	18751	アイテム	落	ゴッドウェポン	[100%]	P.562
Lv	68	防御	300	術防	800	EXP	5000		落	―		
速さ	普通	命中	600	回避	500	SP	1000		盗	―		
重さ	やや重い	主な出現場所	ガルディアシャフト（星の核）上層（P.361）									

No.133 デクリオ

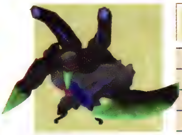
人間 機械 マヒ

HP	7690	攻撃	548	術攻	341	ガルド	111	アイテム	落	―		
Lv	46	防御	242	術防	469	EXP	343		落	―		
速さ	普通	命中	347	回避	238	SP	24		盗	―		
重さ	普通	主な出現場所	サブイベント 048（P.446）									

No.134 デゼールイーグル ☆

鳥 飛行 射撃 凍結

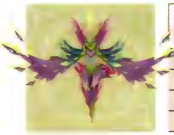
HP	2857	攻撃	375	術攻	175	ガルド	49	アイテム	落	きれいな羽根	[24%]	P.548
Lv	29	防御	206	術防	134	EXP	85		落	チキン	[12%]	P.555
速さ	やや速い	命中	208	回避	285	SP	24		盗	羽根	[18%]	P.548
重さ	やや軽い	主な出現場所	ストラタ大砂漠・西（P.278）									



No.135 テタルトン

無機物 妖魔 暴星 猛毒

HP	125798	攻撃	1544	術攻	800	ガルド	22100	アイテム	落	クリスダガー	[100%]	P.566
Lv	72	防御	600	術防	400	EXP	5000		落	―		
速さ	普通	命中	600	回避	500	SP	1000		盗	―		
重さ	やや重い	主な出現場所	ガルディアシャフト（星の核）中層（P.361）									



No.136 テューポースハーピー ☆

獣 飛行 射撃 衝撃

HP	13899	攻撃	887	術攻	340	ガルド	667	アイテム	落	妖艶な羽根	[8%]	P.548
Lv	69	防御	559	術防	364	EXP	1920		落	―		
速さ	やや速い	命中	765	回避	492	SP	35		盗	グレープグミ	[3%]	P.540
重さ	やや軽い	主な出現場所	テロスアステュ（未来編）（P.389）／原素研究所（P.393）									

No.137 デュールスコーピオン ☆

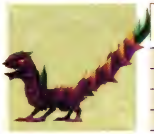
昆虫 衝撃 凍結

HP	3328	攻撃	374	術攻	176	ガルド	56	アイテム	落	とがった爪	[24%]	P.550
Lv	31	防御	176	術防	220	EXP	103		落	猛毒針	[12%]	P.550
速さ	普通	命中	173	回避	346	SP	25		盗	チーズ	[15%]	P.556
重さ	やや軽い	主な出現場所	ストラタ大砂漠・北（P.284）									

No.138 デュンヌゴブリン ☆

獣 斬撃 凍結

HP	2641	攻撃	396	術攻	108	ガルド	29	アイテム	落	折れた刃	[24%]	P.549
Lv	29	防御	178	術防	116	EXP	51		落	バナナ	[12%]	P.555
速さ	普通	命中	288	回避	185	SP	15		盗	グミの実	[18%]	P.551
重さ	やや軽い	主な出現場所	ストラタ大砂漠・西（P.278）／ストラタ大砂漠・北（P.284）									



No.139 トゥリパリザード ☆

爬虫類 妖魔 暴星 斬撃 火傷

HP	15082	攻撃	967	術攻	113	ガルド	296	アイテム	落	竜のうろこ	[24%]	P.549
Lv	61	防御	733	術防	282	EXP	1433		落	ポーク	[12%]	P.555
速さ	普通	命中	532	回避	387	SP	25		盗	―		
重さ	やや軽い	主な出現場所	ガルディアシャフト（星の核）中層（P.357）／東ラント街道（未来編）（P.373）									

No.140 トータス ☆

水棲 爬虫類 斬撃 マヒ

HP	1505	攻撃	230	術攻	34	ガルド	21	アイテム	落	貝殻	[24%]	P.550
Lv	16	防御	224	術防	86	EXP	25		落	うずしお貝	[12%]	P.550
速さ	遅い	命中	142	回避	103	SP	16		盗	アサリ	[21%]	P.555
重さ	やや重い	主な出現場所	南バロニア街道（P.246）									

No.141 ドラグーン

人間 射撃 衝撃

HP	3432	攻撃	392	術攻	175	ガルド	67	アイテム	落 ライス	[24%]	P.555
Lv	34	防御	170	術防	240	EXP	70		落 カニ	[12%]	P.555
速さ	普通	命中	222	回避	180	SP	26		盗 カニ	[30%]	P.555
重さ	普通	主な出現場所	闘技島(P.287)／ザヴェート(P.294)／フェンデル政府塔(P.305)								

No.142 ドラコーンゴースト ☆

精神体 妖魔 暴星 飛行 射撃

HP	5991	攻撃	568	術攻	440	ガルド	289	アイテム	落 クリアコア	[24%]	P.548
Lv	64	防御	2480	術防	403	EXP	1430		落 ビーフ	[12%]	P.555
速さ	やや速い	命中	451	回避	902	SP	20		盗 スペシャルビーフ	[6%]	P.555
重さ	軽い	主な出現場所	ガルディアシャフト(星の核)下層(P.357)								

No.143 トラッカー

人間 打撃 斬撃

HP	2276	攻撃	287	術攻	142	ガルド	35	アイテム	落 毒薬	[100%]	P.552
Lv	18	防御	148	術防	148	EXP	42		落 —		
速さ	普通	命中	132	回避	148	SP	24		盗 —		
重さ	普通	主な出現場所	王都地下(P.246)								

No.144 トリトン

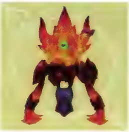
獣 妖魔 暴星 石化

HP	120120	攻撃	1502	術攻	800	ガルド	21378	アイテム	落 ロザリオペイン	[100%]	P.564
Lv	70	防御	500	術防	500	EXP	5000		落 —		
速さ	普通	命中	600	回避	500	SP	1000		盗 —		
重さ	やや重い	主な出現場所	ガルディアシャフト(星の核)中層(P.361)								

No.145 トルーパー ☆

人間 打撃 斬撃

HP	2813	攻撃	334	術攻	165	ガルド	43	アイテム	落 リンゴ	[24%]	P.555
Lv	21	防御	172	術防	172	EXP	55		落 パイシート	[12%]	P.555
速さ	普通	命中	154	回避	90	SP	27		盗 —		
重さ	普通	主な出現場所	バロニア城(P.263)／オーレンの森(P.229)								



No.146 トルシュエレメンタル

不定形 精神体 飛行 凍結

HP	6889	攻撃	550	術攻	596	ガルド	658	アイテム	落 —		
Lv	52	防御	1742	術防	298	EXP	1519		落 —		
速さ	やや速い	命中	459	回避	917	SP	91		盗 —		
重さ	やや軽い	主な出現場所	サブイベント 069 (P.454)								

No.147 ドルミールゴーレム ☆

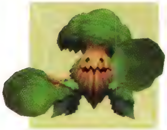
無機物 機械 打撃 衝撃 マヒ 鈍足

HP	16800	攻撃	1332	術攻	381	ガルド	555	アイテム	落 土精の器	[24%]	P.550
Lv	60	防御	690	術防	499	EXP	2280		落 ミンチ	[12%]	P.555
速さ	普通	命中	423	回避	370	SP	42		盗 —		
重さ	やや重い	主な出現場所	砂に埋もれた遺跡(P.350)								

No.148 ドレパノンスパイダー ☆

昆虫 衝撃 鈍足

HP	3680	攻撃	444	術攻	199	ガルド	95	アイテム	落 即死針	[24%]	P.550
Lv	47	防御	199	術防	249	EXP	283		落 タマネギ	[12%]	P.554
速さ	普通	命中	232	回避	465	SP	18		盗 —		
重さ	やや軽い	主な出現場所	コーネル研究施設(P.334)								



No.149 トレント ☆

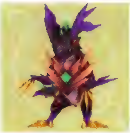
植物 衝撃 火傷

HP	1389	攻撃	193	術攻	116	ガルド	24	アイテム	落 木片	[24%]	P.550
Lv	18	防御	148	術防	148	EXP	30		落 柾目材	[12%]	P.550
速さ	やや速い	命中	188	回避	72	SP	17		盗 リンゴ	[21%]	P.555
重さ	やや重い	主な出現場所	グレルサイド街道(P.254)								

No.150 トロッツィヒ

人間 無機物 機械 マヒ

HP	20483	攻撃	609	術攻	423	ガルド	1111	アイテム	落 —		
Lv	60	防御	521	術防	523	EXP	3256		落 —		
速さ	普通	命中	768	回避	731	SP	90		盗 —		
重さ	やや重い	主な出現場所	サブイベント 070 (P.454)								



No.151 ナーオスラプトル ☆

爬虫類 妖魔 暴星 衝撃 鈍足

HP	15525	攻撃	946	術攻	129	ガルド	395
Lv	61	防御	322	術防	838	EXP	1791
速さ	速い	命中	532	回避	387	SP	31
重さ	やや軽い						

アイテム			
落	皇帝の爪	[24%]	P.550
落	チキン	[12%]	P.555
盗	竜のうろこ	[6%]	P.549

主な出現場所 ガルディアシャフト（星の核）中層（P.357）

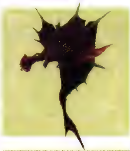
No.152 ナイトイーグル ☆

鳥 飛行 衝撃 マヒ

HP	2352	攻撃	273	術攻	127	ガルド	29
Lv	21	防御	152	術防	80	EXP	40
速さ	やや速い	命中	152	回避	207	SP	19
重さ	やや軽い						

アイテム			
落	チキン	[24%]	P.555
落	きれいな羽根	[12%]	P.548
盗	羽根	[21%]	P.548

主な出現場所 バロニア城（P.263）／オーレンの森（P.229）



No.153 ニュクスシェイド ☆

精神体 妖魔 暴星 石化

HP	8986	攻撃	649	術攻	586	ガルド	481
Lv	64	防御	3210	術防	470	EXP	2384
速さ	普通	命中	507	回避	1014	SP	32
重さ	軽い						

アイテム			
落	ライス	[24%]	P.555
落	鋭利な歯	[12%]	P.549
盗	すごい骨	[6%]	P.549

主な出現場所 ガルディアシャフト（星の核）下層（P.357）

No.154 ヌプリケスン ☆

獣 妖魔 猛毒

HP	25622	攻撃	1810	術攻	443	ガルド	1048
Lv	90	防御	475	術防	728	EXP	19412
速さ	普通	命中	997	回避	641	SP	40
重さ	普通						

アイテム			
落	火浣布	[24%]	P.553
落	—		
盗	骨のカギ	[12%]	P.553

主な出現場所 ゾーオンケイジ（フロア4）（P.489）

No.155 ヌル・ボデジュ ☆

植物 精神体 猛毒

HP	47025	攻撃	1404	術攻	850	ガルド	1998
Lv	110	防御	1000	術防	1000	EXP	51765
速さ	やや速い	命中	1256	回避	483	SP	70
重さ	やや重い						

アイテム			
落	万物の進行表	[12%]	P.553
落	—		
盗	パナシーアボトル	[3%]	P.541

主な出現場所 ゾーオンケイジ（フロア8）（P.493）

No.156 ネイションスター ☆

水棲 斬撃 火傷

HP	1129	攻撃	172	術攻	75	ガルド	16
Lv	16	防御	65	術防	156	EXP	20
速さ	やや速い	命中	155	回避	168	SP	13
重さ	軽い						

アイテム			
落	貝殻	[24%]	P.550
落	—		
盗	イクラ	[21%]	P.555

主な出現場所 南バロニア街道（P.246）

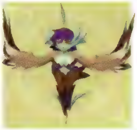
No.157 ネイルスパイダー ☆

昆虫 斬撃 マヒ

HP	786	攻撃	148	術攻	69	ガルド	16
Lv	12	防御	69	術防	87	EXP	17
速さ	普通	命中	68	回避	137	SP	12
重さ	やや軽い						

アイテム			
落	欠けた爪	[24%]	P.550
落	毒針	[12%]	P.550
盗	—		

主な出現場所 北ラント道（P.237）／西ラント道（P.269）



No.158 ハーピー ☆

獣 飛行 打撃 マヒ 火傷

HP	4258	攻撃	499	術攻	159	ガルド	60
Lv	32	防御	261	術防	170	EXP	106
速さ	やや速い	命中	357	回避	230	SP	25
重さ	やや軽い						

アイテム			
落	きれいな羽根	[24%]	P.548
落	グミの実	[12%]	P.551
盗	羽根	[15%]	P.548

主な出現場所 フェンデル国境地帯（P.288）／ザヴェート山（P.296）

No.159 パイオンスライム ☆

—

HP	9698	攻撃	736	術攻	401	ガルド	510
Lv	76	防御	321	術防	2041	EXP	2245
速さ	やや速い	命中	535	回避	535	SP	23
重さ	軽い						

アイテム			
落	ミンチ	[12%]	P.555
落	ダークネス液体	[4%]	P.549
盗	デンジャラス液体	[3%]	P.549

主な出現場所 ラスタ・カナン（下層）（P.405）

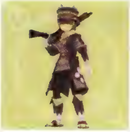
No.160 パウォル

精神体 妖魔 暴星 マヒ

HP	57295	攻撃	690	術攻	830	ガルド	9750
Lv	58	防御	1942	術防	332	EXP	10765
速さ	普通	命中	767	回避	1226	SP	604
重さ	普通						

アイテム			
落	朽ちた剣	[100%]	P.549
落	—		
盗	—		

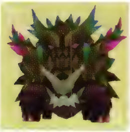
主な出現場所 ガルディアシャフト（星の核）上層（P.360）



No.161 ハグワール

人間 斬撃 射撃 猛毒 マヒ 火傷

HP	10006	攻撃	787	術攻	389	ガルド	415	アイテム	落	キャベツ	[24%]	P.554
Lv	45	防御	405	術防	405	EXP	0		落	チキン	[12%]	P.555
速さ	普通	命中	326	回避	365	SP	0		盗	包丁	[6%]	P.553
重さ	普通	主な出現場所	闘技島(P.468)									



No.162 バザーリトータス ☆

水棲 爬虫類 衝撃 火傷

HP	5530	攻撃	510	術攻	77	ガルド	89	アイテム	落	うずしお貝	[24%]	P.550
Lv	32	防御	498	術防	191	EXP	158		落	—		
速さ	遅い	命中	312	回避	227	SP	35		盗	タラ	[15%]	P.555
重さ	やや重い	主な出現場所	フェンデル山岳トンネル(P.291)									

No.163 バット ☆

獣

HP	425	攻撃	99	術攻	31	ガルド	10	アイテム	落	欠けた爪	[24%]	P.550
Lv	6	防御	52	術防	34	EXP	9		落	—		
速さ	やや速い	命中	71	回避	45	SP	4		盗	—		
重さ	軽い	主な出現場所	王都地下(幼年期)(P.226)／王都地下(P.245)									

No.164 バットゴースト ☆

精神体 飛行 打撃

HP	753	攻撃	138	術攻	149	ガルド	21	アイテム	落	コアのちり	[24%]	P.548
Lv	16	防御	436	術防	75	EXP	25		落	コアの欠片	[12%]	P.548
速さ	やや速い	命中	129	回避	258	SP	16		盗	ライス	[24%]	P.555
重さ	軽い	主な出現場所	王都地下(P.245)									

No.165 ハトウイブワリ ☆

爬虫類 飛行

HP	13858	攻撃	928	術攻	154	ガルド	765	アイテム	落	幻獣のうろこ	[8%]	P.549
Lv	73	防御	385	術防	1002	EXP	2811		落	—		
速さ	やや速い	命中	636	回避	462	SP	37		盗	竜のうろこ	[3%]	P.549
重さ	やや軽い	主な出現場所	ラスタ・カナン(上層)(P.404)									

No.166 ハバリー

人間 打撃 斬撃 猛毒 火傷 鈍足

HP	6867	攻撃	613	術攻	304	ガルド	216	アイテム	落	カニ	[24%]	P.555
Lv	35	防御	316	術防	316	EXP	0		落	ライス	[12%]	P.555
速さ	普通	命中	254	回避	285	SP	0		盗	骨のカギ	[6%]	P.553
重さ	普通	主な出現場所	闘技島(P.467)									

No.167 パラサイト

昆虫 射撃 猛毒

HP	6113	攻撃	320	術攻	244	ガルド	97	アイテム	落	—		
Lv	32	防御	219	術防	266	EXP	164		落	—		
速さ	やや速い	命中	174	回避	348	SP	84		盗	—		
重さ	やや軽い	主な出現場所	ロックガガン体内(P.277)									

No.168 パルイフハーピー ☆

獣 飛行 射撃 猛毒 石化

HP	5692	攻撃	684	術攻	218	ガルド	130	アイテム	落	きれいな羽根	[24%]	P.548
Lv	44	防御	357	術防	233	EXP	354		落	美麗な羽根	[12%]	P.548
速さ	やや速い	命中	490	回避	315	SP	30		盗	チョコレート	[12%]	P.556
重さ	やや軽い	主な出現場所	雪に閉ざされた遺跡(P.325)									

No.169 バロール ☆

精神体 妖魔 石化

HP	27955	攻撃	1534	術攻	740	ガルド	985	アイテム	落	曠野の眼	[12%]	P.553
Lv	120	防御	969	術防	1230	EXP	58824		落	—		
速さ	普通	命中	1517	回避	1233	SP	55		盗	ダークボトル	[3%]	P.541
重さ	やや軽い	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア9)(P.494)									

No.170 バロンバット

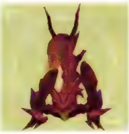
獣 飛行 打撃

HP	1056	攻撃	100	術攻	55	ガルド	43	アイテム	落	サフラン	[100%]	P.541
Lv	10	防御	82	術防	68	EXP	28		落	指輪	[100%]	P.552
速さ	やや速い	命中	127	回避	123	SP	30		盗	—		
重さ	やや軽い	主な出現場所	王都地下(幼年期)(P.228)									

No.171 ハンター ☆

人間 打撃 斬撃

HP	1366	攻撃	239	術攻	110	ガルド	18	落	パスタ	[24%]	P.555
Lv	18	防御	115	術防	115	EXP	24	落	タマゴ	[12%]	P.556
速さ	普通	命中	119	回避	133	SP	14	盗	—		
重さ	普通	主な出現場所	グレル旧街道(P.255)								



No.172 パンタグリュエル ☆

昆虫 斬撃 鈍足

HP	9936	攻撃	632	術攻	377	ガルド	586	落	殺生針	[8%]	P.550
Lv	67	防御	377	術防	472	EXP	1587	落	タマネギ	[4%]	P.554
速さ	やや速い	命中	372	回避	743	SP	34	盗	即死針	[3%]	P.550
重さ	やや軽い	主な出現場所	風機遺跡(P.376)								

No.173 パンテーラ

人間 斬撃 衝撃 凍結 石化 鈍足

HP	10006	攻撃	787	術攻	389	ガルド	415	落	ブドウ	[24%]	P.555
Lv	45	防御	405	術防	405	EXP	0	落	白ワイン	[12%]	P.556
速さ	普通	命中	326	回避	365	SP	0	盗	腕飾り	[6%]	P.552
重さ	普通	主な出現場所	闘技島(P.469)								

No.174 バンデット ☆

人間 打撃 斬撃

HP	1593	攻撃	255	術攻	126	ガルド	24	落	ポーク	[24%]	P.555
Lv	18	防御	131	術防	131	EXP	30	落	ミンチ	[12%]	P.555
速さ	普通	命中	119	回避	133	SP	17	盗	リキュールボトル	[21%]	P.541
重さ	普通	主な出現場所	グレル旧街道(P.255)								

No.175 バンデットリーダー

人間 打撃 斬撃

HP	1831	攻撃	283	術攻	140	ガルド	27	落	—		
Lv	20	防御	146	術防	146	EXP	36	落	—		
速さ	普通	命中	132	回避	148	SP	18	盗	—		
重さ	普通	主な出現場所	サブイベント 022 (P.440)								

No.176 ビアス(1)

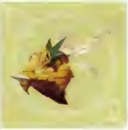
人間

HP	1320	攻撃	90	術攻	40	ガルド	43	落	髪飾り	[100%]	P.552
Lv	10	防御	48	術防	30	EXP	40	落	—		
速さ	やや速い	命中	70	回避	64	SP	30	盗	—		
重さ	普通	主な出現場所	ラントの裏山2(幼年期)(P.223)								

No.177 ビアス(2)

人間 マヒ 凍結

HP	34444	攻撃	666	術攻	333	ガルド	3	落	—		
Lv	41	防御	444	術防	777	EXP	6700	落	—		
速さ	やや速い	命中	333	回避	444	SP	85	盗	—		
重さ	普通	主な出現場所	サブイベント 020 (P.440)								



No.178 ビー ☆

昆虫

HP	139	攻撃	38	術攻	17	ガルド	7	落	毒針	[24%]	P.550
Lv	3	防御	26	術防	21	EXP	6	落	—		
速さ	やや速い	命中	19	回避	37	SP	3	盗	—		
重さ	軽い	主な出現場所	ラントの裏山(幼年期)(P.216)／北ラント道(P.237)／ラントの裏山(P.237)								

No.179 ヒメラビートル ☆

鳥 昆虫 爬虫類 飛行

HP	8709	攻撃	708	術攻	355	ガルド	553	落	極秘の実	[12%]	P.549
Lv	72	防御	355	術防	443	EXP	2044	落	ライス	[4%]	P.555
速さ	やや速い	命中	399	回避	598	SP	29	盗	秘密の実	[3%]	P.548
重さ	やや軽い	主な出現場所	テロスアステュ(未来編)(P.389)／ラスタ・カナン(上層)(P.404)								

No.180 ヒューバート？ ☆

人間 精神体 凍結

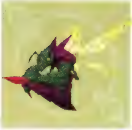
HP	2820	攻撃	588	術攻	453	ガルド	100	落	アイスキャンディー	[24%]	P.542
Lv	75	防御	4390	術防	4390	EXP	5441	落	パナシーアボトル	[12%]	P.541
速さ	普通	命中	487	回避	546	SP	30	盗	—		
重さ	普通	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア1)(P.486)								

No.181 ピヨピヨ ☆
鳥

HP	158	攻撃	41	術攻	18	ガルド	7	アイテム	落	タマゴ	[24%]	P.556
Lv	3	防御	21	術防	14	EXP	6		落	羽根	[12%]	P.548
速さ	普通	命中	24	回避	33	SP	3		盗	—		
重さ	軽い	主な出現場所	北ラント道（幼年期）(P.217)／北バロニア道(P.231)／ラントの裏山(P.237)									

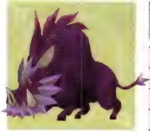
No.182 ぴよぴよ
鳥 射撃 マヒ

HP	60000	攻撃	1290	術攻	948	ガルド	7500	アイテム	落	タマゴ	[1%]	P.556
Lv	100	防御	550	術防	342	EXP	5000		落	チキン	[1%]	P.555
速さ	普通	命中	1033	回避	964	SP	30		盗	—		
重さ	軽い	主な出現場所	ゾーオンケイジ（フロア6）(P.491)									



No.183 ピラービー ☆
昆虫 飛行 射撃

HP	2835	攻撃	369	術攻	149	ガルド	43	アイテム	落	猛毒針	[24%]	P.550
Lv	35	防御	149	術防	186	EXP	90		落	即死針	[12%]	P.550
速さ	やや速い	命中	173	回避	347	SP	16		盗	—		
重さ	軽い	主な出現場所	スニーク研究所(P.299)									



No.184 ヒルディスヴィーニ ☆
獣 無機物 火傷

HP	27622	攻撃	1710	術攻	443	ガルド	772	アイテム	落	栄光の手	[12%]	P.553
Lv	90	防御	450	術防	728	EXP	16954		落	—		
速さ	やや速い	命中	997	回避	641	SP	40		盗	羽根ペン	[12%]	P.552
重さ	普通	主な出現場所	ゾーオンケイジ（フロア4）(P.489)／ゾーオンケイジ（フロア7）(P.492)									

No.185 ファイター ☆
人間 打撃 マヒ

HP	2933	攻撃	302	術攻	150	ガルド	38	アイテム	落	ライス	[24%]	P.555
Lv	19	防御	158	術防	138	EXP	46		落	のり	[12%]	P.556
速さ	普通	命中	139	回避	156	SP	25		盗	—		
重さ	普通	主な出現場所	オーレンの森(P.229)／ウォールブリッジ(P.258)／バロニア城(P.263)									

No.186 ファリアー ☆
人間 斬撃 射撃

HP	3151	攻撃	434	術攻	200	ガルド	48	アイテム	落	ブドウ	[24%]	P.555
Lv	33	防御	209	術防	209	EXP	99		落	白ワイン	[12%]	P.556
速さ	普通	命中	216	回避	242	SP	21		盗	—		
重さ	普通	主な出現場所	フェンデル高原(P.291)／ザヴェート山(P.296)／氷海への道(P.305)									

No.187 フーエレメンタル ☆
不定形 精神体 飛行 凍結

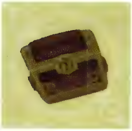
HP	1729	攻撃	252	術攻	234	ガルド	37	アイテム	落	上石材	[24%]	P.550
Lv	29	防御	820	術防	117	EXP	68		落	—		
速さ	やや速い	命中	232	回避	463	SP	19		盗	コアの欠片	[18%]	P.548
重さ	やや軽い	主な出現場所	ストラタ砂漠遺跡(P.281)									

No.188 プーカァギア
機械 衝撃 マヒ

HP	15500	攻撃	825	術攻	550	ガルド	658	アイテム	落	—		
Lv	52	防御	390	術防	757	EXP	1519		落	—		
速さ	やや遅い	命中	436	回避	298	SP	91		盗	—		
重さ	普通	主な出現場所	サブイベント 069 (P.454)									

No.189 フーリエ
人間 射撃 衝撃 猛毒 石化

HP	278984	攻撃	1620	術攻	1280	ガルド	14320	アイテム	落	ドリームフランジ	[5%]	P.569
Lv	110	防御	765	術防	1024	EXP	164230		落	海鮮サラダ	[1%]	P.545
速さ	普通	命中	760	回避	812	SP	1100		盗	—		
重さ	普通	主な出現場所	ゾーオンケイジ（フロア8）(P.493)									



No.190 フェイク
獣

HP	18000	攻撃	748	術攻	198	ガルド	179	アイテム	落	—		
Lv	32	防御	326	術防	213	EXP	226		落	—		
速さ	やや速い	命中	397	回避	400	SP	75		盗	—		
重さ	軽い	主な出現場所	サブイベント 041 (P.444)									

No.191 フェイクアップル ☆
植物 獣 衝撃

HP	1380	攻撃	253	術攻	80	ガルド	21	アイテム	落	毛皮	[24%] ▶ P.548
Lv	16	防御	132	術防	86	EXP	25		落	上質な毛皮	[12%] ▶ P.548
速さ	やや速い	命中	181	回避	116	SP	16		盗	リンゴ	[21%] ▶ P.555
重さ	軽い	主な出現場所	南バロニア街道(P.246)／グレルサイド街道(P.254)								

No.192 フェイクパステーク ☆
植物 獣 衝撃

HP	2574	攻撃	367	術攻	109	ガルド	28	アイテム	落	上質な毛皮	[24%] ▶ P.548
Lv	25	防御	179	術防	117	EXP	46		落	―	
速さ	やや速い	命中	280	回避	180	SP	17		盗	スパイスセット	[18%] ▶ P.556
重さ	軽い	主な出現場所	ストラタ大砂漠・東(P.274)／ロックガガン体内(P.275)								

No.193 フェイクムロン
植物 獣 衝撃

HP	12630	攻撃	1009	術攻	321	ガルド	658	アイテム	落	―	
Lv	52	防御	527	術防	344	EXP	1519		落	―	
速さ	やや速い	命中	642	回避	413	SP	91		盗	―	
重さ	軽い	主な出現場所	サブイベント 069 (P.454)								

No.194 フォーリストゴブリン ☆
獣 打撃 火傷

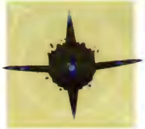
HP	864	攻撃	176	術攻	56	ガルド	15	アイテム	落	さびた釘	[24%] ▶ P.549
Lv	11	防御	92	術防	60	EXP	15		落	―	
速さ	普通	命中	126	回避	81	SP	11		盗	ポーク	[24%] ▶ P.555
重さ	やや軽い	主な出現場所	北バロニア道(P.231)／東ラント街道(P.234)								

No.195 フォシルリザード ☆
爬虫類 衝撃 凍結

HP	3746	攻撃	386	術攻	54	ガルド	37	アイテム	落	硬いうろこ	[24%] ▶ P.549
Lv	29	防御	382	術防	135	EXP	68		落	うろこ	[12%] ▶ P.549
速さ	普通	命中	255	回避	185	SP	19		盗	タマネギ	[18%] ▶ P.554
重さ	やや軽い	主な出現場所	ストラタ砂漠遺跡(P.281)								

No.196 フォドラクイーン
猛毒 マヒ 凍結 火傷 石化 鈍足

HP	295680	攻撃	818	術攻	1098	ガルド	35700	アイテム	落	―	
Lv	100	防御	1322	術防	922	EXP	76471		落	―	
速さ	やや速い	命中	1018	回避	954	SP	1000		盗	―	
重さ	重い	主な出現場所	ラスタ・カナン(フォドラの核)(P.416)								



No.197 フォボスアイ ☆
妖魔 暴星 飛行 射撃 火傷 石化

HP	15574	攻撃	1099	術攻	513	ガルド	361	アイテム	落	デンジャラス液体	[24%] ▶ P.549
Lv	64	防御	334	術防	734	EXP	1907		落	チーズ	[12%] ▶ P.556
速さ	普通	命中	811	回避	812	SP	26		盗	クリアコア	[6%] ▶ P.548
重さ	やや軽い	主な出現場所	ガルディアシャフト(星の核)下層(P.357)								

No.198 プオルッカ ☆
植物 不定形 火傷

HP	31185	攻撃	1217	術攻	696	ガルド	1332	アイテム	落	柔らかい石	[12%] ▶ P.553
Lv	110	防御	657	術防	2357	EXP	44118		落	―	
速さ	やや速い	命中	939	回避	1043	SP	50		盗	リキュールボトル	[3%] ▶ P.541
重さ	軽い	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア7)(P.492)／ゾーオンケイジ(フロア8)(P.493)								

No.199 ブダワングニ ☆
水棲 爬虫類 凍結

HP	33600	攻撃	1715	術攻	237	ガルド	1785	アイテム	落	掟の箱	[12%] ▶ P.553
Lv	100	防御	1542	術防	820	EXP	25000		落	―	
速さ	遅い	命中	966	回避	703	SP	70		盗	パナシーアボトル	[3%] ▶ P.541
重さ	やや重い	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア6)(P.491)								

No.200 プチプリ ☆
植物 斬撃 火傷

HP	570	攻撃	90	術攻	57	ガルド	11	アイテム	落	名もない実	[24%] ▶ P.548
Lv	10	防御	73	術防	73	EXP	11		落	ライス	[12%] ▶ P.555
速さ	普通	命中	106	回避	41	SP	8		盗	グミの実	[24%] ▶ P.551
重さ	軽い	主な出現場所	オーレンの森(P.229)／ラントの裏山(P.237)								

No.201 ブッチャー ☆
人間 打撃 衝撃

HP	3676	攻撃	463	術攻	229	ガルド	63	落 ダイコン [24%] ▶P.555
Lv	33	防御	238	術防	238	EXP	124	落 タマゴ [12%] ▶P.556
速さ	普通	命中	216	回避	242	SP	26	盗 —
重さ	普通	主な出現場所	フェンデル高原(P.291)／ザヴェート山(P.296)／氷海への道(P.305)					

No.202 フットソルジャー
人間 打撃 衝撃

HP	1648	攻撃	225	術攻	111	ガルド	27	落 さびた釘 [24%] ▶P.549
Lv	14	防御	116	術防	116	EXP	28	落 —
速さ	普通	命中	103	回避	116	SP	19	盗 —
重さ	普通	主な出現場所	北ラント道(P.239)					

No.203 プディンガローパー ☆
水棲 不定形 竜族

HP	10350	攻撃	651	術攻	297	ガルド	411	落 ミルク [12%] ▶P.556
Lv	75	防御	280	術防	1006	EXP	1360	落 ダークネス液体 [4%] ▶P.549
速さ	普通	命中	449	回避	633	SP	15	盗 チーズ [3%] ▶P.556
重さ	軽い	主な出現場所	ラスタ・カナン(下層)(P.405)					

No.204 プラトーゴブリン ☆
獣 機械 衝撃 マヒ

HP	2534	攻撃	437	術攻	119	ガルド	36	落 折れた刃 [24%] ▶P.549
Lv	32	防御	196	術防	128	EXP	60	落 グミの実 [12%] ▶P.551
速さ	普通	命中	318	回避	204	SP	15	盗 モモ [15%] ▶P.555
重さ	やや軽い	主な出現場所	フェンデル国境地帯(P.288)／フェンデル山岳トンネル(P.291)／未開の雪道(P.321)					

No.205 フラムビートル ☆
昆虫 飛行 射撃 凍結

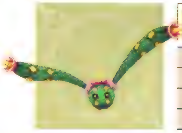
HP	19440	攻撃	809	術攻	296	ガルド	278	落 鋭利な歯 [24%] ▶P.549
Lv	60	防御	480	術防	925	EXP	350	落 チキン [12%] ▶P.555
速さ	やや速い	命中	480	回避	666	SP	25	盗 —
重さ	やや軽い	主な出現場所	未踏の砂漠(P.271)					

No.206 プリコダマ ☆
植物 斬撃 猛毒

HP	4886	攻撃	426	術攻	219	ガルド	89	落 グミの実 [24%] ▶P.551
Lv	46	防御	280	術防	280	EXP	257	落 ナットウ [12%] ▶P.556
速さ	普通	命中	422	回避	162	SP	18	盗 秘密の実 [9%] ▶P.548
重さ	軽い	主な出現場所	13号地区(P.330)					

No.207 プリコパル
植物 斬撃 凍結

HP	1521	攻撃	251	術攻	116	ガルド	25	落 —
Lv	29	防御	148	術防	148	EXP	34	落 —
速さ	普通	命中	268	回避	103	SP	10	盗 —
重さ	軽い	主な出現場所	サブイベント 034 (P.443)					



No.208 プリサボテ ☆
植物 斬撃 凍結

HP	2739	攻撃	260	術攻	146	ガルド	30	落 グミの実 [24%] ▶P.551
Lv	26	防御	186	術防	186	EXP	51	落 —
速さ	普通	命中	270	回避	104	SP	18	盗 無名の実 [18%] ▶P.548
重さ	軽い	主な出現場所	ストラタ岩石砂漠(P.271)／ストラタ大砂漠・東(P.274)／ロックガガン体内(P.275)					

No.209 プリソーマ ☆
植物 精神体 猛毒

HP	24929	攻撃	1200	術攻	609	ガルド	685	落 カンタレラ [12%] ▶P.553
Lv	110	防御	778	術防	778	EXP	25294	落 —
速さ	普通	命中	1130	回避	435	SP	40	盗 ライフボトル [3%] ▶P.541
重さ	軽い	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア8)(P.493)					

No.210 プリツボミ ☆
植物

HP	222	攻撃	40	術攻	24	ガルド	14	落 ライス [24%] ▶P.555
Lv	3	防御	25	術防	31	EXP	10	落 木片 [12%] ▶P.550
速さ	普通	命中	39	回避	15	SP	5	盗 —
重さ	軽い	主な出現場所	ラントの裏山(幼年期)(P.216)／オーレンの森(P.229)／ラントの裏山(P.237)					

No.211 プリニンジ ☆
植物 斬撃 火傷

HP	992	攻撃	169	術攻	87	ガルド	14	アイテム	落	名もない実	[24%]	P.548
Lv	18	防御	111	術防	111	EXP	18		落	グミの実	[12%]	P.551
速さ	普通	命中	167	回避	64	SP	10		盗	ニンジン	[21%]	P.554
重さ	軽い	主な出現場所	グレルサイド街道(P.254)									

No.212 プリマーンカギア ☆
機械 衝撃 マヒ

HP	5528	攻撃	418	術攻	260	ガルド	54	アイテム	落	歯車	[24%]	P.549
Lv	35	防御	184	術防	358	EXP	120		落	—		
速さ	やや遅い	命中	265	回避	181	SP	21		盗	—		
重さ	普通	主な出現場所	スニーク研究所(P.299) フェンデル氷山遺跡(P.313)									

No.213 プリローダスター ☆
水棲

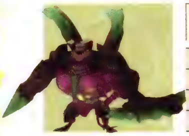
HP	9033	攻撃	708	術攻	310	ガルド	439	アイテム	落	巨人の盾	[8%]	P.550
Lv	67	防御	268	術防	640	EXP	1269		落	—		
速さ	速い	命中	637	回避	690	SP	27		盗	タイ	[5%]	P.555
重さ	軽い	主な出現場所	フェンデル氷山遺跡(未来編)(P.384) 13号地区と66号地区(未来編)(P.388)									

No.214 プレアリーイーグル
鳥 飛行 斬撃 石化

HP	1144	攻撃	78	術攻	76	ガルド	23	アイテム	落	毛皮	[24%]	P.548
Lv	11	防御	64	術防	58	EXP	21		落	—		
速さ	やや速い	命中	90	回避	88	SP	16		盗	羽根	[24%]	P.548
重さ	やや軽い	主な出現場所	東ラント街道(幼年期)(P.223)									

No.215 フレデリック
人間 マヒ 凍結 石化 鈍足

HP	225630	攻撃	1024	術攻	808	ガルド	10000	アイテム	落	梅茶漬け	[1%]	P.542
Lv	75	防御	999	術防	673	EXP	10050		落	—		
速さ	普通	命中	811	回避	530	SP	750		盗	—		
重さ	普通	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア1)(P.486)									

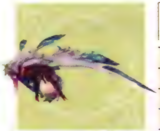


No.216 プロートン
獣 妖魔 暴星 凍結

HP	109138	攻撃	1416	術攻	800	ガルド	16456	アイテム	落	アルゴ・イリス	[100%]	P.584
Lv	66	防御	400	術防	600	EXP	5000		落	—		
速さ	普通	命中	600	回避	500	SP	1000		盗	—		
重さ	やや重い	主な出現場所	ガルディアシャフト(星の核)上層(P.361)									

No.217 プロゴノスワイバーン ☆
爬虫類 竜族 飛行 石化

HP	20933	攻撃	880	術攻	428	ガルド	270	アイテム	落	すごい骨	[24%]	P.549
Lv	49	防御	311	術防	622	EXP	799		落	竜のうろこ	[12%]	P.549
速さ	やや速い	命中	389	回避	216	SP	42		盗	竜のうろこ	[9%]	P.549
重さ	普通	主な出現場所	66号地区(P.334)									



No.218 プロセルピナ
昆虫 妖魔 暴星 飛行 射撃 火傷

HP	115016	攻撃	718	術攻	564	ガルド	14433	アイテム	落	秘密の実	[100%]	P.548
Lv	64	防御	451	術防	564	EXP	19071		落	—		
速さ	やや速い	命中	592	回避	947	SP	640		盗	—		
重さ	普通	主な出現場所	ガルディアシャフト(星の核)下層(P.366)									

No.219 プロト・ヴェーレス
爬虫類 獣 竜族

HP	224240	攻撃	1450	術攻	676	ガルド	0	アイテム	落	ポーク	[5%]	P.555
Lv	110	防御	1111	術防	725	EXP	133200		落	ビーフ	[5%]	P.555
速さ	やや速い	命中	1352	回避	540	SP	165		盗	—		
重さ	やや重い	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア8)(P.493)									

No.220 ベア ☆
獣

HP	322	攻撃	76	術攻	24	ガルド	14	アイテム	落	毛皮	[24%]	P.548
Lv	4	防御	40	術防	26	EXP	11		落	サーモン	[12%]	P.555
速さ	普通	命中	54	回避	35	SP	6		盗	サーモン	[12%]	P.555
重さ	普通	主な出現場所	東ラント街道(幼年期)(P.222)／北ラント道(P.237)／ラントの裏山(P.237)									

No.221 ベアカマンチール ☆

獣　衝撃　火傷

HP	10993	攻撃	555	術攻	239	ガルド	182	アイテム	落	なかなかの骨 [24%]	P.549
Lv	43	防御	393	術防	256	EXP	451		落	すごい骨 [12%]	P.549
速さ	普通	命中	532	回避	342	SP	41		盗	サーモン [12%]	P.555
重さ	普通	主な出現場所	未開の雪道(P.321)								

No.222 ベアサルダード ☆

獣　射撃　火傷

HP	6360	攻撃	643	術攻	205	ガルド	190	アイテム	落	なかなかの骨 [24%]	P.549
Lv	33	防御	336	術防	219	EXP	248		落	上質な毛皮 [12%]	P.548
速さ	普通	命中	409	回避	263	SP	77		盗	サーモン [12%]	P.555
重さ	普通	主な出現場所	未開の雪道(P.321)								

No.223 ベアバスタード

獣

HP	890	攻撃	80	術攻	58	ガルド	39	アイテム	落	釣竿 [100%]	P.552
Lv	9	防御	64	術防	66	EXP	25		落	サーモン [100%]	P.555
速さ	普通	命中	115	回避	82	SP	27		盗	—	
重さ	やや軽い	主な出現場所	ラントの裏山2(幼年期)(P.224)								

No.224 ベアモナルコス ☆

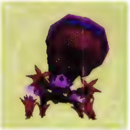
獣

HP	12419	攻撃	915	術攻	355	ガルド	737	アイテム	落	隕石 [4%]	P.550
Lv	72	防御	583	術防	380	EXP	2555		落	ブレイブヴェスペリア [1%]	P.564
速さ	普通	命中	798	回避	513	SP	36		盗	サーモン [3%]	P.555
重さ	普通	主な出現場所	異界の楽園(P.399)								

No.225 ベアリーダー ☆

獣　打撃　火傷

HP	1373	攻撃	215	術攻	68	ガルド	24	アイテム	落	単なる骨 [24%]	P.549
Lv	12	防御	112	術防	73	EXP	24		落	毛皮 [12%]	P.548
速さ	普通	命中	152	回避	98	SP	17		盗	ビーフ [24%]	P.555
重さ	普通	主な出現場所	北ラント道(P.237)／ラントの裏山(P.237)／西ラント道(P.269)								



No.226 ペールパラサイト

昆虫　不定形　射撃　火傷

HP	7733	攻撃	354	術攻	227	ガルド	126	アイテム	落	ラベンダー [50%]	P.541
Lv	30	防御	350	術防	350	EXP	240		落	満腹の魔導書 [100%]	P.585
速さ	やや速い	命中	198	回避	397	SP	96		盗	—	
重さ	やや重い	主な出現場所	ロックガガン体内(P.277)								

No.227 ヘクトン

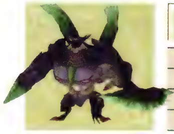
鳥　妖魔　暴星　鈍足

HP	137530	攻撃	1629	術攻	800	ガルド	25500	アイテム	落	ウロボロス [100%]	P.569
Lv	76	防御	500	術防	500	EXP	5000		落	—	
速さ	普通	命中	600	回避	500	SP	1000		盗	—	
重さ	やや重い	主な出現場所	ガルディアシャフト(星の核)中層(P.361)								

No.228 ベルナルド・カルピオ

竜族　鈍足 ※

HP	45158	攻撃	1039	術攻	1562	ガルド	8160	アイテム	落	ブレイクデスティニー [3%]	P.563
Lv	80	防御	1020	術防	739	EXP	13000		落	—	
速さ	普通	命中	563	回避	692	SP	200		盗	—	
重さ	やや重い	主な出現場所	ラスタ・カナン(下層)(P.410)／ラスタ・カナン(フォドラの核)(P.405)								



No.229 ペンプトン

獣　妖魔　暴星　火傷

HP	131602	攻撃	1587	術攻	800	ガルド	23800	アイテム	落	アンダーテイカー [100%]	P.567
Lv	74	防御	800	術防	300	EXP	5000		落	—	
速さ	普通	命中	600	回避	500	SP	1000		盗	—	
重さ	やや重い	主な出現場所	ガルディアシャフト(星の核)中層(P.361)								

No.230 ボア ☆

獣　斬撃　火傷

HP	864	攻撃	176	術攻	56	ガルド	15	アイテム	落	ポーク [24%]	P.555
Lv	11	防御	92	術防	60	EXP	15		落	毛皮 [12%]	P.548
速さ	やや速い	命中	126	回避	81	SP	11		盗	—	
重さ	普通	主な出現場所	北バロニア道(P.231)／東ラント街道(P.234)								

※ 種族は無機物

No.231 ポアソン

人間

HP	225630	攻撃	1176	術攻	808	ガルド	59114	アイテム	落	—	
Lv	75	防御	673	術防	1673	EXP	27206		落	—	
速さ	普通	命中	811	回避	728	SP	750		盗	—	
重さ	やや軽い	主な出現場所	闘技島(未来編)(P.479)								

No.232 ボウシューター ☆

人間 打撃 マヒ

HP	1950	攻撃	269	術攻	133	ガルド	26	アイテム	落	パン	[24%] ▶ P.555
Lv	19	防御	139	術防	139	EXP	33		落	タマゴ	[12%] ▶ P.556
速さ	普通	命中	125	回避	110	SP	18		盗	—	
重さ	普通	主な出現場所	オーレンの森(P.229)／ウォールブリッジ(P.258)／バロニア城(P.263)								

No.233 ポースイーグル ☆

鳥 飛行

HP	10097	攻撃	757	術攻	382	ガルド	574	アイテム	落	妖艶な羽根	[8%] ▶ P.548
Lv	73	防御	450	術防	292	EXP	2248		落	ファンダムライト	[1%] ▶ P.569
速さ	やや速い	命中	520	回避	711	SP	30		盗	美麗な羽根	[3%] ▶ P.548
重さ	やや軽い	主な出現場所	異界の楽園(P.399)								

No.234 ポーチャー ☆

人間 斬撃 射撃

HP	4652	攻撃	499	術攻	230	ガルド	66	アイテム	落	カボチャ	[24%] ▶ P.554
Lv	38	防御	240	術防	240	EXP	160		落	—	
速さ	普通	命中	248	回避	278	SP	22		盗	プリン	[15%] ▶ P.545
重さ	普通	主な出現場所	氷海への道(P.305)								

No.235 ホプリテス ☆

人間 精神体 機械 マヒ

HP	15321	攻撃	783	術攻	525	ガルド	531	アイテム	落	ルミナスコア	[8%] ▶ P.548
Lv	71	防御	825	術防	425	EXP	1858		落	テンペストブリンガー	[1%] ▶ P.568
速さ	普通	命中	534	回避	365	SP	29		盗	リキュールボトル	[3%] ▶ P.541
重さ	普通	主な出現場所	原素研究所(P.393)								

No.236 ポリュカルポス

機械 衝撃 マヒ

HP	44444	攻撃	720	術攻	582	ガルド	10000	アイテム	落	ダマスカス鋼	[100%] ▶ P.553
Lv	55	防御	810	術防	768	EXP	4005		落	—	
速さ	やや遅い	命中	716	回避	315	SP	300		盗	—	
重さ	重い	主な出現場所	雪に閉ざされた遺跡(P.328)								

No.237 ホルケウカムイ ☆

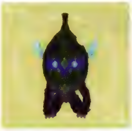
獣 猛毒 凍結 鈍足

HP	20811	攻撃	862	術攻	379	ガルド	864	アイテム	落	春宵一刻の毛皮	[8%] ▶ P.548
Lv	77	防御	406	術防	623	EXP	3115		落	—	
速さ	速い	命中	853	回避	549	SP	39		盗	最高級の毛皮	[3%] ▶ P.548
重さ	やや重い	主な出現場所	ラスタ・カナン(下層)(P.405)								

No.238 ホルンボーラー ☆

人間 機械 マヒ

HP	34628	攻撃	1452	術攻	802	ガルド	1679	アイテム	落	インペリアルエッグ	[12%] ▶ P.553
Lv	95	防御	3200	術防	688	EXP	23471		落	—	
速さ	普通	命中	893	回避	943	SP	224		盗	ライフボトル	[6%] ▶ P.541
重さ	普通	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア5)(P.490)／ゾーオンケイジ(フロア7)(P.492)								



No.239 ポロン ☆

獣 妖魔 石化

HP	28136	攻撃	1623	術攻	516	ガルド	1261	アイテム	落	黒の指輪	[12%] ▶ P.553
Lv	105	防御	1024	術防	553	EXP	26765		落	—	
速さ	普通	命中	1162	回避	747	SP	100		盗	ダークボトル	[3%] ▶ P.541
重さ	やや軽い	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア7)(P.492)								

No.240 ボンブギア

機械 衝撃 マヒ

HP	5167	攻撃	536	術攻	275	ガルド	110	アイテム	落	—	
Lv	52	防御	195	術防	378	EXP	304		落	—	
速さ	やや遅い	命中	348	回避	238	SP	13		盗	—	
重さ	普通	主な出現場所	サブイベント 028 (P.441)								

No.241 マークスマン

人間 打撃 衝撃

HP	1648	攻撃	225	術攻	111	ガルド	27	アイテム	落 壊れた歯車 [24%] ▶ P.549
Lv	14	防御	116	術防	116	EXP	28		落 —
速さ	普通	命中	103	回避	116	SP	19		盗 —
重さ	普通	主な出現場所	北ラント道(P.239)(P.244)						

No.242 マーマントゴースト ☆

精神体 飛行 斬撃

HP	2662	攻撃	310	術攻	314	ガルド	70	アイテム	落 コアの欠片 [24%] ▶ P.548
Lv	39	防御	917	術防	157	EXP	176		落 クリアコア [12%] ▶ P.548
速さ	やや速い	命中	310	回避	621	SP	23		盗 タラ [15%] ▶ P.555
重さ	軽い	主な出現場所	フェンデル氷山遺跡(P.313)						

No.243 マステマ ☆

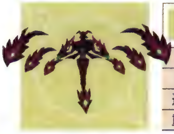
精神体 妖魔 凍結

HP	39936	攻撃	1579	術攻	750	ガルド	1477	アイテム	落 万物の進行表 [12%] ▶ P.553
Lv	120	防御	990	術防	1390	EXP	82353		落 —
速さ	やや速い	命中	1686	回避	1370	SP	77		盗 アルカナボトル [3%] ▶ P.541
重さ	やや重い	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア9)(P.494)						

No.244 マリーツァゴーレム ☆

無機物 打撃 衝撃 鈍足

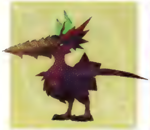
HP	10349	攻撃	783	術攻	280	ガルド	195	アイテム	落 上石材 [24%] ▶ P.550
Lv	44	防御	507	術防	367	EXP	496		落 —
速さ	普通	命中	311	回避	272	SP	41		盗 歯車 [12%] ▶ P.549
重さ	やや重い	主な出現場所	雪に閉ざされた遺跡(P.325)						



No.245 マルキシオスデーモン ☆

妖魔 暴星 飛行 斬撃 凍結 石化

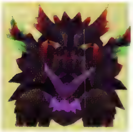
HP	18171	攻撃	1072	術攻	586	ガルド	481	アイテム	落 モモ [24%] ▶ P.555
Lv	64	防御	396	術防	796	EXP	2384		落 秘密の実 [12%] ▶ P.548
速さ	やや速い	命中	811	回避	659	SP	32		盗 白ワイン [6%] ▶ P.556
重さ	やや重い	主な出現場所	ガルディアシャフト(星の核)下層(P.357)						



No.246 マルトービーク ☆

鳥 衝撃 鈍足

HP	21420	攻撃	923	術攻	359	ガルド	270	アイテム	落 美麗な羽根 [24%] ▶ P.548
Lv	60	防御	890	術防	480	EXP	220		落 —
速さ	やや速い	命中	640	回避	620	SP	50		盗 —
重さ	やや軽い	主な出現場所	未踏の砂漠(P.271)						



No.247 マルマロストータス ☆

水棲 爬虫類 妖魔 暴星 打撃 鈍足

HP	25137	攻撃	774	術攻	145	ガルド	593	アイテム	落 水精の貝 [24%] ▶ P.550
Lv	61	防御	363	術防	363	EXP	2507		落 カニ [12%] ▶ P.555
速さ	遅い	命中	591	回避	430	SP	43		盗 ウナギ [6%] ▶ P.555
重さ	やや重い	主な出現場所	ガルディアシャフト(星の核)中層(P.357)						

No.248 マレスター

水棲 斬撃 火傷

HP	12000	攻撃	508	術攻	238	ガルド	138	アイテム	落 —
Lv	45	防御	207	術防	493	EXP	390		落 —
速さ	やや速い	命中	429	回避	465	SP	30		盗 —
重さ	軽い	主な出現場所	サブイベント 027 (P.441)						

No.249 マンドラゴラ ☆

植物 打撃 火傷

HP	1389	攻撃	193	術攻	116	ガルド	24	アイテム	落 名もない実 [24%] ▶ P.548
Lv	18	防御	148	術防	148	EXP	30		落 無名の実 [12%] ▶ P.548
速さ	普通	命中	188	回避	72	SP	17		盗 —
重さ	軽い	主な出現場所	グレルサイド街道(P.254)						

No.250 マンドラタント ☆

植物 斬撃 凍結

HP	2594	攻撃	267	術攻	160	ガルド	38	アイテム	落 無名の実 [24%] ▶ P.548
Lv	25	防御	204	術防	204	EXP	58		落 バナナ [12%] ▶ P.555
速さ	普通	命中	260	回避	100	SP	22		盗 グミの実 [18%] ▶ P.551
重さ	軽い	主な出現場所	ストラタ大砂漠・東(P.274)						

No.251 マンドラテーテー ☆
植物 妖魔 暴星 衝撃 鈍足

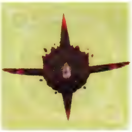
HP	9544	攻撃	660	術攻	550	ガルド	219	落	秘密の実	[24%]	P.548
Lv	52	防御	422	術防	422	EXP	760	落	聖木の金枝	[12%]	P.550
速さ	普通	命中	536	回避	206	SP	31	盗	ナス	[6%]	P.555
重さ	軽い	主な出現場所	ラムダ繭(P.344)／東ラント街道(未来編)(P.373)								

No.252 マンドラニース ☆
植物

HP	334	攻撃	52	術攻	31	ガルド	14	落	名もない実	[24%]	P.548
Lv	4	防御	40	術防	40	EXP	11	落	茶葉	[12%]	P.556
速さ	普通	命中	50	回避	19	SP	6	盗	—		
重さ	軽い	主な出現場所	北ラント道(幼年期)(P.217)／グレルサイド街道(P.254)								

No.253 マンドラフィーリア ☆
植物 精神体 火傷

HP	25751	攻撃	1369	術攻	696	ガルド	1332	落	カンタレラ	[12%]	P.553
Lv	110	防御	889	術防	889	EXP	14118	落	—		
速さ	普通	命中	1130	回避	435	SP	50	盗	パナシーアボトル	[3%]	P.541
重さ	軽い	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア8)(P.493)								



No.254 ミーソスアイ ☆
妖魔 暴星 飛行 射撃 凍結 鈍足

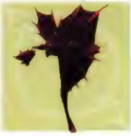
HP	12190	攻撃	720	術攻	480	ガルド	219	落	朽ちた剣	[24%]	P.549
Lv	52	防御	422	術防	422	EXP	760	落	デンジャラス液体	[12%]	P.549
速さ	普通	命中	553	回避	389	SP	31	盗	ミンチ	[6%]	P.555
重さ	普通	主な出現場所	ラムダ繭(P.344)／風機遺跡(P.376)								

No.255 ミーヌギア ☆
機械 衝撃 マヒ

HP	9720	攻撃	713	術攻	444	ガルド	278	落	ストレンジギア	[24%]	P.549
Lv	60	防御	314	術防	610	EXP	1303	落	タマネギ	[12%]	P.554
速さ	やや遅い	命中	452	回避	309	SP	24	盗	—		
重さ	普通	主な出現場所	砂に埋もれた遺跡(P.350)								

No.256 ミチエーリドラゴン ☆
爬虫類 竜族 打撃 火傷 鈍足

HP	9998	攻撃	765	術攻	333	ガルド	131	落	硬いうろこ	[24%]	P.549
Lv	38	防御	222	術防	484	EXP	240	落	竜のうろこ	[12%]	P.549
速さ	やや遅い	命中	302	回避	168	SP	39	盗	マグロ	[15%]	P.555
重さ	やや重い	主な出現場所	氷海への道(P.305)								



No.257 ミニュイシェイド ☆
水棲 精神体 妖魔

HP	7932	攻撃	539	術攻	545	ガルド	469	落	極秘の実	[8%]	P.549
Lv	68	防御	1592	術防	272	EXP	1396	落	ミンチ	[4%]	P.555
速さ	普通	命中	539	回避	1077	SP	28	盗	秘密の実	[3%]	P.548
重さ	軽い	主な出現場所	ストラタ砂漠遺跡(未来編)(P.389)								

No.258 ムースコーピオン ☆
昆虫 打撃 凍結

HP	2161	攻撃	306	術攻	123	ガルド	29	落	猛毒針	[24%]	P.550
Lv	29	防御	123	術防	154	EXP	51	落	毒針	[12%]	P.550
速さ	普通	命中	144	回避	288	SP	15	盗	タマネギ	[18%]	P.554
重さ	やや軽い	主な出現場所	ストラタ大砂漠・西(P.278)／ストラタ大砂漠・北(P.284)								

No.259 ムルシエーラゴ ☆
人間 斬撃 衝撃 マヒ 火傷 石化

HP	10006	攻撃	787	術攻	389	ガルド	415	落	タマネギ	[24%]	P.554
Lv	45	防御	405	術防	405	EXP	0	落	ミンチ	[12%]	P.555
速さ	普通	命中	326	回避	365	SP	0	盗	腐食薬	[6%]	P.553
重さ	普通	主な出現場所	闘技島(P.468)								

No.260 メイズリザード ☆
爬虫類 斬撃 火傷

HP	10811	攻撃	710	術攻	120	ガルド	385	落	ニンジン	[12%]	P.554
Lv	65	防御	781	術防	300	EXP	1549	落	犀利な歯	[4%]	P.549
速さ	やや速い	命中	567	回避	412	SP	26	盗	鋭利な歯	[3%]	P.549
重さ	やや軽い	主な出現場所	フェンデル氷山遺跡(未来編)(P.384)								

No.261 メーチビー ☆
昆虫 射撃 火傷

HP	7743	攻撃	752	術攻	330	ガルド	439	アイテム	落	茶葉	[12%] ▶ P.556
Lv	67	防御	330	術防	413	EXP	1469		落	殺生針	[4%] ▶ P.550
速さ	やや速い	命中	372	回避	743	SP	27		盗	即死針	[3%] ▶ P.550
重さ	軽い	主な出現場所	フェンデル氷山遺跡(未来編)(P.384)/13号地区と66号地区(未来編)(P.388)								

No.262 メールパラサイト
昆虫 不定形 射撃 火傷

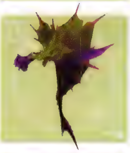
HP	11340	攻撃	420	術攻	320	ガルド	126	アイテム	落	ラベンダー	[50%] ▶ P.541
Lv	30	防御	213	術防	302	EXP	187		落	ライフボトル	[100%] ▶ P.541
速さ	やや速い	命中	198	回避	397	SP	96		盗	―	
重さ	やや重い	主な出現場所	ロックガガン体内(P.276)								

No.263 メガロスリザード ☆
爬虫類 射撃 鈍足

HP	7975	攻撃	609	術攻	85	ガルド	111	アイテム	落	鋭利な歯	[24%] ▶ P.549
Lv	46	防御	554	術防	213	EXP	343		落	鋭利な歯	[12%] ▶ P.549
速さ	普通	命中	402	回避	292	SP	24		盗	―	
重さ	やや軽い	主な出現場所	13号地区(P.330)/66号地区(P.334)								

No.264 メランスライム ☆
不定形 衝撃 火傷 石化

HP	4907	攻撃	283	術攻	187	ガルド	79	アイテム	落	デンジャラス液体	[24%] ▶ P.549
Lv	47	防御	150	術防	632	EXP	189		落	―	
速さ	やや速い	命中	282	回避	398	SP	12		盗	トウフ	[9%] ▶ P.556
重さ	軽い	主な出現場所	コーネル研究施設(P.334)								



No.265 メランデ・シェルト ☆
精神体 妖魔 マヒ

HP	19354	攻撃	1308	術攻	1096	ガルド	440	アイテム	落	インペリアルエッグ	[12%] ▶ P.553
Lv	120	防御	548	術防	3203	EXP	58824		落	―	
速さ	普通	命中	948	回避	1896	SP	55		盗	シャークボトル	[3%] ▶ P.541
重さ	軽い	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア9)(P.494)								

No.266 メルクリウス
爬虫類 衝撃 凍結

HP	9900	攻撃	300	術攻	69	ガルド	121	アイテム	落	ローズマリー	[100%] ▶ P.541
Lv	26	防御	276	術防	223	EXP	127		落	―	
速さ	普通	命中	254	回避	142	SP	66		盗	―	
重さ	やや重い	主な出現場所	ウォールブリッジ地下遺跡(P.250)								

No.267 モーノ
人間 打撃 衝撃 マヒ 火傷 鈍足

HP	6867	攻撃	613	術攻	304	ガルド	216	アイテム	落	バナナ	[24%] ▶ P.555
Lv	35	防御	316	術防	316	EXP	0		落	チョコレート	[12%] ▶ P.556
速さ	普通	命中	254	回避	285	SP	0		盗	ランタン	[6%] ▶ P.552
重さ	普通	主な出現場所	闘技島(P.466)								

No.268 モックルカールヴィ ☆
無機物 機械 凍結 鈍足

HP	32760	攻撃	2091	術攻	570	ガルド	1573	アイテム	落	ダマスカス鋼	[24%] ▶ P.553
Lv	90	防御	1032	術防	747	EXP	20336		落	―	
速さ	普通	命中	633	回避	554	SP	56		盗	宿命と偶然の賽	[3%] ▶ P.553
重さ	やや重い	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア4)(P.489)								

No.269 モンドスター ☆
水棲 斬撃 火傷

HP	2735	攻撃	288	術攻	126	ガルド	32	アイテム	落	危ない液体	[24%] ▶ P.549
Lv	27	防御	109	術防	260	EXP	56		落	―	
速さ	やや速い	命中	259	回避	281	SP	18		盗	―	
重さ	軽い	主な出現場所	ロックガガン体内(P.275)								

No.270 ユリゼン ☆
不定形 精神体 凍結

HP	23000	攻撃	807	術攻	724	ガルド	1105	アイテム	落	柔らかい石	[12%] ▶ P.553
Lv	85	防御	2556	術防	874	EXP	12500		落	―	
速さ	やや速い	命中	747	回避	1995	SP	53		盗	みずいろの危ない液体	[3%] ▶ P.554
重さ	やや軽い	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア3)(P.488)								

No.271 ラオエルヴォルフ ☆

人間 / 機械 / マヒ

HP	43284	攻撃	1752	術攻	702	ガルド	1679	アイテム	落 神殺しの剣 [12%] ▶ P.553
Lv	95	防御	1102	術防	768	EXP	31471		落 —
速さ	普通	命中	793	回避	743	SP	112		盗 バルーンクロス [3%] ▶ P.553
重さ	普通	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア5)(P.490)						

No.272 ラスティコローパー ☆

不定形 / 斬撃 / 猛毒 / 火傷

HP	6134	攻撃	549	術攻	224	ガルド	95	アイテム	落 ミンチ [24%] ▶ P.555
Lv	47	防御	212	術防	759	EXP	283		落 デンジャラス液体 [12%] ▶ P.549
速さ	普通	命中	282	回避	398	SP	18		盗 —
重さ	軽い	主な出現場所	コーネル研究施設(P.334)						

No.273 ラダールギア ☆

機械 / 衝撃 / マヒ

HP	4615	攻撃	390	術攻	236	ガルド	49	アイテム	落 歯車 [24%] ▶ P.549
Lv	37	防御	140	術防	324	EXP	109		落 ストレンジギア [12%] ▶ P.549
速さ	やや遅い	命中	249	回避	170	SP	17		盗 —
重さ	普通	主な出現場所	フェンデル政府塔(P.305)/フェンデル氷山遺跡(P.313)						

No.274 ラットゴースト ☆

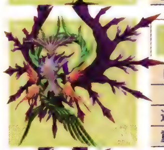
精神体

HP	199	攻撃	54	術攻	58	ガルド	10	アイテム	落 コアのちり [24%] ▶ P.548
Lv	6	防御	170	術防	29	EXP	9		落 —
速さ	やや速い	命中	50	回避	101	SP	6		盗 —
重さ	軽い	主な出現場所	王都地下(幼年期)(P.226)/王都地下(P.245)						

No.275 ラムダ

精神体 / 暴星 / マヒ

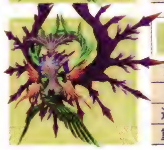
HP	36510	攻撃	498	術攻	388	ガルド	16800	アイテム	落 闇這い寄る結晶 [100%] ▶ P.547
Lv	58	防御	610	術防	890	EXP	10765		落 ミスリルリスト [100%] ▶ P.562
速さ	やや速い	命中	767	回避	824	SP	604		盗 —
重さ	重い	主な出現場所	コーネル研究施設(P.337)						



No.276 ラムダ・アンゲルス

妖魔 / 暴星 / 打撃 / 斬撃 / 射撃 / 衝撃

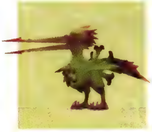
HP	203200	攻撃	772	術攻	515	ガルド	0	アイテム	落 —
Lv	75	防御	776	術防	1040	EXP	0		落 —
速さ	普通	命中	1024	回避	724	SP	500		盗 エリクシール [50%] ▶ P.541
重さ	重い	主な出現場所	ガルディアシャフト(星の核)下層(P.367)						



No.277 ラムダ・テオス

人間 / 精神体 / 無機物 / 機械 / 暴星 / 火傷

HP	300000	攻撃	1000	術攻	1500	ガルド	30000	アイテム	落 —
Lv	150	防御	3600	術防	4200	EXP	0		落 —
速さ	普通	命中	1000	回避	999	SP	1000		盗 —
重さ	重い	主な出現場所	ガルディアシャフト(星の核)下層(P.496)						



No.278 ランスピーク ☆

鳥 / 射撃 / 凍結

HP	3772	攻撃	400	術攻	187	ガルド	56	アイテム	落 チキン [24%] ▶ P.555
Lv	31	防御	220	術防	143	EXP	103		落 上質な毛皮 [12%] ▶ P.548
速さ	やや速い	命中	223	回避	304	SP	25		盗 タマゴ [15%] ▶ P.556
重さ	やや軽い	主な出現場所	ストラタ大砂漠・北(P.284)						

No.279 リアラ(1)

人間 / 飛行 / 石化 / 鈍足

HP	313920	攻撃	1234	術攻	845	ガルド	37856	アイテム	落 魔法カルタNo. 25 [25%] ▶ P.586
Lv	120	防御	1575	術防	4960	EXP	432322		落 トリュフ [1%] ▶ P.545
速さ	普通	命中	1296	回避	1163	SP	1200		盗 —
重さ	普通	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア9)(P.494)						

No.280 リアラ(2)

人間 / 飛行 / 石化 / 鈍足

HP	99050	攻撃	450	術攻	450	ガルド	35700	アイテム	落 —
Lv	100	防御	559	術防	1280	EXP	0		落 —
速さ	普通	命中	800	回避	680	SP	1000		盗 —
重さ	やや軽い	主な出現場所	闘技島(P.471)						

No.281 リーパー ☆
人間 / 打撃 / 衝撃

HP	5428	攻撃	532	術攻	263	ガルド	88	アイテム	落	—		
Lv	38	防御	274	術防	274	EXP	200		落	—		
速さ	普通	命中	248	回避	278	SP	28		盗	ステーキ	[15%]	P.543
重さ	普通	主な出現場所	氷海への道(P.305)									

No.282 リザード ☆
爬虫類 / 打撃 / 凍結

HP	1954	攻撃	244	術攻	37	ガルド	22	アイテム	落	うろこ	[24%]	P.549
Lv	17	防御	238	術防	91	EXP	27		落	硬いうろこ	[12%]	P.549
速さ	普通	命中	151	回避	110	SP	16		盗	—		
重さ	やや軽い	主な出現場所	ウォールブリッジ地下遺跡(P.248)									

No.283 リチャード(1)
人間 / 暴星 / 衝撃 / マヒ

HP	24800	攻撃	224	術攻	260	ガルド	3260	アイテム	落	エリクシール	[100%]	P.541
Lv	32	防御	289	術防	289	EXP	1400		落	—		
速さ	普通	命中	349	回避	313	SP	500		盗	—		
重さ	普通	主な出現場所	ラント(P.267)									

No.284 リチャード(2)
人間 / 暴星 / 射撃 / 火傷

HP	70480	攻撃	398	術攻	328	ガルド	8350	アイテム	落	エリクシール	[100%]	P.541
Lv	51	防御	320	術防	320	EXP	5524		落	情熱の魔導書	[100%]	P.585
速さ	普通	命中	553	回避	497	SP	602		盗	—		
重さ	やや重い	主な出現場所	世界の中心の孤島(P.319)									

No.285 リチャード(3)
人間 / 精神体 / 暴星 / 打撃 / 鈍足

HP	90930	攻撃	570	術攻	404	ガルド	18540	アイテム	落	エリクシール	[100%]	P.541
Lv	63	防御	562	術防	412	EXP	17338		落	ライフボトル	[100%]	P.541
速さ	普通	命中	682	回避	598	SP	630		盗	エリクシール	[50%]	P.541
重さ	やや重い	主な出現場所	ラムダ繭(P.349)									

No.286 リチャード(4)
人間 / 暴星 / 斬撃 / 凍結

HP	140048	攻撃	604	術攻	435	ガルド	0	アイテム	落	エリクシール	[100%]	P.541
Lv	68	防御	999	術防	610	EXP	0		落	—		
速さ	普通	命中	982	回避	661	SP	500		盗	エリクシール	[50%]	P.541
重さ	やや重い	主な出現場所	ガルディアシャフト(星の核)下層(P.367)									

No.287 リチャード? ☆
人間 / 精神体 / 猛毒

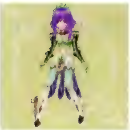
HP	2103	攻撃	490	術攻	453	ガルド	600	アイテム	落	アイスキャンディー	[24%]	P.542
Lv	75	防御	5390	術防	3390	EXP	5441		落	ライフボトル	[12%]	P.541
速さ	普通	命中	487	回避	546	SP	30		盗	—		
重さ	普通	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア1)(P.486)									

No.288 リドニークラプトル ☆
爬虫類 / 斬撃 / 火傷

HP	7195	攻撃	391	術攻	80	ガルド	91	アイテム	落	とがった爪	[24%]	P.550
Lv	43	防御	518	術防	199	EXP	258		落	皇帝の爪	[12%]	P.550
速さ	速い	命中	376	回避	273	SP	24		盗	ポーク	[12%]	P.555
重さ	やや軽い	主な出現場所	未開の雪道(P.321)									

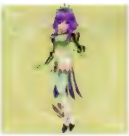
No.289 リトルクイーン(1)
打撃 / 衝撃 / 猛毒 / マヒ

HP	14328	攻撃	832	術攻	716	ガルド	2138	アイテム	落	—		
Lv	70	防御	647	術防	647	EXP	3223		落	—		
速さ	やや速い	命中	616	回避	616	SP	105		盗	—		
重さ	やや重い	主な出現場所	異界の楽園(P.402)　ラスタ・カナン(下層)(P.415)									



No.290 リトルクイーン(2)
凍結 / 石化

HP	22770	攻撃	970	術攻	560	ガルド	2465	アイテム	落	—		
Lv	75	防御	1093	術防	693	EXP	5802		落	—		
速さ	やや速い	命中	660	回避	660	SP	113		盗	—		
重さ	やや重い	主な出現場所	ラスタ・カナン(上層)(P.409)　ラスタ・カナン(下層)(P.415)									



No.291 リトルクイーン(3)

斬撃 射撃 火傷 鈍足

HP	25344	攻撃	1107	術攻	504	ガルド	2720	落	—
Lv	80	防御	739	術防	739	EXP	8054	落	—
速さ	やや速い	命中	704	回避	704	SP	120	盗	—
重さ	やや重い	主な出現場所	ラスタ・カナン(下層)(P.415)						

No.292 リュビウェポン ☆

無機物 飛行 マヒ

HP	11760	攻撃	1184	術攻	338	ガルド	370	落	朽ちた剣 [24%] ▶ P.549
Lv	60	防御	613	術防	444	EXP	1628	落	チーズ [12%] ▶ P.556
速さ	やや速い	命中	381	回避	333	SP	30	盗	—
重さ	普通	主な出現場所	砂に埋もれた遺跡(P.350)						

No.293 リョートエレメンタル ☆

精神体 無機物 飛行 火傷

HP	2662	攻撃	310	術攻	314	ガルド	70	落	上石材 [24%] ▶ P.550
Lv	39	防御	917	術防	157	EXP	176	落	—
速さ	やや速い	命中	310	回避	621	SP	23	盗	コアの欠片 [15%] ▶ P.548
重さ	やや軽い	主な出現場所	フェンデル氷山遺跡(P.313)						

No.294 リリティーナ

獣 不定形 人間 精神体

HP	146720	攻撃	855	術攻	809	ガルド	27200	落	—
Lv	80	防御	739	術防	668	EXP	43816	落	—
速さ	普通	命中	1055	回避	844	SP	800	盗	—
重さ	重い	主な出現場所	原素研究所(P.397)						

No.295 リンチェ

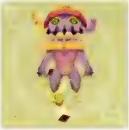
人間 斬撃 火傷 石化 鈍足

HP	5494	攻撃	527	術攻	261	ガルド	156	落	タマゴ [24%] ▶ P.556
Lv	30	防御	271	術防	271	EXP	0	落	チーズ [12%] ▶ P.556
速さ	普通	命中	218	回避	245	SP	0	盗	常備薬 [6%] ▶ P.587
重さ	普通	主な出現場所	闘技島(P.466)						

No.296 ルヴァ ☆

不定形 精神体 マヒ

HP	15500	攻撃	807	術攻	774	ガルド	1105	落	柔らかい石 [12%] ▶ P.553
Lv	85	防御	2556	術防	874	EXP	12500	落	—
速さ	やや速い	命中	747	回避	1495	SP	53	盗	みずいろの危ない液体 [3%] ▶ P.554
重さ	やや軽い	主な出現場所	ゾーオンケイジ(フロア3)(P.488)／ゾーオンケイジ(フロア7)(P.492)						



No.297 ルーインゴブリン ☆

獣 打撃 石化

HP	9235	攻撃	761	術攻	244	ガルド	329	落	ライス [12%] ▶ P.555
Lv	66	防御	401	術防	261	EXP	1365	落	御神木 [4%] ▶ P.550
速さ	普通	命中	651	回避	418	SP	20	盗	聖木の金枝 [3%] ▶ P.550
重さ	やや軽い	主な出現場所	フェンデル氷山遺跡(未来編)(P.384)／13号地区と66号地区(未来編)(P.388)						

No.298 ルージュスライム ☆

不定形 衝撃 火傷 石化

HP	3256	攻撃	352	術攻	129	ガルド	26	落	危ない液体 [24%] ▶ P.549
Lv	27	防御	100	術防	490	EXP	42	落	—
速さ	やや速い	命中	163	回避	230	SP	14	盗	—
重さ	軽い	主な出現場所	ロックガガン体内(P.275)						

No.299 レイザービー ☆

昆虫 飛行 斬撃

HP	674	攻撃	138	術攻	61	ガルド	12	落	毒針 [24%] ▶ P.550
Lv	12	防御	61	術防	76	EXP	13	落	グミの実 [12%] ▶ P.551
速さ	やや速い	命中	68	回避	137	SP	10	盗	リンゴ [24%] ▶ P.555
重さ	軽い	主な出現場所	北ラント道(P.237)／ラントの裏山(P.237)／西ラント道(P.269)						

No.300 レジェンドワイバーン

爬虫類 竜族 飛行 打撃 凍結

HP	67565	攻撃	943	術攻	593	ガルド	938	落	犀利な歯 [8%] ▶ P.549
Lv	68	防御	431	術防	862	EXP	3443	落	チキン [4%] ▶ P.555
速さ	やや速い	命中	539	回避	299	SP	48	盗	ライフボトル [100%] ▶ P.541
重さ	普通	主な出現場所	風機遺跡(P.382)／13号地区と66号地区(未来編)(P.388)						

No.301 ローパー ☆ 不定形 / 斬撃 / 猛毒 / 火傷

								アイテム			
HP	1744	攻撃	224	術攻	82	ガルド	13	落	謎の液体	[24%]	P.549
Lv	17	防御	78	術防	279	EXP	16	落	危ない液体	[12%]	P.549
速さ	普通	命中	104	回避	146	SP	10	盗	ニンジン	[21%]	P.554
重さ	軽い	主な出現場所	ウォールブリッジ地下遺跡(P.248)								

No.302 ロックガガン 爬虫類 / 獣 / 打撃 / 斬撃

								アイテム			
HP	400000	攻撃	1734	術攻	1212	ガルド	40000	落	マスタリーG	[100%]	P.541
Lv	160	防御	1546	術防	4230	EXP	0	落	妖精の魔導書	[100%]	P.585
速さ	遅い	命中	982	回避	400	SP	0	盗	ロックガガンの毛	[25%]	P.587
重さ	重い	主な出現場所	獣ヶ崎(P.615)								

No.303 ワイバーン ☆ 爬虫類 / 竜族 / 飛行 / 凍結

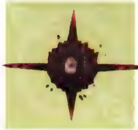
								アイテム			
HP	5766	攻撃	480	術攻	203	ガルド	40	落	硬いうろこ	[24%]	P.549
Lv	26	防御	148	術防	296	EXP	64	落	—		
速さ	やや速い	命中	187	回避	104	SP	22	盗	ポーク	[18%]	P.555
重さ	普通	主な出現場所	ストラタ岩石砂漠(P.271)								

No.304 ???(1) 暴星

								アイテム			
HP	13794	攻撃	970	術攻	485	ガルド	801	落	—		
Lv	55	防御	509	術防	509	EXP	2022	落	—		
速さ	遅い	命中	485	回避	485	SP	91	盗	—		
重さ	普通	主な出現場所	サブイベント 032 (P.442)								

No.305 ???(2) 妖魔 / 暴星 / 飛行 / 打撃 / マヒ / 火傷

								アイテム			
HP	7425	攻撃	475	術攻	297	ガルド	114	落	グミの実	[24%]	P.551
Lv	42	防御	312	術防	312	EXP	293	落	赤ワイン	[12%]	P.556
速さ	やや速い	命中	334	回避	334	SP	29	盗	ビーフ	[6%]	P.555
重さ	やや重い	主な出現場所	P.321に記載されたフィールド(第4幕 国境砦&未開の雪道 11)(P.320)以降)								



No.306 ???(3) 妖魔 / 暴星 / 飛行 / 射撃 / 凍結 / 鈍足

								アイテム			
HP	6830	攻撃	583	術攻	272	ガルド	97	落	朽ちた剣	[24%]	P.549
Lv	44	防御	286	術防	286	EXP	283	落	デンジャラス液体	[12%]	P.549
速さ	普通	命中	350	回避	350	SP	24	盗	ミンチ	[6%]	P.555
重さ	やや軽い	主な出現場所	P.321に記載されたフィールド(第4幕 国境砦&未開の雪道 11)(P.320)以降)								

強化リンクでステータスの上がる敵を確認

一部の敵は、特定の敵が同時にバトルエリアにいると、強化リンクがかかってステータスが上昇する。基本的にHP以外のすべてのステータスが上昇し、その強化倍率も敵によってさまざまだ。強化リンクのかかっている敵は通常の状態よりもかなり強くなるため、なるべくリンクする敵を優先的に倒すようにしたい。下表に強化リンクのかかる敵をまとめているので、あらかじめ確認しておこう。

強化リンクでステータスが上昇する敵一覧(赤字の敵は防御・術防御・命中・回避のみ上昇)

強化される敵	リンクする敵	強化倍率
ヴィザビー	シエルトレント	1.36
ウェリテス	ケントゥリオ	1.48
ウリボア	ボア	1.24
エグレゴロイ	ベアモナルコス	1.2
オヴィンニク	クワクワ	1.32
シエルトレント	ヴィザビー	1.44
シュルムプフハオト	トロッツィヒ	1.48
スカーミッシャー	ディガー	1.24
ストラテイム	チムピオーンボア	1.2
タイニーウルフ	ウルフ	1.24
ドラグーン	カーツ	1.48
トロッツィヒ	シュルムプフハオト	1.48
ハーピー	チムピオーンボア	1.2
バット	バロンバット	1.28
ハンター	バンデットリーダー	1.24
バンデット	バンデットリーダー	1.24
ピヨピヨ	チュンチュン	1.24
ファイター	マリク	1.32
プディンガローパー	プディンガローパー	1.28
プラトーゴブリン	ゴブリンカローリ	1.24
プリツボミ	プチプリ	1.24
ベア	ベアリーダー	1.24
ベアサルダード	ベアカマンチール	1.36
ボウシューター	トルーパー	1.24
マンドラニース	マンドラゴラ	1.24

道具データ

ゲーム中に登場するアイテムのうち、消費アイテムと料理のデータをコレクターズブックの並び順に掲載。敵との戦闘やマップの探索に欠かせないので、余裕を持った数を用意しておきたい。

道具データの見方

消費

名前 ①	使用 ②	効果 ③	出現率 ④	エナジー ⑤	価格 ⑥	主な入手方法 ⑦
No.001 アップルグミ	移動 戦闘	最大HPの30%を回復	50.0%	24	買: 100 売: 20	店ラント ▶P.428 合リンゴ(P.555)×グミの実(P.551)[3G]

料理

名前 ①	効果 ③	発動条件 ⑧	エナジー 消費 ⑤	エナジー 経験値 ⑨	価格 ⑥	主な入手方法 ⑦
No.001 おにぎり	最大HPの11%を回復	戦闘中誰かのHPが60%以下	10	11	売: 28	合ライス(P.555)×のり(P.556)[7G]

①No.と名前
コレクターズブックにおけるナンバーと名前。

②使用
消費アイテムが使える場面を示す。「移動」はメニューから、「戦闘」は戦闘メニューから使用することができる。

③効果
使用したときに得られる効果。戦闘中もしくは発動時とあるものは、エレスポットから発動したときのみ効果を発揮する。

④出現率
消費アイテムをエレスポットに装着しているときに、出現する確率。出現の判定は移動中1分ごとに行われる。

⑤エナジー(消費)
消費アイテムの出現時、もしくは料理の効果発動時に消費されるエナジー。エレスポットに残っているエナジーが足りない場合は出現や効果の発動は行われない。

⑥価格
その道具をショップで売買するときの金額。「買」は購入金額、「売」は売却金額を示す。購入金額が「—」になっているものはショップで購入できない。また、料理はショップで購入できないため、購入金額を省略している。

⑦主な入手方法
道具を入手する主な方法。アイコンの意味は以下を参照。

- 店……記載した街のショップで購入できる。[ ]内は必要なスタンプカードの枚数。文字が赤色のものは1個しか購入できない。
- 採……記載したマップの採取ポイントからランダムで入手できる。
- 落……記載した敵が落とす。
- 盗……記載した敵から盗める。
- 宝……記載したマップにある宝箱から入手できる。
- 合……記載したアイテムの組み合わせでデュアライズできる。[ ]内はデュアライズに必要な料金。
- 他……上記以外での特殊な入手方法。

⑧発動条件
料理をエレスポットへ装着しているときに、効果が発動する条件。

⑨エナジー(経験値)
料理の効果がエレスポットから発動されたときに、入手できるエナジー経験値。エナジー経験値についてはP.019を参照。

消費

名前	使用	効果	出現率	エナジー	価格	主な入手方法
No.001 アップルグミ	移動 戦闘	最大HPの30%を回復	50.0%	24	買: 100 売: 20	店ラント ▶P.428 合リンゴ(P.555)×グミの実(P.551)[3G]
No.002 ピーチグミ	移動 戦闘	最大HPの50%を回復	10.0%	120	買: 500 売: 100	店オル・レイユ ▶P.429 合モモ(P.555)×グミの実(P.551)[50G]
No.003 グレープグミ	移動 戦闘	最大HPの70%を回復	2.0%	600	買: 2500 売: 500	店ベラニック ▶P.429 合ブドウ(P.555)×グミの実(P.551)[150G]

名前	使用	効果	出現率	エナジー	価格	主な入手方法
No.004 メロングミ	移動 戦闘	最大HPの30%を回復 ※1	0.4%	1200	買: — 売: 2500	合 メロン(P.555)×グミの実(P.551)[500G] —
No.005 パナシーアボトル	移動 戦闘	すべての状態異常を回復	50.0%	24	買: 100 売: 20	店 ラント ▶P.428 盗 ウィザード ▶P.510
No.006 リキュールボトル	移動 戦闘	戦闘中状態異常を防ぐ(状態異常のキャラクターには無効)	25.0%	48	買: 200 売: 40	店 オル・レイユ ▶P.429 合 パナシーアボトル(P.541)×ストラタサボテン(P.551)[50G]
No.007 ライフボトル	移動 戦闘	最大HPの20%の状態で戦闘不能から回復	16.7%	72	買: 300 売: 60	店 すべてのショップ 合 パナシーアボトル(P.541)×真実の塩(P.551)[50G]
No.008 エリクシール	移動 戦闘	HP全快。さらにHP全快の状態で戦闘不能から回復	0.5%	1020	買: 10000 売: 1000	店 アンマルチアの里[スタンプ5] ▶P.430 合 メロングミ(P.541)×虹色レンズ(P.554)[5000G]
No.009 オールディバイド	移動 戦闘	敵味方ともに受けるダメージを半減(再使用で解除)	0.7%	420	買: 7000 売: 350	店 アンマルチアの里[スタンプ7] ▶P.430 宝 スニーク研究所 ▶P.301
No.010 アワーグラス	移動 戦闘	4秒間敵の動きを止める	0.6%	540	買: 9000 売: 450	店 アンマルチアの里[スタンプ9] ▶P.430 宝 フェンデル政府塔 ▶P.306
No.011 シャークボトル	移動 戦闘	アイテム入手確率が2倍になり、さらに+10%される	5.0%	240	買: 1000 売: 200	店 アンマルチアの里[スタンプ2] ▶P.430 宝 ウォールブリッジ地下遺跡 ▶P.251
No.012 アルカナボトル	移動 戦闘	エレスゲージが最大値の75%上昇	5.0%	240	買: 1000 売: 200	店 アンマルチアの里[スタンプ3] ▶P.430 他 ライオットピーク10階をクリア(2回目以降) ▶P.463
No.013 ホーリィボトル	移動 戦闘	3分間(※2)敵が追ってきにくくなり、再出現もしにくくなる	20.0%	60	買: 250 売: 50	店 ラント ▶P.428 合 免罪の水(P.550)×モリノ花(P.551)[10G]
No.014 ダークボトル	移動 戦闘	3分間(※2)敵に追われやすくなり、敵が再出現しやすくなる	20.0%	60	買: 250 売: 50	店 オル・レイユ ▶P.429 合 免罪の水(P.550)×毒海藻(P.551)[10G]
No.015 セージ	移動 戦闘	最大HPが20上昇	1.1%	180	買: 4500 売: 150	採 東ラント街道 ▶P.235 採 北バロニア道 ▶P.232
No.016 ラベンダー	移動 戦闘	攻撃力が2上昇	1.1%	180	買: 4500 売: 150	採 66号地区 ▶P.338 落 ペールパラサイト ▶P.531
No.017 ベルベーヌ	移動 戦闘	防御力が2上昇	1.1%	180	買: 4500 売: 150	採 ストラタ岩石砂漠 ▶P.272 採 ストラタ大砂漠・東 ▶P.275
No.018 ローズマリー	移動 戦闘	術攻撃力が2上昇	1.1%	180	買: 4500 売: 150	採 13号地区 ▶P.331 落 メリクリウス ▶P.535
No.019 サフラン	移動 戦闘	術防御力が2上昇	1.1%	180	買: 4500 売: 150	採 南バロニア街道 ▶P.247 採 グレルサイド街道 ▶P.255
No.020 カモミール	移動 戦闘	命中が2上昇	1.1%	180	買: 4500 売: 150	採 氷海への道 ▶P.311 採 ザヴェート山 ▶P.297
No.021 セボリー	移動 戦闘	回避が2上昇	1.1%	180	買: 4500 売: 150	採 フェンデル国境地帯 ▶P.289 採 フェンデル山岳トンネル ▶P.292
No.022 レッドセージ	移動 戦闘	最大HPが30上昇	0.6%	360	買: 9000 売: 300	店 バロニア[スタンプ9] ▶P.428 合 セージ(P.541)×怪しげな粉(P.554)[500G]
No.023 レッドラベンダー	移動 戦闘	攻撃力が3上昇	0.6%	360	買: 9000 売: 300	宝 ガルディアシャフト(星の核) ▶P.362 合 ラベンダー(P.541)×怪しげな粉(P.541)[500G]
No.024 レッドベルベーヌ	移動 戦闘	防御力が3上昇	0.6%	360	買: 9000 売: 300	店 オル・レイユ[スタンプ9] ▶P.429 合 ベルベーヌ(P.541)×怪しげな粉(P.541)[500G]
No.025 レッドローズマリー	移動 戦闘	術攻撃力が3上昇	0.6%	360	買: 9000 売: 300	店 テロスアステュ[スタンプ8] ▶P.430 合 ローズマリー(P.541)×怪しげな粉(P.541)[500G]
No.026 レッドサフラン	移動 戦闘	術防御力が3上昇	0.6%	360	買: 9000 売: 300	店 グレルサイド[スタンプ9] ▶P.428 合 サフラン(P.541)×怪しげな粉(P.541)[500G]
No.027 レッドカモミール	移動 戦闘	命中が3上昇	0.6%	360	買: 9000 売: 300	店 アンマルチアの里[スタンプ8] ▶P.430 合 カモミール(P.541)×怪しげな粉(P.541)[500G]
No.028 レッドセボリー	移動 戦闘	回避が3上昇	0.6%	360	買: 9000 売: 300	店 ザヴェート[スタンプ8] ▶P.430 合 セボリー(P.541)×怪しげな粉(P.541)[500G]
No.029 マスタリーC	移動 戦闘	SPが300上昇	5.0%	60	買: 1000 売: 50	店 ベラニック[スタンプ1] ▶P.429 他 ライオットピーク30階をクリア(2回目以降) ▶P.463
No.030 マスタリーEX	移動 戦闘	SPが900上昇	0.7%	450	買: 7500 売: 375	店 ベラニック[スタンプ4] ▶P.429 合 マスタリーC(P.541)×騎士の湧き水(P.554)[100G]
No.031 マスタリーG	移動 戦闘	SPが3000上昇	0.2%	1080	買: 30000 売: 1500	店 ベラニック[スタンプ8] ▶P.429 合 マスタリーEX(P.541)×騎士の湧き水(P.554)[300G]
No.032 エナジーボトルC	移動 戦闘	エナジーを300回復	1.7%	360	買: 3000 売: 300	店 ベラニック[スタンプ3] ▶P.429 他 ライオットピーク20階をクリア(2回目以降) ▶P.463

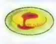
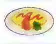
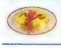
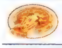
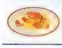
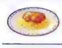
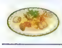
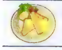
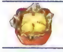
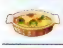
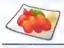
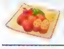
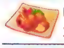
※1 戦闘中に使った場合、最大HPを30%上昇させたうえ、その上昇した最大HPの30%を回復する。
※2 移動中の時間のみ。メニューを開いているとき、戦闘中の時間はカウントしない。

名前	使用	効果	出現率	エナジー	価格	主な入手方法
No.033 エナジーボトルEX	移動 戦闘	エナジーを1000回復	0.5%	1020	買:10000 売:1000	店ベラニック[スタンプ6] ▶P.429 合エナジーボトルC(P.541)×騎士の湧き水(P.554)[125G]
No.034 エナジーボトルG	移動 戦闘	エナジーを3000回復	0.2%	1260	買:30000 売:3000	店ベラニック[スタンプ9] ▶P.429 合エナジーボトルEX(P.542)×騎士の湧き水(P.554)[375G]
No.035 アイスキャンディー	移動 戦闘	最大HPの10%を回復 ※	83.3%	14	買: 60 売: 12	店バロニアMAP1の屋台 ▶P.232 落アスベル? ▶P.509

※ 使用後ランダムであたり棒(P.551)かはずれ棒(P.551)のどちらかになる。

料理

名前	効果	発動条件	エナジー 消費	エナジー 経験値	価格	主な入手方法
No.001 おにぎり	最大HPの11%を回復	戦闘中誰かのHPが60%以下	10	11	売: 28	合ライス(P.555)×のり(P.556)[7G]
No.002 梅干おにぎり	最大HPの18%を回復／戦闘中猛毒防止	戦闘中誰かのHPが60%以下	12	18	売: 116	合おにぎり(P.542)×ウメボシ(P.556)[29G]
No.003 いくらおにぎり	最大HPの34%を回復	戦闘中誰かのHPが60%以下	27	34	売: 143	合おにぎり(P.542)×イクラ(P.555)[35G]
No.004 鮭おにぎり	最大HPの30%を回復／戦闘中防御力20%上昇	戦闘中誰かのHPが60%以下	23	30	売: 125	合おにぎり(P.542)×サーモン(P.555)[31G]
No.005 チャーハン	最大HPの14%を回復	戦闘時間が10秒以上経過	15	10	売: 25	合ライス(P.555)×タマゴ(P.556)[6G]
No.006 カニチャーハン	最大HPの38%を回復／戦闘中クリティカルゲージ上昇値2倍	戦闘時間が10秒以上経過	40	30	売: 145	合チャーハン(P.542)×カニ(P.555)[35G]
No.007 ドリア	最大HPの14%を回復／マップの移動速度が30%上昇	戦闘後パーティの平均HPが50%以下	23	14	売: 81	合ライス(P.555)×チーズ(P.556)[20G]
No.008 パエリア	最大HPの20%を回復／戦闘中CCを1増加	戦闘時間が10秒以上経過	20	15	売: 329	合ライス(P.555)×魚介セット(P.556)[80G]
No.009 ブイヤベース	最大HPの20%を回復／戦闘中CCを1増加	戦闘中20ヒット以上	34	40	売: 341	合トマト(P.554)×魚介セット(P.556)[83G]
No.010 カニ飯	最大HPの28%を回復／戦闘中クリティカルゲージ上昇値2倍	戦闘中20ヒット以上	32	56	売: 83	合ライス(P.555)×カニ(P.555)[20G]
No.011 うな重	最大HPの45%を回復／最大HPを1上昇	戦闘中50ヒット以上	300	90	売: 103	合ライス(P.555)×ウナギ(P.555)[25G]
No.012 納豆ゴハン	最大HPの39%を回復／戦闘中回復術の回復量2倍	戦闘中誰かのHPが20%以下	50	39	売: 507	合ライス(P.555)×ナットウ(P.556)[124G]
No.013 お茶漬け	最大HPの11%を回復	戦闘後パーティの平均HPが70%以下	10	11	売: 26	合ライス(P.555)×茶葉(P.556)[7G]
No.014 梅茶漬け	最大HPの18%を回復／戦闘中猛毒防止	戦闘中誰かが猛毒になる	12	28	売: 111	合お茶漬け(P.542)×ウメボシ(P.556)[27G]
No.015 鮭茶漬け	最大HPの30%を回復／戦闘中防御力20%上昇	戦闘中誰かのHPが40%以下	23	30	売: 119	合お茶漬け(P.542)×サーモン(P.555)[29G]
No.016 鯛茶漬け	最大HPの52%を回復／戦闘中呪殺防止	戦闘中誰かが呪殺になる	41	62	売: 214	合お茶漬け(P.542)×タイ(P.555)[52G]
No.017 ひつまぶし	最大HPの52%を回復／最大HPを1上昇	戦闘後誰かがレベルアップ	150	52	売: 167	合お茶漬け(P.542)×ウナギ(P.555)[41G]
No.018 焼き鳥丼	最大HPの22%を回復／発動した戦闘終了時取得SP2倍	戦闘後パーティの平均HPが50%以下	52	22	売: 48	合ライス(P.555)×チキン(P.555)[12G]
No.019 親子丼	最大HPの33%を回復／発動した戦闘終了時取得SP2倍	戦闘後パーティの平均HPが30%以下	56	33	売: 156	合焼き鳥丼(P.542)×タマゴ(P.556)[38G]
No.020 カツ丼	最大HPの30%を回復	戦闘後パーティの平均HPが70%以下	25	30	売: 57	合ライス(P.555)×ポーク(P.555)[14G]
No.021 イクラ丼	最大HPの28%を回復	戦闘後パーティの平均HPが50%以下	23	28	売: 74	合ライス(P.555)×イクラ(P.555)[18G]
No.022 牛丼	最大HPの35%を回復	戦闘後パーティの平均HPが30%以下	30	35	売: 70	合ライス(P.555)×ビーフ(P.555)[17G]
No.023 マグロ丼	最大HPの70%を回復／発動した戦闘終了時装備中の武器の攻撃力、術攻撃力、命中のいずれかが+1	戦闘後パーティの平均HPが30%以下	365	70	売: 246	合ライス(P.555)×マグロ(P.555)[60G]

名前	効果	発動条件	エナジー		価格	主な入手方法
			消費	経験値		
No.024 海鮮親子丼	最大HPの48%を回復／戦闘中防御力20%上昇	戦闘時間が30秒以上経過	35	48	売: 263	合イクラ丼(P.542)×サーモン(P.555)[64G]
No.025 軍艦巻き	最大HPの36%を回復	戦闘中誰かのHPが40%以下	26	36	売: 236	合イクラ丼(P.542)×のり(P.556)[58G]
No.026 納豆巻き	最大HPの48%を回復／戦闘中回復術の回復量2倍	戦闘中誰かのHPが40%以下	50	48	売:1535	合納豆ゴハン(P.542)×のり(P.556)[374G]
 No.027 オムレツ	最大HPの14%を回復／発動した戦闘終了時取得EXP2倍	戦闘を20秒以下で終了	60	14	売: 37	合トマト(P.554)×タマゴ(P.556)[9G]
 No.028 オムライス	最大HPの21%を回復／発動した戦闘終了時取得EXP2倍	戦闘後エナジーが50%以上	62	21	売: 127	合オムレツ(P.543)×ライス(P.555)[31G]
 No.029 オムソバ	最大HPの52%を回復／発動した戦闘終了時取得EXP2倍	戦闘時間が60秒以上経過	81	52	売: 278	合オムレツ(P.543)×やきそば(P.543)[68G]
 No.030 ピザ	最大HPの18%を回復／マップ移動速度30%上昇	戦闘を20秒以下で終了	25	18	売: 81	合パン(P.555)×チーズ(P.556)[20G]
 No.031 カルボナーラ	最大HPの18%を回復／戦闘中攻撃力10%上昇	戦闘中誰かのHPが60%以下	14	18	売: 24	合パスタ(P.555)×タマゴ(P.556)[6G]
 No.032 ミートソース	最大HPの31%を回復／戦闘中攻撃力10%上昇	戦闘中誰かのHPが40%以下	25	31	売: 62	合パスタ(P.555)×ミンチ(P.555)[15G]
 No.033 ボンゴレ	最大HPの20%を回復／戦闘中攻撃力10%上昇、凍結防止	戦闘中誰かが凍結になる	16	30	売: 28	合パスタ(P.555)×アサリ(P.555)[7G]
No.034 やきそば	最大HPの33%を回復／戦闘中攻撃力10%上昇	戦闘中誰かのHPが20%以下	27	33	売: 55	合パスタ(P.555)×ポーク(P.555)[14G]
No.035 サンドイッチ	最大HPの18%を回復／戦闘中鈍足防止	戦闘中誰かが鈍足になる	14	28	売: 33	合パン(P.555)×レタス(P.554)[8G]
No.036 フレンチトースト	最大HPの18%を回復	戦闘時間が20秒以上経過	14	18	売: 25	合パン(P.555)×タマゴ(P.556)[6G]
 No.037 クロックムッシュ	最大HPの28%を回復／マップ移動速度30%上昇	戦闘後パーティの平均HPが70%以下	31	28	売: 166	合サンドイッチ(P.543)×チーズ(P.556)[41G]
No.038 プリンパン	最大HPの25%を回復	戦闘時間が20秒以上経過	18	25	売: 123	合パン(P.555)×プリン(P.545)[30G]
No.039 納豆トースト	HPの42%を回復／戦闘中回復術の回復量2倍	戦闘時間が20秒以上経過	52	42	売: 506	合パン(P.555)×ナットウ(P.556)[124G]
No.040 焼きまんじゅう	最大HPの75%を回復	戦闘時間が20秒以上経過	79	75	売:1183	合パン(P.555)×ミソ(P.556)[289G]
No.041 ポテトサラダ	最大HPの13%を回復／発動した戦闘終了時素材入手確率2倍	戦闘中30ヒット以上	23	26	売: 43	合ジャガイモ(P.554)×ニンジン(P.554)[11G]
 No.042 ベイクドポテト	最大HPの12%を回復／戦闘中術攻撃力10%上昇	戦闘中30ヒット以上	10	24	売: 52	合ジャガイモ(P.554)×ミルク(P.556)[13G]
 No.043 グラタン	最大HPの25%を回復／発動時取得SP2倍	戦闘中30ヒット以上	95	50	売: 99	合チキン(P.555)×チーズ(P.556)[24G]
No.044 オニグラスープ	最大HPの14%を回復／戦闘不能回復、マップ移動速度30%上昇	誰かが戦闘不能のまま戦闘終了	30	1	売: 88	合タマネギ(P.554)×チーズ(P.556)[22G]
No.045 グラスパ	最大HPの62%を回復／発動した戦闘終了時取得SP2倍	戦闘中20ヒット以上	113	62	売: 485	合グラタン(P.543)×ミートソース(P.543)[118G]
 No.046 コロッケ	最大HPの29%を回復／戦闘中術攻撃力10%上昇	戦闘中誰かのHPが60%以下	23	29	売: 75	合ジャガイモ(P.554)×ミンチ(P.555)[18G]
 No.047 ビーフコロッケ	最大HPの61%を回復／戦闘中術攻撃力10%上昇	戦闘中誰かのHPが40%以下	45	61	売: 280	合コロッケ(P.543)×ビーフ(P.555)[68G]
 No.048 カニクリームコロッケ	最大HPの53%を回復／戦闘中術攻撃力10%上昇、クリティカルゲージ上昇値2倍	戦闘中誰かのHPが60%以下	48	53	売: 292	合コロッケ(P.543)×カニ(P.555)[71G]
No.049 ステーキ	最大HPの36%を回復／発動した戦闘終了時素材入手確率2倍	戦闘中誰かのHPが40%以下	62	36	売: 72	合ビーフ(P.555)×ニンジン(P.554)[18G]
No.050 おろしステーキ	最大HPの56%を回復／発動した戦闘終了時武具熟練速度4倍、素材入手確率2倍	戦闘中誰かのHPが40%以下	111	56	売: 241	合ステーキ(P.543)×ダイコン(P.555)[59G]
No.051 霜降りステーキ	最大HPの45%を回復／発動した戦闘終了時素材入手確率2倍	戦闘中誰かのHPが20%以下	70	45	売: 150	合スペシャルビーフ(P.555)×ニンジン(P.554)[37G]
No.052 おろし霜降りステーキ	最大HPの66%を回復／発動した戦闘終了時武具熟練速度4倍、素材入手確率2倍	戦闘中誰かのHPが20%以下	117	66	売: 474	合霜降りステーキ(P.543)×ダイコン(P.555)[116G]

名前	効果	発動条件	エナジー 消費	エナジー 経験値	価格	主な入手方法
No.053 ハンバーグ	最大HPの28%を回復／戦闘不能回復	誰かが戦闘不能のまま戦闘終了	33	2	売: 70	合タマネギ(P.554)×ミンチ(P.555)[17G]
No.054 おろしハンバーグ	最大HPの47%を回復／戦闘不能回復、発動した戦闘終了時武具熟練速度4倍	誰かが戦闘不能のまま戦闘終了	83	4	売: 236	合ハンバーグ(P.544)×ダイコン(P.555)[58G]
No.055 豆腐ハンバーグ	最大HPの52%を回復／戦闘不能回復	誰かが戦闘不能のまま戦闘終了	57	5	売: 391	合ハンバーグ(P.544)×トウフ(P.556)[96G]
No.056 ハンバーガー	最大HPの39%を回復／戦闘不能回復	誰かが戦闘不能のまま戦闘終了	37	2	売: 226	合ハンバーグ(P.544)×パン(P.555)[55G]
No.057 チーズバーガー	最大HPの52%を回復／戦闘不能回復、マップ移動速度30%上昇	誰かが戦闘不能のまま戦闘終了	53	3	売: 747	合ハンバーガー(P.544)×チーズ(P.556)[182G]
No.058 ダブルバーガー	HP全快／戦闘不能回復、マップ移動速度30%上昇	誰かが戦闘不能のまま戦闘終了	73	5	売:1922	合ハンバーガー(P.544)×チーズバーガー(P.544)[713G]
No.059 ロールキャベツ	最大HPの31%を回復／戦闘中火傷防止	戦闘中誰かのHPが20%以下	35	41	売: 64	合キャベツ(P.554)×ミンチ(P.555)[16G]
No.060 スコッチエッグ	最大HPの39%を回復／戦闘不能回復	誰かが戦闘不能のまま戦闘終了	37	1	売: 222	合ハンバーグ(P.544)×タマゴ(P.556)[54G]
No.061 からあげ	最大HPの25%を回復／発動した戦闘終了時取得SP2倍	戦闘後パーティの平均HPが30%以下	88	25	売: 49	合キャベツ(P.554)×チキン(P.555)[12G]
No.062 ホイコーロー	最大HPの33%を回復／戦闘中火傷防止	戦闘中誰かが火傷になる	27	43	売: 57	合キャベツ(P.554)×ポーク(P.555)[14G]
No.063 豚肉ジャガ	最大HPの31%を回復／戦闘中術攻撃力10%上昇	戦闘中誰かのHPが40%以下	25	31	売: 68	合ジャガイモ(P.554)×ポーク(P.555)[17G]
No.064 牛肉ジャガ	最大HPの36%を回復／戦闘中術攻撃力10%上昇	戦闘中誰かのHPが20%以下	30	36	売: 81	合ジャガイモ(P.554)×ビーフ(P.555)[20G]
No.065 牛肉の赤ワイン煮込み	最大HP63%を回復／発動した戦闘終了時装備中の防具の防御力、術防御力、回避のいずれかが+1	戦闘後エナジーが50%未満	484	63	売: 664	合ビーフ(P.555)×赤ワイン(P.556)[162G]
No.066 ドライカレー	最大HPの44%を回復／発動時戦闘不能回復	戦闘中誰かが戦闘不能	80	4	売: 242	合スパイスセット(P.556)×ミンチ(P.555)[59G]
No.067 カレー	最大HPの36%を回復／発動時戦闘不能回復、戦闘中クリティカルダメージ2倍	戦闘中誰かが戦闘不能	71	3	売: 369	合スパイスセット(P.556)×野菜セット(P.555)[90G]
No.068 ポークカレー	最大HPの64%を回復／発動時戦闘不能回復、戦闘中クリティカルダメージ2倍	戦闘中誰かが戦闘不能	86	6	売:1148	合カレー(P.544)×ポーク(P.555)[280G]
No.069 チキンカレー	最大HPの56%を回復／発動した戦闘終了時取得SP2倍	戦闘後エナジーが50%未満	113	56	売:1140	合カレー(P.544)×チキン(P.555)[278G]
No.070 ビーフカレー	最大HPの70%を回復／発動時戦闘不能回復、戦闘中クリティカルダメージ2倍	戦闘中誰かが戦闘不能	91	7	売:1162	合カレー(P.544)×ビーフ(P.555)[284G]
No.071 シーフードカレー	最大HPの54%を回復／発動時戦闘不能回復、戦闘中CCを1増加	戦闘中誰かが戦闘不能	78	5	売:1421	合カレー(P.544)×魚介セット(P.556)[347G]
No.072 シチュー	最大HPの20%を回復／戦闘中クリティカルダメージ2倍	戦闘中20ヒット以上	14	40	売: 200	合野菜セット(P.555)×ミルク(P.556)[49G]
No.073 ビーフシチュー	最大HPの51%を回復／戦闘中クリティカルダメージ2倍	戦闘中30ヒット以上	36	102	売: 656	合シチュー(P.544)×ビーフ(P.555)[160G]
No.074 シーフードシチュー	最大HPの36%を回復／戦闘中クリティカルダメージ2倍、戦闘中CCを1増加	戦闘中40ヒット以上	24	72	売: 915	合シチュー(P.544)×魚介セット(P.556)[223G]
No.075 ポトフ	最大HPの23%を回復／戦闘中クリティカルダメージ2倍、火傷防止	戦闘中誰かが火傷になる	16	33	売: 190	合野菜セット(P.555)×キャベツ(P.554)[47G]
No.076 ボルシチ	最大HPの35%を回復／発動した戦闘終了時取得EXP2倍	戦闘中30ヒット以上	127	70	売: 82	合トマト(P.554)×ビーフ(P.555)[20G]
No.077 フィッシュ&チップス	最大HPの24%を回復／発動した戦闘終了時欠片入手確率2倍	戦闘を20秒以下で終了	61	24	売: 73	合ジャガイモ(P.554)×タラ(P.555)[18G]
No.078 サーモンのパイ包み	最大HPの26%を回復／戦闘中防御力20%上昇	戦闘中誰かのHPが60%以下	22	26	売: 78	合パイシート(P.555)×サーモン(P.555)[19G]
No.079 エビチリ	最大HPの28%を回復／発動した戦闘終了時取得EXP2倍	戦闘後パーティの平均HPが80%以上	191	28	売: 64	合トマト(P.554)×エビ(P.555)[16G]
No.080 鱈のカレー揚げ	最大HPの40%を回復／発動した戦闘終了時欠片入手確率2倍	戦闘中30ヒット以上	88	80	売: 241	合タラ(P.555)×スパイスセット(P.556)[59G]
No.081 鱈のみそ焼き	最大HPの84%を回復／発動した戦闘終了時欠片入手確率2倍	戦闘中40ヒット以上	128	168	売:1215	合タラ(P.555)×ミソ(P.556)[297G]

名前	効果	発動条件	エナジー 消費	エナジー 経験値	価格	主な入手方法
No.082 カニタマ	最大HPの31%を回復／戦闘中クリティカルゲージ上昇値2倍	戦闘時間が60秒以上経過	34	31	売: 78	合カニ(P.555)× タマゴ(P.556)[19G]
No.083 海鮮サラダ	最大HPの23%を回復／戦闘中CCを1増加、鈍足防止	戦闘中誰かが鈍足になる	19	33	売: 332	合魚介セット(P.556)× レタス(P.554)[81G]
No.084 あさりの味噌汁	最大HPの77%を回復／戦闘中凍結防止	戦闘中誰かが凍結になる	81	87	売: 1183	合アサリ(P.555)× ミソ(P.556)[289G]
No.085 大根の味噌汁	最大HPの83%を回復／発動した戦闘終了時武具熟練速度4倍	戦闘時間が60秒以上経過	95	83	売: 1192	合ダイコン(P.555)× ミソ(P.556)[291G]
No.086 豆腐の味噌汁	最大HPの88%を回復／戦闘中1秒ごとに最大HPの1%を回復	戦闘時間が60秒以上経過	99	88	売: 1348	合トウフ(P.556)× ミソ(P.556)[329G]
No.087 肉豆腐	最大HPの52%を回復／戦闘中1秒ごとに最大HPの1%を回復	戦闘時間が60秒以上経過	51	52	売: 234	合ビーフ(P.555)× トウフ(P.556)[57G]
No.088 マーボー豆腐	最大HPの44%を回復／戦闘中1秒ごとに最大HPの1%を回復	戦闘時間が30秒以上経過	45	44	売: 228	合ミンチ(P.555)× トウフ(P.556)[56G]
No.089 マーボーナス	最大HPの76%を回復／戦闘中1秒ごとに最大HPの1%を回復、全状態異常防止	戦闘中誰かのHPが20%以下	93	76	売: 714	合マーボー豆腐(P.545)× ナス(P.555)[174G]
No.090 マーボーカレー	最大HPの88%を回復／発動時戦闘不能回復、戦闘中1秒ごとに最大HPの1%を回復	戦闘中誰かが戦闘不能	77	8	売: 1791	合マーボー豆腐(P.545)× カレー(P.544)[437G]
No.091 おでん	最大HPの25%を回復／発動した戦闘終了時武具熟練速度4倍	戦闘を20秒以下で終了	60	25	売: 34	合ダイコン(P.555)× タマゴ(P.556)[8G]
No.092 みそおでん	最大HPの94%を回復／発動した戦闘終了時武具熟練速度4倍	戦闘後エナジーが50%以上	129	94	売: 1271	合おでん(P.545)× ミソ(P.556)[310G]
No.093 キッシュ	最大HPの18%を回復	戦闘後エナジーが50%未満	14	18	売: 48	合パイシート(P.555)× タマゴ(P.556)[12G]
No.094 アップルパイ	最大HPの14%を回復／戦闘中マヒ防止	戦闘中誰かがマヒになる	12	24	売: 70	合パイシート(P.555)× リンゴ(P.555)[17G]
No.095 パンプキンパイ	最大HPの18%を回復／戦闘中弱体防止	戦闘中誰かが弱体になる	14	28	売: 90	合パイシート(P.555)× カボチャ(P.554)[22G]
No.096 バナナパイ	最大HPの14%を回復／戦闘中石化防止	戦闘中誰かが石化になる	12	24	売: 81	合パイシート(P.555)× バナナ(P.555)[20G]
No.097 ミートパイ	最大HPの31%を回復	戦闘後パーティの平均HPが30%以下	25	31	売: 86	合パイシート(P.555)× ミンチ(P.555)[21G]
No.098 ピーチパイ	最大HPの18%を回復／戦闘中封印防止	戦闘中誰かが封印になる	14	28	売: 115	合パイシート(P.555)× モモ(P.555)[28G]
No.099 チョコパイ	最大HPの26%を回復／戦闘中術防御力20%上昇	戦闘時間が30秒以上経過	22	26	売: 91	合パイシート(P.555)× チョコレート(P.556)[22G]
No.100 りんごのコンポート	最大HPの39%を回復／戦闘中マヒ防止	戦闘中誰かがマヒになる	32	49	売: 661	合白ワイン(P.556)× リンゴ(P.555)[161G]
No.101 トマトのコンポート	最大HPの39%を回復／発動した戦闘終了時取得EXP2倍	戦闘を20秒以下で終了	160	39	売: 656	合白ワイン(P.556)× トマト(P.554)[160G]
No.102 桃のコンポート	最大HPの42%を回復／戦闘中封印防止	戦闘中誰かが封印になる	34	52	売: 706	合白ワイン(P.556)× モモ(P.555)[172G]
No.103 ぶどうのコンポート	最大HPの42%を回復／発動した戦闘終了時に入手した欠片のランクが+1	戦闘中50ヒット以上	117	84	売: 680	合白ワイン(P.556)× ブドウ(P.555)[166G]
No.104 チーズケーキ	最大HPの18%を回復／マップ移動速度30%上昇	戦闘後エナジーが50%未満	25	18	売: 76	合チーズ(P.556)× タマゴ(P.556)[19G]
No.105 プリン	最大HPの14%を回復	戦闘後パーティの平均HPが50%以下	12	14	売: 36	合ミルク(P.556)× タマゴ(P.556)[9G]
No.106 カボチャプリン	最大HPの25%を回復／戦闘中弱体防止	戦闘中誰かが弱体になる	18	35	売: 161	合プリン(P.545)× カボチャ(P.554)[40G]
No.107 トリュフ	最大HPの23%を回復／戦闘中術防御力20%上昇	戦闘中誰かのHPが60%以下	19	23	売: 80	合チョコレート(P.556)× ミルク(P.556)[20G]
No.108 チョコバナナ	最大HPの23%を回復／戦闘中術防御力20%上昇、石化防止	戦闘中誰かが石化になる	19	23	売: 98	合チョコレート(P.556)× バナナ(P.555)[24G]
No.109 チョコレートプリン	最大HPの33%を回復／戦闘中術防御力20%上昇	戦闘中誰かのHPが40%以下	25	33	売: 163	合プリン(P.545)× チョコレート(P.556)[40G]

素材データ

デュアライズで別のアイテムへ変化したり、武具を強化できる素材のデータを4つのカテゴリに分け、それぞれをコレクターズブックの並び順に掲載。P.068のデュアライズ逆引きと併用してほしい。

素材データの見方

素材

	名前❶	出現率❷	エナジー❸	価格❹	主な入手方法❻	
	No.001 羽ばたける結晶	2.9	103	売: 86	宝ストラタ岩石砂漠 ▶P.272	宝ゾーオンケイジフロア3 ▶P.482
					合きれいな羽根(P.548)×千切られたページ(P.551)[11G]	

換金

	名前❶	出現率❷	エナジー❸	価格❹	主な入手方法❻	
	No.124 光る果実	7.1%	282	売: 235	合コアのちり(P.548)×名もない実(P.548)[28G]	
					—	—

食材

	名前❶	出現率❷	エナジー❸	価格❹	主な入手方法❻	
	No190 トマト	56.8%	10	買: 88 / 売: 8	店バロニア[スタンプ3] ▶P.428	落ダムドガード ▶P.520
					落ウィザード ▶P.510	盗オールドバット ▶P.513

欠片

	名前❶	価格※1❹	デュアライズ❺	主な入手場所❼	
	No.237 アタックピース	売: 20	アタック(攻撃力上昇)	オーレンの森 [27%] ▶P.230	ラントの裏山MAP3(崖下) [23%] ▶P.240
				西ラント道 [27%] ▶P.270	グレル旧街道 [21%] ▶P.257

❶No.と名前

コレクターズブックにおけるナンバーと素材の名前。ピンク色は未来への系譜編で入手できることを示す。

❷出現率

エレスポットに装着しているときに、出現する確率。出現の判定は移動中1分ごとに行われる。

❸エナジー

素材の出現時に消費されるエナジー。エレスポットに残っているエナジーが足りない場合は出現しない。

❹価格

ショップで売買するときの金額。「買」は購入金額、「売」は売却金額を示す。食材以外はショップで購入できないため、購入金額を省略している。なお、欠片の売値は性質の売却率とランクによって変化する(P.054)。

❺デュアライズ

その欠片を武具とデュアライズしたときに得られる特殊効果と、簡単な説明。特殊効果についての詳細はP.062を参照。

❻主な入手方法

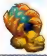
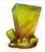
素材を入手する主な方法。アイコンの意味は以下を参照。

- 店……記載した街のショップで購入できる。[ ]内は必要なスタンプカードの枚数。
- 採……記載したマップの採取ポイントからランダムで入手できる。
- 落……記載した敵が落とす。
- 盗……記載した敵から盗める。
- 宝……記載したマップにある宝箱から入手できる。
- 発……記載したディスカバリーから入手できる。
- 合……記載したアイテムの組み合わせでデュアライズできる。[ ]内はデュアライズに必要な料金。
- 他……上記以外での特殊な入手方法。

❼主な入手場所

戦闘後にその欠片を入手できる可能性があるフィールドやダンジョンの名前。[ ]はその場所で欠片を入手したときに該当する欠片が選ばれる確率を示し、この確率が高いマップを4カ所ピックアップしている。欠片の入手確率についてはP.064を参照。

素材

名前	出現率	エナジー	価格	主な入手方法
No.001 羽ばたける結晶	2.9	103	売: 86	宝ストラタ岩石砂漠 ▶P.272 宝ゾーオンケイジフロア3 ▶P.482 合きれいな羽根(P.548)×千切られたページ(P.551)[11G]
No.002 蠢ける結晶	3.1	96	売: 80	宝バロニア城 ▶P.263 宝ゾーオンケイジフロア3 ▶P.482 合猛毒針(P.550)×千切られたページ(P.551)[10G]
No.003 水潜む結晶	2.9	102	売: 85	宝ゾーオンケイジフロア3 ▶P.482 — 合うずしお貝(P.550)×コモンメタル(P.551)[11G]
No.004 鱗つく結晶	3.2	93	売: 77	宝フェンデル国境地帯 ▶P.289 宝ゾーオンケイジフロア3 ▶P.482 合硬いうろこ(P.549)×コモンメタル(P.551)[10G]
No.005 生い茂る結晶	3.3	90	売: 75	宝グレル旧街道 ▶P.257 宝ゾーオンケイジフロア3 ▶P.482 合無名の実(P.548)×千切られたページ(P.551)[9G]
 No.006 牙剥きし結晶	3.2	93	売: 77	宝ロックガガン体内 ▶P.277 宝ゾーオンケイジフロア3 ▶P.482 合とがった歯(P.549)×コモンメタル(P.551)[10G]
No.007 形無き結晶	2.2	139	売: 116	宝ザヴェート山 ▶P.297 — 合危ない液体(P.549)×レアメタル(P.551)[14G]
No.008 強大なる結晶	1.1	280	売: 233	宝ゾーオンケイジフロア3 ▶P.482 — 合竜のうろこ(P.549)×レアメタル(P.551)[29G]
No.009 血啜る結晶	2.2	139	売: 116	宝ゾーオンケイジフロア3 ▶P.482 — 合折れた刃(P.549)×レアメタル(P.551)[14G]
No.010 霊憑きし結晶	3.3	90	売: 75	宝ストラタ砂漠遺跡 ▶P.282 宝ゾーオンケイジフロア3 ▶P.482 合コアの欠片(P.548)×千切られたページ(P.551)[9G]
No.011 無口なる結晶	0.9	346	売: 288	宝ゾーオンケイジフロア3 ▶P.482 — 合土精の器(P.550)×ヒヒイロカネ(P.551)[36G]
No.012 氷蝕する結晶	1.9	154	売: 128	宝ゾーオンケイジフロア3 ▶P.482 — 合レアメタル(P.551)×氷柱(P.551)[16G]
No.013 固結する結晶	2.0	152	売: 127	宝ウォールブリッジ地下遺跡 ▶P.251 宝ゾーオンケイジフロア3 ▶P.482 合デンジャラス液体(P.549)×粘土(P.551)[16G]
No.014 位高き結晶	1.6	190	売: 158	宝ゾーオンケイジフロア3 ▶P.482 — 合朽ちた剣(P.549)×粘土(P.551)[20G]
 No.015 造られし結晶	1.9	154	売: 128	宝氷海への道 ▶P.311 宝ゾーオンケイジフロア3 ▶P.482 合歯車(P.549)×レアメタル(P.551)[16G]
No.016 暴虐なる結晶	1.6	188	売: 157	宝ゾーオンケイジフロア3 ▶P.482 — 合ヒヒイロカネ(P.551)×炎(P.551)[20G]
No.017 燃え盛る結晶	3.7	81	売: 67	宝ストラタ大砂漠・東 ▶P.275 宝ゾーオンケイジフロア3 ▶P.482 合炎(P.551)×千切られたページ(P.551)[9G]
No.018 潤いし結晶	4.8	62	売: 52	宝グレルサイド街道 ▶P.255 宝ゾーオンケイジフロア3 ▶P.482 合免罪の水(P.550)×コモンメタル(P.551)[7G]
No.019 地掘さぶる結晶	1.6	190	売: 158	宝ゾーオンケイジフロア3 ▶P.482 — 合聖木の金枝(P.550)×粘土(P.551)[20G]
No.020 吹き荒ぶ結晶	1.2	244	売: 203	宝ストラタ大砂漠・西 ▶P.280 宝ゾーオンケイジフロア3 ▶P.482 合美麗な羽根(P.548)×粘土(P.551)[25G]
No.021 光差す結晶	1.1	278	売: 232	宝ゾーオンケイジフロア3 ▶P.482 — 合クリアコア(P.548)×ヒヒイロカネ(P.551)[29G]
No.022 闇這い寄る結晶	1.0	307	売: 256	宝ウォールブリッジ ▶P.261 落ラムダ ▶P.536 合霊憑きし結晶(P.547)×千切られたページ(P.551)[32G]
No.023 クビナガーイ	1.0	288	売: 240	他サブイベント 048 ▶P.446 宝ゾーオンケイジフロア3 ▶P.482 — —
No.024 カリタクナール	1.0	288	売: 240	他サブイベント 037 ▶P.444 宝ゾーオンケイジフロア3 ▶P.482 — —

名前	出現率	エナジー	価格	主な入手方法	
No.025 ヒカリモーノ	1.0	288	売: 240	他サブイベント035 ▶P.443 —	宝ゾーオンケイジフロア3 ▶P.482 —
No.026 スミビヤーキ	1.0	288	売: 240	他サブイベント016 ▶P.439 —	宝ゾーオンケイジフロア3 ▶P.482 —
No.027 ロテンデウラレール	1.0	288	売: 240	他グレルサイドの依頼の報酬 ▶P.421 —	宝ゾーオンケイジフロア3 ▶P.482 —
No.028 ブームサイネーン	1.0	288	売: 240	他サブイベント046 ▶P.445 —	宝ゾーオンケイジフロア3 ▶P.482 —
No.029 エナスフィア	0.1	1159	売: 2160	宝ゾーオンケイジフロア5 ▶P.483 —	— —
No.030 ディオスフィア	0.1	1159	売: 2160	宝ゾーオンケイジフロア9 ▶P.483 —	— —
No.031 トゥリアスフィア	0.1	1159	売: 2160	宝ゾーオンケイジフロア2 ▶P.482 —	— —
No.032 テセラスフィア	0.1	1159	売: 2160	宝ゾーオンケイジフロア1 ▶P.482 —	— —
No.033 ペンデスフィア	0.1	1159	売: 2160	宝ゾーオンケイジフロア7 ▶P.483 —	— —
No.034 エクシスフィア	0.1	1159	売: 2160	宝ゾーオンケイジフロア8 ▶P.483 —	— —
No.035 コアのちり	44.2	27	売: 22	宝東ラント街道 ▶P.235 落ウォータエレメンタル ▶P.511	落ダスクシェイド ▶P.520 落バットゴースト ▶P.525
No.036 コアの欠片	16.7	72	売: 60	宝ストラタ大砂漠・西 ▶P.280 落ザリャーシェイド ▶P.518	落バットゴースト ▶P.525 盗フーエレメンタル ▶P.527
No.037 クリアコア	6.7	180	売: 150	採未開の雪道 ▶P.323 落マーマントゴースト ▶P.533	盗クライエインゴーレム ▶P.515 盗スマラグドスウェポン ▶P.519
No.038 ルミナスコア	1.4	432	売: 360	宝ラスタ・カナン ▶P.406 落ホプリテス ▶P.532	落アウクシリア ▶P.509 —
No.039 毛皮	33.3	36	売: 30	採北バロニア道 ▶P.232 落ウリボア ▶P.511	落ウルフ ▶P.512 落ベア ▶P.530
No.040 上質な毛皮	10.7	112	売: 93	採ストラタ岩石砂漠 ▶P.272 落サーブルボア ▶P.517	落フェイクアップル ▶P.528 落フェイクパステーク ▶P.528
No.041 最高級の毛皮	3.7	324	売: 270	採未踏の砂漠 ▶P.273 落グラートウルフ ▶P.515	落スキアーイーグル ▶P.519 宝13号地区 ▶P.331
No.042 春宵一刻の毛皮	0.7	882	売: 735	落ホルケウカムイ ▶P.532 —	落オヴィンニク ▶P.513 —
No.043 羽根	44.2	27	売: 22	採西ラント道 ▶P.270 落アックスビーク ▶P.509	落チュンチュン ▶P.521 落ピヨピヨ ▶P.527
No.044 きれいな羽根	13.3	90	売: 75	採ストラタ大砂漠・西 ▶P.280 落カーカー ▶P.513	落デゼールイーグル ▶P.522 落ナイトイーグル ▶P.524
No.045 美麗な羽根	4.4	270	売: 225	採氷海への道 ▶P.311 落ケイモーンハーピー ▶P.516	落パルイフハーピー ▶P.525 落マルトービーク ▶P.533
No.046 妖艶な羽根	0.8	756	売: 630	宝ラスタ・カナン ▶P.409 —	落ポースイーグル ▶P.532 —
No.047 名もない実	44.2	27	売: 22	採東ラント街道 ▶P.235 落プチプリ ▶P.528	落プリニンジ ▶P.530 落マンドラニース ▶P.534
No.048 無名の実	16.7	72	売: 60	採ストラタ岩石砂漠 ▶P.272 盗プリサボテ ▶P.529	落マンドラゴラ ▶P.533 落マンドラタント ▶P.533
No.049 秘密の実	6.7	180	売: 150	落エルドラトレント ▶P.513 落マルキシオスデーモン ▶P.533	落マンドラテーテー ▶P.534 盗プリコダマ ▶P.529

名前	出現率	エナジー	価格	主な入手方法			
No.050 極秘の実	1.4	432	売: 360	宝ラスタ・カナン ▶P.411	落ヒメラビートル ▶P.526	落ミニュイシェイド ▶P.534	—
No.051 謎の液体	51.0	23	売: 19	採グレルサイド街道 ▶P.255	落ローバー ▶P.539	落グリーンスライム ▶P.515	—
No.052 危ない液体	19.8	60	売: 50	採ストラタ大砂漠・北 ▶P.285	落ルージュスライム ▶P.538	落モンドスター ▶P.535	落ローバー ▶P.539
No.053 デンジャラス液体	8.1	148	売: 123	採13号地区 ▶P.331	落メランスライム ▶P.535	落シーニースライム ▶P.518	落ラスティコローバー ▶P.536
No.054 ダークネス液体	1.7	351	売: 292	落パイオンスライム ▶P.524	落プディンガローバー ▶P.529	—	—
No.055 うろこ	151.5	7	売: 6	採南バロニア街道 ▶P.247	落リザード ▶P.537	落フォシルリザード ▶P.528	宝西ラント道 ▶P.270
No.056 硬いうろこ	19.8	60	売: 50	採フェンデル山岳トンネル ▶P.292	落リザード ▶P.537	落ウラガンドラゴン ▶P.511	落ワイバーン ▶P.539
No.057 竜のうろこ	4.8	247	売: 206	採未踏の砂漠 ▶P.273	落ミチエーリドラゴン ▶P.534	落プロゴノスワイバーン ▶P.530	盗エスカトンワイバーン ▶P.512
No.058 幻獣のうろこ	0.7	819	売: 682	宝ラスタ・カナン ▶P.413	落ハトゥイプワリ ▶P.525	落エレンスゲ ▶P.513	—
No.059 単なる骨	59.5	20	売: 16	採北ラント道 ▶P.239	宝北ラント道 ▶P.239	落ベアリーダー ▶P.531	—
No.060 なかなかの骨	22.2	54	売: 45	採ストラタ大砂漠・東 ▶P.275	落ベアサルダード ▶P.531	落ベアカマンチール ▶P.531	宝フェンデル氷山遺跡 ▶P.314
No.061 すごい骨	8.9	135	売: 112	採ザヴェート山 ▶P.297	落ベアカマンチール ▶P.531	落プロゴノスワイバーン ▶P.530	盗ニュクスシェイド ▶P.524
No.062 すごすぎる骨	1.9	324	売: 270	宝ラスタ・カナン ▶P.415	落ガレーネードラゴン ▶P.514	落ゲーボア ▶P.516	—
No.063 壊れた歯車	38.2	31	売: 26	採グレル旧街道 ▶P.257	落マークスマン ▶P.533	—	—
No.064 歯車	14.8	81	売: 67	採フェンデル高原 ▶P.293	落プリマーンカギア ▶P.530	落チュレーニタンク ▶P.521	落ラダールギア ▶P.536
No.065 ストレンジギア	6.1	198	売: 165	採未開の雪道 ▶P.323	落チュレーニタンク ▶P.521	落サブフィールウェポン ▶P.517	落ラダールギア ▶P.536
No.066 アルケインギア	1.3	468	売: 390	落アナスタシア ▶P.509	落アーディンゴーレム ▶P.509	—	—
No.067 ぼろぼろの歯	66.7	18	売: 15	採北ラント道 ▶P.239	落オグルバット ▶P.513	落オールドバット ▶P.513	落タイニーウルフ ▶P.520
No.068 とがった歯	19.8	60	売: 50	採ストラタ大砂漠・西 ▶P.280	落オールドバット ▶P.513	落ウプイーリバット ▶P.511	落オグルバット ▶P.513
No.069 鋭利な歯	6.7	180	売: 150	落エレーミアーラプトル ▶P.513	落フラムビートル ▶P.529	落カルコスウルフ ▶P.514	落メガロスリザード ▶P.535
No.070 犀利な歯	1.2	495	売: 412	宝風機遺跡 ▶P.381	落レジェンドワイバーン ▶P.538	落ジャイアントバット ▶P.518	落メイズリザード ▶P.534
No.071 さびた釘	75.8	15	売: 13	採西ラント道 ▶P.270	落フットソルジャー ▶P.529	落フォーリストゴブリン ▶P.528	宝南バロニア街道 ▶P.247
No.072 折れた刃	19.8	60	売: 50	採フェンデル高原 ▶P.293	落デュンヌゴブリン ▶P.522	落ゴブリンカローリ ▶P.517	落プラトーゴブリン ▶P.529
No.073 朽ちた剣	6.1	198	売: 165	採13号地区 ▶P.331	落ミーソスアイ ▶P.534	落スマラグドスウェポン ▶P.519	落リュビウェポン ▶P.538
No.074 穢れた刀	1.0	585	売: 487	落シグマ ▶P.518	—	—	—

名前	出現率	エナジー	価格	主な入手方法			
No.075 毒針	51.0	23	売: 19	採グレルサイド街道 P.255	落ビー P.526	落ネイルスパイダー P.524	落レイザービー P.538
No.076 猛毒針	14.8	81	売: 67	採ストラタ大砂漠・北 P.285	落ピラービー P.527	落デュールスコーピオン P.522	落ムースコーピオン P.534
No.077 即死針	4.8	247	売: 206	落ドレパノンスパイダー P.523	盗アルデュイナ P.509	落ピラービー P.527	—
No.078 殺生針	0.9	702	売: 585	宝風棲遺跡 P.379	落パンタグリュエル P.526	落メーチビー P.535	—
No.079 貝殻	59.5	20	売: 16	採南バロニア街道 P.247	落トータス P.522	落カントリースター P.514	落ネイションスター P.524
No.080 うずしお貝	16.7	72	売: 60	採ストラタ大砂漠・東 P.275	落トータス P.522	落グラニットータス P.515	落バザーリトータス P.525
No.081 水精の貝	5.3	225	売: 187	採66号地区 P.338	宝砂に埋もれた遺跡 P.351	落マルマロトータス P.533	—
No.082 巨人の盾	1.0	600	売: 500	落プリローダスター P.530	—	—	—
No.083 木片	38.2	31	売: 26	採北バロニア道 P.232	落プリツボミ P.529	落トレント P.523	宝オーレンの森 P.230
No.084 柾目材	14.8	81	売: 67	採フェンデル国境地帯 P.289	宝ザヴェート山 P.297	落トレント P.523	—
No.085 聖木の金枝	6.1	198	売: 165	採氷海への道 P.311	落エルドラトレント P.513	落ヴィザビー P.510	落マンドラテーテー P.534
No.086 御神木	1.3	468	売: 390	落シエルトレント P.518	落ルーインゴブリン P.538	—	—
No.087 欠けた爪	59.5	20	売: 16	落ケイヴラプトル P.516	落ネイルスパイダー P.524	落スタッグビートル P.519	落バット P.525
No.088 とがった爪	16.7	72	売: 60	採フェンデル山岳トンネル P.292	落ケイヴラプトル P.516	落イグラースパイダー P.510	落デュールスコーピオン P.522
No.089 皇帝の爪	5.3	225	売: 187	採ザヴェート山 P.297	落イグラースパイダー P.510	落アルデュイナ P.509	落グロームビートル P.516
No.090 魔人の爪	0.9	648	売: 540	宝異界の楽園 P.401	落エグレゴロイ P.512	—	—
No.091 石材	26.6	45	売: 37	採グレル旧街道 P.257	—	落ウォータエレメンタル P.511	—
No.092 上石材	10.7	112	売: 93	採フェンデル国境地帯 P.289	落マリーツァゴーレム P.533	落フーエレメンタル P.527	落リョートエレメンタル P.538
No.093 土精の器	4.4	270	売: 225	採66号地区 P.338	落ゲラーンゴーレム P.516	落クライエインゴーレム P.515	落ドルミールゴーレム P.523
No.094 隕石	1.0	630	売: 525	宝異界の楽園 P.401	落クワクワ P.516	落ベアモナルコス P.531	—
No.095 ドラゴンブラッド	0.3	864	売: 720	店ベラニック［スタンプ10］ P.429	他サブイベント055 P.447	宝ゾーオンケイジフロア6 P.483	—
No.096 グラウンドダーク	0.3	864	売: 720	店テロスアステュ［スタンプ10］ P.430	他サブイベント055 P.447	宝ゾーオンケイジフロア10 P.483	—
No.097 ピュアブライト	0.3	864	売: 720	店ねこにんの村［スタンプ10］ P.431	他サブイベント055 P.447	宝ゾーオンケイジフロア4 P.482	—
No.098 異界の実	1.3	120	売: 100	宝異界の楽園 P.401	盗エグレゴロイ P.512	—	—
No.099 免罪の水	59.5	5	売: 4	発免罪の水 P.227	—	—	—

名前	出現率	エナジー	価格	主な入手方法	
No.100 モリノ花	40.0	7	売: 6	【発】モリノ花 ▶P.230 —	— —
No.101 毒海藻	44.2	6	売: 5	【発】毒海藻 ▶P.243 —	— —
No.102 風船花の綿毛	32.1	9	売: 7	【発】風船花の綿毛 ▶P.247 —	— —
No.103 真実の塩	36.2	8	売: 6	【発】真実の岩 ▶P.272 —	【発】カラ井戸 ▶P.285 —
No.104 ストラタサボテン	29.1	10	売: 8	【発】ストラタサボテン ▶P.272 —	— —
No.105 カイガの台本	4.4	67	売: 56	【発】カイガの台本 ▶P.290 —	— —
No.106 グミの実	56.8	5	売: 4	【発】グミの実 ▶P.220 【採】全採取ポイント	【落】レイザービー ▶P.538 【盗】プチプリ ▶P.528
No.107 コモンメタル	17.1	17	売: 14	【発】宝の山 ▶P.309 —	【落】アヴァクーム ▶P.509 —
No.108 レアメタル	8.1	36	売: 30	【発】朽ちた機械の墓場 ▶P.327 —	— —
No.109 ヒヒイロカネ	5.6	53	売: 44	【発】石の心臓 ▶P.346 —	— —
No.110 炎	19.8	15	売: 12	【発】古代の残り火 ▶P.283 —	— —
No.111 氷柱	14.8	20	売: 16	【発】虹の氷柱 ▶P.315 —	— —
No.112 粘土	22.2	13	売: 11	【発】叶わぬ願い ▶P.338 —	— —
No.113 千切られたページ	25.4	11	売: 9	【発】お硬い本 ▶P.273 —	— —
No.114 ストラテイムの角	7.5	39	売: 33	【落】ストラテイム ▶P.519 —	— —
No.115 あたり棒	10.0	120	売: 100	【合】はずれ棒（P.551）×みずいろの危ない液体（P.554）［10000G］ 【他】アイスキャンディー ※ ▶P.542	 —
No.116 はずれ棒	99.9	2	売: 1	【合】あたり棒（P.551）×異界の実（P.550）［34464G］ 【他】アイスキャンディー ※ ▶P.542	 —
No.117 翡翠の彫像	0.1	1650	売: 6250	【合】穢れた刀（P.549）×エバーライト（P.554）［1000G］ —	 —
No.118 白銀の彫像	0.1	1650	売: 6250	【合】幻獣のうろこ（P.549）×巨人の盾（P.550）［1000G］ —	 —
No.119 蒼海の彫像	0.1	1650	売: 6250	【合】犀利な歯（P.549）×御神木（P.550）［1000G］ —	 —
No.120 琥珀の彫像	0.1	1650	売: 6250	【合】妖艶な羽根（P.548）×殺生針（P.550）［1000G］ —	 —
No.121 深淵の彫像	0.1	1650	売: 6250	【合】アルケインギア（P.549）×隕石（P.550）［1000G］ —	 —
No.122 朱蓮の彫像	0.1	1650	売: 6250	【合】春宵一刻の毛皮（P.548）×極秘の実（P.548）［1000G］ —	 —
No.123 黄金の彫像	0.1	1650	売: 6250	【合】すごすぎる骨（P.549）×魔人の爪（P.550）［1000G］ —	 —

※ アイスキャンディー使用時にランダムで入手。あたり棒を持っているとアイスキャンディーを無料で1個もらえる。

換金

名前	出現率	エナジー	価格	主な入手方法
No.124 光る果実	7.1%	282	売: 235	合 コアのちり (P.548) ×名もない実 (P.548) [28G] — / —
No.125 なめし革	5.7%	351	売: 292	合 毛皮 (P.548) ×木片 (P.550) [35G] — / —
No.126 髪飾り	8.5%	235	売: 196	合 羽根 (P.548) ×ぼろぼろの歯 (P.549) [24G] 落 ピアス (1) ▶P.526 / —
No.127 毒の果実	7.6%	263	売: 219	合 名もない実 (P.548) ×毒針 (P.550) [26G] — / —
No.128 発火薬	7.6%	263	売: 219	合 謎の液体 (P.549) ×コアのちり (P.548) [26G] — / —
No.129 指輪	13.7%	146	売: 122	合 うろこ (P.549) ×貝殻 (P.550) [15G] 落 バロンバット ▶P.525 / —
No.130 にかわ	6.8%	292	売: 243	合 単なる骨 (P.549) ×毛皮 (P.548) [29G] — / —
No.131 オルゴール	8.1%	246	売: 205	合 壊れた歯車 (P.549) ×さびた釘 (P.549) [25G] — / —
No.132 ホルン	10.1%	198	売: 165	合 ぼろぼろの歯 (P.549) ×単なる骨 (P.549) [20G] — / —
No.133 フライ	8.9%	223	売: 186	合 さびた釘 (P.549) ×羽根 (P.548) [22G] — / —
No.134 毒薬	8.2%	245	売: 204	合 毒針 (P.550) ×謎の液体 (P.549) [25G] 落 トラッカー ▶P.523 / —
No.135 胡粉	5.9%	340	売: 283	合 貝殻 (P.550,) ×石材 (P.550) [34G] — / —
No.136 釣竿	7.4%	268	売: 224	合 木片 (P.550) ×欠けた爪 (P.550) [27G] 落 ベアバスタード ▶P.531 / —
No.137 耳飾り	13.7%	146	売: 122	合 欠けた爪 (P.550) ×うろこ (P.549) [15G] — / —
No.138 石時計	5.0%	398	売: 332	合 石材 (P.550) ×壊れた歯車 (P.549) [40G] — / —
No.139 ランタン	2.1%	961	売: 801	合 コアの欠片 (P.548) ×上石材 (P.550) [96G] — / —
No.140 羊皮紙	2.1%	961	売: 801	合 上質な毛皮 (P.548) ×無名の実 (P.548) [96G] — / —
No.141 羽根ペン	2.5%	785	売: 654	合 きれいな羽根 (P.548) ×とがった歯 (P.549) [79G] 落 ヴィクトリア ▶P.510 / 盗 ヒルディスヴィーニ ▶P.527
No.142 鴆酒	2.5%	797	売: 664	合 無名の実 (P.548) ×猛毒針 (P.550) [80G] 盗 オッソ ▶P.513 / —
No.143 油目ヤスリ	3.2%	632	売: 527	合 危ない液体 (P.549) ×折れた刃 (P.549) [63G] 盗 ガティート ▶P.514 / —
No.144 襟飾り	2.9%	691	売: 576	合 硬いうろこ (P.549) ×うずしお貝 (P.550) [69G] 他 ライオットピーク5階をクリア (2回目以降) ▶P.463
No.145 ゼラチン	2.3%	867	売: 723	合 なかなかの骨 (P.549) ×上質な毛皮 (P.548) [87G] — / —
No.146 パズル	2.5%	797	売: 664	合 歯車 (P.549) ×コアの欠片 (P.548) [80G] 他 ライオットピーク15階をクリア (2回目以降) ▶P.463 / —
No.147 腕飾り	2.9%	691	売: 576	合 とがった歯 (P.549) ×とがった爪 (P.550) [69G] 盗 パンテーラ ▶P.526 / —

名前	出現率	エナジー	価格	主な入手方法
No.148 包丁	2.7%	738	売: 615	合 折れた刃(P.549)×歯車(P.549)[74G] 盗 ハグワール ▶P.525 —
No.149 腐食薬	2.7%	738	売: 615	合 猛毒針(P.550)×危ない液体(P.549)[74G] 盗 ムルシエーラゴ ▶P.534 —
No.150 骨のカギ	3.0%	656	売: 547	合 うずしお貝(P.550)×なかなかの骨(P.549)[66G] 盗 ハバリー ▶P.525 —
No.151 精霊の仮面	2.2%	891	売: 742	合 柾目材(P.550)×きれいな羽根(P.548)[89G] 盗 エリッソ ▶P.512 —
No.152 首飾り	2.9%	691	売: 576	合 とがった爪(P.550)×硬いうろこ(P.549)[69G] 盗 ティーグレ ▶P.521 —
No.153 高そうな机	2.0%	1000	売: 840	合 上石材(P.550)×柾目材(P.550)[101G] 他 ライオットピーク25階をクリア(2回目以降) ▶P.463
No.154 インペリアルエッグ	1.0%	1096	売: 1640	合 クリアコア(P.548)×ストレンジギア(P.549)[197G] 落 セルディク ▶P.519 落 ホルンボーラー ▶P.532
No.155 火浣布	0.7%	1197	売: 2480	合 最高級の毛皮(P.548)×竜のうろこ(P.549)[298G] 落 ガァガァ ▶P.513 落 カンヘル ▶P.514
No.156 イカロスの翼	0.8%	1143	売: 2031	合 美麗な羽根(P.548)×最高級の毛皮(P.548)[244G] 落 ギャーギャー ▶P.515 —
No.157 万物の進行表	0.8%	1162	売: 2187	合 秘密の実(P.548)×聖木の金枝(P.550)[263G] 落 ヌル・ボデジュ ▶P.524 落 マステマ ▶P.533
No.158 柔らかい石	0.9%	1118	売: 1816	合 デンジャラス液体(P.549)×土精の器(P.550)[218G] 落 アーソナ ▶P.509 落 ヴェーレス ▶P.511
No.159 黒の指輪	0.8%	1157	売: 2148	合 竜のうろこ(P.549)×即死針(P.550)[258G] 落 アガティオン ▶P.509 落 イントゥロ ▶P.510
No.160 栄光の手	1.1%	1087	売: 1563	合 すごい骨(P.549)×皇帝の爪(P.550)[188G] 落 ヒルディスヴィーニ ▶P.527 —
No.161 神殺しの剣	1.0%	1106	売: 1718	合 ストレンジギア(P.549)×朽ちた剣(P.549)[206G] 落 ラオエルヴォルフ ▶P.536 —
No.162 白の指輪	1.2%	1064	売: 1367	合 鋭利な歯(P.549)×すごい骨(P.549)[164G] 落 ウリディシム ▶P.511 落 クロウ・クルワッハ ▶P.516
No.163 ダマスカス鋼	1.1%	1080	売: 1504	合 朽ちた剣(P.549)×デンジャラス液体(P.549)[181G] 落 ギルデプティス ▶P.515 落 ポリュカルポス ▶P.532
No.164 カンタレラ	0.9%	1122	売: 1855	合 即死針(P.550)×秘密の実(P.548)[223G] 落 プリソーマ ▶P.529 落 マンドラフィーリア ▶P.534
No.165 曠野の眼	0.9%	1111	売: 1758	合 水精の貝(P.550)×クリアコア(P.548)[211G] 落 コスモスター ▶P.516 落 バロール ▶P.525
No.166 破魔矢	0.8%	1143	売: 2031	合 聖木の金枝(P.550)×美麗な羽根(P.548)[244G] 落 コンジチョウ ▶P.517 —
No.167 宿命と偶然の嚢	0.9%	1111	売: 1758	合 皇帝の爪(P.550)×鋭利な歯(P.549)[211G] — —
No.168 掟の箱	0.8%	1157	売: 2149	合 土精の器(P.550)×水精の貝(P.550)[258G] 落 ブダワングニ ▶P.528 —
No.169 灰の指輪	0.2%	2218	売: 10986	合 黒の指輪(P.553)×白の指輪(P.553)[1318G] — —
No.170 渓流竿	1.6%	1026	売: 1052	合 柾目材(P.550)×釣竿(P.552)[126G] 他 ライオットピーク(未来への系譜編)5階をクリア ▶P.463
No.171 カーボンロッド	1.2%	1067	売: 1397	合 ストレンジギア(P.549)×レアメタル(P.551)[168G] 他 ライオットピーク(未来への系譜編)10階をクリア ▶P.463
No.172 太公望の釣竿	0.3%	1567	売: 5560	合 聖木の金枝(P.550)×ダマスカス鋼(P.553)[667G] 他 ライオットピーク(未来への系譜編)15階をクリア ▶P.463
No.173 バルーンクロス	0.8%	1150	売: 2086	合 風船花の綿毛(P.551)×腐食薬(P.553)[250G] — —

名前	出現率	エナジー	価格	主な入手方法
No.174 ぬいぐるみ	0.2%	1701	売: 6682	合 風船花の綿毛(P.551)×バルーンクロス(P.553)[802G] 他 ライオットピーク(未来への系譜編)20階をクリア ▶P.463
No.175 アルメセラ年代記	0.4%	1445	売: 4548	合 カイガの台本(P.551)×羽根ペン(P.552)[546G] — / —
No.176 皇帝家の紋章	0.3%	1579	売: 5664	合 レアメタル(P.551)×インペリアルエッグ(P.553)[680G] 宝 オズウェル宝物庫 ▶P.443 / —
No.177 みずいろの危ない液体	0.3%	1609	売: 5915	合 毒海藻(P.551)×カンタレラ(P.553)[710G] 宝 オズウェル宝物庫 ▶P.443 / —
No.178 臭い袋	0.6%	1219	売: 2659	合 光る果実(P.552)×腐食薬(P.553)[319G] — / —
No.179 虹色レンズ	0.2%	1757	売: 7141	合 油目ヤスリ(P.552)×曠野の眼(P.553)[857G] — / —
No.180 ふしぎな鏡	0.2%	1753	売: 7110	合 コモンメタル(P.551)×万物の進行表(P.553)[853G] 他 ライオットピーク(未来への系譜編)25階をクリア ▶P.463
No.181 奇妙な塊	0.3%	1609	売: 5911	合 粘土(P.551)×柔らかい石(P.553)[709G] 宝 オズウェル宝物庫 ▶P.443 / —
No.182 騎士の湧き水	2.7%	738	売: 615	合 炎(P.551)×氷柱(P.551)[74G] — / —
No.183 フライパン	0.2%	1863	売: 8025	合 コモンメタル(P.551)×火浣布(P.553)[963G] — / —
No.184 怪しげな粉	1.0%	1097	売: 1647	合 にかわ(P.552)×胡粉(P.552)[198G] — / —
No.185 天地鉱	0.3%	1562	売: 5522	合 ヒヒイロカネ(P.551)×ダマスカス鋼(P.553)[663G] — / —
No.186 フェザーワッペン	0.2%	1898	売: 8319	合 襟飾り(P.552)×バルーンクロス(P.553)[998G] — / —
No.187 仮面のようなもの	0.4%	1383	売: 4030	合 骨のカギ(P.553)×精霊の仮面(P.553)[484G] — / —
No.188 高そうな王冠	0.1%	2995	売:17461	合 千切られたページ(P.551)×天地鉱(P.554)[2095G] — / —
No.189 エバーライト	0.1%	1200	売: 2500	合 ルミナスコア(P.548)×ダークネス液体(P.549)[408G] — / —

食材

名前	出現率	エナジー	価格	主な入手方法
No190 トマト	56.8%	10	買: 88 売: 8	店 バロニア[スタンプ3] ▶P.428 / 落 ダムドガード ▶P.520 落 ウィザード ▶P.510 / 盗 オールドバット ▶P.513
No191 レタス	83.3%	7	買: 60 売: 6	店 ラント[スタンプ4] ▶P.428 / — — / —
No192 タマネギ	69.4%	8	買: 72 売: 7	店 オル・レイユ[スタンプ2] ▶P.429 / 盗 フォシルリザード ▶P.528 盗 サーブルボア ▶P.517 / 盗 ムースコーピオン ▶P.534
No193 ジャガイモ	58.1%	10	買: — 売: 8	発 ジャガイモ ▶P.255 / 落 ゲラーンゴーレム ▶P.516 — / —
No194 ニンジン	89.3%	6	買: — 売: 5	発 ニンジン ▶P.257 / 盗 プリンニンジ ▶P.530 落 アダマースウェポン ▶P.509 / 盗 ローパー ▶P.539
No195 キャベツ	96.2%	6	買: — 売: 5	発 キャベツ ▶P.293 / 盗 ウプイーリバット ▶P.511 落 ハグワール ▶P.525 / —
No196 カボチャ	29.1%	20	買: — 売: 17	発 カボチャ ▶P.297 / 盗 ポーチャー ▶P.532 — / —

名前	出現率	エナジー	価格	主な入手方法	
No197 ダイコン	64.1%	9	買: — 売: 7	【発】ダイコン ▶P.297 【落】ブッチャー ▶P.529	【盗】ダムドファイター ▶P.521 —
No198 ナス	52.1%	11	買: 96 売: 9	【店】かめにんショップ[スタンプ3] ▶P.431 —	【盗】マンドラテーテー ▶P.534 —
No199 メロン	7.0%	85	買: 714 売: 71	【店】ラント ※ ▶P.428 —	— —
No200 リンゴ	47.2%	12	買: — 売: 10	【発】リンゴの木 ▶P.219 【採】東ラント街道 ▶P.235	【採】北バロニア道 ▶P.232 【採】西ラント道 ▶P.270
No201 モモ	19.8%	30	買: — 売: 25	【発】モモの木 ▶P.289 【採】ストラタ岩石砂漠 ▶P.272	【採】ストラタ大砂漠・東 ▶P.275 【採】ストラタ大砂漠・西 ▶P.280
No202 ブドウ	30.1%	19	買: — 売: 16	【落】ファリアー ▶P.527 【採】フェンデル国境地帯 ▶P.289	【採】フェンデル山岳トンネル ▶P.292 【採】フェンデル高原 ▶P.293
No203 バナナ	34.7%	17	買: — 売: 14	【発】デザートバナナ ▶P.275 【落】モーノ ▶P.535	【落】デュンヌゴブリン ▶P.522 【落】マンドラタント ▶P.533
No204 チキン	46.3%	12	買: 108 売: 10	【店】セイブル・イゾレ[スタンプ3] ▶P.429 【落】ウルフ ▶P.512	【落】ナイトイーグル ▶P.524 【落】フラムビートル ▶P.529
No205 ポーク	36.8%	16	買: 136 売: 13	【店】オル・レイユ[スタンプ3] ▶P.429 【落】バンデット ▶P.526	【落】ボア ▶P.531 【盗】フォーリストゴブリン ▶P.528
No206 ビーフ	27.8%	21	買: 180 売: 18	【店】バロニア[スタンプ2] ▶P.428 【落】シーフ ▶P.518	【盗】ケイヴラプトル ▶P.516 【盗】ベアリーダー ▶P.531
No207 スペシャルビーフ	11.6%	51	買: 432 売: 43	【店】かめにんショップ[スタンプ4] ▶P.431 —	【盗】ドラコーンゴースト ▶P.523 —
No208 ミンチ	31.6%	18	買: 158 売: 15	【店】かめにんショップ[スタンプ1] ▶P.431 【落】バンデット ▶P.526	【落】ドルミールゴーレム ▶P.523 【落】ラスティコローパー ▶P.536
No209 マグロ	6.7%	90	買: 750 売: 75	【店】オル・レイユ[スタンプ5] ▶P429 —	【盗】ミチエーリドラゴン ▶P.534 —
No210 アサリ	99.9%	5	買: 48 売: 4	【店】グレルサイド[スタンプ2] ▶P.428 【落】カントリースター ▶P.514	【盗】トータス ▶P.522 — ▶
No211 イクラ	26.0%	23	買: 192 売: 19	【店】グレルサイド[スタンプ8] ▶P.428 【落】ダムドトルーパー ▶P.521	【盗】ネイションスター ▶P.524 —
No212 エビ	41.7%	14	買: 120 売: 12	【店】グレルサイド[スタンプ3] ▶P.428 【盗】グラニットータス ▶P.515	【盗】グリーンスライム ▶P.515 —
No213 サーモン	37.9%	15	買: 132 売: 13	【店】ザヴェート[スタンプ1] ▶P.430 【落】ベア ▶P.530	【盗】ベアカマンチール ▶P.531 【盗】ベアサルダード ▶P.531
No214 カニ	22.7%	26	買: 220 売: 22	【店】ザヴェート[スタンプ3] ▶P.430 【落】ドラグーン ▶P.523	【盗】グラートウルフ ▶P.515 【盗】シーニースライム ▶P.518
No215 タラ	32.5%	18	買: 154 売: 15	【店】ザヴェート[スタンプ2] ▶P.430 【盗】マーマントゴースト ▶P.533	【盗】バザーリトータス ▶P.525 —
No216 ウナギ	17.4%	34	買: 288 売: 28	【店】ザヴェート[スタンプ4] ▶P.430 —	【盗】マルマロストータス ▶P.533 —
No217 タイ	11.4%	52	買: 438 売: 43	【店】ザヴェート[スタンプ5] ▶P.430 —	【盗】グーブカローパー ▶P.515 —
No218 ライス	99.9%	6	買: 50 売: 5	【店】ラント[スタンプ1] ▶P.428 【落】サージェント ▶P.517	【落】ブリツボミ ▶P.529 【盗】バットゴースト ▶P.525
No219 パン	99.9%	5	買: 48 売: 4	【店】バロニア[スタンプ1] ▶P.428 —	【落】ボウシューター ▶P.532 —
No220 パスタ	99.9%	5	買: 44 売: 4	【店】グレルサイド[スタンプ1] ▶P.428 【落】エリッソ ▶P.512	【落】ハンター ▶P.526 【盗】ダムドガード ▶P.520
No221 パイシート	41.0%	14	買: 122 売: 12	【店】バロニア[スタンプ4] ▶P.428 【落】オッソ ▶P.513	【落】スカーミッシャー ▶P.519 【落】ガティート ▶P.514
No222 野菜セット	4.4%	68	買: 1136 売: 56	【店】かめにんショップ[スタンプ5] ▶P.431 【他】セイブル・イゾレ(P.273)のコックにジャガイモ、ニンジン、タマネギを渡す	【宝】未開の雪道 ▶P.323

※ サブイベント 056 (P.448)終了後に購入できるようになる。

名前	出現率	エナジー	価格	主な入手方法	
No223 魚介セット	4.9%	61	買: 1022	店 かめにんショップ[スタンプ8] ▶P.431	—
			売: 51	他 ベラニック(P.290)の少年に魚介類を3種類渡す	
No224 スパイスセット	4.0%	75	買: 1264	店 かめにんショップ[スタンプ7] ▶P.431	盗 フェイクパステーク ▶P.528
			売: 63	他 セイブル・イゾレ(P.273)の研究者と会話	
No225 タマゴ	99.9%	4	買: 34	店 セイブル・イゾレ[スタンプ2] ▶P.429	落 ピヨピヨ ▶P.527
			売: 3	落 アックスビーク ▶P.509	盗 チュンチュン ▶P.521
No226 ミルク	59.5%	10	買: —	発 ウィンドル牛 ▶P.222	落 ディガー ▶P.521
			売: 8	落 ケイモーンハーピー ▶P.516	宝 未開の雪道 ▶P.323
No227 チーズ	23.1%	25	買: 216	店 セイブル・イゾレ[スタンプ1] ▶P.429	盗 オグルバット ▶P.513
			売: 21	落 リュビウェポン ▶P.538	盗 デュールスコーピオン ▶P.522
No228 ウメボシ	48.1%	12	買: 104	店 ラント[スタンプ2] ▶P.428	宝 ラントの裏山(幼年期) ▶P.224
			売: 10	落 エリートガード ▶P.512	—
No229 のり	99.9%	5	買: 42	店 ラント ▶P.428	落 ファイター ▶P.527
			売: 4	店 オル・レイユ[スタンプ1] ▶P.429	盗 エルドラトレント ▶P.513
No230 トウフ	8.6%	70	買: 584	店 テロスアステュ[スタンプ1] ▶P.430	落 エスカトンワイバーン ▶P.512
			売: 58	発 大きなオケ ※ ▶P.332	盗 ダムドシューター ▶P.521
No231 ナットウ	3.1%	192	買: 1600	店 テロスアステュ[スタンプ5] ▶P.430	落 プリコダマ ▶P.529
			売: 160	発 大きなオケ ※ ▶P.332	宝 66号地区 ▶P.338
No232 ミソ	1.3%	456	買: 3800	店 テロスアステュ[スタンプ7] ▶P.430	発 大きなオケ ※ ▶P.332
			売: 380	—	—
No233 チョコレート	28.4%	21	買: —	発 チョコレートの噴水 ▶P.298	落 モーノ ▶P.535
			売: 17	落 ディガー ▶P.521	盗 ケイモーンハーピー ▶P.516
No234 茶葉	99.9%	4	買: —	発 茶畑 ▶P.232	落 マンドラニース ▶P.534
			売: 3	落 サージェント ▶P.517	盗 ヴィザビー ▶P.510
No235 赤ワイン	2.5%	237	買: 1980	店 ユ・リベルテ[スタンプ5] ▶P.429	落 シーフ ▶P.518
			売: 198	落 コミスデーモン ▶P.517	落 ??? (2) ▶P.539
No236 白ワイン	2.4%	245	買: 2046	店 ユ・リベルテ[スタンプ6] ▶P.429	落 ファリアー ▶P.527
			売: 204	落 ウィザード ▶P.510	盗 マルキシオスデーモン ▶P.533

※ 大きなオケからアイテムを2回取得後に再度調べるまでの時間によって変化。3〜13分=トウフ、13〜33分=ナットウ、33分以上=ミソ。なお、この時間に会話中、戦闘中、マップ切り替え中、メニュー画面を開いている状態の時間は含まれない。

欠片

名前	価格※1	デュアライズ	主な入手方法	
No.237 アタックピース	売: 20	アタック (攻撃力上昇)	オーレンの森 [27%] ▶P.230	ラントの裏山MAP3(崖下) [23%] ▶P.240
			西ラント道 [27%] ▶P.270	グレル旧街道 [21%] ▶P.257
No.238 デフェンスピース	売: 20	ディフェンス (防御力上昇)	北バロニア道 [27%] ▶P.232	オーレンの森 [23%] ▶P.230
			ウォールブリッジ [23%] ▶P.259	西ラント道 [23%] ▶P.270
No.239 マインドピース	売: 20	マインド (術攻撃力上昇)	東ラント街道 [27%] ▶P.235	北バロニア道 [23%] ▶P.232
			王都地下 ※2 [21%] ▶P.246	ウォールブリッジ [21%] ▶P.259
No.240 レジストピース	売: 20	レジスト (術防御力上昇)	北ラント道 [27%] ▶P.239	王都地下 ※2 [18%] ▶P.246
			東ラント街道 [23%] ▶P.235	南バロニア街道 [21%] ▶P.247
No.241 ヒットピース	売: 20	ヒット (命中上昇)	ラントの裏山MAP1 [27%] ▶P.240	ウォールブリッジ地下遺跡 [21%] ▶P.249
			北ラント道 [23%] ▶P.239	砂に埋もれた遺跡 [18%] ▶P.351
No.242 イヴェイドピース	売: 20	イヴェイド (回避上昇)	ラントの裏山MAP3(崖下) [27%] ▶P.240	グレルサイド街道 [21%] ▶P.255
			ラントの裏山MAP1 [23%] ▶P.240	ストラタ大砂漠・東 [18%] ▶P.275
No.243 ヴァイタルピース	売: 20	ヴァイタル (最大HP上昇)	ロックガガン体内 [21%] ▶P.276	氷海への道 [17%] ▶P.311
			ゾーオンケイジフロア10 [18%] ▶P.495	バシス軍事基地 [17%] ▶P.340
No.244 スピードピース	売: 20	スピード (戦闘中の移動速度上昇)	ラムダ繭 [18%] ▶P.345	バシス軍事基地 [13%] ▶P.340
			ゾーオンケイジフロア10 [17%] ▶P.495	66号地区 [10%] ▶P.338
No.245 ゲインピース	売: 40	ゲイン (敵撃破時HP回復)	フェンデル山岳トンネル [30%] ▶P.292	未開の雪道 [18%] ▶P.323
			王都地下 ※3 [23%] ▶P.261	ゾーオンケイジフロア2 [18%] ▶P.487

名前	価格※1	デュアライズ	主な入手方法			
No.246 アブソーブピース	売: 40	アブソーブ（攻撃ヒット時HP回復）	フェンデル高原 [30%]▶P.293	雪に閉ざされた遺跡 [18%]▶P.325	バロニア城 [23%]▶P.263	ゾーオンケイジフロア2 [17%]▶P.487
No.247 ブレスピース	売: 40	ブレス（回復術の効果上昇）	ザヴェート山 [30%]▶P.297	13号地区 [15%]▶P.331	ストラタ岩石砂漠 [21%]▶P.272	未踏の砂漠 [15%]▶P.273
No.248 テンションピース	売: 40	テンション（クリティカル時HP回復）	スニーク研究所 [30%]▶P.300	ストラタ大砂漠・東 [21%]▶P.275	南バロニア街道 [23%]▶P.247	ゾーオンケイジフロア7 [18%]▶P.492
No.249 ホーリーピース	売: 40	ホーリィ（戦闘中HP自動回復）	フェンデル政府塔 [30%]▶P.305	ストラタ大砂漠・西 [21%]▶P.280	グレルサイド街道 [23%]▶P.255	ゾーオンケイジフロア7 [17%]▶P.492
No.250 レスキューピース	売: 40	レスキュー（瀕死時HP回復）	グレル旧街道 [36%]▶P.257	氷海への道 [30%]▶P.311	ストラタ大砂漠・北 [33%]▶P.285	フェンデル国境地帯 [30%]▶P.289
No.251 ポイズンピース	売: 60	武器ならポイズン（猛毒の特性付加）、防具ならディシズン（猛毒の効果軽減）	海辺の洞窟 [27%]▶P.242	ガルディアシャフト(星の核)上層 [15%]▶P.358	ゾーオンケイジフロア8 [18%]▶P.493	北ラント道 [17%]▶P.239
No.252 パラライズピース	売: 60	武器ならパラライズ（マヒの特性付加）、防具ならディスパライ（マヒの効果軽減）	ウォールブリッジ地下遺跡 [23%]▶P.249	南バロニア街道 [13%]▶P.247	ゾーオンケイジフロア8 [17%]▶P.493	ガルディアシャフト(星の核)上層 [12%]▶P.358
No.253 フリーズピース	売: 60	武器ならフリーズ（凍結の特性付加）、防具ならディスリーズ（凍結の効果軽減）	フェンデル氷山遺跡 [18%]▶P.313	ガルディアシャフト(星の核)中層 [15%]▶P.363	氷海への道 [15%]▶P.311	ゾーオンケイジフロア8 [15%]▶P.493
No.254 バーンピース	売: 60	武器ならバーニング（火傷の特性付加）、防具ならディバーン（火傷の効果軽減）	ゾーオンケイジフロア4 [18%]▶P.489	ゾーオンケイジフロア6 [15%]▶P.491	ウォールブリッジ [18%]▶P.259	グレルサイド街道 [13%]▶P.255
No.255 ストーンピース	売: 60	武器ならストーン（石化の特性付加）、防具ならディストーン（石化の軽減効果）	ストラタ砂漠遺跡 [21%]▶P.282	ガルディアシャフト(星の核)下層 [15%]▶P.365	ゾーオンケイジフロア4 [17%]▶P.489	砂に埋もれた遺跡 [13%]▶P.351
No.256 スロウピース	売: 60	武器ならスロウ（鈍足の特性付加）、防具ならディスロウ（鈍足の効果軽減）	ゾーオンケイジフロア4 [15%]▶P.489	砂に埋もれた遺跡 [12%]▶P.351	ストラタ岩石砂漠 [12%]▶P.272	ガルディアシャフト(星の核)下層 [12%]▶P.365
No.257 リベンジピース	売: 80	リベンジ（防御時にCC増加）	ゾーオンケイジフロア3 [18%]▶P.488	フェンデル高原 [15%]▶P.293	フェンデル政府塔 [15%]▶P.305	66号地区 [12%]▶P.338
No.258 リヴァンプピース	売: 80	リヴァンプ（回避時にCC増加）	ゾーオンケイジフロア6 [18%]▶P.491	フェンデル国境地帯 [15%]▶P.289	ザヴェート山 [15%]▶P.297	フェンデル氷山遺跡 [15%]▶P.313
No.259 リフィードピース	売: 80	リフィード（敵撃破時にCC増加）	ゾーオンケイジフロア9 [18%]▶P.494	スニーク研究所 [15%]▶P.300	フェンデル山岳トンネル [15%]▶P.292	ゾーオンケイジフロア8 [13%]▶P.493
No.260 ライズピース	売: 80	ライズ（下限CC上昇）	13号地区 [18%]▶P.331	ゾーオンケイジフロア3 [17%]▶P.488	66号地区 [18%]▶P.338	未開の雪道 [15%]▶P.323
No.261 エクシードピース	売: 80	エクシード（上限CC上昇）	バシス軍事基地 [18%]▶P.340	ゾーオンケイジフロア6 [17%]▶P.491	コーネル研究施設 [18%]▶P.335	雪に閉ざされた遺跡 [15%]▶P.325
No.262 リフォースピース	売: 80	リフォース（CC回復速度上昇）	ラムダ繭 [25%]▶P.345	ゾーオンケイジフロア8 [12%]▶P.493	ゾーオンケイジフロア9 [17%]▶P.494	ラントの裏山MAP3(崖下) [13%]▶P.240

※1 実際の売値は欠片のランクと性質の売却率によって変動する。詳しくはP. 054を参照。
※2 第2幕 王都地下&南バロニア街道【START】～3(P. 245)。
※3 第2幕 ウォールブリッジ11(P. 258)以降。

期間限定 マーボーカレーSpecialをチェック!

『テイルズ オブ グレイセス エフ』の発売に合わせて、ハウス食品より「マーボーカレーSpecial」が発売! ゲーム中に登場する「マーボーカレー」を味わえるだけでなく、オリジナル携帯待ち受け画面をダウンロードできる特典付きなのだ!

詳細はハウス食品ホームページをご覧ください
http://housefoods.jp/

『テイルズ オブ グレイセス エフ』のキャラクターが描かれたパッケージにも要注目!!

装備品データ

ステータスの上昇や特殊効果が得られる装備品のデータをコレクターズブックの並び順に掲載。戦闘中のダメージ計算に直結してくるので、苦戦するときは装備品の見直しを計っていこう。

装備品データの見方

武器

①

No.003 ②ングソード CC③7 NEXT ➡ デ④インテグレイト

攻撃力	28	武具ランク	⑥	特殊効果	— ⑨	価格	基本: 68⑩売: 170
術攻撃力⑤	56	熟練	⑦	主な入手方法	他アスベル(青年期)初期装備 ⑪		
命中	14	性質	⑧どい		店バロニア		P.428

防具

①

No.01②ラストクルセイダー 改⑫具

防御力	210	武具ランク⑥	17	特殊効果	ディスカオス【4】⑨から受けるダメージ−22%	価格	基本:515⑩売:27039
術防御力⑤	140	熟練	⑦	主な入手方法	合レアプレート(P.571)×⑪なる結晶(P.547)[23990G]		
回避	70	性質	⑧士的		他リチャード(未来への系譜編)初期装備		

No.020 翡翠の皇衣 アスベル専用⑬

防御力	177	武具ランク	18	特殊効果	ブレイバー【3】 攻撃力・術攻撃力+16	価格	基本: 765 売: 4819
術防御力	207	熟練	20	主な入手方法	宝ラント		P.238
回避	70	性質	画期的		—		

固有装備

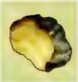
①

No.003 ア②アンホルダー

防御力	⑤	買値	⑭0	売値	⑮5
特殊効果	ディスピスト【1】⑨から受けるダメージ−10%				
主な入手方法	店ラント ⑪				P.428
	宝東ラント街道				P.235

宝石

宝石



No.001 錬石②

買値	⑭	基本売却※	⑯
特殊効果	⑨ュアライズ元の特殊効果を2個継承		
入手方法	合特殊効果1と⑪合計ランクが2		

チェック

No.02②ポイズンチェック

買値	⑭	売値	⑮
特殊効果1	ディシズン【9】	猛毒の効果時間を−92% ⑨	
特殊効果2	—		
主な入手方法	店ラント ⑪		P.428
	宝ラントの裏山		P.240

❶ 装備可能キャラクター
右側にある装備品を装備できるキャラクターや性別。

❷ No.と名前
コレクターズブックにおけるナンバーと装備品の名前。ピンク色は未来への系譜編で入手できることを示す。

❸ CC
その武器を装備したときのCC下限値と上限値。スキルや特殊効果によって変動することがある。

❹ NEXT
その武器や防具をデュアライズすると、ここに記載した武具へと改造できる。

❺ 上昇ステータス
装備することで上昇するステータスとその値。各ステータスの意味はP.014を参照。

❻ 武具ランク
その武具の武具ランク。強化を行う際の性質変化に影響する。性質の変化についてはP.047を参照。

❼ 熟練
武具を熟練武具にするために必要な戦闘回数にかかわる。戦闘回数の算出方法についてはP.053を参照。

❽ 性質
武具に初期から付いている性質。デュアライズによって変化する。

❾ 特殊効果
武具に初期から付いている特殊効果。左側が特殊効果名と特殊効果ランク、右側が装備時に発生する効果を示す。デュアライズによって変化する。

❿ 価格
武器・防具をショップで売買するときの金額。「基本」は購入金額、「売」は強化をしていないときの売却金額を示す。強化したときの売却金額は「基本」の価格をもとに、P.055の計算式で求められる。ただし、「基本」の表記が「−」のものは売買できず、表記があるものでも⓫「主な入手方法」に店がないものはショップで購入できない。

⓫ 主な入手方法
装備品を入手する主な方法。アイコンの意味は以下を参照。

- 店……記載した街のショップで購入できる。[ ]内は必要なスタンプカードの枚数。
- 落……記載した敵が落とす。
- 宝……記載したマップにある宝箱から入手できる。
- 合……記載したアイテムの組み合わせでデュアライズできる。[ ]内はデュアライズに必要な料金。
- 他……上記以外での特殊な入手方法。

⓬ 改造武具
デュアライズによってのみ入手できる武具を示す。

⓭ 専用防具
ここに特定のキャラクターが記載されている場合、そのキャラクター以外は装備できない。

⓮ 買値
固有装備や宝石をショップで購入するときの金額。「−」になっているものは、ショップで購入できない。

⓯ 売値
固有装備や宝石のチェックをショップで売却するときの金額。

⓰ 基本売却
宝石の売却金額にかかわる。宝石の売値はこの価格をもとに、特殊効果のランクと性質の売却率によって変動する。詳しくはP.056を参照。

武器

アスベル（刀剣）

No.001 アストンの剣 CC3~6

攻撃力	12	武具ランク	1	特殊効果	—	—	価格 基本: — 売: —
術攻撃力	0	熟練	5	主な入手方法	他アスベル(幼年期)初期装備		
命中	6	性質	古風		—		

No.002 バロニアの刀 CC4~6

攻撃力	19	武具ランク	1	特殊効果	—	—	価格 基本: 370 売: 111
術攻撃力	0	熟練	5	主な入手方法	店ラント		P.428
命中	10	性質	かっこいい		店バロニア		P.428

No.003 ロングソード CC5~7 NEXT ➡ ディスインテグレイト

攻撃力	28	武具ランク	2	特殊効果	—	—	価格 基本: 680 売: 170
術攻撃力	56	熟練	5	主な入手方法	他アスベル(青年期)初期装備		
命中	14	性質	するどい		店バロニア		P.428

No.004 アイアンソード CC5~8 NEXT ➡ カタナ

攻撃力	37	武具ランク	3	特殊効果	—	—	価格 基本: 1250 売: 390
術攻撃力	74	熟練	5	主な入手方法	店ラント		P.428
命中	18	性質	つるつる		他バロニアの依頼の報酬		P.420

アスベル(刀剣)

No.005 スチールソード CC6~9 | NEXT ➡ フランベルジュ

攻撃力	48	武具ランク	5	特殊効果	—　—	価格 基本: 2300 売: 575
術攻撃力	96	熟練	6	主な入手方法	店グレルサイド	P.429
命中	24	性質	かたい		店かめにんショップ	P.431

No.006 ルーンソード CC7~10 | NEXT ➡ ゼピュロス

攻撃力	64	武具ランク	7	特殊効果	—　—	価格 基本: 4230 売: 1321
術攻撃力	128	熟練	6	主な入手方法	店オル・レイユ	P.429
命中	32	性質	優雅		宝ゾーオンケイジフロア5	P.483

No.007 バトルソード CC8~11 | NEXT ➡ アイスコフィン

攻撃力	77	武具ランク	9	特殊効果	—　—	価格 基本: 6005 売: 1726
術攻撃力	155	熟練	7	主な入手方法	店グレルサイド[スタンプ4]	P.428
命中	39	性質	豪快		店ベラニック	P.429

No.008 プラチナソード CC8~12 | NEXT ➡ バルムンク

攻撃力	82	武具ランク	11	特殊効果	—　—	価格 基本: 7780 売: 2139
術攻撃力	164	熟練	8	主な入手方法	店ザヴェート	P.430
命中	41	性質	上品		宝ゾーオンケイジフロア5	P.483

No.009 ミスリルソード CC9~13 | NEXT ➡ デュランダル or バルキリン

攻撃力	109	武具ランク	13	特殊効果	—　—	価格 基本: 14320 売: 3759
術攻撃力	217	熟練	9	主な入手方法	店テロスアステュ&シャトル	P.430
命中	54	性質	刺々しい		宝ゾーオンケイジフロア5	P.483

No.010 レアソード CC9~14 | NEXT ➡ イセベルグ

攻撃力	131	武具ランク	15	特殊効果	—　—	価格 基本: 26350 売: 7246
術攻撃力	262	熟練	10	主な入手方法	店かめにんショップ[スタンプ6]	P.431
命中	66	性質	禍々しい		店テロスアステュ&シャトル(未来への系譜編)	P.430

No.011 カタナ CC6~8 | 改造武具

攻撃力	46	武具ランク	4	特殊効果	マインド[2]　術攻撃力+17	価格 基本: 4200 売: 682
術攻撃力	92	熟練	15	主な入手方法	合アイアンソード(P.559)×潤いし結晶(P.547)[1250G]	
命中	23	性質	頑固		—	

No.012 フランベルジュ CC7~9 | 改造武具

攻撃力	57	武具ランク	6	特殊効果	バーニング[2]　「火傷」特性付加+24% ※	価格 基本: 5959 売: 968
術攻撃力	114	熟練	18	主な入手方法	合スチールソード(P.560)×燃え盛る結晶(P.547)[2300G]	
命中	29	性質	暑苦しい		—	

No.013 ゼピュロス CC6~12 | 改造武具

攻撃力	73	武具ランク	8	特殊効果	レンジャー[3]　鳥へのダメージ+28%	価格 基本: 10187 売: 4635
術攻撃力	146	熟練	18	主な入手方法	合ルーンソード(P.560)×羽ばたける結晶(P.547)[4230G]	
命中	36	性質	重々しい		—	

No.014 アイスコフィン CC7~13 | 改造武具

攻撃力	86	武具ランク	10	特殊効果	ダンディー[3]　爬虫類へのダメージ+28%	価格 基本: 14588 売: 5871
術攻撃力	172	熟練	20	主な入手方法	合バトルソード(P.560)×氷蝕する結晶(P.547)[6005G]	
命中	43	性質	寒々しい		—	

No.015 バルムンク CC7~14 | 改造武具

攻撃力	91	武具ランク	12	特殊効果	スレイヤー[3]　竜族へのダメージ+28%	価格 基本: 20230 売: 9558
術攻撃力	181	熟練	21	主な入手方法	合プラチナソード(P.560)×強大なる結晶(P.547)[7780G]	
命中	45	性質	堅苦しい		—	

No.016 デュランダル CC8~15 | 改造武具

攻撃力	118	武具ランク	14	特殊効果	エンジェル[3]　妖魔へのダメージ+28%	価格 基本: 31810 売: 19483
術攻撃力	235	熟練	22	主な入手方法	合ミスリルソード(P.560)×位高き結晶(P.547)[14320G]	
命中	59	性質	紳士的		—	

※ アーツ技の初段が状態異常を引き起こすようになる。さらに、該当する状態異常を弱点とする敵へのダメージが増加(P.062)。

アスベル(刀剣)

No.017 イセベルグ CC8~16 改造武具

攻撃力	140	武具ランク	16	特殊効果	クラッシャー【4】 無機物へのダメージ+32%	価格 基本:58475 売:30699
術攻撃力	280	熟練	23	主な入手方法	合 レアソード(P.560)×無口なる結晶(P.547)[26350G]	
命中	70	性質	神秘的		—	

No.018 エクスカリバー CC9~17

攻撃力	151	武具ランク	18	特殊効果	セイクリッド【4】 暴星へのダメージ+32%	価格 基本: 765 売: 645
術攻撃力	302	熟練	24	主な入手方法	他 サブイベント 065	▶P.452
命中	76	性質	画期的		—	

No.019 レヴァンテイン CC9~18

攻撃力	160	武具ランク	17	特殊効果	ワイルド【4】 獣へのダメージ+32%	価格 基本: 765 売: 430
術攻撃力	260	熟練	25	主な入手方法	落 ヴェイグ(1)	▶P.511
命中	70	性質	威圧的		—	

No.020 ディスインテグレイト CC9~20 改造武具

攻撃力	230	武具ランク	19	特殊効果	ストーン【5】 「石化」特性付加+36% ※	価格 基本:44560 売:23765
術攻撃力	409	熟練	26	主な入手方法	合 ロングソード(P.559)×エナスフィア(P.548)[680G]	
命中	115	性質	デンジャラス		—	

No.021 バルキリン CC10~12 改造武具

攻撃力	118	武具ランク	20	特殊効果	ディスビスト【5】 獣から受けるダメージ−26%	価格 基本:33440 売:23408
術攻撃力	235	熟練	20	主な入手方法	合 ミスリルソード(P.560)×クビナガーイ(P.547)[14320G]	
命中	59	性質	野性的		—	

No.022 鬼丸国綱 CC3~10

攻撃力	37	武具ランク	4	特殊効果	アタック【1】 攻撃力+10	価格 基本: 765 売: 206
術攻撃力	74	熟練	10	主な入手方法	他 バロニアの依頼の報酬	▶P.420
命中	102	性質	温厚		—	

No.023 レイディアントハウル CC10~15

攻撃力	273	武具ランク	16	特殊効果	アクタイム【3】 アクセルゲージの効果時間+18%	価格 基本:76500 売: 2249
術攻撃力	155	熟練	13	主な入手方法	宝 風機遺跡	▶P.382
命中	95	性質	刺々しい		落 アナスタシア	▶P.509

No.024 ファクトファンタジア CC11~16

攻撃力	220	武具ランク	17	特殊効果	アクチャージ【3】 アクセルゲージの自然増加量+16%	価格 基本:76500 売: 2677
術攻撃力	200	熟練	16	主な入手方法	落 エッケ	▶P.512
命中	122	性質	さわやか		—	

ソフィ(リスト)

No.025 リスレット CC3~6

攻撃力	4	武具ランク	1	特殊効果	— —	価格 基本: 170 売: 21
術攻撃力	0	熟練	5	主な入手方法	他 ソフィ(幼年期)初期装備	
命中	4	性質	頑固		店 テロスアステュ&シャトル	▶P.430

No.026 アイアンリスト CC5~8 NEXT ➡ ディアバレイン

攻撃力	18	武具ランク	3	特殊効果	— —	価格 基本: 1050 売: 328
術攻撃力	37	熟練	5	主な入手方法	店 ラント	▶P.428
命中	18	性質	つるつる		他 ラントの依頼の報酬	▶P.420

No.027 スチールリスト CC5~9 NEXT ➡ ディフェンダー

攻撃力	24	武具ランク	5	特殊効果	— —	価格 基本: 1930 売: 482
術攻撃力	48	熟練	6	主な入手方法	店 グレルサイド	▶P.429
命中	24	性質	かたい		店 かめにんショップ	▶P.431

No.028 ルーンリスト CC6~10 NEXT ➡ ガルムファング

攻撃力	32	武具ランク	7	特殊効果	— —	価格 基本: 3550 売: 1109
術攻撃力	64	熟練	6	主な入手方法	店 セイブル・イゾレ	▶P.429
命中	32	性質	優雅		他 セイブル・イゾレの依頼の報酬	▶P.421

※ アーツ技の初段が状態異常を引き起こすようになる。さらに、該当する状態異常を弱点とする敵へのダメージが増加(P.062)。

ソフィ(リスト)

No.029 バトルリスト
CC7~11 | NEXT ➡ リザードリッパー or ネコレット

攻撃力	39	武具ランク	9	特殊効果	— —	価格	基本: 5040 売: 1449
術攻撃力	77	熟練	7	主な入手方法	店ユ・リベルテ[スタンプ3]		P.429
命中	39	性質	豪快		店ベラニック		P.429

No.030 プラチナリスト
CC7~12 | NEXT ➡ クリスタルシェル

攻撃力	42	武具ランク	11	特殊効果	— —	価格	基本: 6530 売: 1795
術攻撃力	84	熟練	8	主な入手方法	店アンマルチアの里		P.430
命中	42	性質	上品		宝ゾーオンケイジフロア9		P.483

No.031 ミスリルリスト
CC8~13 | NEXT ➡ タイタンナックル

攻撃力	54	武具ランク	13	特殊効果	— —	価格	基本: 12020 売: 3155
術攻撃力	109	熟練	9	主な入手方法	店テロスアステュ&シャトル		P.430
命中	54	性質	刺々しい		宝ゾーオンケイジフロア9		P.483

No.032 レアリスト
CC8~14 | NEXT ➡ シャインフィンガー

攻撃力	66	武具ランク	15	特殊効果	— —	価格	基本: 22120 売: 6083
術攻撃力	131	熟練	10	主な入手方法	店アンマルチアの里[スタンプ6]		P.430
命中	66	性質	禍々しい		店テロスアステュ&シャトル(未来への系譜編)		P.430

No.033 ディフェンダー
CC6~8 | 改造武具

攻撃力	29	武具ランク	6	特殊効果	ディフェンス[2] 防御力+17	価格	基本: 6408 売: 2811
術攻撃力	57	熟練	18	主な入手方法	合スチールリスト(P.561)×固結する結晶(P.547)[1930G]		
命中	29	性質	堅苦しい		—		

No.034 ガルムファング
CC4~12 | 改造武具

攻撃力	36	武具ランク	8	特殊効果	ヴァミサイド[2] 昆虫へのダメージ+24%	価格	基本: 8715 売: 4956
術攻撃力	73	熟練	18	主な入手方法	合ルーンリスト(P.561)×蓋ける結晶(P.547)[3550G]		
命中	36	性質	野性的		—		

No.035 リザードリッパー
CC5~13 | 改造武具

攻撃力	43	武具ランク	10	特殊効果	ダンディー[3] 爬虫類へのダメージ+28%	価格	基本: 11638 売: 4073
術攻撃力	86	熟練	20	主な入手方法	合バトルリスト(P.562)×鱗つく結晶(P.547)[5040G]		
命中	43	性質	するどい		—		

No.036 クリスタルシェル
CC5~14 | 改造武具

攻撃力	46	武具ランク	12	特殊効果	ジャンク[3] 機械へのダメージ+28%	価格	基本: 17703 売: 8054
術攻撃力	93	熟練	20	主な入手方法	合プラチナリスト(P.562)×光差す結晶(P.547)[6530G]		
命中	46	性質	うつくしい		—		

No.037 タイタンナックル
CC5~15 | 改造武具

攻撃力	59	武具ランク	14	特殊効果	クラッシャー[4] 無機物へのダメージ+32%	価格	基本: 27210 売: 13264
術攻撃力	118	熟練	20	主な入手方法	合ミスリルリスト(P.562)×地揺さぶる結晶(P.547)[12020G]		
命中	59	性質	重々しい		—		

No.038 シャインフィンガー
CC6~16 | 改造武具

攻撃力	70	武具ランク	16	特殊効果	セイクリッド[4] 暴星へのダメージ+32%	価格	基本: 47383 売: 35537
術攻撃力	140	熟練	20	主な入手方法	合レアリスト(P.562)×暴虐なる結晶(P.547)[22120G]		
命中	70	性質	画期的		—		

No.039 ゴッドウェポン
CC6~17

攻撃力	76	武具ランク	18	特殊効果	エンジェル[4] 妖魔へのダメージ+32%	価格	基本: 765 売: 286
術攻撃力	151	熟練	20	主な入手方法	落デウテロン		P.522
命中	76	性質	刺激的		—		

No.040 テラベウェイン
CC6~18

攻撃力	70	武具ランク	17	特殊効果	ホーリィ[4] 一定時間ごとにHP30回復	価格	基本: 765 売: 502
術攻撃力	140	熟練	20	主な入手方法	他サブイベント 061		P.450
命中	70	性質	神秘的		落エメロード改		P.512

ソフィ(リスト)

No.041 ディアバレイン　CC9~20　改造武具

攻撃力	115	武具ランク	19	特殊効果	エクシード【5】 上限CC+3	価格 基本:45300 売:28186
術攻撃力	230	熟練	20	主な入手方法	合アイアンリスト(P.561)×ディオスフィア(P.548)[1050G]	
命中	115	性質	ハートフル		—	

No.042 ビアスクロー　CC8~9

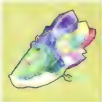
攻撃力	110	武具ランク	9	特殊効果	パラライズ【3】 「マヒ」特性付加+28% ※	価格 基本: 765 売: 401
術攻撃力	48	熟練	10	主な入手方法	他サブイベント 020	▶P.440
命中	48	性質	威圧的		—	

No.043 ネコレット　CC10~14　改造武具

攻撃力	43	武具ランク	20	特殊効果	スピード【3】 戦闘中の移動速度+20%	価格 基本:14880 売: 2604
術攻撃力	86	熟練	20	主な入手方法	合バトルリスト(P.562)×カリタクナール(P.547)[5040G]	
命中	43	性質	暑苦しい		—	

No.044 段蔵の手甲　CC6~7

攻撃力	23	武具ランク	5	特殊効果	レジスト【1】 術防御力+10	価格 基本: 765 売: 172
術攻撃力	46	熟練	10	主な入手方法	他テロスアステュの依頼の報酬	▶P.423
命中	70	性質	古風		—	



No.045 セラフィックハーツ　CC9~14

攻撃力	96	武具ランク	16	特殊効果	アクヒール【3】 HP回復時にアクセルゲージ増加	価格 基本:76500 売: 3748
術攻撃力	121	熟練	13	主な入手方法	宝ストラタ砂漠遺跡	▶P.398
命中	86	性質	ハートフル		落クワクワ	▶P.516

No.046 ブレイクデスティニー　CC10~15

攻撃力	101	武具ランク	17	特殊効果	アクタイム【3】 アクセルゲージの効果時間+18%	価格 基本:76500 売: 2142
術攻撃力	122	熟練	16	主な入手方法	宝ラスタ・カナン	▶P.406
命中	101	性質	刺激的		落ベルナルド・カルピオ	▶P.531

ヒューバート(双刀)

No.047 レフティ&ライティ　CC4~7

攻撃力	15	武具ランク	1	特殊効果	— —	価格 基本: 190 売: 57
術攻撃力	0	熟練	5	主な入手方法	他ヒューバート(幼年期)初期装備	
命中	5	性質	かっこいい		—	

No.048 バロニアブレード　CC5~7

攻撃力	23	武具ランク	1	特殊効果	— —	価格 基本: 350 売: 78
術攻撃力	0	熟練	5	主な入手方法	店ラント	▶P.428
命中	10	性質	温厚		店バロニア	▶P.428

No.049 ルーンブレード　CC8~12　NEXT ➡ ビーストファング or セブンスターズ

攻撃力	141	武具ランク	7	特殊効果	— —	価格 基本: 3990 売: 1246
術攻撃力	35	熟練	6	主な入手方法	他ヒューバート(青年期)初期装備	
命中	35	性質	優雅		店ユ・リベルテ	▶P.429

No.050 プラチナブレード　CC8~13　NEXT ➡ ツインランサー or 秋ブレード魚

攻撃力	168	武具ランク	11	特殊効果	— —	価格 基本: 7340 売: 2018
術攻撃力	42	熟練	8	主な入手方法	店アンマルチアの里	▶P.430
命中	42	性質	上品		他アンマルチアの里の依頼の報酬	▶P.422

No.051 ミスリルブレード　CC9~14　NEXT ➡ アクアリムス

攻撃力	217	武具ランク	13	特殊効果	— —	価格 基本:13510 売: 3546
術攻撃力	54	熟練	9	主な入手方法	店テロスアステュ&シャトル	▶P.430
命中	54	性質	刺々しい		宝ゾーオンケイジフロア2	▶P.482

No.052 レアブレード　CC9~15　NEXT ➡ ヴォルテッカー

攻撃力	262	武具ランク	15	特殊効果	— —	価格 基本:24860 売: 6836
術攻撃力	66	熟練	10	主な入手方法	店ユ・リベルテ[スタンプ7]	▶P.429
命中	66	性質	禍々しい		店テロスアステュ&シャトル(未来への系譜編)	▶P.430

※ アーツ技の初段が状態異常を引き起こすようになる。さらに、該当する状態異常を弱点とする敵へのダメージが増加(P.062)。

ヒューバート(双刀)

No.053 ビーストファング CC7~14 改造武具

攻撃力	159	武具ランク	8	特殊効果	ワイルド【3】 獣へのダメージ+28%	価格	基本: 9480 売: 5806
術攻撃力	40	熟練	18	主な入手方法	合ルーンブレード(P.563)×霊憑き結晶(P.547)[3990G]		
命中	40	性質	野性的		—		

No.054 ツインランサー CC7~15 改造武具

攻撃力	186	武具ランク	12	特殊効果	イレイザー【3】 不定形へのダメージ+28%	価格	基本: 17001 売: 8032
術攻撃力	46	熟練	20	主な入手方法	合プラチナブレード(P.563)×形無き結晶(P.547)[7340G]		
命中	46	性質	堅苦しい		—		

No.055 アクアリムス CC8~16 改造武具

攻撃力	235	武具ランク	14	特殊効果	パイレーツ【4】 水棲へのダメージ+32%	価格	基本: 28720 売: 18847
術攻撃力	59	熟練	20	主な入手方法	合ミスリルブレード(P.563)×水潜む結晶(P.547)[13510G]		
命中	59	性質	神秘的		—		

No.056 ヴォルテッカー CC8~17 改造武具

攻撃力	280	武具ランク	16	特殊効果	ブレイバー【4】 攻撃力・術攻撃力+20	価格	基本: 53795 売: 16138
術攻撃力	70	熟練	20	主な入手方法	合レアブレード(P.563)×吹き荒ぶ結晶(P.547)[24860G]		
命中	70	性質	刺激的		—		

No.057 ロザリオペイン CC7~18

攻撃力	302	武具ランク	17	特殊効果	エンジェル【5】 妖魔へのダメージ+36%	価格	基本: 765 売: 688
術攻撃力	76	熟練	20	主な入手方法	落トリトン ▶P.523		
命中	76	性質	画期的		—		

No.058 バハムートティア CC7~19

攻撃力	437	武具ランク	18	特殊効果	スレイヤー【5】 竜族へのダメージ+36%	価格	基本: 765 売: 535
術攻撃力	109	熟練	20	主な入手方法	落大紅蓮竜 ▶P.520		
命中	109	性質	野性的		—		

No.059 セブンスターズ CC10~21 改造武具

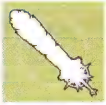
攻撃力	459	武具ランク	19	特殊効果	テンション【5】 クリティカル時にHP70回復	価格	基本: 51180 売: 32755
術攻撃力	115	熟練	20	主な入手方法	合ルーンブレード(P.563)×トゥリアスフィア(P.548)[3990G]		
命中	115	性質	ワンダフル		—		

No.060 秋ブレード魚 CC11~15 改造武具

攻撃力	186	武具ランク	20	特殊効果	パイレーツ【3】 水棲へのダメージ+28%	価格	基本: 19480 売: 7840
術攻撃力	46	熟練	20	主な入手方法	合プラチナブレード(P.563)×ヒカリモーノ(P.548)[7340G]		
命中	46	性質	寒々しい		—		

No.061 篝火縄刀 CC9~11

攻撃力	159	武具ランク	9	特殊効果	ディフェンス【1】 防御力+10	価格	基本: 765 売: 114
術攻撃力	40	熟練	10	主な入手方法	他ユ・リベルテの依頼の報酬 ▶P.421		
命中	75	性質	暑苦しい		—		



No.062 ブレイブヴェスペリア CC10~15

攻撃力	116	武具ランク	16	特殊効果	アクエレス【3】 アクセルモード発動でエレスゲージ増加	価格	基本: 76500 売: 4819
術攻撃力	252	熟練	13	主な入手方法	宝ストラタ砂漠遺跡 ▶P.391		
命中	86	性質	画期的		落ベアモナルコス ▶P.531		

No.063 デス・アビス CC11~16

攻撃力	422	武具ランク	17	特殊効果	リキュア【3】 攻撃後の待機移行時に35%の確率でCC回復	価格	基本: 76500 売: 3213
術攻撃力	61	熟練	16	主な入手方法	宝ラスタ・カナン ▶P.406		
命中	1	性質	威圧的		落チェベルディ ▶P.521		

No.064 スローナイフ

CC5~7 | NEXT ➡ ソルブライト

攻撃力	16	武具ランク	3	特殊効果	— —
術攻撃力	16	熟練	5	主な入手方法	他シェリア初期装備
命中	16	性質	するどい		店ラント ▶P.428

価格 基本: 530 売: 132

No.065 スチールナイフ

CC6~9 | NEXT ➡ 果物ナイフ

攻撃力	24	武具ランク	5	特殊効果	— —
術攻撃力	24	熟練	6	主な入手方法	店グレルサイド ▶P.429
命中	24	性質	かたい		他バロニアの依頼の報酬 ▶P.420

価格 基本: 1800 売: 450

No.066 ルーンナイフ

CC6~10 | NEXT ➡ ブルースカイ

攻撃力	35	武具ランク	7	特殊効果	— —
術攻撃力	35	熟練	6	主な入手方法	店ユ・リベルテ ▶P.429
命中	35	性質	優雅		他ユ・リベルテの依頼の報酬 ▶P.421

価格 基本: 3310 売: 1034

No.067 バトルナイフ

CC7~11 | NEXT ➡ キラーショット or ○□○□ー

攻撃力	39	武具ランク	9	特殊効果	— —
術攻撃力	39	熟練	7	主な入手方法	店ラント[スタンプ5] ▶P.428
命中	39	性質	豪快		店ベラニック ▶P.429

価格 基本: 4700 売: 1351

No.068 プラチナナイフ

CC8~11 | NEXT ➡ サバイバルダガー

攻撃力	41	武具ランク	11	特殊効果	— —
術攻撃力	41	熟練	8	主な入手方法	店ザヴェート ▶P.430
命中	41	性質	上品		宝ゾーオンケイジフロア1 ▶P.482

価格 基本: 6090 売: 1674

No.069 ミスリルナイフ

CC9~12 | NEXT ➡ インパルサー

攻撃力	54	武具ランク	13	特殊効果	— —
術攻撃力	54	熟練	9	主な入手方法	店テロスアステュ&シャトル ▶P.430
命中	54	性質	刺々しい		他テロスアステュの依頼の報酬 ▶P.423

価格 基本: 11210 売: 2942

No.070 レアナイフ

CC10~13 | NEXT ➡ プリズムレイン

攻撃力	66	武具ランク	15	特殊効果	— —
術攻撃力	66	熟練	10	主な入手方法	店ラント[スタンプ8] ▶P.428
命中	66	性質	禍々しい		店テロスアステュ&シャトル(未来への系譜編) ▶P.430

価格 基本: 20630 売: 5673

No.071 果物ナイフ

CC6~8 | 改造武具

攻撃力	29	武具ランク	6	特殊効果	ドライ[2] 植物へのダメージ+24%
術攻撃力	29	熟練	18	主な入手方法	合スチールナイフ(P.565)×生い茂る結晶(P.547)[1800G]
命中	29	性質	古風		—

価格 基本: 5100 売: 1243

No.072 ブルースカイ

CC5~12 | 改造武具

攻撃力	40	武具ランク	8	特殊効果	レンジャー[2] 鳥へのダメージ+24%
術攻撃力	40	熟練	18	主な入手方法	合ルーンナイフ(P.565)×吹き荒ぶ結晶(P.547)[3310G]
命中	40	性質	さわやか		—

価格 基本: 10695 売: 4344

No.073 キラーショット

CC6~13 | 改造武具

攻撃力	43	武具ランク	10	特殊効果	ヴァミサイド[2] 昆虫へのダメージ+24%
術攻撃力	43	熟練	20	主な入手方法	合バトルナイフ(P.565)×蠢ける結晶(P.547)[4700G]
命中	43	性質	寒々しい		—

価格 基本: 11015 売: 4116

No.074 サバイバルダガー

CC6~14 | 改造武具

攻撃力	45	武具ランク	12	特殊効果	ワイルド[3] 獣へのダメージ+28%
術攻撃力	45	熟練	20	主な入手方法	合プラチナナイフ(P.565)×固結する結晶(P.547)[6090G]
命中	45	性質	野性的		—

価格 基本: 14728 売: 9020

No.075 インパルサー

CC7~15 | 改造武具

攻撃力	59	武具ランク	14	特殊効果	リフィード[3] 敵撃破時にCC増加+2
術攻撃力	59	熟練	20	主な入手方法	合ミスリルナイフ(P.565)×地揺さぶる結晶(P.547)[11210G]
命中	59	性質	重々しい		—

価格 基本: 25590 売: 11643

シェリア（短剣）

No.076 プリズムレイン　CC7~16　改造武具

攻撃力	70	武具ランク	16	特殊効果	ブレス【4】 回復術の効果+22%	価格	基本:45903 売:22951
術攻撃力	70	熟練	20	主な入手方法	合レアナイフ(P.565)×光差す結晶(P.547)[20630G]		
命中	70	性質	威圧的		—		

No.077 クリスダガー　CC8~17

攻撃力	76	武具ランク	17	特殊効果	ネクロマンス【4】 精神体へのダメージ+32%	価格	基本:765 売:286
術攻撃力	76	熟練	20	主な入手方法	落テタルトン		P.522
命中	76	性質	刺激的		—		

No.078 七竜刀　CC8~18

攻撃力	104	武具ランク	18	特殊効果	スレイヤー【5】 竜族へのダメージ+36%	価格	基本:765 売:535
術攻撃力	104	熟練	20	主な入手方法	落大蒼海竜		P.520
命中	104	性質	紳士的		—		

No.079 ソルブライト　CC9~20　改造武具

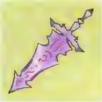
攻撃力	115	武具ランク	19	特殊効果	エンジェル【5】 妖魔へのダメージ+36%	価格	基本:44260 売:39342
術攻撃力	115	熟練	20	主な入手方法	合スローナイフ(P.565)×テセラスフィア(P.548)[530G]		
命中	115	性質	ゴージャス		—		

No.080 ○□○□ー　CC10~12　改造武具

攻撃力	33	武具ランク	20	特殊効果	ヴァイタル【3】 最大HP+280	価格	基本:14200 売:6709
術攻撃力	33	熟練	20	主な入手方法	合バトルナイフ(P.565)×スミビヤーキ(P.548)[4700G]		
命中	53	性質	堅苦しい		—		

No.081 小夜左文字　CC7~8

攻撃力	21	武具ランク	5	特殊効果	ヴァイタル【1】 最大HP+100	価格	基本:765 売:114
術攻撃力	21	熟練	10	主な入手方法	他ラントの依頼の報酬		P.420
命中	70	性質	頑固		—		



No.082 エターナルスカー　CC9~14

攻撃力	136	武具ランク	16	特殊効果	アクエレス【3】 アクセルモード発動でエレスゲージ増加	価格	基本:76500 売:2249
術攻撃力	26	熟練	13	主な入手方法	宝フェンデル氷山遺跡		P.385
命中	66	性質	刺々しい		落アウクシリア		P.509

No.083 イノセントシャイン　CC10~15

攻撃力	41	武具ランク	17	特殊効果	アクタイム【3】 アクセルゲージの効果時間+18%	価格	基本:76500 売:2784
術攻撃力	121	熟練	16	主な入手方法	宝ラスタ・カナン		P.406
命中	41	性質	うつくしい		落ギラ・ダッガー		P.515

マリク（投刀）

No.084 スチールエッジ　CC5~8　NEXT → 至高の魔刃

攻撃力	72	武具ランク	5	特殊効果	— —	価格	基本:2060 売:515
術攻撃力	48	熟練	6	主な入手方法	他マリク初期装備		
命中	24	性質	かたい		店グレルサイド		P.429

No.085 ルーンエッジ　CC6~10　NEXT → アインブーメラン

攻撃力	96	武具ランク	7	特殊効果	— —	価格	基本:3790 売:1184
術攻撃力	64	熟練	6	主な入手方法	店オル・レイユ		P.429
命中	32	性質	優雅		他オル・レイユの依頼の報酬		P.421

No.086 バトルエッジ　CC7~11　NEXT → ワイルドハンター

攻撃力	116	武具ランク	9	特殊効果	— —	価格	基本:5380 売:1546
術攻撃力	77	熟練	7	主な入手方法	店セイブル・イゾレ[スタンプ4]		P.429
命中	39	性質	豪快		店アンマルチアの里		P.430

No.087 プラチナエッジ　CC8~11　NEXT → スクラッパー or ピヨピヨメラン

攻撃力	123	武具ランク	11	特殊効果	— —	価格	基本:6970 売:1916
術攻撃力	82	熟練	8	主な入手方法	店ザヴェート		P.430
命中	41	性質	上品		他ザヴェートの依頼の報酬		P.422

マリク(投刀)

No.088 ミスリルエッジ　CC9~12 | NEXT ➡ イリュージョナー

攻撃力	163	武具ランク	13	特殊効果	― ―	価格 基本:12820 売: 3365
術攻撃力	109	熟練	9	主な入手方法	店テロスアステュ&シャトル	P.430
命中	54	性質	刺々しい		宝ゾーオンケイジフロア7	P.483

No.089 レアエッジ　CC10~13 | NEXT ➡ スーパーノヴァ3rd

攻撃力	197	武具ランク	15	特殊効果	― ―	価格 基本:23590 売: 6487
術攻撃力	131	熟練	10	主な入手方法	店ザヴェート[スタンプ6]	P.430
命中	66	性質	禍々しい		店テロスアステュ&シャトル(未来への系譜編)	P.430

No.090 アインブーメラン　CC6~10 | 改造武具

攻撃力	106	武具ランク	8	特殊効果	レンジャー【2】 鳥へのダメージ+24%	価格 基本: 9307 売: 4083
術攻撃力	73	熟練	18	主な入手方法	合ルーンエッジ(P.566)×羽ばたける結晶(P.547)[3790G]	
命中	36	性質	堅苦しい		―	

No.091 ワイルドハンター　CC6~13 | 改造武具

攻撃力	129	武具ランク	10	特殊効果	ワイルド【2】 獣へのダメージ+24%	価格 基本:12318 売: 7005
術攻撃力	86	熟練	20	主な入手方法	合バトルエッジ(P.566)×牙剥きし結晶(P.547)[5380G]	
命中	43	性質	野性的		―	

No.092 スクラッパー　CC6~14 | 改造武具

攻撃力	136	武具ランク	12	特殊効果	ジャンク【3】 機械へのダメージ+28%	価格 基本:16518 売: 7515
術攻撃力	91	熟練	20	主な入手方法	合プラチナエッジ(P.566)×造られし結晶(P.547)[6970G]	
命中	45	性質	重々しい		―	

No.093 イリュージョナー　CC7~15 | 改造武具

攻撃力	176	武具ランク	14	特殊効果	スロウ【3】 「鈍足」特性付加+28% ※	価格 基本:27140 売:16623
術攻撃力	118	熟練	20	主な入手方法	合ミスリルエッジ(P.567)×霊憑きし結晶(P.547)[12820G]	
命中	59	性質	神秘的		―	

No.094 スーパーノヴァ3rd　CC7~16 | 改造武具

攻撃力	210	武具ランク	16	特殊効果	バーニング【4】 「火傷」特性付加+32% ※	価格 基本:48539 売: 8089
術攻撃力	140	熟練	20	主な入手方法	合レアエッジ(P.567)×燃え盛る結晶(P.547)[23590G]	
命中	70	性質	暑苦しい		―	

No.095 アンダーテイカー　CC8~17

攻撃力	227	武具ランク	17	特殊効果	ネクロマンス【4】 精神体へのダメージ+32%	価格 基本: 765 売: 502
術攻撃力	151	熟練	20	主な入手方法	落ペンプトン	P.531
命中	76	性質	紳士的		―	

No.096 ドラゴントゥース　CC8~18

攻撃力	244	武具ランク	18	特殊効果	スレイヤー【5】 竜族へのダメージ+36%	価格 基本: 765 売: 459
術攻撃力	162	熟練	20	主な入手方法	落大翠緑竜	P.520
命中	81	性質	威圧的		―	

No.097 至高の魔刃　CC9~20 | 改造武具

攻撃力	344	武具ランク	19	特殊効果	パラライズ【5】 「マヒ」特性付加+36% ※	価格 基本:47320 売:25237
術攻撃力	230	熟練	20	主な入手方法	合スチールエッジ(P.566)×ペンデスフィア(P.548)[2060G]	
命中	115	性質	ダンディ		―	

No.098 ピヨピヨメラン　CC10~12 | 改造武具

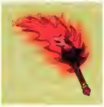
攻撃力	136	武具ランク	20	特殊効果	レンジャー【3】 鳥へのダメージ+28%	価格 基本:18740 売:14757
術攻撃力	91	熟練	20	主な入手方法	合プラチナエッジ(P.566)×ロテンデウラレール(P.548)[6970G]	
命中	45	性質	画期的		―	

No.099 風魔手裏剣　CC7~8

攻撃力	86	武具ランク	7	特殊効果	スピード【1】 戦闘中の移動速度+10%	価格 基本: 765 売: 263
術攻撃力	57	熟練	10	主な入手方法	他ザヴェートの依頼の報酬	P.422
命中	80	性質	寒々しい		―	

※ アーツ技の初段が状態異常を引き起こすようになる。さらに、該当する状態異常を弱点とする敵へのダメージが増加(P.062)。

マリク（投刀）



No.100 テンペストブリンガー

CC9~14

攻撃力	171	武具ランク	16	特殊効果	リキュア【3】 攻撃後の待機移行時に35%の確率でCC回復	価格	基本:76500 売:3213
術攻撃力	207	熟練	13	主な入手方法	宝 フェンデル氷山遺跡	P.385	
命中	76	性質	デンジャラス		落 ホプリテス	P.532	

No.101 ソードレジェンディア

CC10~15

攻撃力	202	武具ランク	17	特殊効果	アクチャージ【3】 アクセルゲージの自然増加量+16%	価格	基本:76500 売:2677
術攻撃力	41	熟練	16	主な入手方法	宝 ラスタ・カナン	P.406	
命中	244	性質	さわやか		落 キナメツィン	P.514	

パスカル（銃杖）

No.102 スチールスタッフ

CC6~9 NEXT ➡ ワールドエンド

攻撃力	48	武具ランク	5	特殊効果	— —	価格	基本:2430 売:607
術攻撃力	72	熟練	6	主な入手方法	他 パスカル初期装備		
命中	24	性質	かたい		店 グレルサイド	P.429	

No.103 ルーンスタッフ

CC6~10 NEXT ➡ フレンジーロッド

攻撃力	64	武具ランク	7	特殊効果	— —	価格	基本:4470 売:1396
術攻撃力	96	熟練	6	主な入手方法	店 セイブル・イゾレ	P.429	
命中	32	性質	優雅		他 サブイベント 062	P.451	

No.104 バトルスタッフ

CC7~11 NEXT ➡ アースゲイル

攻撃力	77	武具ランク	9	特殊効果	— —	価格	基本:6345 売:1824
術攻撃力	116	熟練	7	主な入手方法	店 ベラニック	P.429	
命中	39	性質	豪快		他 サブイベント 062	P.451	

No.105 プラチナスタッフ

CC8~11 NEXT ➡ スプラッシュフォール or ルーパーウーパー

攻撃力	84	武具ランク	11	特殊効果	— —	価格	基本:8220 売:2260
術攻撃力	126	熟練	8	主な入手方法	店 アンマルチアの里	P.430	
命中	42	性質	上品		他 サブイベント 062	P.451	

No.106 ミスリルスタッフ

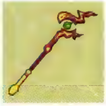
CC9~12 NEXT ➡ ギガントハンマー

攻撃力	109	武具ランク	13	特殊効果	— —	価格	基本:15120 売:3969
術攻撃力	163	熟練	9	主な入手方法	店 テロスアステュ&シャトル	P.430	
命中	54	性質	刺々しい		他 サブイベント 062	P.451	

No.107 レアスタッフ

CC10~13 NEXT ➡ ドリームフランジ

攻撃力	131	武具ランク	15	特殊効果	— —	価格	基本:27820 売:7650
術攻撃力	197	熟練	10	主な入手方法	店 グレルサイド[スタンプ7]	P.428	
命中	66	性質	禍々しい		店 テロスアステュ&シャトル(未来への系譜編)	P.430	



No.108 フレンジーロッド

CC6~10 改造武具

攻撃力	73	武具ランク	8	特殊効果	バーニング【2】 「火傷」特性付加+24% ※	価格	基本:14063 売:2285
術攻撃力	109	熟練	18	主な入手方法	合 ルーンスタッフ(P.568)×闇這い寄る結晶(P.547)[4470G]		
命中	36	性質	暑苦しい		—		

No.109 アースゲイル

CC6~13 改造武具

攻撃力	86	武具ランク	10	特殊効果	ストーン【2】 「石化」特性付加+24% ※	価格	基本:15238 売:6685
術攻撃力	129	熟練	20	主な入手方法	合 バトルスタッフ(P.568)×固結する結晶(P.547)[6345G]		
命中	43	性質	堅苦しい		—		

No.110 スプラッシュフォール

CC6~14 改造武具

攻撃力	93	武具ランク	12	特殊効果	フリーズ【3】 「凍結」特性付加+28% ※	価格	基本:17488 売:7038
術攻撃力	139	熟練	20	主な入手方法	合 プラチナスタッフ(P.568)×潤いし結晶(P.547)[8220G]		
命中	46	性質	寒々しい		—		

No.111 ギガントハンマー

CC7~15 改造武具

攻撃力	118	武具ランク	14	特殊効果	スロウ【3】 「鈍足」特性付加+28% ※	価格	基本:32561 売:17094
術攻撃力	176	熟練	20	主な入手方法	合 ミスリルスタッフ(P.568)×形無き結晶(P.547)[15120G]		
命中	59	性質	威圧的		—		

※ アーツ技の初段が状態異常を引き起こすようになる。さらに、該当する状態異常を弱点とする敵へのダメージが増加(P.062)。

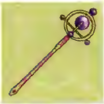
パスカル（銃杖）

No.112 ドリームフランジ　CC7~16　改造武具

攻撃力	140	武具ランク	16	特殊効果	エンジェル【4】 妖魔へのダメージ+32%	価格	基本:58810 売:39696
術攻撃力	210	熟練	20	主な入手方法	合レアスタッフ(P.568)×位高き結晶(P.547)[27820G]		
命中	70	性質	画期的		—		

No.113 ウロボロス　CC8~17

攻撃力	151	武具ランク	17	特殊効果	ネクロマンス【4】 精神体へのダメージ+32%	価格	基本: 765 売: 502
術攻撃力	227	熟練	20	主な入手方法	落ヘクトン		▶P.531
命中	76	性質	神秘的		—		



No.114 天才科学者の杖　CC8~18

攻撃力	218	武具ランク	18	特殊効果	ヴァミサイド【5】 昆虫へのダメージ+36%	価格	基本: 765 売: 306
術攻撃力	328	熟練	20	主な入手方法	落ジェントルマン		▶P.518
命中	109	性質	刺激的		—		

No.115 ワールドエンド　CC9~20　改造武具

攻撃力	230	武具ランク	19	特殊効果	ジャンク【5】 機械へのダメージ+36%	価格	基本:48060 売:34176
術攻撃力	344	熟練	20	主な入手方法	合スチールスタッフ(P.568)×エクシスフィア(P.548)[2430G]		
命中	115	性質	ソウルフル		—		

No.116 ルーパーウーパー　CC10~12　改造武具

攻撃力	93	武具ランク	20	特殊効果	ホーリィ【3】 一定時間ごとにHP25回復	価格	基本:21240 売:13009
術攻撃力	139	熟練	20	主な入手方法	合プラチナスタッフ(P.568)×ブームサイネーン(P.548)[8220G]		
命中	46	性質	野性的		—		

No.117 神代の錫杖　CC7~9

攻撃力	57	武具ランク	7	特殊効果	イヴェイド【1】 回避+10	価格	基本: 765 売: 298
術攻撃力	86	熟練	10	主な入手方法	他アンマルチアの里の依頼の報酬		▶P.422
命中	85	性質	重々しい		—		

No.118 ファンダムライト　CC9~14

攻撃力	76	武具ランク	16	特殊効果	アクヒール【3】 HP回復時にアクセルゲージ増加	価格	基本:76500 売: 2356
術攻撃力	151	熟練	13	主な入手方法	宝ストラタ砂漠遺跡		▶P.391
命中	227	性質	上品		落ボースイーグル		▶P.532

No.119 ザ・ワールド　CC10~15

攻撃力	162	武具ランク	17	特殊効果	アクチャージ【3】 アクセルゲージの自然増加量+16%	価格	基本:76500 売: 2784
術攻撃力	164	熟練	16	主な入手方法	宝ラスタ・カナン		▶P.409
命中	141	性質	重々しい		落ダイダラボッチ		▶P.520

リチャード（細剣）

No.120 ショートレイピア　CC3~6

攻撃力	34	武具ランク	1	特殊効果	— —	価格	基本: 100 売: 220
術攻撃力	0	熟練	5	主な入手方法	他リチャード(幼年期)初期装備		
命中	8	性質	上品		—		

No.121 ロイヤルレイピア　CC5~7

攻撃力	57	武具ランク	3	特殊効果	— —	価格	基本: 765 売: 1912
術攻撃力	42	熟練	5	主な入手方法	他リチャード(青年期)初期装備		
命中	32	性質	優雅		—		

No.122 スチールセイバー　CC6~8　NEXT ➡ フェイムフェイス

攻撃力	54	武具ランク	5	特殊効果	— —	価格	基本: 2170 売: 542
術攻撃力	54	熟練	6	主な入手方法	店グレルサイド		▶P.429
命中	34	性質	かたい		店かめにんショップ		▶P.431

No.123 フェイムフェイス　CC7~9　改造武具

攻撃力	74	武具ランク	6	特殊効果	キラー【3】 人間へのダメージ+28%	価格	基本: 9463 売: 3643
術攻撃力	69	熟練	18	主な入手方法	合スチールセイバー(P.569)×闇這い寄る結晶(P.547)[2340G]		
命中	29	性質	禍々しい		—		

リチャード（細剣）

No.124 カイザーレイピア CC9~14

攻撃力	175	武具ランク	15	特殊効果	リキュア【2】 攻撃後の待機移行時に30%の確率でCC回復	価格 基本: 9463 売: 5382
術攻撃力	175	熟練	13	主な入手方法	他リチャード（未来への系譜編）初期装備	
命中	64	性質	紳士的		落アンカラゴン	P.510

No.125 シンフォニアタクト CC10~15

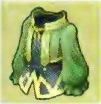
攻撃力	126	武具ランク	15	特殊効果	アクヒール【3】 HP回復時にアクセルゲージ増加	価格 基本: 76500 売: 4284
術攻撃力	242	熟練	13	主な入手方法	宝フェンデル氷山遺跡	P.385
命中	86	性質	ソウルフル		—	

No.126 リバースクルセイダー CC11~16

攻撃力	215	武具ランク	17	特殊効果	アクエレス【3】 アクセルモード発動でエレスゲージ増加	価格 基本: 76500 売: 1606
術攻撃力	201	熟練	16	主な入手方法	宝ラスタ・カナン	P.406
命中	71	性質	古風		落エッケ	P.512

防具

男性用（プレート）



No.001 カジュアルパーカー

防御力	18	武具ランク	1	特殊効果	— —	価格 基本: 160 売: 48
術防御力	0	熟練	5	主な入手方法	他アスベル（幼年期）初期装備	
回避	6	性質	かっこいい		—	

No.002 カジュアルジャケット

防御力	15	武具ランク	1	特殊効果	— —	価格 基本: 160 売: 50
術防御力	0	熟練	5	主な入手方法	他ヒューバート（幼年期）初期装備	
回避	5	性質	さわやか		—	

No.003 オートクチュール

防御力	25	武具ランク	1	特殊効果	— —	価格 基本: 440 売: 82
術防御力	0	熟練	5	主な入手方法	他リチャード（幼年期）初期装備	
回避	8	性質	古風		—	

No.004 レザープレート NEXT → ナイツアーマー or マム・ベイン

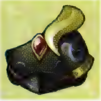
防御力	42	武具ランク	2	特殊効果	— —	価格 基本: 560 売: 112
術防御力	28	熟練	5	主な入手方法	店バロニア	P.428
回避	14	性質	ざらざら		宝ゾーオンケイジフロア10	P.483

No.005 アイアンプレート NEXT → オーシャンブルー

防御力	55	武具ランク	3	特殊効果	— —	価格 基本: 1050 売: 328
術防御力	37	熟練	5	主な入手方法	他リチャード（青年期）初期装備	
回避	18	性質	つるつる		店ラント	P.428

No.006 スチールプレート NEXT → ブレイブフォース

防御力	72	武具ランク	5	特殊効果	— —	価格 基本: 1960 売: 490
術防御力	48	熟練	6	主な入手方法	店グレルサイド	P.429
回避	24	性質	かたい		店かめにんショップ	P.431



No.007 ルーンプレート NEXT → ディープクリムゾン

防御力	106	武具ランク	7	特殊効果	— —	価格 基本: 3670 売: 1146
術防御力	71	熟練	6	主な入手方法	店ユ・リベルテ	P.429
回避	35	性質	優雅		他ユ・リベルテの依頼の報酬	P.421

No.008 バトルプレート NEXT → メギンギョルズ

防御力	116	武具ランク	9	特殊効果	— —	価格 基本: 5265 売: 1513
術防御力	77	熟練	7	主な入手方法	店バロニア［スタンプ5］	P.428
回避	39	性質	豪快		店ベラニック	P.429

男性用(プレート)

No.009 プラチナプレート　NEXT ➡ フォートレス

防御力	123	武具ランク	11	特殊効果	―　―	価格 基本: 6860 売: 1886
術防御力	82	熟練	8	主な入手方法	店ザヴェート	▶P.430
回避	41	性質	上品		他ザヴェートの依頼の報酬	▶P.422

No.010 ミスリルプレート　NEXT ➡ リフレックス

防御力	163	武具ランク	13	特殊効果	―　―	価格 基本:12830 売: 3367
術防御力	109	熟練	9	主な入手方法	店テロスアステュ&シャトル	▶P.430
回避	54	性質	刺々しい		宝ゾーオンケイジフロア10	▶P.483

No.011 レアプレート　NEXT ➡ ラストクルセイダー

防御力	197	武具ランク	15	特殊効果	―　―	価格 基本:23990 売: 6597
術防御力	131	熟練	10	主な入手方法	店バロニア[スタンプ7]	▶P.428
回避	66	性質	禍々しい		店テロスアステュ&シャトル(未来への系譜編)	▶P.430

No.012 ナイツアーマー　改造武具

防御力	55	武具ランク	4	特殊効果	ディスレプト【2】 爬虫類から受けるダメージ-14%	価格 基本: 2868 売: 466
術防御力	37	熟練	15	主な入手方法	合レザープレート(P.570)×鱗つく結晶(P.547)[560G]	
回避	18	性質	頑固		―	

No.013 オーシャンブルー　改造武具

防御力	69	武具ランク	6	特殊効果	ディスティク【2】 水棲から受けるダメージ-14%	価格 基本: 3281 売: 959
術防御力	46	熟練	18	主な入手方法	合アイアンプレート(P.570)×水潜む結晶(P.547)[1050G]	
回避	23	性質	温厚		―	

No.014 ブレイブフォース　改造武具

防御力	86	武具ランク	8	特殊効果	ディスピリト【3】 精神体から受けるダメージ-18%	価格 基本: 5591 売: 978
術防御力	57	熟練	18	主な入手方法	合スチールプレート(P.570)×霊憑きし結晶(P.547)[1960G]	
回避	29	性質	暑苦しい		―	

No.015 ディープクリムゾン　改造武具

防御力	119	武具ランク	10	特殊効果	ディスマン【3】 人間から受けるダメージ-18%	価格 基本: 9927 売: 3995
術防御力	80	熟練	20	主な入手方法	合ルーンプレート(P.570)×血啜る結晶(P.547)[3670G]	
回避	40	性質	寒々しい		―	

No.016 メギンギョルズ　改造武具

防御力	129	武具ランク	12	特殊効果	アタック【3】 攻撃力+24	価格 基本:17499 売: 8268
術防御力	86	熟練	20	主な入手方法	合バトルプレート(P.570)×強大なる結晶(P.547)[5265G]	
回避	43	性質	堅苦しい		―	

No.017 フォートレス　改造武具

防御力	136	武具ランク	14	特殊効果	ディスマター【3】 無機物から受けるダメージ-18%	価格 基本:22068 売:10040
術防御力	91	熟練	20	主な入手方法	合プラチナプレート(P.571)×無口なる結晶(P.547)[6860G]	
回避	45	性質	重々しい		―	

No.018 リフレックス　改造武具

防御力	176	武具ランク	16	特殊効果	ディスデビル【4】 妖魔から受けるダメージ-22%	価格 基本:30589 売:20074
術防御力	118	熟練	20	主な入手方法	合ミスリルプレート(P.571)×位高き結晶(P.547)[12830G]	
回避	59	性質	神秘的		―	

No.019 ラストクルセイダー　改造武具

防御力	210	武具ランク	17	特殊効果	ディスカオス【4】 暴星から受けるダメージ-22%	価格 基本:51503 売:27039
術防御力	140	熟練	20	主な入手方法	合レアプレート(P.571)×暴虐なる結晶(P.547)[23990G]	
回避	70	性質	紳士的		他リチャード(未来への系譜編)初期装備	

No.020 翡翠の皇衣　アスベル専用

防御力	177	武具ランク	18	特殊効果	ブレイバー【3】 攻撃力・術攻撃力+16	価格 基本: 765 売: 4819
術防御力	207	熟練	20	主な入手方法	宝ラント	▶P.238
回避	70	性質	画期的		―	

男性用（プレート）

No.021 蒼海の帝衣　ヒューバート専用

防御力	217	武具ランク	18	特殊効果	ソーサラー【3】 術攻撃力・術防御力+16	価格	基本: 765 売: 3213
術防御力	171	熟練	20	主な入手方法	宝オズウェル宝物庫 ▶P.443		
回避	66	性質	威圧的		—		

No.022 深淵の黒衣　マリク専用

防御力	227	武具ランク	18	特殊効果	パラディン【3】 術防御力・回避+16	価格	基本: 765 売: 3748
術防御力	151	熟練	20	主な入手方法	他サブイベント 047 ▶P.445		
回避	76	性質	野性的		—		

No.023 マム・ベイン　改造武具

防御力	344	武具ランク	19	特殊効果	リフォース【4】 CC回復速度32%上昇	価格	基本: 15520 売: 10185
術防御力	230	熟練	20	主な入手方法	合レザープレート(P.570)×グラウンドダーク(P.550)[560G]		
回避	115	性質	ハートフル		—		

No.024 真っ黒なツナギ

防御力	210	武具ランク	20	特殊効果	スピード【4】 戦闘中の移動速度+25%	価格	基本: 765 売: 573
術防御力	140	熟練	20	主な入手方法	他ライオットピークノーマルクラス30階をクリア ▶P.463		
回避	70	性質	ふつう		—		

No.025 エフィネアハート

防御力	175	武具ランク	18	特殊効果	ディスデビル【4】 妖魔から受けるダメージ-22%	価格	基本: 170000 売: 19125
術防御力	175	熟練	2	主な入手方法	店アンマルチアの里（未来への系譜編） ▶P.430		
回避	175	性質	ごつい		—		

女性用（ローブ）

No.026 ミスティクローク　ミディブラウス

防御力	8	武具ランク	1	特殊効果	— —	価格	基本: 140 売: 28
術防御力	12	熟練	5	主な入手方法	他ソフィ（幼年期）初期装備		
回避	4	性質	ざらざら		店テロスアステュ&シャトル ▶P.430		

No.027 クローク　NEXT ➡ カンナギの装束

防御力	32	武具ランク	2	特殊効果	— —	価格	基本: 490 売: 153
術防御力	49	熟練	5	主な入手方法	他シェリア初期装備		
回避	16	性質	さわやか		店バロニア ▶P.428		

No.028 シルククローク　NEXT ➡ アンスティブル

防御力	37	武具ランク	3	特殊効果	— —	価格	基本: 920 売: 287
術防御力	55	熟練	5	主な入手方法	他パスカル初期装備		
回避	18	性質	つるつる		店ラント ▶P.428		

No.029 ホワイトクローク　NEXT ➡ カクテルドレス

防御力	48	武具ランク	5	特殊効果	— —	価格	基本: 1720 売: 516
術防御力	72	熟練	6	主な入手方法	店グレルサイド ▶P.429		
回避	24	性質	かっこいい		店かめにんショップ ▶P.431		

No.030 ルーンクローク　NEXT ➡ フォウルフェザー

防御力	64	武具ランク	7	特殊効果	— —	価格	基本: 3220 売: 1006
術防御力	96	熟練	6	主な入手方法	店セイブル・イゾレ ▶P.429		
回避	32	性質	優雅		他セイブル・イゾレの依頼の報酬 ▶P.421		

No.031 ブラッククローク　NEXT ➡ エルダーローブ

防御力	77	武具ランク	9	特殊効果	— —	価格	基本: 4620 売: 577
術防御力	116	熟練	7	主な入手方法	店ユ・リベルテ[スタンプ4] ▶P.429		
回避	39	性質	頑固		店ベラニック ▶P.429		

No.032 ウォーロッククローク　NEXT ➡ ワイルドキャット

防御力	84	武具ランク	11	特殊効果	— —	価格	基本: 6020 売: 1128
術防御力	126	熟練	8	主な入手方法	店アンマルチアの里 ▶P.430		
回避	42	性質	古風		宝ゾーオンケイジフロア4 ▶P.482		

No.033 ミスリルクローク

NEXT ➡ エプロンドレス

防御力	109	武具ランク	13	特殊効果	— —	価格	基本:11260 売:2955
術防御力	163	熟練	9	主な入手方法	店テロスアステュ&シャトル		▶P.430
回避	54	性質	刺々しい		宝ゾーオンケイジフロア4		▶P.483

No.034 レアクローク

NEXT ➡ ヘブンリーガーブ

防御力	131	武具ランク	15	特殊効果	— —	価格	基本:21060 売:5791
術防御力	197	熟練	10	主な入手方法	店セイブル・イゾレ[スタンプ7]		▶P.429
回避	66	性質	禍々しい		店テロスアステュ&シャトル(未来への系譜編)		▶P.392

No.035 ミディブラウス

改造武具

防御力	17	武具ランク	4	特殊効果	ディスノウン[2] 不定形から受けるダメージ−14%	価格	基本:2867 売:1211
術防御力	25	熟練	15	主な入手方法	合ミスティクローク(P.572)×形無き結晶(P.547)[140G]		
回避	8	性質	うつくしい		—		

No.036 アンステイブル

改造武具

防御力	46	武具ランク	6	特殊効果	ディシンセク[2] 昆虫から受けるダメージ−14%	価格	基本:3645 売:1362
術防御力	69	熟練	18	主な入手方法	合シルククローク(P.572)×蠢ける結晶(P.547)[920G]		
回避	23	性質	豪快		—		

No.037 カクテルドレス

改造武具

防御力	57	武具ランク	8	特殊効果	ディスプラン[3] 植物から受けるダメージ−18%	価格	基本:5111 売:2414
術防御力	86	熟練	18	主な入手方法	合ホワイトクローク(P.572)×生い茂る結晶(P.547)[1720G]		
回避	29	性質	堅苦しい		—		

No.038 フォウルフェザー

改造武具

防御力	73	武具ランク	10	特殊効果	ディスマシン[3] 機械から受けるダメージ−18%	価格	基本:9322 売:2936
術防御力	109	熟練	20	主な入手方法	合ルーンクローク(P.572)×造られし結晶(P.547)[3220G]		
回避	36	性質	温厚		—		

No.039 エルダーローブ

改造武具

防御力	86	武具ランク	12	特殊効果	レジスト[3] 術防御力+24	価格	基本:14169 売:6446
術防御力	129	熟練	20	主な入手方法	合ブラッククローク(P.572)×位高き結晶(P.547)[4620G]		
回避	43	性質	重々しい		—		

No.040 ワイルドキャット

改造武具

防御力	93	武具ランク	14	特殊効果	ディスビースト[3] 獣から受けるダメージ−18%	価格	基本:13788 売:8445
術防御力	139	熟練	20	主な入手方法	合ウォーロッククローク(P.572)×牙剥きし結晶(P.547)[6020G]		
回避	46	性質	野性的		—		

No.041 エプロンドレス

改造武具

防御力	118	武具ランク	16	特殊効果	ディスラゴン[4] 竜族から受けるダメージ−22%	価格	基本:29489 売:16587
術防御力	176	熟練	20	主な入手方法	合ミスリルクローク(P.573)×強大なる結晶(P.547)[11260G]		
回避	59	性質	威圧的		—		

No.042 ヘブンリーガーブ

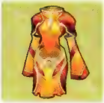
改造武具

防御力	140	武具ランク	17	特殊効果	ディスバード[4] 鳥から受けるダメージ−22%	価格	基本:44056 売:25699
術防御力	210	熟練	20	主な入手方法	合レアクローク(P.573)×羽ばたける結晶(P.547)[21060G]		
回避	70	性質	神秘的		—		

No.043 白銀の神衣

ソフィ専用

防御力	158	武具ランク	18	特殊効果	ディフェンス[5] 防御力+38	価格	基本:765 売:5508
術防御力	220	熟練	20	主な入手方法	宝シャトル墜落地点		▶P.442
回避	76	性質	画期的		—		



No.044 琥珀の法衣

シェリア専用

防御力	151	武具ランク	18	特殊効果	ブレス[5] 回復術の効果+26%	価格	基本:765 売:4284
術防御力	233	熟練	20	主な入手方法	他サブイベント 021		▶P.440
回避	70	性質	紳士的		—		

女性用（ローブ）

No.045 朱蓮の聖衣 パスカル専用

防御力	151	武具ランク	18	特殊効果	マインド【5】 術攻撃力+38	価格 基本: 765 売: 2448
術防御力	227	熟練	20	主な入手方法	他サブイベント 054	P.446
回避	76	性質	刺激的		—	

No.046 カンナギの装束 改造武具

防御力	230	武具ランク	19	特殊効果	ホーリィ【4】 一定時間ごとにHP30回復	価格 基本: 15380 売: 11535
術防御力	344	熟練	20	主な入手方法	合クローク（P.572）×ピュアブライト（P.550）［490G］	
回避	115	性質	ソウルフル		—	

No.047 真っ黒なスーツ

防御力	140	武具ランク	20	特殊効果	ウォーリア【4】 攻撃力・防御力+20	価格 基本: 765 売: 573
術防御力	210	熟練	20	主な入手方法	他ライオットピークマスターズクラス30階をクリア	P.463
回避	70	性質	ふつう		—	

No.048 フォドラメモリー

防御力	165	武具ランク	18	特殊効果	ディスマン【4】 人間から受けるダメージ−22%	価格 基本: 160000 売: 30000
術防御力	165	熟練	2	主な入手方法	店アンマルチアの里（未来への系譜編）	P.430
回避	165	性質	つるつる		宝異界の楽園	P.401

共用（服）

No.049 アイアンウェア NEXT ➡ ヴァーミリオン

防御力	40	武具ランク	3	特殊効果	— —	価格 基本: 1200 売: 375
術防御力	40	熟練	5	主な入手方法	店ラント	P.428
回避	30	性質	つるつる		—	

No.050 スチールウェア

防御力	53	武具ランク	5	特殊効果	— —	価格 基本: 2240 売: 560
術防御力	53	熟練	6	主な入手方法	店グレルサイド	P.429
回避	38	性質	かたい		店かめにんショップ	P.431

No.051 ルーンウェア

防御力	70	武具ランク	7	特殊効果	— —	価格 基本: 4190 売: 1309
術防御力	70	熟練	6	主な入手方法	店オル・レイユ	P.429
回避	52	性質	優雅		他オル・レイユの依頼の報酬	P.421

No.052 バトルウェア

防御力	85	武具ランク	9	特殊効果	— —	価格 基本: 6015 売: 1729
術防御力	85	熟練	7	主な入手方法	店セイブル・イゾレ［スタンプ5］	P.429
回避	62	性質	豪快		店ベラニック	P.429

No.053 プラチナウェア

防御力	90	武具ランク	11	特殊効果	— —	価格 基本: 7840 売: 2156
術防御力	90	熟練	8	主な入手方法	店ザヴェート	P.430
回避	66	性質	上品		宝フェンデル山岳トンネル	P.292

No.054 ミスリルウェア

防御力	120	武具ランク	13	特殊効果	— —	価格 基本: 14660 売: 3848
術防御力	120	熟練	9	主な入手方法	店テロスアステュ&シャトル	P.430
回避	86	性質	刺々しい		宝雪に閉ざされた遺跡	P.327

No.055 レアウェア

防御力	144	武具ランク	15	特殊効果	— —	価格 基本: 27410 売: 7537
術防御力	144	熟練	10	主な入手方法	店オル・レイユ［スタンプ7］	P.429
回避	104	性質	禍々しい		宝ラムダ繭	P.348

No.056 デュアリティ

防御力	167	武具ランク	17	特殊効果	ハンター【3】 防御力・命中+16	価格 基本: 765 売: 267
術防御力	167	熟練	20	主な入手方法	宝ガルディアシャフト	P.362
回避	120	性質	刺激的		—	

共用(服)

No.057 ヴァーミリオン　改造武具

防御力	253	武具ランク	19	特殊効果	ディスカース【5】 呪殺の効果時間を−60%	価格	基本:16800 売:16800
術防御力	253	熟練	20	主な入手方法	合アイアンウェア(P.574)×ドラゴンブラッド(P.550)[1200G]		
回避	183	性質	ゴージャス		—		

No.058 かめにんのふく

防御力	154	武具ランク	20	特殊効果	エクシード【4】 上限CC+3	価格	基本: 7650 売: 5020
術防御力	154	熟練	20	主な入手方法	落ダークかめにん ▶P.520		
回避	112	性質	神秘的		—		

No.059 ねこにんのふく

防御力	179	武具ランク	20	特殊効果	ライズ【4】 下限CC+2	価格	基本: 765 売: 502
術防御力	179	熟練	20	主な入手方法	他ねこ好きじいさんからもらう ▶P.447		
回避	129	性質	野性的		他ねこにんの村の依頼の報酬 ▶P.423		

固有装備

アスベル(ホルダー)

No.001 ブロンズホルダー

防御力	14	買値	150	売値	37
特殊効果	—	—			
主な入手方法	他アスベル(青年期)初期装備				
	店バロニア ▶P.428				

No.002 青銅の留め具

防御力	14	買値	—	売値	37
特殊効果	フィチェイン【2】 瀕死時CC回復速度+20%				
主な入手方法	他バロニアの依頼の報酬 ▶P.420				
	—				

No.003 アイアンホルダー

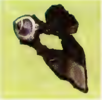
防御力	16	買値	260	売値	65
特殊効果	ディスビスト【1】 獣から受けるダメージ−10%				
主な入手方法	店ラント ▶P.428				
	宝東ラント街道 ▶P.235				

No.004 スチールホルダー

防御力	24	買値	460	売値	115
特殊効果	フィダメージ【1】 瀕死時に与えるダメージ+15%				
主な入手方法	店グレルサイド ▶P.429				
	宝海辺の洞窟 ▶P.242				

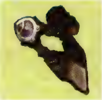
No.005 鋼の留め具

防御力	24	買値	—	売値	115
特殊効果	フィダメージ【2】 瀕死時に与えるダメージ+30%				
主な入手方法	他オル・レイユの依頼の報酬 ▶P.421				
	—				



No.006 チタンホルダー

防御力	32	買値	810	売値	202
特殊効果	フィステイ【1】 瀕死時のけぞり時間−20%				
主な入手方法	店オル・レイユ ▶P.429				
	宝ウォールブリッジ ▶P.261				



No.007 チタニウムホルダー

防御力	32	買値	—	売値	202
特殊効果	フィステイ【2】 瀕死時のけぞり時間−40%				
主な入手方法	他ユ・リベルテの依頼の報酬 ▶P.421				
	—				

No.008 シルバーホルダー

防御力	38	買値	1420	売値	355
特殊効果	ディスピリト【2】 精神体から受けるダメージ−14%				
主な入手方法	店かめにんショップ ▶P.431				
	宝ストラタ大砂漠・西 ▶P.280				

No.009 ゴールドホルダー

防御力	40	買値	2490	売値	622
特殊効果	ディスマター【2】 無機物から受けるダメージ−14%				
主な入手方法	店ザヴェート ▶P.430				
	宝フェンデル高原 ▶P.293				

No.010 プラチナホルダー

防御力	42	買値	4360	売値	1090
特殊効果	ソーサラー【2】 術攻撃力・術防御力+12				
主な入手方法	店ザヴェート ▶P.430				
	宝スニーク研究所 ▶P.301				

No.011 ハイパーホルダー

防御力	55	買値	7630	売値	1907
特殊効果	ペネトレイト【1】 抜刀時に鋼体+1				
主な入手方法	店テロスアステュ&シャトル ▶P.430				
	宝未開の雪道 ▶P.323				

No.012 レアホルダー

防御力	64	買値	13350	売値	3337
特殊効果	ブレイバー【3】 攻撃力・術攻撃力+16				
主な入手方法	店ねこにんの村 ▶P.431				
	宝コーネル研究施設 ▶P.337				

No.013 バトルホルダー

防御力	92	買値	—	売値	5840
特殊効果	ペネトレイト【1】 抜刀時に鋼体+1				
主な入手方法	他ライオットピークマスターズクラス5階をクリア ▶P.463				
	—				

No.014 グリムホルダー

防御力	115	買値	—	売値	25
特殊効果	ディスカオス【5】 暴星から受けるダメージ−26%				
主な入手方法	宝ソーオンケイジフロア5 ▶P.483				
	—				

No.015 妖精ホルダー

防御力	64	買値	—	売値	3337
特殊効果	ソーサラー【4】 術攻撃力・術防御力+20				
主な入手方法	他ゾーオンケイジフロア5をクリア ▶P.490				
	—				

ソフィ(アンクレット)

No.016 アンクレット

攻撃力	買値	売値
14	—	75

特殊効果: — —

主な入手方法: 他 ソフィ(幼年期)初期装備 / —

No.017 プリティアンクレット

攻撃力	買値	売値
16	530	132

特殊効果: フィブリペン[1] 瀕死時に受けるダメージ−10%

主な入手方法: 店 ラント ▶P.428 / 宝 ラントの裏山2 ▶P.240

No.018 キュートアンクレット

攻撃力	買値	売値
16	—	132

特殊効果: フィブリペン[2] 瀕死時に受けるダメージ−20%

主な入手方法: 他 グレルサイドの依頼の報酬 ▶P.421 / —

No.019 フラワーアンクレット

攻撃力	買値	売値
24	930	232

特殊効果: フィクリティ[1] 瀕死時にクリティカル率+25%

主な入手方法: 店 グレルサイド ▶P.429 / 宝 ウォールブリッジ地下遺跡 ▶P.251

No.020 花びらアンクレット

攻撃力	買値	売値
24	—	232

特殊効果: フィクリティ[2] 瀕死時にクリティカル率+50%

主な入手方法: 他 セイブル・イゾレの依頼の報酬 ▶P.421 / —

No.021 チタンアンクレット

攻撃力	買値	売値
32	1630	407

特殊効果: ディシンセク[2] 昆虫から受けるダメージ−14%

主な入手方法: 店 セイブル・イゾレ ▶P.429 / 宝 ストラタ岩石砂漠 ▶P.272

No.022 ムーンアンクレット

攻撃力	買値	売値
38	2850	712

特殊効果: フィスペル[1] 瀕死時に詠唱速度+10%

主な入手方法: 店 かめにんショップ ▶P.431 / 宝 ストラタ大砂漠・北 ▶P.285

No.023 むーんアンクレット

攻撃力	買値	売値
38	—	712

特殊効果: フィスペル[2] 瀕死時に詠唱速度+20%

主な入手方法: 他 アンマルチアの里の依頼の報酬 ▶P.422 / —

No.024 スターアンクレット

攻撃力	買値	売値
42	4990	1247

特殊効果: ディスマシン[2] 機械から受けるダメージ−14%

主な入手方法: 店 アンマルチアの里 ▶P.422 / 宝 スニーク研究所 ▶P.301

No.025 ルーンアンクレット

攻撃力	買値	売値
55	8730	2182

特殊効果: ブースト[1] 溜め技(※)のチャージ時間−10%

主な入手方法: 店 テロスアステュ&シャトル ▶P.430 / 宝 未開の雪道 ▶P.323

No.026 ミスティアンクレット

攻撃力	買値	売値
64	15280	3820

特殊効果: アサシン[3] 命中・回避+16

主な入手方法: 店 ねこにんの村 ▶P.431 / 宝 コーネル研究施設 ▶P.337

No.027 ミスリルアンクレット

攻撃力	買値	売値
92	—	6685

特殊効果: ブースト[1] 溜め技(※)のチャージ時間−10%

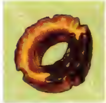
主な入手方法: 他 ねこにんの村の依頼の報酬 ▶P.423 / —

No.028 グリムアンクレット

攻撃力	買値	売値
115	—	25

特殊効果: ディスカオス[5] 暴星から受けるダメージ−26%

主な入手方法: 宝 ゾーオンケイジフロア9 ▶P.483 / —



No.029 太古のドーナツ

攻撃力	買値	売値
64	—	3820

特殊効果: パラディン[4] 術防御力・回避+20

主な入手方法: 他 ゾーオンケイジフロア9をクリア ▶P.494 / —

ヒューバート(眼鏡)

No.030 シンプルフレーム

命中	買値	売値
35	1720	430

特殊効果: — —

主な入手方法: 他 ヒューバート(青年期)初期装備 / 店 ユ・リベルテ ▶P.429

No.031 素朴なメガネ

命中	買値	売値
35	—	430

特殊効果: フィダメージ[2] 瀕死時に与えるダメージ+30%

主な入手方法: 他 闘技島の依頼の報酬 ▶P.422 / —

No.032 シルバーフレーム

命中	買値	売値
38	3010	752

特殊効果: ディスピリト[1] 精神体から受けるダメージ−10%

主な入手方法: 店 かめにんショップ ▶P.431 / —

No.033 伊達メガネ

命中	買値	売値
38	—	752

特殊効果: ディスピリト[2] 精神体から受けるダメージ−14%

主な入手方法: 他 ベラニックの依頼の報酬 ▶P.422 / —

No.034 ゴールドフレーム

命中	買値	売値
40	5270	1317

特殊効果: ディスマター[2] 無機物から受けるダメージ−14%

主な入手方法: 店 アンマルチアの里 ▶P.430 / 宝 ザヴェート山 ▶P.297

No.035 純金メガネ

命中	買値	売値
40	—	1317

特殊効果: ディスマター[3] 無機物から受けるダメージ−18%

主な入手方法: 他 ザヴェートの依頼の報酬 ▶P.422 / —

No.036 プラチナフレーム

命中	買値	売値
42	9220	2305

特殊効果: ソーサラー[2] 術攻撃力・術防御力+12

主な入手方法: 店 アンマルチアの里 ▶P.430 / 宝 フェンデル政府塔 ▶P.306

No.037 白金メガネ

命中	買値	売値
42	—	2305

特殊効果: ソーサラー[3] 術攻撃力・術防御力+16

主な入手方法: 他 アンマルチアの里の依頼の報酬 ▶P.422 / —

No.038 ゴーグル

命中	買値	売値
55	16140	4035

特殊効果: トリック[1] 両剣への移行を20%の確率で短縮

主な入手方法: 店 テロスアステュ&シャトル ▶P.430 / 宝 雪に閉ざされた遺跡 ▶P.327

No.039 モノクル

命中	買値	売値
64	28250	7062

特殊効果: パラディン[3] 術防御力・回避+16

主な入手方法: 店 ねこにんの村 ▶P.431 / 宝 バシス軍事基地 ▶P.341

※「双撞掌底破」、「獅子戦吼」、「点穴縛態」を指す。詳しくはP.101を参照。

※

No.040 学者メガネ

命中	92	買値	—	売値	25
特殊効果	トリック【1】 両剣への移行を20%の確率で短縮				
主な入手方法	他 オル・レイユの依頼の報酬				▶P.421
	—				

No.041 ガリベンフレーム

命中	64	買値	—	売値	7062
特殊効果	ブレイバー【4】 攻撃力・術攻撃力+20				
主な入手方法	他 ゾーオンケイジフロア2をクリア				▶P.487
	—				

シェリア（リボン）

No.042 リボン

術防御力	14	買値	250	売値	62
特殊効果	—	—			
主な入手方法	他 シェリア初期装備				
	店 バロニア				▶P.428

No.049 グリーンリボン

術防御力	40	買値	4130	売値	1032
特殊効果	ディスプラン【2】 植物から受けるダメージ−14%				
主な入手方法	店 ザヴェート				▶P.430
	宝 フェンデル国境地帯				▶P.289

No.043 プリティリボン

術防御力	16	買値	440	売値	110
特殊効果	フィブリベン【1】 瀕死時に受けるダメージ−10%				
主な入手方法	店 ラント				▶P.428
	宝 北ラント道				▶P.239

No.050 エレメンタルリボン

術防御力	42	買値	7230	売値	1807
特殊効果	ソーサラー【2】 術攻撃力・術防御力+12				
主な入手方法	店 ザヴェート				▶P.430
	宝 フェンデル氷山遺跡				▶P.314

No.044 スイートリボン

術防御力	16	買値	—	売値	110
特殊効果	フィブリベン【2】 瀕死時に受けるダメージ−20%				
主な入手方法	他 ラントの依頼の報酬				▶P.420
	—				

No.051 マジカルリボン

術防御力	55	買値	12650	売値	3162
特殊効果	シェア【1】 他者への回復術使用時に自身も10%回復				
主な入手方法	店 テロスアステュ&シャトル				▶P.430
	宝 雪に閉ざされた遺跡				▶P.328

No.045 レッドリボン

術防御力	24	買値	770	売値	192
特殊効果	フィスペル【1】 瀕死時に詠唱速度+10%				
主な入手方法	店 グレルサイド				▶P.429
	宝 南バロニア街道				▶P.247

No.052 エンシェントクロース

術防御力	64	買値	22140	売値	5535
特殊効果	ブレイバー【3】 攻撃力・術攻撃力+16				
主な入手方法	店 ねこにんの村				▶P.431
	宝 66号地区				▶P.338

No.046 鮮血のリボン

術防御力	24	買値	—	売値	192
特殊効果	フィスペル【2】 瀕死時に詠唱速度+20%				
主な入手方法	他 セイブル・イゾレの依頼の報酬				▶P.421
	—				

No.053 ウィアードリボン

術防御力	92	買値	—	売値	25
特殊効果	シェア【1】 他者への回復術使用時に自身も10%回復				
主な入手方法	他 闘技島の依頼の報酬				▶P.422
	—				

No.047 ブルーリボン

術防御力	35	買値	1350	売値	337
特殊効果	ディスレプト【2】 爬虫類から受けるダメージ−14%				
主な入手方法	店 ユ・リベルテ				▶P.429
	宝 ロックガガン体内				▶P.277

No.054 真っ黒なボンボン

術防御力	64	買値	—	売値	5535
特殊効果	ハンター【4】 防御力・命中+20				
主な入手方法	他 ゾーオンケイジフロア1をクリア				▶P.486
	—				

No.048 オレンジリボン

術防御力	38	買値	2360	売値	590
特殊効果	ディスノウン【2】 不定形から受けるダメージ−14%				
主な入手方法	店 かめにんショップ				▶P.431
	宝 ストラタ大砂漠・西				▶P.280

マリク（香水）

No.055 ナチュラルパフューム

術攻撃力	14	買値	330	売値	82
特殊効果	—	—			
主な入手方法	他 マリク初期装備				
	店 バロニア				▶P.428

No.059 オレンジパフューム

術攻撃力	38	買値	3130	売値	782
特殊効果	ディスマン【2】 人間から受けるダメージ−14%				
主な入手方法	店 かめにんショップ				▶P.431
	—				

No.056 レッドパフューム

術攻撃力	24	買値	1020	売値	255
特殊効果	ディスビスト【1】 獣から受けるダメージ−10%				
主な入手方法	店 グレルサイド				▶P.429
	宝 ウォールブリッジ地下遺跡				▶P.249

No.060 リーフパフューム

術攻撃力	40	買値	5480	売値	1370
特殊効果	ディスプラン【2】 植物から受けるダメージ−14%				
主な入手方法	店 ザヴェート				▶P.430
	宝 フェンデル山岳トンネル				▶P.292

No.057 赤いバラのささやき

術攻撃力	24	買値	—	売値	255
特殊効果	ディスビスト【2】 獣から受けるダメージ−14%				
主な入手方法	他 ユ・リベルテの依頼の報酬				▶P.421
	—				

No.061 マジカルパフューム

術攻撃力	42	買値	9590	売値	2397
特殊効果	フィスペル【1】 瀕死時に詠唱速度+10%				
主な入手方法	店 ザヴェート				▶P.430
	宝 フェンデル氷山遺跡				▶P.314

No.058 マリンパフューム

術攻撃力	32	買値	1790	売値	447
特殊効果	ディスティク【2】 水棲から受けるダメージ−14%				
主な入手方法	店 オル・レイユ				▶P.429
	宝 グレル旧街道				▶P.257

No.062 神秘の誘い

術攻撃力	42	買値	—	売値	2397
特殊効果	フィスペル【2】 瀕死時に詠唱速度+20%				
主な入手方法	他 アンマルチアの里の依頼の報酬				▶P.422
	—				

※ ヒューバート（眼鏡）。

マリク（香水）

No.063 セクシーパフューム

術攻撃力	55	買値	16780	売値	4195
特殊効果	リリース【1】 武器を戻す速度が18%上昇				
主な入手方法	店 テロスアステュ&シャトル				▶P.430
	宝 雪に閉ざされた遺跡				▶P.327

No.064 ダンディパフューム

術攻撃力	64	買値	29370	売値	7342
特殊効果	ブレイバー【3】 攻撃力・術攻撃力＋16				
主な入手方法	店 ねこにんの村				▶P.431
	宝 バシス軍事基地				▶P.342

No.065 今日の俺は紳士的

術攻撃力	92	買値	—	売値	25
特殊効果	リリース【1】 武器を戻す速度が18%上昇				
主な入手方法	他 ライオットピークマスタークラス20階をクリア				▶P.463
	—				

No.066 メロメロコウ

術攻撃力	64	買値	—	売値	7342
特殊効果	ウォーリア【4】 攻撃力・防御力＋20				
主な入手方法	他 ゾーオンケイジフロア7をクリア				▶P.492
	—				

パスカル（マフラー）

No.067 ロングマフラー

回避	24	買値	490	売値	122
特殊効果	—				
主な入手方法	他 パスカル初期装備				
	店 グレルサイド				▶P.429

No.068 プリティマフラー

回避	32	買値	860	売値	215
特殊効果	ディスラゴン【2】 竜族から受けるダメージ−14%				
主な入手方法	店 セイブル・イゾレ				▶P.429
	宝 ストラタ岩石砂漠				▶P.272

No.069 ビューティマフラー

回避	32	買値	—	売値	215
特殊効果	ディスラゴン【3】 竜族から受けるダメージ−18%				
主な入手方法	他 オル・レイユの依頼の報酬				▶P.421
	—				

No.070 レッドマフラー

回避	38	買値	1510	売値	377
特殊効果	フィダメージ【1】 瀕死時に与えるダメージ＋15%				
主な入手方法	店 かめにんショップ				▶P.431
	宝 ストラタ砂漠遺跡				▶P.282

No.071 熱血マフラー

回避	38	買値	—	売値	377
特殊効果	フィダメージ【2】 瀕死時に与えるダメージ＋30%				
主な入手方法	他 闘技島の依頼の報酬				▶P.422
	—				

No.072 ブルーマフラー

回避	40	買値	2640	売値	660
特殊効果	シールド【1】 術詠唱中15%の確率で鋼体＋1				
主な入手方法	店 アンマルチアの里				▶P.430
	宝 ザヴェート山				▶P.297

No.073 オレンジマフラー

回避	42	買値	4620	売値	1155
特殊効果	フィブリベン【1】 瀕死時に受けるダメージ−10%				
主な入手方法	店 アンマルチアの里				▶P.430
	宝 スニーク研究所				▶P.301

No.074 みかんマフラー

回避	42	買値	—	売値	1155
特殊効果	フィブリベン【2】 瀕死時に受けるダメージ−20%				
主な入手方法	他 アンマルチアの里の依頼の報酬				▶P.422
	—				

No.075 グリーンマフラー

回避	55	買値	8090	売値	2022
特殊効果	ディスデビル【2】 妖魔から受けるダメージ−14%				
主な入手方法	店 テロスアステュ&シャトル				▶P.430
	宝 未開の雪道				▶P.323

No.076 大自然のマフラー

回避	55	買値	—	売値	2022
特殊効果	ディスデビル【3】 妖魔から受けるダメージ−18%				
主な入手方法	他 サブイベント 058				▶P.450
	—				

No.077 マジカルマフラー

回避	64	買値	14160	売値	3540
特殊効果	シールド【1】 術詠唱中15%の確率で鋼体＋1				
主な入手方法	店 ねこにんの村				▶P.431
	宝 13号地区				▶P.331

No.078 もふもふマフラー

回避	92	買値	—	売値	6195
特殊効果	ソーサラー【4】 術攻撃力・術防御力＋20				
主な入手方法	他 ベラニックの依頼の報酬				▶P.422
	他 ラントのフーリエからもらう				▶P.238

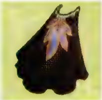
No.079 ふもふもマフラー

回避	92	買値	—	売値	6195
特殊効果	ソーサラー【5】 術攻撃力・術防御力＋24				
主な入手方法	宝 ソーオンケイジフロア8				▶P.483
	—				

No.080 きつね

回避	64	買値	—	売値	25
特殊効果	アサシン【4】 命中・回避＋20				
主な入手方法	他 ゾーオンケイジフロア8をクリア				▶P.493
	—				

リチャード（マント）



No.081 ロイヤルマント

回避	22	買値	—	売値	25
特殊効果	パラディン【1】 術防御力・回避＋8				
主な入手方法	他 リチャード（青年期）初期装備				
	—				

No.082 エルブンマント

回避	29	買値	—	売値	25
特殊効果	アサシン【2】 命中・回避＋12				
主な入手方法	宝 ウォールブリッジ				▶P.259
	他 リチャード（未来への系譜編）初期装備				

No.083 オンディーヌマント

防御力	40	買値	—	売値	25
特殊効果	ディスリーズ【5】 凍結の効果時間を−60%				
主な入手方法	宝 ストラタ砂漠遺跡（未来編）				▶P.391
	—				

No.084 ゲノムスマント

術防御力	40	買値	—	売値	25
特殊効果	ディストーン【5】 石化の効果時間を−60%				
主な入手方法	宝 王都地下（未来編）				▶P.374
	—				

No.085 シルフィードマント

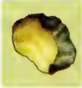
命中	40	買値	—	売値	25
特殊効果	ディシズン【5】 猛毒の効果時間を−60%				
主な入手方法	宝 風機遺跡				▶P.379
	—				

No.086 イヴリースマント

攻撃力	40	買値	—	売値	25
特殊効果	ディバーン【5】 火傷の効果時間を−60%				
主な入手方法	宝 フェンデル氷山遺跡（未来編）				▶P.386
	—				

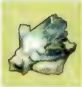
宝石

宝石



No.001 錬石

買値	—	基本売却※	420
特殊効果	デュアライズ元の特殊効果を2個継承		
入手方法	合特殊効果1と2の合計ランクが2		



No.002 錬晶

買値	—	基本売却※	420
特殊効果	デュアライズ元の特殊効果を2個継承		
入手方法	合特殊効果1と2の合計ランクが3		

No.003 錬核

買値	—	基本売却※	420
特殊効果	デュアライズ元の特殊効果を2個継承		
入手方法	合特殊効果1と2の合計ランクが4		

No.004 錬珠

買値	—	基本売却※	420
特殊効果	デュアライズ元の特殊効果を2個継承		
入手方法	合特殊効果1と2の合計ランクが5		

No.005 凝石

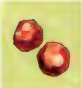
買値	—	基本売却※	420
特殊効果	デュアライズ元の特殊効果を2個継承		
入手方法	合特殊効果1と2の合計ランクが6		

No.006 凝晶

買値	—	基本売却※	420
特殊効果	デュアライズ元の特殊効果を2個継承		
入手方法	合特殊効果1と2の合計ランクが7		

No.007 凝核

買値	—	基本売却※	420
特殊効果	デュアライズ元の特殊効果を2個継承		
入手方法	合特殊効果1と2の合計ランクが8		



No.008 凝珠

買値	—	基本売却※	420
特殊効果	デュアライズ元の特殊効果を2個継承		
入手方法	合特殊効果1と2の合計ランクが9		

No.009 聖石

買値	—	基本売却※	420
特殊効果	デュアライズ元の特殊効果を2個継承		
入手方法	合特殊効果1と2の合計ランクが10		

No.010 聖晶

買値	—	基本売却※	420
特殊効果	デュアライズ元の特殊効果を2個継承		
入手方法	合特殊効果1と2の合計ランクが11		

No.011 聖核

買値	—	基本売却※	420
特殊効果	デュアライズ元の特殊効果を2個継承		
入手方法	合特殊効果1と2の合計ランクが12		

No.012 聖珠

買値	—	基本売却※	420
特殊効果	デュアライズ元の特殊効果を2個継承		
入手方法	合特殊効果1と2の合計ランクが13		

No.013 秘石

買値	—	基本売却※	420
特殊効果	デュアライズ元の特殊効果を2個継承		
入手方法	合特殊効果1と2の合計ランクが14		

No.014 秘晶

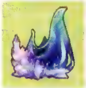
買値	—	基本売却※	420
特殊効果	デュアライズ元の特殊効果を2個継承		
入手方法	合特殊効果1と2の合計ランクが15		

No.015 秘核

買値	—	基本売却※	420
特殊効果	デュアライズ元の特殊効果を2個継承		
入手方法	合特殊効果1と2の合計ランクが16		

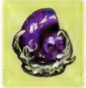
No.016 秘珠

買値	—	基本売却※	420
特殊効果	デュアライズ元の特殊効果を2個継承		
入手方法	合特殊効果1と2の合計ランクが17		



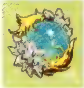
No.017 神珠

買値	—	基本売却※	420
特殊効果	デュアライズ元の特殊効果を2個継承		
入手方法	合特殊効果1と2の合計ランクが18		



No.018 魔珠

買値	—	基本売却※	420
特殊効果	デュアライズ元の特殊効果を2個継承		
入手方法	合特殊効果1と2の合計ランクが19		



No.019 神魔

買値	—	基本売却※	420
特殊効果	デュアライズ元の特殊効果を2個継承		
入手方法	合特殊効果1と2の合計ランクが20		

チェック

No.020 ポイズンチェック

買値	300	売値	75
特殊効果1	ディシズン【9】	猛毒の効果時間を−92%	
特殊効果2	—	—	
主な入手方法	店ラント		P.428
	宝ラントの裏山		P.240

No.021 パラライチェック

買値	500	売値	125
特殊効果1	ディスパライ【9】	マヒの効果時間を−92%	
特殊効果2	—	—	
主な入手方法	店バロニア		P.428
	宝南バロニア街道		P.247

No.022 フリーズチェック

買値	2500	売値	625
特殊効果1	ディスリーズ【9】	凍結の効果時間を−92%	
特殊効果2	—	—	
主な入手方法	店ベラニック		P.429
	宝ストラタ砂漠遺跡		P.282

No.023 バーニングチェック

買値	1000	売値	250
特殊効果1	ディバーン【9】	火傷の効果時間を−92%	
特殊効果2	—	—	
主な入手方法	店グレルサイド		P.428
	宝ウォールブリッジ地下遺跡		P.249

※ 売値は基本価格をもとに特殊効果のランクと性質の売却率によって変動する。詳しくはP.056を参照。

No.024 ストーンチェック

買値	1500	売値	375
特殊効果1	ディストーン【9】	石化の効果時間を−92%	
特殊効果2	—	—	
主な入手方法	店ユ・リベルテ ▶P.429 宝ストラタ大砂漠・西 ▶P.280		

No.025 スロウチェック

買値	1500	売値	375
特殊効果1	ディスロウ【9】	鈍足の効果時間を−92%	
特殊効果2	—	—	
主な入手方法	店オル・レイユ ▶P.429 宝グレル旧街道 ▶P.257		

No.026 シールチェック

買値	5000	売値	1250
特殊効果1	ディスシール【9】	封印の効果時間を−92%	
特殊効果2	—	—	
主な入手方法	店テロスアステュ&シャトル ▶P.430 宝未開の雪道 ▶P.323		

No.027 カースチェック

買値	7000	売値	1750
特殊効果1	ディスカース【9】	呪殺の効果時間を−92%	
特殊効果2	—	—	
主な入手方法	店テロスアステュ&シャトル ▶P.430 宝雪に閉ざされた遺跡 ▶P.327		

No.028 ウィークチェック

買値	5000	売値	1250
特殊効果1	ディスシック【9】	弱体の効果時間を−92%	
特殊効果2	—	—	
主な入手方法	店ザヴェート ▶P.430 宝フェンデル高原 ▶P.293		

No.029 ポイライチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディシズン【8】	猛毒の効果時間を−84%	
特殊効果2	ディスパライ【8】	マヒの効果時間を−84%	
主な入手方法	合ポイズンチェック(P.579)×パラライチェック(P.579)[800G]		

No.030 ポイイズチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディシズン【8】	猛毒の効果時間を−84%	
特殊効果2	ディスリーズ【8】	凍結の効果時間を−84%	
主な入手方法	合ポイズンチェック(P.579)×フリーズチェック(P.579)[2800G]		

No.031 ポイニングチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディシズン【8】	猛毒の効果時間を−84%	
特殊効果2	ディバーン【8】	火傷の効果時間を−84%	
主な入手方法	合ポイズンチェック(P.579)×バーニングチェック(P.579)[1300G]		

No.032 ポイオンチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディシズン【8】	猛毒の効果時間を−84%	
特殊効果2	ディストーン【8】	石化の効果時間を−84%	
主な入手方法	合ポイズンチェック(P.579)×ストーンチェック(P.580)[1800G]		

No.033 ポイロウチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディシズン【8】	猛毒の効果時間を−84%	
特殊効果2	ディスロウ【8】	鈍足の効果時間を−84%	
主な入手方法	合ポイズンチェック(P.579)×スロウチェック(P.580)[1800G]		

No.034 ポイイルチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディシズン【8】	猛毒の効果時間を−84%	
特殊効果2	ディスシール【8】	封印の効果時間を−84%	
主な入手方法	合ポイズンチェック(P.579)×シールチェック(P.580)[5300G]		

No.035 ポイアスチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディシズン【8】	猛毒の効果時間を−84%	
特殊効果2	ディスカース【8】	呪殺の効果時間を−84%	
主な入手方法	合ポイズンチェック(P.579)×カースチェック(P.580)[7300G]		

No.036 ポイイクチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディシズン【8】	猛毒の効果時間を−84%	
特殊効果2	ディスシック【8】	弱体の効果時間を−84%	
主な入手方法	合ポイズンチェック(P.579)×ウィークチェック(P.580)[5300G]		

No.037 パライズチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディスパライ【8】	マヒの効果時間を−84%	
特殊効果2	ディスリーズ【8】	凍結の効果時間を−84%	
主な入手方法	合パラライチェック(P.579)×フリーズチェック(P.579)[3000G]		

No.038 パラニングチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディスパライ【8】	マヒの効果時間を−84%	
特殊効果2	ディバーン【8】	火傷の効果時間を−84%	
主な入手方法	合パラライチェック(P.579)×バーニングチェック(P.579)[1500G]		

No.039 パラオンチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディスパライ【8】	マヒの効果時間を−84%	
特殊効果2	ディストーン【8】	石化の効果時間を−84%	
主な入手方法	合パラライチェック(P.579)×ストーンチェック(P.580)[2000G]		

No.040 パラロウチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディスパライ【8】	マヒの効果時間を−84%	
特殊効果2	ディスロウ【8】	鈍足の効果時間を−84%	
主な入手方法	合パラライチェック(P.579)×スロウチェック(P.580)[2000G]		

No.041 パライルチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディスパライ【8】	マヒの効果時間を−84%	
特殊効果2	ディスシール【8】	封印の効果時間を−84%	
主な入手方法	合パラライチェック(P.579)×シールチェック(P.580)[5500G]		

No.042 パラアスチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディスパライ【8】	マヒの効果時間を−84%	
特殊効果2	ディスカース【8】	呪殺の効果時間を−84%	
主な入手方法	合パラライチェック(P.579)×カースチェック(P.580)[7500G]		

No.043 パライクチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディスパライ【8】	マヒの効果時間を−84%	
特殊効果2	ディスシック【8】	弱体の効果時間を−84%	
主な入手方法	合パラライチェック(P.579)×ウィークチェック(P.580)[5500G]		

No.044 フリニングチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディスリーズ【8】	凍結の効果時間を−84%	
特殊効果2	ディバーン【8】	火傷の効果時間を−84%	
主な入手方法	合フリーズチェック(P.579)×バーニングチェック(P.579)[3500G]		

No.045 フリオンチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディスリーズ【8】	凍結の効果時間を−84%	
特殊効果2	ディストーン【8】	石化の効果時間を−84%	
主な入手方法	合フリーズチェック(P.579)×ストーンチェック(P.580)[4000G]		

No.046 フリロウチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディスリーズ【8】	凍結の効果時間を−84%	
特殊効果2	ディスロウ【8】	鈍足の効果時間を−84%	
主な入手方法	合フリーズチェック(P.579)×スロウチェック(P.580)[4000G]		

No.047 フリイルチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディスリーズ【8】	凍結の効果時間を−84%	
特殊効果2	ディスシール【8】	封印の効果時間を−84%	
主な入手方法	合フリーズチェック(P.579)×シールチェック(P.580)[7500G]		

No.048 フリアスチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディスリーズ【8】	凍結の効果時間を−84%	
特殊効果2	ディスカース【8】	呪殺の効果時間を−84%	
主な入手方法	合フリーズチェック(P.579)×カースチェック(P.580)[9500G]		

No.049 フリイクチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディスリーズ【8】	凍結の効果時間を−84%	
特殊効果2	ディスシック【8】	弱体の効果時間を−84%	
主な入手方法	合フリーズチェック(P.579)×ウィークチェック(P.580)[7500G]		

No.050 バーオンチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディバーン【8】	火傷の効果時間を−84%	
特殊効果2	ディストーン【8】	石化の効果時間を−84%	
主な入手方法	合バーニングチェック(P.579)×ストーンチェック(P.580)[2500G]		

No.051 バーロウチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディバーン【8】	火傷の効果時間を−84%	
特殊効果2	ディスロウ【8】	鈍足の効果時間を−84%	
主な入手方法	合バーニングチェック(P.579)×スロウチェック(P.580)[2500G]		

No.052 バーイルチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディバーン【8】	火傷の効果時間を−84%	
特殊効果2	ディスシール【8】	封印の効果時間を−84%	
主な入手方法	合バーニングチェック(P.579)×シールチェック(P.580)[6000G]		

No.053 バーアスチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディバーン【8】	火傷の効果時間を−84%	
特殊効果2	ディスカース【8】	呪殺の効果時間を−84%	
主な入手方法	合バーニングチェック(P.579)×カースチェック(P.580)[8000G]		

No.054 バーイクチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディバーン【8】	火傷の効果時間を−84%	
特殊効果2	ディスシック【8】	弱体の効果時間を−84%	
主な入手方法	合バーニングチェック(P.579)×ウィークチェック(P.580)[6000G]		

No.055 ストロウチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディストーン【8】	石化の効果時間を−84%	
特殊効果2	ディスロウ【8】	鈍足の効果時間を−84%	
主な入手方法	合ストーンチェック(P.580)×スロウチェック(P.580)[3000G]		

No.056 ストイルチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディストーン【8】	石化の効果時間を−84%	
特殊効果2	ディスシール【8】	封印の効果時間を−84%	
主な入手方法	合ストーンチェック(P.580)×シールチェック(P.580)[6500G]		

No.057 ストアスチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディストーン【8】	石化の効果時間を−84%	
特殊効果2	ディスカース【8】	呪殺の効果時間を−84%	
主な入手方法	合ストーンチェック(P.580)×カースチェック(P.580)[8500G]		

No.058 ストイクチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディストーン【8】	石化の効果時間を−84%	
特殊効果2	ディスシック【8】	弱体の効果時間を−84%	
主な入手方法	合ストーンチェック(P.580)×ウィークチェック(P.580)[6500G]		

No.059 スロイルチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディスロウ【8】	鈍足の効果時間を−84%	
特殊効果2	ディスシール【8】	封印の効果時間を−84%	
主な入手方法	合スロウチェック(P.580)×シールチェック(P.580)[6500G]		

No.060 スロアスチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディスロウ【8】	鈍足の効果時間を−84%	
特殊効果2	ディスカース【8】	呪殺の効果時間を−84%	
主な入手方法	合スロウチェック(P.580)×カースチェック(P.580)[8500G]		

No.061 スロイクチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディスロウ【8】	鈍足の効果時間を−84%	
特殊効果2	ディスシック【8】	弱体の効果時間を−84%	
主な入手方法	合スロウチェック(P.580)×ウィークチェック(P.580)[6500G]		

No.062 シイアスチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディスシール【8】	封印の効果時間を−84%	
特殊効果2	ディスカース【8】	呪殺の効果時間を−84%	
主な入手方法	合シールチェック(P.580)×カースチェック(P.580)[12000G]		

No.063 シイイクチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディスシール【8】	封印の効果時間を−84%	
特殊効果2	ディスシック【8】	弱体の効果時間を−84%	
主な入手方法	合シールチェック(P.580)×ウィークチェック(P.580)[10000G]		

No.064 カアイクチェック

買値	—	売値	300
特殊効果1	ディスカース【8】	呪殺の効果時間を−84%	
特殊効果2	ディスシック【8】	弱体の効果時間を−84%	
主な入手方法	合カースチェック(P.580)×ウィークチェック(P.580)[12000G]		

貴重品データ

ストーリーを進めるためのアイテムや、魔導書などの貴重品をコレクターズブックの並び順に掲載。いずれも貴重なものばかりなので、入手方法をしっかり確認しておいてほしい。

貴重品データの見方

イベント

名前 ❶	解説 ❷
No.001 ユーザーズブック	最初から所持。ユーザーズブックが閲覧できる

魔導書

名前 ❶	セット効果 ❸	エナジー ❹	入手方法 ❺
No.07[illegible] 無傷の魔導書	味方全員がノーダメージで戦闘終了するとエナジー回復	戦闘終了時に「5+戦闘時間(秒)×戦闘時間(秒)÷20」分回復(上限50)	宝 王都地下 P.246

魔法カルタ

名前 ❶	入手方法 ❺
No.117 魔法カルタNo.01	採 東ラント街道 P.235

依頼品

名前 ❶	入手方法 ❺	依頼発生場所 ❻
No.207 摘んだ花	サブイベント 014 で入手 P.439	ラント P.420

❶ No.と名前

貴重品のコレクターズブックにおけるナンバーと名前。ピンク色は未来への系譜編で入手できるものを示す。

❷ 解説

イベントアイテムの入手方法と使用方法。

❸ セット効果

魔導書をエレスポットへセットしたときに得られる効果。

❹ エナジー

魔導書の効果が発動したときに消費、あるいは回復するエナジー。エナジーを消費するものはエレスポットに残っているエナジーが足りない場合発動されず、エナジーも消費しない。

❺ 入手方法

貴重品を入手するための方法。アイコンの意味は以下を参照。

- 店……記載した街のショップで購入できる。[ ] 内は必要なスタンプカードの枚数。文字が赤色のものは1個しか購入できない。
- 採……記載したマップの採取ポイントからランダムで入手できる。
- 宝……記載したマップにある宝箱から入手できる。
- 他……上記以外での特殊な入手方法。

❻ 依頼発生場所

依頼品の必要な依頼が発生する場所(依頼はそれぞれの宿屋で発生し、ラントのみ領主邸で発生する)。

イベント

名前	解説
No.001 ユーザーズブック	最初から所持。ユーザーズブックが閲覧できる
No.002 コレクターズブック	最初から所持。コレクターズブックが閲覧できる
No.003 ディスカバリーブック	第1幕 ラント&西ラント道&ラント西の港3(P.218)で入手。ディスカバリーブックが閲覧できる
No.004 エネミーブック	ラント(P.219)で入手。エネミーブックが閲覧できる
No.005 ワールドマップ	第2幕 北バロニア道&バロニア1(P.231)で入手。ワールドマップが閲覧できる
No.006 スタンプカードケース	第2幕以降で初めて買い物をしたときに入手。ショップでスタンプカードが利用可能になる
No.007 マニュアルの書	東ラント街道MAP1(P.222)の宝箱から入手。戦闘でマニュアルモードが使用可能になる
No.008 エレスポット	第2幕 オーレンの森2(P.229)で入手。エレスポットが使用可能になる
No.009 落魂珠	マップでエンカウントできる敵が落とし、入手した敵はエネミーブックに印がつく。ねこにんの村(P.447)でも購入可能
No.010 ガラスフィア	第1幕で入手したものは、第2幕開始時に1個100ガルドへ変換される。ねこにんの村(P.447)でも購入可能
No.011 ゴミ	各採取ポイントから入手するほか、ねこにんの村(P.447)で購入できる。サブイベント071(P.454)で使用
No.012 アリトモス・コア	ガルディアシャフト(星の核)(P.359)で入手。待機状態のプロートンなどと戦うために使用
No.013 花畑で摘んだ花	第1幕 ラントの裏山1&北ラント道1(P.216)で入手。裏山へ行った証拠
No.014 リチャードの指輪	第1幕 東ラント街道&ラントの裏山2&バロニアへの連絡港13(P.221)で入手。リチャードから預かった指輪
No.015 母からの手紙	第2幕 北バロニア道&バロニア5(P.231)で入手。シェリアから受け取った母の手紙
No.016 砦の鍵	ウォールブリッジ2(P.258)で入手。砦の扉を開けることができる
No.017 クロソフィの押し花	第3幕 西ラント道&ラント西の港8(P.268)で入手。アスベルがシェリアに贈ったクロソフィ
No.018 大統領宛の信書	第3幕 西ラント道&ラント西の港5(P.268)で入手。ヒューバートが大統領に宛てた信書
No.019 お守り	第3幕 西ラント道&ラント西の港12(P.268)で入手。ヒューバートから受け取ったお守り
No.020 ロックガガンの笛	ストラタ大砂漠・東&ロックガガン体内4(P.274)で入手。獣ヶ崎(P.275)でロックガガンを呼べる
No.021 パスカルの説明図	第3幕 ユ・リベルテ&ストラタ大砂漠・西9(P.278)で入手。パスカルが描いた大蒼海石の修理方法
No.022 身分証	第3幕 ユ・リベルテ&ストラタ大砂漠・西10(P.278)で入手。ストラタ砂漠遺跡(P.282)の奥へ進むための身分証
No.023 スパイからの手紙	第3幕 闘技島【START】(P.286)で入手。スパイからの連絡事項が記された手紙
No.024 すすけた部隊証	第3幕 ザヴェート2(P.294)で入手。マリクが過去に所属した部隊の認識票
No.025 エレベーターのキー	第3幕 スニーク研究所10(P.299)で入手。研究所の直通エレベーターが使用可能になる
No.026 入館証	第3幕 スニーク研究所18(P.299)で入手。フェンデル政府塔(P.305)へ入れるようになる
No.027 総統からの親書	第4幕 国境砦&未開の雪道2(P.320)で入手。フェンデル総統から託された親書
No.028 英知の蔵の鍵	第3幕 フェンデル氷山遺跡6(P.312)で入手。英知の蔵(P.298)への進入が可能になる
No.029 ハト型通信機	第4幕 国境砦&未開の雪道2(P.320)で入手。ハトが通信のやりとりをしてくれる
No.030 デリスビット	第4幕 バシス軍事基地13(P.339)で入手。ラムダ繭を切り裂く兵器
No.031 デリスリング	第4幕 バシス軍事基地13(P.339)で入手。マリクとパスカルが光の力を得る
No.032 クロソフィの種	第2幕 ラント&北ラント道&ラントの裏山4(P.236)で入手
No.033 ナイトリリーの種	バロニア(P.233)で入手。サブイベント056(P.448)で使用
No.034 ナノハナの種	グレルサイド(P.256)で入手。サブイベント056(P.448)で使用
No.035 アマリリスの種	オル・レイユ(P.272)で入手。サブイベント056(P .448)で使用
No.036 ガーベラの種	セイブル・イゾレ(P.273)で入手。サブイベント056(P.448)で使用
No.037 ラサンブルの種	ユ・リベルテ(P.279)で入手。サブイベント056(P.448)で使用
No.038 沈丁花の種	闘技島(P.286)で入手。サブイベント056(P.448)で使用
No.039 ニフェルムの種	ベラニック(P.290)で入手。サブイベント056(P.448)で使用
No.040 ブラッディローズの種	ザヴェート(P.295)で入手。サブイベント056(P.448)で使用
No.041 マムシソウの種	アンマルチアの里(P.298)で入手。サブイベント056(P.448)で使用
No.042 ナモナキハナの種	テロスアステュ(P.332)で入手。サブイベント056(P.448)で使用
No.043 ネコマツシグラの種	ねこにんの村(P.447)で入手。サブイベント056(P.448)で使用
No.044 こかめにんのメモ	オル・レイユ(P.272)でこかめにんから入手。かめにん本部(P.441)の座標が記されている
No.045 ねこぐるみ	ザヴェート(P.295)で購入。サブイベント061(P.450)で使用
No.046 エステルぬいぐるみ	ぬいぐるみと皇帝家の紋章のデュアライズ(料金は4630G)で入手。サブイベント061(P.450)で使用
No.047 王子ぬいぐるみ	ぬいぐるみと奇妙な塊のデュアライズ(料金は4723G)で入手。サブイベント061(P.450)で使用
No.048 バウルぬいぐるみ	ユ・リベルテ(P.280)で入手。サブイベント061(P.450)で使用
No.049 ブッシュベイビー	ベラニック(P.290)で入手。サブイベント061(P.450)で使用
No.050 インプぬいぐるみ	グレルサイド(P.256)で入手。サブイベント061(P.450)で使用
No.051 のこぐるみ	ラント(P.238)で入手。サブイベント061(P.450)で使用
No.052 もじくんぬいぐるみ	バロニア(P.233)で入手。サブイベント061(P.450)で使用
No.053 みずいろぐるみ	ぬいぐるみとみずいろの危ない液体のデュアライズ(料金は4724G)で入手。サブイベント061(P.450)で使用
No.054 ララのメダル	サブイベント061(P.450)でララからもらったメダル

名前	解説
No.055 お姫様物語傑作選	サブイベント 060 (P.450)で使用。入手方法はP.450を参照
No.056 強者の証	ライオットピーク(P.462)のノーマルクラスをクリアした証
No.057 覇者の証	ライオットピーク(P.462)のマスターズクラスをクリアした証
No.058 アンマルチアの鍵	バシス軍事基地(P.342)にある同名のディスカバリーから入手。砂に埋もれた遺跡(P.350)の鍵
No.059 メモリーコア	サブイベント 066 (P.453)で入手。ヒューマノイドの記憶が残されている
No.060 レクイエム	サブイベント 063 (P.452)で入手。闘技島の依頼で使用
No.061 落し物のアンクレット	ザヴェート(P.295)で入手。闘技島の依頼で使用
No.062 英雄の杖	砂に埋もれた遺跡(P.354)で入手。闘技島の依頼で使用
No.063 アルゴ・イリス	プロートン(P.530)を倒すと入手。サブイベント 065 (P.452)で使用
No.064 かめにんの笛	サブイベント 024 (P.441)で入手。どこでもかめにんショップを呼べる
No.065 ネコーデック	ねこ好きじいさん(P.447)から入手。ねこにんと会話が可能になる

名前	解説
No.066 大翠緑竜の輝石	大翠緑竜(P.520)を倒すと入手。ゾーオンケイジ(P.480)フロア10へ入るために使用
No.067 大蒼海竜の輝石	大蒼海竜(P.520)を倒すと入手。ゾーオンケイジ(P.480)フロア10へ入るために使用
No.068 大紅蓮竜の輝石	大紅蓮竜(P.520)を倒すと入手。ゾーオンケイジ(P.480)フロア10へ入るために使用
No.069 リチャードからの書状	未来への系譜編 ラント(P.372)で入手。リチャードからアスベルへの協力要請がつづられた手紙
No.070 ガス管制御レバー	原素研究所(P.393)で入手。研究所内のガスを制御するバルブを操作できる
No.071 メモリデータ	原素研究所(P.393)で入手。過去に研究所で起きた事件の映像が記録されている
No.072 リキッド・レッド	ラスタ・カナン(P.403)で入手。ラスタ・カナン下層に充満している火傷の原素を中和できる
No.073 リキッド・パープル	ラスタ・カナン(P.403)で入手。ラスタ・カナン下層に充満している鈍足の原素を中和できる
No.074 リキッド・イエロー	ラスタ・カナン(P.403)で入手。ラスタ・カナン下層に充満しているマヒの原素を中和できる
No.075 リキッド・グリーン	ラスタ・カナン(P.403)で入手。ラスタ・カナン下層に充満している猛毒の原素を中和できる
No.076 リキッド・グレー	ラスタ・カナン(P.403)で入手。ラスタ・カナン下層に充満している弱体の原素を中和できる

魔導書

名前	セット効果	エナジー	入手方法
No.077 無傷の魔導書	味方全員がノーダメージで戦闘終了するとエナジー回復	戦闘終了時に「5+戦闘時間(秒)×戦闘時間(秒)÷20」分回復(上限50)	宝王都地下 ▶P.246
No.078 自給の魔導書	エレスポット未使用で戦闘終了するとエナジー回復	戦闘終了時に1～5%回復	宝ウォールブリッジ地下遺跡 ▶P.251
No.079 金運の魔導書	戦闘終了後に「1～最大エナジーの2%×10」分のガルド入手	戦闘終了時に2%消費	宝グレルサイド ▶P.256
No.080 溶解の魔導書	戦闘終了時の入手アイテムが所持数の上限を超えていたとき、そのアイテムをエナジーに変換	戦闘終了時に変換したアイテムの売却価格の25%回復	他グレルサイドで青年から購入 ▶P.256
No.081 技能の魔導書	戦闘終了後の獲得SP+3%	戦闘終了時に10消費、「敵の最大レベル>味方の平均レベル」の場合5消費	宝ウォールブリッジ ▶P.261
No.082 零式の魔導書	最大連続ヒット数が10の倍数のとき、戦闘終了時にエナジー回復	戦闘終了時にヒット数分回復	宝ウォールブリッジ地下遺跡 ▶P.252
No.083 制圧の魔導書	敵の全弱点連携に成功した際のエナジー回復ボーナスが2倍になる	全弱点連携時の「エナジー回復ボーナス(P.036)×2」分回復	宝バロニア城 ▶P.265
No.084 間食の魔導書	移動中1秒ごとにHP50回復	移動中1秒ごとに1消費	宝オル・レイユ ▶P.272
No.085 小食の魔導書	料理発動時の回復量が25%になる代わりに、消費エナジーが50%になる。効果時間は変化なし	料理発動時の消費エナジー半減	宝セイブル・イゾレ ▶P.273
No.086 大器の魔導書	料理効果発動時のエナジー経験値が2倍になる	料理発動時の消費エナジー2倍	落ジェネラル ▶P.518
No.087 先制の魔導書	戦闘開始時の下限CCが+1される	戦闘開始時、戦闘参加メンバーひとりにつき4消費	宝ロックガガン体内 ▶P.277
No.088 採集の魔導書	素材の入手率を2倍にする	戦闘終了時に30消費	店ラント[スタンプ9] ▶P.428
No.089 採掘の魔導書	欠片の入手率を2倍にする	戦闘終了時に50消費	宝アンマルチアの里 ▶P.298

名前	セット効果	エナジー	入手方法
No.090 倍増の魔導書	エレスポットのアイテム出現時の入手数が2個になる。エナジーが足りない場合は発生しない	アイテム出現時の消費エナジー3倍	宝ストラタ砂漠遺跡 ▶P.282
No.091 俊足の魔導書	マップの移動速度が30%上昇する。料理の効果とは重複しない	移動中1秒ごとに1消費	店かめにんショップ［スタンプ2］ ▶P.431
No.092 代謝の魔導書	料理の効果時間が2倍になる	料理発動時の消費エナジー2倍	宝闘技島 ▶P.286
No.093 手練の魔導書	敵からアイテムを盗む確率が2倍になる	戦闘中30秒ごとに10消費	宝ザヴェート ▶P.296
No.094 満腹の魔導書	1戦闘中に2回まで料理が発動するようになる	料理発動時のエナジーは1回目のみ消費	落ペールパラサイト ▶P.531
No.095 発見の魔導書	入手したことのないアイテムを敵が落とす確率が2倍になる	戦闘中に倒した敵がアイテムを落としたときに30消費	宝スニーク研究所 ▶P.302
No.096 美食の魔導書	戦闘中、料理の回復効果が2倍になる	料理発動時の消費エナジー2倍	他サブイベント 058 ▶P.450
No.097 勇猛の魔導書	敵とのレベル差に応じて戦闘勝利時にエナジーが回復または消費	戦闘終了時に「敵の合計レベル－味方の合計レベル」分回復（消費）	宝フェンデル氷山遺跡 ▶P.314
No.098 聖水の魔導書	マップの敵が追ってこなくなる	移動中5秒ごとに1消費	他アンマルチアの里の依頼の報酬 ▶P.422
No.099 孤独の魔導書	戦闘参加キャラクターがひとりになる	戦闘終了時に1～5%回復	宝砂に埋もれた遺跡 ▶P.352
No.100 振込の魔導書	街に入ったときに自動的にガルドを消費してエナジーを回復。消費ガルドは通常の1.1倍	エナジー全回復	宝ベラニック ▶P.290
No.101 置換の魔導書	獲得ガルドが半分になる代わりに、それに応じてエナジーが回復	戦闘終了時に獲得ガルドによって決められた分回復 ※	宝コーネル研究施設 ▶P.337
No.102 熱血の魔導書	戦闘中に命中以外のステータスが半分になる代わりに、獲得EXPが2倍になる	戦闘終了時に30消費	宝テロスアステュ ▶P.332
No.103 強運の魔導書	エレスポットのアイテムの出現率が2倍になる。エナジーが足りない場合は発生しない	アイテム出現時の消費エナジー2倍	宝バシス軍事基地 ▶P.341
No.104 情熱の魔導書	戦闘中に命中以外のステータスが半分になる代わりに、取得SPが2倍になる	戦闘終了時に50消費	落リチャード(2) ▶P.537
No.105 瞬撃の魔導書	術・技の使用回数のカウントが2倍になる	術・技使用ごとに15消費	店かめにんショップ［スタンプ9］ ▶P.431
No.106 鉄鎖の魔導書	戦闘中に命中以外のステータスが半分になる代わりに、クリティカル率が2倍になる	—	宝ユ・リベルテ ▶P.280
No.107 成長の魔導書	戦闘後にエナジー経験値＋4	戦闘終了時に5消費	宝雪に閉ざされた遺跡 ▶P.328
No.108 膨張の魔導書	戦闘後にセット経験値＋100	戦闘終了時に30消費	宝フェンデル政府塔 ▶P.311
No.109 鍛冶の魔導書	武具の熟練速度を2倍にする	戦闘終了時に40消費	宝ラムダ繭 ▶P.349
No.110 紫龍の魔導書	敵からのクリティカルダメージが50倍になる代わりに、獲得EXPと獲得SPが1.5倍	戦闘終了時に70消費	宝ラムダ繭 ▶P.348
No.111 友情の魔導書	味方のエレスゲージ増加量が2倍になる	ゲージ増加時に5消費	落コハク(2) ▶P.517
No.112 鉄壁の魔導書	敵から受けるダメージが半減する	戦闘中1／60秒ごとに1消費	宝ガルディアシャフト（星の核） ▶P.360
No.113 相棒の魔導書	操作キャラクター、およびそのキャラクターともっとも戦闘に参加したキャラクターの攻撃力＋35%	戦闘開始時に30消費	他ゾーオンケイジフロア3をクリア ▶P.488
No.114 栄光の魔導書	敵の攻撃を無効化する	1／60秒ごとに3消費	他ゾーオンケイジフロア10をクリア ▶P.495
No.115 覚醒の魔導書	エレスライズの時間が2倍になる	エレスライズ時に1200消費	他ゾーオンケイジフロア4をクリア ▶P.489
No.116 妖精の魔導書	料理の消費エナジーを半分にする	料理発動時の消費エナジーを半分にする。料理未使用だった場合は50消費	落ロックガガン ▶P.539

※ 半分になった獲得ガルドが50未満の場合は「獲得ガルド÷5」、50以上350未満の場合は「10＋（獲得ガルド－50）÷10」、350以上の場合は「40＋（獲得ガルド－350）÷100」分回復する。

魔法カルタ

名前	入手方法	
No.117 魔法カルタNo.01	採 東ラント街道	P.235
No.118 魔法カルタNo.02	採 北バロニア道	P.232
No.119 魔法カルタNo.03	採 西ラント道	P.270
No.120 魔法カルタNo.04	採 北ラント道	P.239
No.121 魔法カルタNo.05	採 南バロニア街道	P.247
No.122 魔法カルタNo.06	採 グレルサイド街道	P.255
No.123 魔法カルタNo.07	採 グレル旧街道	P.257
No.124 魔法カルタNo.08	採 ストラタ岩石砂漠	P.272
No.125 魔法カルタNo.09	採 ストラタ大砂漠・東	P.275
No.126 魔法カルタNo.10	採 ストラタ大砂漠・西	P.280
No.127 魔法カルタNo.11	採 ストラタ大砂漠・北	P.285
No.128 魔法カルタNo.12	採 フェンデル国境地帯	P.289
No.129 魔法カルタNo.13	採 フェンデル山岳トンネル	P.292
No.130 魔法カルタNo.14	採 フェンデル高原	P.293
No.131 魔法カルタNo.15	採 ザヴェート山	P.297
No.132 魔法カルタNo.16	他 セイブル・イゾレの研究者からもらう	P.273
No.133 魔法カルタNo.17	採 氷海への道	P.311
No.134 魔法カルタNo.18	採 未開の雪道	P.323
No.135 魔法カルタNo.19	他 セイブル・イゾレの研究者からもらう	P.273
No.136 魔法カルタNo.20	採 未踏の砂漠	P.273
No.137 魔法カルタNo.21	採 13号地区	P.331
No.138 魔法カルタNo.22	他 グレルサイドのカルタメイドからもらう	P.256
No.139 魔法カルタNo.23	他 グレルサイドのカルタメイドからもらう	P.256
No.140 魔法カルタNo.24	他 サブイベント 058 で入手	P.448
No.141 魔法カルタNo.25	落 リアラ(1)	P.536
No.142 魔法カルタNo.26	他 グレルサイドのカルタメイドからもらう	P.256
No.143 魔法カルタNo.27	他 グレルサイドのカルタメイドからもらう	P.256
No.144 魔法カルタNo.28	採 66号地区	P.338
No.145 魔法カルタNo.29	宝 ラント	P.238
No.146 魔法カルタNo.30	宝 バロニア	P.233
No.147 魔法カルタNo.31	宝 グレルサイド	P.256
No.148 魔法カルタNo.32	宝 オル・レイユ	P.272
No.149 魔法カルタNo.33	宝 セイブル・イゾレ	P.273
No.150 魔法カルタNo.34	宝 ユ・リベルテ	P.279
No.151 魔法カルタNo.35	宝 闘技島	P.286
No.152 魔法カルタNo.36	宝 ベラニック	P.290
No.153 魔法カルタNo.37	宝 ザヴェート	P.295
No.154 魔法カルタNo.38	宝 アンマルチアの里	P.298
No.155 魔法カルタNo.39	宝 テロスアステュ	P.332
No.156 魔法カルタNo.40	宝 ねこにんの村	P.447
No.157 魔法カルタNo.41	店 ラント[スタンプ6]	P.428
No.158 魔法カルタNo.42	店 バロニア[スタンプ8]	P.428
No.159 魔法カルタNo.43	店 グレルサイド[スタンプ5]	P.428
No.160 魔法カルタNo.44	店 オル・レイユ[スタンプ6]	P.429
No.161 魔法カルタNo.45	店 セイブル・イゾレ[スタンプ9]	P.429

名前	入手方法	
No.162 魔法カルタNo.46	店 ユ・リベルテ[スタンプ8]	P.429
No.163 魔法カルタNo.47	店 ベラニック[スタンプ5]	P.429
No.164 魔法カルタNo.48	店 ザヴェート[スタンプ9]	P.430
No.165 魔法カルタNo.49	店 アンマルチアの里[スタンプ1]	P.430
No.166 魔法カルタNo.50	店 テロスアステュ[スタンプ4]	P.430
No.167 魔法カルタNo.51	宝 ラスタ・カナン	P.409
No.168 魔法カルタNo.52	宝 ラスタ・カナン	P.413
No.169 魔法カルタNo.53	宝 ラスタ・カナン	P.415
No.170 魔法カルタNo.54	宝 ラスタ・カナン	P.413
No.171 魔法カルタNo.55	宝 ラスタ・カナン	P.416
No.172 魔法カルタNo.56	宝 ラスタ・カナン	P.416
No.173 魔法カルタNo.57	宝 ストラタ砂漠遺跡	P.391
No.174 魔法カルタNo.58	宝 オル・レイユ	P.272
No.175 魔法カルタNo.59	宝 ストラタ砂漠遺跡	P.391
No.176 魔法カルタNo.60	宝 フェンデル氷山遺跡	P.385
No.177 魔法カルタNo.61	宝 フェンデル氷山遺跡	P.385
No.178 魔法カルタNo.62	宝 フェンデル氷山遺跡	P.386
No.179 魔法カルタNo.63	他 ラントの依頼の報酬	P.420
No.180 魔法カルタNo.64	落 コハク(1)	P.516
No.181 魔法カルタNo.65	他 バロニアの依頼の報酬	P.420
No.182 魔法カルタNo.66	他 グレルサイドの依頼の報酬	P.421
No.183 魔法カルタNo.67	他 オル・レイユの依頼の報酬	P.421
No.184 魔法カルタNo.68	他 セイブル・イゾレの依頼の報酬	P.421
No.185 魔法カルタNo.69	落 ヴェイグ(2)	P.511
No.186 魔法カルタNo.70	宝 風機遺跡	P.379
No.187 魔法カルタNo.71	宝 風機遺跡	P.381
No.188 魔法カルタNo.72	宝 風機遺跡	P.381
No.189 魔法カルタNo.73	他 ザヴェートのカルタ王からもらう	P.295
No.190 魔法カルタNo.74	宝 風機遺跡	P.381
No.191 魔法カルタNo.75	宝 原素研究所	P.394
No.192 魔法カルタNo.76	宝 原素研究所	P.396
No.193 魔法カルタNo.77	宝 原素研究所	P.394
No.194 魔法カルタNo.78	宝 原素研究所	P.394
No.195 魔法カルタNo.79	宝 異界の楽園	P.401
No.196 魔法カルタNo.80	宝 異界の楽園	P.401
No.197 魔法カルタNo.81	宝 異界の楽園	P.401
No.198 魔法カルタNo.82	宝 異界の楽園	P.401
No.199 魔法カルタNo.83	他 ユ・リベルテの依頼の報酬	P.421
No.200 魔法カルタNo.84	他 闘技島の依頼の報酬	P.422
No.201 魔法カルタNo.85	他 ベラニックの依頼の報酬	P.422
No.202 魔法カルタNo.86	他 ザヴェートの依頼の報酬	P.422
No.203 魔法カルタNo.87	他 アンマルチアの里の依頼の報酬	P.422
No.204 魔法カルタNo.88	他 テロスアステュの依頼の報酬	P.423
No.205 魔法カルタNo.89	他 ねこにんの村の依頼の報酬	P.423
No.206 魔法カルタNo.90	他 ねこにんの村の依頼の報酬	P.423

依頼品

名前	入手方法	依頼発生場所
No.207 摘んだ花	サブイベント 014 で入手 ▶P.439	ラント ▶P.420
No.208 名無しの手紙	サブイベント 015 で入手 ▶P.439	ラント ▶P.420
No.209 思い出のハンカチ	サブイベント 016 で入手 ▶P.439	ラント ▶P.420
No.210 船の模型	サブイベント 017 で入手 ▶P.439	ラント ▶P.420
No.211 騎士団の書類	サブイベント 018 で入手 ▶P.439	バロニア ▶P.420
No.212 ウィンドル軍史	サブイベント 019 で入手 ▶P.440	バロニア ▶P.420
No.213 ウィンドル勲章	サブイベント 020 で入手 ▶P.440	バロニア ▶P.420
No.214 音叉	サブイベント 021 で入手 ▶P.440	バロニア ▶P.420
No.215 緑の輝石	サブイベント 022 で入手 ▶P.440	グレルサイド ▶P.421
No.216 異変の証拠	サブイベント 023 で入手 ▶P.440	グレルサイド ▶P.421
No.217 取引申請書	サブイベント 024 で入手 ▶P.441	グレルサイド ▶P.421
No.218 珍獣図鑑	サブイベント 025 で入手 ▶P.441	オル・レイユ ▶P.421
No.219 交易許可証	サブイベント 026 で入手 ▶P.441	オル・レイユ ▶P.421
No.220 沈んだ積荷	サブイベント 027 で入手 ▶P.441	オル・レイユ ▶P.421
No.221 放置された荷	サブイベント 028 で入手 ▶P.441	オル・レイユ ▶P.421
No.222 青の輝石	サブイベント 029 で入手 ▶P.442	セイブル・イゾレ ▶P.421
No.223 調査レポート	サブイベント 030 で入手 ▶P.442	セイブル・イゾレ ▶P.421
No.224 思い出の写真	サブイベント 031 で入手 ▶P.442	セイブル・イゾレ ▶P.421
No.225 別世界の証拠	サブイベント 032 で入手 ▶P.442	セイブル・イゾレ ▶P.421
No.226 練磨道具	サブイベント 034 で入手 ▶P.443	ユ・リベルテ ▶P.421
No.227 形見のロケット	サブイベント 033 で入手 ▶P.442	ユ・リベルテ ▶P.421
No.228 手書きの地図	サブイベント 035 で入手 ▶P.443	ユ・リベルテ ▶P.421
No.229 蒼海の像	サブイベント 036 で入手 ▶P.443	ユ・リベルテ ▶P.421
No.230 常備薬	サブイベント 037 で入手 ▶P.444	闘技島 ▶P.422
No.231 スプーン	サブイベント 038 で入手 ▶P.444	ベラニック ▶P.422
No.232 スコップ	サブイベント 039 で入手 ▶P.444	ベラニック ▶P.422
No.233 ドリル	サブイベント 040 で入手 ▶P.444	ベラニック ▶P.422
No.234 武具の材料	サブイベント 041 で入手 ▶P.444	ザヴェート ▶P.422
No.235 ロックガガンの毛	サブイベント 042 で入手 ▶P.445	ザヴェート ▶P.422
No.236 ストラタラチェット	サブイベント 043 で入手 ▶P.445	ザヴェート ▶P.422
No.237 スパイの証拠	サブイベント 044 で入手 ▶P.445	ザヴェート ▶P.422
No.238 実験サンプル	サブイベント 045 で入手 ▶P.445	アンマルチアの里 ▶P.422
No.239 ガウスの印鑑	サブイベント 046 で入手 ▶P.445	アンマルチアの里 ▶P.422
No.240 カーツのペンダント	サブイベント 047 で入手 ▶P.445	アンマルチアの里 ▶P.422
No.241 マイクロパーツ	サブイベント 048 で入手 ▶P.446	テロスアステュ ▶P.423
No.242 駆動ユニット	サブイベント 049 で入手 ▶P.446	テロスアステュ ▶P.423
No.243 壊れたブローチ	サブイベント 050 で入手 ▶P.446	テロスアステュ ▶P.423
No.244 レコーダー	サブイベント 051 で入手 ▶P.446	テロスアステュ ▶P.423
No.245 クリアしたで証	サブイベント 062 で入手 ▶P.451	ねこにんの村 ▶P.423
No.246 水絹の生地	サブイベント 052 で入手 ▶P.446	ねこにんの村 ▶P.423
No.247 真珠の風糸	サブイベント 053 で入手 ▶P.446	ねこにんの村 ▶P.423
No.248 ふかひれ	サブイベント 054 で入手 ▶P.446	ねこにんの村 ▶P.423

ディスカバリーデータ

観光スポットともいえるディスカバリーをディスカバリーブックの並び順に掲載。すべてのディスカバリーでチャットが発生するほか、一部では貴重な素材も入手できるので見逃さないようにしよう。

ディスカバリーデータの見方

No.01 リ❶ゴの木

場所	❷ントMAP1	▶P.219
アイテ❸	ンゴ	▶P.555
チャッ❹	006 知恵の実	▶P.592

❶No.と名前
ディスカバリーブックにおけるナンバーとディスカバリーの名前。ピンク色は未来への系譜編で発見できることを示す。

❷場所
ディスカバリーがある場所。

❸アイテム
ディスカバリーから採取できるアイテム。基本的に別のマップへ移動したあとに調べ直すと再度入手できる。

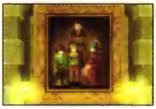
❹チャット
そのディスカバリーを見つけたあとに、そこで発生するチャットの番号とタイトル。番号はP.592からのグルーヴィーチャットデータと対応している。

No.01 リンゴの木

場所	ラントMAP1	▶P.219
アイテム	リンゴ	▶P.555
チャット	006 知恵の実	▶P.592

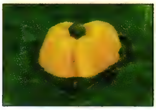
No.02 守護風伯

場所	ラントMAP1	▶P.219
アイテム	―	
チャット	007 風伯は風の神様の事	▶P.592



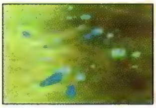
No.03 絵画

場所	ラントMAP1	▶P.219
アイテム	―	
チャット	008 じっとしてました	▶P.592



No.04 グミの実

場所	西ラント道MAP1	▶P.220
アイテム	グミの実	▶P.551
チャット	010 有効活用	▶P.592

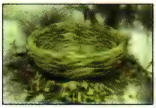


No.05 輝石の欠片

場所	東ラント街道MAP1	▶P.222
アイテム	―	
チャット	014 大事な物だ	▶P.592

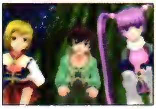
No.06 癒しの湧き水

場所	ラントの裏山2MAP1	▶P.223
アイテム	―	
チャット	017 あの時ね	▶P.592



No.07 何かの巣跡

場所	ラントの裏山2MAP3	▶P.224
アイテム	―	
チャット	020 見たことあるような	▶P.593

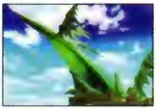


No.08 誓いの木

場所	ラントの裏山2MAP2	▶P.223
アイテム	―	
チャット	021 より永く!	▶P.593

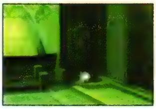
No.09 ウィンドル牛

場所	東ラント街道MAP1	▶P.222
アイテム	ミルク	▶P.556
チャット	025 ビアスには勝ったのに	▶P.593



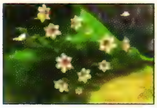
No.10 大翠緑石

場所	バロニアMAP3	▶P.227
アイテム	―	
チャット	028 物知りだろ?	▶P.593



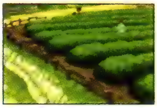
No.11 免罪の水

場所	バロニアMAP3	▶P.227
アイテム	免罪の水	▶P.550
チャット	030 お前は何でも知ってるな	▶P.593



No.12 モリノ花

場所	オーレンの森MAP1	▶P.230
アイテム	モリノ花	▶P.551
チャット	033 混ぜろよ安全	▶P.593



No.13 茶畑

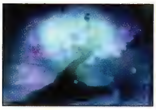
場所	北バロニア道MAP1	▶P.232
アイテム	茶葉	▶P.556
チャット	035 騎士の資質	▶P.593

No.14 アイスキャンディー

場所	バロニアMAP1	▶P.232
アイテム	―	
チャット	038 アタリ付き	▶P.593

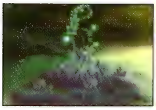
No.15 伝説の校長の像

場所	バロニアMAP2	P.233
アイテム	—	
チャット	039 像の前で想う	P.593



No.16 光霊蟲の棲家

場所	海辺の洞窟MAP6	P.242
アイテム	—	
チャット	045 図鑑の思い出	P.593

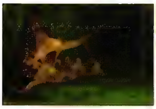


No.17 毒海藻

場所	海辺の洞窟MAP7	P.243
アイテム	毒海藻	P.551
チャット	046 素直さん	P.593

No.18 争いの名残り

場所	北ラント道MAP1	P.239
アイテム	—	
チャット	048 風のように走れ	P.593

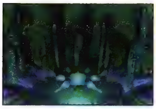


No.19 大きな何かの骨

場所	王都地下MAP1	P.246
アイテム	—	
チャット	051 時間と変化	P.593

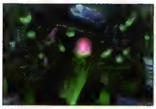
No.20 風船花の綿毛

場所	南バロニア街道MAP1	P.247
アイテム	風船花の綿毛	P.551
チャット	052 行く末に	P.593



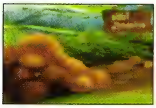
No.21 映像装置

場所	ウォールブリッジ地下遺跡MAP2	P.250
アイテム	—	
チャット	055 俺には僕には彼女には	P.593



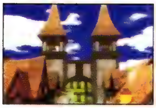
No.22 寡黙な石

場所	ウォールブリッジ地下遺跡MAP4	P.251
アイテム	—	
チャット	056 調査推察趣味遺跡	P.593



No.23 ジャガイモ

場所	グレルサイド街道MAP1	P.255
アイテム	ジャガイモ	P.554
チャット	058 危機管理	P.594

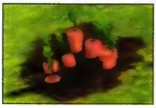


No.24 栄光の鐘

場所	グレルサイドMAP1	P.256
アイテム	—	
チャット	061 いちゃいちゃぶん	P.594

No.25 流れ着いた手紙

場所	グレルサイドMAP2	P.256
アイテム	—	
チャット	062 嫉妬しちゃうから	P.594



No.26 ニンジン

場所	グレル旧街道MAP1	P.257
アイテム	ニンジン	P.554
チャット	064 便利な人たち	P.594

No.27 三百年樽

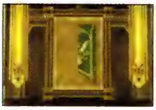
場所	ウォールブリッジMAP1	P.259
アイテム	—	
チャット	068 本気の本気	P.594

No.28 名もなき者の墓標

場所	王都地下MAP1	P.246
アイテム	—	
チャット	069 誰だって、誰かに	P.594

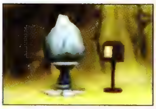
No.29 ふたつの壷

場所	バロニア城MAP6	P.264
アイテム	—	
チャット	074 アンマルチア族秘伝	P.594



No.30 はじまりの国旗

場所	バロニア城MAP22	P.266
アイテム	—	
チャット	075 側近	P.594



No.31 真実の岩

場所	オル・レイユMAP1	P.272
アイテム	真実の塩	P.551
チャット	089 口にする勇気	P.594

No.32 ストラタサボテン

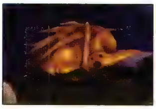
場所	ストラタ岩石砂漠MAP1	P.272
アイテム	ストラタサボテン	P.551
チャット	091 生きるための知識	P.594

No.33 お硬い本

場所	セイブル・イゾレMAP1	P.273
アイテム	千切られたページ	P.551
チャット	093 丁寧に扱おう	P.594

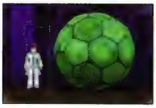
No.34 睡魔球

場所	セイブル・イゾレMAP1	P.273
アイテム	—	
チャット	095 そして誰も……	P.595



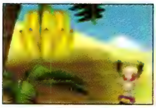
No.35 金色の微笑み

場所	ロックガガン体内MAP1	P.276
アイテム	—	
チャット	098 あまりいじめないで	P.595



No.36 最大最硬単細胞

場所	ロックガガン体内MAP2	P.277
アイテム	—	
チャット	101 ラッキーエッグ	P.595

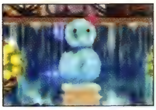


No.37 デザートバナナ

場所	ストラタ大砂漠・東MAP1	P.275
アイテム	バナナ	P.555
チャット	103 お勉強したよ	P.595

No.38 大噴水

場所	ユ・リベルテMAP4	P.280
アイテム	—	
チャット	104 ぶらり世界の噴水	P.595

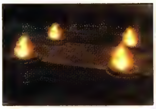


No.39 快適deスノーマン

場所	ユ・リベルテMAP2	P.279
アイテム	―	
チャット	106 ひんやり装置	P.595

No.40 砂人

場所	ストラタ大砂漠・西MAP1	P.280
アイテム	―	
チャット	110 暑いよぉ～	P.595

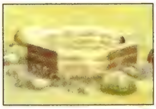


No.41 古代の残り火

場所	ストラタ砂漠遺跡MAP2	P.283
アイテム	炎	P.551
チャット	112 心配なんだ	P.595

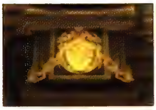
No.42 大蒼海石

場所	ストラタ砂漠遺跡MAP3	P.283
アイテム	―	
チャット	115 わたしは……	P.595



No.43 カラ井戸

場所	ストラタ大砂漠・北MAP1	P.285
アイテム	真実の塩	P.551
チャット	118 兄さん戦いましょう	P.595

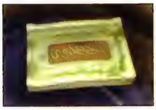


No.44 戦士の記録

場所	闘技島MAP1	P.286
アイテム	―	
チャット	123 気になってないわよ―	P.595

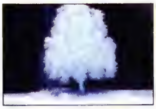
No.45 モモの木

場所	フェンデル国境地帯MAP1	P.289
アイテム	モモ	P.555
チャット	126 ソフィちゃ～ん?	P.595



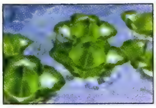
No.46 カイガの台本

場所	ベラニックMAP1	P.290
アイテム	カイガの台本	P.551
チャット	130 食べたくなるよ	P.595



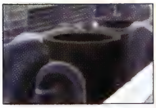
No.47 氷樹

場所	フェンデル山岳トンネルMAP1	P.292
アイテム	―	
チャット	133 この先に何がある	P.596



No.48 キャベツ

場所	フェンデル高原MAP1	P.293
アイテム	キャベツ	P.554
チャット	134 高原で立ち止まる	P.596

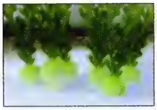


No.49 そこの見えない土管

場所	ザヴェートMAP2	P.295
アイテム	―	
チャット	137 入れないからな	P.596

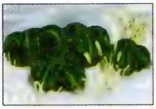
No.50 マトリョーシカ風置物

場所	ザヴェートMAP2	P.295
アイテム	―	
チャット	139 甘いんですよ兄さん	P.596



No.51 ダイコン

場所	ザヴェート山MAP1	P.297
アイテム	ダイコン	P.555
チャット	142 恐ろしいです	P.596

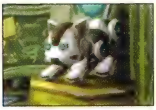


No.52 カボチャ

場所	ザヴェート山MAP1	P.297
アイテム	カボチャ	P.554
チャット	143 ……すぎます	P.596

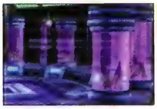
No.53 チョコレートの噴水

場所	アンマルチアの里MAP1	P.298
アイテム	チョコレート	P.556
チャット	146 ぺろり世界の噴水	P.596



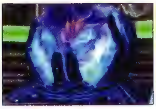
No.54 ロボットペット

場所	アンマルチアの里MAP1	P.298
アイテム	―	
チャット	148 好みをどうぞ	P.596



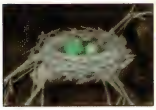
No.55 原素再装填装置

場所	スニーク研究所MAP10	P.300
アイテム	―	
チャット	151 完成?未完成?	P.596



No.56 冒涜の手中

場所	スニーク研究所MAP25	P.302
アイテム	―	
チャット	152 天上の領域	P.596

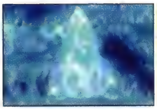


No.57 氷の巣

場所	フェンデル政府塔MAP8	P.306
アイテム	―	
チャット	161 男って本当にもう	P.596

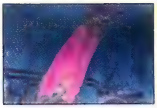
No.58 宝の山

場所	フェンデル政府塔MAP12	P.309
アイテム	コモンメタル	P.551
チャット	162 世話がやけますねぇ	P.596



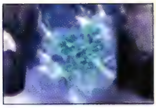
No.59 虹の氷柱

場所	フェンデル氷山遺跡MAP6	P.315
アイテム	氷柱	P.551
チャット	166 それぞれの立場	P.596



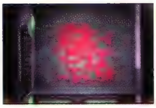
No.60 大紅蓮石

場所	フェンデル氷山遺跡MAP10	P.317
アイテム	―	
チャット	168 まいっちゃうなぁ	P.596



No.61 氷沈花

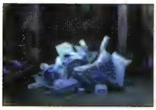
場所	未開の雪道MAP1	P.323
アイテム	―	
チャット	185 他の可能性の模索	P.597



No.62 故郷への想い

場所	雪に閉ざされた遺跡MAP4	P.325
アイテム	―	
チャット	187 どこでそんな話を?	P.597

No.63 朽ちた機械の墓場



場所	雪に閉ざされた遺跡MAP19	P.327
アイテム	レアメタル	P.551
チャット	188 目的は何だ	P.597

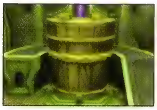
No.64 久遠の刻

場所	テロスアステュMAP1	P.332
アイテム	―	
チャット	195 虚空に動く	P.597

No.65 緑の希望

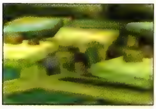
場所	テロスアステュMAP4	P.332
アイテム	―	
チャット	196 鼓動なき世界	P.597

No.66 大きなオケ



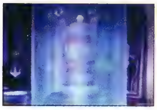
場所	テロスアステュMAP2	P.332
アイテム	トウフ、ナットウ、ミソ ※	P.556
チャット	198 千年経ってもまだ臭う	P.597

No.67 古ぼけた積み木



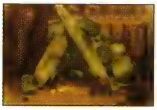
場所	コーネル研究施設MAP14	P.336
アイテム	―	
チャット	200 おもちゃで研究	P.597

No.68 タルロウX



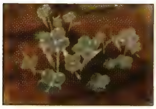
場所	コーネル研究施設MAP24	P.337
アイテム	―	
チャット	201 ガラクタなのです	P.597

No.69 秘密基地



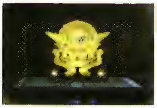
場所	13号地区MAP1	P.331
アイテム	―	
チャット	205 人々の痕跡	P.597

No.70 叶わぬ願い



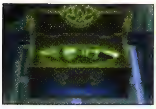
場所	66号地区MAP1	P.338
アイテム	粘土	P.551
チャット	207 星の最期	P.597

No.71 階級章



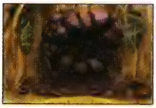
場所	バシス軍事基地MAP9	P.341
アイテム	―	
チャット	209 わたしの使命	P.598

No.72 アンマルチアの鍵



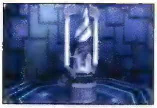
場所	バシス軍事基地MAP12	P.342
アイテム	アンマルチアの鍵	P.584
チャット	210 なにかに使えるかも	P.598

No.73 石の心臓



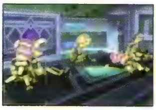
場所	ラムダ繭MAP11	P.346
アイテム	ヒヒイロカネ	P.551
チャット	221 リチャードの所へ	P.598

No.74 巨大ドリル



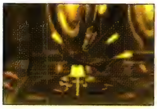
場所	ガルディアシャフト(星の核)MAP16	P.362
アイテム	―	
チャット	232 歴史の層	P.598

No.75 忘れられた存在



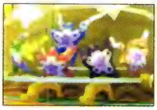
場所	ガルディアシャフト(星の核)MAP29	P.364
アイテム	―	
チャット	237 この子たちへ	P.598

No.76 レーザー砲乙



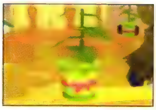
場所	砂に埋もれた遺跡MAP12	P.352
アイテム	―	
チャット	309 人間操縦	P.602

No.77 サンオイルスター



場所	スパリゾートMAP1	P.453
アイテム	―	
チャット	289 砂浜戦隊	P.602

No.78 マタタビ

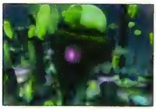


場所	ねこにんの村MAP1	P.447
アイテム	―	
チャット	292 犬猫どっち？	P.602

No.79 領主の墓

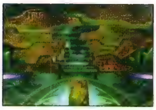
場所	ラントMAP2	P.373
アイテム	―	
チャット	241 半年の間に……	P.598

No.80 雄弁な石



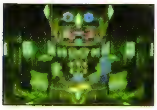
場所	風機遺跡MAP3	P.378
アイテム	―	
チャット	250 誓い　ふたたび	P.599

No.81 風機の礎



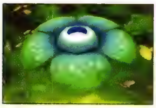
場所	風機遺跡MAP5	P.380
アイテム	―	
チャット	254 いい雰囲気	P.599

No.82 サンプル観察記録



場所	原素研究所MAP9	P.396
アイテム	―	
チャット	275 ヒューバートの隠れた嗜好	P.599

No.83 害虫駆除花

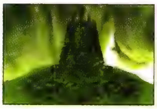


場所	異界の楽園MAP2	P.400
アイテム	―	
チャット	278 大きくなりたい	P.599

No.84 採掘跡

場所	ラスタ・カナンMAP15	P.409
アイテム	―	
チャット	282 でも喋っているのはあなたです	P.599

No.85 観測装置



場所	ラスタ・カナンMAP21	P.414
アイテム	―	
チャット	286 エフィネアとおしゃべり	P.600

※ アイテムを2回取得後に再度調べるまでの時間によって以下のように変化。3〜13分＝トウフ、13〜33分＝ナットウ、33分以上＝ミソ。なお、この時間に会話中、戦闘中、マップ切り替え中、メニュー画面を開いている状態の時間は含まれない。

グルーヴィーチャットデータ

『テイルズ オブ』シリーズで恒例のチャットのデータを、ミュージアムの並び順に掲載。今作のチャットは、ほとんどがセーブポイントかディスカバリー近辺で発生するので収集しやすくなっている。

グルーヴィーチャットデータの見方

No.❶	タイトル❷	発生時期および発生条件❸	発生場所❹
001	噂の湧き水	第1幕 ラントの裏山1&北ラント道【START】(P.216)	ラントの裏山1(幼年期)MAP1の癒しの湧き水(P.217)
002	反抗したいから反抗期	第1幕 ラントの裏山1&北ラント道 1 (P.216)	ラントの裏山1(幼年期)MAP1のセーブポイント(P.217)

❶ No.
グルーヴィーチャットの番号。ミュージアムで表示される番号と対応している。ピンク色は未来への系譜編で発生することを示す。

❷ タイトル
グルーヴィーチャットのタイトル。

❸ 発生時期および発生条件
チャットが発生する時期と条件。記載された時期と条件を満たして❹の発生場所へ行くとチャットが発生。発生している期間が短いものもあるので、すぐに見ておこう。

❹ 発生場所
記載された場所に近づくとチャットが発生する。

No.	タイトル	発生時期および発生条件	発生場所
001	噂の湧き水	第1幕 ラントの裏山1&北ラント道【START】(P.216)	ラントの裏山1(幼年期)MAP1の癒しの湧き水(P.217)
002	反抗したいから反抗期	第1幕 ラントの裏山1&北ラント道 1 (P.216)	ラントの裏山1(幼年期)MAP1のセーブポイント(P.217)
003	かわいそうって言葉	第1幕 ラント&西ラント道&ラント西の港【START】(P.218)	ラント(幼年期)MAP1の橋の上(P.219)
004	いつもの兄さん	第1幕 ラント&西ラント道&ラント西の港 1 (P.218)	ラント(幼年期)MAP1のアスベルの部屋のアスベルの机(P.219)
005	家族って大切?	第1幕 ラント&西ラント道&ラント西の港 1 (P.218)	ラント(幼年期)MAP1のセーブポイント(P.219)
006	知恵の実	第1幕 ラント&西ラント道&ラント西の港 3 (P.218)でリンゴの木を発見する	ラント(幼年期)MAP1のリンゴの木(P.219)
007	風伯は風の神様の事	第1幕 ラント&西ラント道&ラント西の港 3 (P.218)で守護風伯を発見する	ラント(幼年期)MAP1の守護風伯2階左奥(P.219)
008	じっとしてました	第1幕 ラント&西ラント道&ラント西の港 3 (P.218)で絵画を発見する	ラント(幼年期)MAP1の絵画(P.219)
009	西ラント道の先	第1幕 ラント&西ラント道&ラント西の港 4 (P.218)	西ラント道(幼年期)MAP1のラント側のセーブポイント(P.220)
010	有効活用	第1幕 ラント&西ラント道&ラント西の港 4 (P.218)でグミの実を発見する	西ラント道(幼年期)MAP1のグミの実(P.220)
011	アブラカタブラ～	第1幕 ラント&西ラント道&ラント西の港 5 (P.218)	西ラント道(幼年期)MAP1の街道脇の小屋前のセーブポイント(P.220)
012	大人になれたら	第1幕 ラント&西ラント道&ラント西の港 9 (P.218)	ラント(幼年期)MAP1のアスベルの部屋のアスベルの机(P.219)
013	王都へ続く道	第1幕 東ラント街道&ラントの裏山2&バロニアへの連絡港【START】(P.221)	東ラント街道(幼年期)MAP1のラント側のセーブポイント(P.222)
014	大事な物だ	第1幕 東ラント街道&ラントの裏山2&バロニアへの連絡港【START】(P.221)で輝石の欠片を発見する	東ラント街道(幼年期)MAP1の輝石の欠片(P.222)
015	まさかの行動	第1幕 東ラント街道&ラントの裏山2&バロニアへの連絡港 1 (P.221)	東ラント街道(幼年期)MAP1のラント側のセーブポイント(P.222)
016	まさかの実行	第1幕 東ラント街道&ラントの裏山2&バロニアへの連絡港 5 (P.221)	ラント(幼年期)MAP1の橋の上(P.223)
017	あの時ね	第1幕 東ラント街道&ラントの裏山2&バロニアへの連絡港 11 (P.221)で癒しの湧き水を発見する	ラントの裏山2(幼年期)MAP1の癒しの湧き水(P.223)
018	怒り顔 悲しい顔	第1幕 東ラント街道&ラントの裏山2&バロニアへの連絡港 9 (P.221)	ラントの裏山2(幼年期)MAP3の再スタート地点(P.224)

No.	タイトル	発生時期および発生条件	発生場所
019	させたくない顔	第1幕 東ラント街道&ラントの裏山2&バロニアへの連絡港10(P.221)	ラントの裏山2(幼年期)MAP3の樹の根手前(P.224)
020	見たことあるような	第1幕 東ラント街道&ラントの裏山2&バロニアへの連絡港9(P.221)で何かの巣跡を発見する	ラントの裏山2(幼年期)MAP3の何かの巣跡(P.224)
021	より永く!	第1幕 東ラント街道&ラントの裏山2&バロニアへの連絡港11(P.221)で誓いの木を発見する	ラントの裏山(幼年期)MAP2の誓いの木(P.223)
022	友情の誓いは無制限!	第1幕 東ラント街道&ラントの裏山2&バロニアへの連絡港11(P.221)	ラントの裏山(幼年期)MAP2の誓いの木(P.223)
023	むりやりしないで	第1幕 東ラント街道&ラントの裏山2&バロニアへの連絡港14(P.221)	東ラント街道(幼年期)MAP1のラント側のセーブポイント(P.222)
024	ヘンは楽しい?	第1幕 東ラント街道&ラントの裏山2&バロニアへの連絡港15(P.221)	東ラント街道(幼年期)MAP1の街道脇の小屋前のセーブポイント(P.222)
025	ビアスには勝ったのに	第1幕 東ラント街道&ラントの裏山2&バロニアへの連絡港15(P.221)でウィンドル牛を発見する	東ラント街道(幼年期)MAP1のウィンドル牛(P.222)
026	ぶかぶかの指輪	第1幕 バロニア&北バロニア道&王都地下1(P.225)	バロニア(幼年期)MAP2のセーブポイント(P.226)
027	王の騎士	第1幕 バロニア&北バロニア道&王都地下3(P.225)	バロニア(幼年期)MAP2のセーブポイント(P.226)
028	物知りだろ?	第1幕 バロニア&北バロニア道&王都地下3(P.225)で大翠緑石を発見する	バロニア(幼年期)MAP3の大翠緑石(P.227)
029	ヒューバートを忘れてる	第1幕 バロニア&北バロニア道&王都地下3(P.225)	バロニア(幼年期)MAP2のセーブポイント(P.226)
030	お前は何でも知ってるな	第1幕 バロニア&北バロニア道&王都地下11(P.225)で免罪の水を発見する	バロニア(幼年期)MAP3の免罪の水(P.227)
031	約束は守る	第1幕 バロニア&北バロニア道&王都地下12(P.225)	王都地下(幼年期)MAP1の奥側のセーブポイント(P.228)
032	実地任務への思い	第2幕 オーレンの森2(P.229)	オーレンの森MAP1のスタート地点のセーブポイント(P.230)
033	混ぜろよ安全	第2幕 オーレンの森2(P.229)でモリノ花を発見する	オーレンの森MAP1のモリノ花(P.230)
034	実力のほど	第2幕 オーレンの森6(P.229)	オーレンの森MAP1の村の手前のセーブポイント(P.230)
035	騎士の資質	第2幕 北バロニア道&バロニア1(P.231)で茶畑を発見する	北バロニア道MAP1の茶畑(P.232)
036	忘れられない出来事	第2幕 北バロニア道&バロニア2(P.231)	北バロニア道MAP1の高台(P.232)
037	答えは決まっています	第2幕 北バロニア道&バロニア3(P.231)	バロニアMAP2の宿屋のセーブポイント(P.233)
038	アタリ付き	第2幕 北バロニア道&バロニア3(P.231)でアイスキャンディーを発見する	バロニアMAP1のアイスキャンディー(P.232)
039	像の前で想う	第2幕 北バロニア道&バロニア5(P.231)で伝説の校長の像を発見する	バロニアMAP2の伝説の校長の像(P.233)
040	埋まらない溝	第2幕 バロニアへの連絡港&東ラント街道2(P.234)	東ラント街道MAP1の街道脇の小屋前のセーブポイント(P.235)
041	止まった時間	第2幕 ラント&北ラント道&ラントの裏山1(P.236)	北ラント道MAP1のラントの裏山への分かれ道(P.239)
042	大切に感じてた?	第2幕 ラント&北ラント道&ラントの裏山4(P.236)	ラントの裏山MAP1のセーブポイント(P.240)
043	素直にならない	第2幕 ラント&北ラント道&ラントの裏山12(P.236)	北ラント道MAP1のラントの裏山への分かれ道(P.239)
044	息苦しいな	第2幕 海辺の洞窟【START】(P.241)でチャット043を見ている	海辺の洞窟MAP1の水場(P.242)
045	図鑑の思い出	第2幕 海辺の洞窟1(P.241)で光霊蟲の棲家を発見する	海辺の洞窟MAP6の光霊蟲の棲家(P.242)
046	素直さん	第2幕 海辺の洞窟1(P.241)で毒海草を発見する	海辺の洞窟MAP7の毒海草(P.243)
047	俺だけだ!	第2幕 海辺の洞窟2(P.241)	海辺の洞窟MAP8の北ラント道への出口(P.243)
048	風のように走れ	第2幕 海辺の洞窟4(P.241)で争いの名残りを発見する	北ラント道MAP1の争いの名残り(P.244)
049	ラントへ急げ	第2幕 海辺の洞窟4(P.241)	北ラント道MAP1のラントの裏山への分かれ道(P.244)
050	喪失の場所	第2幕 王都地下&南バロニア街道【START】(P.245)	王都地下MAP1のスタート地点(P.246)
051	時間と変化	第2幕 王都地下&南バロニア街道2(P.245)で大きな何かの骨を発見する	王都地下MAP1の大きな何かの骨(P.246)
052	行く末に	第2幕 王都地下&南バロニア街道3(P.245)で風船花の綿毛を発見する	南バロニア街道MAP1の風船花の綿毛(P.247)
053	戻れない場所	第2幕 王都地下&南バロニア街道4(P.245)	南バロニア街道MAP1の街道脇の小屋前(P.247)
054	同盟協定	第2幕 王都地下&南バロニア街道6(P.245)	南バロニア街道MAP1のウォールブリッジ側のセーブポイント(P.247)
055	俺には僕には彼女には	第2幕 ウォールブリッジ地下遺跡2(P.248)で映像装置を発見する	ウォールブリッジ地下遺跡MAP2の映像装置(P.250)
056	調査推察趣味遺跡	第2幕 ウォールブリッジ地下遺跡8(P.248)で寡黙な石を発見する	ウォールブリッジ地下遺跡MAP4の寡黙な石(P.251)

No.	タイトル	発生時期および発生条件	発生場所
057	ああ。触りたい	第2幕 グレルサイド街道&グレルサイド&グレル旧街道【START】(P.254)	ウォールブリッジ地下遺跡MAP5のワープポイント(P.251)
058	危機管理	第2幕 グレルサイド街道&グレルサイド&グレル旧街道1(P.254)でジャガイモを発見する	グレルサイド街道MAP1のジャガイモ(P.255)
059	俺に言ってほしかった	第2幕 グレルサイド街道&グレルサイド&グレル旧街道1(P.254)	グレルサイド街道MAP1のジャガイモ(P.255)
060	何者だ?	第2幕 グレルサイド街道&グレルサイド&グレル旧街道2(P.254)	グレルサイドMAP1のセーブポイント(P.256)
061	いちゃいちゃぷん	第2幕 グレルサイド街道&グレルサイド&グレル旧街道2(P.254)で栄光の鐘を発見する	グレルサイドMAP1の栄光の鐘(P.256)
062	嫉妬しちゃうから	第2幕 グレルサイド街道&グレルサイド&グレル旧街道3(P.254)で流れ着いた手紙を発見する	グレルサイドMAP2の流れ着いた手紙(P.256)
063	遺跡の入り口は?	第2幕 グレルサイド街道&グレルサイド&グレル旧街道4(P.254)	グレルサイド街道MAP1のグレルサイド側のセーブポイント(P.255)
064	便利な人たち	第2幕 グレルサイド街道&グレルサイド&グレル旧街道2(P.254)でニンジンを発見する	グレル旧街道MAP1のニンジン(P.257)
065	オーバーホール	第2幕 グレルサイド街道&グレルサイド&グレル旧街道2(P.254)	東ラント街道MAP1のグレル旧街道への分かれ道(P.235)
066	遺跡の中に	第2幕 グレルサイド街道&グレルサイド&グレル旧街道5(P.254)	ウォールブリッジ地下遺跡MAP5のワープポイントから1つ進んだ足場(P.257)
067	君と共に	第2幕 ウォールブリッジ【START】(P.258)	ウォールブリッジMAP27のセーブポイント(P.260)
068	本気の本気	第2幕 ウォールブリッジ【START】(P.258)で三百年樽を発見する	ウォールブリッジMAP1の三百年樽(P.259)
069	誰だって 誰かに	第2幕 ウォールブリッジ12(P.258)で名もなき者の墓標を発見する	王都地下MAP1の名もなき者の墓標(P.261)
070	俺を信じさせてくれ!	第2幕 ウォールブリッジ3(P.258)	ウォールブリッジMAP31のテーブル奥(P.261)
071	本当に嫌がっているのは?	第2幕 ウォールブリッジ10(P.258)	南バロニア街道MAP1のウォールブリッジ側のセーブポイント(P.261)
072	気をつかうな～	第2幕 ウォールブリッジ10(P.258)でエリクシールをくれるグレルサイド兵と話す	南バロニア街道MAP1のグレルサイド兵が待機している地点(P.261)
073	夢中で過ごした時間	第2幕 ウォールブリッジ10(P.258)	南バロニア街道MAP1の王都地下側のセーブポイント(P.261)
074	アンマルチア族秘伝	第2幕 バロニア城4(P.262)でふたつの壺を発見する	バロニア城MAP6のふたつの壺(P.264)
075	側近	第2幕 バロニア城5(P.262)ではじまりの国旗を発見する	バロニア城MAP22のはじまりの国旗(P.266)
076	偽王を倒せ!	第2幕 バロニア城6(P.262)	バロニア城MAP25のセーブポイント(P.266)
077	本音しか言わない	第2幕 バロニア城10(P.262)	バロニア城MAP25のセーブポイント(P.266)
078	友人として	第2幕 バロニア城11(P.262)	バロニアMAP2の宿屋のセーブポイント(P.267)
079	調査結果	第2幕 バロニア城13(P.262)	東ラント街道MAP1の街道脇の小屋前のセーブポイント(P.267)
080	ほら色々あるでしょ	第3幕 西ラント道&ラント西の港1(P.268)	ラントの裏山MAP1のセーブポイント(P.269)
081	俺にラントを守る力はない	第3幕 西ラント道&ラント西の港2(P.268)	ラントの裏山MAP1のセーブポイント(P.269)
082	力になってやりたい	第3幕 西ラント道&ラント西の港7(P.268)	ラントMAP1の橋の上(P.269)
083	大切な名前	第3幕 西ラント道&ラント西の港9(P.268)	西ラント道MAP1のラント側のセーブポイント(P.270)
084	とってもね!	第3幕 西ラント道&ラント西の港10(P.268)	西ラント道MAP1の街道脇の小屋前のセーブポイント(P.270)
085	消えない記憶	第3幕 西ラント道&ラント西の港12(P.268)	ラントMAP1のセーブポイント(P.269)
086	ご両親へ挨拶?	第3幕 西ラント道&ラント西の港14(P.268)	西ラント道MAP1の街道脇の小屋前のセーブポイント(P.270)
087	女は黙って……!	第3幕 西ラント道&ラント西の港16(P.268)	ラント西の港MAP1のセーブポイント(P.270)
088	あきらめないシェリア	第3幕 オル・レイユ&ストラタ岩石砂漠&未踏の砂漠&セイブル・イゾレ【START】(P.271)	オル・レイユMAP1のセーブポイント(P.272)
089	口にする勇気	第3幕 オル・レイユ&ストラタ岩石砂漠&未踏の砂漠&セイブル・イゾレ【START】(P.271)で真実の岩を発見する	オル・レイユMAP1の真実の岩(P.272)
090	ロックガガンって何?	第3幕 オル・レイユ&ストラタ岩石砂漠&未踏の砂漠&セイブル・イゾレ1(P.271)	ストラタ岩石砂漠MAP1のオル・レイユ側のセーブポイント(P.272)
091	生きるための知識	第3幕 オル・レイユ&ストラタ岩石砂漠&未踏の砂漠&セイブル・イゾレ1(P.271)でストラタサボテンを発見する	ストラタ岩石砂漠MAP1のストラタサボテン(P.272)
092	なにかの遺跡	第3幕 オル・レイユ&ストラタ岩石砂漠&未踏の砂漠&セイブル・イゾレ1(P.271)	未踏の砂漠MAP1の砂に埋もれた遺跡側のセーブポイント手前(P.273)
093	丁寧に扱おう	第3幕 オル・レイユ&ストラタ岩石砂漠&未踏の砂漠&セイブル・イゾレ3(P.271)でお硬い本を発見する	セイブル・イゾレMAP1のお硬い本(P.273)
094	いいだろ……大好きなんだ	第3幕 オル・レイユ&ストラタ岩石砂漠&未踏の砂漠&セイブル・イゾレ3(P.271)	セイブル・イゾレMAP1のセーブポイント(P.273)

No.	タイトル	発生時期および発生条件	発生場所
095	そして誰も……	第3幕 オル・レイユ&ストラタ岩石砂漠&未踏の砂漠&セイブル・イゾレ3(P.271)で睡魔球を発見する	セイブル・イゾレMAP1の睡魔球(P.273)
096	なんでもないような事が	第3幕 ストラタ大砂漠・東&ロックガガン体内【START】(P.274)	ストラタ大砂漠・東MAP1のセイブル・イゾレ側のセーブポイント(P.275)
097	全ての道はどこに通ず?	第3幕 ストラタ大砂漠・東&ロックガガン体内2(P.274)	ロックガガン体内MAP1のセーブポイント(P.276)
098	あまりいじめないで	第3幕 ストラタ大砂漠・東&ロックガガン体内3(P.274)で金色の微笑みを発見する	ロックガガン体内MAP1の金色の微笑み(P.276)
099	小屋へ	第3幕 ストラタ大砂漠・東&ロックガガン体内3(P.274)	ロックガガン体内MAP2の体内の小屋前のセーブポイント(P.277)
100	同じ周波数	第3幕 ストラタ大砂漠・東&ロックガガン体内4(P.274)	ロックガガン体内MAP2の出口付近のセーブポイント(P.277)
101	ラッキーエッグ	第3幕 ストラタ大砂漠・東&ロックガガン体内4(P.274)で最大最硬単細胞を発見する	ロックガガン体内MAP2の最大最硬単細胞(P.277)
102	只者ならざる気配	第3幕 ストラタ大砂漠・東&ロックガガン体内10(P.274)	ストラタ大砂漠・東MAP1のかめにんショップ前(P.275)
103	お勉強したよ	第3幕 ストラタ大砂漠・東&ロックガガン体内10(P.274)でデザートバナナを発見する	ストラタ大砂漠・東MAP1のデザートバナナ(P.275)
104	ぶらり世界の噴水	第3幕 ユ・リベルテ&ストラタ大砂漠・西【START】(P.278)で大噴水を発見する	ユ・リベルテMAP4の大噴水(P.280)
105	みんなを守る人	第3幕 ユ・リベルテ&ストラタ大砂漠・西【START】(P.278)	ユ・リベルテMAP4の大噴水(P.280)
106	ひんやり装置	第3幕 ユ・リベルテ&ストラタ大砂漠・西【START】(P.278)で快適deスノーマンを発見する	ユ・リベルテMAP2の快適deスノーマン(P.279)
107	情報収集しよう	第3幕 ユ・リベルテ&ストラタ大砂漠・西3(P.278)	ユ・リベルテMAP4のロビー(P.280)
108	本音の男	第3幕 ユ・リベルテ&ストラタ大砂漠・西9(P.278)	ユ・リベルテMAP2のセーブポイント(P.279)
109	ああ だる	第3幕 ユ・リベルテ&ストラタ大砂漠・西12(P.278)	ストラタ大砂漠・西MAP1のユ・リベルテ側のセーブポイント(P.280)
110	暑いよぉ~	第3幕 ユ・リベルテ&ストラタ大砂漠・西12(P.278)で砂人を発見する	ストラタ大砂漠・西MAP1の砂人(P.280)
111	張り切って行こう!	第3幕 ストラタ砂漠遺跡【START】(P.281)	ストラタ砂漠遺跡MAP1のスタート地点(P.282)
112	心配なんだ	第3幕 ストラタ砂漠遺跡2(P.281)で古代の残り火を発見する	ストラタ砂漠遺跡MAP2の古代の残り火(P.283)
113	友達だから	第3幕 ストラタ砂漠遺跡3(P.281)	ストラタ砂漠遺跡MAP1のセーブポイント(P.282)
114	ここに来たという事は……	第3幕 ストラタ砂漠遺跡4(P.281)	ストラタ大砂漠・西MAP1のストラタ砂漠遺跡側のセーブポイント(P.280)
115	わたしは……	第3幕 ストラタ砂漠遺跡4(P.281)で大蒼海石を発見する	ストラタ砂漠遺跡MAP3の大蒼海石(P.283)
116	二十分だけです	第3幕 ストラタ砂漠遺跡6(P.281)	ユ・リベルテMAP2のセーブポイント(P.279)
117	すぎる?	第3幕 ストラタ大砂漠・北&ユ・リベルテ北の港【START】(P.284)	ストラタ大砂漠・北MAP1のユ・リベルテ北の港側のセーブポイント(P.285)
118	兄さん戦いましょう ※1	第3幕 ストラタ大砂漠・北&ユ・リベルテ北の港【START】(P.284)でカラ井戸を発見する	ストラタ大砂漠・北MAP1のカラ井戸(P.285)
119	お話できません	チャット118 or 120敗北後に連続して発生	—
120	再戦です ※1	チャット119後	ストラタ大砂漠・北MAP1のカラ井戸(P.285)
121	残念です ※2	チャット118 or 120勝利後に連続して発生	—
122	鋭い視線	第3幕 ストラタ大砂漠・北&ユ・リベルテの港2(P.284)	ユ・リベルテ北の港MAP1のセーブポイント(P.285)
123	気になってないわよー	第3幕 闘技島【START】(P.286)で戦士の記録を発見する	闘技島MAP1の戦士の記録(P.286)
124	見られる監視者	第3幕 闘技島【START】(P.286)	闘技島MAP1のセーブポイント(P.286)
125	黒衣の番人	第3幕 闘技島1(P.286)	闘技島MAP1のセーブポイント(P.286)
126	ソフィちゃ~ん?	第3幕 ベラニック南の港&フェンデル国境地帯&ベラニック1(P.288)でモモの木を発見する	フェンデル国境地帯MAP1のモモの木(P.289)
127	あるか!? 秘密の抜け道	第3幕 ベラニック南の港&フェンデル国境地帯&ベラニック1(P.288)	フェンデル国境地帯MAP1の国境砦入口(P.289)
128	偶然の反対は必然	第3幕 ベラニック南の港&フェンデル国境地帯&ベラニック2(P.288)	フェンデル国境地帯MAP1の分かれ道(P.289)
129	厳しい環境だから?	第3幕 ベラニック南の港&フェンデル国境地帯&ベラニック3(P.288)	ベラニックMAP1のセーブポイント(P.290)
130	食べたくなるよ	第3幕 ベラニック南の港&フェンデル国境地帯&ベラニック3(P.288)でカイガの台本を発見する	ベラニックMAP1のカイガの台本(P.290)
131	ごほごほっ	第3幕 ベラニック南の港&フェンデル国境地帯&ベラニック6(P.288)	ベラニックMAP1のセーブポイント(P.290)
132	フェンデルの実態	第3幕 フェンデル山岳トンネル&フェンデル高原&ザヴェートへの連絡港【START】(P.291)	フェンデル山岳トンネルMAP1のセーブポイント(P.292)

※1 ヒューバートとの戦闘が発生する。
※2 ヒューバートが称号"プライドブラザー"を習得する。

No.	タイトル	発生時期および発生条件	発生場所
133	この先に何がある	第3幕 フェンデル山岳トンネル&フェンデル高原&ザヴェートへの連絡港【START】(P.291)で氷樹を発見する	フェンデル山岳トンネルMAP1の氷樹(P.292)
134	高原で立ち止まる	第3幕 フェンデル山岳トンネル&フェンデル高原&ザヴェートへの連絡港1(P.291)でキャベツを発見する	フェンデル高原MAP1のキャベツ(P.293)
135	異変	第3幕 フェンデル山岳トンネル&フェンデル高原&ザヴェートへの連絡港1(P.291)	フェンデル高原MAP1のセーブポイント(P.293)
136	……好き	第3幕 フェンデル山岳トンネル&フェンデル高原&ザヴェートへの連絡港3(P.291)でカニタマをデュアライズしている	ザヴェートへの連絡港MAP1のセーブポイント(P.293)
137	入れないからな	第3幕 ザヴェート2(P.294)でそこの見えない土管を発見する	ザヴェートMAP2のそこの見えない土管(P.295)
138	ぎゅっとなってぎゅっとして	第3幕 ザヴェート2(P.294)	ザヴェートMAP2のセーブポイント(P.295)
139	甘いんですよ兄さん	第3幕 ザヴェート2(P.294)でマトリョーシカ風置物を発見する	ザヴェートMAP2のマトリョーシカ風置物(P.295)
140	こんな時だけ日課	第3幕 ザヴェート5(P.294)	ザヴェートMAP2のセーブポイント(P.295)
141	信じる力は似るものか?	第3幕 ザヴェート山&アンマルチアの里1(P.296)	ザヴェート山MAP1のザヴェート側のセーブポイント(P.297)
142	恐ろしいです	第3幕 ザヴェート山&アンマルチアの里【START】(P.296)でダイコンを発見する	ザヴェート山MAP1のダイコン(P.297)
143	……すぎます	第3幕 ザヴェート山&アンマルチアの里【START】(P.296)でカボチャを発見する	ザヴェート山MAP1のカボチャ(P.297)
144	迷う必要はない	第3幕 ザヴェート山&アンマルチアの里【START】(P.296)	ザヴェート山MAP1のアンマルチアの里側のセーブポイント(P.297)
145	不自然な話	第3幕 ザヴェート山&アンマルチアの里2(P.296)	アンマルチアの里MAP1のセーブポイント(P.298)
146	ぺろり世界の噴水	第3幕 ザヴェート山&アンマルチアの里2(P.296)でチョコレートの噴水を発見する	アンマルチアの里MAP1のチョコレートの噴水(P.298)
147	それはもう 涙が出るほどに	第3幕 ザヴェート山&アンマルチアの里3(P.296)	アンマルチアの里MAP1のセーブポイント(P.298)
148	好みをどうぞ	第3幕 ザヴェート山&アンマルチアの里3(P.296)でロボットペットを発見する	アンマルチアの里MAP1のロボットペット(P.298)
149	それはオトメの特権よ	第3幕 ザヴェート山&アンマルチアの里5(P.296)	ザヴェート山MAP1のセーブポイント(P.297)
150	ぼくが殺します	第3幕 スニーク研究所【START】(P.299)	スニーク研究所MAP1のスタート地点(P.300)
151	完成?未完成?	第3幕 スニーク研究所4(P.299)で原素再装填装置を発見する	スニーク研究所MAP10の原素再装填装置(P.300)
152	天上の領域	第3幕 スニーク研究所8(P.299)で冒涜の手中を発見する	スニーク研究所MAP25の冒涜の手中(P.302)
153	無意味な事は許さない	第3幕 スニーク研究所9(P.299)	スニーク研究所MAP27のエレベーター前(P.303)
154	本当に練習なのか? ※1	第3幕 スニーク研究所13(P.299)	ザヴェート山MAP1のザヴェート側のセーブポイント(P.303)
155	これじゃダメ……	チャット154 or 156敗北後に連続して発生	–
156	もう一度 ※1	チャット155後	ザヴェート山MAP1のザヴェート側のセーブポイント(P.303)
157	わかったこと ※2	チャット154 or 156勝利後に連続して発生	–
158	その弱気 気にいりませんね	第3幕 スニーク研究所14(P.299)	ザヴェートMAP2のセーブポイント(P.303)
159	ぼくが降りればいいんですか?	第3幕 フェンデル政府塔&氷海への道【START】(P.304)	ザヴェートMAP2のセーブポイント(P.303)
160	カーツを説得	第3幕 フェンデル政府塔&氷海への道1(P.304)	フェンデル政府塔MAP2のセーブポイント(P.305)
161	男って本当にもう	第3幕 フェンデル政府塔&氷海への道8(P.304)で氷の巣を発見する	フェンデル政府塔MAP8の氷の巣(P.306)
162	世話がやけますねぇ	第3幕 フェンデル政府塔&氷海への道13(P.304)で宝の山を発見する	フェンデル政府塔MAP12の宝の山(P.309)
163	残る行き先は……	第3幕 フェンデル政府塔&氷海への道13(P.304)	フェンデル政府塔MAP12のセーブポイント(P.309)
164	北東の流氷地帯へ	第3幕 フェンデル政府塔&氷海への道18(P.304)	ザヴェートMAP2のセーブポイント(P.311)
165	何しに行くんだっけ?	第3幕 フェンデル氷山遺跡3(P.312)	フェンデル氷山遺跡MAP8のセーブポイント(P.316)
166	それぞれの立場	第3幕 フェンデル氷山遺跡2(P.312)で虹の氷柱を発見する	フェンデル氷山遺跡MAP6の虹の氷柱(P.315)
167	英知の蔵へ!	第3幕 フェンデル氷山遺跡8(P.312)	氷海への道MAP1のセーブポイント(P.318)
168	まいっちゃうなぁ	第3幕 フェンデル氷山遺跡6(P.312)で大紅蓮石を発見する	フェンデル氷山遺跡MAP10の大紅蓮石(P.317)
169	過去を振り返ると損をする	第3幕 フェンデル氷山遺跡9(P.312)	ザヴェートMAP2のセーブポイント(P.318)
170	繋がっていく点と線	第3幕 フェンデル氷山遺跡13(P.312)	アンマルチアの里MAP1のセーブポイント(P.318)

※1 ソフィとの戦闘が発生する。
※2 ソフィが称号"誓いを信じる者"を習得する。

No.	タイトル	発生時期および発生条件	発生場所
171	死の世界	第3幕 フェンデル氷山遺跡14(P.312)	ザヴェート山MAP1のアンマルチアの里側のセーブポイント(P.318)
172	大輝石を造ったのは?	第3幕 フェンデル氷山遺跡15(P.312)	ザヴェートMAP2のセーブポイント(P.318)
173	島を探索	第3幕 世界の中心の孤島【START】(P.319)	世界の中心の孤島MAP1のセーブポイント(P.319)
174	事実より現実よりも大切なもの	第4幕 国境砦&未開の雪道1(P.320)	ザヴェートMAP2のセーブポイント(P.322)
175	セイブル・イゾレって……	第4幕 国境砦&未開の雪道3(P.320)	オル・レイユMAP1のセーブポイント(P.322)
176	杞憂の教官 ちょっと怒る?	第4幕 国境砦&未開の雪道3(P.320)	ストラタ岩石砂漠MAP1のセイブル・イゾレ側のセーブポイント(P.272)
177	不慮の事故	第4幕 国境砦&未開の雪道5(P.320)	セイブル・イゾレMAP1のセーブポイント(P.322)
178	思い出し照れは若さの証拠	第4幕 国境砦&未開の雪道7(P.320)	セイブル・イゾレMAP1のセーブポイント(P.322)
179	見上げた空に 希望	第4幕 国境砦&未開の雪道10(P.320)	ベラニック南の港MAP1のセーブポイント(P.322)
180	存在の重さ	第4幕 国境砦&未開の雪道15(P.320)	海辺の洞窟MAP7のセーブポイント(P.322)
181	前門の兄 後門の弟	第4幕 国境砦&未開の雪道18(P.320)	海辺の洞窟MAP7のセーブポイント(P.322)
182	今はまだ遠き理想	第4幕 国境砦&未開の雪道22(P.321)	ラントMAP1のセーブポイント(P.323)
183	論理的に考えればね	第4幕 国境砦&未開の雪道30(P.321)	フェンデル山岳トンネルMAP1のセーブポイント(P.323)
184	オンナは強し	第4幕 国境砦&未開の雪道31(P.321)	未開の雪道MAP1のセーブポイント(P.323)
185	他の可能性の模索	第4幕 国境砦&未開の雪道33(P.321)で氷沈花を発見する	未開の雪道MAP1の氷沈花(P.323)
186	逆襲のパスカル	第4幕 雪に閉ざされた遺跡【START】(P.324)	雪に閉ざされた遺跡MAP1のスタート地点(P.325)
187	どこでそんな話を?	第4幕 雪に閉ざされた遺跡1(P.324)で故郷への想いを発見する	雪に閉ざされた遺跡MAP4の故郷への想い(P.325)
188	目的は何だ	第4幕 雪に閉ざされた遺跡6(P.324)で朽ちた機械の墓場を発見する	雪に閉ざされた遺跡MAP19の朽ちた機械の墓場(P.327)
189	やりますか!	第4幕 雪に閉ざされた遺跡13(P.324)	雪に閉ざされた遺跡MAP26のセーブポイント(P.328)
190	光の力が効果的	第4幕 雪に閉ざされた遺跡17(P.324)	未開の雪道MAP1のセーブポイント(P.329)
191	隠し部屋へ戻ろう	第4幕 雪に閉ざされた遺跡19(P.324)	海辺の洞窟MAP7のセーブポイント(P.329)
192	フォドラへ来た時からの覚悟	第4幕 シャトル&13号地区&テロスアステュ1(P.330)	シャトルMAP1のコクピット(P.331)
193	緩やかに とめどなく	第4幕 シャトル&13号地区&テロスアステュ1(P.330)	13号地区MAP1のテロスアステュ側のセーブポイント(P.331)
194	みんなで	第4幕 シャトル&13号地区&テロスアステュ2(P.330)	テロスアステュMAP1のセーブポイント(P.332)
195	虚空に動く	第4幕 シャトル&13号地区&テロスアステュ2(P.330)で久遠の刻を発見する	テロスアステュMAP1の久遠の刻(P.332)
196	鼓動なき世界	第4幕 シャトル&13号地区&テロスアステュ2(P.330)で緑の希望を発見する	テロスアステュMAP4の緑の希望(P.332)
197	大きな助け エメロードの知識	第4幕 シャトル&13号地区&テロスアステュ4(P.330)	テロスアステュMAP1のセーブポイント(P.332)
198	千年経ってもまだ臭う	第4幕 シャトル&13号地区&テロスアステュ2(P.330)で大きなオケを発見する	テロスアステュMAP2の大きなオケ(P.332)
199	ソフィの機能	第4幕 シャトル&13号地区&テロスアステュ6(P.330)	13号地区MAP1のコーネル研究施設側のセーブポイント(P.331)
200	おもちゃで研究	第4幕 コーネル研究施設&66号地区12(P.333)で古ぼけた積み木を発見する	コーネル研究施設MAP14の古ぼけた積み木(P.336)
201	ガラクタなのです	第4幕 コーネル研究施設&66号地区18(P.333)でタルロウXを発見する	コーネル研究施設MAP24のタルロウX(P.337)
202	アンマルチアって?	第4幕 コーネル研究施設&66号地区21(P.334)	コーネル研究施設MAP25のセーブポイント(P.337)
203	情報統合の問題って?	第4幕 コーネル研究施設&66号地区27(P.334)	コーネル研究施設MAP25のセーブポイント(P.337)
204	生みの親	第4幕 コーネル研究施設&66号地区31(P.334)	13号地区MAP1のコーネル研究施設側のセーブポイント(P.338)
205	人々の痕跡	第4幕 コーネル研究施設&66号地区12(P.333)で秘密基地を発見する	13号地区MAP1の秘密基地(P.338)
206	色々考えてみた	第4幕 コーネル研究施設&66号地区32(P.334)	66号地区MAP1の13号地区側のセーブポイント(P.338)
207	星の最期	第4幕 コーネル研究施設&66号地区32(P.334)で叶わぬ願いを発見する	66号地区MAP1の叶わぬ願い(P.338)
208	フォドラの決戦兵器	第4幕 バシス軍事基地【START】(P.339)	66号地区MAP1のバシス軍事基地側のセーブポイント(P.338)

No.	タイトル	発生時期および発生条件	発生場所
209	わたしの使命	第4幕 バシス軍事基地5(P.339)で階級章を発見する	バシス軍事基地MAP9の階級章(P.341)
210	なにかに使えるかも	第4幕 バシス軍事基地11(P.339)でアンマルチアの鍵を発見する	バシス軍事基地MAP12のアンマルチアの鍵(P.342)
211	意地を張っているんだ	第4幕 バシス軍事基地12(P.339)	バシス軍事基地MAP12のセーブポイント(P.342)
212	ウソツキー!と叫びたい	第4幕 バシス軍事基地13(P.339)	バシス軍事基地MAP12のセーブポイント(P.342)
213	暴星魔物	第4幕 バシス軍事基地14(P.339)	66号地区MAP1の13号地区側のセーブポイント(P.342)
214	マリクの試練 ※1	第4幕 バシス軍事基地15(P.339)	13号地区MAP1のテロスアステュ側のセーブポイント(P.343)
215	どうなんだアスベル!	チャット214 or 216敗北後に連続して発生	—
216	結果で見せろ! ※1	チャット215後	13号地区MAP1のテロスアステュ側のセーブポイント(P.343)
217	誓い ※2	チャット214 or 216勝利後に連続して発生	—
218	デキの良い弟で	第4幕 バシス軍事基地16(P.339)	テロスアステュMAP1のセーブポイント(P.343)
219	意外に出しゃばり	第4幕 ラムダ繭【START】(P.344)	ラムダ繭MAP1のセーブポイント(P.345)
220	秘密の会話	第4幕 ラムダ繭1(P.344)	ラムダ繭MAP11のセーブポイント(P.346)
221	リチャードの所へ	第4幕 ラムダ繭1(P.344)で石の心臓を発見する	ラムダ繭MAP11の石の心臓(P.346)
222	絶対に助けるからね	第4幕 ラムダ繭4(P.344)	ラムダ繭MAP15のセーブポイント(P.346)
223	力を合わせて	第4幕 ラムダ繭4(P.344)	ラムダ繭MAP15のセーブポイント(P.346)
224	ケンカ	第4幕 ガルディアシャフト(星の核)1(P.355)	ラントMAP1のセーブポイント(P.358)
225	比べられないもの	第4幕 ガルディアシャフト(星の核)2(P.355)	ラントMAP1のセーブポイント(P.358)
226	ぼくらが目覚めさせてしまった……	第4幕 ガルディアシャフト(星の核)4(P.355)	北ラント道MAP1のラントの裏山への分かれ道(P.358)
227	人ってむずかしい……	第4幕 ガルディアシャフト(星の核)6(P.355)	ラントの裏山MAP2の誓いの木(P.358)
228	とその前に	第4幕 ガルディアシャフト(星の核)16(P.355)	ラントMAP1の橋の上(P.358)
229	ガルディアシャフトの役割	第4幕 ガルディアシャフト(星の核)19(P.355)	ガルディアシャフト(星の核)MAP1のセーブポイント(P.358)
230	笑う人 笑わない人	第4幕 ガルディアシャフト(星の核)22(P.356)	ガルディアシャフト(星の核)MAP13のセーブポイント(P.360)
231	過去を垣間見て1	第4幕 ガルディアシャフト(星の核)24(P.356)	ガルディアシャフト(星の核)MAP16の透明な壁(P.362)
232	歴史の層	第4幕 ガルディアシャフト(星の核)24(P.356)で巨大ドリルを発見する	ガルディアシャフト(星の核)MAP16の巨大ドリル(P.362)
233	エメロードの間違い	第4幕 ガルディアシャフト(星の核)24(P.356)	ガルディアシャフト(星の核)MAP16のセーブポイント(P.362)
234	過去を垣間見て2	第4幕 ガルディアシャフト(星の核)25(P.356)	ガルディアシャフト(星の核)MAP17の透明な壁(P.363)
235	自信を持って言えない	第4幕 ガルディアシャフト(星の核)25(P.356)	ガルディアシャフト(星の核)MAP17のセーブポイント(P.363)
236	過去を垣間見て3	第4幕 ガルディアシャフト(星の核)29(P.356)	ガルディアシャフト(星の核)MAP22の透明な壁(P.364)
237	この子たちへ	第4幕 ガルディアシャフト(星の核)27(P.356)で忘れられた存在を発見する	ガルディアシャフト(星の核)MAP29の忘れられた存在(P.364)
238	近づいているみたい……	第4幕 ガルディアシャフト(星の核)27(P.356)	ガルディアシャフト(星の核)MAP22のセーブポイント(P.364)
239	これが最後の戦いだ!	第4幕 ガルディアシャフト(星の核)30(P.356)	ガルディアシャフト(星の核)MAP41のセーブポイント(P.366)
240	ヒューバート道に迷う	第3幕 ザヴェート山&アンマルチアの里【START】(P.296)	ザヴェート山MAP1のスニーク研究所側のセーブポイント(P.297)
241	半年の間に……	未来編 ラント(未来編)&バロニア(未来編)&王都地下(未来編)【START】(P.372)で領主の墓を発見する	ラントMAP2の領主の墓(P.373)
242	整えられた縁談	未来編 ラント(未来編)&バロニア(未来編)&王都地下(未来編)1(P.372)	ラントMAP1のアスベルの部屋にあるアスベルの机(P.373)
243	領主としての評価	未来編 ラント(未来編)&バロニア(未来編)&王都地下(未来編)1(P.372)	ラントMAP1の執務室の机(P.373)
244	アスベル 初めての独り旅	未来編 ラント(未来編)&バロニア(未来編)&王都地下(未来編)7(P.372)	東ラント街道のラント側のセーブポイント(P.373)
245	兄に憧れて	未来編 ラント(未来編)&バロニア(未来編)&王都地下(未来編)10(P.372)	バロニアMAP1の大翠緑石前(P.374)
246	久しぶりのアスベル	未来編 ラント(未来編)&バロニア(未来編)&王都地下(未来編)10(P.372)	バロニア城MAP25のセーブポイント(P.374)

※1 マリクとの戦闘が発生する。
※2 マリクが称号"やっぱり元教官"を習得する。

グルーヴィーチャットデータ

No.	タイトル	発生時期および発生条件	発生場所
247	理想を追う想い	未来編 ラント(未来編)&バロニア(未来編)&王都地下(未来編) 11 (P.372)	王都地下MAP1の風機遺跡入口前(P.374)
248	人気者はつらいよ	未来編 風機遺跡【START】(P.375)	風機遺跡MAP1(上層)のセーブポイント(P.377)
249	紳士のふるまい	未来編 風機遺跡 1 (P.375)	風機遺跡MAP2(下層)のセーブポイント左(P.377)
250	誓い ふたたび	未来編 風機遺跡 13 (P.375)で雄弁な石を発見する	風機遺跡MAP3(下層)の雄弁な石(P.378)
251	結婚はいいぞ?	未来編 風機遺跡 6 (P.375)	風機遺跡MAP4(上層)の広間左(P.379)
252	二人の間柄	未来編 風機遺跡 25 (P.376)	風機遺跡MAP6(下層)の広間左(P.381)
253	年をとるということ	未来編 風機遺跡 25 (P.376)	風機遺跡MAP6(下層)のセーブポイント(P.381)
254	いい雰囲気	未来編 風機遺跡 25 (P.376)で風機の礎を発見する	風機遺跡MAP5(上層)の風機の礎(P.380)
255	やってはいけない	未来編 風機遺跡 27 (P.376)	風機遺跡MAP7の中央付近(P.382)
256	ベラニックの情勢	未来編 風機遺跡 29 (P.376)	ベラニックMAP1のセーブポイント(P.290)
257	通信機をもうひとつ	未来編 風機遺跡 28 (P.376)	王都地下MAP1の立体交差付近(P.382)
258	ザヴェート改良計画	未来編 風機遺跡 29 (P.376)	ザヴェートMAP2のセーブポイント(P.295)
259	ご近所さんにご挨拶	未来編 風機遺跡 30 (P.376)	アンマルチアの里MAP1のセーブポイント(P.382)
260	苛立ちの理由	未来編 フェンデル氷山遺跡(未来編) 1 (P.383)	フェンデル氷山遺跡MAP10のセーブポイント(P.386)
261	仲直り	未来編 フェンデル氷山遺跡(未来編) 2 (P.383)	フェンデル氷山遺跡MAP10の大紅蓮石前(P.386)
262	元気がないの	未来編 フェンデル氷山遺跡(未来編) 5 (P.383)	アンマルチアの里MAP2の中央付近(P.387)
263	衝撃の真実	未来編 フェンデル氷山遺跡(未来編) 6 (P.383)以降、フェンデル国境地帯へ行ってからアンマルチアの里へ行く	アンマルチアの里MAP1(P.387)
264	正義の仮面	未来編 フェンデル氷山遺跡(未来編) 6 (P.383)	闘技島MAP1のセーブポイント(P.286)
265	オズウェル家の近況	未来編 フェンデル氷山遺跡(未来編) 7 (P.383)	ユ・リベルテMAP3(居住区)の中央の噴水付近(P.387)
266	宝石箱のように	未来編 フェンデル氷山遺跡(未来編) 7 (P.383)	ユ・リベルテMAP1(正門)の中央付近(P.387)
267	よりどりみどり	未来編 ストラタ砂漠遺跡(未来編) 1 (P.388)	ストラタ砂漠遺跡MAP1のスタート地点(P.390)
268	秘密	未来編 ストラタ砂漠遺跡(未来編) 4 (P.388)	ストラタ砂漠遺跡MAP1のセーブポイント(P.390)
269	友情の行方	未来編 ストラタ砂漠遺跡(未来編) 6 (P.388)	ストラタ砂漠遺跡MAP1の入口付近(P.390)
270	優しさがこわい	未来編 ストラタ砂漠遺跡(未来編) 8 (P.388)	アンマルチアの里MAP1のパスカルの部屋前(P.391)
271	危険な化学反応	未来編 ストラタ砂漠遺跡(未来編) 10 (P.388)以降に納豆トーストを作るか使う	テロスアステュMAP2の大きなオケ付近(P.332)
272	できる女	未来編 原素研究所【START】(P.393)	原素研究所MAP1のセーブポイント(P.394)
273	想定内	未来編 原素研究所【START】(P.393)	原素研究所MAP2のGIMMICK1(P.394)
274	好きなものはなぁに?	未来編 原素研究所 3 (P.393)	原素研究所MAP7のセーブポイント(P.396)
275	ヒューバートの隠れた嗜好	未来編 原素研究所 3 (P.393)でサンプル観察記録を発見する	原素研究所MAP9のサンプル観察記録(P.396)
276	大いなる喪失	未来編 原素研究所 3 (P.393)	原素研究所MAP9のセーブポイント(P.396)
277	哀れな末路	未来編 異界の楽園【START】(P.398)	異界の楽園MAP1のセーブポイント(P.399)
278	大きくなりたい	未来編 異界の楽園 2 (P.398)で害虫駆除花を発見する	異界の楽園MAP2の害虫駆除花(P.400)
279	洋上の巨魁	未来編 異界の楽園 7 (P.398)	異界の楽園MAP3のセーブポイント(P.401)
280	陛下の趣味	未来編 ラスタ・カナン【START】(P.403)	ラスタ・カナンMAP1のセーブポイント(P.405)
281	上に戻れない?	未来編 ラスタ・カナン 1 (P.403)	ラスタ・カナンMAP5、7〜9(上層・2〜9)(P.407)
282	でも喋っているのはあなたです	未来編 ラスタ・カナン 9 (P.403)で採掘跡を発見する	ラスタ・カナンMAP15(上層・6)の採掘跡(P.409)
283	ラムダを信じる	未来編 ラスタ・カナン 9 (P.403)	ラスタ・カナンMAP15(上層・6)のセーブポイント(P.409)
284	決意を胸に〜女同士の約束	未来編 ラスタ・カナン 10 (P.403)	ラスタ・カナンMAP16のセーブポイント(P.409)

No.	タイトル	発生時期および発生条件	発生場所
285	魔物の美味しいいただき方	未来編 ラスタ・カナン10(P.403)	ラスタ・カナンMAP17の泉付近(P.410)
286	エフィネアとおしゃべり	未来編 ラスタ・カナン19(P.403)で観測装置を発見する	ラスタ・カナンMAP21の観測装置(P.414)
287	決意を胸に~苦労が足りない	未来編 ラスタ・カナン22(P.404)	ラスタ・カナンMAP22のセーブポイント(P.415)
288	仲良し家族	未来編 ラスタ・カナン23(P.404)	ラスタ・カナンMAP23のセーブポイント(P.416)
289	若いおばあちゃん	未来編 ラスタ・カナン10(P.403)	ラントMAP1のセーブポイント(P.373)
290	バロニアの仮面~誕生篇	未来編 ラスタ・カナン10(P.403)	バロニアMAP2の騎士学校の前(P.233)
291	クロソフィの花園	未来編 ラスタ・カナン10(P.403)	ウォールブリッジMAP7の中央広場の右側(P.259)
292	すいみん不足	未来編 ラスタ・カナン10(P.403)	グレルサイドMAP2のデール公爵邸2階(P.256)
293	バロニアの仮面~立志篇	未来編 ラスタ・カナン10(P.403)以降、290後かつオル・レイユで魔法カルタNo.58を入手後	オル・レイユMAP1の宿屋の右側(P.272)
294	ロックガガン三択	未来編 ラスタ・カナン10(P.403)	セイブル・イゾレMAP1のセイブル・イゾレ研究施設の一番高い本棚上(P.273)
295	周囲の期待	未来編 ラスタ・カナン10(P.403)	ユ・リベルテMAP4の十字路付近(P.387)
296	戦い方の基本	未来編 ラスタ・カナン10(P.403)	闘技島MAP1の受付付近(P.286)
297	寸劇ピチタロー	未来編 ラスタ・カナン10(P.403)	ベラニックMAP1のカイガの台本付近(P.290)
298	マリクの昔話	未来編 ラスタ・カナン10(P.403)	ザヴェートMAP2のセーブポイント(P.295)
299	お風呂へ行こう ※1	未来編 ラスタ・カナン10(P.403)	アンマルチアの里MAP1のパスカルの部屋(P.391)
300	お風呂めんどくさい	未来編 チャット 299 or 301 敗北後に連続して発生	—
301	お風呂へ行って! ※1	未来編 チャット 300 後	アンマルチアの里MAP1のパスカルの部屋(P.391)
302	お風呂ご褒美♪ ※2	未来編 チャット 299 or 301 勝利後に連続して発生	—
303	バロニアの仮面~風雲篇	未来編 ラスタ・カナン10(P.403)以降、290後	テロスアステュMAP6(居住区)の奥(P.392)
304	ねこになりたい	未来編 ラスタ・カナン10(P.403)	ねこにんの村MAP2のチャット屋付近(P.447)
305	水着はいらない	未来編 ラスタ・カナン10(P.403)	スパリゾートMAP1のMAP2へ続く扉付近(P.453)
306	シェリアの秘密	未来編 ラスタ・カナン10(P.403)	かめにん本部MAP1のかめにん部長付近(P.441)
307	バロニアの仮面~タマネギ篇	未来編 ラスタ・カナン10(P.403)以降、290後	ガルディアシャフトMAP41のワープポイント付近(P.366)
308	凶獣ウズメクの謎	未来編 ラスタ・カナン10(P.403)	ロックガガン体内MAP1のセーブポイント(P.276)
309	急げ! 執務室へ!	未来編 ストラタ砂漠遺跡(未来編)8(P.388)	ラントMAP1(P.373)
310	一番の贈り物	未来編 ストラタ砂漠遺跡(未来編)8(P.388)	アンマルチアの里MAP1のパスカルの部屋前(P.391)
311	父親との会話	未来編 フェンデル氷山遺跡(未来編)8(P.383)	ユ・リベルテMAP4(政庁区)の大噴水付近(P.387)
312	宿屋でゆっくり……	未来編 風機遺跡29(P.376)	グレルサイドMAP1(P.256)
313	思い出に住む女性	未来編 風機遺跡29(P.376)	バロニアMAP1のバロニア聖堂前
314	パスカルのクセ	未来編 異界の楽園19(P.399)	テロスアステュMAP7(シャトル格納庫)(P.402)
315	バロニア城の忘れ物	未来編 ストラタ砂漠遺跡(未来編)8(P.388)	バロニアMAP1(P.374) or アンマルチアの里MAP1(P.391)
316	ステキなマント	未来編 フェンデル氷山遺跡(未来編)2(P.383)以降、リチャードがイヴリースマント(P.578)を装備	どこでも
317	憧れだった	アスベルがプラチナホルダー(P.575)を装備	どこでも
318	隠された秘密	ソフィがグリムアンクレット(P.576)を装備	どこでも
319	ハイセンス	ヒューバートがガリベンフレーム(P.577)を装備	どこでも
320	うん かわいいね	シェリアが真っ黒なポンポン(P.577)を装備	どこでも
321	おしゃれダンディ	マリクがメロメロコウ(P.578)を装備	どこでも
322	誰が何と言おうと	パスカルがふもふもマフラー(P.578)を装備	どこでも

※1 パスカルとの戦闘が発生する。
※2 「焼き鳥丼」を10個入手する。

No.	タイトル	発生時期および発生条件	発生場所
323	サプライズ誕生日ってね	第3幕 ザヴェート 2 (P.294)	ザヴェートMAP2のセーブポイント(P.295)
324	あの それ以上やっても無駄ですよ……	第2幕 海辺の洞窟 1 (P.241)で10回以上水に飛び込む	海辺の洞窟MAP7のMAP5側の水場(P.243)
325	行動はひとつ	ガルディアシャフト(星の核) 21 (P.356)	オズウェル宝物庫MAP2の絵の前(P.443)
326	怒りましたよ	ガルディアシャフト(星の核) 21 (P.356)	シャトル墜落地点MAP1のシャトル残骸前(P.442)
327	永遠の謎……じゃない!?	ガルディアシャフト(星の核) 21 (P.356)	かめにん本部MAP1の建物前(P.441)
328	この兄弟	ガルディアシャフト(星の核) 21 (P.356)	ラントMAP1のアスベルの部屋のアスベルの机(P.238)
329	結果的に	ガルディアシャフト(星の核) 21 (P.356)	バロニアMAP2の宿屋のセーブポイント(P.233)
330	男の会話	ガルディアシャフト(星の核) 21 (P.356)	グレルサイドMAP1のセーブポイント(P.256)
331	シェリアな背景	ガルディアシャフト(星の核) 21 (P.356)	ウォールブリッジMAP14のセーブポイント(P.259)
332	ソフィの力開眼	ガルディアシャフト(星の核) 21 (P.356)	オーレンの森MAP1の村の手前のセーブポイント(P.230)
333	路傍の人	ガルディアシャフト(星の核) 21 (P.356)	ウォールブリッジ地下遺跡MAP4のセーブポイント(P.251)
334	子どもの頃の話ですっ!	ガルディアシャフト(星の核) 21 (P.356)	王都地下MAP1の中央にあるセーブポイント(P.246)
335	知らない世界	ガルディアシャフト(星の核) 21 (P.356)	海辺の洞窟MAP7のセーブポイント(P.243)
336	人間制御	ガルディアシャフト(星の核) 21 (P.356)	バロニア城MAP25のセーブポイント(P.266)
337	意外と見てる	ガルディアシャフト(星の核) 21 (P.356)	国境砦MAP1の中央付近(P.322)
338	切実に	ガルディアシャフト(星の核) 21 (P.356)	ラントの裏山MAP2の誓いの木(P.240)
339	重要機密	ガルディアシャフト(星の核) 21 (P.356)	オル・レイユMAP1のセーブポイント(P.272)
340	○○な話	ガルディアシャフト(星の核) 21 (P.356)	セイブル・イゾレMAP1のセーブポイント(P.273)
341	知られざる戦い	ガルディアシャフト(星の核) 21 (P.356)	ユ・リベルテMAP2のセーブポイント(P.279)
342	精神の鍛錬	ガルディアシャフト(星の核) 21 (P.356)	ストラタ砂漠遺跡MAP1のセーブポイント(P.282)
343	マリク対パスカル	ガルディアシャフト(星の核) 21 (P.356)	ベラニックMAP1のセーブポイント(P.290)
344	呆れたわ	ガルディアシャフト(星の核) 21 (P.356)	ザヴェートMAP2のセーブポイント(P.295)
345	ダブルショット	ガルディアシャフト(星の核) 21 (P.356)	フェンデル政府塔MAP2のセーブポイント(P.305)
346	俺にはお前が……	ガルディアシャフト(星の核) 21 (P.356)	スニーク研究所MAP26のセーブポイント(P.303)
347	後悔	ガルディアシャフト(星の核) 21 (P.356)	アンマルチアの里MAP1のセーブポイント(P.298)
348	渾身の息	ガルディアシャフト(星の核) 21 (P.356)	フェンデル氷山遺跡MAP10の左側のセーブポイント(P.317)
349	ママですから	ガルディアシャフト(星の核) 21 (P.356)	雪に閉ざされた遺跡MAP26のセーブポイント(P.328)
350	ナイスショット!	ガルディアシャフト(星の核) 21 (P.356)	テロスアステュMAP1のセーブポイント(P.332)
351	最近の悩み	ガルディアシャフト(星の核) 21 (P.356)	コーネル研究施設MAP25のセーブポイント(P.337)
352	凍りついた世界	ガルディアシャフト(星の核) 21 (P.356)	バシス軍事基地MAP12のセーブポイント(P.342)
353	後で道具屋にね	サブイベント 056 (P.448)の最中	ラントMAP1のシェリアの家の花壇(P.238)
354	試着です	カルタ王に魔法カルタを40枚以上見せる	ザヴェートMAP1のおじいさん(カルタ王)(P.295)
355	休むのも仕事	サブイベント 057 (P.448)クリア後	ウォールブリッジMAP31のメイド(P.261)
356	チームワークの勝利!?	サブイベント 058 (P.450)クリア後	セイブル・イゾレMAP1のタルカ(P.273)
357	残念ながら	サブイベント 034 (P.443)クリア後	ユ・リベルテMAP2の宿屋(P.279)
358	当て逃げに遭いました	サブイベント 060 (P.450)クリア後	ベラニックMAP1の楽屋裏(P.290)
359	トータルケア	サブイベント 061 (P.450)クリア後	ザヴェートMAP2の民家(ララの家)(P.295)
360	僕ならできる!	サブイベント 062 (P.451)クリア後	アンマルチアの里MAP1の好事家(P.298)

No.	タイトル	発生時期および発生条件	発生場所
361	怪獣4体同時出現!	サブイベント059(P.450)の手順2終了時	闘技島MAP1の受付(P.286)
362	お礼をね	第4幕 砂に埋もれた遺跡2(P.350)	砂に埋もれた遺跡MAP1のセーブポイント(P.351)
363	冷静沈着	第4幕 砂に埋もれた遺跡7(P.350)	砂に埋もれた遺跡MAP9のセーブポイント(P.352)
364	砂浜戦隊	第4幕 ガルディアシャフト(星の核)16(P.355)でサンオイルスターを発見する	スパリゾートMAP1のサンオイルスター(P.453)
365	委員長的存在	サブイベント059(P.450)クリア後	闘技島MAP1の受付(P.286)
366	すなわちLOVEです	第4幕 ラムダ繭6(P.344)	ねこにんの村MAP2のチャット屋前(P.447)
367	犬猫どっち?	第4幕 ガルディアシャフト(星の核)16(P.355)でマタタビを発見する	ねこにんの村MAP1のマタタビ(P.447)
368	呼び出しされた	ゲームクリア後	ガルディアシャフト(星の核)MAP41のセーブポイント(P.366)
369	キラキラ注意!	第1幕 ラントの裏山1&北ラント道2(P.216)	北ラント道MAP1のセーブポイント(P.217)
370	やっつけてやるぞ!	第1幕 バロニア&北バロニア道&王都地下12(P.225)	王都地下MAP1のバロニア側にある石の扉前(P.228)
371	スタンプ集めよう	第2幕 北バロニア道&バロニア3(P.231)でショップで買い物をし、スタンプカードケースをもらう	バロニアMAP2の宿屋のセーブポイント(P.233)
372	水の先へ進め	第2幕 海辺の洞窟1(P.241)	海辺の洞窟MAP2のMAP1側の水場(P.242)
373	扉を開けて	第2幕 王都地下&南バロニア街道1(P.245)	王都地下MAP1のバロニア側にある石の扉前(P.246)
374	足場を出すのだ	第3幕 ストラタ砂漠遺跡【START】(P.281)	ストラタ砂漠遺跡MAP1のGIMMICK1(P.282)
375	対応を見抜け	第3幕 フェンデル政府塔&氷海への道7(P.304)	フェンデル政府塔MAP6のMAP7へ行くリフト(P.306)
376	助走が大事	第3幕 フェンデル氷山遺跡4(P.312)でMAP9にあるいちばん大きな氷柱を倒すのに失敗する ※	フェンデル氷山遺跡MAP9のいちばん大きな氷柱の手前(P.316)
377	どこかで制御だ	第4幕 コーネル研究施設&66号地区【START】(P.333)	コーネル研究施設MAP1の隔壁(P.335)
378	何を置くんだ?	第4幕 コーネル研究施設&66号地区1(P.333)	コーネル研究施設MAP1のエレベーター(P.335)
379	壁のスイッチです	第4幕 バシス軍事基地1(P.339)でブロックを動かす	バシス軍事基地MAP2のブロック(P.340)
380	別の階にも影響	第4幕 バシス軍事基地3(P.339)でブロックを動かす	バシス軍事基地MAP9のブロック(P.341)
381	同時に動くみたい	第4幕 ラムダ繭2(P.344)で赤いツボミを調べる	ラムダ繭MAP13の赤い触手(P.346)
382	クルクルしてみる?	第4幕 ガルディアシャフト(星の核)26(P.356)	ガルディアシャフト(星の核)MAP17の緑球制御装置(P.363)
383	雪の遺跡と基本同じ	第4幕 砂に埋もれた遺跡3(P.350)	砂に埋もれた遺跡MAP3の中央(P.351)
384	人間操縦	第4幕 ガルディアシャフト(星の核)17(P.355)でレーザー砲乙を発見する	砂に埋もれた遺跡MAP12のレーザー砲乙(P.352)
385	好物です	第4幕 国境砦&未開の雪道26(P.321)	ラントMAP1の橋の上(P.323)

※ 坂の途中から氷塊を滑らせると失敗できる。

チャット後に発生する仲間との戦闘

一部のチャットでは途中で戦闘が発生し、戦う相手はソフィ、ヒューバート、マリク、パスカルの4人。いずれも強敵で、連続で攻撃を受けるとすぐに戦闘不能になってしまう。したがって、相手の攻撃を確実に回避かガードしてから反撃することが大切だ。この戦闘は勝つまで何度でも挑戦できるので、「アワーグラス」などの貴重なアイテムは使わないほうがいい。なお、勝利後は仲間の称号などが手に入るが、負けたときのみ発生するチャットもある。そのため、一度は負けてチャットを見るのもオススメだ。

仲間は人間が弱点。「魔王炎撃波」をコンボに組み込むといい。

パスカルはシェリアで戦うことに。詠唱時間のないA技で攻めよう。

戦闘勝利会話データ

戦闘勝利後に発生する会話を、個人や仲間同士の掛け合い、ダウンロードコスチューム別に一挙公開。それぞれの会話はユニークなものが多いので、発生条件を確認してぜひすべて見てほしい。

個人勝利会話

アスベル(幼年期)

会話	条件
よっしゃあ!	—
よおっし! 勝ったぜ!	—
俺たちの勝ちだ!	—
うわ、あっぶねえ……!	—
俺って、実はつよくね?	10秒以内で戦闘に勝利したときに1/2の確率で発生
うっわ~、あぶなかった~!	60秒以上で戦闘に勝利、または勝利時に戦闘不能者が2名以上いる

ソフィ(幼年期)

会話	条件
他に敵はいないみたい……	—

ヒューバート(幼年期)

会話	条件
こ、怖かったぁ~!	—
もう、帰ろうよ~	—
こわくない、こわくない……!	—
く、来るな~	—
え? あ、お、終わり?	10秒以内で戦闘に勝利したときに1/2の確率で発生
兄さん、もう、帰ろうよ……!	60秒以上で戦闘に勝利、または勝利時に戦闘不能者が2名以上いる

リチャード(幼年期)

会話	条件
こんなものだよね	—
終わり、だよ	—
勝利、だね	—
まあ、問題ないな	—
全部遅い、無理無理	10秒以内で戦闘に勝利したときに1/2の確率で発生
これが、実戦か……!	60秒以上で戦闘に勝利、または勝利時に戦闘不能者が2名以上いる

アスベル

会話	条件
詰めが甘かったな!	—
負けるわけには、いかないんだ!	—
さあ、先を急ごう!	—
この剣(つるぎ)の前に、敵はない!	—
つまらぬものを斬ってしまった……なんてな	10秒以内で戦闘に勝利したときに1／2の確率で発生
なんとか、なったか……!	60秒以上で戦闘に勝利、または勝利時に戦闘不能者が2名以上いる
俺は、強くなってみせる!	レベルアップ時
これが、幾多の戦いを潜り抜けた者の底力だ!	称号:「小智の兵」「小義の将」「大礼の殿」「大徳の帝」のいずれかを装備
伊達に多くの敵と戦っちゃいない!	称号:「エネミー研究者」「エネミー署長」「エネミー市長」「エネミー秘書」のいずれかを装備
もっと敵を倒して、武器を鍛えるぞ～!	称号:「武具職人」「武具ころがし」「至高武具人間国宝」のいずれかを装備
これが、王国を取り戻す剣(つるぎ)だ!	称号:「王国を取り戻す剣」を装備
瞬光剣士を、なめるなよ!	称号:「瞬光剣士」を装備

ソフィ

会話	条件
私たちの邪魔はさせない!	—
他に敵はいないみたい……	—
ちょっとは役に立てたかな……	—
みんなの協力で勝てたんだ!	—
あれ？　終わり?	10秒以内で戦闘に勝利したときに1／2の確率で発生
みんな無事？　……よかった……	60秒以上で戦闘に勝利、または勝利時に戦闘不能者が2名以上いる
この調子で行こう……	レベルアップ時
もっとみんなの話を聞きたいな……	称号:「雑談好き」「雑談フリーク」「雑談マニア」「雑談コンプリーター」のいずれかを装備
終わり……さ、みんな歩こう?	称号:「ジョギングランナー」「ロードランナー」「マラソンランナー」「プラネットランナー」のいずれかを装備
不眠……不休……	称号:「バトルファイター」「バトルヒューラー」「バトルヴァイスレイン」のいずれかを装備
ちょろまかしゃー!　……って、なに?	称号:「ちょろまかしゃー」を装備
この拳は、誰にも止められない……	称号:「ハイ・セイバー」を装備

ヒューバート

会話	条件
ま、及第点ですかね……	—
それなりには、よくやったんじゃないですか、みなさん	—
指摘したい点はいくつもありますが、よしとしましょうか	—
全力を出したほうがいい。……まさか、今のがですか?	—
一人でも十分でしたね	10秒以内で戦闘に勝利したときに1／2の確率で発生
これは、目も当てられない……!	60秒以上で戦闘に勝利、または勝利時に戦闘不能者が2名以上いる
特に驚くことはない……そうでしょう?	レベルアップ時
僕はこの世の全てのお宝を見極めてみせよう!	称号:「コレクター入門者」「コレクター中級者」「コレクター上級者」「歩くコレクターズ」のいずれかを装備
これが、お金の力です!	称号:「貯蓄家」「資産家」「大富豪」「隠し資産庫」のいずれかを装備
これで得たお金はさっそく装備充実にあてましょう	称号:「バイヤー」「リョウテデニバイヤー」「イツモノサンバイヤー」のいずれかを装備
あなたたちが持っていても、何の役にも立ちません、よこしなさい!	称号:「アイテムハンター」を装備
この双剣騎士の名を忘れるな!　そして、二度と現れるな!	称号:「両剣将校」を装備

シェリア

会話	条件
無事に済んで、なによりでした!	—
次も、がんばっていきましょう……!	—
これでしばらくは……大丈夫よね?	—
この力で、みんなを護る……!	—
楽勝、楽勝♪	10秒以内で戦闘に勝利したときに1／2の確率で発生
みんな、怪我は大丈夫……?	60秒以上で戦闘に勝利、または勝利時に戦闘不能者が2名以上いる
私だって、役に立ってみせるから……!	レベルアップ時

会話	条件
新たな食材を求めて、まっすぐゴーね!	称号:「料理研究家」「美食食通」「究極の料理家」「至高に満ちた料理王」のいずれかを装備
あなたのお悩み、解決いたしますわ	称号:「小さなお世話焼き」「中ほどお世話焼き」「大きなお世話焼き」「お世話エンプレス」のいずれかを装備
スタンプ集めって、やめられないのよね	称号:「買い物上手」「買い物のカリスマ」「買い物ゴッド姉さん」のいずれかを装備
優雅にいきましょ? オホホホホ……なんて	称号:「ナイスドレッサー」を装備
そこにいたこと。……それが敗因ね	称号:「フォーススマッシャー」を装備

リチャード

会話	条件
それが全力か、つまらん……!	本編
邪魔だ、去れ!	本編
貴様らの事情など、知らん!	本編
二度目はない、早々に散れ!	本編
時間稼ぎもできないのか、あきれるな……	本編:10秒以内で戦闘に勝利したときに1/2の確率で発生
くっ……! 体の調子が……!	本編:60秒以上で戦闘に勝利、または勝利時に戦闘不能者が2名以上いる
強くなる……! 誰の助けもいらないほどに……!	本編:レベルアップ時
さらばだ!	未来への系譜編
寄らば斬る!	未来への系譜編
静かに眠れ!	未来への系譜編
よくやった!	未来への系譜編
邪魔はさせない!	未来への系譜編:10秒以内で戦闘に勝利したときに1/2の確率で発生
なんてことだ!	未来への系譜編:60秒以上で戦闘に勝利、または勝利時に戦闘不能者が2名以上いる
僕達の、意思は揺るがない!	未来への系譜編:レベルアップ時

マリク

会話	条件
実力を見誤ると、こうなるのさ	—
オレ達に立ちふさがるには、まだ足りないな	—
基本教練からやり直しだな	—
なかなかいい調子じゃないのか?	—
おや? 張り切り過ぎたか?	10秒以内で戦闘に勝利したときに1/2の確率で発生
誰かが言っていたな。戦場では勝った奴が正義だとな	60秒以上で戦闘に勝利、または勝利時に戦闘不能者が2名以上いる
まだまだ、行けるな……!	レベルアップ時
まだ見ぬ秘境を目指し、オレ達は進む!	称号:「エージェント」「エクスプローラー」「ワールドシーカー」「ディスカバリスト」のいずれかを装備
エレスポットの便利さはシャレにならんな	称号:「エレスポタン」「エレスポッター」「エレスポッティスト」「エレス大紳士」のいずれかを装備
思えば、オレも長く生き過ぎた……	称号:「時の旅人」「時の遭遇者」「時の野望人」のいずれかを装備
これが、コンボカイザーの真の実力だ	称号:「コンボカイザー」を装備
敵の弱点のことなら、遠慮せずに聞くといい	称号:「特性紳士」を装備

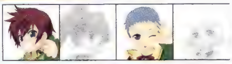
パスカル

会話	条件
残念だったね、惜しかったね～♪	—
君たちの敗因、それは、虚栄心! 違うなー……	—
これは……! もしかして、あたしかっこいい?	—
この勝利を近所のおばさんに捧げる……!	—
フッ、またもや、勝利してしまったぜ……!	10秒以内で戦闘に勝利したときに1/2の確率で発生
ちょっとタイム……! これはないって……!	60秒以上で戦闘に勝利、または勝利時に戦闘不能者が2名以上いる
どこまでも強く! ……それはまさに! ……あー、まあいいや	レベルアップ時
デュアライズっていいよね♪ すごいよね♪	称号:「フォーマシスト」「クリエイター」「アルケミスト」「デュアライザー」のいずれかを装備
あたしに見つけられない宝箱はな～い!	称号:「トレジャーシーカー」「トレジャーサーチャー」「トレジャーブローカー」「トレジェノサイダー」のいずれかを装備
人類みな兄弟♪	称号:「街の有名人」「国のセレブ」「世界のパスカル」のいずれかを装備
するどい一撃なら、あたしにおまかせ♪	称号:「クリティカリスト」を装備
勝負は時の運。……気を落とさずに	称号:「特性お姉さま」を装備

掛け合い勝利会話

No.01

条件 ー



❶	アスベル(幼年期)	俺たちは無敵の兄弟だ!
❷	ヒューバート(幼年期)	敵がいるところに来なければいいのに〜

No.02

条件 第1幕 ラントの裏山1(幼年期)&北ラント道(幼年期)1以降(P.216)

❶	アスベル(幼年期)	ソフィ、強いなー! どこでそんな技を覚えたんだ?
❷	ソフィ(幼年期)	どこ? ……どこだろう

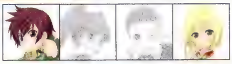
No.03

条件 ー

❶	ヒューバート(幼年期)	ひぇ〜怖かった〜
❷	ソフィ(幼年期)	別に怖くないよ
❸	ヒューバート(幼年期)	う〜

No.04

条件 ー



❶	リチャード(幼年期)	凄いね、アスベル。
❷	アスベル(幼年期)	ま、まあな、俺にまかせとけよ!

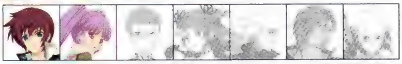
No.05

条件 ー

❶	リチャード(幼年期)	君は強いな……
❷	ソフィ(幼年期)	強い……何が……?

No.06

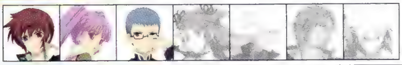
条件 第3幕 西ラント道&ラント西の港 START 以降(P.268)



❶	アスベル	俺たちの前に!
❷	アスベル	敵はない!
	ソフィ	敵はない!

No.07

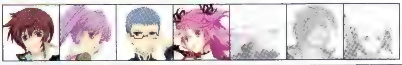
条件 ー



❶	ヒューバート	一瞬でかたがついたな
❷	ソフィ	「一瞬」って何秒くらい?
❸	アスベル	1秒もないくらいだな
❹	ソフィ	ヒューバートが嘘ついた
❺	ヒューバート	(こ、の、ひ、と、た、ち、は……!)

No.08

条件 ー



❶	アスベル	俺たちは!
❷	アスベル	負けない!!
	ソフィ	負けない!!
	シェリア	負けない!!
❸	ヒューバート	うわあぁ! 踏むから、踏むから!

No.09

条件 第3幕 西ラント道&ラント西の港10以降(P.268)

❶	シェリア	みんな、もっとチームワークを意識しましょう?
❷	ソフィ	チームワーク?
❸	アスベル	仲間同士の連携ってやつだな
❹	ヒューバート	それは同感です。さっそく毎日の訓練のメニューを……今紙にまとめますので……
❺	アスベル	形から入る奴だな……

No.10

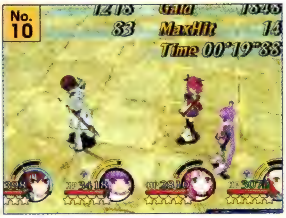
条件 第3幕 西ラント道&ラント西の港10以降(P.268)かつアスベルが通常コスチューム

❶	ソフィ	アスベルはなんで真っ白い服を着ているの?
❷	アスベル	これか? えーと、それはな………………
❸	アスベル	そうだ、思いついた!
	シェリア	長ーい!

No.08

No.09

No.10



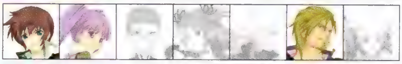
No.11 条件 ―

❶	アスベル	俺たちは!
❷	アスベル	負けない!!
	ソフィ	負けない!!
	シェリア	負けない!!
	マリク	負けない!!

No.12 条件 ―

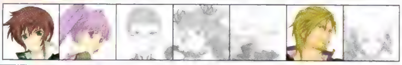
❶	アスベル	俺と!
❷	リチャード	僕と!
❸	ソフィ	私の前に!
❹	アスベル	敵はない!
	ソフィ	敵はない!
	リチャード	敵はない!

No.13 条件 ―



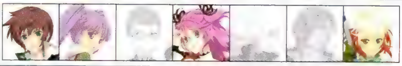
❶	ソフィ	強いね、アスベル
❷	アスベル	そうでもないさ!
❸	マリク	お前も一人前になったものだな!
❹	ソフィ	そうでもないって
❺	アスベル	ええ～……

No.14 条件 ―



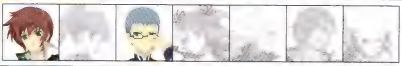
❶	マリク	戦いでも、礼を忘れてはならんぞ
❷	ソフィ	ん
❸	アスベル	いや、そうじゃないな
❹	ソフィ	こう?
❺	アスベル	いや、まあ、いいか……

No.15 条件 第3幕 西ラント道&ラント西の港10以降(P.268)



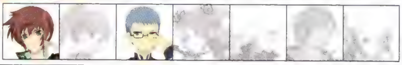
❶	アスベル	俺たちは!
❷	アスベル	負けない!
	シェリア	負けないし
❸	パスカル	くじけないし
❹	ソフィ	倒れないし
❺	アスベル	揃わなくても泣かないし……

No.16 条件 第2幕 海辺の洞窟5(P.244)、または 第2幕 バロニア城17の戦闘時(P.262)のみ



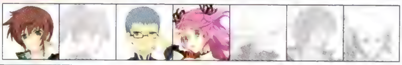
❶	アスベル	やったなヒューバート!
❷	ヒューバート	……そうですね

No.17 条件 第3幕 ストラタ大砂漠・北&ユ・リベルテ北の港【START】(P.284)以降



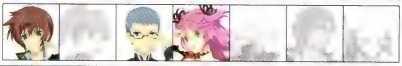
❶	アスベル	やるなヒューバート!
❷	ヒューバート	……まあ、兄さんも、それなりでしたよ

No.18 条件 第3幕 西ラント道&ラント西の港10以降(P.268)



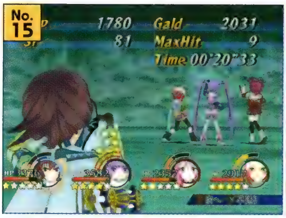
❶	アスベル	ラント三兄弟、見参!
❷	ヒューバート	まったく子供ですね……
❸	アスベル	なんだよ、シェリアもノリ悪いな……
❹	シェリア	え、わたし?
❺	アスベル	当然だろ?
❻	シェリア	(……この純真さが時に腹立つ……!)

No.19 条件 第3幕 西ラント道&ラント西の港10以降(P.268)



❶	アスベル	ふと、昔のことを後悔するんだ……
❷	シェリア	アスベル……
❸	アスベル	小遣いの値上げ、なんでもっと粘れなかったんだって……
❹	シェリア	(おい!)
	ヒューバート	(おい!)

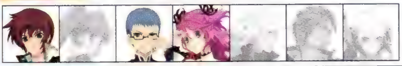
No.15



No.18

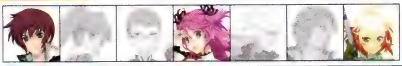
No.19

No.20 条件 フェンデル地方での戦闘に勝利する ※1



❶	アスベル	寒いな……
❷	ヒューバート	そうですね……
❸	シェリア	ほんと……
❹	アスベル	ひー……
	ヒューバート	ひー……
	シェリア	ひー……

No.21 条件 ストラタ地方での戦闘に勝利する ※2

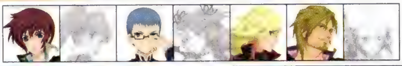


❶	アスベル	暑いな……
❷	シェリア	そうね……
❸	パスカル	ほんと……
❹	アスベル	ねー……
	シェリア	ねー……
	パスカル	ねー……

No.22 条件 ―

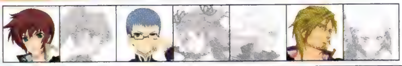
❶	マリク	わかってはいたが回復の手が足りないな
❷	ヒューバート	僕では不服ですか
❸	リチャード	まあ彼を責めないでやってくれ
❹	アスベル	俺たちがヒューバートを守ればいいんだ
❺	ヒューバート	その不服前提の物言いはなんですか!

No.23 条件 ―



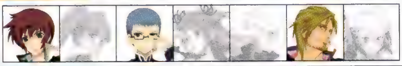
❶	アスベル	行くぞ、……俺たちは!
❷	ヒューバート	ストラタ共和国第三情報部隊暴星魔物対策本部少佐、ヒューバート・オズウェル
	マリク	フェンデル帝国総統付き特別武官兼ウィンドル王国騎士学校名誉師範、マリク・シザース
	リチャード	ウィンドル王国前国王ファーディナンド4世が長子にして現国王、リチャード
❸	アスベル	おーい!

No.24 条件 ―



❶	マリク	その武器はなかなかに個性的だな
❷	ヒューバート	ストラタの軍事機密です。お教えできませんよ
❸	マリク	いや、もうだいたいはわかった
❹	ヒューバート	え? あの、ちょっと……
❺	アスベル	うろたえるの好きだなーお前……

No.25 条件 第3幕 ザヴェート START 以降(P.294)

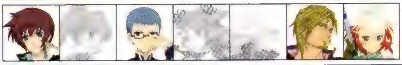


❶	マリク	腕は上げたが、まだまだだな
❷	アスベル	だってさ、ヒューバート
❸	ヒューバート	兄さんの話でしょう
❹	マリク	オレから言わせれば、両方だ

No.26 条件 ―

❶	アスベル	俺たちは!
❷	マリク	負けないな
❸	ヒューバート	負けませんね
❹	パスカル	負けないんじゃない?
❺	アスベル	合わせないよね……

No.27 条件 「ミソ」(P.556)を入手している



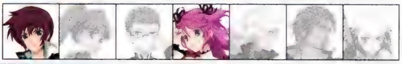
❶	アスベル	カレーはうまいよな!
❷	ヒューバート	まあ、認めます
❸	マリク	鯛茶漬けは渋いよな
❹	ヒューバート	そうですか?
❺	パスカル	ちょっとちょっと、ミソ足りないんだけど
❻	ヒューバート	えっ何で今それを僕に?

※1 フェンデル国境地帯、フェンデル山岳トンネル、フェンデル高原、氷海への道、フェンデル氷山遺跡のいずれか。
※2 ストラタ岩石砂漠、未踏の砂漠、ストラタ大砂漠・東、ストラタ大砂漠・西、ストラタ大砂漠・北のいずれか。

No. 28　条件 —

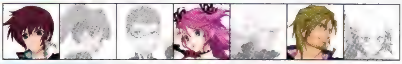
❶	パスカル	なぜ敵はいなくならないのかを考えてみた
❷	マリク	うむ
❸	パスカル	つまりは人間社会と同じ。敵を倒すことで得をする奴がいる!
❹	アスベル	(俺たちのことじゃ、ないよな……)

No. 29　条件 第3幕 西ラント道&ラント西の港10以降(P.268)



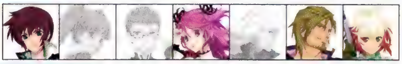
❶	シェリア	これが、アスベルの剣技……!
❷	アスベル	ああ! これで、みんなを守ってみせる!

No. 30　条件 第3幕 西ラント道&ラント西の港10以降(P.268)



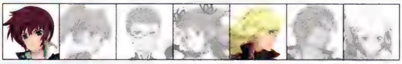
❶	マリク	大丈夫か、シェリア? 立てるか?
❷	シェリア	(この優しさがアスベルにもあれば……)

No. 31　条件 —



❶	アスベル	俺たちは!
❷	アスベル	負けない!
	シェリア	負けない!
	マリク	負けない!
	パスカル	パスカルで〜す

No. 32　条件 —

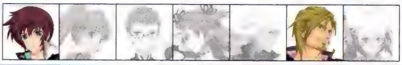


❶	アスベル	リチャードは、俺が守る!
❷	リチャード	……ふっ、思い出すね、あの頃を……

No. 33　条件 —

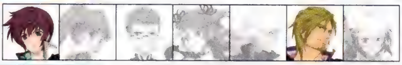
❶	アスベル	リチャード、剣技に磨きをかけたな!
❷	リチャード	フッ、君ほどではないさ。アスベル

No. 34　条件 マリクの防具をはずした状態で戦闘に勝利



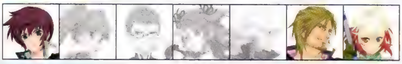
❶	マリク	ひとつ質問があるのだが、どうしてオレの防具をはずすんだ?
❷	アスベル	いや、その……俺の意思じゃないです……

No. 35　条件 —



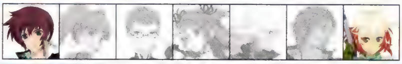
❶	アスベル	やりましたね、教官!
❷	マリク	ああ、アスベルも、なかなかだったぞ

No. 36　条件 —

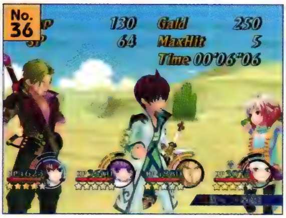


❶	アスベル	これが、俺たちの真の実力だ!
❷	パスカル	え? あたし軽く流してたよ
❸	マリク	アスベル、お前の力はそんなものか?
❹	アスベル	えー……

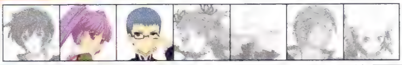
No. 37　条件 —



❶	パスカル	いぇーい!! やったー!! トロピカルヤッホ〜ウイ!!
❷	アスベル	どんだけはしゃいでるんだよ……

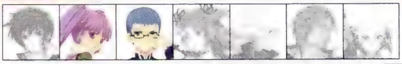


No.38 条件 ―



❶	ヒューバート	身の違いを知れ!
❷	ソフィ	ヒューバート偉いんだね
❸	ヒューバート	う! ……くそ、説明しづらい……!

No.39 条件 ―

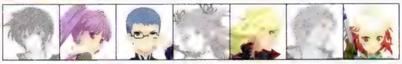


❶	ソフィ	ヒューバートはなんで眼鏡をしてるの?
❷	ヒューバート	目が悪いからですよ
❸	ソフィ	敵なの? 怖いの?
❹	ヒューバート	誰か助けてくれませんか……

No.40 条件 No.15、23、26、31のいずれかが発生済み

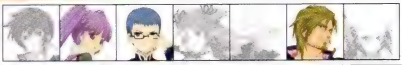
❶	ソフィ	最近アスベルが「俺たちは!」って言わなくなった
❷	パスカル	あーあ
❸	シェリア	パスカルのせいでしょ?
❹	ソフィ	シェリアも違うこと言ってた
❺	パスカル	ねえ
❻	ヒューバート	兄さんも大変だな……

No.41 条件 No.40が発生済み



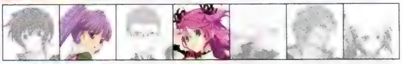
❶	ヒューバート	はい、俺たちは!
❷	ヒューバート	負けない!
	ソフィ	負けない!
	パスカル	負けない!
❸	ヒューバート	普通に出来るじゃないですか
❹	パスカル	いつも出来てるよ。ねー?
❺	ソフィ	ねー
❻	リチャード	弟も大変だな……

No.42 条件 ―



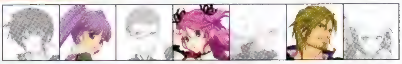
❶	ソフィ	教官は背が高いね、なんで?
❷	マリク	それはな、リンゴを取りやすくするためだぞ
❸	ソフィ	そっかー
❹	ヒューバート	堂々と嘘言わないでください……

No.43 条件 第3幕 西ラント道&ラント西の港10以降(P.268)



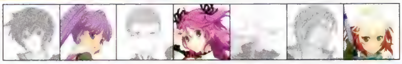
❶	シェリア	やったねソフィ!
❷	ソフィ	やったねシェリア

No.44 条件 ―



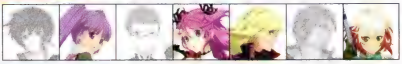
❶	マリク	ソフィ。お前は世界をもっと知るといい
❷	ソフィ	うん
❸	シェリア	それで何を教わったの?
❹	ソフィ	うん。昨日はね……
❺	シェリア	あれ? 教官なんで逃げるの?

No.45 条件 No.62が発生済み



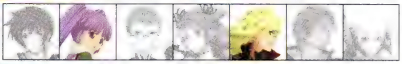
❶	パスカル	ふう……
❷	シェリア	パスカルが悩んでる……!
❸	ソフィ	バナナパイを10個食べようか12個食べようか困ってるって
❹	シェリア	あーそう……

No.46 条件 ―



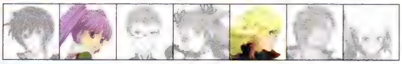
❶	リチャード	さすが、華麗な戦い方だね
❷	シェリア	そんなことないですよー
❸	ソフィ	ないない
❹	パスカル	そんなことあるよねー
❺	ソフィ	あるある

No. 47 条件 第2幕 バロニア城6(P.262)まで



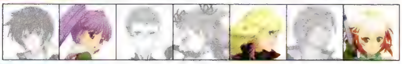
1	ソフィ	リチャード、怪我してる……
2	リチャード	いや、大丈夫だ、気にしなくていい……

No. 48 条件 未来編 ラント(未来編)&バロニア(未来編)&王都地下(未来編) START 以降(P.372)



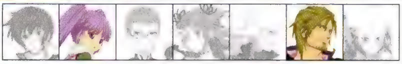
1	ソフィ	リチャード平気？
2	リチャード	助かったよ、ソフィ

No. 49 条件 —



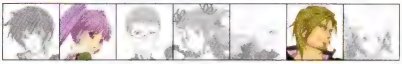
1	リチャード	ソフィはカニタマが好きだそうだね
2	ソフィ	うん。カニタマ
3	パスカル	リチャードなんてロイヤルなカニタマを食べてるよきっと
4	ソフィ	ロイヤルカニタマ……！
5	リチャード	いや、そんなものはないな…………待てソフィ、まずは落ち着こうか……
6	ソフィ	ロイヤルカニタマロイヤルカニタマロイヤルカニタマ…………

No. 50 条件 —



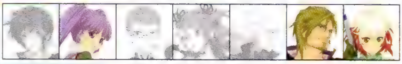
1	マリク	おととい来るんだな
2	ソフィ	私は二日後のソフィ。今日にタイムスリップしてきたよ

No. 51 条件 未来への系譜編で「エターナル・セレナーデ」で戦闘に勝利する ※



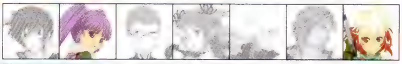
1	ソフィ	この技を使うのはラムダで最後だって言ってたよね？
2	マリク	……ああそうだ。あの日を最後に、「エターナル・セレにゃーデ」は封印した
3	ソフィ	そっか違う技か

No. 52 条件 第4幕 ラムダ繭1(P.344)まで



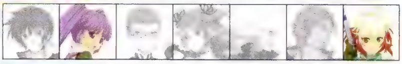
1	パスカル	やったねソフィ！ ってあれ、いない
2	マリク	危険を察知して先に行ったぞ

No. 53 条件 第4幕 ラムダ繭1(P.344)まで



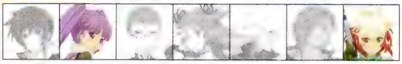
1	ソフィ	パスカルすごい
2	パスカル	お？ ようやくあたしの凄さがわかった？ では喜びのハイタッチを……ってあれ？

No. 54 条件 —



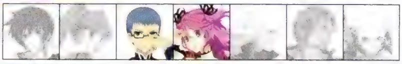
1	ソフィ	パスカル、ノー天気ってなに？
2	パスカル	天気を毎日おんなじにしちゃう神様の特殊スキルだね
3	ソフィ	パスカルすごーい

No. 55 条件 第3幕 西ラント道&ラント西の港10以降(P.268)



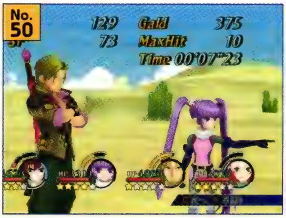
1	パスカル	ソフィってなんでツインテールなの？
2	ソフィ	ついん…………テール？
3	パスカル	頭のそれのこと
4	ソフィ	これ？ 教官が空を飛ぶためだって言ってた
5	パスカル	そーいうことかー

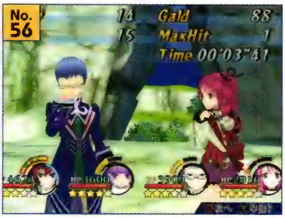
No. 56 条件 —



1	シェリア	あのヒューバートがこんなに強くなるなんて
2	ヒューバート	ごほん…………あまり人前で昔の話は……

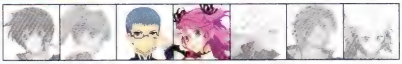
※ 本編でラムダ・アンゲルスのHPが10000以下のときに、マリクが秘奥義を発動して勝利している必要がある。





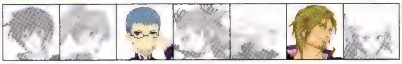
戦闘勝利会話データ

No.57 条件 第3幕 西ラント道&ラント西の港10以降(P.268)



❶	ヒューバート	戦いがむなしくなることがあります……
❷	シェリア	ヒューバート……
❸	ヒューバート	ここの敵は実入りが少ない!非効率です!
❹	シェリア	コラ!

No.58 条件 ―

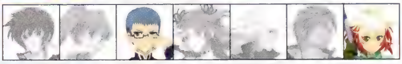


❶	ヒューバート	あなたの実力は認めざるを得ませんね
❷	マリク	フッ、素直じゃないな

No.59 条件 ―

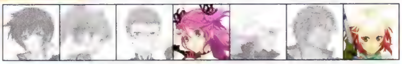
❶	ヒューバート	詰めを誤らなければ完璧なんですがね
❷	パスカル	いや〜おだてても何にも出ないよ?
❸	ヒューバート	あなたという人は……!

No.60 条件 未来編 ラント(未来編)&バロニア(未来編)&王都地下(未来編) START 以降(P.372)



❶	ヒューバート	兄さんとシェリアにも困りましたね
❷	パスカル	アスベルの服の丈が長くてシェリアのスカートが短いこと?
❸	ヒューバート	全然違いますよ!

No.61 条件 ―

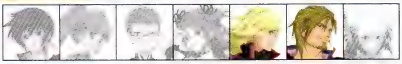


❶	パスカル	すごいナイフさばき。他に何隠し持ってんの?
❷	シェリア	別に隠し持ってません!

No.62 条件 ―

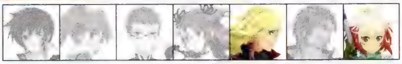
❶	パスカル	ふと、真剣に考えることがあるんだけどさ……
❷	シェリア	何を?
❸	パスカル	真剣に考えるにはどうすればいいんだろうって
❹	シェリア	あーそう……

No.63 条件 ―



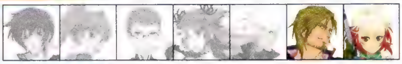
❶	リチャード	さすが、アスベルの師匠だね
❷	マリク	陛下も、腕は鈍っていないようですね

No.64 条件 ―



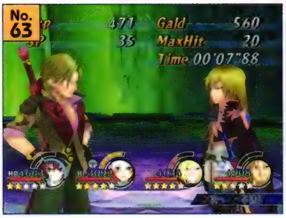
❶	リチャード	時々パスカルさんがうらやましくなることがあるよ
❷	パスカル	そっか……気づいてあげられなくて……ゴメン
❸	リチャード	いや、別にその杖が欲しいわけではなくてね

No.65 条件 ―



❶	パスカル	新しい技を閃いてしまった……!
❷	マリク	ほう
❸	パスカル	ピーチグミを放り投げて、敵が気を取られているスキに……!
❹	マリク	スキに?
❺	パスカル	アップルグミを食べる!
❻	マリク	オレは逆を薦めるな

No.61

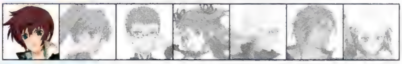


No.63

No.64

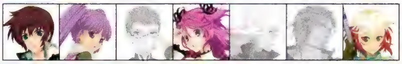
ダウンロードコスチューム勝利会話

No.66	条件	アスベルのコスチュームが「枢木スザク」



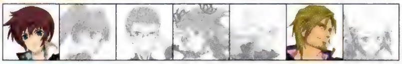
❶	アスベル	自分は、アスベル・ラントですから……！

No.67	条件	ソフィのコスチュームが「アイドルマスター結理」 シェリアのコスチュームが「アイドルマスター涼」 パスカルのコスチュームが「アイドルマスター愛」



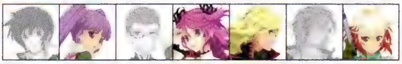
❶	アスベル	俺たちは！
❷	アスベル	負けない！
	シェリア	負けないし
❸	パスカル	くじけないし
❹	ソフィ	倒れないし
❺	アスベル	揃わなくても泣かないし……

No.68	条件	アスベルのコスチュームが「.hack//ハセヲ」



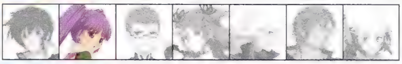
❶	マリク	強く、なったな。……あの頃よりも、ずっと
❷	アスベル	強くなるしかなかったんです。……教官のお陰です

No.69	条件	ソフィのコスチュームが「アイドルマスター結理」 シェリアのコスチュームが「アイドルマスター涼」 パスカルのコスチュームが「アイドルマスター愛」



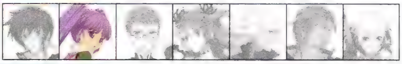
❶	リチャード	今度バロニアのパーティに君達を招待したい
❷	シェリア	ええっ！　私たちでですか？
❸	ソフィ	きらめく舞台（ステージ）に、わたしも立ちたい……
❹	パスカル	じゃあ早速4人で練習だね！
❺	シェリア	OK！
❻	ソフィ	うん！
❼	リチャード	いろいろ待ちたまえ！

No.70	条件	ソフィのコスチュームが「C.C.」



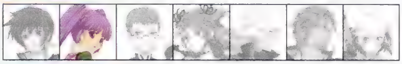
❶	ソフィ	見つけた、私の

No.71	条件	ソフィのコスチュームが「初音ミク」か「初音ミクのお洋服」



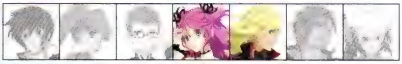
❶	ソフィ	～まもりったい～まもら～れ～て～る♪

No.72	条件	ソフィのコスチュームが「初音ミク」か「初音ミクのお洋服」



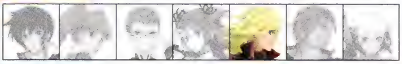
❶	ソフィ	～♪（No.71の鼻歌）

No.73	条件	シェリアのコスチュームが「紅月カレン」



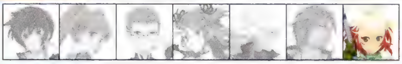
❶	シェリア	私、ちょっと前まで病弱設定だったんで……
❷	リチャード	病弱設定!?

No.74	条件	リチャードのコスチュームが「ゼロ」



❶	リチャード	アップルグミを！　売っていいのは売られる覚悟のある奴だけだ！

No.75	条件	パスカルのコスチュームが「トロ」



❶	パスカル	あのね、パスカルね、イリオモテヤマネコになるのがユメなのにゃ

トロフィーデータ

ゲーム中で特定の条件を満たすと獲得できるトロフィーは、全部で50種類。その獲得条件のほか、獲得が困難なものはコツも紹介しているので、ぜひすべてのトロフィーをコンプリートしてほしい。

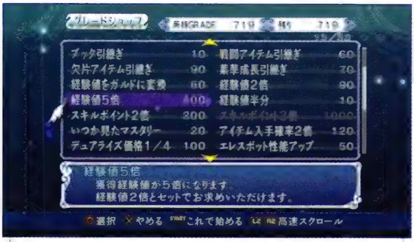
トロフィーデータ

No.	タイトル名	獲得条件	トロフィー
No.01	グレイセスマスター	No.02〜50のトロフィーをすべて獲得する	プラチナ
No.02	アスベルが称号を20獲得!	アスベルの称号を20個習得する	ブロンズ
No.03	アスベルが称号を50獲得!	アスベルの称号を50個習得する	ブロンズ
No.04	アスベルが称号を100獲得!	アスベルの称号を100個習得する	ブロンズ
No.05	ソフィが称号を20獲得!	ソフィの称号を20個習得する	ブロンズ
No.06	ソフィが称号を50獲得!	ソフィの称号を50個習得する	ブロンズ
No.07	ソフィが称号を100獲得!	ソフィの称号を100個習得する	ブロンズ
No.08	ヒューバートが称号を20獲得!	ヒューバートの称号を20個習得する	ブロンズ
No.09	ヒューバートが称号を50獲得!	ヒューバートの称号を50個習得する	ブロンズ
No.10	ヒューバートが称号を100獲得!	ヒューバートの称号を100個習得する	ブロンズ
No.11	シェリアが称号を20獲得!	シェリアの称号を20個習得する	ブロンズ
No.12	シェリアが称号を50獲得!	シェリアの称号を50個習得する	ブロンズ
No.13	シェリアが称号を100獲得!	シェリアの称号を100個習得する	ブロンズ
No.14	マリクが称号を20獲得!	マリクの称号を20個習得する	ブロンズ
No.15	マリクが称号を50獲得!	マリクの称号を50個習得する	ブロンズ
No.16	マリクが称号を100獲得!	マリクの称号を100個習得する	ブロンズ
No.17	パスカルが称号を20獲得!	パスカルの称号を20個習得する	ブロンズ
No.18	パスカルが称号を50獲得!	パスカルの称号を50個習得する	ブロンズ
No.19	パスカルが称号を100獲得!	パスカルの称号を100個習得する	ブロンズ
No.20	リチャードが称号を20獲得!	リチャードの称号を20個習得する	ブロンズ
No.21	リチャードが称号を50獲得!	リチャードの称号を50個習得する	ブロンズ
No.22	リチャードが称号を80獲得!	リチャードの称号を80個習得する	ブロンズ
No.23	少年時代編クリア	第1幕 バロニア(幼年期)&北バロニア道(幼年期)&王都地下(幼年期)の13(P.225)まで進める	ブロンズ
No.24	ラント領主編クリア	第2幕 王都地下&南バロニア街道の3(P.245)まで進める	ブロンズ
No.25	ラント奪還編クリア	第2幕 バロニア城の17(P.262)まで進める	ブロンズ
No.26	ストラタ謀略編クリア	第3幕 ストラタ砂漠遺跡の6(P.281)まで進める	ブロンズ
No.27	フェンデル攻防編クリア	第3幕 世界の中心の孤島の1(P.319)まで進める	ブロンズ
No.28	希望の道標編クリア	第4幕 雪に閉ざされた遺跡の25(P.324)まで進める	ブロンズ
No.29	フォドラ編クリア	第4幕 バシス軍事基地の18(P.339)まで進める	ブロンズ
No.30	最終決戦編クリア	第4幕 ガルディアシャフト(星の核)31(P.355)まで進める	ゴールド
No.31	未来への系譜編クリア	未来編 ラスタ・カナン25(P.403)まで進める	シルバー
No.32	ロックガガン撃破!	ロックガガン(P.539)を倒す	シルバー
No.33	伝説の3人撃破!	ヴェイグ(2)、リアラ(2)、コハク(2)を倒す(P.471)	シルバー
No.34	大輝星竜撃破!	大輝星竜(P.505)を倒す	シルバー
No.35	ラムダ・テオス撃破!	ラムダ・テオス(P.496)を倒す	シルバー
No.36	ジェントルマン撃破!	ジェントルマン(P.447)を倒す	シルバー
No.37	難易度セカンドクリア!	難易度セカンドでラムダ・アンゲルス(P.367)を倒す	ブロンズ
No.38	難易度ハードクリア!	難易度ハードでラムダ・アンゲルス(P.367)を倒す	ブロンズ
No.39	難易度イヴィルクリア!	難易度イヴィルでラムダ・アンゲルス(P.367)を倒す	ブロンズ
No.40	難易度カオスクリア!	難易度カオスでラムダ・アンゲルス(P.367)を倒す	ブロンズ
No.41	ビアス1分撃破!	ビアス(1)(P.223)を1分以内に倒す	ブロンズ
No.42	クイーンスライム1分撃破!	クイーンスライム(P.243)を1分以内に倒す	ブロンズ
No.43	リチャード1分撃破!	リチャード(1)(P.267)を1分以内に倒す	ブロンズ
No.44	ディス・パテル1分撃破!	ディス・パテル(P.283)を1分以内に倒す	ブロンズ
No.45	カーツ1分撃破!	カーツ(P.317)を1分以内に倒す	ブロンズ
No.46	ポリュカルポス1分撃破!	ポリュカルポス(P.328)を1分以内に倒す	シルバー
No.47	ラムダ1分撃破!	ラムダ(P.337)を1分以内に倒す	シルバー
No.48	ラムダ・アンゲルス1分撃破!※	ラムダ・アンゲルス(P.367)を1分以内に倒す	ゴールド
No.49	フォドラクイーン1分撃破!	フォドラクイーン(P.416)を1分以内に倒す	シルバー
No.50	エレスポットマキシマム	エレスポットの最大エナジーを9999にする	シルバー

※ ゾーオンケイジ(P.480)の全フロアをクリア後に変化するラムダ・テオス(P.496)では獲得できない。

立ちふさがる強敵を撃破してトロフィーをゲット!

トロフィーの獲得条件のうち、称号やストーリーにかかわるものは、本書の各章に掲載した攻略やデータを見れば獲得できるはず。だが、そのほかは困難な条件で強敵を撃破するというもので、生半可な準備や戦法では獲得はままならない。そこで、ここでは特に困難とされるロックガガンの撃破と、高難易度クリア、ボス1分撃破のトロフィーをピックアップして、獲得のための準備や攻略を伝授していこう。ちなみに、強敵撃破や1分撃破のトロフィーは、戦闘ランクがシンプルでも獲得可能だ。



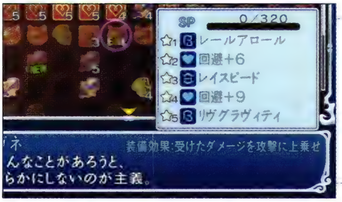
獲得が難しければ、スキルなどを2周目に引き継ぐのもあり。アクセルモードがあれば格段にラクになる。

No.32 最大最強の敵、ロックガガンへ挑め!

本作で最強クラスの強さを誇る強敵ロックガガン。ストーリーの第2幕でロックガガン体内から脱出したあとなら、獣ヶ原でいつでも戦うことができる。必ずしも倒す必要はないが、料理の消費エナジーが半分になる「妖精の魔導書」(P.585)は、この敵を倒さなければ入手できない。トロフィー獲得のほか、コレクターズブックのコンプリートのために、ぜひチャレンジしてみよう。ロックガガンとの戦闘では逃走も可能だが、予備知識なしで倒せるほど甘くないので、戦う前に以下の解説を確認しておいてほしい。

POINT1 戦いへ挑む前に入念な準備を整えよう

何より重要なのは、ロックガガンの攻撃に耐えられる防御力とHP。右の3要素を揃えて可能な限り高性能な防具を装備すれば、ロックガガンの強力な攻撃にも耐えられるはずだ。また、制限時間があるため、攻撃力の高い武器が必須となる。



受けたダメージを上乗せする称号効果を装備するのも有効だ。

これだけは抑えておきたい3要素

❶メンバーのレベルが全員150以上(難易度ノーマル時)
❷装備時に一定以上のダメージを半減する称号

・アスベル=グレイセス、スタイリスト、ナイススタイリスト、ゴージャススタイリスト
・ソフィ=花の母、ゴージャスドレッサー
・ヒューバート=特性少尉、特性少佐、特性少将、ゴージャスバロン
・シェリア=買い物ゴッド姉さん、ゴージャスドレッサー
・マリク=時の野望人、ゴージャスデューク
・パスカル=世界のパスカル、ピュリホドレッサー、祝福の誇り、祝福の魂

❸「爬虫類」に有効な特殊効果を持つ宝石
ディスレプト(爬虫類からのダメージ軽減)

POINT2 ロックガガンの動きに注意して攻撃を叩き込め!

準備をしっかり整えたうえで回復を怠らなければ、一度の攻撃で全滅することはなくなるはず。しかし、ロックガガンが大きく後ろに下がったときは要注意。絶大なダメージを受ける口からの竜巻か、キャラクターを戦闘から除外する飲み込み攻撃を繰り出してくることがあるので、これらは必ず左右にステップしてよけること。あとはいつでもステップできるようにCCを2以上キープしたまま、ロックガガンの頭が下がったタイミングを見計らって攻撃していけば、安全かつ確実にダメージを与えていけるだろう。

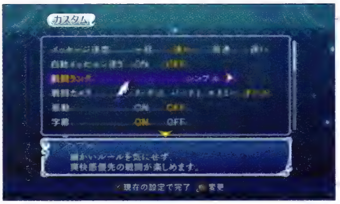
飲み込まれたキャラクターは、それ以降戦闘に復帰できなくなってしまう。これだけは絶対にさけたい。

No.33〜No.37 高難度のラムダ・アンゲルスを撃破せよ!

ラムダ・アンゲルスを、高難度で倒すことでトロフィーを獲得できる。まず前提条件として、それぞれの条件となる戦闘ランクを出現させなければならない。各戦闘ランクの出現条件は以下のとおりで、本編をクリアした回数か、特定の戦闘ランクで戦闘に規定回数勝利すれば出現する。これで各戦闘ランクが出現すれば、戦闘ランクを切り替えてラムダ・アンゲルスに挑むのみ。ただし、高難度のラムダ・アンゲルスは非常に手強い。必ずレベルを上げて、装備をデュアライズで強化してから挑むこと。

各戦闘ランクの出現条件

戦闘ランク	出現条件
セカンド	初めから選択可能
ハード	初めから選択可能
イヴィル	本編を1回クリア、またはハードで200回戦闘に勝利して称号「イヴィルナイト」(P.162)を習得する
カオス	本編を2回クリア、またはイヴィルで300回戦闘に勝利して称号「カオスロード」(P.162)を習得する


条件となるのは最終ボスのみ。そこまで戦闘ランクは不問だ。

No.41〜No.49 エレスライズと称号の装備効果がカギとなる

「○○を1分以内に倒す」という条件のトロフィーを獲得するには、レベルを上げて装備をデュアライズで強化することはもちろん、エレスライズを利用することが必要不可欠。また、ソフィやヒューバートが受けたダメージを上乗せする称号を習得しているなら、ぜひ戦闘に参加させたい。このうえで戦闘ランクをシンプルにすれば、獲得は近づくはずだ。

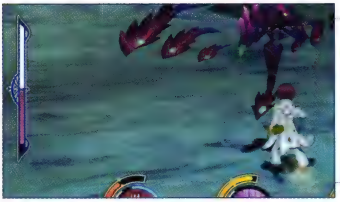
これだけは抑えておきたい要素

❶デュアライズで可能なかぎり武器の性能を上げる
❷エレスライズ中にステータスの上昇するスキルを習得
❸受けたダメージを上乗せする称号
- ソ フ ィ=目覚めの始まり
- ヒューバート=ラント大好き、オズウェルの子、とぼけメガネ
- シ ェ リ ア=母の遺言を守る子、セクシーヒロイン

❹戦闘ランクをシンプルにする

POINT1 エレスライズを発動させて速攻をしかけろ!

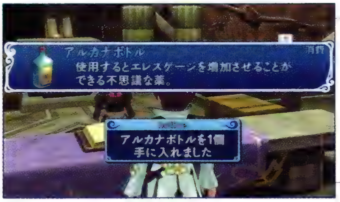
まず味方の基本作戦を「リーダーに続け」、攻撃頻度を「全力攻撃」に設定しておく。さらに、攻撃力の高いヒューバートなら「A技のみ」に設定するなど、キャラクターごとに得意な術・技で攻撃させるようにしよう。そして、戦闘開始後はまずエレスライズの発動を狙う。CCが無限かつのけぞらなくなることで、攻撃の手を緩めなくすることが大切なのだ。ただし、いくら攻撃に特化するとはいえ、戦闘不能になってしまっては意味がない。残りHPは意識しておき、危なくなったらすぐに回復させること。


事前のバトルで、エレスゲージを最大付近までためておこう。

必中かつ威力が非常に高い秘奥義も、積極的に狙いたい。

POINT2 「アルカナボトル」や「アワーグラス」といった強力なアイテムを使おう

1分撃破を達成するために、「アルカナボトル」や「アワーグラス」といった、強力なアイテムも惜しまずに使おう。とにかく敵に行動を許してはいけないので、一方的に攻撃できる状況を作りだす必要があるのだ。上記のアイテムはいずれも簡単には入手できないため、P.210からの攻略ページを参考に、取り逃しのないようにしておきたい。



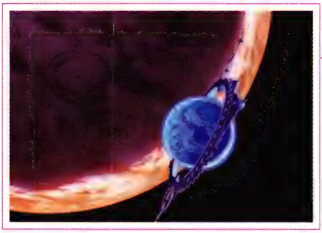
「アルカナボトル」は、ライオットピークの報酬で集めよう。

CHAPTER 7
EXTRA
エクストラ

世界観&キャラクター設定解説

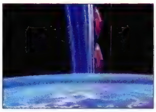
『TOGf』の舞台となるエフィネアやフォドラ、キーとなる原素（エレス）などの世界を構成するものや、登場する主要なキャラクターの解説をしていく。なお、いずれもシナリオ終盤の内容を含むので、クリア後に読むことをオススメする。

エフィネア

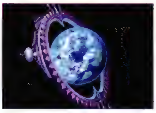


空の向こうに海が広がる星

エフィネアは豊かな自然に恵まれた小さな星。地球と似た外見をしているが、星全体がアクアバリアという水の膜で覆われている。これは地球でいう大気圏にあたり、この水の層の内側に空気層、さらに大地がある。しかし、エフィネアに暮らす人々はこのことを知らない。



青い膜のようなアクアバリアが星を覆う。



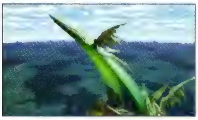
土星の輪のように羅針帯が星を囲んでいる。

羅針帯（フォスリトス）

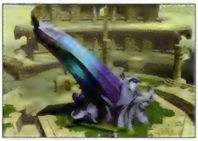
星の周囲を囲むように存在しているのは、羅針帯と呼ばれる装置。人々は方角を確認するものと認識しているが、実はエフィネアに眠るラムダに原素を与えないよう、原素の流れを制御する装置なのだ。これは千年前にラムダを封じたフォドラの人々によって作られた。

原素と煇石（クリアス）

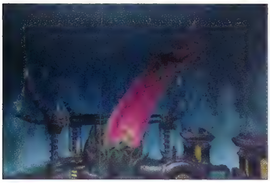
エフィネアでは原素をエネルギーとして文明を築いている。原素にはそれぞれ属性があり、風の原素なら風を生み出す働きを持つ。この原素を取り込んでためておけるものを煇石といい、人々は煇石から原素を取り出して灯りや水道といったライフラインに利用したり、煇術（きじゅつ）と呼ばれる魔法を使っている。また、巨大な煇石のことを大煇石（バルキネスクリアス）といい、これらは大量の原素を取り込んで安定させ、拡散させる役割を持つ。そのため、豊富な原素を得られる大煇石の周りには自然と人が集まり、やがては国へと発展していったのだ。



ウィンドルの大煇石、大翡緑石（グローアンディ）。風の原素を取り込んで放出することができる。



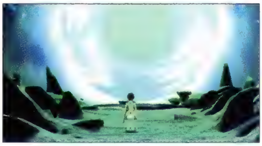
ストラタの大煇石は水の原素を取り込む大蒼海石（デュープルマル）。砂漠の遺跡にあり、一般人は立ち入れない。



フェンデルの大煇石、大紅蓮石（フォルブランニル）は火の原素を司る。原素を拡散させにくい性質を持つ。

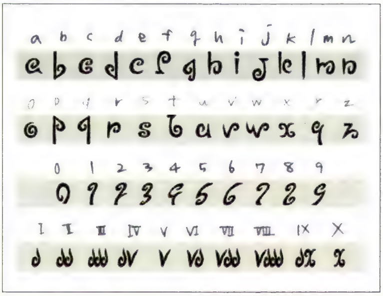
星の核（ラスタリア）

星の核とはエフィネアの地中深くにある核のことで、すべての原素はここから生まれたのち、大煇石に取り込まれて拡散し、世界中を巡っていく。ちなみに、大煇石がないと星の核から生み出された原素は循環せず、一定の場所に留まってしまう。そうなると、エフィネアからいっさいの生命が絶えてしまい、死の星になってしまうのだ。

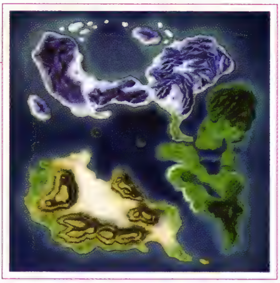


エフィネア文字を知る

エフィネアの言語や文字は世界共通。文字は我々の世界のアルファベットや数字と以下のように対応している。



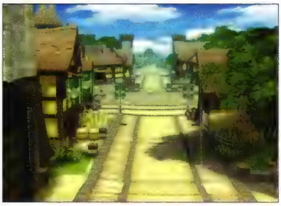
エフィネアを統べる三国

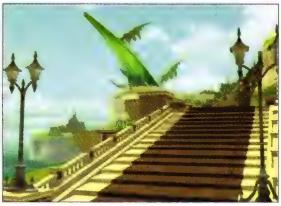


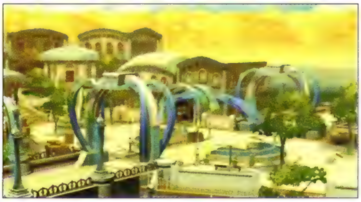
風の国 ウィンドル

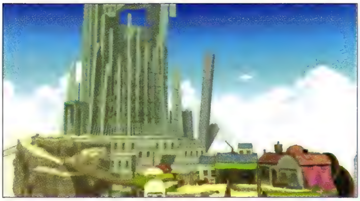
緑豊かな国で、王制が敷かれているものの、各地方は貴族が治めており、独自に民兵を組織することも許されているため、地方分権の色あいが強い。ほかの国に比べると軍事力には劣っているが、煇石（クリアス）資源が豊富であり、人々の生活は安定しているといえる。また、フェンデルとは陸続きになっており、領土や煇石を巡って常時緊張状態がつづく。特に国境沿いに位置するラントは、煇石が採れる鉱脈の存在もあり、つねに他国からの侵略の危機にさらされている。

かつては国王ファーディナント4世が政治を行っていたが、弟セルディク大公と騎士団の裏切りにより暗殺される。セルディクが玉座を奪って即位するも、ファーディナントの息子リチャード王子に攻め込まれ死亡。これにより、ウィンドルはリチャードに統治されることとなった。









砂漠の国 ストラタ

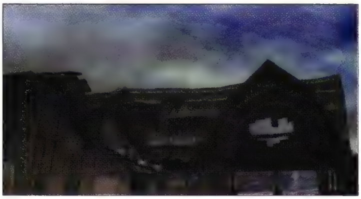
国領のほとんどが砂漠に覆われている国。煇術（きじゅつ）を用いた技術が発展しているため、三国のなかでもっとも栄えている。共和制による統治がされ、大統領が国を束ねているが、現実はオズウェル家などの政商に権力を掌握されているという側面もある。近年大統領の座についたダヴィド・パラディはこういった体制を改めようと考えており、民衆からの支持も厚い。

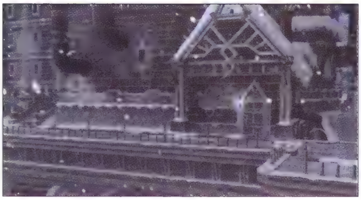
原素（エレス）の過剰摂取による資源不足が懸念されるため、ラントの煇石鉱脈を押さえるべくセルディク大公と秘密裏に同盟を結ぶ。計画を立案したヒューバートの養父ガリード・オズウェルは、これを機にラントを征服しようと考えていたが、事を荒立てるのを望まないダヴィド大統領によりその企みは阻止される。

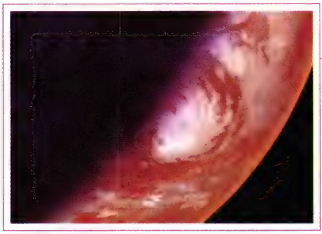
雪の国 フェンデル

年中激しい雪が降る厳しい環境に加え、大煇石（バルキネスクリアス）から得られる原素が他国に比べて少ない。そのため、蒸気機関が発達しているがそれでも豊かとはいえず、ラントの豊かな土地や煇石を奪おうとつねにスキを窺っている。

オイゲンを総統とする軍政によって治められており、軍に盲従する民もいる一方、軍の国政を不服として改革運動を起こす者もいる。近年では大煇石から得られる原素を増やすため、極秘に実験が進められていた。しかし、火の煇石は過度の原素を取り出そうとすると暴走し、大爆発を起こす危険性がある。それを知らずにオイゲンたちは研究を進め、実験を行った結果、大煇石が暴走しかけてしまう。このときは将校カーツ・ベッセルが命を賭して暴走を阻止したが、実験はあえなく失敗に終わり、大煇石からの恩恵を得るという悲願は未だに果たせていない。



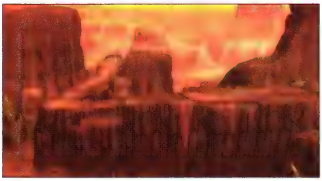




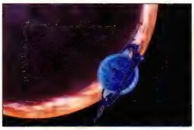
フォドラ

かつて高度な文明を誇った死の星

フォドラはエフィネアのそばに存在する星で、エフィネアよりも発展した文明を築き、栄えていた。しかし、千年前に星の核（ラスタリア）から生まれる原素（エレス）が枯渇するという危機に陥り、人々の間で原素を奪い合う争いが勃発。魔物の暴走も相まって、人類は滅亡してしまう。現在はとり残されたヒューマノイドが一部稼働しているほか、魔物が存在しているだけの星となっている。



大地は赤く岩だらけ。生命の息づく気配はない。



エフィネアよりもはるかに大きな星であることがわかる。

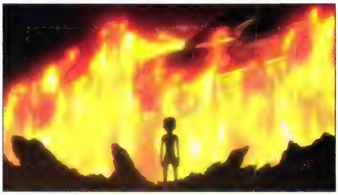
フォドラで作られていたヒューマノイド（人造人間）。魔物討伐のための戦闘用、人々の世話などを行う非戦闘用がある。

ラムダを巡る研究

原素の枯渇という危機を迎えたフォドラ。その解消策を探っていた研究者コーネルが、研究の過程で原始生命体を発見する。この生命体は驚異的な生命力と極めて高い知能を持ち、ほかの生命体に寄生することができた。コーネルは生命体にラムダという名とヒューマノイドの体を与え、愛情深く育てる。ラムダに命を慈しみ、人を思いやる心を持たせることで、フォドラの新たな星の核にしようと考えたのだ。

これに反対したのが彼の部下のエメロードで、彼女はラムダに研究対象以上の価値を見い出せなかった。エメロードは、嫌がるラムダの体組織をむりやり別の生命体に植えつける実験を行い、その結果、魔物が暴走してフォドラ内に大混乱をもたらす。これらの出来事はラムダの意志で行われたものではなかったが、エメロードはラムダを危険だと主張し、廃棄処分を決定。コーネルは命と引き替えにラムダを守り、エフィネアへと逃がす。しかし、生きる場所と唯一の味方を奪われたラムダの安住の地はエフィネアにもなかった。ラムダは壊れたヒューマノイドの体を捨てて、さまざまな生命体に寄生しながら生き延びる。

逃亡したラムダを消滅させるため、エメロードによって作られたのが、プロトス1（プロトスヘイス）——ソフィであった。エフィネアまでラムダを追ってきたソフィは、ラムダと激しい戦いを繰り広げる。しかし戦いの決着はつかず、消耗しきったラムダとソフィはそれぞれが眠りにつき、復活のときを待つこととなったのだ。



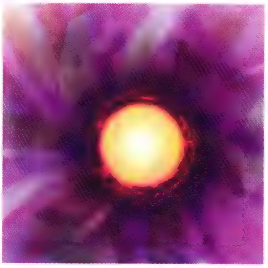
エフィネアとの関係

エフィネアはフォドラの衛星であり、原素は存在するが命の存在しない星だった。そこにフォドラの技術者集団アンマルチアが大煇石（バルキネスクリアス）を打ち立て、原素を巡らせてエフィネアを緑の星に変えたのだ。当初フォドラの人々は、原素の尽きかけたフォドラを捨て、エフィネアに移住しようと考えていたが、ラムダの逃亡により事情が変わる。移住をあきらめ、エフィネアにアクアバリアや羅針帯（フォスリトス）を作り、ラムダを封じたのだった。

アンマルチア族

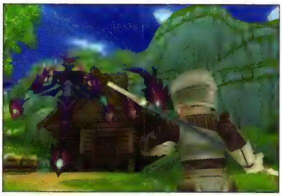
もとはフォドラで研究や発明を行う技術者の集団のことで、エフィネアにいるアンマルチア族はその子孫。外見的な特徴としては、髪がグラデーションがかっていることが挙げられる。エフィネアに大煇石や煇石（クリアス）を作ったり、ラムダを封じたのは彼らの手によるもの。また、ウィンドルの建国にもかかわっていたといわれる。現在はフェンデルに拠点があり、フェンデルの研究に協力はしているが、外界との接触は基本的に持たない。

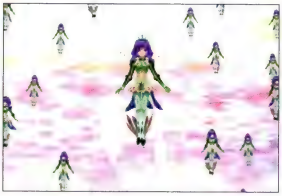
半年後のエフィネアとフォドラ

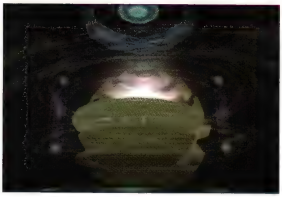


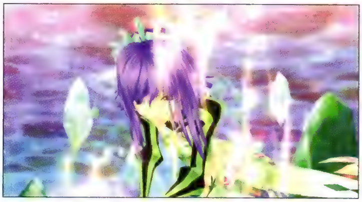
フォドラの核の活性化と魔物の凶暴化

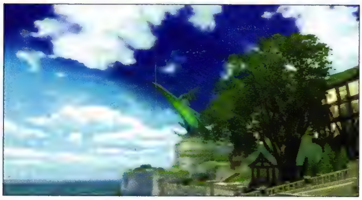
復活したラムダにより、エフィネアの原素が枯渇させられてから半年が経った。アスベルたちの活躍により、平和が訪れたかのように見えたエフィネア。しかし、全体数こそ減ったはずの魔物が凶暴化し、被害規模が膨れ上がるという事態が発生していた。世界中を不穏な空気が包むなか、その原因の捜索を進めるアスベルたちに、衝撃の事実が突きつけられる。停止していたはずのフォドラの核が、活動を再開していたのだ。核が生み出す原素の異常な変質、それによるモンスターの凶暴化という現象は、まさに『ヒト』という病原体に対する抗体構築のメカニズムそのものであった。











フォドラを受け止めたラムダ

幾度となくソフィの前に現れ、彼女の孤独につけこむような言葉を投げかけてくる謎の女性。リトルクイーンと呼ばれる彼女の正体は、フォドラの意志の代弁者、そしてプロトス1のルーツであった。

永久の時を生きてきたリトルクイーンは、人間がいかに横暴であるかをソフィに訴える。千年前に原素を枯渇させ、ラムダの暴走を引き起こした原因である人間、その際にあわよくば荒廃したフォドラを捨て、エフィネアに逃げようとしていた人間——。自然や生命にあふれ、調和が保たれていたフォドラの命の輪を乱した者への報復として、フォドラの意志は核を暴走に導いたのだ。

これを食い止めたのは、ほかでもないラムダだった。アスベルとのやりとりを重ね、信じる心を身につけたラムダは全身全霊をかけ、フォドラの核からほとばしる原素の一部を吸収する。このときラムダが吸収した原素の一部、それはすなわちフォドラの憎しみだった。ほどなくして、フォドラの意志はラムダとともに眠りにつく。

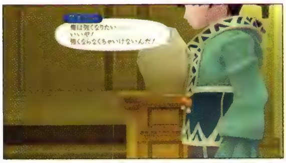
それは千年前に自らの手で破壊に導いた星への償いであった。そして、かつて憎しみの心で染まりきっていた自身とフォドラの意志を重ね合わせたラムダは、永い時間をかけてフォドラの憎しみに語りかけ、理解すると誓う。彼らが紡ぐ命の輪は永い年月をかけ、少しずつ調和を取り戻していくだろう。

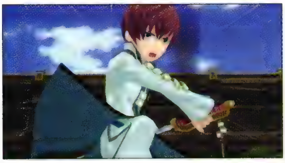
異界の楽園

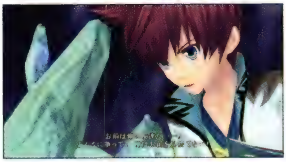
荒廃したフォドラに広がる、美しい自然の地。フォドラの原素濃度が極めて濃い一帯であるため、花は咲き乱れ、萌える緑であふれている。人間の姿はまったく見られず、魔物と動物は攻撃し合うことなく共存している風景が特徴的。それは『ヒトが居なければ見られるはずの景色』の象徴であり、フォドラの在るべき姿とも言えよう。そのためか、リトルクイーンにとっての拠点ともなっている。

アスベル・ラント
Asbel Lhant

フォドラに伝えたい。人は、変われるんだと







守れなかった大切なもの

王に仕える騎士になって、強くなりたい。幼いアスベルが抱いていたあこがれは、ソフィを失った日から叶えるべき目標に変わる。自分の強引な行動がソフィを死なせてしまったという自責の念と、父がヒューバートを勝手に養子に出したことが、少年の決心を固めた。自分の都合だけを押しつけ、大事な弟を奪うような父の跡を継いだって、強くなんかなれない。騎士になって強くなれば、自分の力で大切なものを守れる。もう何も失わずにすむ。そう信じたアスベルはラントを飛び出し、王都バロニアにある騎士学校に入学する。

守ることの意味

強くなれば大切なものを守れる。その思いを胸に修行に明け暮れていた彼を待ち受けていたのは、厳しい現実だった。父の死によって騎士になる夢をあきらめ、ラントの領主となったものの、フェンデル軍からラントを守りきることはできなかった。そのうえ、ストラタの軍人として戻ってきたヒューバートによってラントを追い出され、居場所を失ってしまう。

それでもくじけずにいられたのは、仲間がいたからだった。仲間に支えられ、自分にできる限りの力でラントや仲間を守ろうと奮闘するうち、アスベルは気づく。それは、一人では守れないものがあるということ、誰かと手を取れば実現できることがあること、そして、強くなればすべてを守れるというのは、独りよがりな考えだったということだった。

守るために、そして救うために

すべての元凶だと思っていたラムダの過去を知ったとき、アスベルの心は揺れ動く。居場所を奪われ、独りぼっちのラムダがかつてラントを追われた自分と重なったのだ。ラムダを倒すことで、すべてが解決するのか。迷うアスベルだったが、ソフィがラムダとともに消滅しようとしたとき、彼はラムダを体内に取り込んで共存することを決める。それは、ラムダに精神を浸食され、体を乗っ取られる可能性をはらんだ危険な選択だった。それでもソフィを守るため、そしてラムダに世界のすばらしさを教えるため、アスベルは手を差し出した。そして、かつてコーネルが遺した言葉を繰り返す。「生きるんだ、ラムダ」

ラムダがこの男を語る

Interview corner

Dear
アスベル

From
ラムダ

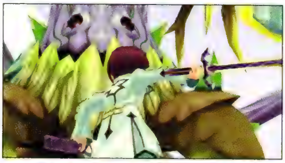
　この男を観察するのは実におもしろい。後先を顧みず、他者のために命をかけ、安易に他者を信じ、挙げ句の果てには我に説教をしてみたり。人間がいかに無謀かつ無駄な行動をしているかの象徴のような男だ。しかし、どこか懐かしい感覚がする……はて、忘れてしまったが。
　ところでこの男、なぜ桃色の髪の女の前ではたじろいでいるのだ？　言語がつかえ出し、顔色が紅潮して、我の前で叩くようなあの自信に満ちた偉そうな口が閉じてしまう。頑固なほどまでの揺るぎなさが、一気に失われていくのだ。……やはり興味深い。

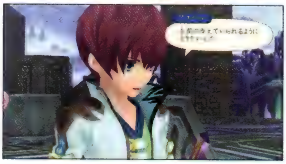
ラムダとともに、エフィネアを守る

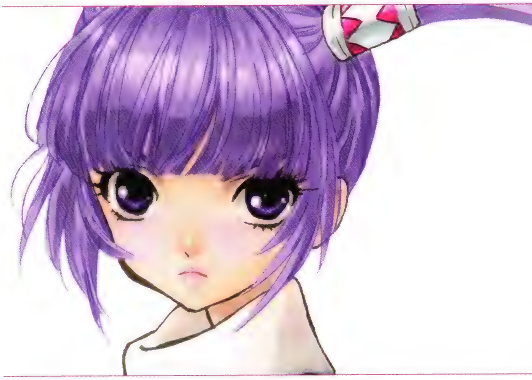
　ラムダとの決戦が終結してからは、ラントの領主として奔走するアスベルだったが、まだ父の後継者として街を治めていく自信を持てずにいた。さらには、永久の時を生きるソフィが抱き始めた「どうしたら人になれるの？」という問いへの答えを見つけ出せず、その孤独から彼女を救えない自分に歯がゆさを感じ始める。
　そんなとき、ふたたびエフィネアに混乱が訪れる。フォドラの核から流れる原素が暴走したことで、魔物たちがエフィネアを襲い始めたのだ。このとき、原素の暴走を食い止める力を貸してくれたのは、自身の中に住むラムダだった。ラムダは一連の事件の元凶であるフォドラの核から流れる原素を、自らが吸収することで事態の収拾を図り、アスベルはそのために必要な媒介として自分の身体を提供する。ラムダを自分の身に宿してから半年間、アスベルは一途にラムダを信じつづけてきた。そして、両者のなかには絶対的な信頼関係が生まれていたのだ。ラムダは最期に全力でフォドラの原素の一部である憎しみの心を受け止め、その意識とともに永い眠りにつく。

アスベルの描いた「未来への系譜」

　フォドラの暴走を止めるための旅が終わったとき、アスベルはソフィを苦悩から救う答えを見つけ出していた。そのきっかけは、心の中にあった2つの支えを再認識したことであった。かつて父を亡くしたとき、ソフィが心の支えとなってくれたこと、さらには亡き父の自分たちへの想いが、現在もずっと心の支えとなっていること……。そういった想いが家族の心に残るのなら、自分の子どもにもソフィの孤独を救う想いを残せるかもしれない。そして、家族という確かなつながりのなかでソフィとともに悩み、さまざまなことを考えていく。これがアスベルの出した答えだった。
　家族の絆の大切さを改めて感じたアスベルは、同時に未来の自身の姿を思い描く。そして、このとき自分が本当に必要とする人物がいることに気づくのだった。ずっと自分を支えてくれた、またずっと守りたいと思ってきた存在――アスベルはシェリアとともに、ソフィを見守りながら新しい家族の絆を築くことを誓った。

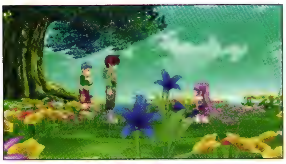


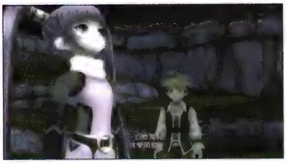


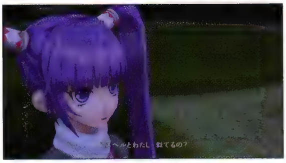


ソフィ
Sophie

見守っていくよ
この世界を……ずっと







死ぬために生まれたヒューマノイド

エメロードが対ラムダ用に開発した最終兵器、プロトス1(プロトスヘイス)。それが彼女に与えられた最初の名だった。プロトス1はラムダに有効な攻撃を持ち、さらに完全に消滅させる「対消滅」という機能を備えていた。対消滅を行うということは自身も消滅することを意味するが、感情を持たない彼女は何も感じない。命令されるままにラムダを追い、戦った。そしてラムダに深手を負わせるも、自らも重傷を負ってしまう。原素(エレス)を失った体を修復するため、彼女は体を粒子化させて肉体を再構成する「単粒子保全」を行い、長い眠りにつく。

守るために生死を賭ける

千年の時を経て肉体の再構成を終えたプロトス1は、ラムダも活動を開始したことを感知し、ふたたび人の形をとる。だが、完全な再構成ができなかったのか、彼女はいっさいの記憶を失っていた。そんなときにアスベルとヒューバートと出会ったのだった。

アスベルに「ソフィ」という名をもらい、ラムダを倒すという使命を忘れたまま過ごすうち、彼女に彼らを「守りたい」と思う気持ちが生まれる。王都地下で偶然にもラムダと遭遇し、アスベルが殺されかけたとき、その想いはより強くソフィを突き動かす。そして、「分滅保全」と呼ばれるシステムを発動させて体を粒子化させ、アスベル、ヒューバート、シェリアの体内に入り込んだ。自分と宿主の傷を癒すことができるぶん、体の再構成が難しい危険な手段だったが、アスベルたちを救うためにソフィはその身を賭けたのだった。

かすかに忍び寄る、死への恐怖

人間らしい感情を身につけていくなかで、いつしかソフィの心に「死」への恐怖が生まれる。ラムダと対消滅するために作られたヒューマノイドであるソフィにとって、死ぬことが最終的な使命だった。たとえ記憶がなくとも彼女のなかに「自分は死ななければならない」という意識が残っているため、いっそう死の恐怖に怯えていたのだ。

フォドラで自分の使命を思い出してからのソフィは、その恐怖を押し殺して対消滅を発動させようと考える。そして、仲間の必死の説得にもかかわらず、ラムダとの戦いの末に対消滅の道を選ぼうとするが、アスベルが身を張ってその死を食い止める。ラムダと対消滅する必要がなくなったと知ったとき、ソフィは心からの笑顔を見せた。

リトルクイーンがフォドラの子を語る

Interview corner

Dear
ソフィ

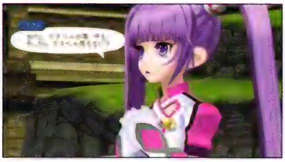
From
リトルクイーン

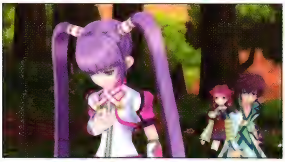
フォドラの子が、なぜ人間なんかと共生しているのか、最初はまったく分からなかったのです。しかも、孤独に打ちひしがれていた……。わたしは彼女の孤独をよく理解しているし、それはヒトには救えないものだから、彼女は人間にだまされていると思っていました。

でも、あの子の仲間である人間は、わたしの知っている横暴なそれとは違っていた。あの子を孤独から救おうとしていた。フォドラの子は彼らの想いをつなぎながら、フォドラを見守るという結論にたどり着いたようでした。そんな彼女に、わたしは想いを託したいと思ったのです。

抱き始めた死への憧れ

プロトス1の使命である、ラムダの討伐から解放されたソフィ。アスベルと平和な時を過ごすなか、あることを考え始める。それは、枯れていく花やアスベルの父のように、アスベルたちにもやがて死が訪れるということ。生きる目的もなく、ただ1人で永久の時を彷徨うという事実を思うと、絶望的な孤独に襲われるのだ。そして、この感情を前にしても涙を流せないヒューマノイドは、ただひたすら願った。「人になりたい……」

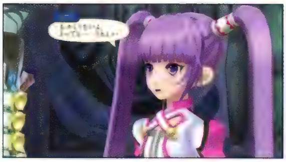




失う怖さを守る強さへ

これ以上アスベルと一緒に過ごすと、失うのがより辛くなってしまううえ、もし彼の中のラムダが目覚めたら、アスベルと戦うことになってしまう。それが怖かったから、一度はアスベルのもとを離れる決心もした。だが、この永遠の苦悩からソフィを救ったのも、やはりアスベルだった。限られた時間を家族としてともに生き、アスベルが死んでもその想いを子どもたちにつなぎつづけていく。

アスベルの想いを受け止めたソフィは、その「系譜」を見守ることこそ新たな使命であると気づくのだった。こうして彼女の迷いは、しだいに消えていった。



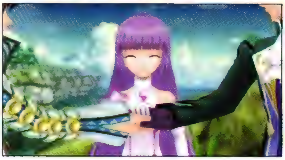
想いをつなぐ、時の番人として

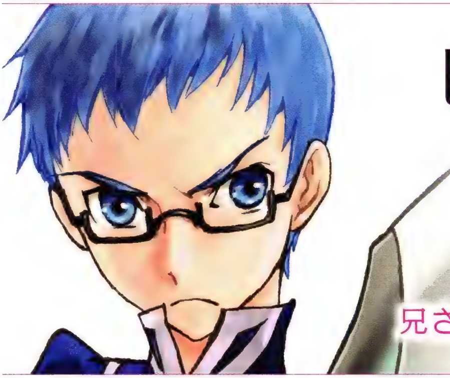
フォドラの意識とともに眠りにつくラムダ。その最後の言葉は「フォドラの想いをともに見守っていってほしい」というものだった。ソフィはこれを快諾し、永久の時を生きる決心をする。かつては殺し合う運命であったラムダとソフィが、故郷・フォドラの想いをつなぐために手を取り合う。それは、長い戦いの雪融けであった。

またソフィは、人間に怒りを向けるリトルクイーンともわかりあおうとした。その気持ちは確かに届き、リトルクイーンから自身の欠片とフォドラへの想いを託される。欠片を受け入れた瞬間、初めてソフィの頬をひとすじの雫が伝う。それはフォドラからのソフィへ贈られた、ささやかなプレゼントだったのかもしれない。

わたし、夢を見たの……

アスベルとシェリアが、ソフィとともに家族として暮らすことを誓い合ったとき、ソフィは初めて自分の見た夢の話をする。アスベルとシェリアの、子どもの子どものそのまたずっと先の子どもと、花畑で遊ぶ夢である。その夢でソフィが子どもに話すのは、アスベルとラムダを思わせるような物語であった。「あきらめなければ、わかりあえる」。この想いを伝えつづけることを、彼女はきっと夢では終わらせない。

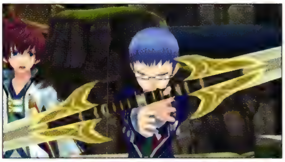




ヒューバート・オズウェル

Hubert Ozwell

いいですかラムダ、兄さんを必ず返してくださいよ。



断ち切られた縁

ヒューバートは頭のいい子どもだったから、父親がアスベルにばかりうるさく言う理由を知っていた。そういう事情がわかってしまうから、ヒューバートは寂しかった。長男で跡とりの兄と比べ、自分は必要な存在ではないと感じていたのだ。兄は領主となることが決められており、期待されている。けれど自分には何もない。密かに抱いていた孤立感は、オズウェル家の養子となったときに明確な輪郭をもつ。

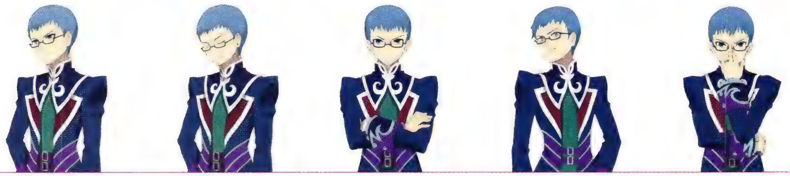
すれちがい、やがて交わる絆

ヒューバートがストラタに行ってから、アスベルは弟の身を案じて手紙を送りつづけるが、これは養父ガリード・オズウェルに握りつぶされ、ヒューバートの元に届くことはなかった。父が弟を養子に出すことをアスベルは知らなかったという事実に気づけぬまま、ヒューバートは必死に勉学や武術にはげみ、17歳という若さで少佐の地位を得る。彼を駆り立てる原動力は父や母、兄が自分を捨てたという怒りや恨みだった。

7年の時を経て兄弟が再会したとき、ヒューバートの兄への思いは、捨てられた恨み、嫉妬、慕う気持ちなどが複雑に絡み合って鬱屈したものとなっていた。その気持ちを晴らすかのように、ヒューバートは兄をラントから追いやる。だがそんな彼に対し、アスベルは怒りも非難もせず、ただ「兄」としての姿勢を貫こうとする。アスベルの愚直なまでのまっすぐさを目の当たりにし、その不器用な生き様を知るうちに、ヒューバートの気持ちも少しずつ変化していくことになる。

新しく始まるつながり

いつも兄のサポート役だったヒューバートは、周りによく気がつく優しい少年だった。しかし、7年の歳月と経験が彼を疑い深くさせた。素性を隠していたマリクと、身元を語らないパスカルにヒューバートは厳しい疑いの目線を向ける。「隠し事をする人は昔から嫌いなんです」。かたくなに2人に心を開かないヒューバート。そんなとき、彼はちょっとした油断で魔物に襲われてしまう。そのときヒューバートをかばったのはパスカルだった。そして、油断した彼をマリクは一言も責めなかった。ひどい態度をとりつづけていたにもかかわらず、2人は自分を受け入れた。このとき、受け入れて許すことが、新たな関係を築くことをヒューバートは知った。このことが、のちに母を許すきっかけになったのかもしれない。



ケリーが息子を語る

Interview corner

Dear
ヒューバート

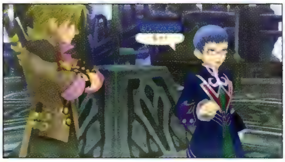
From
ケリー

ヒューバートがどう成長するのか、不安になった時期もありました。他人に疑心暗鬼になっているような様子を見て、里子に出す前の日に戻れたらと、何度思ったことでしょう。こんな勝手な母さんを許してね。それと大事な戦いの前日、あなたと一緒に飲んだお茶の味は忘れません。ああ、いつまでも心優しいあなたが大好きよ。

ただ、気がかりなことがあって、あの子は興味がある相手にツンツンしてしまうフシがあるようなの。一部の人から「ツンデレ」なんて言われているみたいだけど……フレデリック、これってどういう意味なのかしら？

公人として生きる？　私人として生きる？

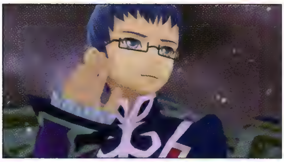
アスベルたちとともに原素喪失事件を解決したヒューバートは、ストラタに戻っていた。そして、大統領からの信頼をさらに増し、暴星魔物対策本部の責任者を任されるなど、国家の中心人物となっていく。かつて、険悪となった義父オズウェルと大統領の関係も修復しつつあり、大統領の娘との見合い話まで持ち上がっていた。ストラタ軍の少佐として晴れがましい未来が用意されているにもかかわらず、そこにはまったく乗り気でないヒューバートの姿が。頭では大統領の好意や義父の期待に応えようとしつつも、彼の胸の中では別の女性への想いが日々渦巻いていたのだ。



ずっと追いかけてきた兄の背中

葛藤を胸に抱いたまま、ヒューバートはふたたびアスベルたちと、フォドラの核を止めるための旅に出る。そこで目にしたのは、ラムダを信じ、ソフィを孤独から救い、エフィネアに平和を取り戻していく兄の姿。自らの意志を素直に表現し、次々とそれを実現していく兄の強さを目の当たりにしたヒューバートは、そんな兄を思いやる気持ちを増していった。幼少期に失われたかのように見えた、誰をも包みこむヒューバートの優しい表情が、強さを身につけここに戻ってきたのだ。

兄を守りたいという気持ちを素直に表現した姿をラムダから指摘されると、ヒューバートは自身のなかの起きていた変化に気づく。そして、人を愛する想いにも素直に向き合うことを決意した。



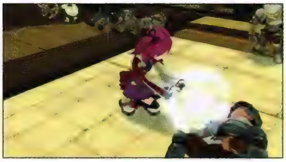
いま、素直になるべき気持ち

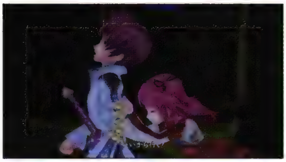
自分にとっての幸せな未来のため、ヒューバートはパスカルに想いを伝える。会話の行き違いによりその場での進展にはいたらなかったものの、確実に2人の関係は変わりはじめていた。彼女との絆を焦らず、少しずつ強めていこうと決心し、ヒューバートの旅はひとまず終わりを迎える。かつては怒りや恨みでひねくれていた心は、他人を必要とする素直さを表現できるようになっていた。別れ際、マリクから手渡された通信機は、ヒューバートにとって、明るい未来へと導いてくれる本物の鳥のように見えたはずだ。

シェリア・バーンズ

Cheria Barnes

今度帰ってきたら……
二人の好きなもの毎日作ってあげる





ずっとみんなと一緒にいたい

生まれつき体が弱く、満足に外で遊ぶこともできなかった子ども時代。体の弱さを補うかのように、勝ち気な少女として成長したシェリアだったが、両親をすでに亡くしていたこともあり、心の内には寂しい思いを抱えていた。そんな彼女の支えとなってくれたのが、幼なじみのアスベルやヒューバート、そしてソフィの存在だった。ずっとみんなと一緒にいたい。シェリアの願いは、ある日突然砕け散る。王都地下を探検した夜から、ソフィもヒューバートもいなくなってしまった。そして、シェリアがいちばんそばにいたいと望んでいたアスベルは、騎士になるためにラントを捨て、バロニアへ旅立ってしまうのだった。

独りぼっちの7年間

ソフィやヒューバート、アスベルがいなくなったあと、シェリアの体は急激に健康になる。王都地下でソフィの粒子が体内に入り込んだことによる効用だったが、その事実を知るよしもないシェリアは、これを神の啓示と受け止めた。しかし、健康になっても、一緒に遊ぶ相手はもういない。いくら待ってもアスベルは帰ってこない。1人とり残されたシェリアは、自分がラントを支え、人々の助けになっていかなければという思いを、誰よりも強く抱えながら成長していく。

アスベルへの思い

アストンの死をきっかけにラントに戻ってきたアスベルだったが、シェリアは7年間のわだかまりを捨て切れず、彼に冷たく当たってしまう。ラントと自分を見放して、一度も帰ってこなかった身勝手なアスベル。「守るために騎士になる」と彼は言ったが、7年間ラントを支えてきたのは、アスベルではなく自分たちだ。そういった憤り、帰ってこない寂しさ、置いていかれた苦しみをアスベルにぶつけてようやく、シェリアはわだかまりを捨てて昔のようにアスベルと接することができるようになった。

だけど、それと思いを伝えるのは別の話。超が2つ付くくらい鈍感なアスベルは、シェリアの気持ちにまったく気づいてくれていない。また、照れ屋なシェリアも、なかなか自分の気持ちに素直になれなかった。

レイモンがラントの天使を語る

Interview corner

Dear シェリア

From レイモン

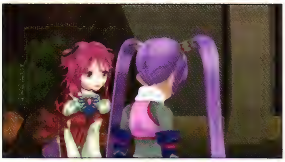
自分を殺そうとした私に、なぜあんな笑顔ができるのか？　私は不思議で不思議で深く考えた結果、わかったことがあるのです！　シェリアさんはエフィネアに舞い降りた天使なのだと。

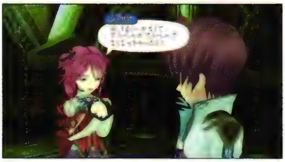
私の告白を断ったのも、天使と人間は結婚できないから、気を遣ったのに違いない……。ああ、なんて優しいお方なんだ。思えばヒューバートに対する妬みも、あの笑顔に出会った日から消えてなくなりました。きっと天使の魔法に違いないでしょう。これから唯一私にできるのは、救護団の仕事をこなす貴女を見守ること。これこそが真実の愛なのです。

今ならアスベルの気持ちがわかる！

魔物の被害が広がるなか、救護の要請が増え、世界中を飛び回る日々を送っていたシェリア。かつて守る強さを得るために騎士学校へ行き、7年間自分を置き去りにしたアスベルの気持ちを、より深く理解できるようになっていた。

しかし、このことが自らを幸せから遠ざける悲しい現実の遠因でもあった。体調を崩してまで救護団の仕事をこなそうとするシェリア。アスベルを想い、彼との未来も意識するのだが、救護団の仕事を優先させねばという気持ちとぶつかってしまう。『守りたい』という強い心を教えてくれた彼の前で、胸を張っていたいがための葛藤。そして、そんな彼女の心情を察してしまうアスベル。お互いを理解し過ぎるがゆえに、2人の未来は交わらない。神の使いとして人々に幸福をもたらす「ラントの天使」には、自身の幸せについて考える時間はなかった。





1人を助けたい？　みんなを助けたい？

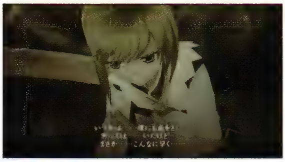
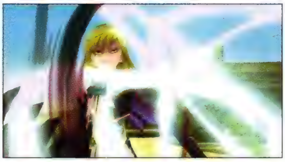
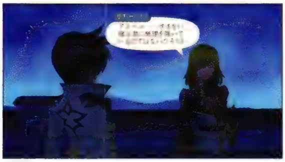
バロニアでの再会以来、これまで以上に惹かれ合っていったアスベルとシェリア。アスベルがラムダに身体を貸すときには、彼を失うかもしれないという恐怖にシェリアは涙する。かつてソフィが機能不全となった際、「エフィネアよりもソフィが大事」と言い切った彼女は、今回も最愛の存在を失うくらいならエフィネアがどうなってもいい、と思ったかもしれない。人々を救うために自分を犠牲にしてきた天使にも、何に代えても守りたいものがあったのだ。そんなシェリアの強い愛を認め、信じる心を与えたのはラムダだった。シェリアは不安を押し込め、アスベルと旅が終わってから大事な話をする約束を交わすのだった。

天使はやがて、自らの幸せをつかむ

約束を交わしたのにもかかわらず、なかなか向き合うことができずにいた2人。その背中を押したのは、2人の幸せを切に願う仲間たちだった。弱気になるアスベルに対し、「約束守らないと」とそっと勇気づけるソフィ。シェリアへ向けたリチャードからの、「自分自身の幸せも見失わないで欲しいんだ」という言葉。そして、ついにアスベルの告白を受け入れたシェリアは、自分とその家族を幸せにするという、次の夢を見つける。他人を幸せにした暁には、その新たな夢のために、アスベルやソフィとともに生きていく。

リチャード
Richard

平和を……
命溢れる未来を築いていきたい

ラムダとの邂逅

第一王位継承者として生まれた人生には、つねに陰謀が渦巻いていた。誰にも心を許せずに生きてきたリチャードにとって、初めての友だちであるアスベルは、何にも代え難い大切な存在だった。

アスベルたちに城を案内すると約束した夜、王都地下へ向かったリチャードはそこで倒れてしまう。叔父のセルディクの企みによって彼の体は毒に蝕まれていたのだ。「死にたくない」と願うリチャードの前に、ソフィとの戦いで傷ついたラムダが現れる。2人の「生きたい」という思いが共鳴し、ラムダはリチャードに寄生した。しかし、リチャードはこの事実を知らないまま7年の時を過ごすことになる。

永遠の安息をめざして

セルディクのクーデターをきっかけに、沈静状態だったラムダが目覚め、リチャードの精神は少しずつラムダに浸食されていく。人が変わったように冷徹になったリチャードに周囲は戸惑い、彼自身も内からわき上がる破壊衝動や殺意に苦しんでいた。そして、ソフィを守るためにアスベルがリチャードを斬りつけたことが、ラムダに浸食を許す決定的な要因となる。ほかでもないアスベルに裏切られたと感じたリチャードの精神は大きく揺らぎ、ラムダとの同調をさらに強めてしまったのだ。その結果2人の精神は混ざりあっていき、人格が渾然一体となっていく。

自分以外の存在を排除し、何にも脅かされない安住の地を作るため、2人は星の核(ラスタリア)をめざす。アスベルとの友情に揺れ、心のどこかで止めてほしいと願いながらも、リチャードはラムダとならわかりあえると信じ、自らの意志でラムダを選んだのだ。

贖罪のために

アスベルたちの奮闘の結果、リチャードは自我を取り戻した。他国の原素(エレス)を奪ったという行いについては各国との話し合いにより不問とされたが、だからといって罪が消えたわけではないことを、リチャード自身がよくわかっていた。この罪は、これからの行いで償うしかない。責任をとるために国王でありつづけることを決めたリチャードの瞳に輝くのは、恐れずに未来を見据える強い光だった。

リチャードファンがウィンドル国王を語る

Interview corner

Dear
リチャード

From
アンマルチアの里在住
リチャードファン

私がアンマルチアの里に住む、リチャードファンクラブ、会員ナンバー1の女よ。帝都にたくさんいるっていうリチャードファンなんか、目じゃないわ。なんで好きかですって？　見ればわかるじゃない！　世界中であんなに活躍している国王が、あんなに整った顔をしているなんて……反則よね。ストラタの大統領やフェンデルの総統より人気があるのも、うなづけるってものよ。でも最近は悩みがあって、まだアンマルチアではグッズが買えないの！　人形やキーホルダー、まんじゅうにブロマイド……この里にも誰か届けてぇ～。

かつて手にかけたもの、これから守るもの

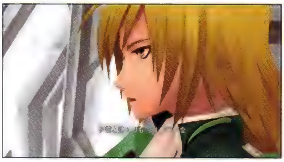
ラムダに浸食された際、フェンデルとストラタに与えてしまった損害から、ウィンドルは多大なる負債を抱えていた。それを取り戻すため、さらには各国への償いのため、世界中で魔物討伐に奔走する日々を送っていたリチャード。

彼の活躍により、ウィンドル、フェンデル、ストラタの三国間は同盟を結ぶことになり、これまで以上に世界中の財政や治安に改善の兆しが見られていた。そして、各国で彼を評価する声が非常に高まっていく。

必要なのは信じる心だけ

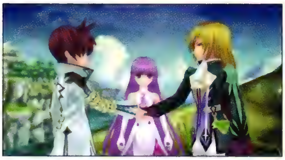
原素の暴走により、エフィネアで魔物の被害が広がっていくなか、かつての仲間たちを呼び集めたのはリチャードだった。仲間を信じることができるようになっていた彼に、さらなる転機を与えたのは、悲劇の元凶とも言えるラムダと、自分の親友であるアスベルが、徐々に信じ合っていく姿だった。

恨みを同調し、憎しみを増殖し合うことで孤独を埋めようとしたリチャードとラムダ。あの頃、アスベルのようにもっと信じる心を持てていたら、ラムダと分かり合えていたら……。今からでも遅くないと、最終的にラムダを信じたリチャード。誰も信じられなかった過去が嘘のように、彼は周囲の人々だけではなく、一度は世界を壊そうとした存在をも信じることができるようになっていたのだ。幼少期に孤独を感じるとこもっていた秘密基地も、孤独を語り合っていた存在も、これからのリチャードにはもう必要ない。



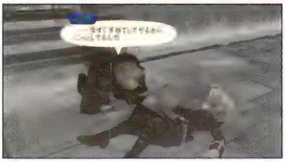
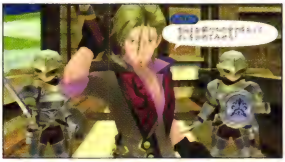
改めて知る命と平和の尊さ

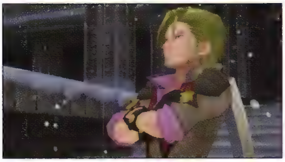
フォドラの意志やエフィネアのために命を賭けるアスベルを目の当たりにし、リチャードは改めて平和や命の尊さを実感する。そしてエフィネアだけでなく、フォドラにも平和を命溢れる未来を築いていきたいと思う。世界の中心人物となって人々の暮らしを守っていくウィンドル国王。彼を支えるのは、どんなときも信じ合える仲間の存在だった。平和が戻った暁には、最愛の友たちと世界をまわる――その日を夢に見ながら、リチャードはさらに強く生きていく。



マリク・シザース
Malik Caesars

その怖いという気持ちを
守る強さに変えていかなくては



国と志を捨てた男

マリク・シザースは20年ほど前、フェンデルの軍人だった。煇石（クリアス）が採れにくく豊かではないこの国は、民が困窮する一方で上層部の人間が私腹を肥やすという状況下にあった。これを憂いたフェンデル軍の一部の人々が、改革運動を起こす。マリクも親友のカーツとともにこの改革運動に加わり、フェンデルを変えようという志を掲げていた。

その改革派の仲間にロベリアという女性がいた。マリクと彼女は互いに思いを寄せるが、それを伝えられずにいた。あるとき、マリクはロベリアがフェンデルを束ねるオイゲン総統の娘だということを知る。諜報能力に長けていたわけではない彼女が、これ以上活動を続けるのは危険だ。そう考えたマリクはロベリアに嘘をつき、彼女を改革運動から遠ざけようとした。しかし、マリクの思惑とは裏腹にロベリアは運動から身を退かず、政府の兵士に射殺されてしまう。

マリクの腕のなかでロベリアは息絶える。彼女に思いを伝えることはもう永遠にできない。あのとき、素直に気持ちを言えていたら彼女は死なずにすんだのではないか。激しい喪失感と自責の念に駆られたマリクの心は改革運動から離れていく。やがて改革派は保守派の圧力につぶされ、運動自体も下火になっていった。マリクはフェンデルを捨て、ストラタで傭兵、ウィンドルでは騎士学校の教官として過ごし、祖国に戻ることのないまま、20年の月日を過ごしていった。

親友の意志を継ぐ

アスベルの旅に同行するマリクは、心ならずもフェンデルを訪れることになる。そこでかつての親友が将校となり、いまだフェンデルの改革のために奮闘していることを知る。20年間あきらめず、フェンデルのために尽くしてきたカーツ。それに比べて国を捨てて、ロベリアの死からも逃げ出したオレはどうだ？　自問自答するマリクだったが、カーツが遺した最後の言葉で心を決める。フェンデルを繁栄の道に導くこと。それが親友から託された願いであり、20年前にマリクがあきらめた志だった。

ラムダとの戦いを終えたあと、マリクはフェンデルに戻り、パスカルとともに民の生活向上のために尽力することとなる。亡き友と想い人、2人ぶんの思いを背負ってマリクは生きていく。

ヴィクトリアが教官を語る

Interview corner

Dear マリク

From ヴィクトリア

最初に出会ったとき私はマリクの教え子だったが、とにかく印象が悪かったわ。すました顔して何でもこなしちゃう。たまに話すと的を射た発言をする……あんな顔して世界中でモテる。そのくせ、過去に何かありました、みたいな顔をする。そんな過去に興味あるわけない！

ただ、彼がフェンデルを変えるために騎士学校を離れるなんて……ま、せいせいしたけど。ただ、水着姿の私が放つ完璧な肉体美に釣り合う相手がいなくなったことは残念だ。さ、寂しくなんかない！　ここで話したことは、一切の口外を禁止する！

祖国にも変わる勇気を

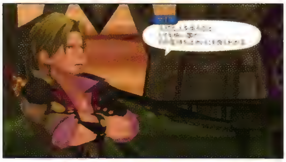
アスベルたちとともにラムダと戦ったあと、フェンデルに戻ったマリクは総統の側近となり、直接的な立場で国を立て直すことに。かつて果たせなかった祖国の改革を、堂々と表舞台において実行に移せるようになっていたのだ。

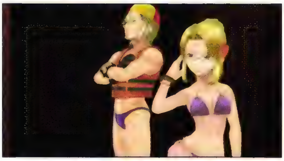
排他的であったフェンデルは他国と同盟を結び、他国から煇石が供給されるようになると、貧困により卑屈になっていた国民たちも、少しずつ心の豊かさを取り戻していった。さらには失業者を救うための政策案、パスカルの研究による力添えなどにより、国は文明化の一途をたどっていく。改革後、ひとりの兵士が口にした、「みんなはひとりのために　ひとりはみんなのために」という言葉こそ、マリクが実現させたかった祖国のあるべき姿勢なのだ。彼自身の経験から、変化には痛みが伴うことは知っている。しかし、その痛みを受け止め一歩を踏み出す勇気こそ、祖国に対して彼が伝えたかったものだろう。

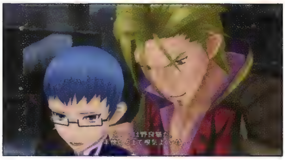
若者よ、後悔することなかれ

ふたたびアスベルらと行動することとなったマリクは、若者たちが自らの未来を選択し、掴み取る時期にさしかかっていることを感じとる。過去の自分を悔やむのをやめたマリクも、若者たちの姿と自身の過去を重ねてしまうことがあったのだろう。そして、大切な人を失うことを恐れるソフィには守る強さを説き、恋愛に不器用なヒューバートには踏み出す勇気を与える。かつて散った若き日の思い出、あのような後悔はしてほしくない。

さらには、エフィネアやソフィのために何ができるかを必死で考え、答えを探しつづけるかつての教え子。そんなアスベルの姿を目にしたとき、マリクの心は大きく揺さぶられた。そして、彼が行き着いた他人への在り方は、伝えつづけることだった——大切な何かを守る強さを。たくさんの傷を持っているからこそ理解できる痛みがあり、それにより身につけたさまざまな『守る強さ』の形。若者たちの『守る強さ』が、これからも多くの人々を救うはずだ。

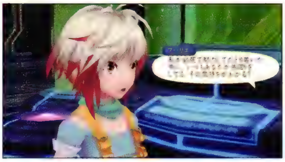






パスカル
Pascal

うんにゃ、諦めたんじゃないよ。
賭けてみる事にしたんだ、ラムダに



天才という自覚がない天才

アンマルチア族として生まれたパスカルは、幼いころから当然のようにさまざまな研究や発明を行ってきた。その成果はアンマルチア族のなかでも群を抜いていたが、彼女はそれを自慢するでも他者を見下すでもなく、ただ自分の好奇心のおもむくままに行動する。それは、パスカルが「自分は自分、他人は他人」と思っているから。そして何より、自分が天才だという自覚がないからだった。

いつも明るく人なつこく、才能をひけらかさないパスカルは皆から好かれるが、彼女にアンマルチアの里は狭すぎた。里に伝わる「アンマルチアは天からやってきた」という伝説を信じたパスカルは、真実を究明するためにひとり気ままな旅に出るのだった。

大紅蓮石（フォルブランニル）の研究

火の煇石（クリアス）は扱いが難しく、多量の原素（エレス）を取り出せない。かつてパスカルはこの難題に挑み、そして放棄した。どうしても、火の煇石からたくさんの原素を抽出することができなかったのだ。しかし、途中で投げ出したこの研究が姉フーリエによって、大紅蓮石の原素抽出の実験に応用されていることを知る。危険を感じたパスカルは実験の中止を申し入れるが聞き入れられず、実験は実行される。その結果、カーツが命を落としてしまうのだった。いつもは気まぐれで無頓着なパスカルも、自らの研究がカーツを死に至らしめたことに責任を感じ、彼の遺言を守って大紅蓮石を実用化させることを誓う。

大好きなお姉ちゃん

パスカルの両親は幼いときに亡くなった。パスカルは、自分の面倒を見ながら研究を続ける姉の姿を見て育ち、姉をまねてさまざまな研究に手を出してきた。何でもできる、かっこいいお姉ちゃん。心からそう思っていたから、フーリエの気持ちに気づけなかった。「私が必死で努力してたどり着いた先に、いつもあなたが先回りをしてる、その気持ちがわかる？」そう言われたとき、パスカルは何よりも自分の存在が姉を苦しめていたことにショックを受ける。それでもパスカルは卑屈になったり、姉と距離を置いたりしなかった。お姉ちゃんが大好き。その気持ちを今までと同じようにまっすぐフーリエにぶつけていく。フーリエも嫉妬の気持ちはあるものの、パスカルを案じて助けとなってくれる。そこにあるのは姉妹の強い絆。それはそんなに簡単に壊れるものではないのだ。

フーリエが妹を語る

Interview corner

Dear パスカル
From フーリエ

あの子の要領のよさには腹が立つけど、もう複雑な感情なんてキレイに消えたわ。あの子は、憎めないわよ。しかし、何が楽しくてあんなにお風呂に入らないのかしら!? あの子が里に居ると、まったく気が休まらないのよね。適当に結婚でもして里を出て行ってくれないかしら。

そういえば、あのメガネの子は妹のことが気になってるみたいだけど。私が妹を押しつけようとしたら、顔を真っ赤にしちゃって、ウブね。そ～と～妹に入れ込んでるみたい。ふん、妹ばっかりどうして何もかもトントン拍子にいくのよ! あ、やだ。私としたことが……。

人が自然を壊す……彼女が見せた陰

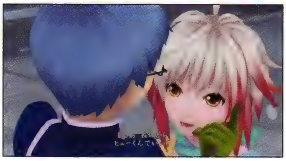
世界をラムダから救うための戦いを終えてからは、大煇石の研究に明け暮れるパスカル。今は、フェンデルに暖と豊かさをもたらす温水配給装置計画の中心人物として活躍している。また、彼女の行動によってアンマルチア族全体に、その知識や技術を人々の暮らしのために活かすという風潮が少しずつ広がっていった。まさに、アンマルチアとフェンデルの架け橋となった彼女だが、その心には新たな戸惑いが生じていた。原因は、異界の楽園やラスタ・カナンにおいて目にした美しい自然の息吹。人や文明が介在しない目の前の景色と、自分の研究は相容れないものであることを悟った彼女は、ふだんは見せない悲しみの表情を浮かべるのであった。

それでも、知識を誰かのために

パスカルの回復は早かった。文明が持つ負の一面を思い知ったそのあとにも、フォドラの核の暴走を食い止めるため、自分の技術をもってアスベルたちに貢献しようとする。その推移には、ラムダに自らの身体を預けてまでエフィネアを救おうとした、アスベルの勇姿が大きく影響しているのだ。単なる好奇心で行動していただけの彼女は、いつの間にか成長していた。アスベルに負担をかけないようにと作ったメカアスベルは、高まりすぎて先走ってしまった、彼女なりの『守りたい』気持ちの象徴だろう……。ラムダは、そんなパスカルの内面を知ってか、交信の際に彼女の背中を押すように語りかける。

パスカルはパスカルのまま誰かを救う

フォドラクイーンとの戦いのあと、直接的な言葉こそなかったが、自分の知識でエフィネアを救いたいとより強く感じるようになった彼女がいた。戦いの帰り道にはすでに、大煇石を使ったシステムの着工状態を確かめるためザヴェートに直帰する。『守りたい』という気持ちを、自らの技術や行動によってしか昇華できないパスカル。そんながさつで不器用な彼女を丸ごと理解し、想いを寄せ、そっと見守りつづけたのがヒューバートだ。パスカルが、ヒューバートの見合い話にひどく動揺している自身に気づくのは、おそらくずっと先になるだろう。でもこの先、子どものように好奇心旺盛で不器用な彼女に、恋人や家庭といった新しい安らぎの場所、幸せの形が少しずつ増えていく予感がする。



Q パスカルは男性にあまり興味なさそうに見えますが、実は女好きだったりするのでしょうか!?

A やたらソフィにくっつきたがるので、そういう誤解を生みやすいのですが、いわゆる"百合キャラ"ではありません。女の子が好きなわけではなく「ソフィが好き」なんです。なので、作中でもほかの女子に特別な反応はしていません。

回答者：田中豪

Q ヒューマノイドには食事をするなど、人間的な機能がつけられていますが、なぜ涙する機能はなかったのでしょうか?

A 食事は「手っ取り早いエネルギー供給＝プラスになること」で、ある程度必要なことだからです（まあ、まったく食べなくても生命維持はできますが）。泣くという行為は感情由来で、「体から出る＝マイナスになること」なので必要ないということです。

回答者：田中豪

Q ラムダと宿主の会話中、その周囲からはどう見えているのでしょうか?

A 独り言……というのは冗談で、直接口に出して会話するというより、頭の中でやりとりしている感じでしょうか。でも、慣れるまではつい口に出すんだろうなぁ……。

回答者：田中豪

物語を紐解くQ&A

Q リトルクイーンは最期に「これからは独りで闘うことになってしまう」といいますが、これまで誰とともに闘っていたのでしょうか?

A リトルクイーンは、基本的に個人という認識はなく、ひとりでありたくさんでもある、という側面を持った生命体として生きてきたので、本当の「ひとり」になったのは今回が初めてのことなのです。なので、ずっと自分ひとりで戦ってきた、とも言えるし、同じような存在とともに戦ってきたとも言えるのです。

回答者：田中豪

Q リトルクイーンの欠片を取り込んだソフィには、どういった変化があらわれるのでしょうか?

A まず、涙が出るようになったこと。それと、ゆっくりですが、成長するようになったということ。これは「孤独を自身のなかで乗り越え、成長していく」という象徴的な意味合いを強調するためにしたものです。具体的に体のどこが変化して、どの器官がどうなったから泣けて、育って……というように細かく決めていません。

回答者：田中豪

Q ラムダという存在は、何を象徴しているのでしょうか?

A ラムダは悪の化身や倒すべき敵というものではなく、「守られるべきときに、守られることのなかった」存在であり、そういうことは、誰にも起こりうることだと思います。そのことを理解しているアスベルにとっては、彼もやはり「守るべき」ものなのでしょう。

回答者：田中豪

Q
エンディングでソフィが語る「一人の男の子が迷子の種を拾いました――」という歌の意味するところを教えてください。

A あのエンディングは、ずっとずっと先の未来で、大人の姿になったソフィが、アスベルとラムダのことをわかりやすくアスベルの子孫に読み聞かせているものです。

回答者:田中豪

Q アスベルのような「領主」とは、ふだんどういった仕事をしているのですか?

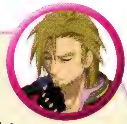
A 普通の領主なら、配下の者に実務をやらせて、自分はそれを監督する仕事が主になる……のでしょうが、アスベルは自分で直接動き回って、あげく書類仕事が滞ってまわりに迷惑をかけていそうですね……。まあ、そこも愛嬌、ということで、周囲の方々は長い目で見守ってあげてください(笑)。

回答者:田中豪

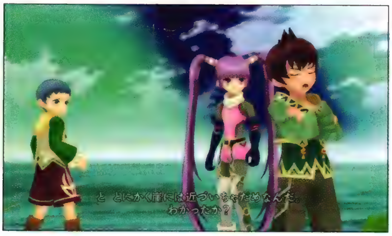
Q
ヒューバートの見合い話を聞いて動揺するような素振りを見せたパスカルですが、実際ヒューバートのことをどう想っているのですか?

A パスカル自身もよくわかっていないと思います。たぶん恋愛感情なんでしょうが、そういうことが自分自身の経験として今まで起こったことがないので、よくわからないのだと思います。こんな調子なので、ヒューバートはこれからも苦労しそうですね(笑)。

回答者:田中豪



物語が完結した余韻を十分に楽しんだあとは、このコーナーをチェックだ! 作中では語られなかった謎やちょっとした疑問まで、さまざまな問いに、本作のシナリオライターである田中豪氏と、グルーヴィーチャットの制作を担当したナムコ・テイルズスタジオのスタッフが答えを出す!



Q アスベルにとって、ソフィはどういった存在なのでしょうか?

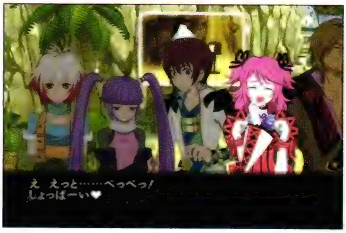
A アスベルの考えが大きく変わるきっかけになったソフィには、あえてわかりやすい"固定ポジション"を設定しませんでした。子どもの頃はちょっとかわいい子だな、くらいの憧れもあったかもしれません。今は友達のような、妹のような、娘のような位置にいますが、将来的には、苦難をともに乗り越えた盟友としてのかかわりが、大きくなっていくのかもしれませんね。

回答者:田中豪

Q グルーヴィーチャット 089 「口にする勇気」で、シェリアは塩を甘く感じているようでしたが……。

A アスベルに対しての気持ちを隠しているので、塩を甘く感じています。なので秘密を持つ教官も、しょっぱいとも甘いとも言ってなかったような……。サブイベントやチャットを作成する際、シェリアをパーティのなかでの「普通」を表現する役割を担わせていました。「普通の人=表と裏を持つ」という側面があるといえます。ちなみに、ほかのサブイベントやチャットを見てもらえばわかると思いますが、シェリアがモノローグ(心の声)を多用してるのは、こういった理由からです。

回答者:ナムコ・テイルズスタジオ



『TOGf』用語集

本作に登場したキャラクターやキーワードを用語集形式で解説。ゲーム中では明かされなかった情報も掲載しているので、これを読んで物語の理解を深めよう。ストーリー終盤の内容を含むため、クリア後に読むことをオススメする。

あ行

アーネ

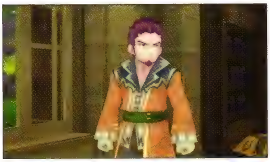
ジョーの姉であり、兄はカージである。世界一の料理人になることが夢だが、その料理を食べた人は体が震えたり、ノドが飲み込むことを拒否したり、さらには天国が見えたりと……とにかくマズいらしい。

アクアバリア

エフィネアを覆っている水の膜のこと。千年前、ラムダをエフィネアに封印しておくためにフォドラの人々が作った。

アストン・ラント

アスベルとヒューバートの父。領主の座を兄と奪い合い、結果的に兄を死に追いやった過去を持つ。息子たちにはそんな経験をさせないようにと、アスベルには跡継ぎとして厳しくあたり、ヒューバートには別の未来を用意しようと養子に出した。心から息子たちを愛していたがゆえの行動であったが、言葉足らずであったせいで2人にその真意が伝わらず、わかりあえないまま、フェンデル軍との戦いで死亡する。花も守れない人間は、大切な人も守れないという思想に基づき、花をとても大切にするという一面も持つ。屋敷の植え込みの手入れは結婚前は彼ひとりで行い、花の観察日記も欠かさずつけていた。のちに嫁いできたケリーにその役目を任せる。享年46歳。



アスベル・ラント

本作の主人公。11歳のときにソフィを失った(実際は眠りについた)ことをきっかけに、大切なものを守る強さを身につけたいと思い、騎士をめざしてラントを飛び出す。騎士学校で学んだ剣術と、独自に身につけた体術を組み合わせて戦う。信頼のおける仲間とともに二度に渡るエフィネアの危機を救い、「守りたい」という彼自身の想いを遂げていくことになる。最初の危機でラムダとの決着をつけると、その精神を受け入れて共生することを選択。さらには、亡き父の後を継ぎラント領主となる。そして、永久の時を生きるヒューマノイドとして孤独を感じるソフィに『ソフィ・ラント』という名前を与え、我が子としてラント家に引き入れた。二度目の危機であるフォドラの暴走を止めた暁には、幾度の旅を通しかけがえのない大切な存在だと気づいた最愛の女性にプロポーズする。

アンマルチア

存在がなかば伝説化している一族。世界各地に遺跡を作ったとされ、高度な技術と豊富な知識を持っている。その正体は、千年前にフォドラから移住してきた技術者集団の末裔。ちなみに、エメロードもコーネルもアンマルチアである。

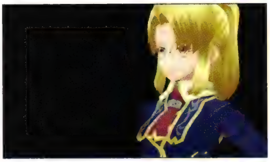
アンマルチアの里

フェンデルの山奥にあるアンマルチア族が暮らす里。基本的に部外者が立ち入ることは許されていない。フェンデル政府の依頼のもと、技術提供を行っている。

◀アンマルチアの紋章

ヴィクトリア

アスベルの教官であり、元マリクの教え子。メガネの似合うクールな金髪美人で、風のような槍術を使いこなす。マリクに好意を抱いているが、男勝りな性格が災いし、素直な感情は表現していないようだ。教え子であるアスベルに、うっかり自分の恋心を暴露してしまうような一面もある。



ウィンドル

大翠緑石(グローアンディ)の恩恵を受ける緑豊かな国。各街を領主が治め、それらを国王が統べている。原素喪失事件後はフェンデル・ストラタと友好的な同盟を結び、その三国間の中心として世界平和に尽力していく。名産品はジャガイモなど。

◀ウィンドルの紋章

英知の蔵

古代からのアンマルチア族の知識が保管されている記録庫。長以外は入ってはいけない決まりになっている。

エフィネア

アスベルたちが暮らす世界のこと。3つの大煇石(バルキネスクリアス)によって原素(エレス)が循環し、生命が生まれている。

エメロード

フォドラの技術者。ラムダを処分しようとし、それに反対したコーネルをも殺害した張本人。ラムダを排除する目的で、プロトス1(ソフィ)を作り出す。千年前の25歳のとき、フォドラが滅びる際に体をヒューマノイドボディに改造し、フォドラに生命がよみがえるまでコールドスリープしていた。ラムダを抹殺すべくアスベルたちに同行するが、ラムダの強靭な生命力に感嘆し、その力を我がものにしようと画策。ラムダを体内に取り込むも、拒絶され絶命する。千年前はコーネルの部下で、彼に想いを寄せていた。あるとき、調査中の事故で両足の自由を失い、車椅子での生活を余儀なくされる。その時期を境にコーネルはラムダの育成に没頭するようになり、エメロードから離れはじめる。ラムダさえいなくなればコーネルは戻ってくると信じたエメロードは、ラムダの排除に全力を注ぐようになった。一連の悲劇の原因は、エメロードの悲しい恋心だったのだ。

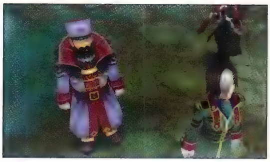
原素(エレス)

世界のあらゆるものを構成するエネルギーで、生命が活動するのに必要不可欠。必ず火、風、水のいずれかの属性を備えている。なお、原素(エレス)が濃いところに行くと「原素ハイ」という症状を起こし、テンションが高くなってしまう。

原素(エレス)喪失事件

ラムダに憑依されたリチャードにより、エフィネアの大煇石(バルキネスクリアス)の原素(エレス)が奪われ、枯渇するという事態。世界中に混乱が訪れ、人々の暮らしが脅かされた。ラムダの最終目的は、エフィネアのすべての原素が作り出される星の核を取り込んでしまうことだったが、アスベルたちがこれを阻止。アスベルが自分の身体にラムダを受け入れ共生することを選んだことで、事件に終焉が訪れる。

オイゲン
フェンデル総統。65歳(青年期)。大煇石(バルキネスクリアス)から得る原素(エレス)を増やす実験を指示する。やや横暴なところがあるものの、技術を提供してくれるアンマルチア族には頭が上がらないようだ。原素喪失事件後、側近としてマリクを迎え、閉鎖的だったフェンデルを見直しつつある。



オズウェル宝物庫
オズウェル家が代々使用している秘密の宝物庫。出自が不明な財宝が数多く納められている。

オル・レイユ
ストラタの窓口となっている港町。ラント西の港との連絡船を運行している。

か行

カージ
アーネとジョーの兄で、世界一の鍛冶職人になるのが夢。アイディアを得るため、ジョーを殴り倒したり、高いところから飛び降りさせたりしている。ちなみに、アイディアが浮かぶと羽が見えるらしい。

カーツ・ベッセル
フェンデルの将校で2本の槍で戦う。若い頃よりフェンデルの現状を憂い、国の変革に尽くす。暴走した大紅蓮石(フォルブランニル)を止めるために命を落とし、旧友マリクにすべてを託す。享年40歳。また、マリクの想い人ロベリアに想いを寄せており、大紅蓮石の近くに彼女の墓を作った。

カイガ一世
希代の天才と言われた作家。すでに死亡。詳細はいっさい不明だが、壮絶な最期を迎えたらしい。ベラニックのさびれた劇場の舞台裏には、彼の書いた台本が寂しく置いてある。

ガウス
アンマルチア族の長。自分の言葉がなまっていて恥ずかしいという理由で、人前で話さない。豊富な知識を持ち、アスベルたちに多くの助言を与えてくれる。ポアソンによると、ガウスのなまりを指摘したのは、彼女の好きな『爺さま』であるという。

かめにん
亀型のモンスター・トータスに乗って行商を行う一族で、背中の甲羅と、語尾の「～っす」が特徴。亀なのか人なのか、その正体は永遠の謎。かめにんになるために修行中のかめにんを「こかめにん」、仕事をサボる不良かめにんを「ダークかめにん」と呼ぶ。なお、出産する際には甲羅を産むのだが、甲羅から赤ん坊が産まれてくるまでは放置することになるため、安全な場所を選んで出産するようだ。

かめにん本部
人里離れたところにある、かめにんたちの本部。取引された商品や、亀車などがここに集められている。亀車を引くトータスの餌の値段が高騰したときは赤字になり、亀車の交通をストップさせることも。そのときは働き口が少なくなるためか、かめにん承認試験も狭き門となってしまう。

ガリード・オズウェル
ヒューバートの義父。48歳(青年期)。ラントを手に入れようという野心に燃えており、ヒューバートを養子に受けたのもそのためだったと思われる。のちに大統領への反乱を企てるも、ヒューバートに阻止された。その後、表向きは大統領との仲を回復させ、その甲斐あってかヒューバートに大統領の娘との見合い話が舞い込む。

煇術
煇石(クリアス)から原素(エレス)を取り出し、さまざまな力に変換する技術のこと。

凶獣ウズメク
ヒューバートやリチャードが幼少の頃よく読んでいたという、空想の物語に登場する獣。全長20メートルほどで、体の大きさはロックガガンに匹敵するとも言われている。

煇石(クリアス)
原素(エレス)を吸収し、ためておける石。一般には自然物だと思われているが、実際はアンマルチアが発明した人工物。

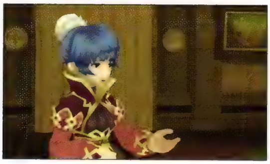
グリムシルフィ
大翠緑石(グローアンディ)を守護する大翠緑竜の使者で、緑の羽を持つ妖精のような姿をしている。パスカルのアンマルチア族の血に反応し、力を貸す契約を交わす。パスカルのレベル1の秘奥義で登場。

グレルサイド
ウィンドルでもっとも大きな湖、グレイル湖畔のほとりにたたずむ街。王国第2の都市で、デール公が治めている。街の中央にある栄光の鐘は、グレルサイド設立の際に製作された由緒あるもの。

大翠緑石(グローアンディ)
ウィンドルにある大煇石(バルキネスクリアス)。風の原素(エレス)を取り込んでいるため、緑の光を放っている。

クロソフィ
ラントでよく見られる植物で、紫がかったピンク色の花を咲かせる。うまく成長すると「風花化」という現象を起こし、光の粒子のようになった花びらが雪のように舞う。

ケリー・ラント
アスベルとヒューバートの母。もとはバロニアの貴族で、かなりのお嬢様だった。三姉妹の末っ子のためか、アストンに嫁いだ当初は相当ワガママな性格だったらしい。金持ちに嫁いだ姉たちと自分を比べ、アストンに対し、つんけんした態度をとっていたことも。だが「花を愛せるなら、人も守れる」というアストンの言葉、命を尊ぶアストンの生き方に心打たれ、彼とともに生きていくことを決める。その後は夫を心から信頼し、理解しあっていたが、幼いアスベルにはそれが言いなりになっているように見えていた。アスベルの家出や夫の死、戻ってきたヒューバートから向けられる憎しみなどにより心労を重ねる。だが、2人とも最終的に和解し、親子の絆をとり戻す。



コーネル
フォドラの研究者で生命工学の権威。ラムダを人間のように育て、新たな星の核(ラスタリア)にしようと考える。自身が子どもに恵まれなかったため、ラムダを実の子のように愛した。エメロードによって廃棄されようとしていたラムダを守ろうとした際、エメロードの作ったヒューマノイドによって射殺される。享年55歳。エメロードの気持ちには気づいていたが、妻帯者であったため彼女の想いに応えることができなかった。

こかめ
かめにん本部にいる、緑色の小さなかめにん。かめにん承認試験合格をめざす、修行中の身である。

黒衣の男
ライオットピークの番人で、掟を破る者に制裁を行う。その正体は『テイルズ オブ リバース』の主人公ヴェイグであり、レクイエムという剣を探してエフィネアに来た。

さ行

サイ
テロスアステュにいるヒューマノイド。しゃべることはないが、アスベルたちが乗っていたシャトルの修理をしてくれたほか、一行に装置の修理を依頼してきたこともある。また、自らアスベルたちと行動をともにしようとしたり、エメロードの死を理解したことも。ソフィほどではないが、ほかのヒューマノイドに比べると、意志のようなものがかすかに存在しているようにも見える。

ザヴェート
重工業が盛んなフェンデルの首都。中央の巨大な政府塔には総統をはじめ、フェンデル政府の要人たちが集っている。貧しい寒帯ということもあってか暗い雰囲気がただよっていたが、原素喪失事件終了後はパスカルとマリクの奔走による財政の回復、温水配給システムの投入により、少しずつ活気を取り戻しつつある。

シアンディーム
大蒼海石(デュープルマル)を守護する大蒼海竜に仕えており、人魚のような風貌をしている。アンマルチア族であるパスカルに力を貸す契約を交わす。パスカルのレベル2の秘奥義で登場。

シェリア・バーンズ
ラント家の執事・フレデリックの孫娘で、アスベルやヒューバートの幼なじみ。アスベルに恋心を抱いているが、悲しいことに、長い間気づかれることがなかった。戦闘では仲間を回復する治癒術と、袖に隠し持ったナイフの投てきを使い分ける。アスベルたちとの旅に出ていないときは、その治癒術を活かし、ウィンドル救護団として世界中を飛び回る日々を送る。旅を重ねるうちにアスベルと心が通じ合い、最終的にはアスベルからプロポーズされる。

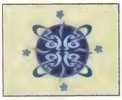
色輝竜
3つの大輝石をそれぞれ守護している竜の総称で、大翠緑竜、大蒼海竜、大紅蓮竜がいる。彼らを束ねるのがゾーオンケイジにいる大輝星竜(ソロモス)である。

漆黒の翼
世界一の鍛冶屋志望のカージ、世界一のコック志望のアーネ、通称火炎のジョーの三兄弟が、いつか開くことを夢見ている店の名前。コックと鍛冶屋と火炎放射器を持つ3人で一体何の商売ができるのかは不明だが、近々ラントで開店する予定。合言葉は「ヘブンリー」。

シャトル
アンマルチア族が作った空飛ぶ乗り物で、海辺の洞窟に隠されていた。一行はこれに乗ってフォドラへと向かうことになる。

ジョー
アーネ、カージの弟。兄弟三人で店を出すことを夢見ているが、カージにはいつもひどい仕打ちを受けている。火炎放射器を持ち歩いているが、何に使うのだろうか。

ストラタ
国土の大半が砂漠に覆われた国。大蒼海石(デュープルマル)の加護によって、砂漠でありながらも水不足に悩むことはない。国民の投票によって選ばれた大統領が国を治め、訓練の行き届いた強力な軍隊を有す。ラムダ討伐後はウィンドル・フェンデルと同盟を結び、より強力な軍事体制を築くことになる。名産品はバナナなど。



◀ストラタの紋章

砂浜戦隊サンオイルスター
ストラタの子どもに人気の戦隊ヒーローで、ブレイブヴェスペリアという組織に所属しているらしい。表面上は子どもっぽいとバカにしているヒューバートも、実は大ファン。決めゼリフは「死んだ魚介を補食するぜ!」

スパリゾート
ストラタのVIPのみが入場を許されたリゾート施設。来場者には無料で水着がプレゼントされるサービスを行っている。

セイブル・イゾレ
煇術の研究が盛んな学術都市。中央の研究塔にはストラタ屈指の研究者たちが集って日々さまざまな研究を行っている。

セルディク
ウィンドル国王ファーディナントの弟で、リチャードの叔父。50歳(青年期)。かねてより王位を狙い、ファーディナントやリチャードに毒を盛っていた。クーデターを起こし王座につくも、リチャードにより殺害される。

ゾーオンケイジ
羅針帯(フォスリトス)にある施設のこと。中には衛星絶対守護システムである大煇星竜(ソロモス)と、地上から選ばれた十芒星戦士(テルマディケイド)がいる。高密度の原素(エレス)が充満しており、原素ハイになりやすいほか、どれだけ傷ついても死なないという不思議な場所。

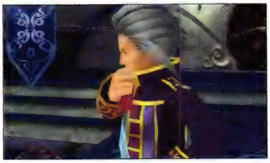
ソフィ
アスベルたちがラントの裏山にある花畑で出会った記憶喪失の少女。クロソフィの花の名からソフィと名づけた。その正体は、ラムダを倒すためにエメロードが開発したヒューマノイド。戦闘においては格闘術を得意とするほか、治癒術も使いこなす。ラムダ討伐の使命がなくなってからは、永遠の生を与えられたヒューマノイドの孤独に苦しむことに。彼女の孤独を少しでも癒そうと考えたアスベルによって『ソフィ・ラント』と名づけられ、彼の娘となる。最終的にはリトルクイーンとともにフォドラの行く末を見守るため、リトルクイーンの欠片を取り込んで一体化した。

大煇星竜(ソロモス)
ゾーオンケイジの衛星絶対守護システムの通称。システムではあるが、竜と人のあいだのような姿をとり、言葉を話す。原素(エレス)を地上から回収し、ラムダの力を奪う役割を果たしていた。難しい四文字熟語で話すのが特徴。

た行

タイガーフェスティバル
記憶のないソフィにアスベルが最初に付けようとした名前で、のちにリチャードの偽名としても使われる。実は『テイルズ オブ レジェンディア』のキャラクター、モーゼスに使わせようとしていたボツ技の名前らしい。

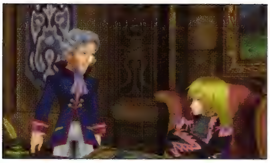
ダヴィド・パラディ
ストラタの大統領。行動力のある寛大な人物だが、国政に私情をはさまない辣腕政治家。ときどきお忍びで街を観察している。ストラタが豊かなのは、まだ使える宮廷の建て直し計画を中止するなど、堅実なダヴィドの方針が功を奏しているのだろう。



単粒子保全
ソフィに備わる機能のひとつで、著しい損傷を負ったとき、体を粒子化させて原素(エレス)を吸収し再構成を試みるというもの。時間がかかるが完全復活が可能。千年前にラムダと戦った際は、この機能を使って眠りについた。

対消滅
ソフィに備わる機能のひとつで、自分の命と引き替えにラムダを完全に消滅させる。ラムダとの決戦時に、ソフィはこの機能をもってラムダを消滅させようとするが、それをよしとしないアスベルによって止められた。原素喪失事件後、変わりゆくラムダとの和解もあり、対消滅の機能はついには使われなかったのである。

デール
グレルサイドの公爵。55歳（青年期）。王族の遠縁にあたり、リチャードとも親交が深かった。セルディクがクーデターを起こした際にリチャードの後ろ盾となるほか、彼が国王になってからは宰相として支える。アストンとも親交があったらしい。



大蒼海石（デューブルマル）
ストラタの遺跡にある大煇石（バルキネスクリアス）。水の原素（エレス）を取り込み、青く光る。不調により原素を放出する量が減少していたが、パスカルが適当にいじったことによって元の輝きを取り戻す。

デリス鋼
フォドラにある金属。ラムダの攻撃に耐性を持つほか、ソフィの力の源となっている原素（エレス）に反応し、それを吸収する特性をもっている。

デリスビット
ラムダの繭を突破するためにパスカルが作った装置。デリス鋼でできている。

十芒星戦士（テルマディケイド）
大煇星竜（ソロモス）と地上の9人の勇者たちの総称。地上の勇者とはフレデリック、フーリエ、エメロード、セルディク、ダークかめにん、コハク、リアラ、ぴよぴよ、ジェントルうなぎの9人。彼らは大煇星竜の手足となり、アスベルたちの前に立ちはだかる。

テロスアステュ
かつてフォドラでもっとも大きかった都市。現在は廃墟同然となっており、一部のヒューマノイドだけが稼働を続けている。自動でアイテムを購入できる機械があるなど、エフィネアよりも文明が発達していたことが伺える。フォドラの核が暴走した際、都市の中にまでモンスターが侵入してきた。

闘技島
ストラタとフェンデルの中間にある島。どの国にも属さないため、時に各国のスパイが他国へ侵入するのに利用することも。犯罪者やならず者が多く集まるにもかかわらず一定の秩序が保たれているのは、ライオットピークの掟によるものだと思われる。

な行

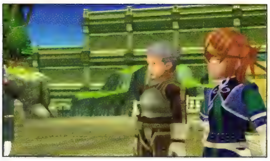
ねこにん
ねこでもなく人でもない、不思議な生き物。ネコーデックがなければ会話ができない。着ぐるみを着ているように見えるが、着ぐるみではない。彼らが暮らす村がどこにあるかは誰も知らない。

ノパーソ
フーリエが作った機械で、情報を調査したり収容することができる。フーリエいわく「小型の英知の蔵」とのこと。フレデリックはこれに「セクシーすぎる」写真を800枚ほど保存しており、シェリアに激怒される。

は行

パスカル
アスベルとリチャードがラントから逃亡する際に出会った天才科学者。アンマルチア族の末裔で、幼い頃両親を亡くし、姉のフーリエとともに暮らしてきた。一族のルーツを調べるための旅に出ていたが、道中で出会ったソフィに興味を持ち、アスベルたちに同行するようになる。長銃と杖が一体化した武器を操り、さまざまな煇術を使いこなす。ラムダ討伐後はフェンデル国民の暮らしを豊かにするため、自分の知識や技術を研究に捧げるように。没頭するとお風呂に入ることも忘れてしまうほどの、研究オタクだ。また、天真爛漫で誰からも愛される性格だが、恋愛にはあまりに無頓着。ヒューバートから想いを寄せられていることや、自分がかすかにヒューバートを気にかけていることもまったく気づいていない。

バリー
ラントの民兵隊の隊長。25歳（青年期）。アスベルがヒューバートによってラントを追い出された事実を知らず、逃げ出したのだと思い、彼に冷たい態度をとる。のちにアスベルがラムダにかかわる事件のために奔走していることを知って和解。シェリアに恋心を抱いていたが、きっぱりフラれる。



大煇石（バルキネスクリアス）
大きな煇石（クリアス）のこと。星の核（ラスタリア）から生まれる原素（エレス）を吸収して安定させ、周囲に拡散させる。

バロニア
ウィンドルの王都。騎士によって治安が守られており、騎士を養成する学校や城につながる隠し通路がある聖堂も存在する。クーデターが発生してファーディナント四世が殺害されてからは、セルディク大公、ラムダに憑依されたリチャード、と政権を奪い合う混沌の時代が続くことに。アスベルたちの手によって憑依から解放されたリチャードが国を治めるようになってからは、ふたたび平和が訪れた。

ビアス
名門騎士の出で、幼いリチャードの家庭教師をしていた男。リチャードを暗殺しようとするも、アスベルたちに撃退される。それをきっかけに精神が崩壊。騎士団を脱退し、オーレンの森をさまよい歩いている。

ピチタロー
舞台を演じてみたいというソフィのために、マリクが書き下ろした舞台の台本。主役はピーチグミから生まれた戦士で、ニャーと鳴くニワトリ、タマネギ、ウシ、ニンジン、ネギ、白いご飯をともない、魔物討伐の旅に出る。物語の途中で目的が「他人どんぶり」を作ることに変わるのだが、連れ立っていたニワトリがオンドリであったため断念。結局、牛丼を作ることに。一方の魔物は料理人修行に目覚め、数年後に出した店が大繁盛するという支離滅裂なストーリーである。

ヒューバート・オズウェル
アスベルの弟。ソフィの死と時を同じくして、ストラタ屈指の政商であるオズウェル家へ養子に出された。その後、ストラタ軍へ所属し、少佐の地位まで上りつめる。養子に出されたことで性格が屈折してしまったが、アスベルと再会し旅をともにすることで徐々に素直さを取り戻していく。原素喪失事件後は、ストラタ国家の中心人物として政治的に貢献。戦闘では、束の両側に刃の付いた巨大な両手剣を使いこなす。この武器は、中央で分割して片手持ちの銃として使うことも可能だ。ちなみに、パスカルに対し好意を抱いているが、なかなか伝えられずにいる。

ヒューマノイド
フォドラで開発された人造人間。原素（エレス）仕掛けの非戦闘用ヒューマノイドと、戦闘用ヒューマノイドの2種類がある。

ファーディナント
リチャードの父でウィンドル国王。53歳（青年期）。弟のセルディクによって殺害される。

フーリエ
パスカルの姉。25歳（青年期）。妹と同じく研究者で、政府の協力を得て生物兵器の研究を行っていた。自身も研究者として優れた能力を持つが、常識を超えた天才の妹にはコンプレックスを抱く。しかし、パスカルとの絆は深く、のちにアスベルたちの旅において随所で知識を貸すなど、協力的な姿勢を見せている。

フェルマー
アンマルチア族の研究者で、フェンデルの技術省に勤務する。パスカルとも面識がある。付き合っていたセーガンとのあいだに子どもを授かり、結婚して寿退職。子どもには、出産に立ち会ったソフィにちなんでソフィアと名づけた。

フェンデル
つねに雪が降る極寒の国。大紅蓮石（フォルブランニル）と呼ばれる大輝石（バルキネスクリアス）を持つが、力の抽出が難しく有効利用するにはいたっていない。総統が国を治める軍事国家であり、ウィンドルを狙って長年にわたり戦争状態にあった。ラムダ討伐後、総統の側近となったマリクによって排他的な方針が撤廃され、他国と同盟を結び、少しずつ豊かさと活気を取り戻していく。さらに、パスカルの温水配給システム研究の成果もあり、厳しかった寒さも緩和されつつある。国の三大特産品はキャベツ、ダイコン、カボチャ。

◀フェンデルの紋章

羅針帯（フォスリトス）
エフィネアの周囲を取り囲んでいる装置。中にはゾーオンケイジという施設があり、ラムダを封じておくためのシステムがある。フォドラのアンマルチアによって作られた。

フォドラ
エフィネアのとなりにある星。千年前までは高度な文明が栄えていたが、原素（エレス）の枯渇や魔物の暴走が原因で戦闘が勃発し、人類は滅亡した。そのほかの生命も存在しておらず、そう遠くない未来には完全に滅亡するかと思われていたが、ふたたび核が活動を再開。人類を排除するために原素の暴走が始まってしまうものの、アスベルたちやラムダの力によってその暴走は食い止められる。

フォドラクイーン
フォドラの意志が具現化したもので、複数のリトルクイーンが集まり、フォドラクイーンと成っている。フォドラを破滅に追い込んだヒトを憎んでおり、核の原素を暴走させ、魔物を凶暴化させるという事態を引き起こす。憎しみの心をラムダに受け止められることでその暴走は止まり、ラムダとともに静かな眠りについた。

大紅蓮石（フォルブランニル）
フェンデルの大輝石（バルキネスクリアス）。火の原素（エレス）を吸収する性質を持つが扱いが難しく、フェンデルの国民を十分に富ますほどの原素は抽出できない。

ブラドフランム
大紅蓮石（フォルブランニル）を守護する大紅蓮竜に仕えている。竜のような出で立ちをしているが、腕が銃口になっているなど、体の一部分は機械でできている。パスカルのレベル3の秘奥義で登場。

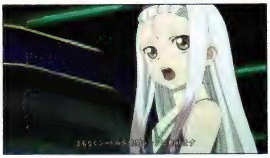
フレデリック・バーンズ
ラント家の執事で、シェリアの祖父。64歳（青年期）。執事としての心得をわきまえており、けして前に出ることはないが、つねにアスベルやヒューバート、シェリアを見守っている。また、かつてラント家に嫁いだばかりのケリーとアストンがぎくしゃくしていた頃、水面下でわだかまりを消したのも彼であった。

プロトス1（プロトスヘイス）
エメロードが開発した対ラムダ用兵器で、ソフィのこと。体が光の粒子で構成されており、ラムダに有効な攻撃ができほか、ラムダを完全に消し去るための対消滅機能が搭載されている。リトルクイーンのデータをもとにして作られた。

分滅保全
ソフィに備わる機能のひとつで、著しい損傷を負ったとき、体を粒子化させていくつかに分け、ほかの生命体に寄生して再構成を試みる。単元保全と比べて再構成に時間がかからないぶん、成功する可能性が低い。また、寄生した生命体を同時に治癒する作用があり、幼いアスベルたちがラムダに襲われて重傷を負った際、ソフィはこの分滅保全を行った。実際は死んだのではなく、粒子になってアスベルたちの内に宿っていたのだった。なお、この分滅保全の結果、シェリアの病気が治ったり、アスベルの手から光が放たれるようになった。

ベラニック
ザヴェートの南に位置する村。村の奥にはザヴェートへと続く山岳トンネルの入り口がある。住人たちは厳しい居住環境と貧困に喘ぎ、煇石の欠片を拾い集めることでその日の生計を立てている。

ポアソン
アンマルチア族の少女。11歳（青年期）。次の長となることが決められており、すでに長の代役としてフェンデルと交渉するなど、年齢のわりにしっかりしている。アスベルたちがフォドラに向かう際には、シャトルの制御を任されるなど、アンマルチア族としての技術や知識も確かである。原素喪失事件後はフォドラの観測をしており、フォドラの異変にいち早く気づいた。



ま行

マーレン
オル・レイユで宝石錬磨を生業とする少女。元軍人だが、同期のヒューバートからのひと言で自身の店を開くことを決意する。

マスク・ド・カーボン
黒衣の男をモデルに作られたという、『正義の仮面』と呼ばれる劇画ヒーロー。ふだんはライオットピークに住み、その地を守っている。世界平和を志す強い人の心を育てるため、闘技島で戦士を戦わせているほか、困った人がいれば彼自身が島を離れて救助に向かうという。ヒューバートとリチャードも彼の大ファンのようだ。

マスク・ド・バロニア
ピンチのときに現れる、黒覆面の謎めいた男。アスベルが騎士学校に隠したへそくりを取ってきてくれようとしたり、千年ぶりに故郷フォドラに帰って複雑な気分になっていたラムダをはげましたりと、謎のいい人ぶりを発揮する。リチャードに声や背格好が似ているうえに、リチャード自身がマスク・ド・カーボンに強い憧れを持っていることも、おそらく偶然である……。

マリク・シザース
バロニアの騎士学校に勤めていたアスベルの教官。かつてはフェンデルの軍人として改革運動をしていたが、想いを寄せていたロベリアの死をきっかけに退役。その後はストラタで傭兵として活動していた。ブーメラン型の巨大な刃、投刃と煇術を使いこなす遠距離戦のエキスパート。ラムダ討伐後は、フェンデル総統の側近として国の立て直しに尽力する。

メカアスベル
パスカルが発明したアスベル型のロボット。ラムダの力を借りてフォドラの核の原素を取り込もうとしたアスベルの負担を、少しでも軽減しようと造り出された。しかし、それはひと目でニセモノとわかる簡素な造りで、ラムダからも「無理だ」と却下されてしまう。

メカソフィ
テロスアステュで寿命を迎えようとしていたヒューマノイドが、パスカルの手で生まれ変わった姿。人間と同じように行動し、悩むソフィに憧れている。ヒューマノイドが「あなたのようなヒューマノイドになりたい」と言った言葉をパスカルが額面通りに受け取った結果、ソフィに似た姿になった。

や行

ユ・リベルテ
ストラタの首都で、世界でもっとも繁栄している都市。大蒼海石（デュープルマル）の恩恵により、砂漠であるにもかかわらず名物の大噴水をはじめ、街の各地でふんだんに水が使われている。

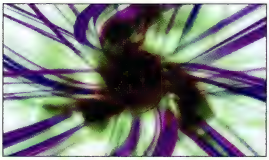
友情の誓い
古くからラントに伝わる言い伝え。木に名前を彫り、手を重ねて友情を誓うと、その友情は永遠のものになるという。幼いころアスベル、リチャード、ソフィの3人が、ラントの裏山にある木を使って友情の誓いをしたことは、彼らの大切な思い出である。

ら行

ライオットピーク
闘技島と呼ばれる島に立つ、30階建ての巨大な塔。腕に覚えのある者たちが集まり、日夜腕を競っている。

星の核（ラスタリア）
原素（エレス）が生まれる場所のことで、星の中心にあるとされる。すべての原素はここから生まれ、大煇石（バルキネスクリアス）へと流れていく。

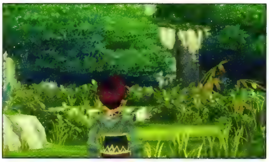
ラムダ
フォドラの星の核（ラスタリア）で発見された原始生命体。ありとあらゆる生命体に寄生することができ、体組織を植え付けた生命体を自分の統率下に置くことが可能。何にも寄生していない状態だと、黒い球形のような姿をしている。コーネルによって発見され、愛情を受けて育つも、彼を危険視したエメロードに迫害されたためエフィネアに逃亡。千年のときを経てリチャードに寄生し、コーネルの遺言に従って星の核をめざす。それをアスベルたちに阻止されると、アスベルの体内に移り住むことに。やがて、アスベルからの揺るぎない信頼や真摯な語りかけによって変わり、フォドラの核暴走を阻止する力にまでなった。最終的にはフォドラの憎しみの心とともに、長い眠りにつく。



ララ
ザヴェートの街に住む病弱な少女。ぬいぐるみを通じてソフィと心を通わせ、徐々に元気になっていく。しかし、実は彼女はすでに亡くなっており、ソフィたちが出会ったのはララの幽霊だった。

ラント
代々ラント家の人間が領主を務めるウィンドルの街。フェンデルとの国境近くにあるため、国防の要となっている。大翠緑石（グローアンディ）が生み出す風を利用した"守護風伯"と呼ばれる巨大な風車は、街の名物であると同時に住民たちの生活に欠かせないものでもある。

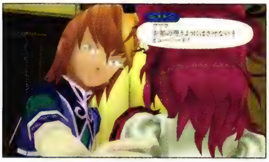
ラントの裏山
北ラント道の先にある裏山。頂上はすべての原素（エレス）が集まる場所となっており、一年中花が咲いている。アスベルたちとソフィとの出会いの地であり、リチャードと友情の誓いを行った場所でもある。



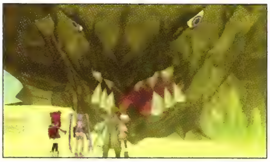
リチャード
ウィンドルの国王。少年時代にラント家に滞在した際、アスベルやソフィと知り合い、友情の誓いを交わす。その後、叔父のセルディクによって毒殺されかけたとき、ラムダを体内に宿してしまうことに。アスベルらの活躍によってラムダの憑依が解けてからは、ラムダに寄生されていた際に犯した罪を償うことに注力。魔物の討伐にあたったり、三国間の協調に尽力したりなど、いまや世界中の秩序と平和を守る中心人物となっている。なお、戦闘では細剣を武器として使うほか、攻撃術も使いこなす。

リトルクイーン
フォドラの意志の象徴である、フォドラクイーンの一部。フォドラを滅亡させた人類への憎しみから、フォドラの核を暴走させる。また、孤独につけこむ言葉をソフィに投げかけ、彼女を自らの仲間に取り込もうとした。最終的にフォドラクイーンの姿となってアスベルたちを攻撃するも、ラムダの力によって暴走は阻止される。分身の仲間たちを失くし孤独に打ちひしがれていたところ、わかり合いたいと手をさし伸べたソフィに自らの欠片を託した。そして、永久の時のなかでソフィとともにフォドラを見守ることを誓う。

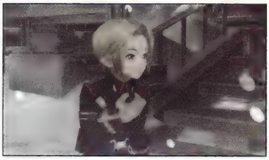
レイモン・オズウェル
ヒューバートの副官で、義理の従兄弟でもある。ヒューバートのことをよく思っておらず、シェリアをさらって彼の計画を妨害しようと企てるも失敗し、追いつめられて自刃する。その傷を治療し、レイモンの行いを笑顔で許したシェリアに心を奪われ、告白するも見事に砕け散る。その後もシェリアのいる救護団に参加し、邪魔なほどに付いて回っていたようだ。しかし、両想いになって幸せそうなアスベルとシェリアの前に、完全敗北を認めざるを得なくなる。



ロックガガン
ストラタ大砂漠に生息する岩石巨獣。とてつもなく巨大で、体内はダンジョンのようになっている。知能が高く、気性が大人しいため、ストラタの民から親しみや信仰を持たれる。ふだんは人を襲うようなことはしないが、体内に侵入した寄生虫のせいで、破壊の限りをつくしていたことも。その際に飲み込んだアスベルたちの手によって寄生虫が排除されてからは、落ち着きを取り戻したようだ。とある周波数の音に過敏に反応し、獣ヶ崎で呼び寄せることで勝負を挑むこともできるのだとか。



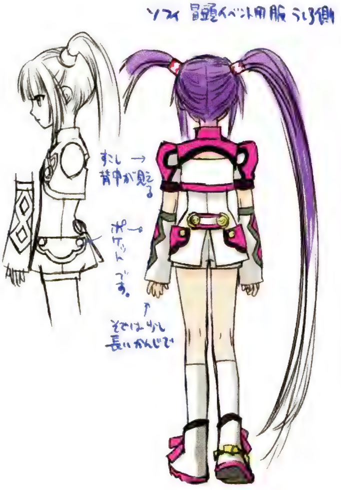
ロベリア
20年前、フェンデルで起きた改革運動に参加していた女性。オイゲン総統の娘でありながらも国の改革を志して諜報活動を行うが、機密書類を盗んだところを見つかって射殺される。マリクとは両想いだったが、想いが通じ合うことはなかった。



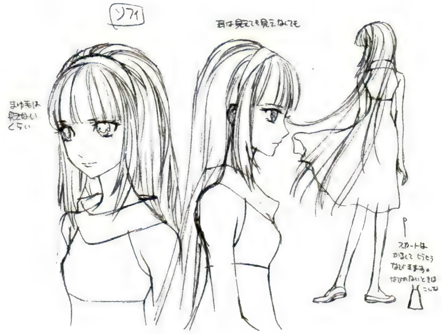
イラストギャラリー

いのまたむつみデザインイラスト

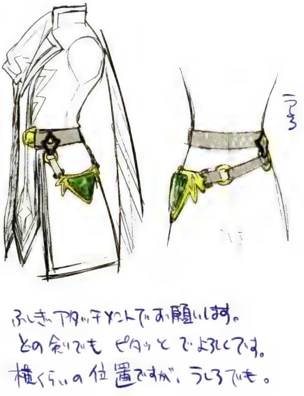
ソフィ

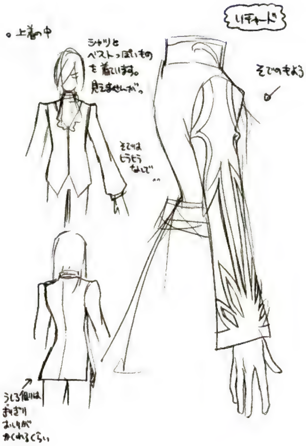


イベントシーンやグルーヴィーチャットなどで、さまざまな表情を見せてくれるキャラクターたち。
魅力あふれるキャラクターたちのイラストと、称号で入手できる各衣装を公開しよう！



リチャード

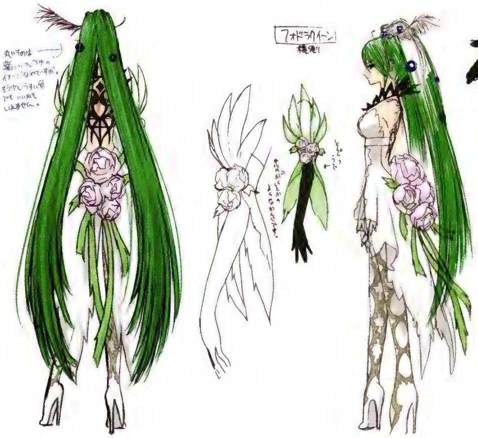




イラストギャラリー　いのまたむつみデザインイラスト

リトルクイーン

フォドラクイーン



CHAPTER 1 システム
CHAPTER 2 デュアライズ
CHAPTER 3 キャラクター
CHAPTER 4 ストーリー
CHAPTER 5 サブイベント
CHAPTER 6 データ
CHAPTER 7 エクストラ
イラストギャラリー　いのまたむつみデザインイラスト

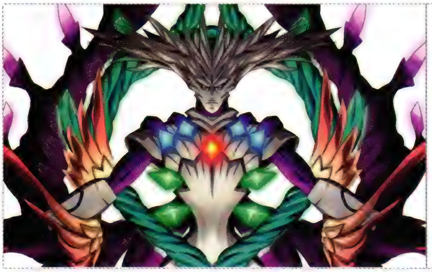
チャット挿入画

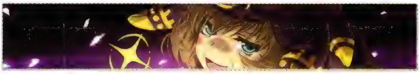
イラストギャラリー　チャット挿入画

イラストギャラリー　チャット挿入画

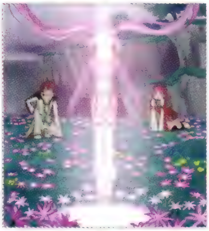
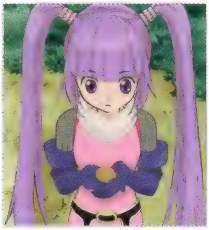
秘奥義カットイン

イラストギャラリー　秘奥義カットイン





エンドロール挿入画

コスチューム&アタッチメントギャラリー

衣装の入手方法について

衣装はそれと同じ名前の称号を習得し、スキル「コスチューム」を習得すると手に入る。なお名前が■色の衣装に該当する称号は、ダウンロードコンテンツで獲得できる。

準騎士候

ベストバーカニスト

黒衣の断罪者

ゴシックロリータ

ねこ少女

ソフィちゃん

大海賊

現代風若者

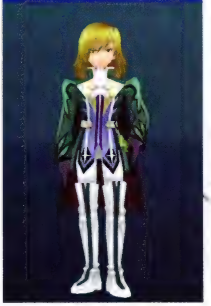
ダブルメガネー

純白の令嬢

水辺の天使

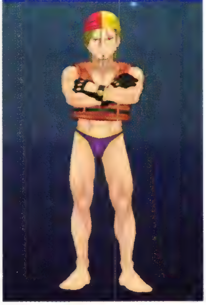
狙い鋭き魔術蜂

ウィンドル国王



いけてる軍人

ライフセイバー



自由な彼女

水中ダイバー

眼帯黒系スーツ

.hack// ハセヲ

フライトフェンサー

イマドキ高校生

王国の客員剣士

枢木スザク

疾風の英雄志願者

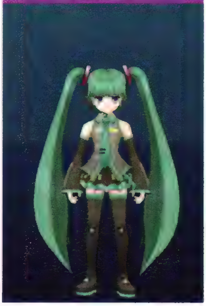
アイドルマスター絵理

中等部のマスコット

玉の輿希望の人形士

C.C.

初音ミク



初音ミクのお洋服

強欲な現実主義者

執事系スーツ

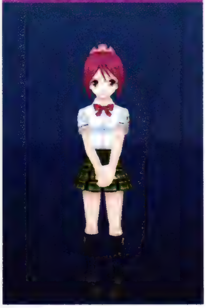
ストラタ怪人

おつかれ風紀委員

正義の帝国騎士団隊長

アイドルマスター涼

小悪魔

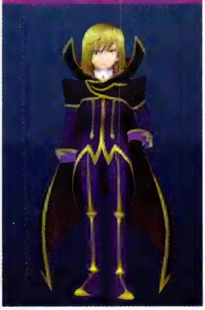
学園のマドンナ


キムラスカ王国王女

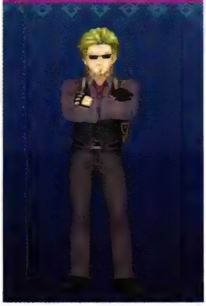
紅月カレン

セレブ坊ちゃま

女好きの神子

ゼロ


仮面の天才剣士

刑事系スーツ


燃ゆる武者

セクシー教師

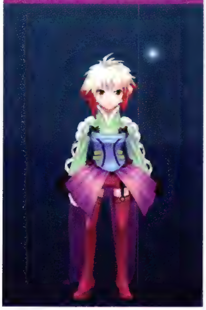
神出鬼没の風来坊

アイドルマスター愛

ふわふわファー

お騒がせな先輩

稀代のマッド・サイエンティスト



トロ

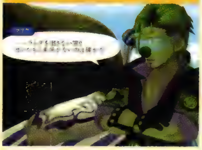
初音ミク© Crypton Future Media, Inc.
©SUNRISE／PROJECT GEASS・MBS
Character Design ©2006-2008 CLAMP
©2010 Sony Computer Entertainment Inc.
©.hack Conglomerate

アタッチメントで遊ぼう！

アタッチメントの入手方法について

「すいか」は P.239、「水中メガネ」は P.279、「浮き輪」は P.453 に掲載したマップで入手可能。それ以外のものはダウンロードコンテンツで入手できる。

すいか+水中メガネ



赤フレームのメガネ

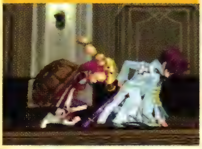
ネコ耳+ネコしっぽ

サンタ帽子+ヒゲ

天使の輪+天使の羽

だっこソフィ

かめにんの甲羅+かめにん帽



ウサ耳+ウサしっぽ

黒フレームのメガネ

ダンボールマスク+浮き輪

櫻井孝宏

主演声優インタビュー

Takahiro Sakurai

本作の主人公・アスベル役を演じられた
櫻井孝宏さんの単独インタビューが実現!
本編から未来編まで、作品に込められた思いを大いに語ってもらった。
さらには、独自の目線で語る各キャラクターへの印象もお見逃しなく!

新たな道を歩みはじめた グレイセスと、そのキャラクターたち

――物語本編のその後を描いた「未来への系譜編(以下、未来編)」を作る、という話を初めて聞いたときの印象はいかがでしたか?

櫻井 完結した物語の続きを描くのは、相当な勇気とパワーがいると思うんですよ。その後を知りたくなるのは人の性ですが、実際に見せられると自分の思い描いていたものとは違っている可能性もある。そのリスクがあるにもかかわらず、『テイルズ オブ グレイセス エフ(以下、TOG f)』は見事やってのけてしまいました。これは賞賛されるべきリリースだと僕は思います!

――初めて未来編の台本をご覧になったときの印象は?

櫻井 まずボリュームに驚きました。「追加」というニュアンスで台本を頂いたので(笑)。リチャードと一緒にいることや、ソフィとの関係性が印象的でしたね。馴染んでいるはずなのに、ちょっと新鮮さがあって……。ほかのキャスト陣も同じ気持ちだったと思います。

――特にどういったところが?

櫻井 物語性の強かった本編と違い、登場人物たちのパーソナリティがよりクローズアップされるような演出が多いので、キャラクターに対する理解度が増しましたね。恋模様が微笑ましかったです。

――グルーヴィーチャットも、かなりはじけた部分がありましたよね。

櫻井 そうなんですよ。どのキャラクターも成長した部分があれば、より磨きがかかってしまった部分もある。特にマリクはずるいですよ(笑)。「あれ? こんな人だっけ?」と思うセリフやシーンがちらほら……。「これはマリクというより東地さん(マリク役)では?」的な(笑)。ちょっとうらやましかったですもん。

――未来編になり、アスベルの変化で意識された部分は?

櫻井 わかりやすく変わる必要はなくて、僕自身が狙ったのはわずかな変化です。どことなく大人びたように見えれば、それでオーケーでした。彼は本当に難しい決断をしましたが、その結果は少しずつ表れてくればいいんですよ。やっぱり想像の余地は必要ですから。

――では、ほかのキャラクターへの印象はどんなものでしたか? まずはヒューバートについて。

櫻井 初めはインテリなイメージでしたが、今は「可愛いなー」って感じです(笑)。兄弟だから相対的に似てますし、2人とも兄弟思いだし。でも、ちょっと意地悪したくなる気分もあって……あ、僕の水島くん(ヒューバート役)に対する印象ではないですよ(笑)。

――水島さんとヒューバートの共通点はございますか?

櫻井 イジられ&突っ込みキャラってところですね。『TOGf』のヒューバートは、よく突っ込んでました。

――パスカルはどうでしょうか?

櫻井 パスカルは……僕には不思議すぎて、未来編に至ってもまだつかめていません。大人と子供が同時に出てくるので戸惑います(笑)。矛盾の塊ですね。「不思議」という表現がぴったりです。

――ヒューバートと彼女の関係はどう感じましたか?

櫻井 大変そうですよね。ヒューバートが苦労するんでしょう(笑)。まぁ、好きなんだからしょうがないですよ!

――では、リチャードはいかがでしたか?

櫻井 おいしい! 本編での徹底振りが、未来編に活きてますよね。リチャードとの会話を楽しめることや、パーティを組んで一緒に戦えることが、未来編のウリでもありましたから。ただ、マリク同様、かなりはじけていた気がするんですよね~。ラムダの影響ってすごかったんだなぁ(笑)。

――そのマリクはどうですか?

櫻井 マリク、好きですね。大人でカッコイイなと思ってました。あの男臭さは、東地さんだからこそ出せる味です。上品に粗野なんですよ……ホントに羨ましい。でも、未来編で気づいたんですが……近所のオッサンみたいになってる気が……(笑)。「昨日のお酒が残ってませんか?」みたいな(笑)。そこも、すてきなんですけどね。

――では、シェリアはいかがですか?

櫻井 頭が上がらない存在です。あの"お母さん感"が、未来編でさらにパワーアップしてますよ。やっぱり、天使というより母っぽい気がするんですけど……。だから、「ラントの天使」なんて呼ばれているのを見ると、うまいことやってるなぁ~みたいな(笑)。ソフィとパスカルの扱いはオカンそのものですね。

——その"お母さん"への告白シーンは難しかったのでは？

櫻井　これはプロセスが大事だと思ってました。そこに至るまでに自分なりのフラグを立てて、少しずつ気持ちを作っていきました。やはり、"男と女"の雰囲気を作りたかったので。

——そのフラグはどういったシーンですか？

櫻井　取り立ててどことというのではなく、日常的な会話にちりばめたつもりです。彼女への意識を自然に高めていくといいますか…。他愛のないやりとりほど、大切な気がしました。名前を呼ぶときは特に意識したかもしれません。

——最後にソフィはどうですか？

櫻井　どんどん可愛くなってますね～。娘を持つ父親の心境って、こんな感じなのでしょうか（笑）？　未来編になってからのソフィは、もう我が子そのものでした。ただ、アスベルはソフィに自分を投影していて、彼女を守り抜くことが自分を生かすことに繋がると考えています。ソフィの存在の大きさは、シェリアを超えるかもしれません。

——アスベルにとっての存在感としてですね。

櫻井　シェリアも同じかもしれませんけどね。ソフィに対する愛情は、みんなが共有していますから。そのなかで、ひときわ強い思いを持つのが、アスベルとシェリアの2人なんです。だから、娘やお母さんのように感じてしまうのかもしれませんね。

——ちなみに櫻井さんご自身は、実際にソフィ、シェリア、パスカルのような女性がいたら、誰が一番好きですか？

櫻井　過去の実績でいうと……シェリアですね（笑）。面倒を見てくれる感じが特に（笑）。まぁ、男は大なり小なりマザコンですから、イニシアチブを取ってくれる心地よさもある訳ですよ。ソフィも可愛いんですけど、ハートで接するのが得意な人向けかな、と。パスカルは大変。巻き込み型によくある"何かに夢中女子"です。惚れたら最後、振り回され必死！　役者に多いんだよなぁ……こういうタイプ（笑）。

——そうなんですか!?

櫻井　ええ。ただ、植田佳奈（パスカル役）さんは大人です。とてもいい女です！

——櫻井さんからアスベルにダメ出しはございますか？

櫻井　そうだなぁ……目立って悪いところがないキャラクターなので、どちらかというとお願いになってしまうんですけど……。もう少し、わがままでもいい気がします。アスベルは、もともと自分のことを嫌う傾向にありますけど、もっと仲間を信じていいし、もっと自分を信じていいと思うんです。変わらないよさもありますが、男らしく強引なアスベルを見てみたいですね。

シェリアへの告白に至るまでに、
物語のなかで自分なりのフラグを立てて、
気持ちを作っていきました

ひとつの結論を導きだした彼らが、どういう自分を作り上げていくのかを見守ってほしいです

――恋愛面も？

櫻井　むしろそっち方面の成長を願ってます。大人の恋愛ができるといいですね。

櫻井孝宏が語る 守りたいもの、守るべきもの

――作品のテーマが『守る強さを知るRPG』ですが、櫻井さんがいま“守りたいもの”はありますか？

櫻井　上京して家族の大切さを知りました。ひとり暮らしをして、両親の苦労がやっとわかった感じです。まずそれがひとつ。もうひとつが、僕は子供の頃から収集癖があって、今もその気質は変わってなくて……。うまく言葉で説明できないんですが、自分の趣味嗜好に関するフィーリングは守っていきたいです。“自分らしさ”は生きていくうえで、とても大事なエッセンスだと思っています。己の理解度を深めるのもけっこうですが、“そうだからしょうがない部分”が人にはあって、それこそが大切なんじゃないかなと思いますね。

――どんなものを集められているんですか？

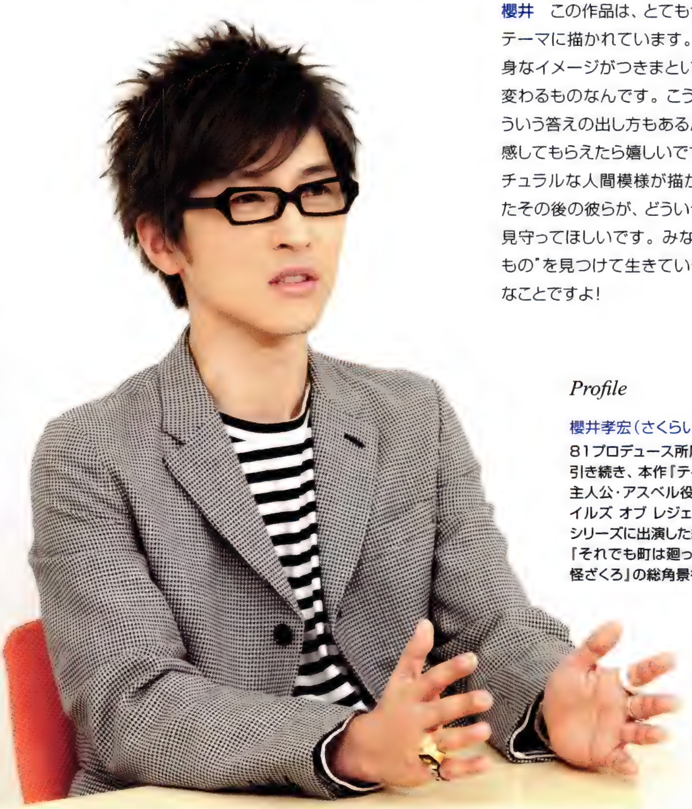
櫻井　アンティークが好きで、家具の買い換えをしたりオブジェの収集をしてます。あとレコード。ただ、まわりに同じに趣味の人がいないので、話をしても「へー」で終わっちゃうんです。アンティークって興味のない人にしてみたら、ただのガラクタですからね。何万円もする物なのに「100円でもいらない！」みたいな（笑）。だからこそ、それを自分の感性で選んで手に入れるプロセスって、自分の価値を決めることにも通ずるんじゃないかと思ってまして。いいと思えた物に、見合った報酬を支払えるのはすばらしいことだと思っています。

――集めているアンティークも、もちろん守っていきたいと？

櫻井　大切に使われてきた物ですから。お金もかかってますしね（笑）。

――それでは最後になりますが、読者のみなさんにひと言メッセージをお願いいたします。

櫻井　この作品は、とてもナイーブで難しい“守る強さ”をテーマに描かれています。「守る」という言葉には、受け身なイメージがつきまといますが、それはTPOによって変わるものなんです。こういう方法、こういう生き方、こういう答えの出し方もあるんだという、ひとつの人生を体感してもらえたら嬉しいです。それと、未来編ではよりナチュラルな人間模様が描かれていて、結論にたどり着いたその後の彼らが、どういう自分を作り上げていくのかも見守ってほしいです。みなさんも何かひとつ、“守りたいもの”を見つけて生きていきましょう。それはとても素敵なことですよ！



Profile

櫻井孝宏（さくらい・たかひろ）

81プロデュース所属。『テイルズ オブ グレイセス』に引き続き、本作『テイルズ オブ グレイセス エフ』にも主人公・アスベル役として出演。さらに、かつては『テイルズ オブ レジェンディア』のワルター役として、当シリーズに出演した経験も持つ。そのほかの代表作は、『それでも町は廻っている』の磯端ウキ役、『おとめ妖怪ざくろ』の総角景役など。

称号・マップ・アイテム索引

略語の意味

(ア幼):アスベル幼年期　(リ幼):リチャード幼年期　(ヒ):ヒューバート　(マ):マリク
(ソ幼):ソフィ幼年期　(ア):アスベル　(シ):シェリア　(パ):パスカル
(ヒ幼):ヒューバート幼年期　(ソ):ソフィ　(リ):リチャード

記号・英数字

.hack//ハセヲ	称号(ア)	191
○□○□−	武器	566
13号地区	マップ	330
66号地区	マップ	333
C.C.	称号(ソ)	192
I.T.E	称号(ア)	148

ア行

アースゲイル	武器	568
アーツウィンガー	称号(シ)	172
アーツスナイパー	称号(パ)	190
アーツスラスター	称号(リ)	177
アーツスロアー	称号(マ)	184
アーツセイバー	称号(ソ)	158
アーツパラディン	称号(ヒ)	165
アーツファイター	称号(ア)	151
アイアンウェア	防具	574
アイアンソード	武器	559
アイアンプレート	防具	570
アイアンホルダー	固有	575
アイアンリスト	武器	561
アイスキャンディー	消費	542
アイスコフィン	武器	560
アイテムアイドル	称号(シ)	168
アイテムグレイシア	称号(マ)	180
アイテムゲッター	称号(ア)	147
アイテムゲッター	称号(ソ)	154
アイテムゲッター	称号(ヒ)	161
アイテムゲッター	称号(シ)	168
アイテムゲッター	称号(リ)	174
アイテムゲッター	称号(マ)	180
アイテムゲッター	称号(パ)	187
アイテムスナッチャー	称号(ア)	147
アイテムダンディー	称号(マ)	180
アイテムトップスター	称号(ソ)	154
アイテムバキューム	称号(ヒ)	161
アイテムハンター	称号(ア)	147
アイテムハンター	称号(ヒ)	161
アイテムハンター	称号(シ)	168
アイテムハンター	称号(リ)	174
アイテムビューティ	称号(ソ)	154
アイテムビューティ	称号(パ)	187
アイテムフレグランス	称号(パ)	187
アイドルマスター愛	称号(パ)	193
アイドルマスター絵理	称号(ソ)	191
アイドルマスター涼	称号(シ)	192
相棒の魔導書	魔導書	585
アインブーメラン	武器	567
青の輝石	依頼品	587
赤いバラのささやき	固有	577
赤ワイン	食材	556
秋ブレード魚	武器	564
アクアサマナー	称号(パ)	185
アクアリムス	武器	564
悪じゃない秘密結社	称号(リ)	172
アクセルフォース	称号(ア)	145
憧れ騎士	称号(マ)	178
アサリ	食材	555
あさりの味噌汁	料理	545
アストンの剣	武器	559
アスペリズム	称号(ヒ)	165
アスベルとともだち	称号(リ)	173
アスベルに変装	称号(リ)	177
アスベルのきもち	称号(ソ)	158
アスベルのふり	称号(シ)	172
アタックピース	欠片	556
新しい希望	称号(ア)	145
あたり棒	素材	551
熱き血潮	称号(ヒ)	160
アップルグミ	消費	540
アップルパイ	料理	545
当身の魂	称号(ソ)	158
当身の誇り	称号(ソ)	158
兄想い	称号(ヒ)	159
あの日の少女	称号(ソ)	152
アブソーブピース	欠片	557
危ない液体	素材	549
油目ヤスリ	換金	552
アマリリスの種	イベント	583
怪しげな粉	換金	554
曠野の眼	換金	553
アリトモス・コア	イベント	583
アルカナボトル	消費	541
歩くコレクターズ	称号(ヒ)	162
アルケインギア	素材	549
アルケミスト	称号(パ)	187
アルゴ・イリス	イベント	584
アルメセラ年代記	換金	554
アワーグラス	消費	541
アンクレット	固有	576
アンステイブル	防具	573
アンダーテイカー	武器	567
アンマルチア族の娘	称号(パ)	185
アンマルチアの鍵	イベント	584
アンマルチアの里	マップ	296
イヴィルナイト	称号(ヒ)	162
イヴェイドピース	欠片	556
イヴリースマント	固有	578
異界の実	素材	550
異界の楽園	マップ	398
イカロスの翼	換金	553
生き抜く者	称号(リ)	175
イクラ	食材	555
いくらおにぎり	料理	542
イクラ丼	料理	542
いけてる軍人	称号(マ)	178
石時計	換金	552
遺跡ダイバー	称号(パ)	184
イセベルグ	武器	561
一閃闘姫	称号(ソ)	153
一閃の魂	称号(ア)	150
一閃の誇り	称号(ア)	150
イツモノサンバイヤー	称号(ヒ)	163
挑む青年	称号(ア)	145
イノセントシャイン	武器	566
異変の証拠	依頼品	587
イマドキ高校生	称号(ア)	191
イリュージョナー	武器	567
隕石	素材	550
インパルサー	武器	565
インプぬいぐるみ	イベント	583
インペリアルエッグ	換金	553
ヴァーミリオン	防具	575
ヴァイタルピース	欠片	556
ヴァルキリー	称号(シ)	167
ヴァルキリー	称号(パ)	186
ウィアードリボン	固有	577
ウィークガード	称号(ヒ)	162
ウィークガード	称号(パ)	188
ウィークチェック	宝石	580
ヴィクトリアの教え子	称号(ア)	145
ウィンガー	称号(シ)	167
ウィンドサマナー	称号(パ)	185
ウィンドル軍史	依頼品	587
ウィンドル勲章	依頼品	587
ウィンドル国王	称号(リ)	172
ウォーリア	称号(ア)	146
ウォールブリッジ	マップ	258
ウォールブリッジ地下遺跡	マップ	248
ウォーロッククローク	防具	572
ヴォルテッカー	武器	564
受け継ぎし二代目	称号(ア)	145
蠢ける結晶	素材	547
うずしお貝	素材	550
現の存在	称号(ソ)	152
腕飾り	換金	552
ウナギ	食材	555
うな重	料理	542
海辺の洞窟	マップ	241
梅茶漬け	料理	542
ウメボシ	食材	556
梅干おにぎり	料理	542
潤いし結晶	素材	547
うろこ	素材	549
鱗つく結晶	素材	547
ウロボロス	武器	569
栄光の手	換金	553
栄光の魔導書	魔導書	585
英知の蔵の鍵	イベント	583
英雄剣士	称号(ア)	145
英雄の杖	イベント	584
鋭利な歯	素材	549
エージェント	称号(マ)	180
絵描き娘	称号(パ)	184
エクシードピース	欠片	557
エクシスフィア	素材	548
エクスカリバー	武器	561
エクスプローラー	称号(マ)	181
エステルぬいぐるみ	イベント	583
エターナルスカー	武器	566
エナジーボトルC	消費	541
エナジーボトルEX	消費	542
エナジーボトルG	消費	542
エナスフィア	素材	548
エネミー研究者	称号(ア)	147
エネミー市長	称号(ア)	147
エネミー署長	称号(ア)	147
エネミー秘書	称号(ア)	147
エネミーブック	イベント	583
エバーライト	換金	554
エビ	食材	555
エビチリ	料理	544
エフィネアハート	防具	572
エプロンドレス	防具	573
襟飾り	換金	552
エリクシール	消費	541
エルダーローブ	防具	573
エルブンマント	固有	578
原素改造	称号(ア)	145
原素改造	称号(ソ)	153
原素改造	称号(ヒ)	160
原素改造	称号(シ)	166
原素改造	称号(マ)	178
原素改造	称号(パ)	185
原素研究所	マップ	393
エレス大紳士	称号(マ)	181
エレスボタン	称号(マ)	181
エレスポッター	称号(マ)	181
エレスポッティスト	称号(マ)	181
エレスポット	イベント	583
エレベーターのキー	イベント	583
エレメンタルリボン	固有	577
エンシェントクロース	固有	577
エンジニア	称号(パ)	184
炎弾の魂	称号(ヒ)	164
炎弾の誇り	称号(ヒ)	164
エンペラー	称号(リ)	174
生い茂る結晶	素材	547
王国の王子	称号(リ幼)	144
王国の王子	称号(リ)	172
王国の客員剣士	称号(ア)	191
王国を取り戻す剣	称号(ア)	144
黄金の彫像	素材	551
王子ぬいぐるみ	イベント	583
王都地下	マップ	245
王都地下(未来編)	マップ	372
王都地下(幼年期)	マップ	225
大いなる格闘術士	称号(ソ)	153
大渦の魂	称号(パ)	190
大渦の誇り	称号(パ)	189
大きなお世話焼き	称号(シ)	169
オーシャンブルー	防具	571
オートクチュール	防具	570
オールディバイド	消費	541
オーレンの森	マップ	229
掟の箱	換金	553
お騒がせな先輩	称号(パ)	193
オズウェルの子	称号(ヒ)	160
オズウェル宝物庫	マップ	443
お世話エンプレス	称号(シ)	169
お茶漬け	料理	542
おつかれ風紀委員	称号(ヒ)	192
おでん	料理	545
弟想い	称号(ア)	144
お得意ゴッドスター	称号(リ)	175
お得意様	称号(リ)	175
お得意様々	称号(リ)	175
おとこ引率者	称号(マ)	179
落し物のアンクレット	イベント	584

鬼貴族	称号(リ)	173
おにぎり	料理	542
オニグラスープ	料理	543
鬼丸国綱	武器	561
おねえちゃんっこ	称号(パ)	185
おひとよし	称号(シ)	166
お姫様物語傑作選	イベント	584
お任せ討伐隊	称号(リ)	172
お守り	イベント	583
オムソバ	料理	543
オムライス	料理	543
オムライス国務長官	称号(ヒ)	163
オムレツ	料理	543
思い出の写真	依頼品	587
思い出のハンカチ	依頼品	587
親子丼	料理	542
オルゴール	換金	552
オル・レイユ	マップ	271
折れた刃	素材	549
オレの名はマリク	称号(マ)	179
オレンジパフューム	固有	577
オレンジマフラー	固有	578
オレンジリボン	固有	577
おろし霜降りステーキ	料理	543
おろしステーキ	料理	543
おろしハンバーグ	料理	544
音叉	依頼品	587
怨鎖の魂	称号(マ)	183
怨鎖の盟約	称号(リ)	177
怨鎖の誓い	称号(リ)	177
怨鎖の誇り	称号(マ)	183
音速の魂	称号(パ)	189
音速の誇り	称号(パ)	189
オンディーブマント	固有	578
女好きの神子	称号(リ)	192

カ行

カアイクチェック	宝石	581
カースチェック	宝石	580
カースドガード	称号(ア)	148
カースドガード	称号(シ)	169
カースドガード	称号(マ)	181
カーツのペンダント	依頼品	587
ガーベラの種	イベント	583
カーボンロッド	換金	553
カイガの台本	素材	551
貝殻	素材	550
カイザーレイピア	武器	570
解呪の魂	称号(シ)	171
解呪の誇り	称号(シ)	171
解除の魂	称号(ソ)	157
解除の誇り	称号(ソ)	157
壊塵の魂	称号(マ)	182
壊塵の誇り	称号(マ)	182
海鮮親子丼	料理	543
海鮮サラダ	料理	545
回復士	称号(シ)	167
買い物ゴッド姉さん	称号(シ)	169
買い物上手	称号(シ)	169
買い物のカリスマ	称号(シ)	169
廻雷の魂	称号(ヒ)	165
廻雷の誇り	称号(ヒ)	165
ガウスの印鑑	依頼品	587
カオスロード	称号(ヒ)	162
瓦解の魂	称号(マ)	182
瓦解の誇り	称号(マ)	182
火浣布	換金	553
学園のマドンナ	称号(シ)	192

隠し資産庫	称号(ヒ)	162
学者メガネ	固有	577
覚醒の魔導書	魔導書	585
カクテルドレス	防具	573
格闘士	称号(ソ)	153
格闘術士	称号(ソ)	153
核熱の魂	称号(マ)	183
核熱の誇り	称号(マ)	182
かくれんぼー将軍	称号(シ)	166
欠けた爪	素材	550
駆け抜ける者	称号(マ)	180
鍛冶の魔導書	魔導書	585
カジュアルジャケット	防具	570
カジュアルパーカー	防具	570
ガス管制御レバー	イベント	584
硬いうろこ	素材	549
形無き結晶	素材	547
カタナ	武器	560
形見のロケット	依頼品	587
カツ丼	料理	542
カニ	食材	555
カニクリームコロッケ	料理	543
カニタマ	料理	545
カニタマー	称号(ソ)	156
カニチャーハン	料理	542
カニ飯	料理	542
カボチャ	食材	554
カボチャプリン	料理	545
髪飾り	換金	552
神貴族	称号(リ)	173
神殺しの剣	換金	553
神代の錫杖	武器	569
かめにんの笛	イベント	584
かめにんのふく	防具	575
かめにん本部	マップ	441
仮面の天才剣士	称号(リ)	193
仮面のようなもの	換金	554
カモミール	消費	541
からあげ	料理	544
ガラスフィア	イベント	583
カリタクナール	素材	547
ガリベンフレーム	固有	577
カルタコレクター	称号(ア)	145
ガルディアシャフト(星の核)	マップ	355
カルボナーラ	料理	543
ガルムファング	武器	562
カレー	料理	544
カレー大好き	称号(ア)	148
変わらぬ幼なじみ	称号(シ)	166
変わりゆく少女	称号(ソ)	152
環境大臣	称号(マ)	181
間食の魔導書	魔導書	584
岩槍の魂	称号(マ)	182
岩槍の誇り	称号(マ)	182
眼帯黒系スーツ	称号(ア)	191
カンタレラ	換金	553
ガンナー	称号(ヒ)	161
カンナギの装束	防具	574
記憶喪失の少女	称号(ソ幼)	144
記憶喪失の少女	称号(ソ)	152
ギガントハンマー	武器	568
騎士学校教官	称号(マ)	178
騎士候補生	称号(ア)	144
騎士団の書類	依頼品	587
騎士の湧き水	換金	554
輝術貴族	称号(リ)	173
輝線の魂	称号(パ)	188
輝線の誇り	称号(パ)	188

稀代のマッド・サイエンティスト	称号(パ)	193
北バロニア道	マップ	231
北バロニア道(幼年期)	マップ	225
北ラント道	マップ	236
北ラント道(幼年期)	マップ	216
気づかう女性	称号(シ)	166
気付の魂	称号(ソ)	157
気付の誇り	称号(ソ)	157
キッシュ	料理	545
きつね	固有	578
技能の魔導書	魔導書	584
気迫の魂	称号(ソ)	158
気迫の誇り	称号(ソ)	157
牙剥きし結晶	素材	547
奇妙な塊	換金	554
キムラスカ王国王女	称号(シ)	192
キャベツ	食材	554
久闊の友	称号(リ)	172
究極の料理家	称号(シ)	169
吸精の魂	称号(リ)	176
吸精の誇り	称号(リ)	176
キュートアンクレット	固有	576
牛丼	料理	542
牛肉ジャガ	料理	544
牛肉の赤ワイン煮込み	料理	544
脅威治療術士	称号(シ)	167
強運の魔導書	魔導書	585
凝核	宝石	579
強者の証	イベント	584
凝珠	宝石	579
凝晶	宝石	579
凶刃の魂	称号(マ)	183
凶刃の誇り	称号(マ)	183
凝石	宝石	579
強大なる結晶	素材	547
驚天の魂	称号(マ)	182
驚天の誇り	称号(マ)	182
今日の俺は紳士的	固有	578
恐嵐の魂	称号(パ)	189
恐嵐の誇り	称号(パ)	189
魚介セット	食材	556
巨人の盾	素材	550
極光の魂	称号(ア)	151
極光の誇り	称号(ア)	151
キラーショット	武器	565
切り拓く者	称号(ヒ)	162
きれいな羽根	素材	548
金運の魔導書	魔導書	584
キング・マスタリー	称号(ア)	147
キング・マスタリー	称号(ヒ)	162
キング・マスタリー	称号(リ)	174
キング・マスタリー	称号(マ)	180
クイーン・マスタリー	称号(ソ)	155
クイーン・マスタリー	称号(シ)	168
空破の魂	称号(ヒ)	164
空破の誇り	称号(ヒ)	163
具現結晶アスベル	称号(パ)	190
具現結晶シェリア	称号(パ)	191
具現結晶ソフィ	称号(パ)	191
具現結晶ヒューバート	称号(パ)	191
具現結晶マリク	称号(パ)	191
具現結晶リチャード	称号(パ)	191
臭い袋	換金	554
草薙の魂	称号(シ)	170
草薙の誇り	称号(シ)	170
くすねらー	称号(ア)	148
くすねらー	称号(ソ)	155
くすねらー	称号(パ)	188

果物ナイフ	武器	565
朽ちた剣	素材	549
グッドドレッサー	称号(パ)	187
駆動ユニット	依頼品	587
国のセレブ	称号(パ)	188
首飾り	換金	553
クビナガーイ	素材	547
グミの実	素材	551
位高き結晶	素材	547
グラウンドダーク	素材	550
グラスパ	料理	543
グラタン	料理	543
クリアコア	素材	548
クリアしたで証	依頼品	587
グリーンマフラー	固有	578
グリーンリボン	固有	577
クリエイター	称号(パ)	187
クリスダガー	武器	566
クリスタルシェル	武器	562
クリティカラー	称号(ア)	146
クリティカラー	称号(ソ)	154
クリティカラー	称号(ヒ)	161
クリティカラー	称号(シ)	167
クリティカラー	称号(リ)	174
クリティカラー	称号(マ)	179
クリティカラー	称号(パ)	186
クリティカリスト	称号(ア)	146
クリティカリスト	称号(ソ)	154
クリティカリスト	称号(ヒ)	161
クリティカリスト	称号(シ)	168
クリティカリスト	称号(リ)	174
クリティカリスト	称号(マ)	180
クリティカリスト	称号(パ)	186
クリティカる王子	称号(リ)	174
クリティカるお嬢	称号(ソ)	154
クリティカる将校	称号(ヒ)	161
クリティカる紳士	称号(マ)	180
クリティカる先輩	称号(パ)	186
クリティカる達人	称号(ア)	146
クリティカる麗人	称号(シ)	168
グリムアンクレット	固有	576
グリムホルダー	固有	575
枢木スザク	称号(ア)	191
グレイセス	称号(ア)	147
グレープグミ	消費	540
グレル旧街道	マップ	254
グレルサイド	マップ	254
グレルサイド街道	マップ	254
玄人スイーパー	称号(ア)	145
愚弄の魂	称号(リ)	175
愚弄の誇り	称号(リ)	175
クローク	防具	572
クロソフィの押し花	イベント	583
クロソフィの種	イベント	583
クロックムッシュ	料理	543
黒の指輪	換金	553
黒羽貴族	称号(リ)	173
軍艦巻き	料理	543
刑事系スーツ	称号(マ)	193
渓流竿	換金	553
ゲインピース	欠片	556
穢れた刀	素材	549
毛皮	素材	548
決意の青年	称号(ア)	144
決死の魂	称号(マ)	184
決死の誇り	称号(マ)	184
解毒の魂	称号(ヒ)	165
解毒の誓い	称号(リ)	177

解毒の誇り	称号(ヒ)	165
解毒の盟約	称号(リ)	177
ゲノムスマント	固有	578
幻影の魂	称号(ヒ)	165
幻影の誇り	称号(ヒ)	164
眩光の魂	称号(パ)	190
眩光の誇り	称号(パ)	190
幻獣のうろこ	素材	549
現代風若者	称号(ヒ)	160
見敵の魂	称号(シ)	171
見敵の誇り	称号(シ)	171
小悪魔	称号(シ)	192
コアのちり	素材	548
コアの欠片	素材	548
高位治療術士	称号(シ)	167
交易許可証	依頼品	587
業檻の魂	称号(パ)	189
業檻の誓い	称号(リ)	177
業檻の誇り	称号(パ)	189
業檻の盟約	称号(リ)	177
光翔の魂	称号(ソ)	157
光翔の誇り	称号(ソ)	157
攻陣の魂	称号(パ)	190
攻陣の誇り	称号(パ)	190
紅月カレン	称号(シ)	192
皇帝家の紋章	換金	554
皇帝の爪	素材	550
鋼破の魂	称号(ア)	151
鋼破の誇り	称号(ア)	151
強欲な現実主義者	称号(ソ)	192
ゴーグル	固有	576
ゴージャスタイリスト	称号(ア)	147
ゴージャスデューク	称号(マ)	180
ゴージャスドレッサー	称号(ソ)	155
ゴージャスドレッサー	称号(シ)	168
ゴージャスバロン	称号(ヒ)	162
ゴージャスプリンス	称号(リ)	174
コーネル研究施設	マップ	333
ゴールドフレーム	固有	576
ゴールドホルダー	固有	575
虎牙の魂	称号(ヒ)	163
虎牙の誇り	称号(ヒ)	163
こかめにんのメモ	イベント	583
黒衣の断罪者	称号(ア)	151
極炎の魂	称号(マ)	183
極炎の誇り	称号(マ)	183
極秘の実	素材	549
固結する結晶	素材	547
ゴシックロリータ	称号(ソ)	152
御神木	素材	550
国境砦	マップ	320
ゴッデス・マスタリー	称号(ソ)	155
ゴッデス・マスタリー	称号(シ)	168
ゴッド・マスタリー	称号(ア)	147
ゴッド・マスタリー	称号(ヒ)	162
ゴッド・マスタリー	称号(リ)	174
ゴッド・マスタリー	称号(マ)	180
ゴッドウェポン	武器	562
孤独の魔導書	魔導書	585
断る男	称号(ヒ)	160
琥珀の影像	素材	551
琥珀の法衣	防具	573
胡粉	換金	552
ゴミ	イベント	583
コモンメタル	素材	551
コレクター王子	称号(リ)	175
コレクター国王	称号(リ)	175
コレクター上級者	称号(ヒ)	162
コレクターズブック	イベント	583
コレクター世界覇者	称号(リ)	175
コレクター中級者	称号(ヒ)	162
コレクター入門者	称号(ヒ)	162
コレクター坊や	称号(リ)	175
コロッケ	料理	543
壊れた歯車	素材	549
壊れたブローチ	依頼品	587
コンボカイザー	称号(ア)	146
コンボカイザー	称号(ヒ)	161
コンボカイザー	称号(リ)	174
コンボカイザー	称号(マ)	180
コンボクイーン	称号(シ)	168
コンボクイーン	称号(パ)	186
コンボハンター	称号(ア)	146
コンボハンター	称号(ソ)	154
コンボハンター	称号(ヒ)	161
コンボハンター	称号(シ)	168
コンボハンター	称号(リ)	174
コンボハンター	称号(マ)	180
コンボハンター	称号(パ)	186
コンボファイター	称号(ア)	146
コンボファイター	称号(ソ)	154
コンボファイター	称号(ヒ)	161
コンボファイター	称号(シ)	168
コンボファイター	称号(リ)	174
コンボファイター	称号(マ)	180
コンボファイター	称号(パ)	186
コンボプリンセス	称号(ソ)	154
コンボマスター	称号(ア)	146
コンボマスター	称号(ソ)	154
コンボマスター	称号(ヒ)	161
コンボマスター	称号(シ)	168
コンボマスター	称号(リ)	174
コンボマスター	称号(マ)	180
コンボマスター	称号(パ)	186

サ行

ザ・ワールド	武器	569
サーモン	食材	555
サーモンのパイ包み	料理	544
最強剣士	称号(ア)	145
採掘の魔導書	魔導書	584
細剣貴族	称号(リ)	173
細剣の心得	称号(ソ)	153
最高級の毛皮	素材	548
採集の魔導書	魔導書	584
砕陣の魂	称号(ア)	149
砕陣の誇り	称号(ア)	149
再生の魂	称号(シ)	171
再生の誇り	称号(シ)	170
最年少佐官	称号(ヒ)	159
犀利な歯	素材	549
ザヴェート	マップ	294
ザヴェート山	マップ	296
ザヴェートへの連絡港	マップ	291
沙雨の魂	称号(リ)	176
沙雨の誇り	称号(リ)	176
三散の魂	称号(ソ)	156
三散の誇り	称号(ソ)	156
さすらう治療士	称号(シ)	167
雑談コンプリーター	称号(ソ)	155
雑談好き	称号(ソ)	155
雑談フリーク	称号(ソ)	155
雑談マニア	称号(ソ)	155
サバイバルダガー	武器	565
さびた釘	素材	549
サフラン	消費	541
サモナー	称号(パ)	186
小夜左文字	武器	566
参界の魂	称号(マ)	181
参界の誇り	称号(マ)	181
サンドイッチ	料理	543
斬風の魂	称号(ヒ)	163
斬風の誇り	称号(ヒ)	163
三紋の魂	称号(マ)	184
三紋の誇り	称号(マ)	184
三粒の魂	称号(パ)	190
三粒の誇り	称号(パ)	190
シイアスチェック	宝石	581
シイイクチェック	宝石	581
シーフードカレー	料理	544
シーフードシチュー	料理	544
シールガード	称号(ア)	148
シールガード	称号(ソ)	155
シールガード	称号(シ)	169
シールチェック	宝石	580
シェリアとともだち	称号(リ)	173
シェリアに変装	称号(リ)	177
シェリアのきもち	称号(ソ)	159
シェリイズム	称号(ヒ)	165
獅炎の魂	称号(リ)	176
獅炎の誇り	称号(リ)	176
磁界の魂	称号(パ)	190
磁界の誇り	称号(パ)	190
次期マスター候補	称号(マ)	178
自給の魔導書	魔導書	584
至高に満ちた料理王	称号(シ)	169
至高の魔刃	武器	567
至高武具人間国宝	称号(ア)	148
資産家	称号(ヒ)	162
獅子の魂	称号(ソ)	157
獅子の誇り	称号(ソ)	157
四陣の魂	称号(シ)	170
四陣の誇り	称号(シ)	170
シスターボンド	称号(パ)	185
沈んだ積荷	依頼品	587
シチュー	料理	544
七竜刀	武器	566
疾空の魂	称号(パ)	189
疾空の誇り	称号(パ)	189
実験サンプル	依頼品	587
漆玄の魂	称号(マ)	182
漆玄の誇り	称号(マ)	182
執事系スーツ	称号(ヒ)	192
疾風の英雄志願者	称号(ア)	191
疾風の令嬢	称号(シ)	167
紫電の魂	称号(ア)	150
紫電の誇り	称号(ア)	150
死ねない男	称号(マ)	178
霜降りステーキ	料理	543
四紋の魂	称号(マ)	182
四紋の誇り	称号(マ)	181
シャークボトル	消費	541
シャインフィンガー	武器	562
射影の魂	称号(リ)	176
射影の誇り	称号(リ)	176
ジャガイモ	食材	554
鮭おにぎり	料理	542
鮭茶漬け	料理	542
灼紅の魂	称号(パ)	189
灼紅の誇り	称号(パ)	189
シャトル	マップ	330
シャトル墜落地点	マップ	442
集気の魂	称号(ヒ)	164
集気の誇り	称号(ヒ)	164
銃陣術士	称号(パ)	185
自由な彼女	称号(パ)	185
獣破の魂	称号(ヒ)	165
獣砕の魂	称号(リ)	177
獣破の誇り	称号(ヒ)	165
獣砕の誇り	称号(リ)	177
祝福の魂	称号(パ)	190
祝福の誇り	称号(パ)	190
宿命と偶然の賽	換金	553
熟練格闘士	称号(ソ)	153
熟達陣術士	称号(パ)	185
熟練治療士	称号(ソ)	153
守破の魂	称号(マ)	182
守破の誇り	称号(マ)	182
手練治療士	称号(シ)	167
朱蓮の聖衣	防具	574
朱蓮の影像	素材	551
手練の魔導書	魔導書	585
準騎士侯	称号(ア)	145
純金メガネ	固有	576
瞬撃の魔導書	魔導書	585
瞬光貴族	称号(リ)	173
瞬光剣士	称号(ア)	146
瞬光少佐	称号(ヒ)	160
瞬光紳士	称号(マ)	179
春宵一刻の毛皮	素材	548
俊足の魔導書	魔導書	585
純白の令嬢	称号(シ)	166
衝皇の魂	称号(ア)	150
衝皇の誇り	称号(ア)	150
浄化の魂	称号(シ)	171
浄化の誇り	称号(シ)	171
小義の将	称号(ア)	147
上級陣術士	称号(パ)	185
上級両剣士	称号(ヒ)	160
衝撃の魂	称号(パ)	189
衝撃の誇り	称号(パ)	188
少佐	称号(ヒ)	159
少佐パーフェクト	称号(ヒ)	160
上質な毛皮	素材	548
小食の魔導書	魔導書	584
焼塵の魂	称号(パ)	189
浄心の魂	称号(シ)	169
焼塵の誇り	称号(パ)	189
浄心の誇り	称号(シ)	169
上石材	素材	550
晶石の魂	称号(マ)	182
晶石の誇り	称号(マ)	182
昇爪の魂	称号(ヒ)	164
昇爪の誇り	称号(ヒ)	164
障断の魂	称号(ソ)	156
障断の誇り	称号(ソ)	156
小智の兵	称号(ア)	147
情熱の魔導書	魔導書	585
子妖の魂	称号(シ)	170
子妖の誇り	称号(シ)	170
常備薬	依頼品	587
ショートレイピア	武器	569
ジョギングランナー	称号(ソ)	155
女流カルター	称号(パ)	185
紫龍の魔導書	魔導書	585
シルククローク	防具	572
シルバーフレーム	固有	576
シルバーホルダー	固有	575
シルフィードマント	固有	578
白の指輪	換金	553
白ワイン	食材	556
深淵の黒衣	防具	572

深淵の彫像	素材	551
真紅の魂	称号(ヒ)	164
真紅の誇り	称号(ヒ)	164
新月の魂	称号(ヒ)	163
新月の誇り	称号(ヒ)	163
神弧の魂	称号(ヒ)	164
神弧の誇り	称号(ヒ)	164
真実の塩	素材	551
神珠	宝石	579
神出鬼没の風来坊	称号(マ)	193
真珠の風糸	依頼品	587
進駐軍総督	称号(ヒ)	159
しんっじられないっ子	称号(シ)	166
神道の魂	称号(シ)	172
神道の誇り	称号(シ)	171
神秘の誘い	固有	577
シンフォニアタクト	武器	570
シンプルフレーム	固有	576
神魔	宝石	579
仁麗の魂	称号(ソ)	156
仁麗の誇り	称号(ソ)	156
スイートリボン	固有	577
水影の魂	称号(ア)	149
水影の誇り	称号(ア)	149
水絹の生地	依頼品	587
水散の魂	称号(パ)	189
水散の誇り	称号(パ)	189
水蛇の魂	称号(シ)	170
水蛇の誇り	称号(シ)	169
水精の貝	素材	550
水中ダイバー	称号(パ)	185
スーパーノヴァ3rd	武器	567
スキルエキスパート	称号(ア)	146
スキルエキスパート	称号(ソ)	154
スキルエキスパート	称号(ヒ)	161
スキルエキスパート	称号(シ)	167
スキルエキスパート	称号(リ)	173
スキルエキスパート	称号(マ)	179
スキルエキスパート	称号(パ)	186
スキルビギナー	称号(ア)	146
スキルビギナー	称号(ソ)	153
スキルビギナー	称号(ヒ)	160
スキルビギナー	称号(シ)	167
スキルビギナー	称号(リ)	173
スキルビギナー	称号(マ)	179
スキルビギナー	称号(パ)	186
スキルマスター	称号(ア)	146
スキルマスター	称号(ソ)	154
スキルマスター	称号(ヒ)	161
スキルマスター	称号(シ)	167
スキルマスター	称号(リ)	173
スキルマスター	称号(マ)	179
スキルマスター	称号(パ)	186
スクラッパー	武器	567
すごい骨	素材	549
すごすぎる骨	素材	549
スコッチエッグ	料理	544
スコップ	依頼品	587
すこぶる剣士	称号(ア)	146
すすけた部隊証	イベント	583
スターアンクレット	固有	576
スタイリスト	称号(ア)	147
スタンプカードケース	イベント	583
スチールウェア	防具	574
スチールエッジ	武器	566
スチールスタッフ	武器	568
スチールセイバー	武器	569
スチールソード	武器	560
スチールナイフ	武器	565
スチールプレート	防具	570
スチールホルダー	固有	575
スチールリスト	武器	561
ステーキ	料理	543
ストアスチェック	宝石	581
ストイクチェック	宝石	581
ストイルチェック	宝石	581
ストーンガード	称号(ア)	148
ストーンガード	称号(ソ)	155
ストーンガード	称号(パ)	188
ストーンチェック	宝石	580
ストーンピース	欠片	557
ストラタ怪人	称号(ヒ)	192
ストラタ岩石砂漠	マップ	271
ストラタ砂漠遺跡	マップ	281
ストラタ砂漠遺跡(未来編)	マップ	388
ストラタサボテン	素材	551
ストラタ大砂漠・北	マップ	284
ストラタ大砂漠・西	マップ	278
ストラタ大砂漠・東	マップ	274
ストラタラチェット	依頼品	587
ストラテイムの角	素材	551
ストレンジギア	素材	549
ストロウチェック	宝石	581
スナイパー	称号(パ)	186
砂に埋もれた遺跡	マップ	350
スニーク研究所	マップ	299
スパイからの手紙	イベント	583
スパイスセット	食材	556
スパイの証拠	依頼品	587
スパリゾート	マップ	453
スピードピース	欠片	556
スプーン	依頼品	587
スプラッシュフォール	武器	568
スプリットセカンド	称号(パ)	186
スペシャルビーフ	食材	555
スミビヤーキ	素材	548
スラスター	称号(リ)	173
するどいシェリア	称号(シ)	167
スロアー	称号(マ)	179
スロアスチェック	宝石	581
スロイクチェック	宝石	581
スロイルチェック	宝石	581
スロウガード	称号(ヒ)	162
スロウガード	称号(シ)	169
スロウガード	称号(パ)	188
スロウチェック	宝石	580
スロウピース	欠片	557
スローナイフ	武器	565
制圧の魔導書	魔導書	584
聖核	宝石	579
正規軍人	称号(ヒ)	160
正義の帝国騎士団隊長	称号(ヒ)	192
聖光の魂	称号(シ)	171
聖光の誇り	称号(シ)	171
星散の魂	称号(パ)	188
星散の誇り	称号(パ)	188
聖珠	宝石	579
清潤の魂	称号(シ)	169
清潤の誇り	称号(シ)	169
青春娘	称号(パ)	184
聖晶	宝石	579
聖水の魔導書	魔導書	585
聖石	宝石	579
聖槍の魂	称号(リ)	177
聖槍の誇り	称号(リ)	177
成長の魔導書	魔導書	585
青銅の留め具	固有	575
青年貴族	称号(リ)	173
セイバー	称号(ソ)	154
セイブル・イゾレ	マップ	271
聖木の金枝	素材	550
精霊の仮面	換金	553
清廉の魂	称号(マ)	183
清廉の誇り	称号(マ)	183
セージ	消費	541
世界の中心の孤島	マップ	319
世界のパスカル	称号(パ)	188
世界唯一治療術士	称号(シ)	167
セカンドステージ	称号(ヒ)	162
石材	素材	550
セクシー教師	称号(マ)	193
セクシーパフューム	固有	578
セクシーヒロイン	称号(シ)	166
刹牙の魂	称号(ア)	148
刹牙の誇り	称号(ア)	148
殺生針	素材	550
刹破の魂	称号(ソ)	156
説破の魂	称号(リ)	175
刹破の誇り	称号(ソ)	156
説破の誇り	称号(リ)	175
ゼピュロス	武器	560
セブンスターズ	武器	564
セボリー	消費	541
ゼラチン	換金	552
セラフィックハーツ	武器	563
セレブ坊ちゃま	称号(リ)	192
ゼロ	称号(リ)	193
旋炎の魂	称号(マ)	182
旋炎の誇り	称号(マ)	182
全快の魂	称号(ソ)	157
全快の誇り	称号(ソ)	157
鮮血のリボン	固有	577
旋幻の魂	称号(ソ)	156
旋幻の誇り	称号(ソ)	156
穿光の魂	称号(ソ)	156
閃光の魂	称号(シ)	171
穿光の誇り	称号(ソ)	156
閃光の誇り	称号(シ)	171
宣告の魂	称号(パ)	189
宣告の誇り	称号(パ)	189
潜身の魂	称号(ア)	148
潜身の誇り	称号(ア)	148
先制の魔導書	魔導書	584
戦地の天使	称号(シ)	166
先輩弟	称号(ヒ)	159
旋狼の魂	称号(ア)	149
旋狼の誇り	称号(ア)	149
蒼海の像	依頼品	587
蒼海の彫像	素材	551
蒼海の帝衣	防具	572
双月の魂	称号(ソ)	156
双月の誓い	称号(リ)	176
双月の誇り	称号(ソ)	156
双月の盟約	称号(リ)	176
双幻の魂	称号(ヒ)	164
双幻の誇り	称号(ヒ)	164
双衝の魂	称号(ア)	148
双衝の誇り	称号(ア)	148
操刃輝術師	称号(マ)	179
操刃術士	称号(マ)	179
操刃闘士	称号(マ)	179
葬刃の魂	称号(ア)	148
双塵の魂	称号(ヒ)	163
葬刃の誇り	称号(ア)	148
双塵の誇り	称号(ヒ)	163
蒼槍の魂	称号(パ)	190
蒼槍の誇り	称号(パ)	190
想像を絶する少佐	称号(ヒ)	160
蒼弾の魂	称号(ヒ)	164
蒼弾の誇り	称号(ヒ)	164
総統からの親書	イベント	583
双撞の魂	称号(ソ)	157
双撞の誇り	称号(ソ)	157
爽風の魂	称号(ヒ)	165
爽風の誇り	称号(ヒ)	165
双竜の魂	称号(ソ)	156
双竜の誇り	称号(ソ)	156
ゾーオンケイジ	マップ	480
ソーサラー	称号(マ)	179
ソードレジェンディア	武器	568
即死針	素材	550
蘇生の魂	称号(シ)	171
蘇生の誇り	称号(シ)	171
ソフィ・ラント	称号(ソ)	153
ソフィお嬢様	称号(ソ)	152
ソフィズム	称号(ヒ)	165
ソフィちゃん	称号(ソ)	153
ソフィとともだち	称号(リ)	173
ソフィに変装	称号(リ)	177
ソフィのふり	称号(シ)	172
素朴なメガネ	固有	576
ソルブライト	武器	566

タ行

ダークネス液体	素材	549
ダークボトル	消費	541
タイ	食材	555
大海賊	称号(ソ)	159
大器の魔導書	魔導書	584
大紅蓮竜の輝石	イベント	584
太公望の釣竿	換金	553
太古のドーナツ	固有	576
ダイコン	食材	555
大根の味噌汁	料理	545
大自然のマフラー	固有	578
代謝の魔導書	魔導書	585
大翠緑竜の輝石	イベント	584
大蒼海竜の輝石	イベント	584
タイタンナックル	武器	562
鯛茶漬け	料理	542
大統領宛の信書	イベント	583
大徳の帝	称号(ア)	147
大富豪	称号(ヒ)	162
鯛枚はたき	称号(マ)	181
大礼の殿	称号(ア)	147
高そうな王冠	換金	554
高そうな机	換金	553
託された妹	称号(パ)	185
伊達メガネ	固有	576
ダブルバーガー	料理	544
ダブルメガネー	称号(ヒ)	160
タマゴ	食材	556
ダマスカス鋼	換金	553
タマネギ	食材	554
玉の輿希望の人形士	称号(ソ)	192
タラ	食材	555
鱈のカレー揚げ	料理	544
鱈のみそ焼き	料理	544
探求する者	称号(パ)	187
断空の魂	称号(リ)	176
断空の誇り	称号(リ)	176
短剣の心得	称号(ソ)	153

短剣の魂	称号(ソ)	158
短剣の誇り	称号(ソ)	158
段蔵の手甲	武器	563
ダンディパフューム	固有	578
単なる骨	素材	549
断雷の魂	称号(ヒ)	163
断雷の誇り	称号(ヒ)	163
小さなお世話焼き	称号(シ)	169
チーズ	食材	556
チーズケーキ	料理	545
チーズバーガー	料理	544
チーフ・マスタリー	称号(ア)	147
チーフ・マスタリー	称号(ソ)	154
チーフ・マスタリー	称号(ヒ)	161
チーフ・マスタリー	称号(シ)	168
チーフ・マスタリー	称号(リ)	174
チーフ・マスタリー	称号(マ)	180
誓いの友	称号(ア幼)	143
誓いの友	称号(ソ幼)	144
誓いの友	称号(リ幼)	144
誓いの友	称号(ア)	144
誓いの友	称号(ソ)	152
誓いの友	称号(リ)	172
誓いを信じる者	称号(ソ)	152
置換の魔導書	魔導書	585
千切られたページ	素材	551
チキン	食材	555
チキンカレー	料理	544
地上最強生物貴族	称号(リ)	173
血啜る結晶	素材	547
チタニウムホルダー	固有	575
チタンアンクレット	固有	576
チタンホルダー	固有	575
チャーハン	料理	542
チャクラ	称号(ソ)	154
茶葉	食材	556
中等部のマスコット	称号(ソ)	191
地揺さぶる結晶	素材	547
治癒の魂	称号(ソ)	157
治癒の誇り	称号(ソ)	157
超級陣術士	称号(パ)	185
調査レポート	依頼品	587
長銃の心得	称号(ソ)	153
長銃の魂	称号(ソ)	158
長銃の誇り	称号(ソ)	158
超絶驚級陣術士	称号(パ)	186
超絶驚々級陣術士S	称号(パ)	186
超驚級陣術士	称号(パ)	186
チョコパイ	料理	545
チョコバナナ	料理	545
チョコレート	食材	556
チョコレートプリン	料理	545
貯蓄家	称号(ヒ)	162
ちょろまかしゃー	称号(ソ)	155
治療士	称号(ソ)	153
治療士	称号(シ)	167
治療術士	称号(シ)	167
鎮魂の魂	称号(シ)	170
鎮魂の誇り	称号(シ)	170
鴆酒	換金	552
珍獣図鑑	依頼品	587
沈丁花の種	イベント	583
ツインランサー	武器	564
月夜の魂	称号(ア)	150
月夜の誓い	称号(リ)	176
月夜の誇り	称号(ア)	150
月夜の盟約	称号(リ)	176
造られし結晶	素材	547

釣竿	換金	552
摘んだ花	依頼品	587
手当の魂	称号(ソ)	157
手当の誇り	称号(ソ)	157
ディアバレイン	武器	563
ディープクリムゾン	防具	571
ディオスフィア	素材	548
ディスインテグレイト	武器	561
ディスカバリーブック	イベント	583
ディスカバリスト	称号(マ)	181
ディフェンダー	武器	562
デカイ男	称号(マ)	178
手書きの地図	依頼品	587
デス・アビス	武器	564
テセラスフィア	素材	548
鉄鎖の魂	称号(マ)	183
鉄鎖の誇り	称号(マ)	183
鉄鎖の魔導書	魔導書	585
鉄壁の魔導書	魔導書	585
デフェンスピース	欠片	556
デュアライザー	称号(パ)	187
デュアリティ	防具	574
デュアルスマッシャー	称号(ア)	146
デュアルスマッシャー	称号(ソ)	154
デュアルスマッシャー	称号(ヒ)	161
デュアルスマッシャー	称号(シ)	168
デュアルスマッシャー	称号(リ)	174
デュアルスマッシャー	称号(マ)	180
デュアルスマッシャー	称号(パ)	186
デューク	称号(マ)	180
デュランダル	武器	560
テラペウェイン	武器	562
デリスピット	イベント	583
デリスリング	イベント	583
テロスアステュ	マップ	330
殿下を知る者	称号(マ)	178
天幻の魂	称号(ア)	149
天幻の誇り	称号(ア)	149
天才科学者の杖	武器	569
天使の魂	称号(シ)	170
天使の誇り	称号(シ)	170
デンジャラス液体	素材	549
テンションピース	欠片	557
天地鉱	換金	554
テンペストブリンガー	武器	568
凍雨の魂	称号(シ)	170
凍雨の誇り	称号(シ)	170
凍塊の魂	称号(マ)	183
凍塊の誇り	称号(マ)	183
闘技島	マップ	286
闘姫の魂	称号(ソ)	158
凍気の魂	称号(マ)	183
闘姫の誇り	称号(ソ)	158
凍気の誇り	称号(マ)	183
投刃爆術師	称号(マ)	179
投刃剣士	称号(マ)	179
投刃術士	称号(マ)	179
投刃闘士	称号(マ)	179
投刃の心得	称号(ソ)	153
投刃の魂	称号(ソ)	158
投刃の誇り	称号(ソ)	158
どうにかなる士	称号(ソ)	153
トウフ	食材	556
豆腐の味噌汁	料理	545
豆腐ハンバーグ	料理	544
凍壁の魂	称号(ヒ)	165
凍壁の誇り	称号(ヒ)	165
トゥリアスフィア	素材	548

とがった爪	素材	550
とがった歯	素材	549
時の遭遇者	称号(マ)	181
時の旅人	称号(マ)	181
時の野望人	称号(マ)	181
毒海藻	素材	551
特性一本槍	称号(ア)	147
特性エルダー	称号(パ)	187
特性皇子	称号(リ)	174
特性皇女	称号(ソ)	154
特性お姉さま	称号(パ)	187
特性貴族	称号(リ)	174
特性貴婦人	称号(シ)	168
特性教授	称号(マ)	180
特性研究者	称号(ア)	147
特性国王	称号(リ)	174
特性少尉	称号(ヒ)	161
特性少佐	称号(ヒ)	161
特性少女	称号(ソ)	154
特性少将	称号(ヒ)	161
特性女帝	称号(シ)	168
特性紳士	称号(マ)	180
特性ナイスミドル	称号(マ)	180
特性ねえちゃん	称号(パ)	187
特性冒険者	称号(ア)	146
特性麗姫	称号(ソ)	154
特性令嬢	称号(シ)	168
毒の果実	換金	552
毒針	素材	550
毒薬	換金	552
土精の器	素材	550
怒濤の魂	称号(マ)	182
怒濤の誇り	称号(マ)	182
怒髪天子	称号(リ)	172
とぼけメガネ	称号(ヒ)	160
トマト	食材	554
戸惑う少女	称号(ソ)	152
トマトのコンポート	料理	545
共に歩みを	称号(シ)	167
共にある命	称号(ア)	145
ドライカレー	料理	544
ドラゴントゥース	武器	567
ドラゴンブラッド	素材	550
ドリア	料理	542
ドリームフランジ	武器	569
砦の鍵	イベント	583
取引申請書	依頼品	587
トリュフ	料理	545
ドリル	依頼品	587
トレジェノサイダー	称号(パ)	187
トレジャーサーチャー	称号(パ)	187
トレジャーシーカー	称号(パ)	187
トレジャーブローカー	称号(パ)	187
ドレッサー	称号(ソ)	155
ドレッサー	称号(シ)	168
ドレッサー	称号(パ)	187
トロ	称号(パ)	193

ナ行

ナイススタイリスト	称号(ア)	147
ナイスデューク	称号(マ)	180
ナイスドレッサー	称号(ソ)	155
ナイスドレッサー	称号(シ)	168
ナイスバロン	称号(ヒ)	162
ナイスプリンス	称号(リ)	174
ナイスミドル	称号(マ)	178
ナイツアーマー	防具	571
ナイトキラー	称号(ア)	145

ナイトリリーの種	イベント	583
なかなかの骨	素材	549
中ほどお世話焼き	称号(シ)	169
薙火縄刀	武器	564
ナス	食材	555
謎の液体	素材	549
謎のタッチ娘	称号(パ)	184
ナチュラルパフューム	固有	577
名付け親	称号(ソ)	153
ナットウ	食材	556
納豆ゴハン	料理	542
納豆トースト	料理	543
納豆巻き	料理	543
名無しの手紙	依頼品	587
ナノ国家予算	称号(リ)	175
ナノハナの種	イベント	583
なめし革	換金	552
名もない実	素材	548
ナモナキハナの種	イベント	583
なりきりシェリア	称号(ア)	151
なりきりソフィ	称号(ア)	151
なりきりパスカル	称号(ア)	151
なりきりヒューバート	称号(ア)	151
なりきりマリク	称号(ア)	151
なりきりリチャード	称号(ア)	151
なんでも癒師	称号(シ)	167
におう伝	称号(リ)	175
にかわ	換金	552
肉豆腐	料理	545
虹色レンズ	換金	554
西ラント道(幼年期)	マップ	218
西ラント道	マップ	268
似ている少女	称号(ソ)	152
ニフェルムの種	イベント	583
入館証	イベント	583
弐律の魂	称号(マ)	181
弐律の誇り	称号(マ)	181
ニンジン	食材	554
ぬいぐるみ	換金	554
願う少女	称号(ソ)	152
ネコーデック	イベント	584
ねこぐるみ	イベント	583
ねこ少女	称号(ソ)	152
ねこ好きじいさんの家	マップ	447
ねこにんのふく	防具	575
ねこにんの村	マップ	447
ネコマツシグラの種	イベント	583
ネコレット	武器	563
熱血の魔導書	魔導書	585
熱血マフラー	固有	578
狙い鋭き魔術蜂	称号(シ)	172
粘土	素材	551
ノーブルソルジャー	称号(ヒ)	160
ノーブルナイト	称号(リ)	173
のこぐるみ	イベント	583
のり	食材	556

ハ行

バーアスチェック	宝石	581
バーイクチェック	宝石	581
バーイルチェック	宝石	581
バーオンチェック	宝石	581
バージョン6.1	称号(ソ)	152
バーストエンペラー	称号(リ)	177
バーストガンナー	称号(ヒ)	165
バーストサモナー	称号(パ)	190
バーストソーサラー	称号(マ)	184
バーストチャクラ	称号(ソ)	158

バーストフェンサー	称号(ア)	151
バーストプリーステス	称号(シ)	172
ハードソルジャー	称号(ヒ)	162
バーニングチェック	宝石	579
バーロウチェック	宝石	581
バーンガード	称号(ア)	148
バーンガード	称号(ヒ)	162
バーンガード	称号(シ)	169
バーンガード	称号(リ)	175
バーンガード	称号(マ)	181
バーンピース	欠片	557
ハイ・ウィンガー	称号(シ)	167
ハイ・エンペラー	称号(リ)	174
ハイ・ガンナー	称号(ヒ)	161
ハイ・サモナー	称号(パ)	186
ハイ・スナイパー	称号(パ)	186
ハイ・スラスター	称号(リ)	173
ハイ・スロアー	称号(マ)	179
ハイ・セイバー	称号(ソ)	154
ハイ・ソーサラー	称号(マ)	179
ハイ・チャクラ	称号(ソ)	154
ハイ・パラディン	称号(ヒ)	161
ハイ・ファイター	称号(ア)	146
ハイ・フェンサー	称号(ア)	146
ハイ・プリーステス	称号(シ)	167
パイシート	食材	555
倍増の魔導書	魔導書	585
灰の指輪	換金	553
ハイパーホルダー	固有	575
バイヤー	称号(ヒ)	162
バウルぬいぐるみ	イベント	583
パエリア	料理	542
鋼の留め具	固有	575
爆炎の魂	称号(マ)	183
爆炎の誇り	称号(マ)	183
白銀の神衣	防具	573
白銀の影像	素材	551
博識	称号(マ)	178
縛態の魂	称号(ソ)	157
縛態の誇り	称号(ソ)	157
歯車	素材	549
バシス軍事基地	マップ	339
覇者の証	イベント	584
パスカリズム	称号(ヒ)	165
パスカルとともだち	称号(リ)	173
パスカルに変装	称号(リ)	177
パスカルのきもち	称号(ソ)	159
パスカルの説明図	イベント	583
パスカルのふり	称号(シ)	172
パスタ	食材	555
パステルパスカル	称号(パ)	185
パズル	換金	552
はずれ棒	素材	551
八臥の魂	称号(パ)	190
八臥の誇り	称号(パ)	190
爆華の魂	称号(ヒ)	163
爆華の誇り	称号(ヒ)	163
発火薬	換金	552
白金メガネ	固有	576
発見の魔導書	魔導書	585
抜刀剣豪	称号(ア)	145
抜刀剣士	称号(ア)	145
抜刀剣術士	称号(ア)	145
抜刀剣聖	称号(ア)	145
抜刀剣闘士	称号(ア)	145
抜刀の心得	称号(ソ)	153
抜刀の魂	称号(ソ)	158
抜刀の誇り	称号(ソ)	158
初音ミク	称号(ソ)	192
初音ミクのお洋服	称号(ソ)	192
覇道の魂	称号(ア)	151
覇道の誇り	称号(ア)	151
ハト型通信機	イベント	583
バトルヴァイスレイン	称号(ソ)	156
バトルウェア	防具	574
バトルエッジ	武器	566
バトルスタッフ	武器	568
バトルソード	武器	560
バトルナイフ	武器	565
バトルヒューラー	称号(ソ)	156
バトルファイター	称号(ソ)	155
バトルプレート	防具	570
バトルホルダー	固有	575
バトルリスト	武器	562
パナシーアボトル	消費	541
バナナ	食材	555
バナナパイ	料理	545
バナナパイシスト	称号(パ)	188
花の名の少女	称号(ソ幼)	144
花の名の少女	称号(ソ)	152
花の母	称号(ソ)	152
花畑で摘んだ花	イベント	583
花びらアンクレット	固有	576
羽根	素材	548
羽根ペン	換金	552
羽を生やす者	称号(マ)	178
母からの手紙	イベント	583
羽ばたける結晶	素材	547
母の遺言を守る子	称号(シ)	166
バハムートティア	武器	564
破魔矢	換金	553
パラアスチェック	宝石	580
パライクチェック	宝石	580
パライズチェック	宝石	580
パライルチェック	宝石	580
パラオンチェック	宝石	580
パラディン	称号(ヒ)	161
パラニングチェック	宝石	580
バラの魂	称号(ソ)	158
バラの誇り	称号(ソ)	158
パラライガード	称号(ア)	148
パラライガード	称号(ソ)	155
パラライガード	称号(リ)	175
パラライガード	称号(マ)	181
パラライズピース	欠片	557
パラライチェック	宝石	579
パラロウチェック	宝石	580
バルーンクロス	換金	553
遥かなる格闘術士	称号(ソ)	153
バルキリン	武器	561
バルムンク	武器	560
バロニア	マップ	231
バロニア城	マップ	262
バロニアの刀	武器	559
バロニアブレード	武器	563
バロニアへの連絡港	マップ	234
バロニアへの連絡港(幼年期)	マップ	221
バロニア(未来編)	マップ	372
バロニア(幼年期)	マップ	225
バロン	称号(ヒ)	162
パン	食材	555
反重の魂	称号(ヒ)	164
反重の誇り	称号(ヒ)	164
ハンバーガー	料理	544
ハンバーグ	料理	544
パンプキンパイ	料理	545
万物の進行表	換金	553
万雷の魂	称号(シ)	171
万雷の誓い	称号(リ)	177
万雷の誇り	称号(シ)	171
万雷の盟約	称号(リ)	177
ピアスクロー	武器	563
ピアノ姫	称号(シ)	166
ビーストファング	武器	564
ピーチグミ	消費	540
ピーチパイ	料理	545
ビーフ	食材	555
ビーフカレー	料理	544
ビーフコロッケ	料理	543
ビーフシチュー	料理	544
ヒーロージュニア	称号(ア)	145
秘核	宝石	579
東ラント街道	マップ	234
東ラント街道(幼年期)	マップ	221
光差す結晶	素材	547
光の癒し手	称号(シ)	166
光の加護士	称号(シ)	166
光の双銃士	称号(ヒ)	159
光の長杖士	称号(パ)	185
光の使い手	称号(ア)	144
光の投刃士	称号(マ)	178
光の抜刀剣士	称号(ア)	145
ヒカリモーノ	素材	548
光る果実	換金	552
ピコ国家予算	称号(リ)	175
ピザ	料理	543
秘珠	宝石	579
秘晶	宝石	579
美食食通	称号(シ)	169
美食の魔導書	魔導書	585
翡翠の皇衣	防具	571
翡翠の影像	素材	551
秘石	宝石	579
ビタースウィート	称号(ヒ)	159
必中の魂	称号(シ)	171
必中の誇り	称号(シ)	171
ヒットピース	欠片	556
ひつまぶし	料理	542
一人っ子	称号(シ)	166
ヒヒイロカネ	素材	551
秘密主義	称号(ヒ)	159
秘密の実	素材	548
秘める女性	称号(シ)	166
百華の魂	称号(パ)	188
百華の誇り	称号(パ)	188
ピュアブライト	素材	550
ビューティマフラー	固有	578
ヒューバートに変装	称号(リ)	177
ヒューバートのきもち	称号(ソ)	159
ヒューバートのふり	称号(シ)	172
ヒューバートもだち	称号(リ)	173
ビュリホドレッサー	称号(パ)	187
氷海への道	マップ	304
病弱な子	称号(シ)	166
氷蝕する結晶	素材	547
氷刃の魂	称号(ア)	150
氷刃の誇り	称号(ア)	150
氷閃の魂	称号(マ)	183
氷閃の誇り	称号(マ)	183
氷柱	素材	551
氷舞の魂	称号(ア)	149
氷舞の誇り	称号(ア)	149
氷霧の魂	称号(パ)	188
氷霧の誇り	称号(パ)	188
ピヨピヨメラン	武器	567
美麗な羽根	素材	548
非礼の魂	称号(リ)	175
非礼の誇り	称号(リ)	175
敏感女性	称号(シ)	166
ぴんはにゃー	称号(パ)	188
ファイター	称号(ア)	146
ファクトファンタジア	武器	561
ファンダムライト	武器	569
不安の少女	称号(ソ)	152
フィッシュ&チップス	料理	544
ブイヤベース	料理	542
風牙の魂	称号(ア)	150
風牙の誇り	称号(ア)	150
風機遺跡	マップ	375
封神の魂	称号(ア)	150
風神の魂	称号(リ)	176
風刃の魂	称号(パ)	189
封神の誇り	称号(ア)	150
風神の誇り	称号(リ)	176
風刃の誇り	称号(パ)	189
風船花の綿毛	素材	551
風魔手裏剣	武器	567
ブームサイネーン	素材	548
フェイムフェイス	武器	569
フェザーワッペン	換金	554
フェムト国家予算	称号(リ)	175
フェンサー	称号(ア)	146
フェンデル高原	マップ	291
フェンデル国境地帯	マップ	288
フェンデル山岳トンネル	マップ	291
フェンデル政府塔	マップ	304
フェンデルの民	称号(パ)	185
フェンデル氷山遺跡	マップ	312
フェンデル氷山遺跡(未来編)	マップ	383
フェンドル師範	称号(マ)	179
フォウルフェザー	防具	573
フォーススマッシャー	称号(ア)	146
フォーススマッシャー	称号(ソ)	154
フォーススマッシャー	称号(ヒ)	161
フォーススマッシャー	称号(シ)	168
フォーススマッシャー	称号(リ)	174
フォーススマッシャー	称号(マ)	180
フォーススマッシャー	称号(パ)	186
フォートレス	防具	571
フォーマシスト	称号(パ)	187
フォドラメモリー	防具	574
部下は数千人	称号(ヒ)	160
ふかひれ	依頼品	587
吹き荒ぶ結晶	素材	547
武具ころがし	称号(ア)	148
武具職人	称号(ア)	147
武具の材料	依頼品	587
ふしぎな鏡	換金	554
腐食薬	換金	553
豚肉ジャガ	料理	544
ふつうパスカル	称号(パ)	185
ブッシュベイビー	イベント	583
ブドウ	食材	555
ぶどうのコンポート	料理	545
船の模型	依頼品	587
ふもふもマフラー	固有	578
フライ	換金	552
フライトフェンサー	称号(ア)	191
プライドブラザー	称号(ヒ)	159
フライパン	換金	554
プラチナウェア	防具	574
プラチナエッジ	武器	566

プラチナスタッフ	武器	568
プラチナソード	武器	560
プラチナナイフ	武器	565
プラチナブレード	武器	563
プラチナプレート	防具	571
プラチナフレーム	固有	576
プラチナホルダー	固有	575
プラチナリスト	武器	562
ブラッククローク	防具	572
ブラッディローズの種	イベント	583
ブラッドソルジャー	称号(ヒ)	160
ブラッドナイト	称号(リ)	173
プラネットランナー	称号(ソ)	155
フラワーアンクレット	固有	576
フランベルジュ	武器	560
フリアスチェック	宝石	581
フリイクチェック	宝石	581
フリーズガード	称号(ソ)	155
フリーズガード	称号(マ)	181
フリーズガード	称号(パ)	188
フリーズチェック	宝石	579
プリーステス	称号(シ)	167
フリーズピース	欠片	557
フリイルチェック	宝石	581
フリオンチェック	宝石	580
振込の魔導書	魔導書	585
プリズムレイン	武器	566
プリティアンクレット	固有	576
プリティマフラー	固有	578
プリティリボン	固有	577
フリニングチェック	宝石	580
フリロウチェック	宝石	581
プリン	料理	545
プリンス	称号(リ)	174
プリンパン	料理	543
ブルースカイ	武器	565
ブルーマフラー	固有	578
ブルーリボン	固有	577
ブレイクデスティニー	武器	563
ブレイブヴェスペリア	武器	564
ブレイブフォース	防具	571
フレイムサマナー	称号(パ)	185
ブレスピース	欠片	557
フレンジーロッド	武器	568
フレンチトースト	料理	543
プロトス1	称号(ソ)	152
プロフェッサー	称号(マ)	179
ブロンズホルダー	固有	575
ふわふわファー	称号(パ)	193
ぶんどりゃー	称号(ア)	148
憤怒の魂	称号(シ)	172
憤怒の誇り	称号(シ)	172
ベイクドポテト	料理	543
平和を望む殿下	称号(リ)	172
ベストパーカニスト	称号(ア)	145
別世界の証拠	依頼品	587
ヘブンガール	称号(ソ)	152
ヘブンリーガーブ	防具	573
ベラニック	マップ	288
ベラニック南の港	マップ	288
ベルセルク	称号(ア)	146
ベルセルジェントル	称号(マ)	179
ベルベーヌ	消費	541
ペンデスフィア	素材	548
ポイアスチェック	宝石	580
ポイイクチェック	宝石	580
ポイイズチェック	宝石	580
ポイイルチェック	宝石	580

ポイオンチェック	宝石	580
ホイコーロー	料理	544
ポイズンガード	称号(ア)	148
ポイズンガード	称号(ソ)	155
ポイズンガード	称号(リ)	175
ポイズンガード	称号(マ)	181
ポイズンチェック	宝石	579
ポイズンピース	欠片	557
ポイニングチェック	宝石	580
ポイライチェック	宝石	580
ポイロウチェック	宝石	580
法衣の魂	称号(シ)	171
法衣の誇り	称号(シ)	171
鳳凰の魂	称号(リ)	176
鳳凰の誇り	称号(リ)	176
暴虐なる結晶	素材	547
暴剣の魂	称号(リ)	176
暴剣の誇り	称号(リ)	176
防陣の魂	称号(パ)	190
防陣の誇り	称号(パ)	190
暴星魔物対策本部少佐	称号(ヒ)	160
放置された荷	依頼品	587
包丁	換金	553
膨張の魔導書	魔導書	585
封翼の魂	称号(ア)	148
封翼の誇り	称号(ア)	148
崩雷の魂	称号(ア)	150
崩雷の誇り	称号(ア)	150
崩龍の魂	称号(ア)	151
崩龍の誇り	称号(ア)	151
放浪娘	称号(パ)	184
ポーク	食材	555
ポークカレー	料理	544
ホーリーピース	欠片	557
ホーリィボトル	消費	541
星屑の魂	称号(パ)	189
星屑の誇り	称号(パ)	189
ポテトサラダ	料理	543
ポトフ	料理	544
骨のカギ	換金	553
炎	素材	551
ほぼ国家予算	称号(リ)	175
ボルシチ	料理	544
ホルン	換金	552
ぼろぼろの歯	素材	549
ホワイトクローク	防具	572
ボンゴレ	料理	543

マ行

マーボーカレー	料理	545
マーボー豆腐	料理	545
マーボーナス	料理	545
マイクロパーツ	依頼品	587
マインドピース	欠片	556
魔王の魂	称号(ア)	150
魔王の誇り	称号(ア)	150
マグロ	食材	555
マグロ丼	料理	542
魔拳の魂	称号(ア)	149
魔拳の誇り	称号(ア)	149
柾目材	素材	550
マジカルパフューム	固有	577
マジカルマフラー	固有	578
マジカルリボン	固有	577
まじめな弟	称号(ヒ幼)	144
まじめな弟	称号(ヒ)	159
魔珠	宝石	579
魔人貴族	称号(リ)	173

魔神の魂	称号(ア)	149
魔人の爪	素材	550
魔神の誇り	称号(ア)	149
マスタリーC	消費	541
マスタリーEX	消費	541
マスタリーG	消費	541
マスタリーさま	称号(パ)	187
マスタリーさん	称号(パ)	187
マスタリーちゃ〜ん	称号(パ)	187
街の有名人	称号(パ)	187
真っ黒なスーツ	防具	574
真っ黒なツナギ	防具	572
真っ黒なボンボン	固有	577
マッドアンマルチア	称号(パ)	185
マニュアルの書	イベント	583
魔法カルタNo.01	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.02	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.03	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.04	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.05	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.06	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.07	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.08	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.09	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.10	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.11	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.12	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.13	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.14	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.15	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.16	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.17	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.18	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.19	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.20	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.21	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.22	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.23	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.24	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.25	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.26	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.27	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.28	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.29	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.30	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.31	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.32	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.33	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.34	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.35	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.36	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.37	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.38	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.39	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.40	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.41	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.42	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.43	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.44	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.45	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.46	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.47	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.48	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.49	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.50	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.51	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.52	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.53	魔法カルタ	586

魔法カルタNo.54	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.55	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.56	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.57	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.58	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.59	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.60	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.61	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.62	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.63	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.64	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.65	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.66	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.67	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.68	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.69	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.70	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.71	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.72	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.73	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.74	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.75	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.76	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.77	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.78	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.79	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.80	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.81	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.82	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.83	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.84	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.85	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.86	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.87	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.88	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.89	魔法カルタ	586
魔法カルタNo.90	魔法カルタ	586
マム・ベイン	防具	572
マムシソウの種	イベント	583
護り抜く者	称号(ア)	147
マラソンランナー	称号(ソ)	155
マリキズム	称号(ヒ)	165
マリクとともだち	称号(リ)	173
マリクに変装	称号(リ)	177
マリクのきもち	称号(ソ)	159
マリクのふり	称号(シ)	172
マリンパフューム	固有	577
満腹の魔導書	魔導書	585
ミートソース	料理	543
ミートパイ	料理	545
未開の雪道	マップ	320
みかんマフラー	固有	578
みずいろぐるみ	イベント	583
みずいろの危ない液体	換金	554
ミスティアンクレット	固有	576
ミスティクローク	防具	572
水潜む結晶	素材	547
水辺の天使	称号(シ)	166
ミスリルアンクレット	固有	576
ミスリルウェア	防具	574
ミスリルエッジ	武器	567
ミスリルクローク	防具	573
ミスリルスタッフ	武器	568
ミスリルソード	武器	560
ミスリルナイフ	武器	565
ミスリルブレード	武器	563
ミスリルプレート	防具	571
ミスリルリスト	武器	562

ミソ	食材	556
みそおでん	料理	545
見違えた幼なじみ	称号(シ)	166
深月の魂	称号(ヒ)	163
深月の誇り	称号(ヒ)	163
ミディブラウス	防具	573
未踏の砂漠	マップ	271
緑の輝石	依頼品	587
南バロニア街道	マップ	245
見習い銃士	称号(ヒ)	160
見習い陣術士	称号(パ)	185
身分証	イベント	583
見守る教官	称号(マ)	178
見守る者	称号(シ)	168
耳飾り	換金	552
ミルク	食材	556
ミンチ	食材	555
ムーンアンクレット	固有	576
むーんアンクレット	固有	576
無傷の魔導書	魔導書	584
無口なる結晶	素材	547
無限の魂	称号(シ)	170
無限の誇り	称号(シ)	170
無痛の魂	称号(シ)	170
無痛の誇り	称号(シ)	170
無名の実	素材	548
冥斬の魂	称号(ア)	150
冥斬の誇り	称号(ア)	150
名わき役	称号(マ)	178
メギンギョルズ	防具	571
目覚めの始まり	称号(ソ)	152
目覚める者	称号(ソ)	155
メモリーコア	イベント	584
メモリデータ	イベント	584
メロメロコウ	固有	578
メロン	食材	555
メロングミ	消費	541
免罪の水	素材	550
猛毒針	素材	550
燃え盛る結晶	素材	547
木片	素材	550
もじくんぬいぐるみ	イベント	583
元教官	称号(マ)	178
モノクル	固有	576
もふもふマフラー	固有	578
モモ	食材	555
桃のコンポート	料理	545
燃ゆる武者	称号(マ)	193
モリノ花	素材	551

ヤ行

やきそば	料理	543
焼き鳥丼	料理	542
焼き鳥どん	称号(シ)	169
焼きまんじゅう	料理	543
野菜セット	食材	555
やっぱり元教官	称号(マ)	178
闇這い寄る結晶	素材	547
柔らかい石	換金	553
幽玄の魂	称号(マ)	183
幽玄の誇り	称号(マ)	183
ユーザーズブック	イベント	583
勇者両剣士	称号(ヒ)	160
友情の魔導書	魔導書	585
勇猛の魔導書	魔導書	585
雪に閉ざされた遺跡	マップ	324
指輪	換金	552
夢いっぱいの魂	称号(パ)	190
夢いっぱいの誇り	称号(パ)	190
夢追い人	称号(シ)	166
夢教官	称号(マ)	178
ユ・リベルテ	マップ	278
ユ・リベルテ北の港	マップ	284
妖艶な羽根	素材	548
溶解の魔導書	魔導書	584
妖精の魂	称号(シ)	170
妖精の誇り	称号(シ)	170
妖精の魔導書	魔導書	585
妖精ホルダー	固有	575
鷹爪の魂	称号(ソ)	156
鷹爪の誇り	称号(ソ)	156
羊皮紙	換金	552
夜鷹の魂	称号(パ)	188
夜鷹の誇り	称号(パ)	188

ラ行

雷牙の魂	称号(ヒ)	164
雷牙の誇り	称号(ヒ)	164
ライクアアスベル	称号(マ)	184
ライクアシェリア	称号(マ)	184
ライクアソフィ	称号(マ)	184
ライクアパスカル	称号(マ)	184
ライクアヒューバート	称号(マ)	184
ライクアリチャード	称号(マ)	184
雷斬の魂	称号(ア)	149
雷斬の誇り	称号(ア)	149
雷針の魂	称号(シ)	170
雷神の魂	称号(リ)	176
雷針の誇り	称号(シ)	170
雷神の誇り	称号(リ)	176
ライス	食材	555
ライズピース	欠片	557
ライフセイバー	称号(マ)	178
ライフボトル	消費	541
落凰の魂	称号(マ)	182
落凰の誇り	称号(マ)	182
落雷の魂	称号(シ)	171
落雷の誇り	称号(シ)	171
ラサンブルの種	イベント	583
ラスタ・カナン	マップ	403
ラストクルセイダー	防具	571
ラストサムライ	称号(ア)	146
螺旋の魂	称号(ヒ)	164
螺旋の誇り	称号(ヒ)	164
落魂珠	イベント	583
ラベンダー	消費	541
ラムダ繭	マップ	344
ララのお友達	称号(ソ)	152
ララのメダル	イベント	583
ランタン	換金	552
ラント	マップ	236
ラント大好き	称号(ヒ)	160
ラント西の港	マップ	268
ラント西の港(幼年期)	マップ	218
ラントの裏山	マップ	236
ラントの裏山1(幼年期)	マップ	216
ラントの裏山2(幼年期)	マップ	221
ラントの名を持つ者	称号(ヒ)	159
ラントの領主	称号(ア)	145
ラント(未来編)	マップ	372
ラント(幼年期)	マップ	218
リーフパフューム	固有	577
リヴァンプピース	欠片	557
リキッド・イエロー	イベント	584
リキッド・グリーン	イベント	584
リキッド・グレー	イベント	584
リキッド・パープル	イベント	584
リキッド・レッド	イベント	584
リキュールボトル	消費	541
リザードリッパー	武器	562
リスレット	武器	561
理想に燃えた若者	称号(マ)	178
リチャーディズム	称号(ヒ)	165
リチャードからの書状	イベント	584
リチャード軍捕虜	称号(マ)	178
リチャードのきもち	称号(ソ)	159
リチャードのふり	称号(シ)	172
リチャードの指輪	イベント	583
リバースクルセイダー	武器	570
リフィードピース	欠片	557
リフォースピース	欠片	557
リフレックス	防具	571
リベンジピース	欠片	557
リボン	固有	577
竜剣の魂	称号(マ)	184
竜剣の誇り	称号(マ)	183
竜斬の魂	称号(ア)	149
竜斬の誇り	称号(ア)	149
流星の魂	称号(ヒ)	163
流星の魂	称号(リ)	177
流星の誇り	称号(ヒ)	163
流星の誇り	称号(リ)	177
竜のうろこ	素材	549
両剣将校	称号(ヒ)	160
両剣の心得	称号(ソ)	153
両剣の魂	称号(ソ)	158
両剣の誇り	称号(ソ)	158
領主の次男	称号(ヒ幼)	144
領主の次男	称号(ヒ)	159
領主の長男	称号(ア幼)	143
領主の長男	称号(ア)	144
リョウテデニバイヤー	称号(ヒ)	163
料理研究家	称号(シ)	168
リンゴ	食材	555
りんごのコンポート	料理	545
輪廻の魂	称号(ソ)	158
輪廻の誇り	称号(ソ)	158
ルーバーウーバー	武器	569
ルーンアンクレット	固有	576
ルーンウェア	防具	574
ルーンエッジ	武器	566
ルーンクローク	防具	572
ルーンスタッフ	武器	568
ルーンソード	武器	560
ルーンナイフ	武器	565
ルーンブレード	武器	563
ルーンプレート	防具	570
ルーンリスト	武器	561
ルミナスコア	素材	548
レアウェア	防具	574
レアエッジ	武器	567
レアクローク	防具	573
レアスタッフ	武器	568
レアソード	武器	560
レアナイフ	武器	565
レアブレード	武器	563
レアプレート	防具	571
レアホルダー	固有	575
レアメタル	素材	551
レアリスト	武器	562
霊貫の魂	称号(シ)	169
霊貫の誇り	称号(シ)	169
零式の魔導書	魔導書	584
霊憑き結晶	素材	547
レイディアントハウル	武器	561
レヴァンテイン	武器	561
歴戦両剣士	称号(ヒ)	160
レクイエム	イベント	584
レコーダー	依頼品	587
レザープレート	防具	570
レジストピース	欠片	556
レスキューピース	欠片	557
レタス	食材	554
裂壊の魂	称号(ア)	150
裂壊の誇り	称号(ア)	150
裂空の魂	称号(ア)	149
裂空の誇り	称号(ア)	149
裂駆の魂	称号(ヒ)	163
裂駆の誇り	称号(ヒ)	163
烈孔の魂	称号(ソ)	157
烈孔の誇り	称号(ソ)	157
裂襲の魂	称号(ア)	149
裂襲の誇り	称号(ア)	149
レッドカモミール	消費	541
レッドサフラン	消費	541
レッドセージ	消費	541
レッドセボリー	消費	541
レッドパフューム	固有	577
レッドベルベーヌ	消費	541
レッドマフラー	固有	578
レッドラベンダー	消費	541
レッドリボン	固有	577
レッドローズマリー	消費	541
レフティ&ライティ	武器	563
錬核	宝石	579
錬気の魂	称号(ソ)	157
錬気の誇り	称号(ソ)	156
連鎖の魂	称号(パ)	188
連鎖の誇り	称号(パ)	188
錬珠	宝石	579
錬晶	宝石	579
錬石	宝石	579
練磨道具	依頼品	587
ロイヤルマント	固有	578
ロイヤルレイピア	武器	569
ローズマリー	消費	541
ロードランナー	称号(ソ)	155
ロールキャベツ	料理	544
ロザリオペイン	武器	564
ロックガガン体内	マップ	274
ロックガガンの毛	依頼品	587
ロックガガンの笛	イベント	583
ロテンデウラレール	素材	548
ロングソード	武器	559
ロングマフラー	固有	578
論理ー娘	称号(パ)	185

ワ行

ワールドエンド	武器	569
ワールドシーカー	称号(マ)	181
ワールドマップ	イベント	583
ワイルドガール	称号(ソ)	153
ワイルドキャット	防具	573
ワイルドハンター	武器	567
ワイルドプリンセス	称号(ソ)	153
ワイルドレディ	称号(シ)	167
ワイルドレディ	称号(パ)	186
若き日の思い出	称号(マ)	179
わんぱく坊主	称号(ア幼)	143
わんぱく坊主	称号(ア)	144

テイルズ オブ グレイセス エフ 公式コンプリートガイド
Tales of Graces f Official Complete Guide

初版発行　2011年1月14日

編著　株式会社キュービスト(QBIST)
URL:http://www.qbist.co.jp/
中野 龍太郎／真鍋 祐／高山 浩司／川谷 佳
山本 博幸

校正・検証　株式会社キュービスト(QBIST)
田中 喜生／鷲尾 知美／花澤 高宏／鴻池 俊介
株式会社デジタルハーツ

本文デザイン　株式会社キュービスト(QBIST)
佐藤 修／栗原 健／葛西 佑哉／山田 由紀子
株式会社ビーンズグラフィック

カバーデザイン　株式会社キュービスト(QBIST)
佐藤 修

撮影(インタビュー)　有限会社アーネスト
丸山 尚

販売・営業　斉藤 順(QCOM)／武藤 憲敬(QBIST)

マップ制作　ヴァック・クリエイティブ有限会社

企画・制作　株式会社バンダイナムコゲームス
渡邉 浩孝／田中 快／根岸 麻衣子

協力　株式会社81プロデュース

監修　株式会社バンダイナムコゲームス
URL: http://www.bandainamcogames.co.jp/
株式会社ナムコ・テイルズスタジオ

発行人　東海林 隆

発行元　株式会社バンダイナムコゲームス
〒140-8590　東京都品川区東品川4-5-15

発売元　株式会社山下書店
〒101-0052　東京都千代田区神田小川町3-20
第2龍名館ビル8階
TEL. 03-5283-9986

印刷／製本　図書印刷株式会社

●定価はカバーに表示してあります。
●乱丁・落丁本はお取り替えいたします。
●本書記事の無断複写・転載を禁じます。
●本書に関するお問い合わせは、Eメール、FAXにてお答えしております。ただし、お名前、ご連絡先を明記していないお問い合わせにはお答えできない場合がありますので、予めご了承ください。なお、その際に取得した個人情報につきましては、お問い合わせに対するご返信・ご連絡の目的に限り使用し、その目的の範囲で当社の委託する事業協力会社に対する開示が必要な場合を除いて、第三者に伝えることはありません。また、ご質問の内容によっては回答までにお時間をいただく事があります。
Eメールアドレス:togf@qbist.co.jp
FAX:03-5283-9981
●ゲーム内容に関するお問い合わせには一切お答えできませんのでご了承ください。

©いのまたむつみ　©2010 NBGI

ISBN978-4-902372-32-8
Printed in Japan

"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。